## number of frame 2displacement with foreground remove

- 3.81137
- 2 3.01833
- 3 2.9991
- 4 2.70979
- 5 2.84781
- 6 2.8857
- 7 3.07779
- 8 3.0202
- 9 2.87585
- 10 2.92165
- 11 2.53837
- 3.18602 12
- 13 3.18137
- 2.95335 14
- 15 2.92987
- 16 2.9776
- 17 2.92052
- 3.03171 18
- 19 2.90755
- 20 2.97832
- 2.91883 21
- 22 3.11929
- 23 3.03765
- 24 3.14353
- 25 2.8807
- 26 3.06495
- 27 3.02217
- 28 3.1594
- 29 3.07952
- 30 2.90252
- 31 2.74933
- 32 2.88811
- 33 2.7103
- 34 2.67641
- 35 2.56125
- 2.36908 36
- 37 2.25803
- 38 2.13257
- 39 1.87801
- 40 1.7468
- 41 1.701
- 42 1.54861
- 43 1.4534
- 44 1.41965
- 45 1.31277
- 1.38831 46

- 47 1.41467
- 48 1.54102
- 49 1.62851
- 50 1.92552
- 51 1.97029
- 52 2.01852
- 53 1.92451
- 54 1.76201
- 55 1.75868
- 56 1.71702
- 57 1.72529
- 58 1.8358
- 59 1.97126
- 60 2.02561
- 61 2.13845
- 01 2.13043
- 62 2.37366
- 63 2.50321
- 64 2.65059
- 65 2.67865
- 66 3.00418
- 67 3.03986
- 68 3.09669
- 69 3.30067
- 70 3.12638
- 71 3.10442
- 72 3.07245
- 73 3.1907
- 74 3.19963
- 75 3.1433
- 76 3.11656
- 77 3.07528
- 78 2.97691
- 79 2.79349
- 80 2.83449
- 81 2.78572
- \_\_\_\_\_
- 82 2.80885
- 83 2.70374
- 84 2.76416
- 85 2.71677
- 86 2.67599
- 87 2.66436
- 88 2.48698
- 89 2.45643
- 90 2.57251
- 91 2.43787
- 92 2.48053
- 93 2.34303

94 2.33801 95 2.22202 96 2.18787 97 2.08807 98 2.10893 99 1.97659 100 1.9135 101 1.98643 102 2.05075 103 2.00765 104 2.02407 105 2.0292 106 2.13323 107 2.15208 108 2.18158 109 2.12288 110 2.20676 111 2.26666 112 2.37086 113 2.33378 114 2.34356 115 2.53532 116 2.36207 117 2.37595 118 2.45604 119 2.35401 120 2.03566 121 2.01638 122 1.84809 123 1.86001

2.48226

AMDE