

Dziebargo

Opis projektu

Dziebargo, zwane dalej grą, jest implementacją komputerową gry Pentago multiplayer (która z kolei jest rozszerzeniem popularnej gry Pentago o grę dla więcej niż dwóch osób). W skład gry wchodzi czterokolorowe pionki, oraz plansza o wymiarach 9 na 9 pól, podzielona na 9 kwadratów 3 na 3. Rozgrywka ma format turowy. Gracze naprzemiennie układają na planszy pionki swojego koloru, a następnie obracają jeden z kwadratów 3 n 3 o 90 stopni w lewo bądź prawo. Celem gry jest ustawienie 5 pionków swojego koloru w jednej linii (pionowa, pozioma, ukos)

Założenia funkcjonalne

Gra ma umożliwiać rozgrywkę dla 2-4 graczy w systemie turowym. Obecna wersja projektu umożliwia zabawę dwóm graczom, czerwonemu i niebieskiemu.

Założenia techniczne

Projekt stworzony został w Pythonie 2.7 przy pomocy biblioteki PyGame w wersji 1.9.2. Do stworzenia grafik został użyty program Gimp.

Instrukcja obsługi

Po uruchomieniu aplikacji (python source/main.py) pojawi się plansza. Gra polega na stawianiu pionków przy użyciu myszki (klikamy odpowiednie pole), a następnie obracaniu danego obszaru 3x3 przy pomocy klawisz (odpowiednio 1 i q – w jedną i drugą stronę, 2 i w, itd.).