

Andrés Lamilla

Ingeniero Electrónico

Calle Corcega 573
08025 Barcelona (España)
✉ andres@lamillac.com



English description

Formación académica

- 2012- **Master in Artificial Intelligence**, *Universidad Politecnica de Catalunya*, Barcelona.
- 2006-2010 **Ingeniería Electrónica**, *Escuela Colombiana de Ingeniería*, Bogota.

Formación complementaria

- 2012 **Curso de seguridad informatica**, *Jedi junior empresa*, Barcelona.
- 2012 **Building a Search Engine**, *Curso gratuito ofrecido por Udacity*, Online.
<http://www.udacity.com/>
- 2011 **Introduction to Artificial Intelligence**, *Curso gratuito ofrecido por Stanford*, Online.
<https://www.ai-class.com/>
- 2011 **Machine Learning**, *Curso gratuito ofrecido por Stanford*, Online.
<http://www.ml-class.org/course/auth/welcome>
- 2011 **Curso de inglés**, *EF International Language Centers*, Seattle.
Realizado entre Abril y Septiembre
- 2010 **Simpósio STSIVA**, *Escuela Colombiana de Ingeniería*, Bogotá.
Simpósio de tratamiento de señales, imágenes y visión artificial
- 2010 **Minicurso Visión infrarroja**, *Escuela Colombiana de Ingeniería*, Bogotá.
Visión infrarroja: Teoría y aplicaciones, durante el simposio STSIVA
- 2009 **Curso de microcontroladores Freescale**, *Escuela Colombiana de Ingeniería*, Bogotá.
Programación de microcontroladores Freescale organizado por la rama estudiantil de la IEEE

Experiencia

Profesional

- 2016- **Programador web**, *Unnax*, Barcelona.
Desarrollo de aplicaciones para manejo de dinero
- 2014-2016 **Programador web**, *Visual Engineering*, Barcelona.
Durante mi estancia en Visual estuve encargado de implementar diferentes soluciones web y mobile, dentro de las cuales están:
Desarrollar una red social de familias usando el framework de python Django.
Corregir bugs e incidencias en la app mobile de Zara para Blackberry.
Incrementar la cobertura de tests para la app web mobile de Zara.
Desarrollar una single-page application de venta de camisas para Massimo Dutti.
Adición de algunas funcionalidades a app web para gas natural

2014- **Programador web, Sys-admin**, *Linkgua Semantic*, Barcelona.

Estuve en el equipo de desarrollo de esta aplicación web de lectura con análisis semántico. Me encargué de crear toda la estructura para ponerla en producción y gestionar los deploys. Ahora me encargo de mantener su correcto funcionamiento.

2012-2014 **Operaciones**, *Spamina*, Barcelona.

Realización de scripts para automatización de tareas.

Monitorización y control de servidores.

Manejo de incidencias en los sistemas.

Otros

2011 **Especialista en sistemas de vigilancia**, *Activar*, Bogotá.

Instalación y mantenimiento de sistema de vigilancia en servidores con Zoneminder.

Idiomas

Español Nativo

Inglés Nivel medio

Premios

2009 **Robótica**, *V Olimpiada Nacional de Robot Ecibot*, *Escuela Colombiana de Ingeniería*, Bogotá.

Primer puesto en la categoría seguidor de línea básico

Conocimientos

SO	Gnu/Linux (Debian, Ubuntu, Arch-linux, Mandriva, RedHat, Fedora, CentOS), FreeBSD, Windows	Programación Web	Django, Flask, PhalconPHP, Node, Backbonejs, Emberjs, jQuery
Programación	Javascript, C/C++, Python, PHP, Ruby, Java, Matlab/Octave, Bash/Shell, Latex	Bases de datos	MySQL, MongoDB
Diseño Web	HTML5, CSS3, SASS	Librerías IA	OpenCV, FANN, scikit-learn
Herramientas Linux	Nagios, Ansible, Docker, KVM, Virt-manager, BackupPC, Dokuwiki, Wiki-media, Logstash/Kibana, sed	Utilidades Web	RequireJS, Grunt, Bower, Mocha, Jasmine

Intereses

- Fútbol
- Hiking
- Ciclismo
- Running

Proyectos

-Aplicación web: Red internacional de familias <https://www.ifamilynetworks.com>

-Aplicación web: Lector de libros con análisis semántico <https://www.linkgua-books.com>

-Aplicación web: Lector de noticias con análisis semántico <https://www.linkgua-semantic.com>

-Puesta en funcionamiento y mantenimiento de servidores Linux para sistemas de vigilancia, realizado para Activar SA

- Manejo de dispositivos remotos mediante comandos gestuales, realizado para la materia de Vision Artificial en la Escuela Colombiana de Ingeniería
- Robot seguidor de linea y de resolución de laberintos, realizado para participar en la V Olimpiada Nacional de Robot Ecibot
- Collar de perros con localizador por GPS, Proyecto realizado en la Universidad
- Página web del juego tres en línea 3D con adversario del sistema para probar el algoritmo min max
- Reconocimiento de figuras geométricas y números de placas mediante cámara web. Proyecto realizado para reforzar el conocimiento de visión artificial