

# Entrega 3: Implementación del prototipo TC1004B: Implementación de Internet de las Cosas

Alan Estiel Aguirre Mohar Tecnológico de Monterrey, campus Ciudad de México A01657644@itesm.mx

Alejandro Hernández Ramos Tecnológico de Monterrey, campus Ciudad de México A01658969@itesm.mx

Diego Reyna Reyes
Tecnológico de Monterrey, campus Ciudad de México
A01657387@itesm.mx

Jonatan Hernández García Tecnológico de Monterrey, campus Ciudad de México A01653004@itesm.mx

Manuel Hernández Bravo Tecnológico de Monterrey, campus Ciudad de México A01652985@itesm.mx

Noviembre 2020

# 1. Índice

1.	1. Índice										
2.	Resu	Resumen ejecutivo									
3.	Intro	ducción	4								
	3.1.	Análisis descriptivo	4								
	3.2.	Implementación del diseño conceptual	5								
	3.3.	Sensores de MATLAB y Packet Tracer	7								
	3.4.	Implementación de la solución	8								
4.	Desa	ırrollo	10								
	4.1.	Sistemas Digitales	10								
	4.2.	Bases de Datos	23								
	4.3.	Recursos de un Sistema computacional	26								
	4.4.	Diseño Interactivo	28								
	4.5.	Administración de proyectos	30								
	4.6.	Internet de las Cosas	35								
5.	Conc	lusiones	38								
	5.1.	Conclusiones por módulo	38								
	5.2.	Conclusiones individuales	38								
6.	Bibli	ografía	40								
7.	Anex	KOS	41								

# 2. Resumen ejecutivo

#### Problema:

En la actualidad es necesario que los ciudadanos y ciudadanas tengan acceso a la información que respecta a su salud. En el caso de la zona capitalina, uno de los elementos más importante es la calidad del aire. Esta no cumple con los estándares para obtener una buena calidad de vida. Igualmente, el acceso a los datos es un proceso que toma tiempo y que desalienta a la población interesada en obtenerlos. Esta falta de información ocasiona pérdidas económicas y humanas al no permitir que se tomen medidas de prevención inmediatas para evitar entrar en contingencia ambiental, que tiene un efecto en la actividad económica de la urbe.

# Solución:

Es por esto por lo que es importante permitir el acceso a la información a las personas, con el objetivo de que cada individuo pueda tomar decisiones basadas en datos sobre la calidad de aire. Esto se obtendría a través de una página web debido a la gran cantidad de gente que usa dispositivos tecnológicos en la actualidad.

## Propuesta:

Por esto se plantea realizar una simulación y una base de datos que permitan el acceso rápido a los datos, fáciles de entender. Igualmente se ofrecerán los datos históricos para poder detectar patrones y realizar las medidas preventivas.

# **Beneficios:**

Aplicar nuestra solución nos permitirá incluir publicidad en la página web, lo que significa un ingreso asegurado debido a la gran cantidad de gente afectada por la calidad del aire. Igualmente nos permitirá mejorar nuestra imagen como institución al realizar esta actividad de interés público.

## 3. Introducción

# 3.1. Análisis descriptivo

# Objetivos y alcances:

Con el desarrollo del reto se pretende diseñar, elaborar e implementar una base de datos para poder simular los comportamientos del estado del aire en la CDMX para así poder advertir sobre posibles contingencias, logrando con ello la oportunidad para optimizar la calidad de vida de los ciudadanos.

Por otra parte, se simularán sensores que puedan hacer un trabajo similar a los que se usaron originalmente para la obtención de datos.

Para la función de los objetivos anteriores, se necesita de una red con una arquitectura loT que nos permita acceder y hacer uso de nuestros datos con un flujo de trabajo optimizado.

#### **Antecedentes**

El auge de muchas tecnologías a principios del siglo XX trajo consigo grandes cambios en el estilo de vida de las personas y muchas comodidades para su día a día, lo cual favoreció a que la población creciera y por ende las demandas en cuanto a recursos naturales y por ende la producción de contaminantes nocivos para la salud. Fue hasta 1987 cuando la OMS publicó directrices sobre calidad del aire y desde entonces más investigaciones se han hecho al respecto. Actualmente la revisión que nos rige es la revisión del 2005 en la cual se han establecido los parámetros para determinar la calidad del aire. El primer instrumento de monitoreo de la calidad del aire se instaló entre 1967 y 1973 y desde entonces se han ido mejorando e implementando parámetros señalados por la OMS y adoptados por las normas mexicanas.

# Descripción del problema

La salud de las personas está estrechamente relacionada con la calidad del aire que respiran, es por ello que la presencia de contaminantes en el aire representa un riesgo para el bienestar de la sociedad, al ser un factor de riesgo para desarrollar enfermedades respiratorias y cardiovasculares; de acuerdo con las Directrices de la OMS si se reduce la contaminación con partículas de 70 a 20 microgramos por metro cúbico sería posible reducir en un 15% el número de muertes provocadas por contaminación.

Debido a la estrecha relación que existe entre la calidad del aire que se respira y la salud de las personas es importante la implementación de un sistema de monitoreo de la calidad del aire que compare las mediciones obtenidas en tiempo real con los parámetros establecidos por las Normas Oficiales Mexicanas de Salud Ambiental como adecuados, para así saber si es necesario implementar medidas más estrictas por parte de autoridades para la reducción de contaminantes.

Esto es una respuesta a un interés internacional por la calidad del aire, ya que no solo afecta la salud de las personas, sino que también afecta al calentamiento global, ya que muchas de las partículas son de efecto invernadero. Igualmente se ha detectado que la calidad del aire está estrechamente relacionada con la posición geográfica en la que se encuentra, especialmente si uno se encuentra en zonas urbanas, como la Ciudad de México.

# Modelo actual

Hay 44 estaciones que conforman el Sistema de Monitoreo Atmosférico, 28 en la Ciudad de México y 16 en el Estado de México, que miden diferentes contaminantes como

SO2, CO, NO2, 03. Cumplen con normas de la EPA y la NOM para cada contaminante. Se pueden visualizar datos especificando el contaminante, la estación y el intervalo de tiempo.



Se puede acceder a los datos a través de la página web: http://www.aire.cdmx.gob.mx/default.php Para poder descargar los datos de las estaciones de monitoreo es sencillo. Pero, al querer generar gráficas de los datos, es necesario pasar por muchos pasos. Esta gran cantidad de pasos desanima al usuario debido al tiempo que se debe dedicar, al igual a la poca claridad de los parámetros a graficar. A continuación, se muestra un ejemplo de una de las gráficas que se pueden generar en el sitio.



3.2. Implementación del diseño conceptual3.2.1. Requerimientos Funcionales y No Funcionales

# Requisito funcional

El sistema en cuestión creará reportes con base en la información recogida por sensores de monóxido de carbono que serán instalados en diversos puntos de la Ciudad de México, para determinar la calidad de aire en un periodo de tiempo determinado.

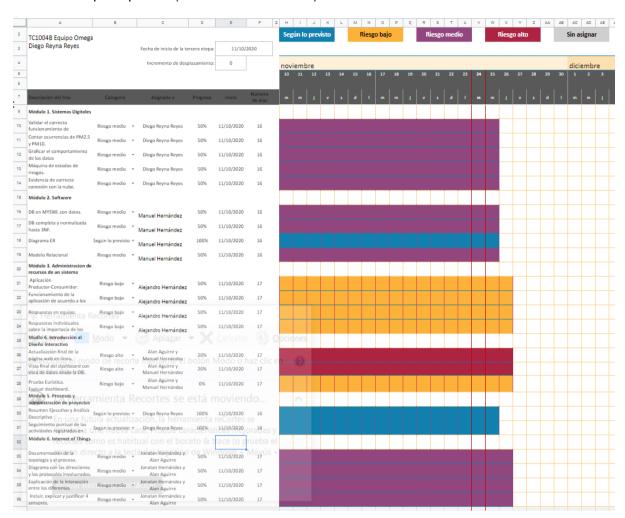
# Requisito no funcional

El backend del sistema en cuestión se programará en PHP 7 de manera segura para evitar ataques e intrusiones maliciosas.

En cuanto al frontend, se utilizará la versión de HTML 5, acompañada del framework Bootstrap, el cual nos permite realizar un sitio limpio, amigable con el usuario y responsivo para que pueda ser visualizado en un mayor número de dispositivos.

# Administración de las dimensiones

Para poder acoplar y trabajar los diferentes procesos de cada sección con las diferentes dimensiones (Alcance, tiempo y presupuesto), se implementó un diagrama de Gantt en donde se llevó un registro de las diferentes tareas a realizar con su debido encargado, el riesgo pertinente, su progreso y fecha inicial y final estimada. En este caso, por cuestiones académicas no tomamos en cuenta el presupuesto (en su valor monetario).



Gracias a este diagrama el equipo pudo visualizar de forma más ilustrada los objetivos, su importancia y el tiempo que se debería tomar cada uno. En consecuencia, fue más fácil notar si un retraso de alguna tarea se presentaba y fácilmente cambiar, aseverar y aplazar fechas. La comunicación entre el equipo sobre el progreso en sus respectivas tareas es un factor sumamente importante para poder notar estos retrasos.

#### 3.2.2. Flujo de los datos

# Envío de datos dentro de PT

dentro de PT, usando SCB a

través de conexión alámbrica

Sensores

simulados packe

tracer

nformación d

los sensores

reales del

Envío de datos de PT a base de Módulo 6: Uso v envió de datos Datos

Enviar

información a

base de datos

usando SBC dentro de PT

Enviar

información a

base de datos

Módulo 4. Envío de datos a un archivo php a través de una query

en la url

# Envío de datos de base de Datos a Usuario final

Impresión de los datos

Módulo 4: Envío de datos a un archivo php a través de una query en la url

usando php/htm

Módulo 4: Uso de pho para generar un archivo html

que imprima los datos

para usuario

Gráfica datos Generar query

# gobierno de la usando MATLAB CDMX Envío de datos en MATLAB v SIMULINK

Módulo 1: Lectura de los datos en archivo usando bloques de SIMULINK Módulo 1: Diseño e implementación de un check sum, usando tablas de verdad para generar paridad

Diseño v Administración de la base de Datos

HelioHos/

TecHost

Módulo 2: Generación del modelo Relacional, a partir de un modelo Entidad Relación normalizado a la 3FN Módulo 6: Conexión a una dirección IP(TecHost) dentro de la red del campus usando una VPN

# Administración del proyecto

Módulo 5: Coordinación de los diferentes miembros del equipo para dividir el trabajo y permitir generar la implementación Módulo 5: Generación del Resumen Ejecutivo v Análisis descriptivo para permitir generar el objetivo y el diseño de la implementación del proyecto

# Diseño de la implementación.

Módulo 3: Usando como base una arquitectura von Neuman, se realizó el diseño presente, donde el envío de los datos serían los buses de entrada y salida Al igual que el servidor en la nube (Donde se guarda la base de datos y los php) sería la memoria donde se almacenan los datos e instrucciones. Y finalmente, el administrador de Base de datos y los pho

#### 3.3. Sensores de MATLAB y Packet Tracer Sensores MATLAB

Los sensores de MATLAB se desarrollaron en SIMULINK, usando datos recuperados y procesados del sitio del Índice Aire y Salud de la ZMVM. Este proceso fue para eliminar los datos NULL de los archivos descargados.

Posteriormente, estos datos fueron cargados a SIMULINK, donde se hizo el promedio de los datos. Este promedio es la Lectura que genera nuestro sensor. Estos sensores usan los datos sobre PM10, PM2.5, Temperatura y Humedad Relativa. Finalmente, estos datos se enviaron a la base de datos usando una función de MATLAB dentro de SIMULINK, que se las envía a un archivo php en el servidor.

Igualmente se subieron los datos originales recuperados del sitio del Índice Aire y Salud de la ZMVM. Esto fue usando funciones de MATLAB, que envían los datos a un archivo php dentro del servidor. Estos datos están fuera del alcance del proyecto, debido a su volumen y la cantidad de estaciones que los generan.

## **Sensores PT**

Por otra parte, los sensores en Packet Tracer, a diferencia de los de MATLAB, no procesaron datos reales. Se elaboró una simulación en un entorno de Packet Tracer que considera las diferentes variables necesarias para poder elaborar una simulación

cercana a la realidad. Como variables adicionales implementamos 2 coches viejos que simulan desprender CO2 y Co en nuestro entorno simulado. Esto permitió que los cuatro diferentes sensores (CO, CO2, humedad y temperatura) recopilaran y mandaran datos a cuatro dispositivos SBC que se encargan de mandar los datos recibidos a Heliohost. Cada sensor trae consigo un Id para su fácil identificación en la base de datos.

# 3.4. Implementación de la solución

Con la finalidad de visualizar de una forma más intuitiva y amigable con el usuario los datos obtenidos por los sensores en diferentes estaciones se hizo una página web en la cual se puedan realizar búsquedas por medio de fecha de inicio de lectura y fecha final para ciertos sensores de diferentes fuentes, ya sea Simulink o Packet Tracer. Todo esto fue hecho en HTML, JavaScript y PHP. El principio en el que está basada la página es emplear el menor número de clics para navegar entre las páginas y en tratar de cumplir con los 10 principios de heurística para el diseño de interfaz propuestos por Jakob Nielsen.

Para subir los datos se usaron dos plataformas:

#### Packet Tracer

Los sensores se conectan a dispositivos SBC, los cuales fueron programados en lenguaje JavaScript para ejecutar un Script para enviar los datos recibidos a nuestra base de datos en Helio Host bajo protocolo HTTP. Dicho Script es el siguiente:

## MATLAB v SIMULINK

Para subir los datos se usó una función de MATLAB que se ejecutó dentro de SIMULINK. Esta función regresaba un valor numérico dependiendo del estado del envío de datos. Se decidió no implementar un algoritmo que intentara subir los datos nuevamente en caso de fallo. Esto con el objetivo de simular una red loT más apegada a la realidad, debido a errores en las redes celulares que pueden presentarse incluso dentro de la misma Ciudad de México. El algoritmo para subir los datos es el siguiente:

```
%Sube los datos de Simulink a HelioHost
function s=subirSimulink(entrada)
      %Estructura de la entrada=pml0,pm25,temp,hum,mod,paridad,mes,numLec
     options = weboptions('ContentType', 'text', 'Timeout', 15); %Configuración de la conexión
     nom mat=strcat('PM25 2020 '.num2str(entrada(7)).'.mat'):%Generar nombre del archivo.mat con los datos
     data file= load(nom mat);%Cargar los datos del PM10 del mes en entrada(7)
     fechas=getabstime(data_file.ts);%Encontrar las fechas de todos los datos del mes
      s=2;%Caso de no paridad
      if(checkSum(entrada) && checarParidad(entrada) && entrada(8)+1<=length(fechas))%Solo entrar si hay paridad, el checkSum «
         dateIndex=entrada(8)+1;%Obtener el número de entrada final. +1 porque empieza en 0
         fecha=fechas(dateIndex); % Recuperar la fecha como una cell
         fecha=changeDate(fecha{1}); % Formatear la fecha para estar en formato de datetime
         url=sprintf("http://rrdie.heliohost.org/archivosMod/insertMatlab.php?type=%s&pml0=%f&pm25=%f&temp=%f&hum=%f&date=%s",
          %Usar try en el caso que el servidor este caído
             disp('Enviando a base de datos'):
              messageBack = webread(url, options); %Obtener el html generado por la url
             disp(url); %Imprimir la url
             disp (messageBack);
              s=1;%Mostrar caso de subido exitoso
          catch %Si falla la subida de datos
             disp('Error de envio');
             s=0:%Mostrar caso de error
```

Igualmente se subieron los datos de los sensores del Gobierno de la Ciudad de México sin ser procesados por SIMULINK. Esto para simular el gran flujo de datos que hay dentro de una red IoT grande. En este caso si se implementa una función que evita la pérdida de muchos datos. Esto con el objetivo de demostrar que se puede implementar un sistema que evite la pérdida masiva de datos. En este caso se desarrollaron 2 alternativas. La primera al detectar 3 errores de subida consecutivos espera 10 minutos para subir los siguientes datos, debido a que el servidor HelioHost suele tener errores internos que duran alrededor de 10 minutos. La segunda opción sube datos, al contrario, recupera datos de la plataforma, pero su lógica puede ser implementada para subir datos. Esta va a intentar acceder a la base de datos hasta que sea un intento exitoso.

Imagen de la primera opción:

```
% Finalmente, enviar el INSERT:
      messageBack = webread(url, options); %Entrar a la url
      disp(url);%Si hubo éxito se imprime la url
      num_error=0;%Reinicializar el número de errores
      fprintf('Error en: %s, sensor: %i\n',fecha, sensor_id);%Imprimir error
      num_error=num_error+1;%Agregar al num_error
      if (num error==3)%Si hay 3 errores consecutivos dejar de subir
         disp('3 errores consecutivos, esperando 10 minutos'); %Imprimir mensaje de espera
          num error=0;%Reinicializar errores
         pause(600);%Esperar
      pause(10);%Esperar 10 segundo después de un error
   % Esperar para enviar el siguiente INSERT a la BD:
  pause (2):
Imagen de la segunda opción:
 while (true)
      try
            mensaje=webread(url, options); %Obtener lo que regresa la página php
            break; %Salir del ciclo al tener conexión exitoso
            continue;%No salir del ciclo
      end
 end
```

# 4. Desarrollo

## 4.1. Sistemas Digitales

Para cumplir todos los puntos de esta entrega se obtuvo el siguiente resultado:

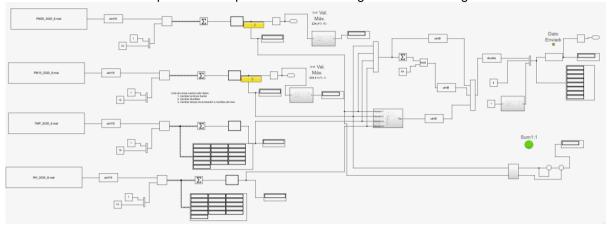


Imagen 1: Sistema Completo

# 4.1.1. Validar el correcto funcionamiento de Humedad Relativa y Temperatura.

Para mostrar el funcionamiento de Temperatura y Humedad se decidió comprobar que el promedio calculado fuera correcto. Por lo que usando un Display (1) se mostraron los 16 datos usados para el promedio, que es mostrado en un segundo Display (2).

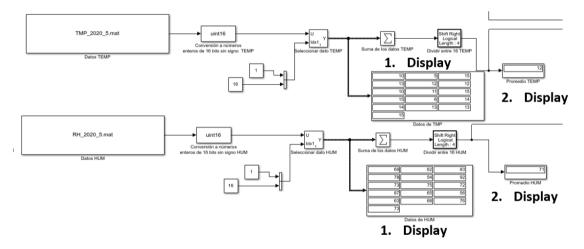


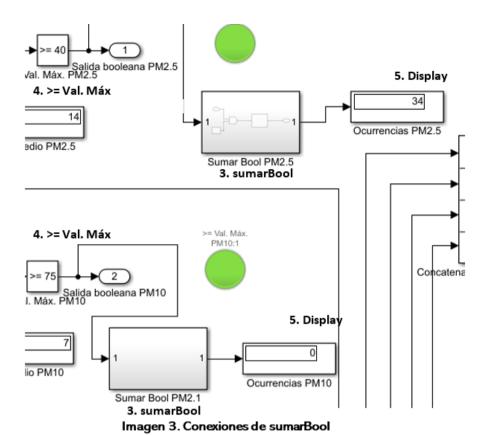
Imagen 2. Comprobación de Humedad y Temperatura

Se puede ver que los datos de TMP son 10, 13, 10, 15, 14, 15, 5, 12, 11, 6, 13, 15, 12, 15, 14 y 13. Si se saca el promedio de estos se obtiene 12.0625. En el Display se ve 12 debido a que al hacer el corrimiento de bits se pierde la parte decimal de la división.

Para HUM se tienen los datos 69, 62, 83, 78, 54, 92, 73, 75, 72, 87, 65, 56, 63, 68, 76 y 73. Si se saca el promedio de estos se obtiene 71.625. En el Display se ve 71, debido a la pérdida de precisión al usar el corrimiento de bits.

# 4.1.2. Contar ocurrencias de PM2.5 y PM10.

Para contar las ocurrencias de PM2.5 y PM10 se usó un subsistema personalizado, sumarBool (3). Este subsistema recibe la entrada booleana de la comparación del bloque >=Val. Máx. (4) y su salida será el número de veces que la entrada booleana haya sido 1. Esta salida se ve en el Display (5).



Dentro del subsistema se tiene un reloj (6) que está conectado a un contador (7) por medio de una compuerta AND (8). Esta compuerta tiene el objetivo de solo enviar la señal Inc. Al contador cuando sea un flanco positivo y la entrada booleana sea 0. El reloj tiene un periodo de 1/48. Esto es ya que el reloj mantiene un flanco positivo durante la mitad de este periodo, por lo que si se ponía con un periodo de 1/24 (El periodo de entrada de datos) Este iba a contar la mitad de los datos solamente, ya que al llegar el segundo dato estaría en flanco de bajada, en vez de flanco de subida que es lo que acciona el contador. La salida del subsistema es el Cnt del contador (7).

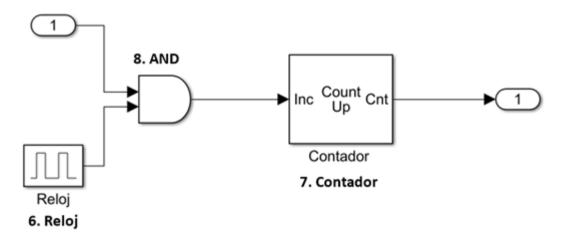


Imagen 4. Funcionamiento de sumarBool

Aquí se puede observar los Display (5) después de subir los datos del mes de agosto.

Con fines demostrativos, se bajó el límite de la comparación para este ejemplo, debido a que no había ocurrencias sobre los límites establecidos.

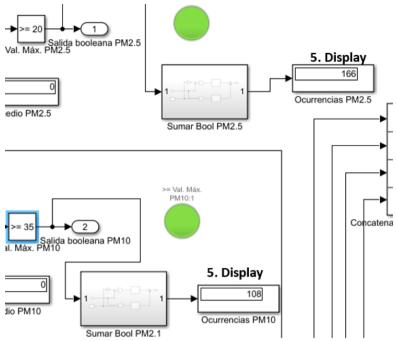


Imagen 5. Resultados de las ocurrencias de Agosto

Como se puede observar, hubo 166 ocurrencias de PM2.5 sobre 20 y 108 ocurrencias de PM10 sobre 35

# 4.1.3. Máquina de estados de riesgos.

Para realizar la máquina de estados nos basamos en esta tabla:

FASE	PM2.5	PM10
Preventiva	<25	<15
Fase I	<35	<25
Fase II	<45	<35
Fase III	<55	<45

Tabla 1: Fases de la Contingencia

Posteriormente se identificaron los estados posibles:

- Preventiva
- Fase 1
- Fase 2
- Fase 3

Luego se realizó un diagrama de estados:

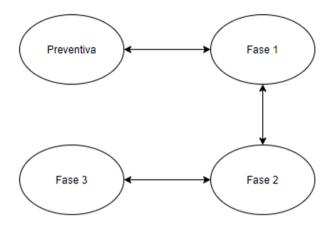


Imagen: Diagrama de Estados

La bidireccionalidad de la flecha significa que se puede mover en ambas direcciones.

Tras esto se buscó implementar este diagrama usando FlipFlops tipo JK. Al tratarse de 4 estados, se decidió usar 2 Flip Flops Tipo JK, debido que dos bits pueden representar hasta 4 estados diferentes. Tras esto se actualizó el diagrama:

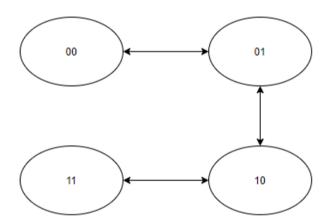


Imagen: Diagrama de Estados Actualizado

Luego se determinaron las entradas de nuestra máquina de estados.

Las entradas evalúan los niveles de PM10 y PM2.5. Deben evaluar el rango en el que se encuentran. Basándose en la tabla 1, se pudo determinar que para encontrar el rango se puede usar una compuerta AND, al igual que se pueden encontrar si se debe aplicar la contingencia usando una compuerta OR de los rangos. De esta forma quedaron las siguientes expresiones para cada uno de los estados.

• 00

C = (PM2.5 < 25) + (PM10 < 15)

• 01

D = (PM2.5 >= 25)(PM2.5 < 35) + (PM10 >= 15)(PM10 < 25)

• 10

E = (PM2.5 >= 35)(PM2.5 < 45) + (PM10 >= 25)(PM10 < 35)

F = (PM2.5 >= 45)(PM2.5 < 55) + (PM10 >= 35)(PM10 < 45)

Obtenidas estas expresiones, se redefinieron a las entradas como C, D, E y F Habiendo obtenido esto, se realizó la siguiente tabla donde se muestran los estados en los que cambiaría el estado.

Numero	Estado Ini	cial	Entradas		Siguiente estado			
de caso								
#	Α	В	С	D	E	F	A	В
1	0	0	0	1	0	0	0	1
2	0	1	0	0	1	0	1	0
3	1	0	0	0	0	1	1	1
4	1	1	0	0	1	0	1	0
5	1	0	0	1	0	0	0	1
6	0	1	1	0	0	0	0	0

Tabla 2: Estados principales

En la tabla los casos 1 al 3 representan un cambio de estado ascendente (Fase Preventiva hacia Fase 3) y los casos 4 al 6 representan el cambio de estado descendente (Fase 3 hacia Fase Preventiva). Para cada caso se cumple que las entradas coincidan con los parámetros de la siguiente fase, con esto se puede generar un cambio en el estado.

Después se realizó la misma tabla, pero ahora mostrando los valores que deben tener Ja, Ka, Jb y Kb para generar el cambio de estado buscado

Numero de caso	Estado	Inicial	Entrac	las			Siguiente estado		FF JK A		FF JK B	
#	Α	В	С	D	Е	F	Α	В	Ja	Ka	Jb	Kb
1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	Х	1	X
2	0	1	0	0	1	0	1	0	1	X	X	1
3	1	0	0	0	0	1	1	1	X	0	1	X
4	1	1	0	0	1	0	1	0	X	0	X	1
5	1	0	0	1	0	0	0	1	X	1	1	X
6	0	1	1	0	0	0	0	0	0	Х	Х	1

Tabla 3: Cambios de estados

Habiendo obtenido esto, se realizó la tabla de verdad completa tomando en cuenta que en los estados no mostrados en la tabla no se espera un cambio de estado, por lo que Ja, Ka, Jb, y Kb deben ser 0.

Número de caso	Edo. Act	ual	Entrada	Entradas				FF JK A		FF JK B	
Numero de caso	Α	В	С	D	E	F	Ja	Ka	Jb	Kb	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	
2	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	
3	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	
4	0	0	0	1	0	0	0	х	1	х	
5	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	
6	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	
7	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	
8	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	
9	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	
10	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	
11	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	

l	L	1_	l .		l _	l _	İ _		l _	
12	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
13	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0
14	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
15	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
16	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0
18	0	1	0	0	1	0	1	Х	х	1
19	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0
20	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
21	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0
22	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0
23	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0
24	0	1	1	0	0	0	0	Х	х	1
25	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0
26	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0
27	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0
28	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0
29	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0
30	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0
31	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0
32	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
33	1	0	0	0	0	1	x	0	1	x
34	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
35	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0
36	1	0	0	1	0	0	x	1	1	х
37	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0
38	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0
		0								
40	1		0	1	0	0	0	0	0	0
	1	0	1	0			0	0		
41	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0
42	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0
43	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0
44	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0
45	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0
46	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0
47	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0
48	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
49	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
50	1	1	0	0	1	0	Х	0	Х	1
51	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0
52	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
53	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0
54	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0
55	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0
56	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

57	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0
58	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0
59	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0
60	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
61	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0
62	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
63	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0

Tabla 4: Tabla de verdad

Los estados donde hay un cambio de estado están resaltados de color morado.

Tras esto se buscó la expresión que representara cada una de las variables Ja, Ka, Jb y Kb usando una herramienta en línea (http://www.32x8.com/index.html) . Se obtuvieron los siguientes mapas de Karnaugh y las siguientes expresiones:

Ja

Mapa de Karnaugh:

	$\overline{D}.\overline{E}.\overline{F}$	$\overline{D}.\overline{E}.F$	$\overline{D}$ .E.F	$\overline{D}.E.\overline{F}$	$D.\overline{E}.\overline{F}$	$D.\overline{E}.F$	D.E.F	$D.E.\overline{F}$
$\overline{A}.\overline{B}.\overline{C}$	0	0	0	0	0	0	0	0
$\overline{A}.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	0	0	0	0	0
$\overline{A}.B.\overline{C}$	0	0	0	1	0	0	0	0
A.B.C	0	X	0	0	X	0	0	0
$A.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	0	0	0	0	0
$A.B.\overline{C}$	0	0	0	X	0	0	0	0

Ja= B C' D' E F'

Ka

Mapa de Karnaugh:

	$\overline{D}.\overline{E}.\overline{F}$	$\overline{D}.\overline{E}.F$	$\overline{\mathrm{D}}.\mathrm{E.F}$	$\overline{D}.E.\overline{F}$	$D.\overline{E}.\overline{F}$	$D.\overline{E}.F$	D.E.F	$D.E.\overline{F}$
$\overline{A}.\overline{B}.\overline{C}$	0	0	0	0	X	0	0	0
$\overline{A}.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	X	0	0	0	0	0	0	0
$\overline{A}.B.\overline{C}$	0	0	0	X	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	0	1	0	0	0
$A.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	0	0	0	0	0
$A.B.\overline{C}$	0	0	0	0	0	0	0	0

Ka = B' C' D E' F'

• Jb

Mapa de Karnaugh:

	$\overline{D}.\overline{E}.\overline{F}$	$\overline{D}.\overline{E}.F$	$\overline{\mathbf{D}}$ .E.F	$\overline{D}$ .E. $\overline{F}$	$D.\overline{E}.\overline{F}$	$D.\overline{E}.F$	D.E.F	$D.E.\overline{F}$
$\overline{A}.\overline{B}.\overline{C}$	0	0	0	0	1	0	0	0
$\overline{A}.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	X	0	0	0	0	0	0	0
$\overline{A}.B.\overline{C}$	0	0	0	X	0	0	0	0
A.B.C	0	1	0	0	1	0	0	0
$A.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	0	0	0	0	0
$A.B.\overline{C}$	0	0	0	X	0	0	0	0

Jb = B' C' D E' F' + A B' C' D' E' F'

# Kb

Mapa de Karnaugh:

				Мар				
	$\overline{D}.\overline{E}.\overline{F}$	D.E.F	D.E.F	D.E.F	$D.\overline{E}.\overline{F}$	D.E.F	D.E.F	D.E. $\overline{F}$
$\overline{A}.\overline{B}.\overline{C}$	0	0	0	0	x	0	0	0
$\overline{A}.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	1	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	1	0	0	0	0
A.B.C	0	X	0	0	X	0	0	0
$A.\overline{B}.C$	0	0	0	0	0	0	0	0
A.B.C	0	0	0	0	0	0	0	0
$A.B.\overline{C}$	0	0	0	1	0	0	0	0

Kb = B C' D' E F' + A' B C D' E' F'

Tras obtener las expresiones se transcribió el modelo a SIMULINK. Se creó un subsistema maquinaEstados (0), cuyas entradas son el promedio de PM10 y el promedio de PM5 y sus salidas son A y B.

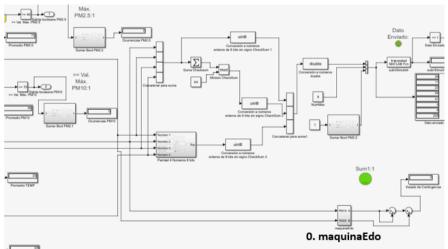
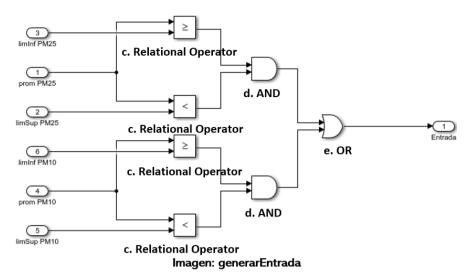
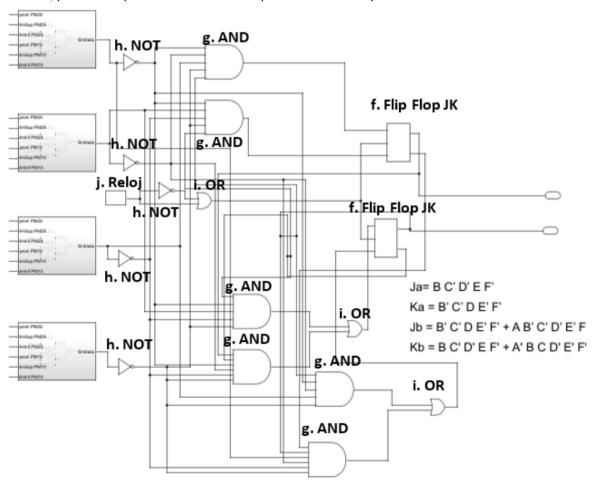


Imagen: Máquina de estados en la simulación

Este subsistema consiste en 4 generarEntrada (a), que recibe los promedios y los 4 límites del rango que se busca obtener por medio de un Constant (b). Compara que el valor esté dentro del rango usando Relational operators (c), al igual que usa compuertas AND (d) y OR (e) para completar la expresión.



Estas entradas podemos enviarlas a los Flip Flop JK (f) usando compuertas AND (g), NOT (h) y OR (i) conectadas como las expresiones obtenidas para Ja, Ka, Jb y Kb. Los Flip Flop JK funcionan con un Reloj (j) con periodo de 1/24, conectado a una compuerta OR (i) cuyas entradas son el Reloj (j) y su inversa, para evitar pérdida de datos. Este punto será más explicado en la sección 4.1.4.



# Imagen: generarAB

Tras obtener los valores de A y B se transforman a un número base 10. Esto se logra usando el bloque Sum (k) para formar A+A+B que es la conversión de binario a decimal. Esto se conectará a un Display (l) y a una Lamp (m) que prenderá de color diferente dependiendo del estado.

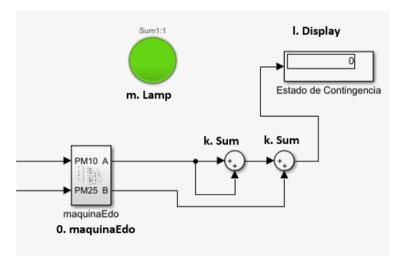


Imagen: Máquina de estados conectada

Este diseño tiene sus desventajas, principalmente, no cambiará de estado a menos que ambos parámetros estén dentro de un mismo límite de contingencia. Este problema se puede solucionar agregando caso a la tabla 2 y a la tabla 3. Sin embargo, debido a la fecha en la que se explicó el tema, no es posible arreglar estos errores en esta etapa. Estos problemas serán solucionados para la cuarta etapa.

# 4.1.4. Evidencia de correcta conexión con la nube.

Para hacer la conexión con la nube se modificó el vector que se envió al final de la entrega pasada a partir de un vector concatenate (9). Este consistía en: Promedio de PM2.5, Promedio de PM10, Promedio de Temperatura, Promedio de Humedad Relativa, MOD 64 de la suma de los 4 datos anteriores y bit de paridad.

A este se le añaden número de mes con la Constant (10), número de entrada usando un contador (11) y un reloj (12) con periodo de 1/48. Estos datos se añaden al vector anterior usando un vector concatenate (13). Para convertir el vector anterior de uint8 a double se usa el bloque Data Type Conversion (14). Este nuevo vector se envía a un Display (15) y al bloque Integrated MATLAB Function (16). Este bloque ejecuta el script de Matlab con nombre de "subirSimulink.m". Este bloque tiene una salida que puede tener 3 valores (0,1 y 2). Esta salida se envía a un Display (17) y al bloque Compare to Constant (18) que está conectado a una Lamp (19) que nos indica si el dato fue enviado exitosamente a la base de datos.

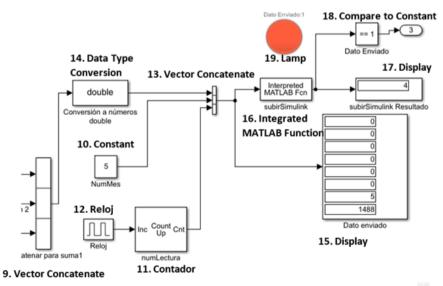


Imagen 6. Conexión con la nube

Cabe recalcar que, debido a los periodos de reloj, la función subirSimulink se ejecuta 2 veces con los mismos datos. Esto será manejado por el php dentro del servidor, para no afectar el diseño de los sensores. Por eso se propone cambiar el periodo de reloj para que coincida con los del envío de nuevos datos. Para esto se diseñó un nuevo sumarBool (20) que remplazaría a las 3 instancias donde se usarían relojes. Para generar el número de entrada, se usa un Constant (21) con una salida booleana de 1, ya que se busca que se aumente el valor en cada ciclo de reloj.

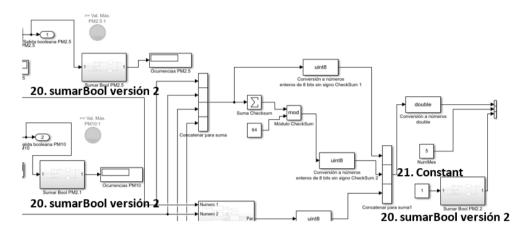


Imagen 7. Posición del segundo diseño de sumarBool

Este nuevo subsistema funciona con dos contadores (22) y un reloj (23). Este reloj tiene un periodo de 1/24. Ambos contadores reciben la señal de reloj, solo que uno la recibe negado con una compuerta NOT (24). Esto soluciona el problema de sincronización que se mencionó al explicar sumarBool. Al igual que en el sumarBool original, la señal de reloj está unido con una compuerta AND (25) a la señal booleana de entrada. Finalmente, ambas entradas se suman usando el bloque sum (26), lo que genera que la salida sea igual al sumarBool original.

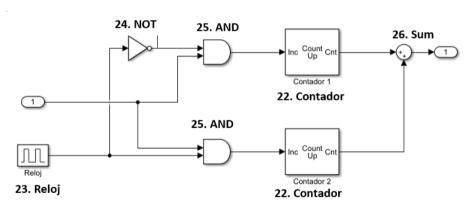


Imagen 8. Segundo diseño de sumarBool

Ambas soluciones se incluyen en los anexos. El escritor prefiere la segunda solución, ya que reduce la complejidad del archivo php, sin embargo, ambos ejecutan el mismo archivo php, por lo que el tiempo de procesamiento es igual, pero la segunda opción nos genera un menor número de url usadas, y al usarse un servidor lento, esta es una ventaja.

# La función subirSimulink es la siguiente:

```
if (checkSum(entrada) && checarParidad(entrada) && entrada(8)+1<=length(fechas))%Solo
entrar si hay paridad, el checkSum es correcto y el número de entrada es válido
        dateIndex=entrada(8)+1;%Obtener el número de entrada final. +1 porque empieza en 0
        fecha=fechas(dateIndex); %Recuperar la fecha como una cell
        fecha=changeDate(fecha{1}); %Formatear la fecha para estar en formato de datetime
       url=sprintf("http://rrdie.heliohost.org/archivosMod/insertMatlab.php?type=%s&pm10=%f&p
m25=%f&temp=%f&hum=%f&date=%s",'simulink',entrada(1),entrada(2),entrada(3),entrada(4),fecha);%
Generar la url con los datos
       %Usar try en el caso que el servidor este caído
       trv
               disp('Enviando a base de datos');
               messageBack = webread(url, options);%Obtener el html generado por la url
               disp(url); %Imprimir la url
               s=1;%Mostrar caso de subido exitoso
       catch %Si falla la subida de datos
               disp('Error de envio');
               s=0;%Mostrar caso de error
       end
       end
end
%Formatea la fecha de DD-MM-AAAA HH:MM:SS a AAAA-MM-DD HH:MM:SS
function nueva fecha=changeDate(fecha)
       mes=['Jan','Feb','Mar','Apr','May','Jun','Jul','Aug','Sep','Oct','Nov','Dec'];%Array
con todos los mese
       numMeses=12;%Número de meses usados
       for i = 0:numMeses-1%Para cada uno de los meses en el array
       if(fecha(4:6) == mes(i*3+1:i*3+3))%Si el mes coincide
       break%Romper ciclo, se guarda el valor de i
       end
       end
   nueva fecha=strcat(fecha(8:11),'-',num2str(i+1),'-
',fecha(1:2),fecha(12:size(fecha,2)));%Crear valor regresado
%Checa si se cumple la paridad
function paridad=checarParidad(entrada)
       %Obtener datos
       dato1=entrada(1);
       dato2=entrada(2);
       dato3=entrada(3);
       dato4=entrada(4);
       %Obtener el número de 1 al convertir el valor a binario
numUno=obtenerNumUno(dato1)+obtenerNumUno(dato2)+obtenerNumUno(dato3)+obtenerNumUno(dato4);
   numUno=numUno+entrada(6); %Sumar el bit de paridad
       if (mod(numUno,2)==0)%Si es un número par
       paridad=true; %Enviar true
       paridad=false; %Enviar false
       end
%Obtiene el número de 1 en un número no binario al convertirlo en binario
function numUno=obtenerNumUno(dato)
       divisor=2;%Divisor dos para convertir a binario
       numUno=0;%Número de 1s en el dato
       while (dato>1)%Hasta que el dato sea 1
       temp=mod(dato,divisor);%Obtener el módulo
       if (temp==1)
               numUno=numUno+1; %Agregar a la cuenta si es uno
       dato=(dato-temp)/2;%Actualizar el número
       end
       numUno=numUno+1;
%Checa el checkSum
function check=checkSum(entrada)
       %Recuperar datos
       dato1=entrada(1);
       dato2=entrada(2);
       dato3=entrada(3);
       dato4=entrada(4);
       %Sumar datos
    num=dato1+dato2+dato3+dato4;
       num=mod(num,64);%obtener módulo 64
       if (num==entrada(5))%Si es igual al número checkSum
```

```
check=true;%Enviar true
else
check=false;%Enviar falso
end
```

end

Esta función tiene 3 salidas posibles. s=1 significa que el envío fue exitoso, si s=2, significa que hubo un error en el envío, si s=3 significa que hubo un error en la paridad o checkSum.

En la imagen 6 se puede ver que no se pude conectar con la nube, debido a un error de paridad/checkSum. Este fue un error generado a propósito, ya que, por el diseño, el dato tiene muy poca posibilidad de corromperse al ser enviado a la función.

A continuación, se muestra un caso dónde el envío fue exitoso, como se puede apreciar en la Lamp (19) y en el display (17).

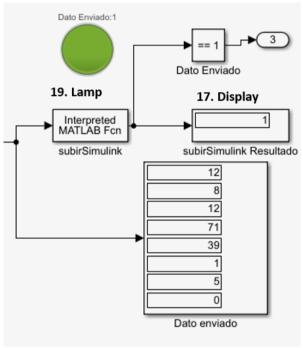


Imagen 9. Conexión exitosa con la nube

#### 4.2. Bases de Datos

# 4.2.1. DB en MySQL con datos (imagen).

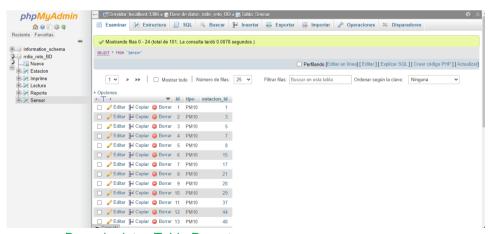
Base de datos Tabla Lectura



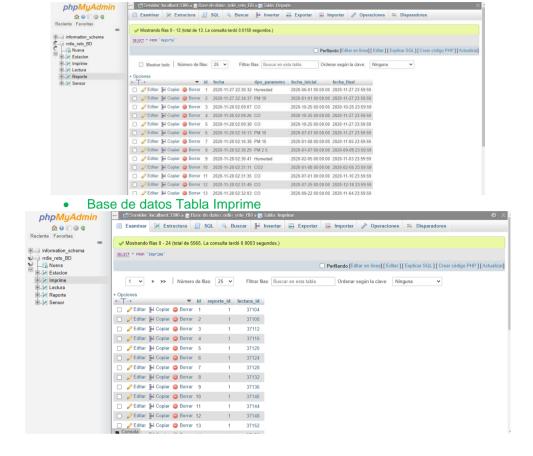
Base de datos Tabla Estacion



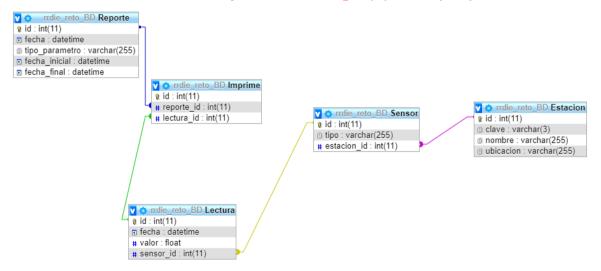
Base de datos Tabla Sensor



Base de datos Tabla Reporte



4.2.2. DB completa y normalizada hasta 3NF (imagen del modelo relacional desde PHPMyAdmin / tab Designer). (Mostrar por qué la BD está en 3NF)



Para cumplir la primera forma normal se debe evaluar si todos los elementos son atómicos. En nuestra base de datos todos lo son.

Para la segunda forma normal debemos comprobar que todos los elementos dependan de las super llaves.

Para Estacion

Superllaves: {id}

{id} -> {clave, nombre, ubicacion}

Para Sensor

Superllaves: {id}

{id} -> {tipo, estacion\_id}

Para Lectura:

Superllaves: {id}

{id} -> {valor, fecha, sensor\_id}

Para Imprime: Superllaves: {id}

{id} -> {lectura\_id, reporte\_id}

Para Reporte:

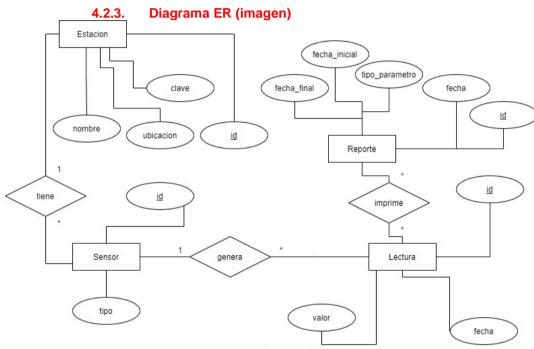
Superllaves: {id}

{id} -> {fecha inicial, fecha final, tipo parametro, fecha}

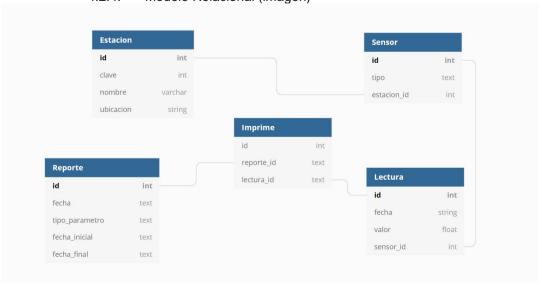
Todas las dependencias mostradas son verdaderas, por lo que se está en segunda forma normal.

Para la tercera forma normal se busca que no haya transitividad.

En ninguno de las tuplas hay esto, ya que solo se usan id de otras tuplas para referenciar los datos, no los datos en sí. Por ejemplo, se tiene Lectura(id,valor, fecha, sensor\_id), en vez de tener Lectura(id,valor, fecha, sensor\_tipo, sensor\_estacion, estacion\_nombre). Este se trata de un ejemplo extremo, pero se usa para que sea más notable como se cumple la tercera forma normal.







# 4.3. Recursos de un Sistema computacional

# 4.3.1. Aplicación Productor-Consumidor (Base de Datos y Sensores Simulados)

# 4.3.1.1. Funcionamiento de la aplicación de acuerdo a los requerimientos.

Se utilizan seis procesos productores que simulan lecturas realizadas por un grupo de sensores que generan valores aleatorios de forma asíncrona y son almacenadas en un consumidor que almacena la información y obtiene estadísticas de los datos recolectados.

# 4.3.1.2. Respuesta en equipo: ¿Qué temas del Módulo 3 se utilizan en su aplicación y de qué manera?

Los temas principales abordados en esta actividad son los procesos y el flujo de datos, basando todo esto en la arquitectura von Neumann que utilizan las computadoras. Los procesos son ejecutados como threads y controlados por un ThreadPoolExecutor que administra tanto los procesos del productor y consumidor para poder ejecutarlos de manera asincrónica. Algunas operaciones necesitan un lock para permitir el término de las operaciones y asegurar el funcionamiento normal de la salida de datos. Al almacenar los datos, se implementó una queue para no saturar al consumidor y permitir la entrada y almacenamiento correcto para realizar el procesamiento una vez que se dejarán de recibir datos y todos fueran guardados en las listas correspondientes.

# 4.3.1.3. De manera individual, responder: Menciona un elemento técnico relevante que justifica la importancia de aprender cada tema del Módulo (lista en Sesión 1), en relación con su aplicación en el Reto.

# • Alan Estiel Aguirre Mohar

Aprender sobre la arquitectura de Von Neumann fue de suma importancia para este proyecto. Las estaciones se rigen bajo este principio ya que como dispositivos de entrada tenemos sensores de diferentes tipos, los cuales son procesados y almacenados. El tema de Sincronización de Procesos es empleado en el reto para evitar bugs y junto a la administración de procesos evitamos que ciertos procesos se realicen de forma asincrónica y así los datos no son enviados si no han sido procesados. El concepto de entrada y salida de datos lo empleamos para poder realizar búsquedas mientras se siguen recibiendo datos.

# Alejandro Hernández Ramos

Entender la arquitectura de Von Neumann nos ayuda a comprender cómo funciona la lectura y almacenamiento de datos mediante sensores que pueden ser implementados en diversas aplicaciones, tal como en este caso, en el Internet de las cosas. En este reto se utilizaron procesos, como los que se encargaban de leer de los sensores, insertar en la base de datos y mostrar la salida en el sitio web, los cuales funcionaban de manera individual y de manera asíncrona.

# Diego Reyna Reyes

# 1. Arquitectura de un sistema computacional

La arquitectura von Neumann es la base para el esquema del proyecto, debido al uso de la nube como almacenador de datos e instrucciones 2. Concepto de proceso

# a. Recursos de un proceso

Permite limitar el número de datos que se pueden subir a la base de datos en un tiempo dado

#### b. Administración de procesos

Permite subir datos de forma "simultánea" a la base de datos. Esto dentro de las funciones que usan los archivos php

c. Sincronización de procesos

Permite que al usar los sensores de SIMULINK no se envíen datos sin haber procesado los anteriores

# 3. Entrada y salida de datos

a. Programación para entrada y salida de datos

Permite usar la aplicación mientras se reciben datos, ya que el envío de datos no afecta su procesamiento.

#### Jonatan Hernández García

# 1. Arquitectura de un sistema computacional.

Diseñar o seguir una arquitectura es de suma importancia para poder seguir un proceso controlado de intercambio de datos, en nuestro caso Von Neuman nos permitió trabajar con los datos de los sensores y el almacenamiento de estos.

# 2. Concepto de un proceso.

Gracias a el tema de conceptos de un proceso permitió que supiéramos nuestras limitantes, con los recursos de un proceso, la administración, para evitar malas subidas de datos o bugs, y finalmente la sincronización de datos para que estos mismos se modifiquen de tal forma los receptores de los datos siempre los puedan leer con el formato adecuado.

## 3. Entrada y salida de datos.

Además de que los datos vayan adecuados para la lectura, los dispositivos que envían los mismo, deben poder tanto recibir o enviar datos de forma asíncrona dependiendo de su función.

#### Manuel Hernández Bravo

Con la arquitectura von Neumann, entendimos el concepto básico de una computadora y su funcionamiento para abordar temas más complicados. Después, entendimos lo que realiza un proceso, que es un conjunto de instrucciones y vimos como los programas ejecutan esas operaciones. Finalmente, entendimos el procesamiento de los datos que puede ser realizado de manera asincrónica, optimizando el tiempo que se necesita, sin embargo, hay ciertas operaciones que no pueden ser realizadas de esta forma al depender de otros procesos.

# 4.4. Diseño Interactivo

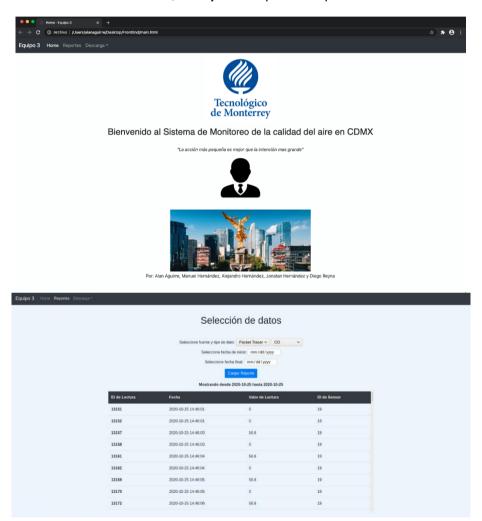
# 4.4.1. Actualización final de la página web del equipo en línea.

#### 4.4.1.1. Vista final del dashboard con vista de datos desde la DB.

Se generó una página web en la cual el usuario es capaz de hacer búsquedas a partir del tipo de sensor y de la fuente de la información, ya sea Packet Tracer o Simulink. Además, se cuenta con una guía de usuario y la prueba heurística.

El enlace a la página es la siguiente y se recomienda abrirlo en Google Chrome: <a href="http://rrdie.heliohost.org/">http://rrdie.heliohost.org/</a>

A continuación, se adjuntan capturas de pantalla del sitio:



# 4.4.1.2. Prueba heurística. Evaluar su dashboard utilizando las 10 heurísticas de Nielsen. Incluir en la página web una página con los resultados de esta evaluación.

- Visibilidad del estado del sistema.
  - Se indica la página en la que se encuentra el usuario en el momento en la barra de navegación, facilitando al usuario moverse a través de la página.
- Correspondencia entre el sistema y la realidad.
   Se usa el ID de la fuente y el tipo de dato, sin embargo, lo que el usuario ve son los nombres para que sea más fácil de entender y seleccionar lo que necesita de forma sencilla.
- Control y libertad del usuario.
  - Se agregó con la barra de navegación una forma sencilla de navegar a través de la página. El usuario decide cuándo enviar la búsqueda después de seleccionar los datos.
- Consistencia y estándares.

Mismo estilo en todos los componentes de la página web para, barra de navegación en la parte superior de la página web y el botón localizado en abajo de los campos para hacer la consulta.

• Prevención de errores.

Minimizamos las opciones para que el usuario no pueda elegir una fuente o tipo de dato invalido y mandamos un mensaje cuando la consulta realizada no arroja ningún resultado dependiendo de las fechas elegidas.

• Reconocer en lugar de recordar.

El usuario no debe recordar ningún tipo de dato de una sección de la página a la otra y todos los campos que deben ser rellenados para llevar a cabo una búsqueda despliegan un menú de opciones relacionadas a dicho campo, por ejemplo, para llenar un formulario de fecha se despliega un calendario. Facilitando así el llenado de los datos y hacer más intuitivo el uso de la aplicación.

Flexibilidad y eficiencia de uso.

Al hacer una consulta de los datos no se abre una nueva página, los resultados son desplegados abajo de los parámetros de la búsqueda, para así hacer más eficiente el uso de las páginas y evitar tener que regresar al menú de consulta cada vez que se quiere hacer una búsqueda.

Estética y diseño minimalista.

En el diseño de la página web solo se agregaron cosas funcionales para evitar saturar la página y asegurar que la información sea fácil de ver y accesible.

Ayudar a usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores.

El php muestra si hay algún problema con el servidor o la conexión.

Ayuda y documentación.

Actualmente la página web no cuenta con un botón de documentación y a pesar de que el diseño es intuitivo será necesario agregarlo para expresar de forma concreta los pasos que el usuario debe de seguir.

# 4.5. Administración de proyectos

4.5.1. Seguimiento puntual de las actividades registradas en Trello de la 3ta etapa y la entrega final con las fechas y responsables de cada equipo.

La división de trabajo en esta entrega se realizó usando Trello. Tarjeta principal de la Entrega:



Para la Entrega se dividió el trabajo de dos formas, cada una con sus responsables (Las iniciales son visibles del lado izquierdo de la tarjeta y están marcadas con una palomita en la lista de miembros a la derecha).

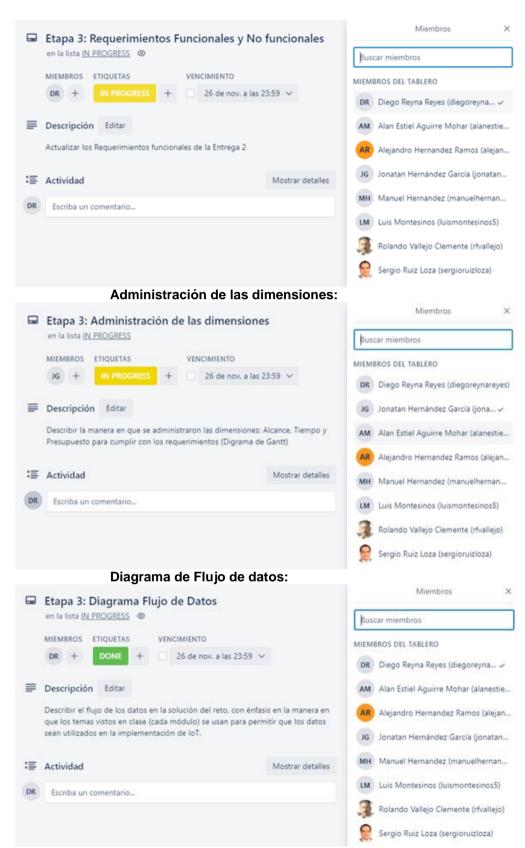
La primera forma fue la división dentro de la Introducción y el primer punto de

La primera forma fue la división dentro de la Introducción y el primer punto de la conclusión. Esta se dividió en las siguientes partes:

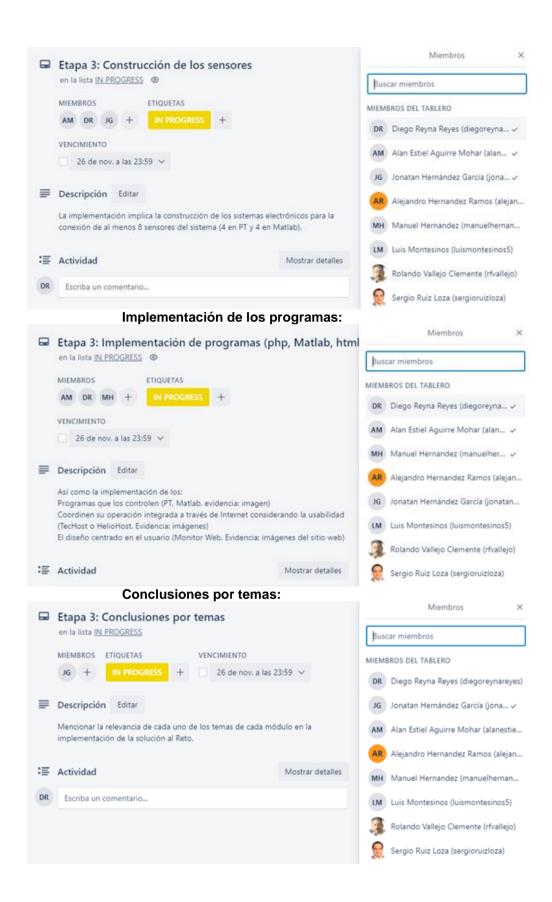
Resumen Ejecutivo y Análisis Descriptivo:



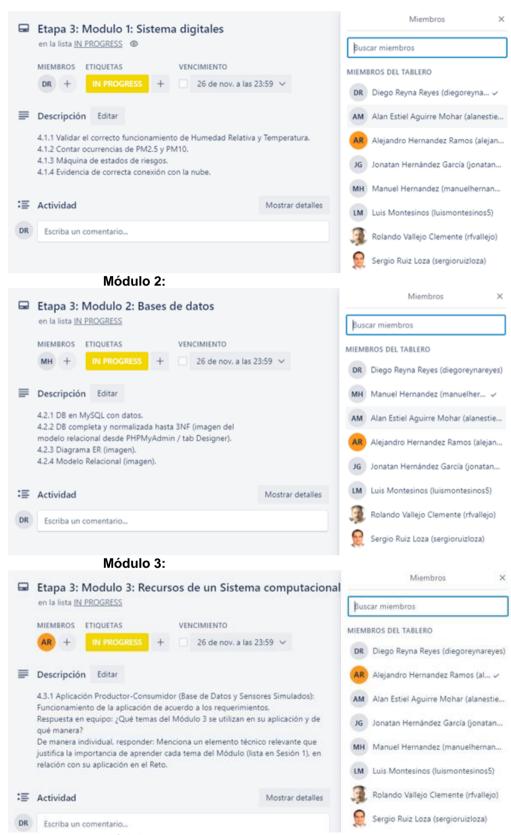
Requerimientos Funcionales y No funcionales:



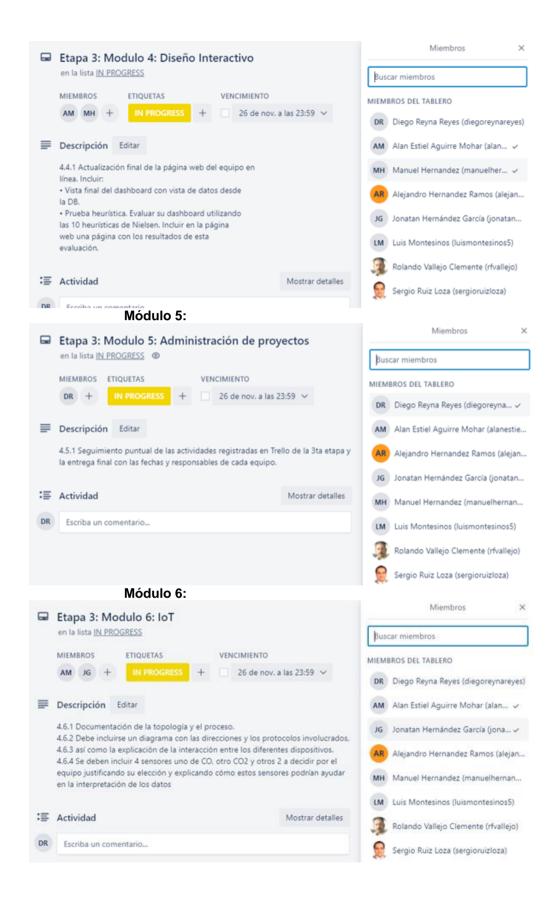
Construcción de los sensores:



La segunda forma de división dividió el desarrollo de acuerdo a los módulos. Esta se dividió de la siguiente manera: **Módulo 1:** 

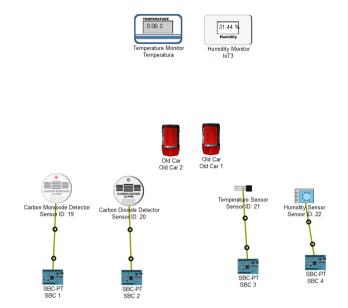


Módulo 4:



#### 4.6. Internet de las Cosas

# 4.6.1. Documentación de la topología y el proceso.



Se utilizaron 4 dispositivos SBC para leer los datos que enviaba cada sensor (CO, CO2, temperatura y humedad), cada uno con su respectivo ID. Estos dispositivos SBC se programaron para que sean capaces de enviar los datos de lectura a la base de datos en Helio Host por protocolo HTTP.

Los sensores por su parte recopilan los datos de un entorno simulado gracias a las funciones de Packet Tracer. Los coches son los únicos actores de aumento de CO2 y CO en el entorno. Los monitores solo están con fines ilustrativos.

# 4.6.2. Direcciones y protocolos utilizados

Como en toda estructura de IOT las conexiones que existen entre los diferentes dispositivos se rigen bajo ciertos protocolos, los cuales podríamos definir como reglas bajo las cuales los dispositivos se comunican e identifican con los demás dispositivos, esto con la finalidad de garantizar que la información es recibida de forma correcta o si ha habido algún problema en la transferencia de datos. En esta aplicación se emplea el protocolo HTTP el cual es usado comúnmente por navegadores para solicitar y recibir archivos HTML. En este caso es lo que ocurre entre el servidor y el navegador que ocupamos para la visualización de datos. Cabe mencionar que este protocolo está basado en TCP, el cual, junto a la IP, garantiza que se transmitan datos de manera adecuada a través de Internet e implementa la comunicación entre cliente y servidor.

Ahora, en cuanto a las direcciones que emplean los dispositivos es empleado el direccionamiento de Internet IPv4, las cuales se caracterizan por tener una longitud de cuatro bytes y la mayoría de las redes de internet están hechas utilizando esta versión de IP.

# 4.6.3. Así como la explicación de la interacción entre los diferentes dispositivos.

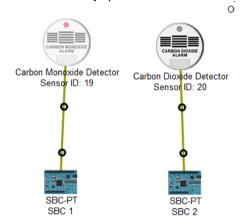
Los monitos de temperatura y humedad no tienen otro fin más que el de ayudarnos a visualizar los datos que deberían estar mandando los sensores a los SBC.



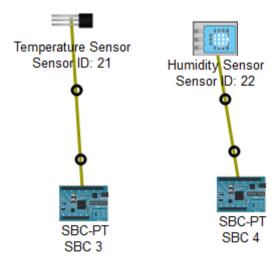
Las variables que nos ayuda a simular el CO y el CO2 son los coches, los cuales desprenden estas emisiones.



Nuestros 2 sensores de CO y CO2 tienen un ID y se encuentran enviando los datos que recopilan a las SBC. Las SBC 1 y 2 se encargan de recibir y mandar estas lecturas a nuestra base de datos en Helio Host bajo protocolo HTTP.



De igual forma actúan los 2 sensores de temperatura y humedad, pero con los sensores SBC 3 y 4. Esto lo hacen debido a que los sensores no están capacitados para mandar los datos al servidor.



4.6.4. Se deben incluir 4 sensores uno de CO, otro CO2 y otros 2 a decidir por el equipo justificando su elección y explicando cómo estos sensores podrían ayudar en la interpretación de los datos.

Los sensores que se decidieron implementar fueron de CO, CO2, temperatura y humedad ya que unos de los principales contaminantes que afectan la salud de las personas y que favorecen al efecto invernadero en mala medida son el Dióxido de Carbono y Monóxido de Carbono, estos indicadores podríamos decir que afectan directamente la calidad del aire, mientras que otros indicadores lo hacen de manera indirecta como la temperatura y la humedad ya que la diferencia entre la temperatura del ambiente y el gas emitido con contaminantes puede provocar que los contaminantes suban y se dispersen pero que si chocan con una capa de aire más caliente se queden debajo de ella, favoreciendo así la concentración de contaminantes. De igual forma un estudio realizado por el departamento de ingeniería de la Universidad de Zulia encontró que la humedad relativa afecta la concentración de PM10 en el ambiente, ya que entre más humedad relativa haya, mayor concentración de PM10 existe.

Debido a la relación que existe entre los elementos que mediremos y la calidad del aire es que yace la importancia del análisis de los datos obtenidos. Todo con la finalidad de proveer la información necesaria para determinar si la calidad del aire es óptima para los ciudadanos o se deben tomar medidas que ayuden a mitigar los contaminantes presentes en el aire.

# 5. Conclusiones

## 5.1. Conclusiones por módulo

# 5.1.1. Sistemas digitales.

Los temas de sistemas digitales fueron de los más complejos y retadores en el módulo. Se empezó de forma tranquila con compuertas lógicas y álgebra booleana, lo cual sentó las bases para los circuitos con lógica combinacional y posteriormente lógica secuencial . Gracias a lo anterior pudimos trabajar en MATLAB con SIMULINK y así empezar a tomar el enfoque del reto en el módulo para la lectura de datos reales previamente tomados en el sistema. Por último, los flip flops, registros y contadores nos está brindando más herramientas para la máquina de estados lo cual presenta un reto ya por sí solo.

#### 5.1.2. Software

En software se vieron los temas más satisfactorios del módulo, ya que estos nos brindaron herramientas, información y recursos para la creación del servidor y bases de datos para la resolución del reto. Estos temas nunca los habíamos visto y nos tranquilizó tener las herramientas casi de inmediato para poder empezar a visualizar la dirección del reto. Por otra parte, el tema de entidad relación nos facilitó la construcción, acomodo y control de nuestros datos, mientras que el tema de normalización fue una excelente herramienta complementaria para ahondar aún más en el manejo de los datos. Por último, SQL nos permitió manejar y obtener de forma fácil datos de nuestra BD o incluso implementar una.

#### 5.1.3. Administración de recursos del sistema

Diseñar o seguir una arquitectura es de suma importancia para poder seguir un proceso controlado de intercambio de datos, en nuestro caso Von Neuman nos permitió trabajar con los datos de los sensores y el almacenamiento de estos. Gracias a el tema de conceptos de un proceso permitió que supiéramos nuestras limitantes, con los recursos de un proceso, la administración, para evitar malas subidas de datos o bugs, y finalmente la sincronización de datos para que estos mismos se modifiquen de tal forma los receptores de los datos siempre los puedan leer con el formato adecuado. Por último. la programación para el recibo y envío de datos nos permitió enviar datos en cualquier momento, ya que recibirlos no afecta su funcionamiento.

#### 5.1.4. Introducción al diseño Interactivo

Diseño interactivo fue el módulo que más nos acercó al usuario y al entorno de trabajo con el cliente, se vieron temas con poco nivel de complejidad pero que son recursos esenciales para la práctica, ya que, al desarrollar, el usuario es el que más importa a la hora de resultados.

## 5.1.5. Procesos y administración de proyectos

Desarrollar un proyecto de alta complejidad y trabajo es una tarea sumamente difícil para una sola persona, por ello es necesario para colaborar con más personas y aprender a trabajar en equipo. La importancia de las herramientas brindadas por este módulo radica en el manejo del tiempo, presupuesto y recursos que se tienen para desarrollar trabajos de alta escala.

# 5.1.6. Internet of things

La tecnología avanza a pasos gigantescos y con ella las ciudades. Cada vez son más frecuentes los dispositivos inteligentes capaces de interconectarse con otros y es importante tener los conocimientos para poder manipular estas redes para así seguir desarrollando o simplemente seguir administrando las mismas. Packet Tracer de Cisco es una herramienta increíble para aprender y practicar con este tipo de dispositivos como nosotros hicimos con nuestros sensores y dispositivos SBC.

# 5.2. Conclusiones individuales

## • Alan Estiel Aquirre Mohar

Realizar este proyecto requirió de una buena comunicación dentro del equipo de trabajo, ya sea para pedir ayuda, informar sobre los avances que se llevaban y los tiempos en los que se realizaban las tareas. Además del desarrollo de estas competencias y habilidades de trabajo en equipo fue necesario poner en práctica los diferentes conocimientos técnicos adquiridos en los diferentes módulos, los cuales contribuyen a nuestro crecimiento profesional en ámbitos de preparación teórica y de ganancia de experiencia para la creación de un producto que sea de utilidad para el usuario final, además de estar desarrollado bajo diferentes estándares que garantizan una experiencia óptima mediante una interfaz intuitiva que sea capaz de mostrar el resultado del análisis de los datos recibidos por sensores y almacenados en bases de datos.

#### Alejandro Hernández Ramos

Con este reto logramos entender e implementar el internet de las cosas mediante una simulación de sensores utilizando Packet Tracer. Para lograr todo ello, fue necesario entender varios temas tales como la creación de bases de datos relacionales y la normalización de estas, para así poder optimizarlas y eliminar la redundancia de información. También fue necesario entender la administración de recursos de un sistema computacional, con lo cual aprendimos cómo es que llega la información desde los sensores hasta poder ser mostrada en un sitio web, todo esto mediante procesos. Para lograr crear una buena experiencia para el usuario final, fue necesario aprender diseño interactivo, con lo cual comprendí que los diseños de las interfaces de usuario tienen que ser sencillas, eficientes y seguras.

## Diego Reyna Reyes

Siendo esta la primera vez que he implementado algo usando la nube, debo admitir que hubo bastante confusión al principio del proyecto. Sin embargo, con el tiempo se lograron solventar estas dudas. Debo mencionar que mi principal problema con el reto fue la falta de una implementación física. Entiendo las dificultades que la situación actual nos presenta, sin embargo, creo que se pudo haber realizado la implementación tomando en cuenta la gran cantidad de facilidades para encontrar los componentes del reto. Debo admitir que esta falta de implementación electrónica redujo mi interés por el reto, debido a mi carrera IRS. Igual quiero recalcar que incluir cuestiones de administración de proyectos es un gran acierto, ya que permitió una mejor organización dentro del equipo.

#### Jonatan Hernández García

En un inicio me sentí abrumado por todos los conocimientos que no tenía y que iba a necesitar para trabajar el reto, sin embargo, los temas se vieron en cada módulo con su respectivo paso. Algunos fueron super retadores como sistemas digitales, software o internet of things (principalmente por todo el conocimiento nuevo) sin embargo, también hubo algunos otros como recursos, diseño interactivo y procesos y administración en que fueron breves, pero de mucha utilidad. Para esta última eta me siento confiado sobre los conocimientos adquiridos para poder desarrollarlos aún más en un futuro cercano.

#### Manuel Hernández Bravo

En este proyecto pude apreciar todos los aspectos involucrados a la hora de realizar un proyecto de programación, desde la generación y recolección de datos hasta el diseño de una página web para que un usuario pueda consultar la información recolectada. Creo que este proyecto me sirvió para conocer las bases del desarrollo de software y todo lo que conlleva para poder aplicarlo en proyectos más complejos y estructurados.

# 6. Bibliografía

- 1. Calidad del aire. (s. f.). OPS/OMS | Organización Panamericana de la Salud. Recuperado 5 de noviembre de 2020, de <a href="https://www.paho.org/es/temas/calidad-aire">https://www.paho.org/es/temas/calidad-aire</a>
- 2. Normas Oficiales Mexicanas (NOM) de Calidad del Aire Ambiente. (s. f.). gob.mx. Recuperado 5 de noviembre de 2020, de <a href="https://www.gob.mx/cofepris/acciones-y-programas/4-normas-oficiales-mexicanas-nom-de-calidad-del-aire-ambiente">https://www.gob.mx/cofepris/acciones-y-programas/4-normas-oficiales-mexicanas-nom-de-calidad-del-aire-ambiente</a>
- 3. World Health Organization: WHO. (2018, 2 mayo). *Calidad del aire y salud*. Organización Mundial de la Salud. <a href="https://www.who.int/es/news-room/fact-sheets/detail/ambient-(outdoor)-air-quality-and-health">https://www.who.int/es/news-room/fact-sheets/detail/ambient-(outdoor)-air-quality-and-health</a>
- 4. Rojano, Roberto, Pérez, Jhonny, & Freyle, Edesnel. (2012). Efecto de la humedad relativa en la determinación de PM10 utilizando un DataRam 4, en una zona costera de Colombia. Revista Técnica de la Facultad de Ingeniería Universidad del Zulia, 35(2), 204-212. Recuperado de <a href="http://ve.scielo.org/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S0254-07702012000200010&lng=es&tlng=es">http://ve.scielo.org/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S0254-07702012000200010&lng=es&tlng=es</a>.
- 5. Fernández, L. (2020, March 21). *Protocolos de redes: la guía completa con todos los protocolos básicos*. RedesZone. <a href="https://www.redeszone.net/tutoriales/internet/protocolos-basicos-redes/">https://www.redeszone.net/tutoriales/internet/protocolos-basicos-redes/</a>

# 7. Anexos

#### 7.1. Módulo 1

7.1.1. Simulink, primera y segunda solución:
<a href="https://drive.google.com/drive/folders/1r-2AkBu8-TFqrZnLRptcW41NVqdYisH?usp=sharing">https://drive.google.com/drive/folders/1r-2AkBu8-TFqrZnLRptcW41NVqdYisH?usp=sharing</a>

7.1.2. Archivos PHP para subir datos:
<a href="https://drive.google.com/file/d/1bIVP6fEmUau1N266Kls\_rJF0KXcsdf57/view?">https://drive.google.com/file/d/1bIVP6fEmUau1N266Kls\_rJF0KXcsdf57/view?</a>
<a href="https://drive.google.com/file/d/1bIVP6fEmUau1N266Kls\_rJF0KXcsdf57/view?">https://drive.google.com/file/d/1bIVP6fEmUau1N266Kls\_rJF0KXcsdf57/view?</a>

#### 7.2. Módulo 2

7.2.1. Archivo SQL de la base de datos: <a href="https://drive.google.com/file/d/1dHe7TLp3MmRB4\_jogOSB9nbnyv6Dnugb/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1dHe7TLp3MmRB4\_jogOSB9nbnyv6Dnugb/view?usp=sharing</a>

Archivos de Matlab: https://drive.google.com/file/d/1YEL4bYKnRshE4CGJmXpFM6vNKriY7M\_u/view?usp=sharing

## 7.3. Módulo 3

7.2.2.

7.3.1. Repl.it de la Tarea: https://repl.it/@diegs117/Tarea-Mod-3-Final#main.py

# 7.4. Módulo 4

7.4.1. Archivos php del Dashboard:
<a href="https://drive.google.com/file/d/1E42hxCQJvZ7ahqAZz1501ieXrZfwOt7h/view">https://drive.google.com/file/d/1E42hxCQJvZ7ahqAZz1501ieXrZfwOt7h/view</a>
?usp=sharing

# 7.5. Módulo 5

7.5.1. Diagrama Flujo de datos: <a href="https://drive.google.com/file/d/1BMI3omVi-QXmNItzIXo5GwT3s67qF2xP/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1BMI3omVi-QXmNItzIXo5GwT3s67qF2xP/view?usp=sharing</a>

# 7.6. Módulo 6

7.6.1. Archivo PKT: <a href="https://drive.google.com/file/d/1vJJGFOl8aGKE-LQ3zsLVuYZGzkzOHWkv/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1vJJGFOl8aGKE-LQ3zsLVuYZGzkzOHWkv/view?usp=sharing</a>

7.6.2. Archivo PHP para subir datos: <a href="https://drive.google.com/file/d/1uXNdSWTTCNxWFxL4vRije8M0IIHzSwcM/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1uXNdSWTTCNxWFxL4vRije8M0IIHzSwcM/view?usp=sharing</a>

# 7.7. Carpeta con los archivos anteriores

7.7.1. Carpeta Drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1LhxacoP5mJ3PP4VGZsMAllweA1jrRic3?usp=sharing