

# A Correção do Algoritmo de Ordenação por Inserção

Alan dos Santos Dias - 232007830  
Bruno Henrique Duarte - 221022239  
João Marcos Rodrigo Cardoso - 232027411

5 de dezembro de 2025

## 1 Introdução

Este trabalho apresenta uma prova formal da correção do algoritmo de ordenação por inserção. A formalização foi desenvolvida no assistente de provas Coq. O assistente de provas Coq utiliza o sistema de Dedução Natural, o que o torna adequado para o desenvolvimento de atividades computacionais na disciplina de Lógica Computacional 1. Conforme discutido em aula, provas matemáticas realizadas apenas em papel estão suscetíveis a erros humanos, ambiguidades e saltos lógicos. O uso de uma ferramenta formal como o Coq é fundamental para mitigar esses riscos, garantindo o rigor e a correção mecânica de cada passo da demonstração.

Observação sobre o ambiente de prova: A formalização deste projeto foi realizada utilizando a plataforma online jsCoq (disponível em <https://jscoq.github.io/scratchpad.html>). As versões específicas utilizadas foram o jsCoq 0.12.3, executando sobre o núcleo do Coq versão 8.12.2 (build 81200).

## 2 Definição dos Algoritmos

### 2.1 Função Auxiliar de Inserção

A função auxiliar *insert* recebe um número natural  $x$  e uma lista  $l$  (assumida como ordenada). O algoritmo é definido por análise da estrutura da lista:

- Lista Vazia: Retorna a lista unitária  $[x]$ .
- Lista Não-Vazia ( $h :: tl$ ): Compara-se  $x$  com a cabeça  $h$ :
  - Se  $x \leq h$ :  $x$  é inserido na posição atual, tornando-se a nova cabeça.
  - Se  $x > h$ : Mantém-se  $h$  na cabeça e insere-se  $x$  recursivamente na cauda  $tl$ .

### 2.2 Algoritmo de Ordenação

A função principal *insertion\_sort* percorre a lista de entrada recursivamente para construir a lista ordenada final:

- Caso Base: Para uma lista vazia, retorna-se uma lista vazia.
- Passo Recursivo: Para uma lista composta por cabeça  $h$  e cauda  $tl$ , o algoritmo primeiro ordena recursivamente a cauda  $tl$  e, em seguida, utiliza a função *insert* para posicionar o elemento  $h$  no local correto dentro da cauda já ordenada.

### 3 Propriedades Auxiliares

Para provar a correção total do algoritmo, precisamos estabelecer duas propriedades fundamentais sobre a função de inserção:

- 1. Ela preserva a ordenação dos elementos.
- 2. Ela preserva o conjunto de elementos (é uma permutação).

#### 3.1 Preservação da Ordenação

O lema a seguir garante que a operação de inserção mantém a integridade da ordem.

Lema: Para todo elemento  $x$  e lista  $l$ , se  $l$  já está ordenada (*Sorted*), então a lista resultante de *insert*  $x$   $l$  também estará ordenada.

Demonstração:

A prova é realizada por indução na evidência de que a lista  $l$  já está ordenada ( $H : \text{Sorted } l$ ).

- Caso Base (Lista Vazia): A inserção de  $x$  em uma lista vazia resulta na lista unitária  $[x]$ , que é trivialmente ordenada.
- Passo Indutivo: Supondo uma lista da forma  $a :: tl$  onde a cauda  $tl$  também é ordenada, temos dois cenários baseados na comparação entre  $x$  e a cabeça  $a$ :
  - Se  $x \leq a$ : O elemento  $x$  torna-se a nova cabeça da lista ( $x :: a :: tl$ ). Como  $x \leq a$  e o restante da lista já estava ordenado, a propriedade é preservada.
  - Se  $x > a$ : O algoritmo insere  $x$  recursivamente na cauda  $tl$ . Pela hipótese de indução, sabemos que essa inserção recursiva gera uma lista ordenada. Resta apenas provar que a cabeça original  $a$  preserva a ordem em relação à nova lista gerada, o que é garantido pois  $a < x$  e  $a$  já era menor ou igual a todos os elementos de  $tl$ .

#### 3.2 Preservação da Permutação

Além da ordenação, é fundamental garantir que a operação de inserção não altere o conjunto de dados.

Lema: Para todo elemento  $x$  e lista  $l$ , a lista resultante da inserção *insert*  $x$   $l$  é uma permutação da lista original acrescida de  $x$  (ou seja,  $x :: l$ ).

Demonstração:

A demonstração é conduzida por indução estrutural na lista  $l$ :

- Caso Base: Para uma lista vazia, a inserção retorna a lista unitária  $[x]$ . Como a lista original adicionada de  $x$  também é  $[x]$ , a permutação é trivial (reflexiva).
- Passo Indutivo: Considerando uma lista  $a :: l'$ , comparamos  $x$  com a cabeça  $a$ :
  - Se  $x \leq a$ : O elemento é inserido na cabeça. A lista resultante é idêntica à lista de entrada com  $x$  prefixado.
  - Se  $x > a$ : O elemento deve ser inserido recursivamente na cauda. A prova exige um passo crucial de transitividade: 1. Primeiro, estabelecemos que  $x :: a :: l'$  é uma permutação de  $a :: x :: l'$  (troca de posições ou “swap”). 2. Em seguida, focamos na cauda (ignorando a cabeça  $a$  que é comum a ambos) e aplicamos a Hipótese de Indução, que garante que a inserção de  $x$  em  $l'$  mantém a propriedade de permutação.

## 4 Teorema Principal

A correção total de um algoritmo de ordenação é estabelecida verificando-se duas propriedades fundamentais na lista de saída:

- Ordenação: Os elementos devem estar dispostos em ordem não decrescente (propriedade verificada pelo predicado *Sorted*).
- Permutação: A lista resultante deve conter exatamente os mesmos elementos da lista de entrada, preservando suas multiplicidades (propriedade verificada pelo predicado *Permutation*).

Formalizamos essa especificação no teorema a seguir:

Teorema: Para qualquer lista  $l$ , a lista gerada por *insertion\_sort*  $l$  é ordenada e é uma permutação de  $l$ .

### 4.1 Demonstração

A prova da correção total combina as duas propriedades verificadas nos lemas auxiliares (preservação da ordenação e da permutação). A demonstração procede por indução estrutural na lista de entrada  $l$ :

- Caso Base: A lista vazia é trivialmente ordenada e é uma permutação de si mesma.
- Passo Indutivo: Assumindo que a chamada recursiva para a cauda da lista já produz um resultado correto (Hipótese de Indução), dividimos o objetivo em duas partes:
  - Ordenação: Aplicamos o lema *insertPreservesSorted* sobre o resultado da chamada recursiva. Como a hipótese garante que a cauda ordenada permanece ordenada, a inserção mantém essa propriedade.
  - Permutação: Utilizamos a transitividade e o lema *insertPreservesPerm*. Sabemos que inserir a cabeça na cauda ordenada gera uma permutação da lista original, completando a prova.

## 5 Conclusão

A formalização apresentada demonstrou mecanicamente que o algoritmo Insertion Sort satisfaz as propriedades de ordenação e permutação. O uso da indução estrutural e a decomposição em casos (baseada na comparação entre elementos) permitiram cobrir exaustivamente todos os cenários de execução. A verificação pelo Coq elimina a possibilidade de erros lógicos comuns em provas manuais, garantindo que a lista de saída é, inequivocamente, uma versão ordenada da lista de entrada.

## Referências

- [1] THE COQ DEVELOPMENT TEAM. *The Coq Proof Assistant Reference Manual*. INRIA. Disponível em: <https://rocq-prover.org/docs>. Acesso em: nov. 2025.
- [2] DE MOURA, Flávio L. C. *Notas de aula da disciplina Logica Computacional 1*. Universidade de Brasília (UnB). Disponível em: <https://flaviomoura.info>. Acesso em: nov. 2025.