

A Correção do Algoritmo de Ordenação por Inserção

Alan dos Santos Dias - 232007830
Bruno Henrique Duarte - 221022239
João Marcos Rodrigo Cardoso - 232027411

5 de dezembro de 2025

1 Introdução

Este trabalho apresenta uma prova formal da correção do algoritmo de ordenação por inserção . A formalização foi desenvolvida no assistente de provas Coq. O assistente de provas Coq utiliza o sistema de Dedução Natural, o que o torna adequado para o desenvolvimento de atividades computacionais na disciplina de Lógica Computacional 1. Conforme discutido em aula, provas matemáticas realizadas apenas em papel estão suscetíveis a erros humanos, ambiguidades e saltos lógicos. O uso de uma ferramenta formal como o Coq é fundamental para mitigar esses riscos, garantindo o rigor e a correção mecânica de cada passo da demonstração.

Observação sobre o ambiente de prova: A formalização deste projeto foi realizada utilizando a plataforma online jsCoq (disponível em <https://jscoq.github.io/scratchpad.html>). As versões específicas utilizadas foram o jsCoq 0.12.3, executando sobre o núcleo do Coq versão 8.12.2 (build 81200).

2 Definição dos Algoritmos

2.1 Função Auxiliar de Inserção

A função auxiliar *insert* recebe um número natural *x* e uma lista *l* (assumida como ordenada). O algoritmo é definido por análise da estrutura da lista:

- Lista Vazia: Retorna a lista unitária [*x*].
- Lista Não-Vazia (*h* :: *tl*): Compara-se *x* com a cabeça *h*:
 - Se *x* ≤ *h*: *x* é inserido na posição atual, tornando-se a nova cabeça.
 - Se *x* > *h*: Mantém-se *h* na cabeça e insere-se *x* recursivamente na cauda *tl*.

2.2 Algoritmo de Ordenação

A função principal *insertion_sort* percorre a lista de entrada recursivamente para construir a lista ordenada final:

- Caso Base: Para uma lista vazia, retorna-se uma lista vazia.
- Passo Recursivo: Para uma lista composta por cabeça *h* e cauda *tl*, o algoritmo primeiro ordena recursivamente a cauda *tl* e, em seguida, utiliza a função *insert* para posicionar o elemento *h* no local correto dentro da cauda já ordenada.

3 Propriedades Auxiliares

Para provar a correção total do algoritmo, precisamos estabelecer duas propriedades fundamentais sobre a função de inserção:

- 1. Ela preserva a ordenação dos elementos.
- 2. Ela preserva o conjunto de elementos (é uma permutação).

3.1 Preservação da Ordenação

O lema a seguir garante que a operação de inserção mantém a integridade da ordem.

Lema: Para todo elemento x e lista l , se l já está ordenada (*Sorted*), então a lista resultante de $\text{insert } x \ l$ também estará ordenada.

Demonstração:

A prova é realizada por indução na evidência de que a lista l já está ordenada ($H : \text{Sorted } l$).

- Caso Base (Lista Vazia): A inserção de x em uma lista vazia resulta na lista unitária $[x]$, que é trivialmente ordenada.
- Passo Indutivo: Supondo uma lista da forma $a :: tl$ onde a cauda tl também é ordenada, temos dois cenários baseados na comparação entre x e a cabeça a :
 - Se $x \leq a$: O elemento x torna-se a nova cabeça da lista $(x :: a :: tl)$. Como $x \leq a$ e o restante da lista já estava ordenado, a propriedade é preservada.
 - Se $x > a$: O algoritmo insere x recursivamente na cauda tl . Pela hipótese de indução, sabemos que essa inserção recursiva gera uma lista ordenada. Resta apenas provar que a cabeça original a preserva a ordem em relação à nova lista gerada, o que é garantido pois $a < x$ e a já era menor ou igual a todos os elementos de tl .

3.2 Preservação da Permutação

Além da ordenação, é fundamental garantir que a operação de inserção não altere o conjunto de dados.

Lema: Para todo elemento x e lista l , a lista resultante da inserção $\text{insert } x \ l$ é uma permutação da lista original acrescida de x (ou seja, $x :: l$).

Demonstração:

A demonstração é conduzida por indução estrutural na lista l :

- Caso Base: Para uma lista vazia, a inserção retorna a lista unitária $[x]$. Como a lista original adicionada de x também é $[x]$, a permutação é trivial (reflexiva).
- Passo Indutivo: Considerando uma lista $a :: l'$, comparamos x com a cabeça a :
 - Se $x \leq a$: O elemento é inserido na cabeça. A lista resultante é idêntica à lista de entrada com x prefixado.
 - Se $x > a$: O elemento deve ser inserido recursivamente na cauda. A prova exige um passo crucial de transitividade: 1. Primeiro, estabelecemos que $x :: a :: l'$ é uma permutação de $a :: x :: l'$ (troca de posições ou “swap”). 2. Em seguida, focamos na cauda (ignorando a cabeça a que é comum a ambos) e aplicamos a Hipótese de Indução, que garante que a inserção de x em l' mantém a propriedade de permutação.

4 Teorema Principal

A correção total de um algoritmo de ordenação é estabelecida verificando-se duas propriedades fundamentais na lista de saída:

- Ordenação: Os elementos devem estar dispostos em ordem não decrescente (propriedade verificada pelo predicado *Sorted*).
- Permutação: A lista resultante deve conter exatamente os mesmos elementos da lista de entrada, preservando suas multiplicidades (propriedade verificada pelo predicado *Permutation*).

Formalizamos essa especificação no teorema a seguir:

Teorema: Para qualquer lista l , a lista gerada por *insertion_sort l* é ordenada e é uma permutação de l .

4.1 Demonstração

A prova da correção total combina as duas propriedades verificadas nos lemas auxiliares (preservação da ordenação e da permutação). A demonstração procede por indução estrutural na lista de entrada l :

- Caso Base: A lista vazia é trivialmente ordenada e é uma permutação de si mesma.
- Passo Indutivo: Assumindo que a chamada recursiva para a cauda da lista já produz um resultado correto (Hipótese de Indução), dividimos o objetivo em duas partes:
 - Ordenação: Aplicamos o lema *insertPreservesSorted* sobre o resultado da chamada recursiva. Como a hipótese garante que a cauda ordenada permanece ordenada, a inserção mantém essa propriedade.
 - Permutação: Utilizamos a transitividade e o lema *insertPreservesPerm*. Sabemos que inserir a cabeça na cauda ordenada gera uma permutação da lista original, completando a prova.

5 Conclusão

A formalização apresentada demonstrou mecanicamente que o algoritmo Insertion Sort satisfaz as propriedades de ordenação e permutação. O uso da indução estrutural e a decomposição em casos (baseada na comparação entre elementos) permitiram cobrir exaustivamente todos os cenários de execução. A verificação pelo Coq elimina a possibilidade de erros lógicos comuns em provas manuais, garantindo que a lista de saída é, inequivocadamente, uma versão ordenada da lista de entrada.

Referências

- [1] THE COQ DEVELOPMENT TEAM. *The Coq Proof Assistant Reference Manual*. INRIA. Disponível em: <https://coq-prover.org/docs>. Acesso em: nov. 2025.
- [2] DE MOURA, Flávio L. C. *Notas de aula da disciplina Logica Computacional 1*. Universidade de Brasília (UnB). Disponível em: <https://flaviomoura.info>. Acesso em: nov. 2025.