

Interdyscyplinarne Centrum Modelowania Komputerowego Wydział Matematyczno – Przyrodniczy Uniwersytet Rzeszowski

Przedmiot:

Inżynierski projekt specjalnościowy

Dokumentacja projektowa aplikacji: InstaFish

Wykonał:

Paweł Fiołek

Alan Biały

Patryk Brzuchacz

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur

Rzeszów 2019

1. Temat projektu i nazwa aplikacji

InstaFish - to serwis przeznaczony do dzielenia się wspomnieniami z wypraw wędkarskich. Portal jest swoistym połączeniem Instagrama oraz Facebooka. Użytkownicy mogą dzielić się zdjęciami ze swoich połowów, śledzić innych użytkowników, lubić ich posty. Posty dodawane przez użytkowników mogą zawierać bardzo szczegółowe informacje na temat ich połowów, m.in. szczegóły dotyczące lokalizacji, złapanego okazu, czy też użytego sprzętu. Profil użytkownika również jest bardzo bogaty. Zawiera informacje o jego danych osobowych, przynależności do organizacji, osiągnięć sportowych i wędkarskiego wyposażenia.

2. Cel i opis projektu

Zaprojektowanie i wykonanie oprogramowania umożliwiającego dzieleniem się wspomnieniami z wypraw wędkarskim z użytkownikami należącymi do wędkarskiej społeczności.

2.1. Cele szczegółowe

- Wybór technologii na rzecz projektu
- Przygotowanie środowiska oraz wybór IDE
- Stworzenie dokumentacji
 - o Aktualizowanie podczas realizacji projektu
- Stworzenie user story
 - Określenie głównych funkcjonalności aplikacji
- Podział zadań pomiędzy członków zespołu
 - o Równomierny podział pracy w osiągalnych ramach czasowych
- Realizacja projektu
 - Projekt realizowany w zwinnej metodologii tworzenia oprogramowania SCRUM
- Finalizacja projektu

3. Funkcjonalności aplikacji

Jako Gość chcę mieć możliwość:

- rejestracji
- przeglądania profili użytkowników

Jako Użytkownik chcę mieć możliwość:

- zalogowania/wylogowania się
- stworzenia własnego profilu
 - o edycji danych personalnych
 - o dodania informacji o swojej ulubionej metodzie(specjalności) połowu
 - o dodania informacji o przynależności do organizacji wędkarskich
 - dodania informacji o posiadanym sprzęcie wędkarskim
 - o dodania informacji o używanych portalach społecznościowych
 - o dodania i edycji zdjęcia profilowego
- dodania postu na swój profil

- o nagłówek postu,
- o zdjęcie z połowu,
- o informacje o złapanej rybie,
- o informacja o dacie połowu,
- o lokalizacji zbiornika/rzeki na której złapano rybę,
- o używanego sprzętu podczas połowu,
- o używanej przynęty,
- o dodatkowego opisu z połowu
- wyszukiwania innych użytkowników
- śledzenia postów/aktywności followersów
- przeglądania postów śledzonych użytkowników(wall)
- komentowania/polubienia postów użytkowników

Jako Admin chcę mieć możliwość:

- usunięcia konta użytkownika w panelu admina,
- usunięcia postu użytkownika w panelu admina,
- zablokowania użytkownika w panelu admina

4. Technologie

- Django
- Django Rest Framework
- React
- Bootstrap

5. Harmonogram realizacji projektu

Sprint	Data realizacji	Zadanie oraz priorytet
#Andromeda	04.11.2019 - 10.11.2019	 Stworzenie user story cel: ustalenie funkcjonalności aplikacji priorytet: wysoki Stworzenie makiety aplikacji cel: stworzenie poglądowego projektu graficznego priorytet: normalny Stworzenie schematu ERD cel: stworzenie schematu, który ułatwi zaimplementowanie bazy danych priorytet: normalny Stworzenie dokumentacji projektowej cel: stworzenie wstępnej dokumentacji zawierającej założenia projektowe priorytet: normalny
#Beta	11.11.2019 -	Przydzielenie zadań członkom zespołu

	17.11.2019	o <i>cel</i> : przydzielenie konkretnych funkcjonalności
	17.11.2013	członkom zespołu wykonywanych na rzecz projektu oraz oszacowanie ich stopnia złożoności priorytet: normalny Przygotowanie środowiska programistycznego cel: Konfiguracja środowiska, stworzenie repozytorium, integracja django rest framework oraz react.js, pierwsze uruchomienie projektu priorytet: wysoki Stworzenie bazy danych cel: implementacja bazy danych, wykorzystywanej przez aplikację priorytet: wysoki
#Cassiopeia	18.11.2019 - 24.11.2019	 Stworzenie wstępnego api cel: przygotowanie serializerów, viewsetów, routingu url dla modeli bazodanowych priorytet: wysoki Stworzenie wstępnego interfejsu graficznego cel: stworzenie szkieletu graficznego aplikacji w frameworku react.js priorytet: normalny Stworzenie systemu logowania cel: umożliwienie logowania oraz rejestracji użytkownikom, autoryzacja za pomocą tokena priorytet: normalny Stworzenie zakładki zarządzania profilem cel: umożliwienie użytkownikowi edycji danych profilowych: dane personalne, ekwipunek, osiągnięcia, organizacje, specjalizacje, social media priorytet: niski
#Draco	25.11.2019 - 30.11.2019	 Stworzenie funkcjonalności dodawania postów cel: umożliwienie użytkownikom dodawania/edycji/usuwania postów z wypraw wędkarskich priorytet: wysoki Stworzenie funkcjonalności przeglądania profili cel: umożliwienie użytkownikom przeglądania profili innych członków społeczności priorytet: wysoki Stworzenie funkcjonalności śledzenia użytkowników cel: umożliwienie użytkownikom śledzenia aktywności innych użytkowników priorytet: normalny Stworzenie zakładki wall cel: umożliwienie użytkownikom przeglądania postów śledzonych nich użytkowników priorytet: wysoki Stworzenie funkcjonalności lajkowania i komentowania cel: umożliwienie użytkownikom lajkowania

		postów własnych jak i postów znajomych o <i>priorytet</i> : wysoki
#Eridanus	01.12.2019 - 08.12.2019	 Stworzenie funkcjonalności komentowania cel: umożliwienie użytkownikom komentowania postów własnych jak i postów znajomych priorytet: normalny Stworzenie funkcjonalności wyszukiwania użytkowników cel: umożliwienie użytkownikom wyszukiwania innych profili priorytet: normalny Stworzenie listy followersów cel: umożliwienie użytkownikom przeglądania śledzonych profili oraz usuwania ich z listy priorytet: niski Stworzenie funkcjonalności tablica cel: umożliwienie użytkownikom przeglądania śledzonych profili oraz usuwania ich z listy priorytet: niski Finalizacja projektu cel: weryfikacja założeń projektowych, refaktoryzacja kodu, finalizacja dokumentacji priorytet: wysoki

5.1. Wykres Gantta

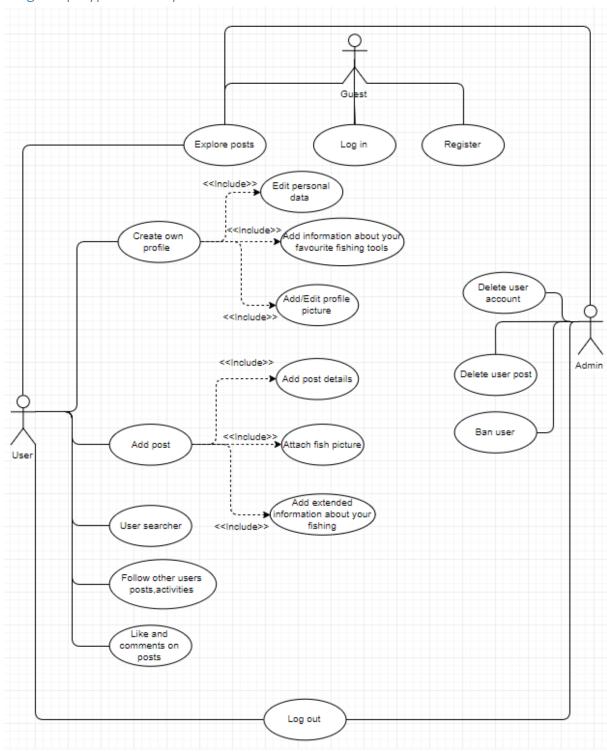
https://drive.google.com/file/d/1IKC5W5aw_YUFr0mdp0Woj73jLxe-5g5L/view?usp=sharing

6. Projekt GUI

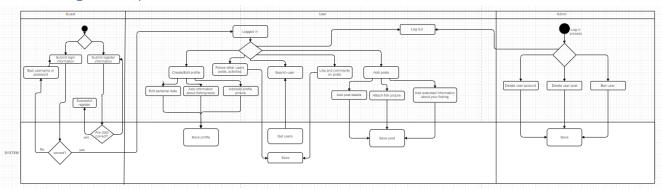
https://drive.google.com/open?id=1 WhwRrTEDER3DMyJvGKTIAiwokss--Jy

7. Diagramy UML

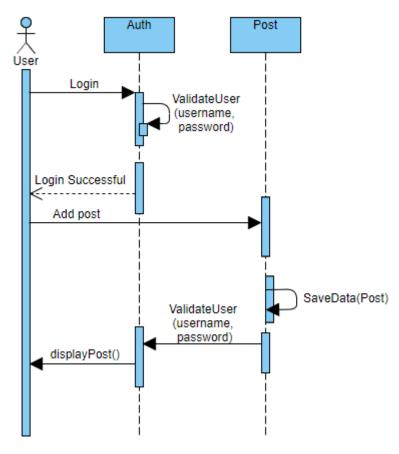
7.1. Diagram przypadków użycia



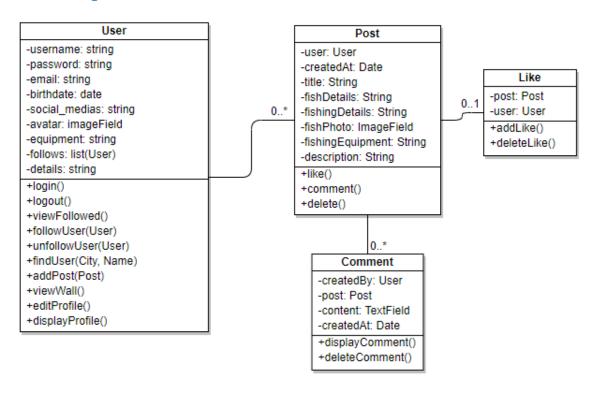
7.2. Diagram aktywności



7.3. Diagram sekwencji



7.4. Diagram klas



8. Baza danych

Schemat ERD

