## Material Complementario

**Envio de Formulario** 

#### Paso 1:

En el archivo **view/contacto.hbs** completar en la etiqueta **<form>** los atributos action y method. Y en los **<input>** los nombres (name).

#### Paso 2:

Instalar las dependencias nodemailer y dotenv

```
npm i nodemailer
```



#### Paso 3:

Creamos un archivo nuevo llamado **.env** (mismo nivel que app.js), estos archivos se usan comunmente para almacenar datos sensibles como contraseñas, claves de API o datos de conexión de nuestra aplicación sin tener que escribirlos en el código y de esa forma hacerlos públicos. Estos archivos no suelen incluirse en sistemas de control de versiones como git.

Para utilizar los valores almacenados en este archivo instalaremos una librería llamada **dotenv**, cuya función es incorporar los contenidos de este archivo a las variables de entorno y de esta forma hacerlas disponibles para nuestra aplicación accediendo a las mismas mediante process.env..nombre\_de\_la\_variable.

```
SMTP_HOST=
SMTP_PORT=
SMTP_USER=
SMTP_PASS=
```

Para probar el envio de correos utilizaremos el servicio de Mailtrap que nos proporciona bandejas de entrada ficticias. Para utilizarnos nos dirigimos all sitio <a href="https://mailtrap.io/">https://mailtrap.io/</a> donde crearemos una cuenta de usuario y un inbox. En la columna de las acciones hacemos click en la "tuerca" > opción Integrations > nodemailer y copiar la info en el archivo .env creado anteriormente

# Projects My Inboxes: Inboxes Total Sent ? Messages Max size Action flavia 8/29 50 6 days ago

#### Integrations ③



En este caso incluiremos los siguientes valores en nuestro archivo **.env** de la siguiente forma.

```
SMTP_HOST=smtp.mailtrap.io
SMTP_PORT=2525
SMTP_USER=53d23
SMTP_PASS=f2765
```

#### Paso 4:

En el archivo **app.js**, inicializamos dotenv para que cargue los datos del .env

```
require('dotenv').config();
```

#### Paso 4:

En el archivo **contacto.js** agregamos el codigo necesario para capturar los valores enviados por el formulario y los utilizamos para componer el mensaje que se enviará por mail.

```
• • •
var nodemailer = require("nodemailer");
router.post('/', async(req, res, next) => {
  var nombre = req.body.nombre;
    var email = req.body.email;
    var tel = req.body.tel;
    var mensaje = req.body.mensaje;
    var obj = {
        to: 'flavia.ursino@gmail.com',
        subject: 'CONTACTO WEB',
        html: nombre + " se contacto a a través de la web y
quiere más informacion a este correo : " + email + ". <br>
Además, hizo este comentario: " + mensaje + ". <br > Su tel
es: " + tel
        }
    var transport = nodemailer.createTransport({
        host: process.env.SMTP_HOST,
        port: process.env.SMTP_PORT,
        auth: {
            user: process.env.SMTP_USER,
            pass: process.env.SMTP_PASS
        }
    });
    var info = await transport.sendMail(obj);
    res.render('contacto', {
        message: 'Mensaje enviado correctamente'
    });
});
```

#### Paso 5:

Por último, en el archivo **contacto.hbs,** agregamos la variable message para notificar la usuario que el corre se envió de forma correcta.

```
• • • • {{ message }}
```

### Bibliografía utilizada y sugerida

Artículos de revista en formato electrónico:

**Express**. Disponible desde la URL: <a href="https://expressjs.com/es/">https://expressjs.com/es/</a>

**Handlebars.** Disponible desde la URL:https://handlebarsjs.com/