# GIT

**Git** es un software de control de versiones (SCV) distribuido, libre y de código abierto. Facilita el manejo de código fuente con equipos de desarrollo distribuidos. La principal diferencia con SCV previos es la habilidad para hacer operaciones comunes (branching, committing, etc.) en el equipo de desarrollo local, sin tener que modificar el repositorio master o tener de acceso de escritura a él.

# SCV

Un **SCV** (sistema de control de versiones) es un sistema para gestionar código fuente. Normalmente se refiere al uso de software para manejar versiones de ficheros fuente. Un programador puede modificar ficheros de código fuente sin miedo a eliminar código que funciona, porque un SCV realiza un seguimiento de cómo el código fuente ha cambiado y quién ha realizado los cambios.

# HTML

**HTML** (Lenguaje de marcado de hipertexto o HyperText Markup Language por sus siglas en inglés) es un lenguaje descriptivo que especifica la estructura de las páginas web. Los documentos HTML se encuentran estrictamente organizados. Cada parte del  
documento está diferenciada, declarada y determinada por etiquetas específicas.

**CSS**

**CSS,** de las siglas en inglés Cascading Style Sheets (Hojas de Estilo en Cascada), es un lenguaje declarativo que controla el aspecto de las páginas web en el navegador. El navegador aplica declaraciones de estilo CSS a los elementos seleccionados para exhibirlos correctamente. Una declaración de estilos contiene las propiedades y sus respectivos valores, los cuales determinan cómo se verá una página web.

**JAVASCRIPT**

**JavaScript** es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear  
páginas web dinámicas. Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos  
como texto que aparece y desaparece, animaciones, acciones que se activan al  
pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario. Técnicamente,  
JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, por lo que no es necesario  
compilar los programas para ejecutarlos. En otras palabras, los programas escritos  
con JavaScript se pueden probar directamente en cualquier navegador sin  
necesidad de procesos intermedios.

**VARIABLE**

Una **variable** es un elemento que se emplea para almacenar y hacer referencia a otro valor dentro de la memoria.

**ARRAY**

Un **array** es una colección de variables, que pueden ser todas del mismo tipo o  
cada una de un tipo diferente.

**BUCLE**

Un **bucle** es una secuencia de instrucciones de código que se ejecuta repetidas veces, hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse.

**FUNCION**

Una **función** es un bloque de código que realiza alguna operación. Una función puede definir opcionalmente parámetros de entrada que permiten a los llamadores pasar argumentos a la función. Una función también puede devolver un valor como salida.

**DOM**

El **DOM** (Document Object Model, en español Modelo de Objetos del Documento) es  
una **API** definida para representar e interactuar con cualquier documento HTML o  
XML. El DOM es un modelo de documento que se carga en el navegador web y que  
representa el documento como un árbol de nodos, en donde cada nodo representa  
una parte del documento (puede tratarse de un elemento, una cadena de texto o un  
comentario).

**API**

Una **API** (Interfaz de Programación de Aplicaciones) define un conjunto de directivas que pueden ser usadas para tener una pieza de software funcionando con algunas otras. Es usualmente un conjunto de métodos, propiedades y eventos para con el fin lograr ciertas tareas