



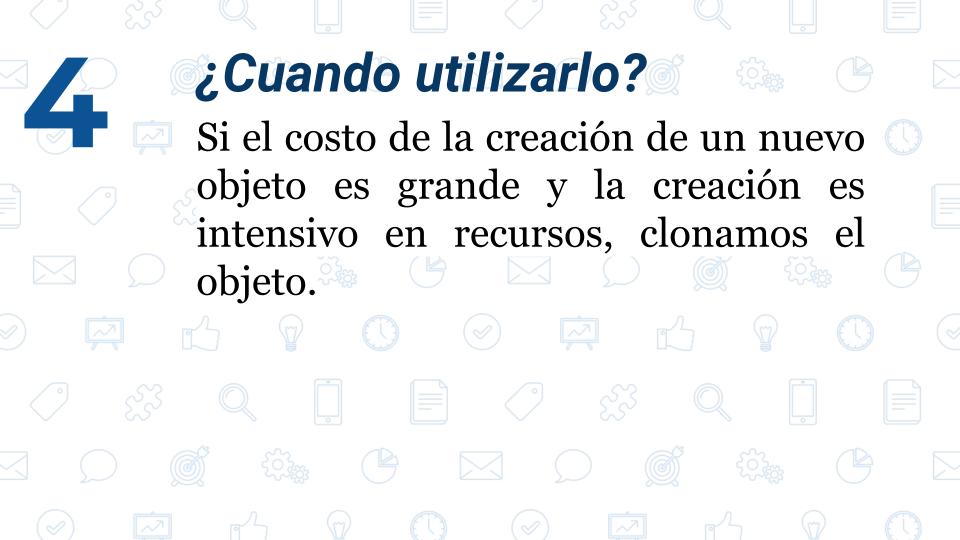
HOLAI

Universitario:

Franco Antonio Peñarrieta Zanabria

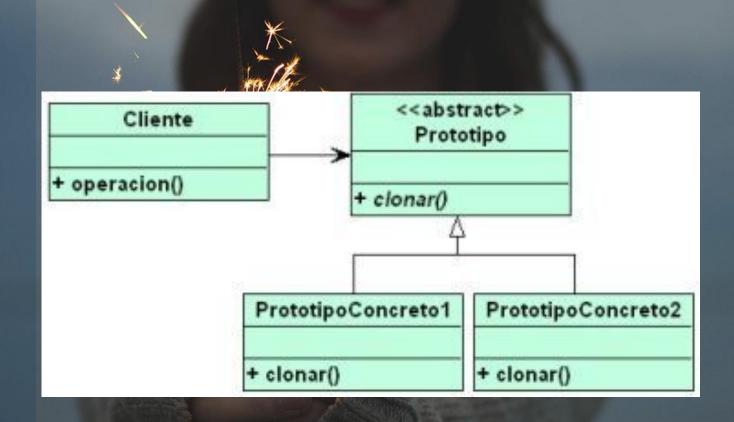
¿Qué es prototype?

Su concepto es de hacer una copia exacta de otro objeto, esto en lugar de crear uno nuevo, permite crear los objetos pre diseñados sin la necesidad de conocer los detalles de la creación.



5

Estructura

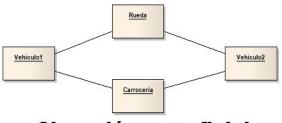




El objeto clonado tendrá los mismos valores que el original, guardando también **referencias** a otros objetos que contenga (por lo que si son modificados desde el objeto original o desde alguno de sus clones el cambio afectará a todos ellos).



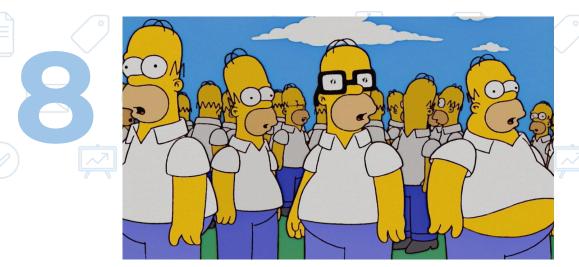
Clonación profunda



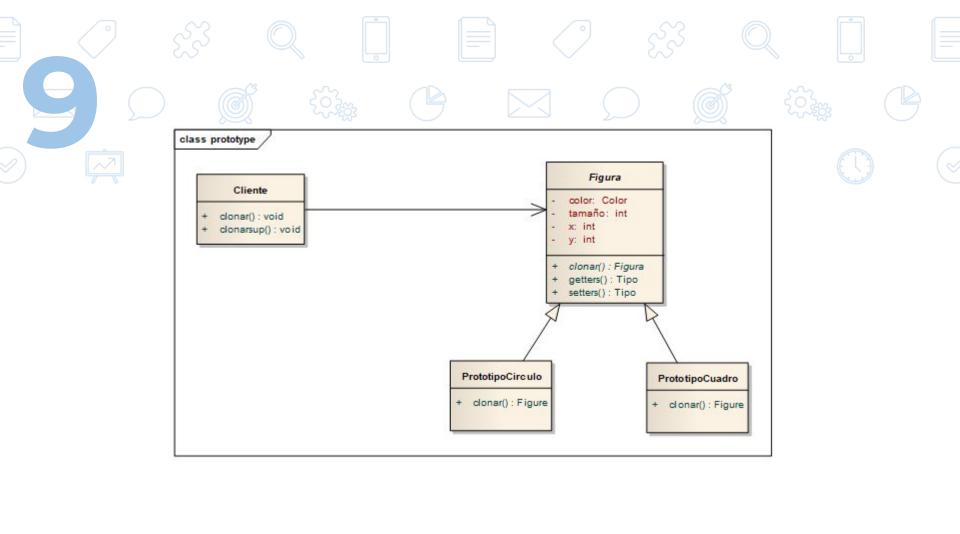
Clonación superficial

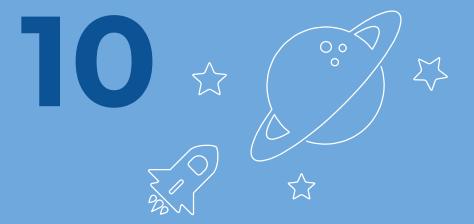
el objeto clonado tendrá los mismos valores que el original así como **copias de los objetos** que contenga el original (por lo que si son modificados por cualquiera de ellos, el resto no se verán afectados).











AL CODIGO



GRACIAS!

¿Alguna pregunta?

