## LLVM 教程翻译 Chinese Edition 纯中文版

alan2lin

May 2021

# Contents

1	LLVM 系统人门	
	1.1 概述	<b>1</b> 1
2	The Second Chapter	5

iv CONTENTS

## Chapter 1

## LLVM 系统人门

#### 1.1 概述

欢迎来到 LLVM 项目!

LLVM 项目包含多个组件。该项目的核心本身称为"LLVM"。它包含处理中间表示层并将其转换为目标文件所需的所有工具,库和头文件。工具包括汇编器,反汇编器,位码<sup>1</sup>分析器和位码优化器。它还包含基本的回归测试。

类 C 语言使用Clang前端。该组件将 C, C++, Objective C 和 Objective C++ 代码编译为 LLVM位码,并使用 LLVM 将位码编译为目标文件。

其他组件包括: libc ++ C ++ 标准库, LLD 链接器等。

获取源代码并构建 LLVM

LLVM 入门文档可能已过时。Clang 入门页可能包含更准确的信息。这是一个获取和构建 llvm 源码的工作流程和配置的例子:

- 1. 检出 LLVM (包括相关的子项目,如 Clang):
  - o git clone https://github.com/llvm/llvm-project.git
  - 。 或者在 windows 上 git clone -config core.autocrlf=false https://github.com/llvm/llvm-project.git
  - 。为了节省存储和加快检出时间, 你可能想要一个浅拷贝。例如, 要获取 LLVM 项目的最后一次修订<sup>2</sup>, 使用 git clone –depth 1 https://github.com/llvm/llvm-project.git
- 2. 配置并构建 LLVM 和 Clang:
  - o cd llvm-project

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>在 git 或者 svn 等版本管理软件中,一次提交就会形成一次修订

- o mkdir build
- o cd build
- cmake -G < 生成器 > [选项] ../llvm
  - 一些常见的构建系统生成器:
    - Ninja —用于生成 Ninja <sup>3</sup> 构建文件. 大多数的 llvm 开发者使用 Ninja。
    - Unix Makefiles —用于生成与 make 兼容的并行编译 makeflies。
  - Visual Studio —用于生成 Visual Studio 项目和解决方案。
  - Xcode —用于生成 Xcode 项目。

#### 一些常见的选项:

- -DLLVM\_ENABLE\_PROJECTS='...' 你要额外构建的 LLVM 子项目的分号分隔列表,可以包含以下任意项: clang, clangtools-extra, libcxx, libcxxabi, libunwind, lldb, compiler-rt, lld, polly, 或 debuginfo-tests。 例如要构建 LLVM,Clang,libcxx 和 libcxxabi,使用 -DLLVM\_ENABLE\_PRO
  - 例如安付が全 LLV Wi, Clarig, inocax 有 inocaxabl, 反用 -DLLV Wi\_Llv NDL
- -DCMAKE\_INSTALL\_PREFIX= 目录—为目录指定要安装 LLVM 工具和库的位置的完整路径名(默认为 /usr/local)。
- -DCMAKE\_BUILD\_TYPE= 类型—类型的有效选项为 Debug、Release、RelWithDebInfo 和 MinSizeRel。默认为 Debug。
- -DLLVM\_ENABLE\_ASSERTIONS= 开一启用断言检查进行编译(调试版本的默认值为 Yes,所有其他版本类型的默认值为 No)。Compile with assertion checks enabled (default is Yes for Debug builds, No for all other build types).
- 。 cmake −build . [−target < 目标 >] 或直接上面所指定的构建系 统。
  - 默认目标 (例如: cmake -build . 或 make) 将构建所有的 LLVM 内容。
  - check-all 目标(例如 ninja check-all)将运行回归测试以确保一切正常。
  - CMake 会为每个工具和库生成构建目标,大多数 LLVM 子项目会生成自己的 check-check-| 目标

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Ninja 是一个专注于速度的小型构建系统, 类似 make 但比 make 快

1.1. 概述 3

■ 运行串行构建会很慢。要提高速度,请尝试运行并行构建。 这是在 Ninja 中默认完成的;对于 make,使用选项 -j NN, 其中 NN 是并行作业的数量,例如可用 CPU 的数量。

- 。 更多信息参见 CMake。
- 。 如果你遇到"内部编译错误"或者测试失败,参见下文。

欲知入门指南关于配置和编译 LLVM 详细信息, 请转到目录布局去了解源码树的布局

# Chapter 2 The Second Chapter

# 词汇表

A A is ... 中文测试

B B is ...

 $\mathcal{C}$   $\mathcal{C}$  is ...

LaTeX LaTeX is  $\dots$ 

8 词汇表

# 缩略语表

S2E Start to End. 6

10 缩略语表

# 术语表

- 位码 llvm 里的中间表示层, 跟 java 的 bytecode 一样. 1
- 忍者 Ninja 是一个专注于速度的小型构建系统, 类似 make 但比 make 快. 2
- 术语 Acronyms and terms which are generally unknown or new to common readers.. 6

12 术语表