R06922048 陳柏堯

1. 程式運行環境:

MacOS 10.12.3 / Ubuntu16.04

Python3.6

2. 運行方式:

>> python3.6 hw2 2 som random.py

// 程式會將 training 歷史記錄存入 q2_history_random.pickle

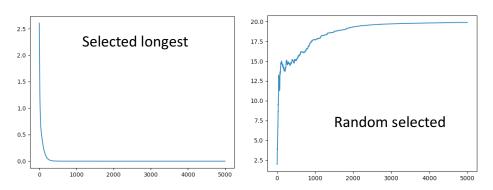
3. 實作方式:

由 hw2-1 來修改,在選擇 Longest distance pairs 和 shortest distance pairs 的地 方是 random 選擇的。

4. 實驗結果:

比較和 hw2-1 的差別

Longest distance in the same class (layer1~2):



經過比較觀察到,選擇最大的 pair 可以讓 longest distance 快速下降和收斂, 而 random select 的話 distance 反而提升了,但是隨著 layer 的增加,依然會下降,其收斂變得很不明顯。

使用 random 進行 select pair 也能進行學習,但是變化緩慢,效果不明顯。