|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.       object data | ˈɒbʤɪkt ˈdeɪtə | 1. данные объекта |
| 2.       decomposition | ˌdiːkɒmpəˈzɪʃən | 2. разложение задачи |
| 3.       real-time workshop (rtw) | rɪəl-taɪm ˈwɜːkʃɒp (rtw) | 3. семинар в режиме реального  времени (rtw) |
| 4.       data abstraction | ˈdeɪtə æbˈstrækʃ(ə)n | 4. абстракция данных |
| 5.       mathematical symbolism | ˌmæθɪˈmætɪkəl ˈsɪmbəlɪzm | 5. математическая символика |
| 6.       job scheduler | ʤɒb ˈʃɛdjuːlə | 6. планировщик заданий |
| 7.       computers with shared memory | kəmˈpjuːtəz wɪð ʃeəd ˈmɛməri | 7. компьютеры с общей памятью |
| 8.       computers with distributed memory | kəmˈpjuːtəz wɪð dɪsˈtrɪbju(ː)tɪd ˈmɛməri | 8. компьютеры с распределенной памятью |
| 9.       single instruction multiple data | ˈsɪŋgl ɪnˈstrʌkʃən ˈmʌltɪpl ˈdeɪtə | 9. одна инструкция с несколькими данными |
| 10.   multiple instruction multiple data | ˈmʌltɪpl ɪnˈstrʌkʃən ˈmʌltɪpl ˈdeɪtə | 10. несколько инструкций несколько данных |
| 11.   access rights management | ˈæksɛs raɪts ˈmænɪʤmənt | 11. управление правами доступа |
| 12.   data execution prevention | ˈdeɪtə ˌɛksɪˈkjuːʃən prɪˈvɛnʃən | 12. предотвращение передачи  данных |
| 13.   data encryption standard | ˈdeɪtə ɪnˈkrɪpʃ(ə)n ˈstændəd | 13. стандарт шифрования данных |
| 14.   ideal random bitstring | aɪˈdɪəl ˈrændəm bitstring | 14. идеальная случайная битовая  строка |
| 15.   identity service provider (isp) | aɪˈdɛntɪti ˈsɜːvɪs prəˈvaɪdə (isp) | 15. поставщик услуг идентификации (интернет-провайдер) |
| 16.   identity-based encryption | aɪˈdɛntɪti-beɪst ɪnˈkrɪpʃ(ə)n | 16. шифрование на основе идентификационных данных |
| 17.   egress filtering | ˈiːgrɛs ˈfɪltərɪŋ | 17. фильтрация выхода |
| 18.   on-access scanning | ɒn-ˈæksɛs ˈskænɪŋ | 18. сканирование при доступе |
| 19.   relational operator | rɪˈleɪʃənl ˈɒpəreɪtə | 19. реляционный оператор |
| 20.   logical operator | ˈlɒʤɪkəl ˈɒpəreɪtə | 20. логический оператор |
| 21.   built-in matlab® functions | ˈbɪltˈɪn matlab® ˈfʌŋkʃənz | 21. встроенные функции matlab ® |
| 22.   reserved matlab words | rɪˈzɜːvd matlab wɜːdz | 22. зарезервированные слова matlab |
| 23.   nonsingular coefficient matrix | nonsingular ˌkəʊɪˈfɪʃənt ˈmeɪtrɪks | 23. несингулярная матрица коэффициентов |
| 24.   pseudoinverse | pseudoinverse | 24. псевдоинверсия |
| 25.   polynomial regression | ˌpɒlɪˈnəʊmiəl rɪˈgrɛʃən | 25. полиномиальная регрессия |
| 26.   private functions | ˈpraɪvɪt ˈfʌŋkʃənz | 26. частная функция |
| 27.   nested functions | ˈnɛstɪd ˈfʌŋkʃənz | 27. вложенные функции |
| 28.   virtual distributed switch | ˈvɜːtjʊəl dɪsˈtrɪbju(ː)tɪd swɪʧ | 28. виртуальный распределенный коммутатор |
| 29.   limited dataset | ˈlɪmɪtɪd dataset | 29. ограниченный набор данных |
| 30. line-of-sight signal propagation | laɪn-ɒv-saɪt ˈsɪgnl ˌprɒpəˈgeɪʃən | 30. распространение сигнала в  прямой видимости |
| 31.   generic access profile | ʤɪˈnɛrɪk ˈæksɛs ˈprəʊfaɪl | 31. общий профиль доступа |
| 32.   binary coded decimal | ˈbaɪnəri ˈkəʊdɪd ˈdɛsɪməl | 32. двоично-десятичное  кодирование |
| 33.   file encryption key | faɪl ɪnˈkrɪpʃ(ə)n kiː | 33. ключ шифрования файла |
| 34.   array indexing | əˈreɪ ˈɪndɛksɪŋ | 34. индексирование массива |
| 35.   map containers | mæp kənˈteɪnəz | 35. картографические контейнеры |
| 36.   time series | taɪm ˈsɪəriːz | 36. временные ряды |
| 37.   data type identification | ˈdeɪtə taɪp aɪˌdɛntɪfɪˈkeɪʃən | 37. идентификация типа данных |
| 38.   data type conversion | ˈdeɪtə taɪp kənˈvɜːʃən | 38. преобразование типов данных |
| 39.   relational operations | rɪˈleɪʃənl ˌɒpəˈreɪʃənz | 39. реляционные операции |
| 40.   bit-wise operations | bɪt-waɪz ˌɒpəˈreɪʃənz | 40. побитовые операции |
| 41.   script-based unit tests | skrɪpt-beɪst ˈjuːnɪt tɛsts | 41. модульные тесты на основе сценариев |
| 42.   performance testing framework | pəˈfɔːməns ˈtɛstɪŋ ˈfreɪmwɜːk | 42. система тестирования производительности |
| 43.   mock framework | mɒk ˈfreɪmwɜːk | 43. макет каркаса |
| 44.   visual exploration | ˈvɪzjʊəl ˌɛksplɔːˈreɪʃən | 44. визуальное исследование |
| 45.   multithreaded computation | ˌmʌltɪˈθrɛdɪd ˌkɒmpju(ː)ˈteɪʃən | 45. многопоточные вычисления |
| 46. negative acknowledgement | ˈnɛgətɪv əkˈnɒlɪʤmənt | 46. отрицательное подтверждение |
| 47.   generic top-level domain | ʤɪˈnɛrɪk tɒp-ˈlɛvl dəʊˈmeɪn | 47. общий домен верхнего уровня |
| 48.   internet protocol address | ˈɪntəˌnɛt ˈprəʊtəkɒl əˈdrɛs | 48. адрес интернет-протокола |
| 49.   asymmetric digital subscriber line | ˌæsɪˈmɛtrɪk ˈdɪʤɪtl səbˈskraɪbə laɪn | 49. асимметричная цифровая абонентская линия |
| 50.   graphical user interface | ˈgræfɪkəl ˈjuːzər ˈɪntəˌfeɪs | 50. графический пользовательский интерфейс |
| 51.   function prototype | ˈfʌŋkʃən ˈprəʊtəʊtaɪp | 51. прототип функции |
| 52.   open source software | ˈəʊpən sɔːs ˈsɒftweə | 52. программное обеспечение с открытым исходным кодом |
| 53.   data link layer | ˈdeɪtə lɪŋk ˈleɪə | 53. уровень канала передачи данных |
| 54.   alternate facility | ɔːlˈtɜːnɪt fəˈsɪlɪti | 54. альтернативный объект |
| 55.   alternate data stream | ɔːlˈtɜːnɪt ˈdeɪtə striːm | 55. альтернативный поток данных |
| 56.   zero-knowledge proof | ˈzɪərəʊ-ˈnɒlɪʤ pruːf | 56. доказательство нулевого знания |
| 57.   dump | dʌmp | 57. свалка |
| 58.   overdetermined systems | ˌəʊvədɪˈtɜːmɪnd ˈsɪstɪmz | 58. переопределенные системы |
| 59.   firewall | ˈfaɪəwɔːl | 59. брандмауэр |
| 60.   macros | ˈmækrəʊz | 60. макрокоманда |
| 61.   dynamic field names | daɪˈnæmɪk fiːld neɪmz | 61. динамические имена полей |
| 62.   cell arrays | sɛl əˈreɪz | 62. массивы ячеек |
| 63.   multidimensional arrays | ˌmʌltɪdɪˈmɛnʃənl əˈreɪz | 63. многомерные массивы |
| 64.   logical subscripting | ˈlɒʤɪkəl subscripting | 64. логическая подписка |
| 65.   concatenation | kɒnˌkætɪˈneɪʃən | 65. объединение |
| 66.   the magic function | ðə ˈmæʤɪk ˈfʌŋkʃən | 66. магическая функция |
| 67.   script | skrɪpt | 67. сценарий |
| 68.   array indexing | əˈreɪ ˈɪndɛksɪŋ | 68. индексирование массива |
| 69.   byte string | baɪt strɪŋ | 69. строка байтов |
| 70.   embedded control unit | ɪmˈbɛdɪd kənˈtrəʊl ˈjuːnɪt | 70. встроенный блок управления |
| 71.   back up | bæk ʌp | 71. отступать |
| 72.   information security | ˌɪnfəˈmeɪʃən sɪˈkjʊərɪti | 72. информационная безопасность |
| 73.   log file | lɒg faɪl | 73. файл журнала |
| 74.   desktop computer | ˈdɛsktɒp kəmˈpjuːtə | 74. настольный компьютер |
| 75.   compilation | ˌkɒmpɪˈleɪʃən | 75. сборник |
| 76.   guide | gaɪd | 76. руководство |
| 77.   destructor | dɪsˈtrʌktə | 77. деинициализации объекта |
| 78.   service pack | ˈsɜːvɪs pæk | 78. пакет обновления |
| 79.   iteration in a loop | ˌɪtəˈreɪʃən ɪn ə luːp | 79. итерация в цикле |
| 80.   encapsulation | encapsulation | 80. инкапсуляция |
| 81.   class identification | klɑːs aɪˌdɛntɪfɪˈkeɪʃən | 81. классовая идентификация |
| 82.   link editor | lɪŋk ˈɛdɪtə | 82. редактор ссылок |
| 83.   header files | ˈhɛdə faɪlz | 83. заголовочные файлы |
| 84.   dynamic array | daɪˈnæmɪk əˈreɪ | 84. динамический массив |
| 85.   debugging | diːˈbʌgɪŋ | 85. отладка |
| 86. external name | ɛksˈtɜːnl neɪm | 86. внешнее имя |
| 87. local class | ˈləʊkəl klɑːs | 87. местный класс |
| 88. operator overloading | ˈɒpəreɪtər ˌəʊvəˈləʊdɪŋ | 88. перегрузка оператора |
| 89. return value | rɪˈtɜːn ˈvæljuː | 89. возвращаемое значение |
| 90. template class | ˈtɛmplɪt klɑːs | 90. класс шаблонов |
| 91. parameterized type | parameterized taɪp | 91. параметризованный тип |
| 92. polymorhism | polymorhism | 92. полиморфизм |
| 93. integral conversion | ˈɪntɪgrəl kənˈvɜːʃən | 93. интегральное преобразование |
| 94. global namespace | ˈgləʊbəl namespace | 94. глобальное пространство имен |
| 95. access specifier | ˈæksɛs ˈspɛsɪfaɪə | 95. спецификатор доступа |
| 96. solid primitives | ˈsɒlɪd ˈprɪmɪtɪvz | 96. твердые примитивы |
| 97. range operator | reɪnʤ ˈɒpəreɪtə | 97. оператор диапазона |
| 98. confidence interval | ˈkɒnfɪdəns ˈɪntəvəl | 98. доверительный интервал |
| 99. predictive analytics | prɪˈdɪktɪv ˌænəˈlɪtɪks | 99. прогнозная аналитика |
| 100. probability distribution | prɒbəˈbɪlɪti ˌdɪstrɪˈbjuːʃən | 100. распределение вероятностей |