

Historia del videojuego



@pixeliko

Historia del videojuego



5174



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko

“Ya no me llaman viciado, ahora soy Gamer”

Tomás Merlo, Promotor y Músico de Retro Band Systems



Historia del videojuego



5 AÑOS DE PRISIÓN

El senador enemigo de los videojuegos, condenado por tráfico de armas

Leland Yee, antiguo senador demócrata estadounidense por California, ha sido finalmente condenado a cinco años de prisión por tráfico de armas y corrupción.

Like 4 Share

Twittear

G+1 0

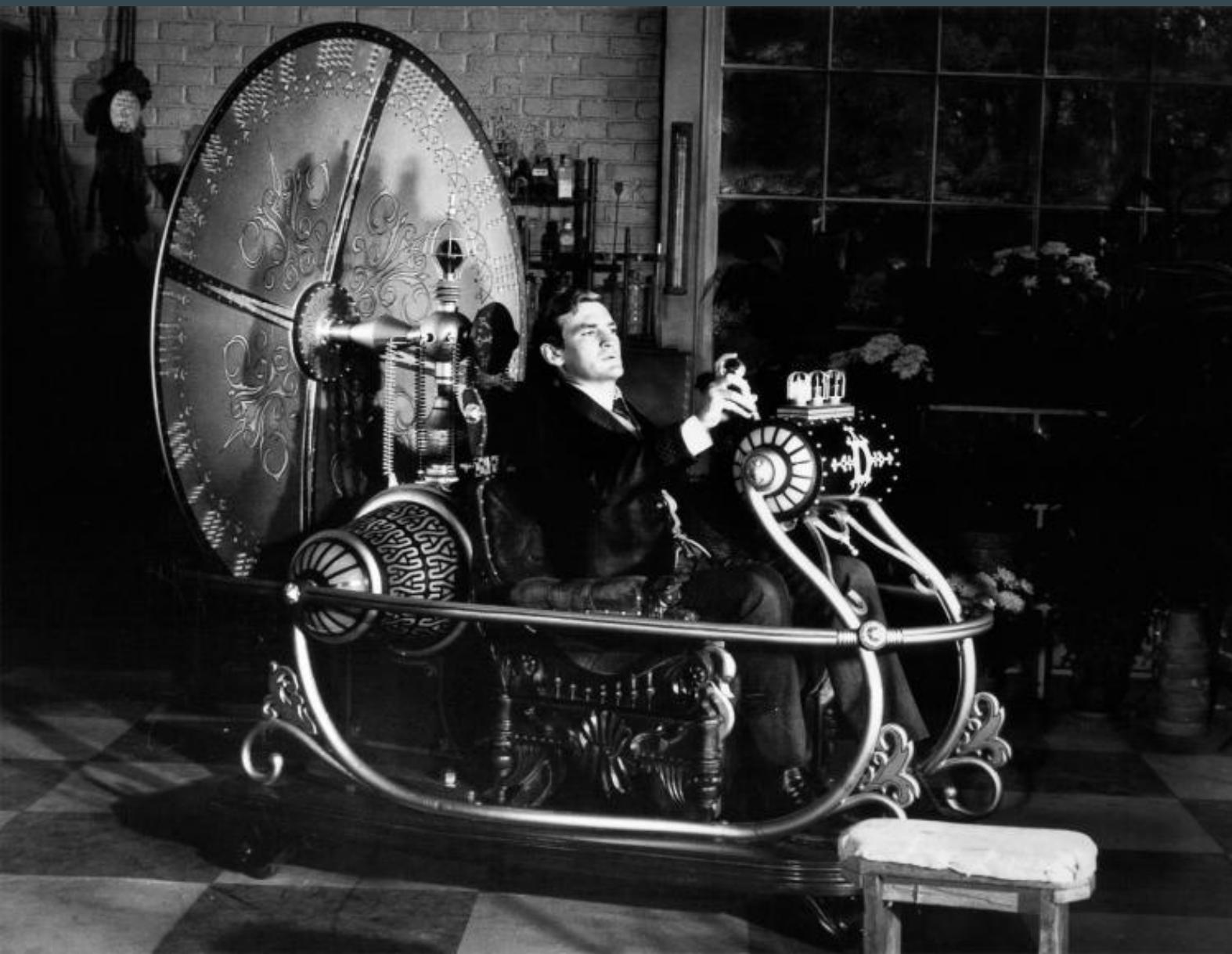
0 Comentarios



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



1947: Dispositivo de Entretenimiento
de Tubos de Rayos Catódicos

1950-1951: Programa de Ajedrez

1951: NIM

1952: OXO / Ceros y Cruces (Tres en raya)

1958: Tennis for Two (Tenis para Dos)

1961: Spacewar!

1966: Odyssey

1971: Computer Space

1972: Pong

Historia del videojuego



@pixeliko

“Aplicación interactiva orientada al entretenimiento que, a través de interfaces o controles, permite simular experiencias en la pantalla de un televisor, computadora u otro dispositivo electrónico.”

Historia del videojuego



@pixeliko

1952 - OXO

Alexander S. Douglas - Estudiante de la universidad de Cabridge

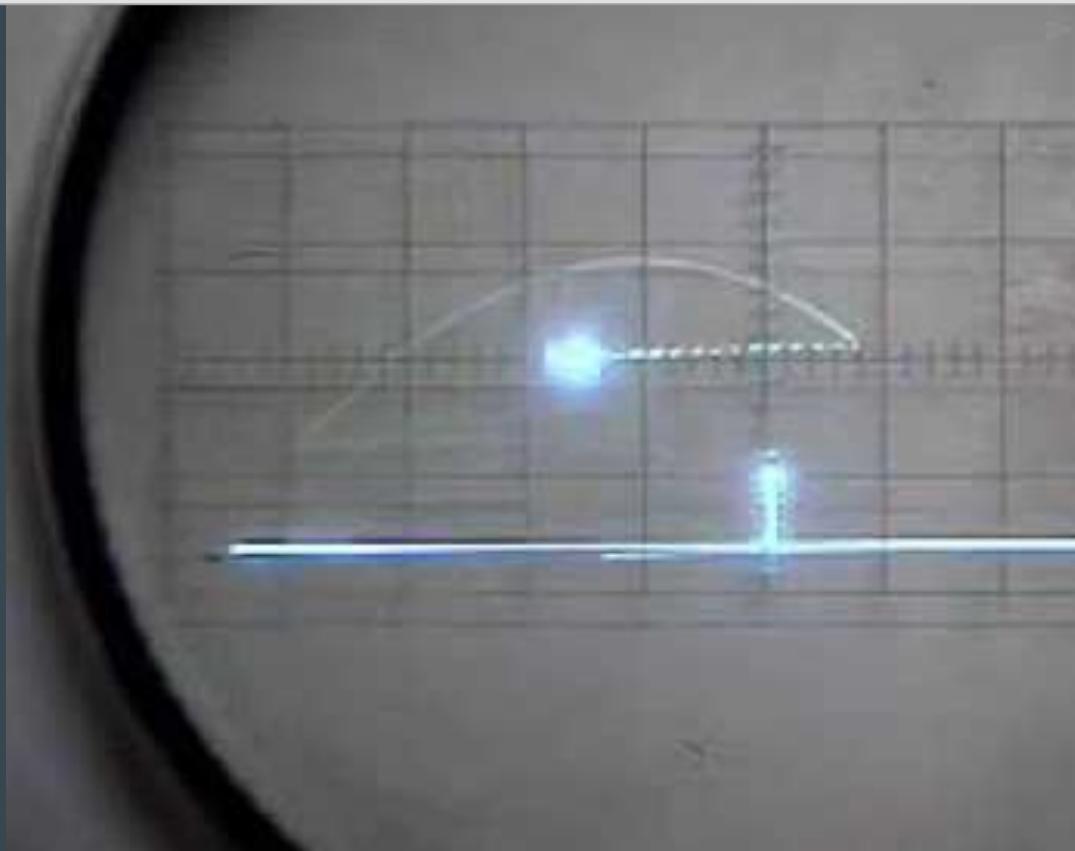


Historia del videojuego



@pixeliko

1958 - Tennis For Two
William Higinbotham



Historia del videojuego



@pixeliko



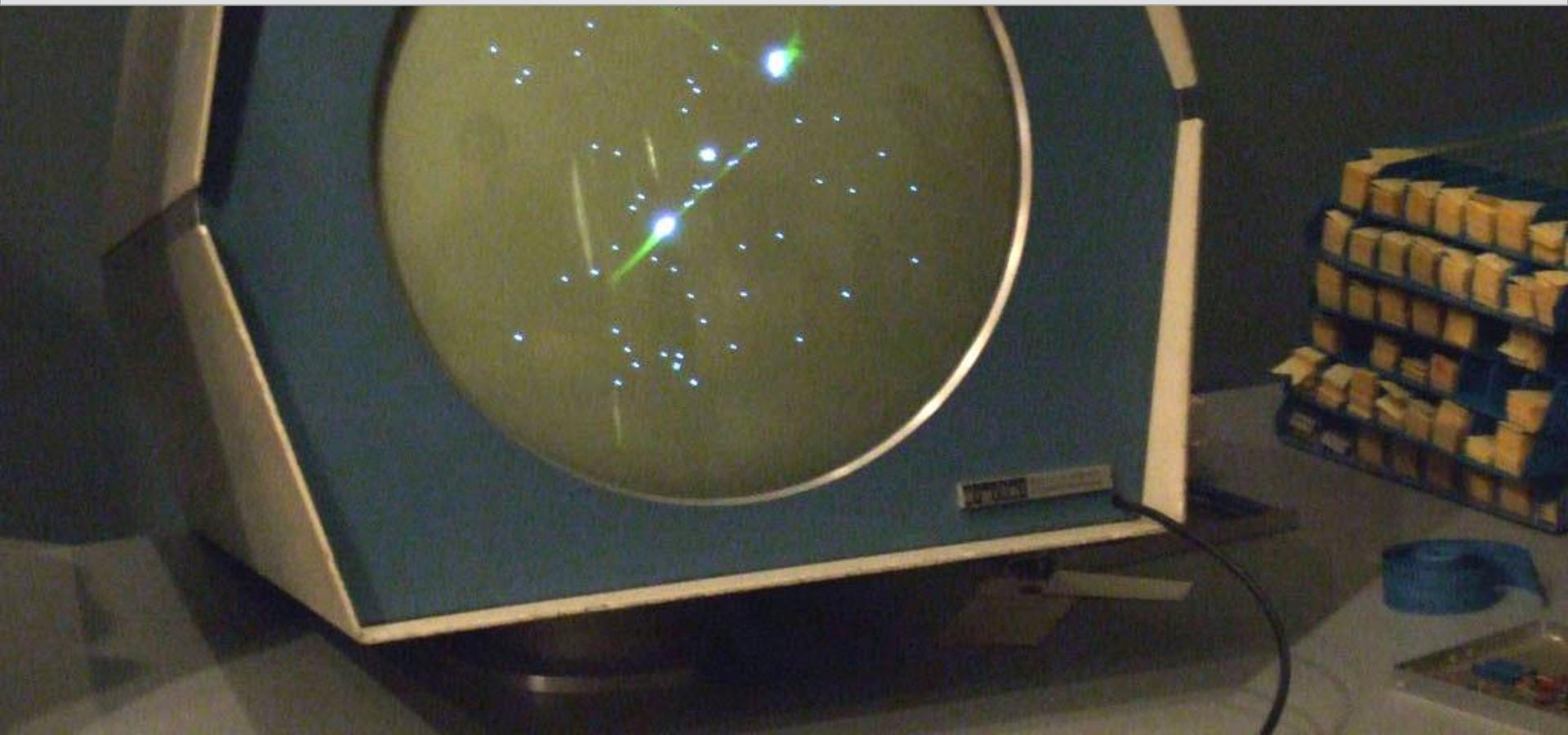
Historia del videojuego



@pixeliko

1961 - Spacewar!

MIT - Asociación de estudiantes liderados por Steve Russell



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko

**1951-1966-1972 - Brown Box / Magnavox Odyssey
Ralph Baer**



Historia del videojuego

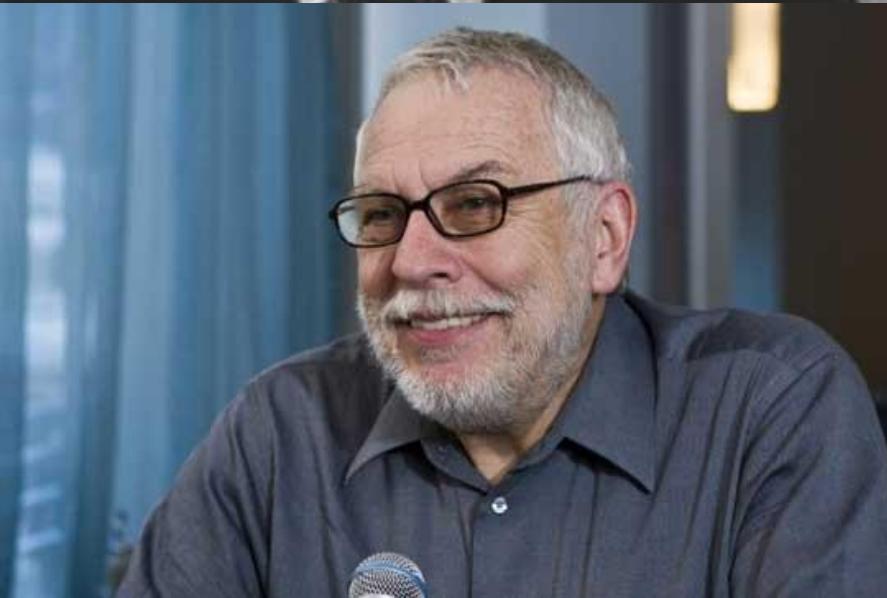


@pixeliko

1973 - ATARI



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



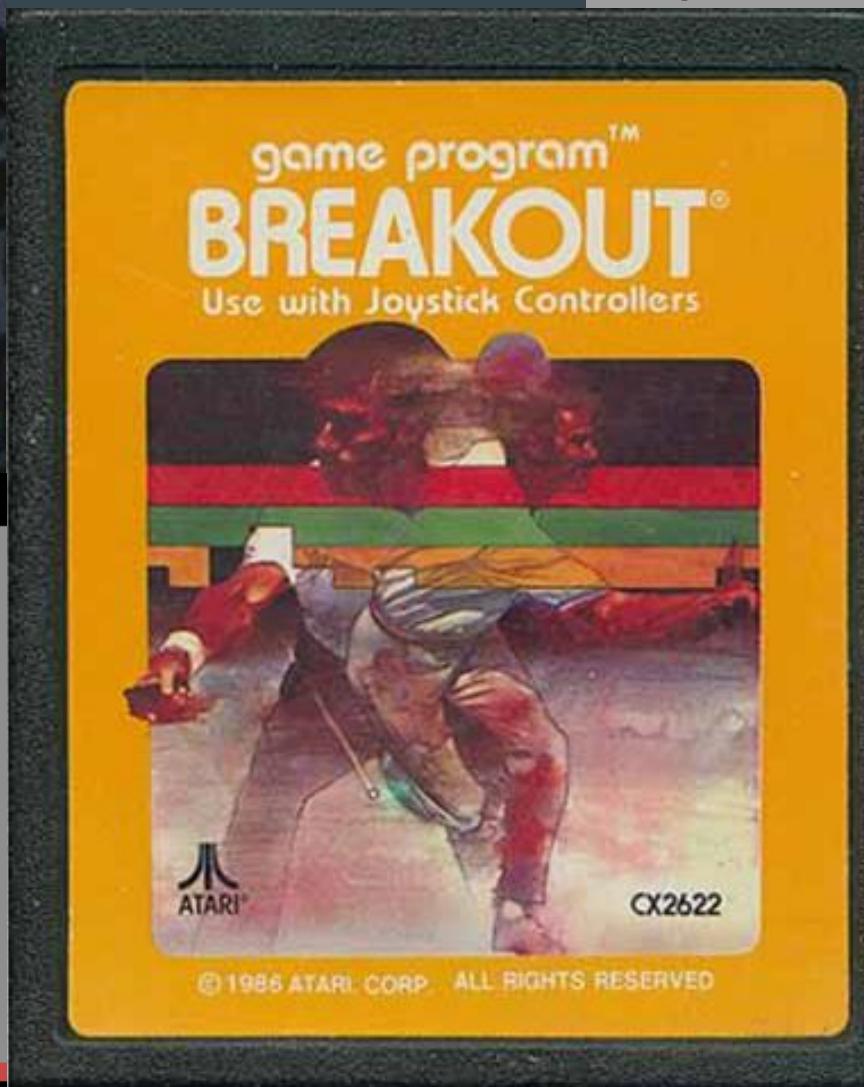
@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



1977 - APPLE II - Primera computadora de consumo



Historia del videojuego



@pixeliko

1977 - 2a Generación de Consolas



Historia del videojuego



@pixeliko

2a Generación de Consolas

1979 MATTEL

Intellivision



1982 COLECOVISION





Historia del videojuego

1978 - Sale la máquina recreativa de Space Invaders

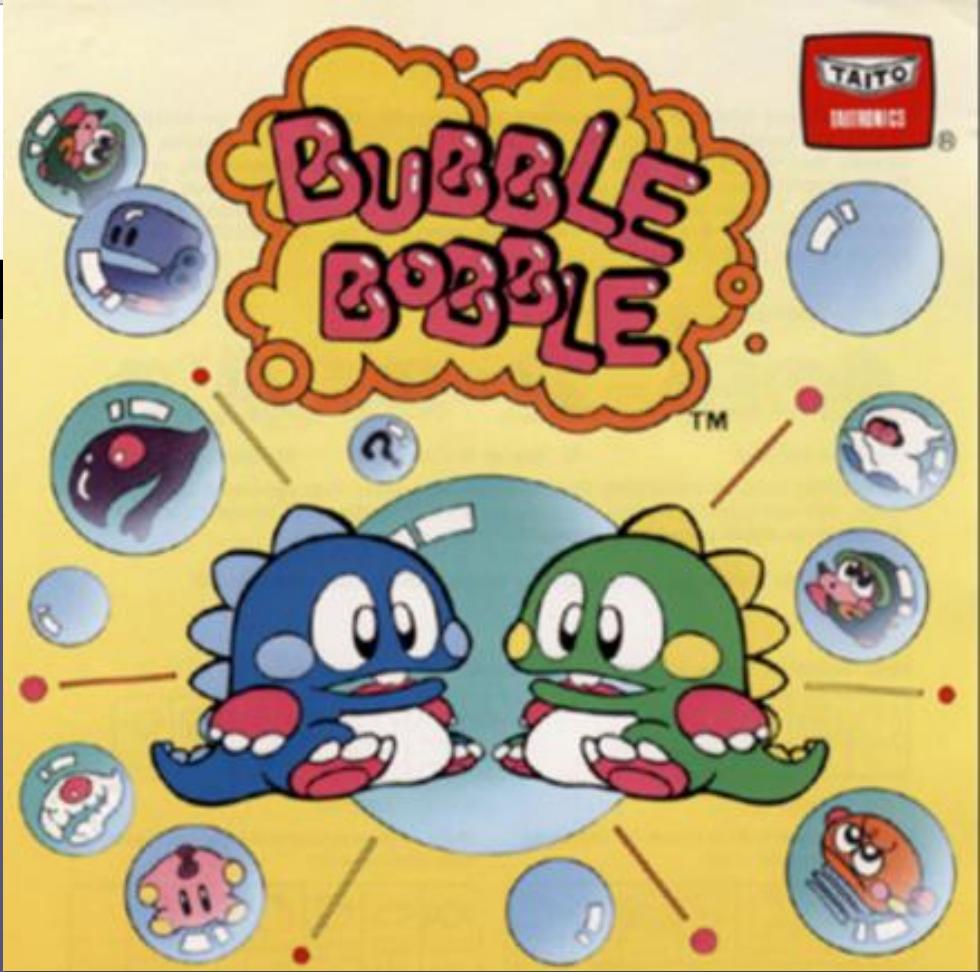


Historia del videojuego



@pixeliko

1986



Historia del videojuego



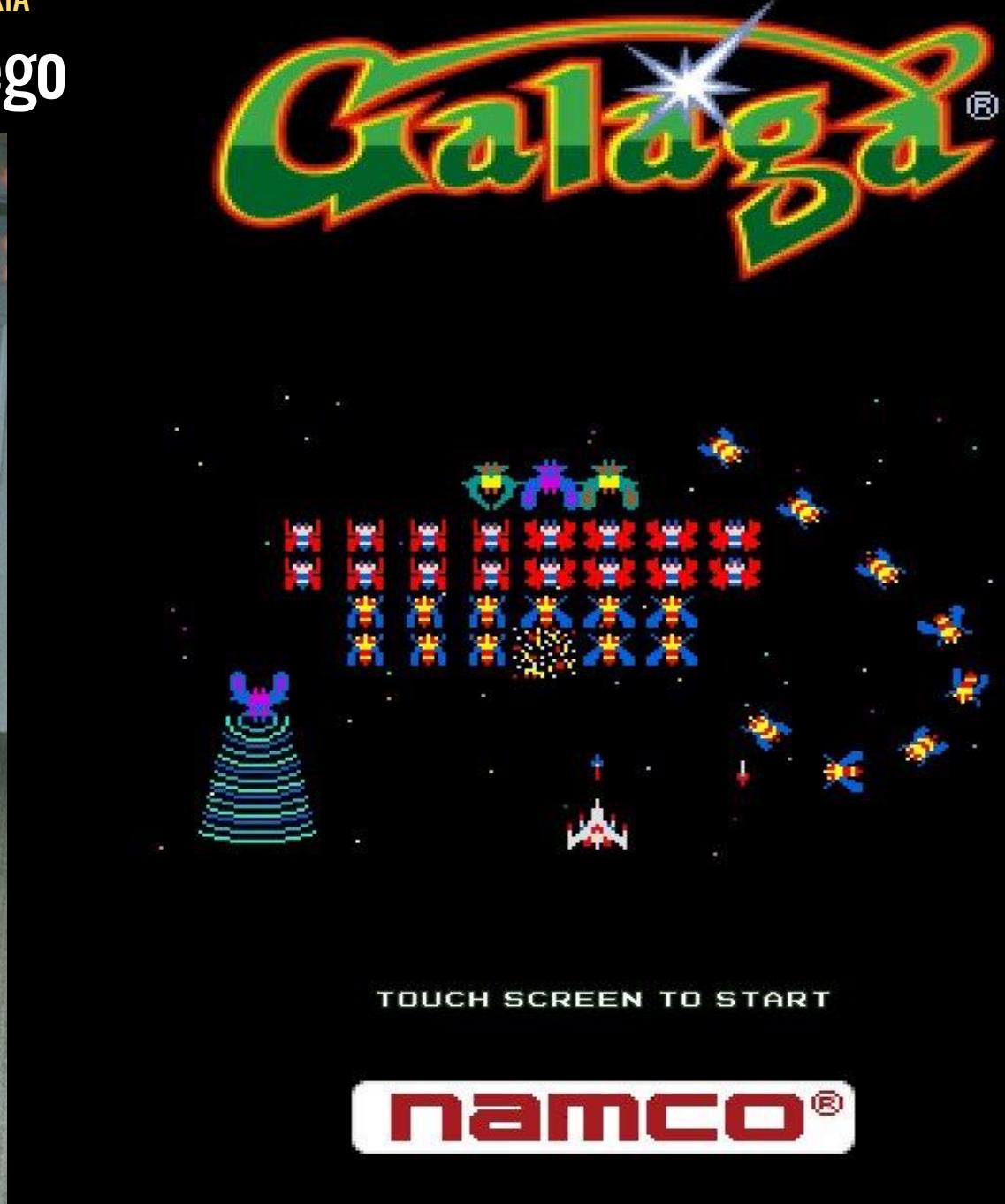
@pixeliko

2005



SQUARE ENIX

Historia del videojuego

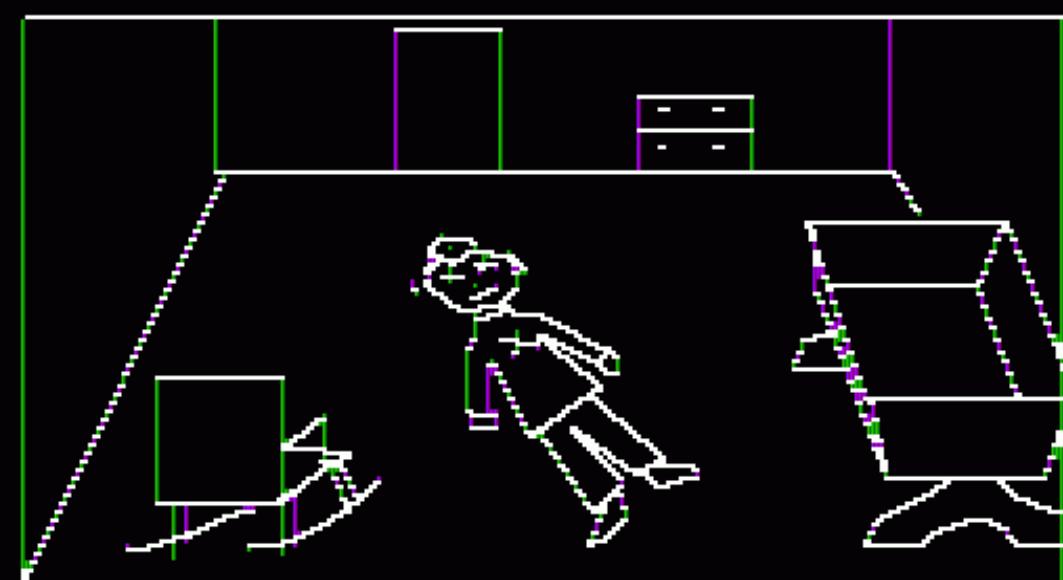


Historia del videojuego

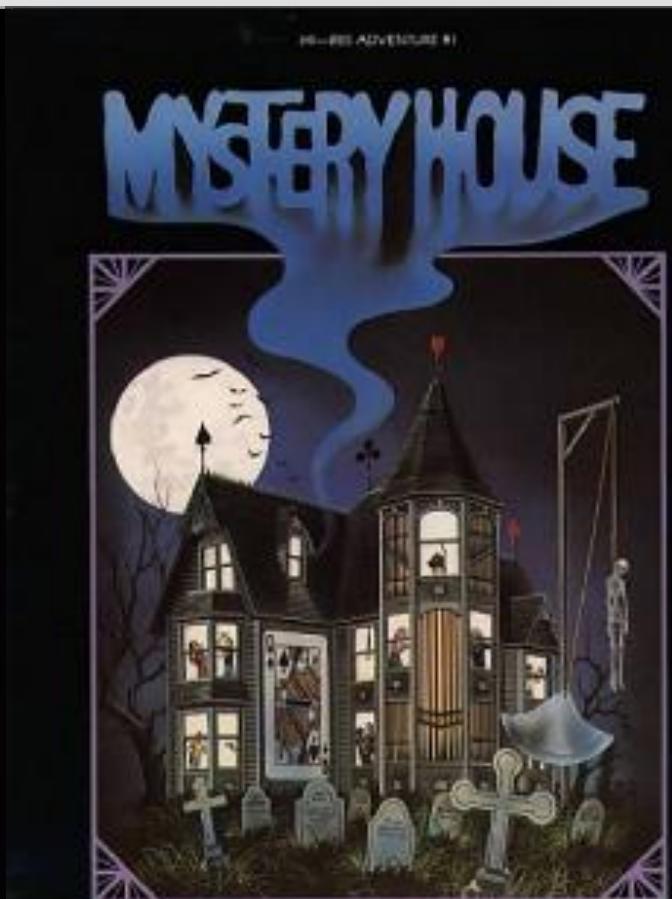


1980 Mistery House (SIERRA)

https://es.wikipedia.org/wiki/Mystery_House



----- ENTER COMMAND? GO DOOR
YOU ARE IN AN OLD NURSERY. THERE IS A
DEAD BODY HERE.
----- ENTER COMMAND?



Historia del videojuego



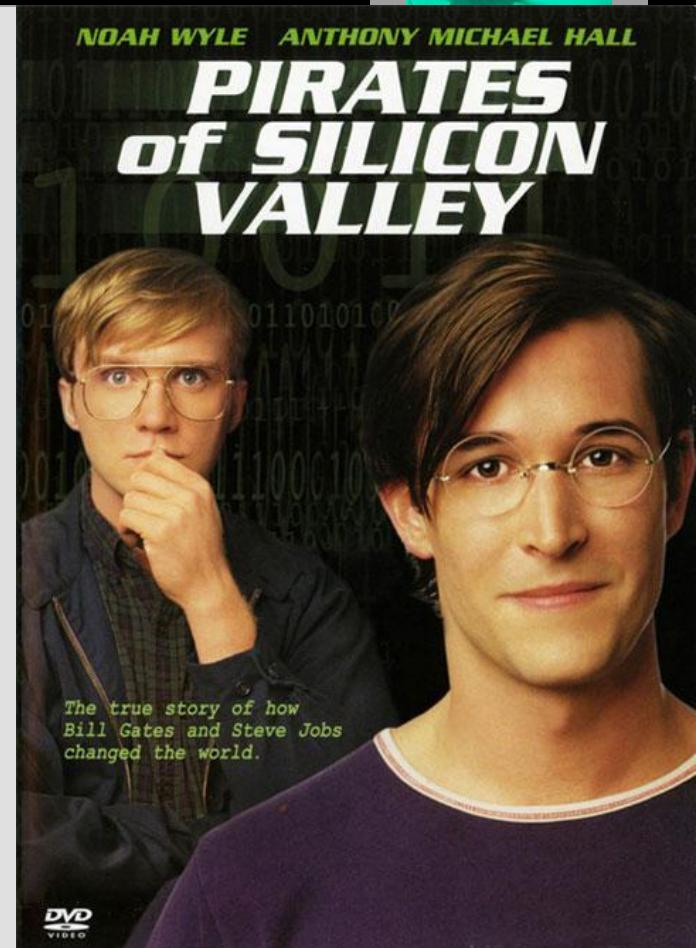
1981 - MS-DOS

<https://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Vaporware>

Más PC's Vendidos que los últimos 5 años

1982 - Duplicó 1981



Historia del videojuego

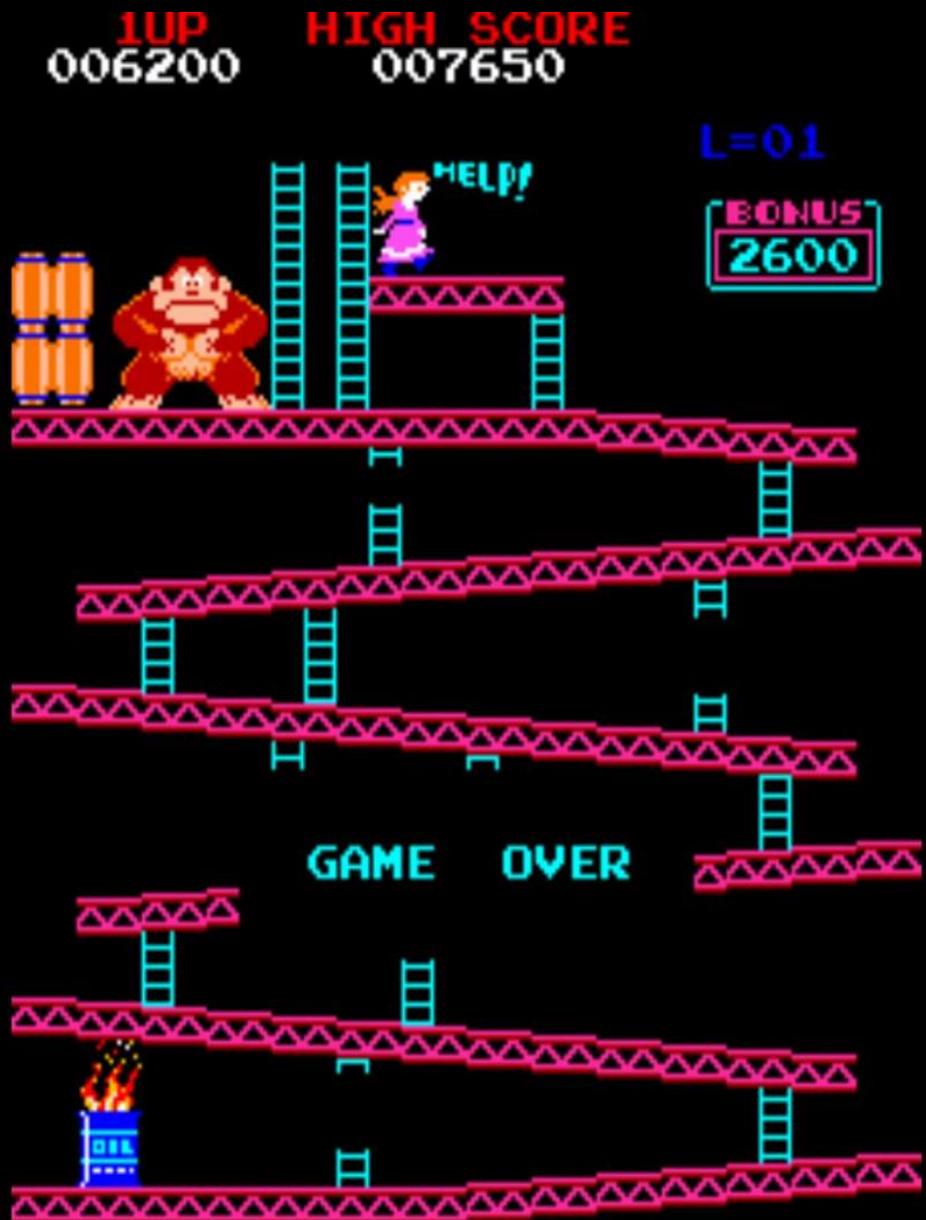


@pixeliko

1981



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko



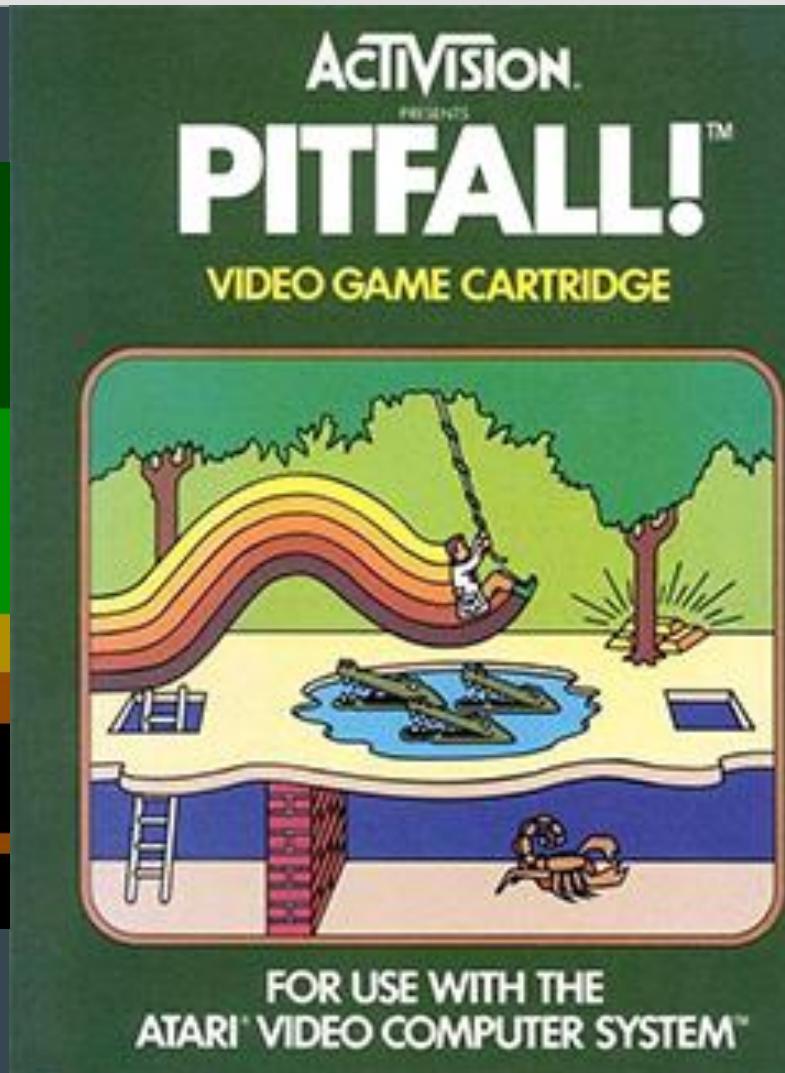
Historia del videojuego



Historia del videojuego



1982 - Primeras grietas en ATARI



Historia del videojuego



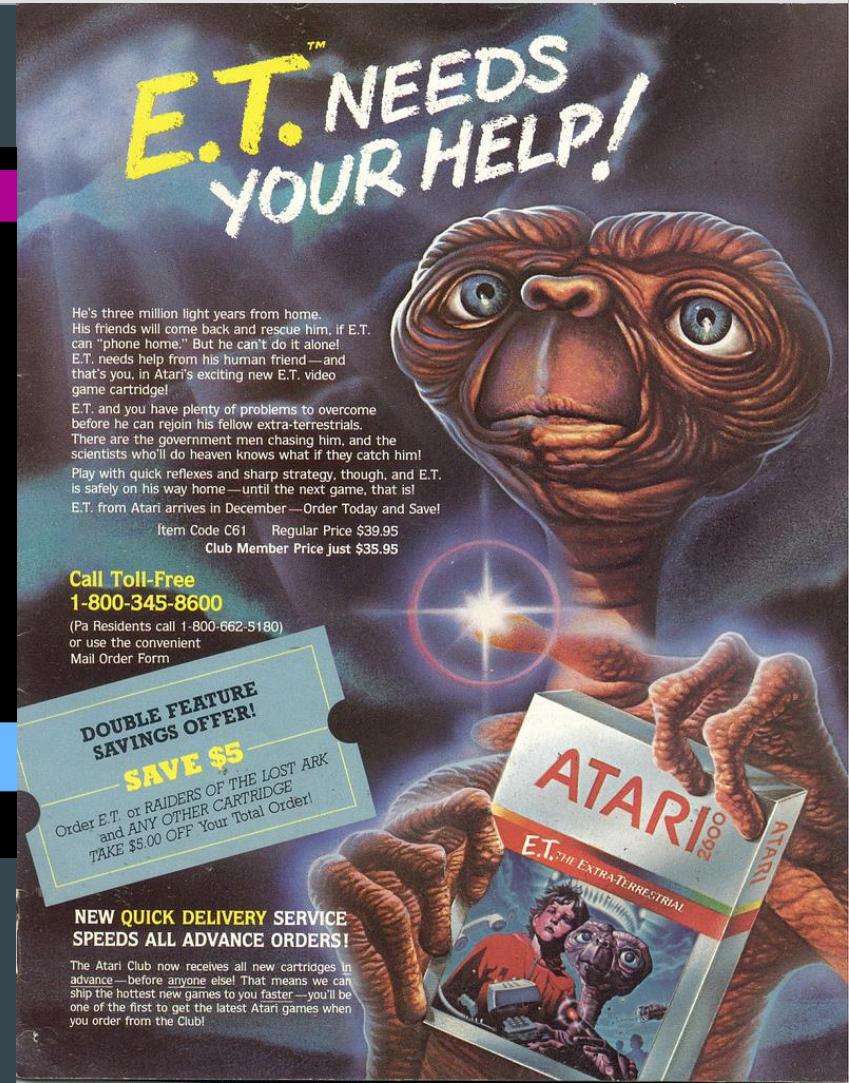
@pixeliko



Historia del videojuego



1983 - E.T. y El principio del fin...



Historia del videojuego



@pixeliko

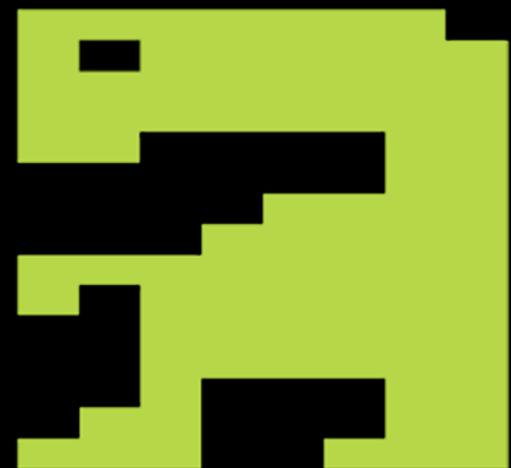
1977- 2a Generación de Consolas



Historia del videojuego



ATARI:
GAME
OVER

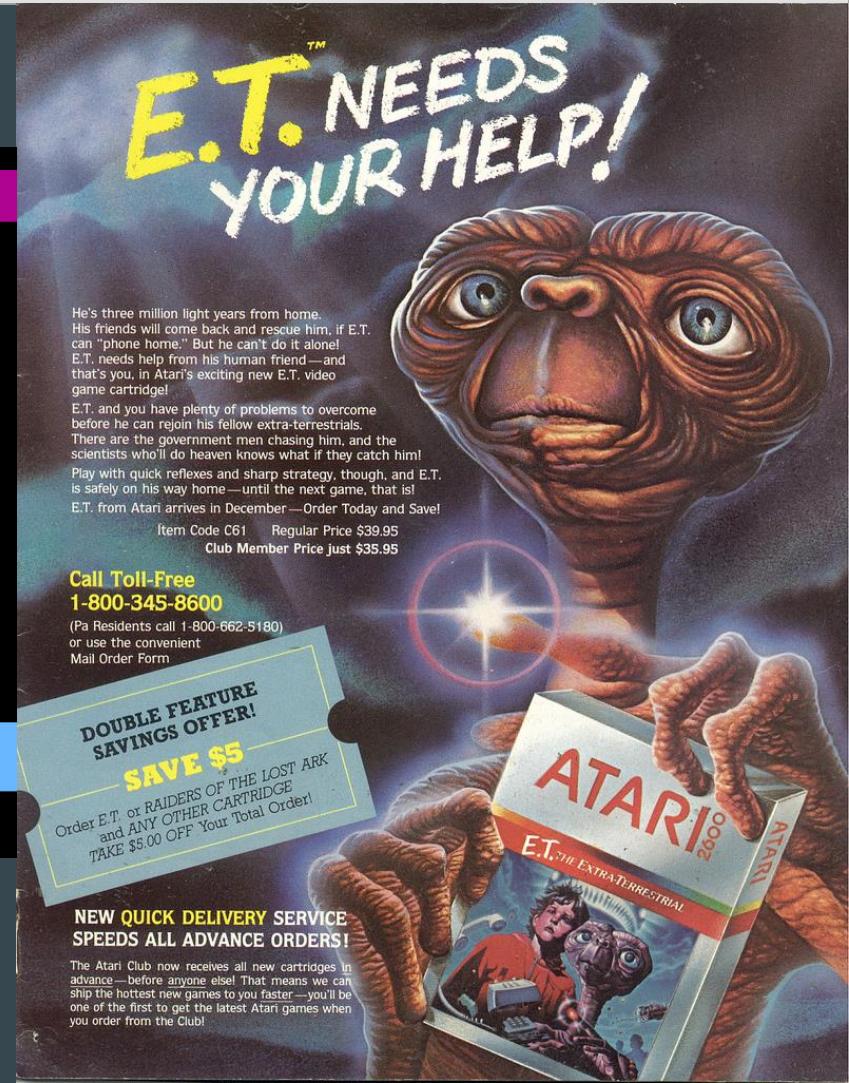


32.886668 N
105.967336 W

Historia del videojuego



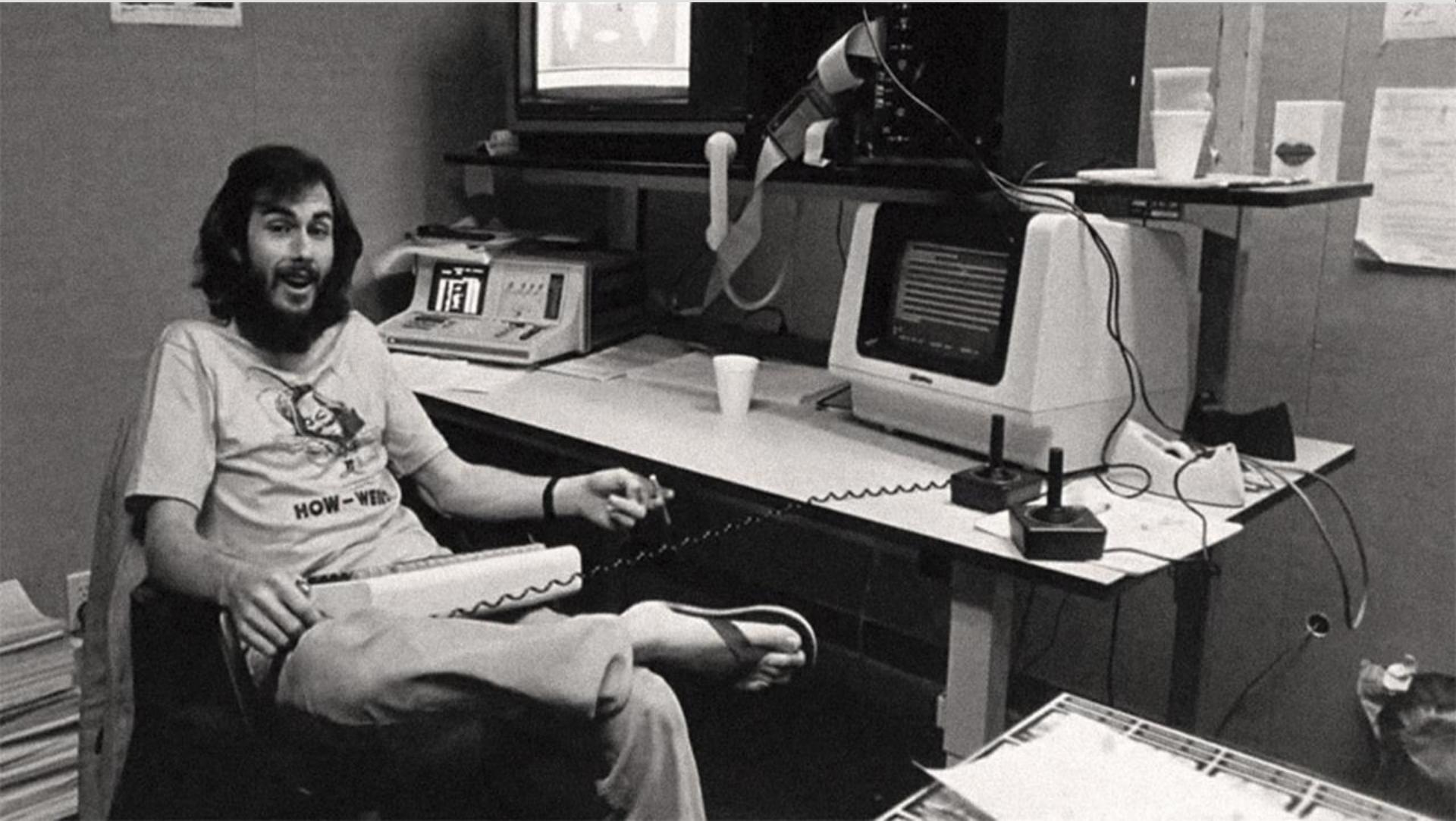
1983 - E.T. y El principio del fin...



Historia del videojuego



Howard Scott Warshaw y las 4 semanas



Historia del videojuego



1983 - Gran crisis en la industria en EEUU



Historia del videojuego



1984 - Warner vende ATARI PC a COMMODORE por 240M\$



Historia del videojuego



1976 (30M)

WARNER
COMMUNICATIONS



1984 (240M)

1985-1986
namco

1996 (10M)
MIDWAY

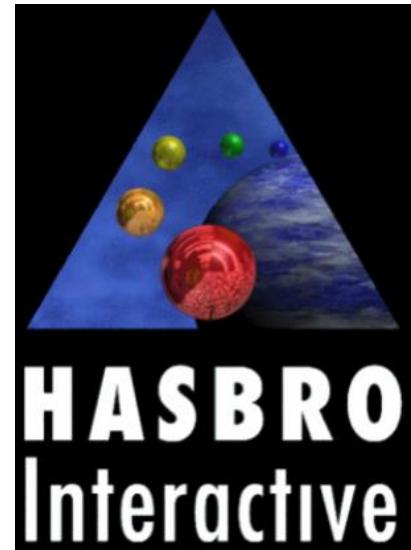
2003 (END)
2009 (Warner Bros)



1996



1998



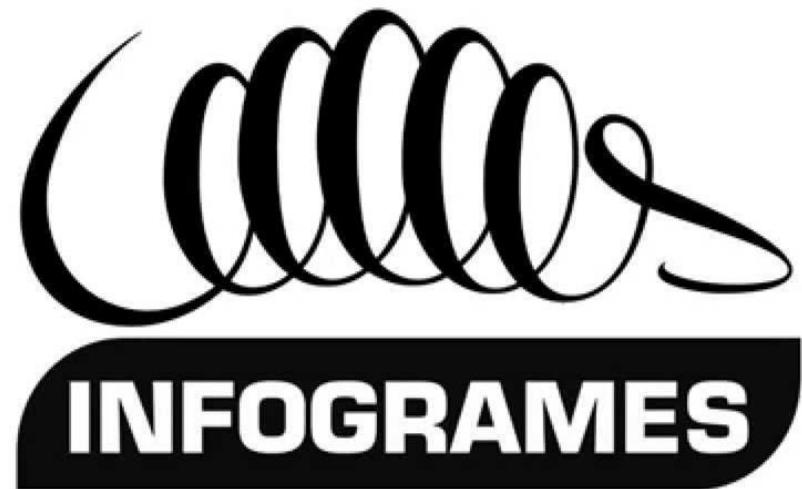
Historia del videojuego



1999



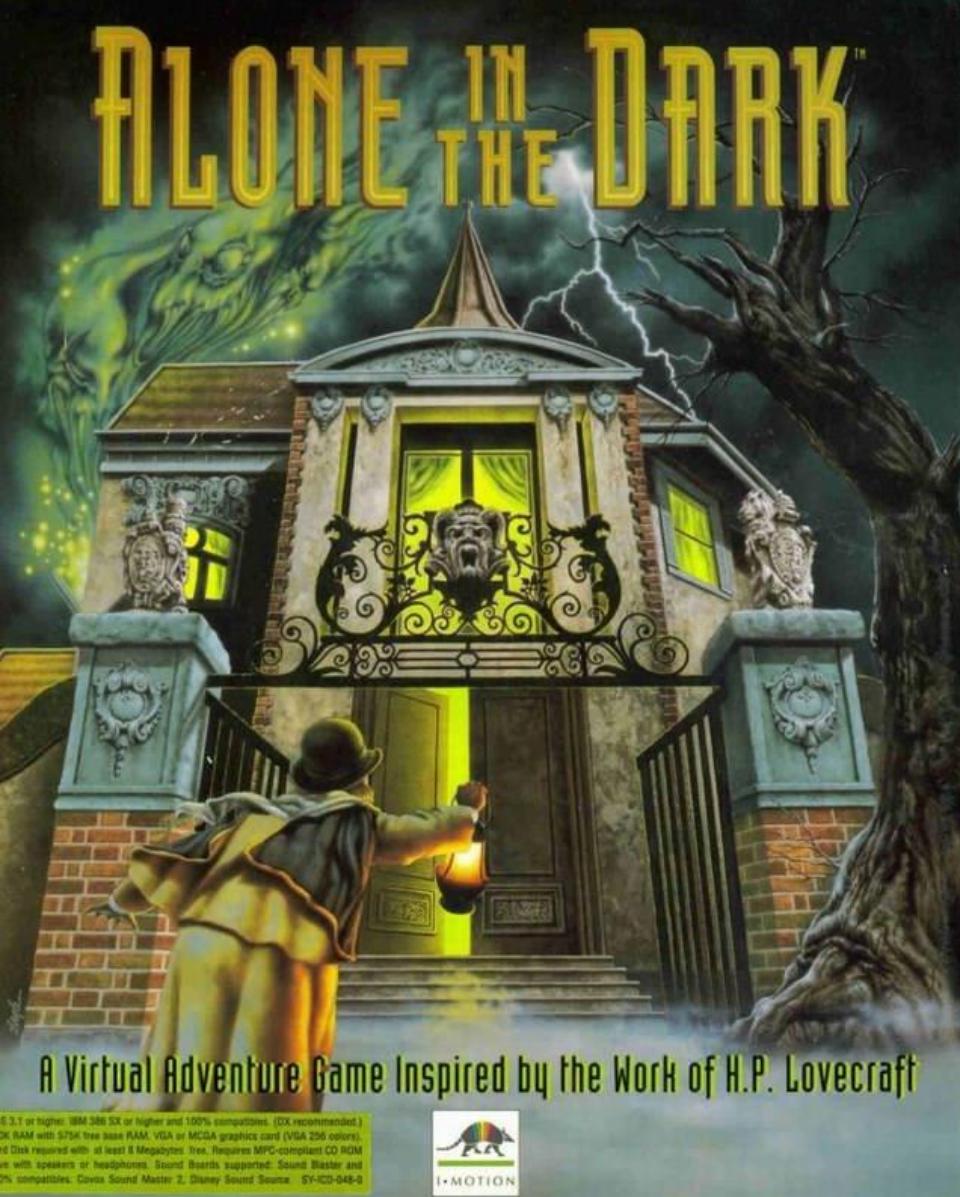
ACTUALIDAD



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



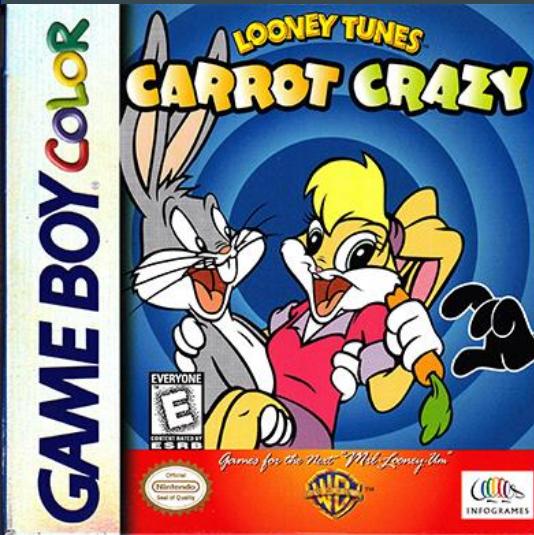
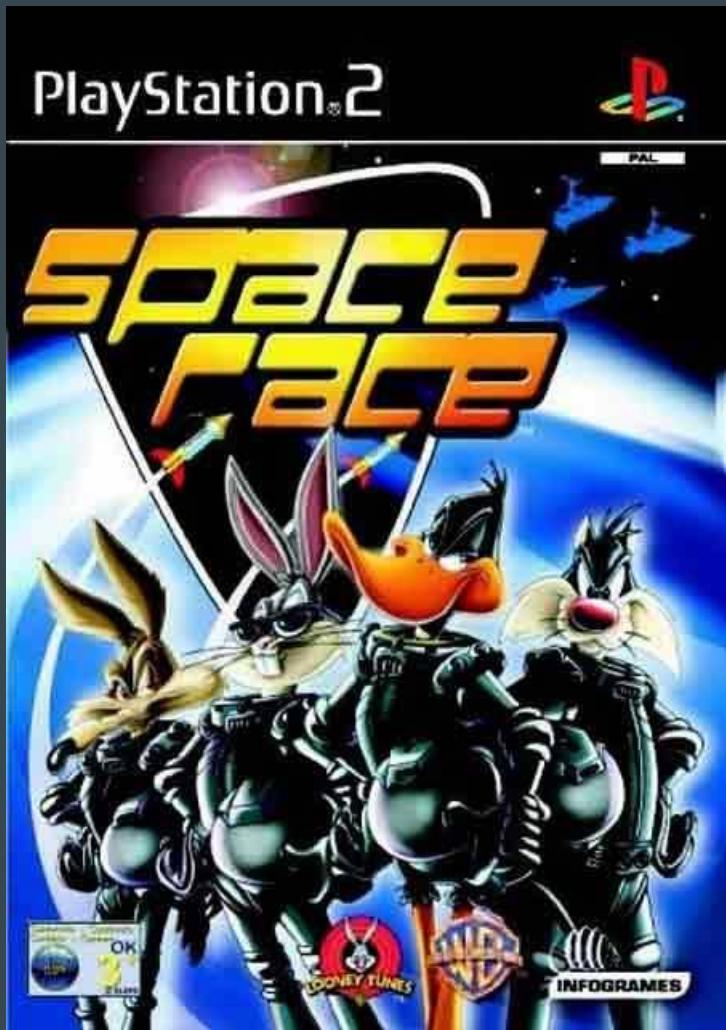
@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



34%





Historia del videojuego

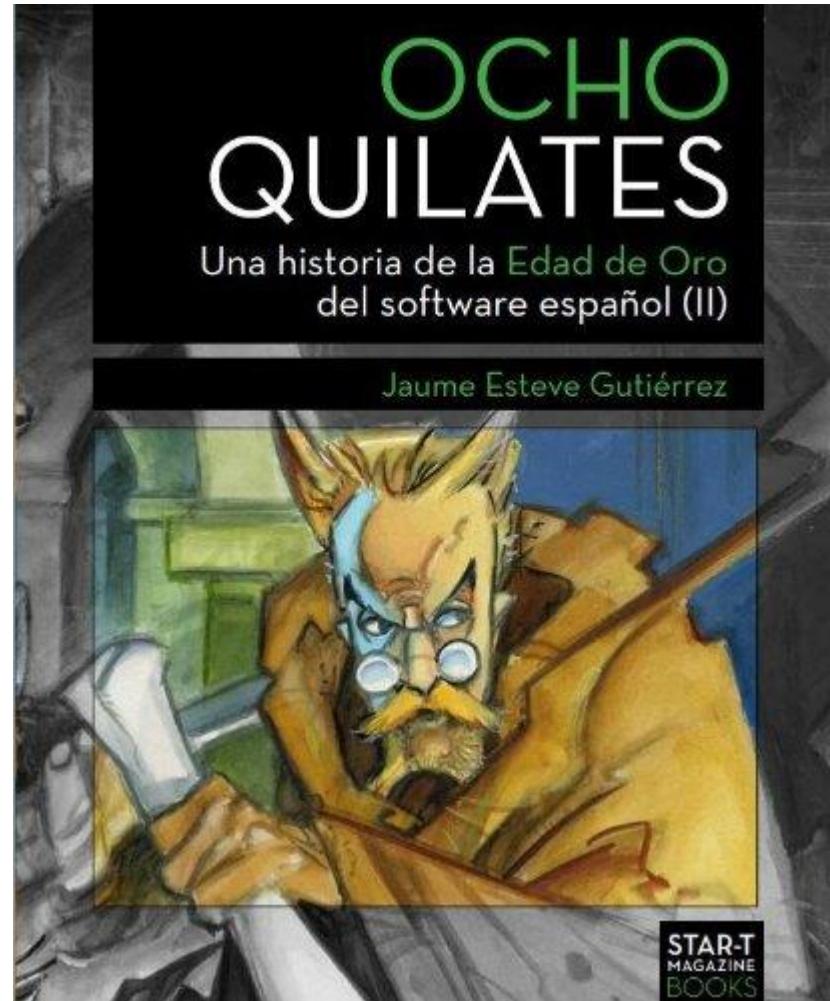
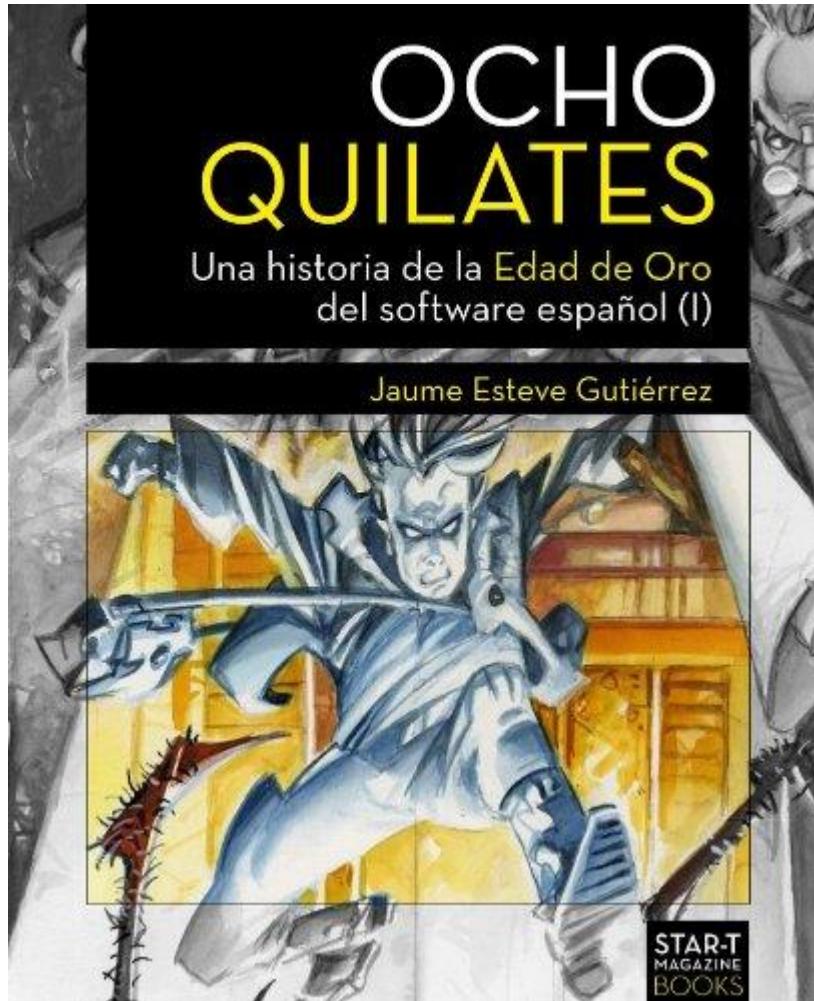
1983-1992 - Edad de oro del software español



Historia del videojuego



1983-1992 - Edad de oro del software español



Historia del videojuego



@pixeliko

Artículos y tutoriales:

- [Análisis de Juegos de Spectrum.](#)
- [Artículos de hardware.](#)
- [Artículos sobre emulación.](#)
- [Sección de entrevistas.](#)
- [Artículos de opinión.](#)
- [Aventuras Conversacionales.](#)
- [Artículos Históricos/Retrospectivos.](#)
- [Cobertura de Eventos.](#)
- [Restauración de hardware, software y publicaciones.](#)

Programación y Cursos:

- [Sección de Programación.](#)
- [Recursos de programación.](#)



Historia del videojuego



1982-1983 - Commodore 64 - <http://bit.ly/20C64games>

16bits 1Mhz - 8 a 128 KB RAM - 256x192px - 16 colores



Historia del videojuego



1983 - Apple LISA y los 9.995\$



Historia del videojuego



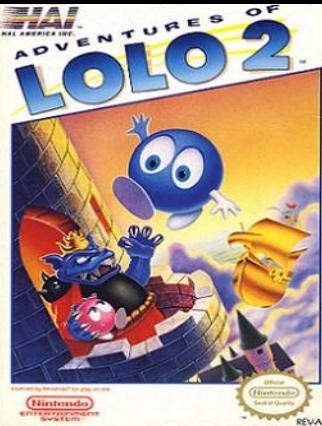
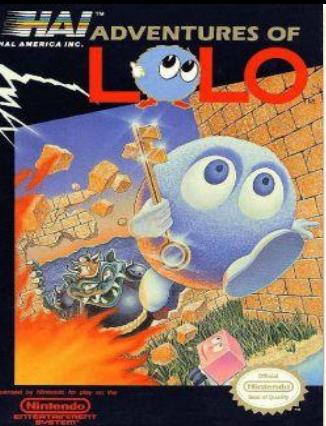
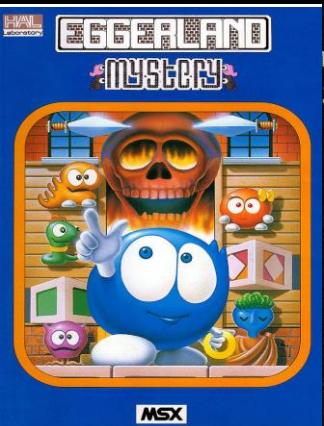
1984 - MSX - <http://bit.ly/20MSXGames>

Micro Z80 16bits 3.58Mhz - 8 a 128 KB RAM - 256x192px - 16 colores

Canon, Casio, Daewoo, Fujitsu, Hitachi, LG, Panasonic, Philips
Samsung, Sanyo, Sharp, Sony, Toshiba, Yamaha...



Historia del videojuego



Historia del videojuego

Hideo Kojima



Historia del videojuego



MERCURY5TEAM



Historia del videojuego



E3 2016 - <https://www.youtube.com/watch?v=hI8goBqqRT0>



Historia del videojuego



Historia del videojuego



1984 - Amstrad CPC 464 - <http://bit.ly/20CPCGames>

Micro Z80 16bits 4Mhz - 512 a 4.096 KB RAM - 320x240px - 27 colores



Historia del videojuego



1987 - Amiga 500 - <http://bit.ly/20amigagames>

M68000 16bits 7Mhz - 512 a 4.096 KB RAM - 320x200px - 32 colores



Historia del videojuego



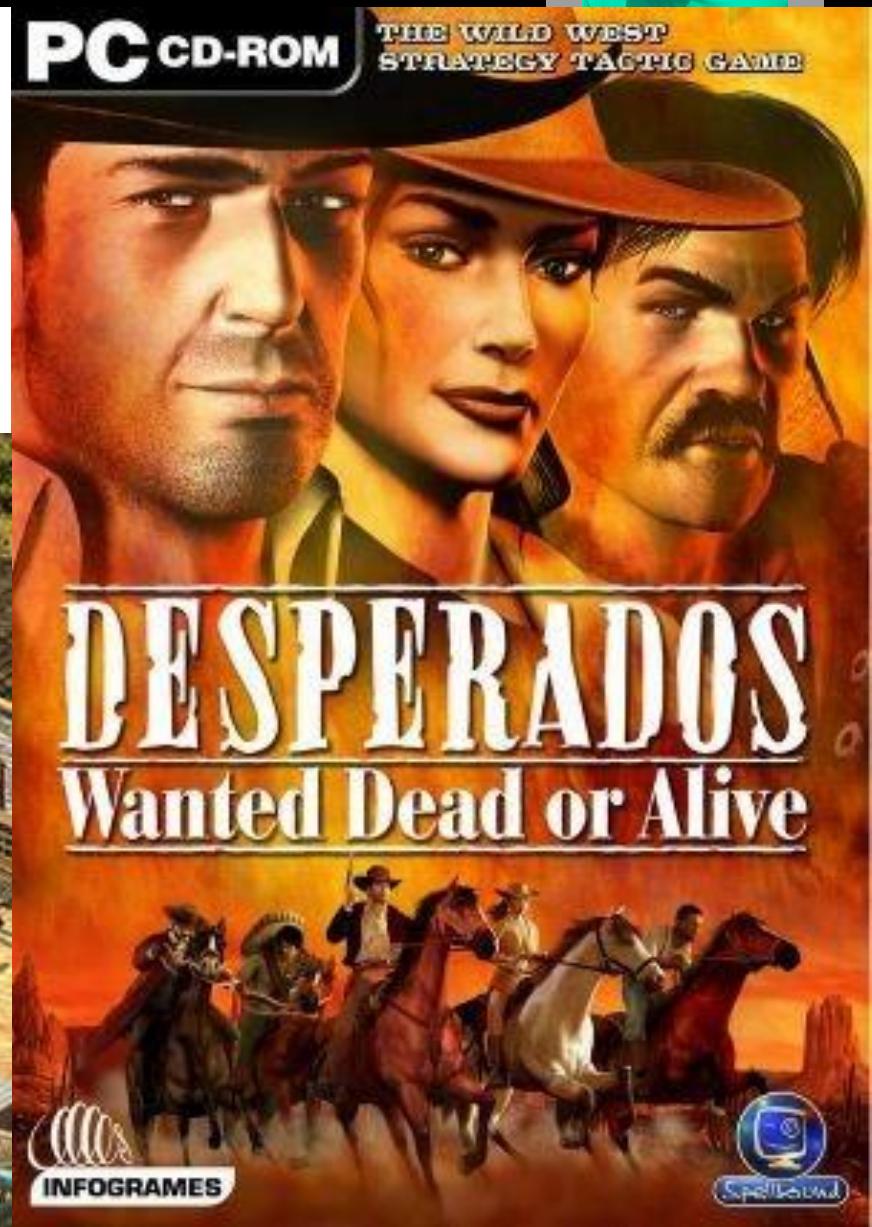
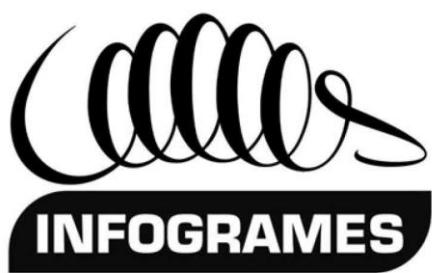
**Armin Gessert
Offenburg
1987 (24 años)**



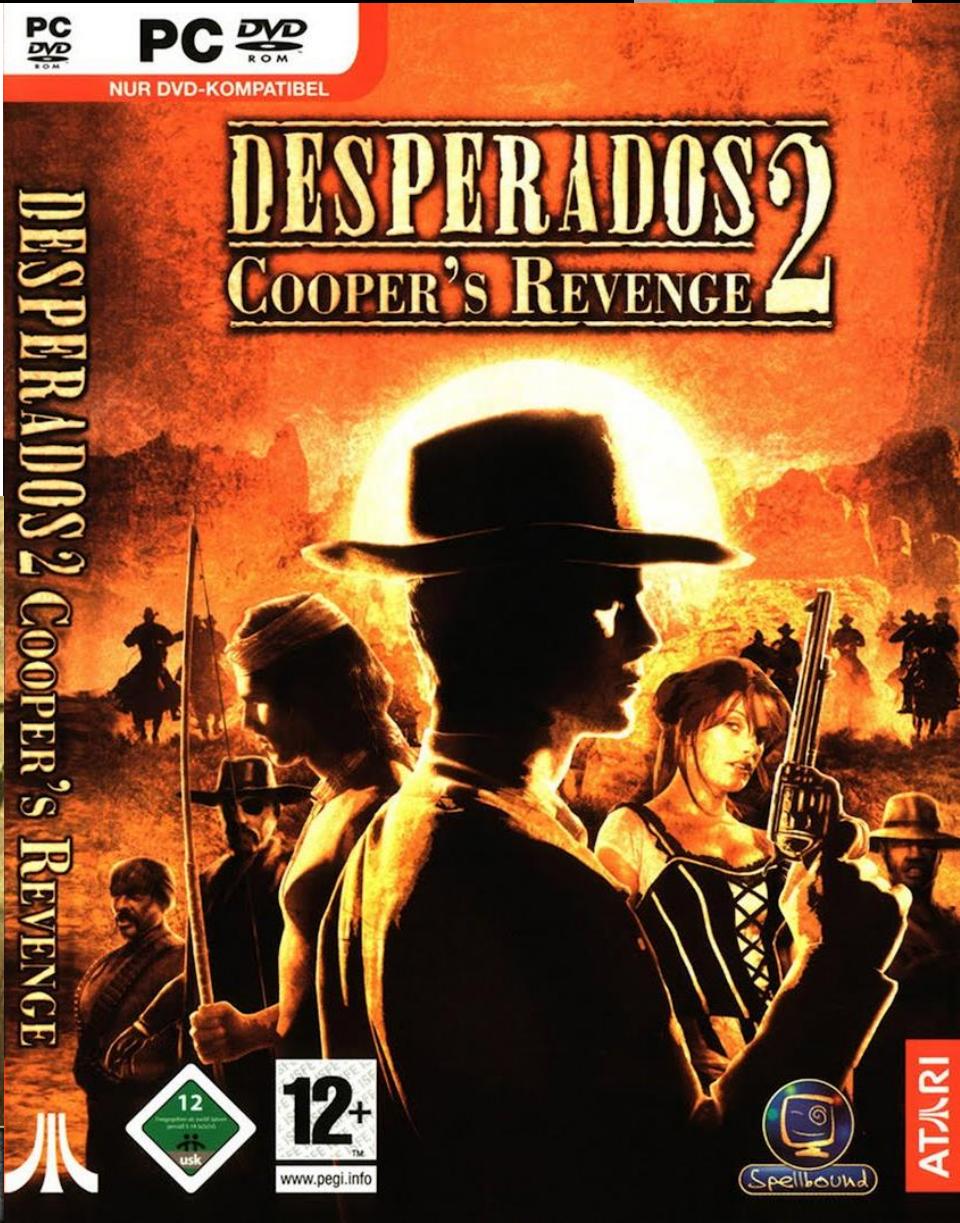
**Manfred Trenz
Saarbrücken
1987 (22 años)**



Historia del videojuego



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko



2007 - Giana Sisters - Play! A Video Game Symphony



Historia del videojuego



2009 - Giana Sisters - Nintendo DS

NINTENDO DS™



Historia del videojuego



2012 - Black Forest Games



Historia del videojuego



2016 - Black Forest Games - 40/60 empleados



Historia del videojuego



2016 - Black Forest Games - 40/60 empleados



Historia del videojuego



2016 - Black Forest Games - 40/60 empleados





Historia del videojuego



Manfred Trenz - Saarbrücken

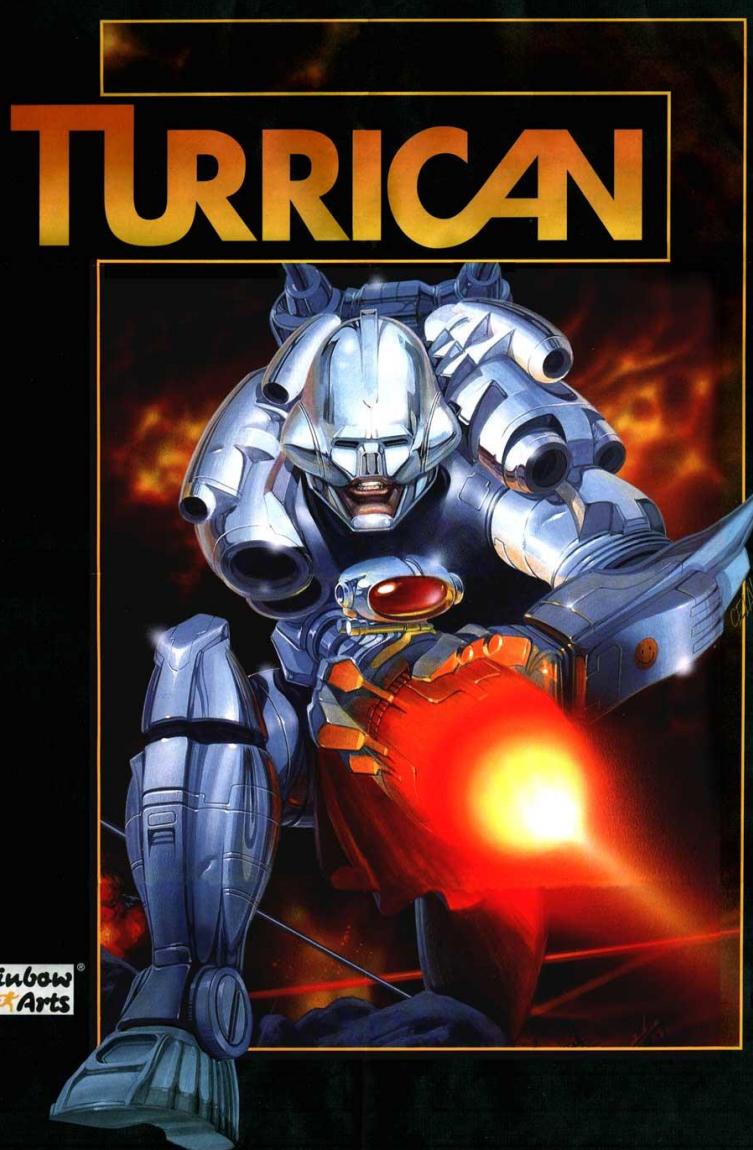
@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko



1990 - C64, AMIGA 500, ATARI ST
CPC y SPECTRUM
1991 - NES, MEGADRIVE
1993 - SNES



Historia del videojuego



2009 - Giana Sisters - Nintendo DS

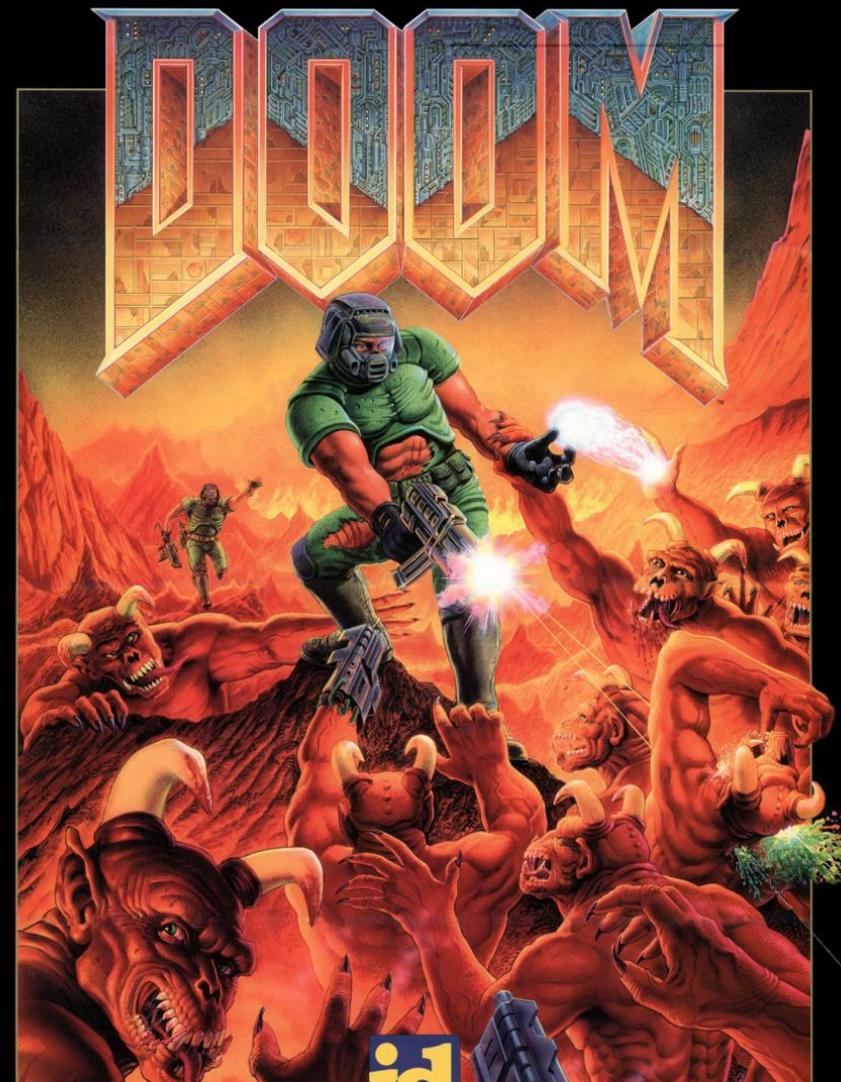
NINTENDO DS™



Historia del videojuego



DOOM - id software - 1993





Historia del videojuego

1992 - Wolfenstein3D - id software



FLOOR	SCORE	LIVES	HEALTH	AMMO	
9	786800	8	79%	28	

Historia del videojuego



Historia del videojuego



Historia del videojuego



MASSIVE FUN^{3D}
DEVELOPERS



Historia del videojuego



Adrian Carmack - Artista y Founder - 1993 a 2005



Historia del videojuego



Lucas Arts - <https://es.wikipedia.org/wiki/LucasArts>



Historia del videojuego



2013 - Tim Schaffer - Double Fine - Broken Age



Historia del videojuego



Tim Schaffer



Historia del videojuego



Tim Schaffer



Historia del videojuego



Tim Schaffer



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko

Ron Gilbert



Historia del videojuego



@pixeliko

Ron Gilbert - Thimbleweed Park - 2016

