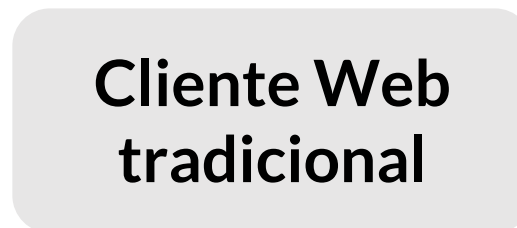

Introducción a Node.js Parte II



Arquitectura 101

Node.js es un aplicativo que hace uso de librerías para procesar y ejecutar código JavaScript.

Arquitectura 101



Arquitectura 101



V8



Chakra



SpiderMonkey

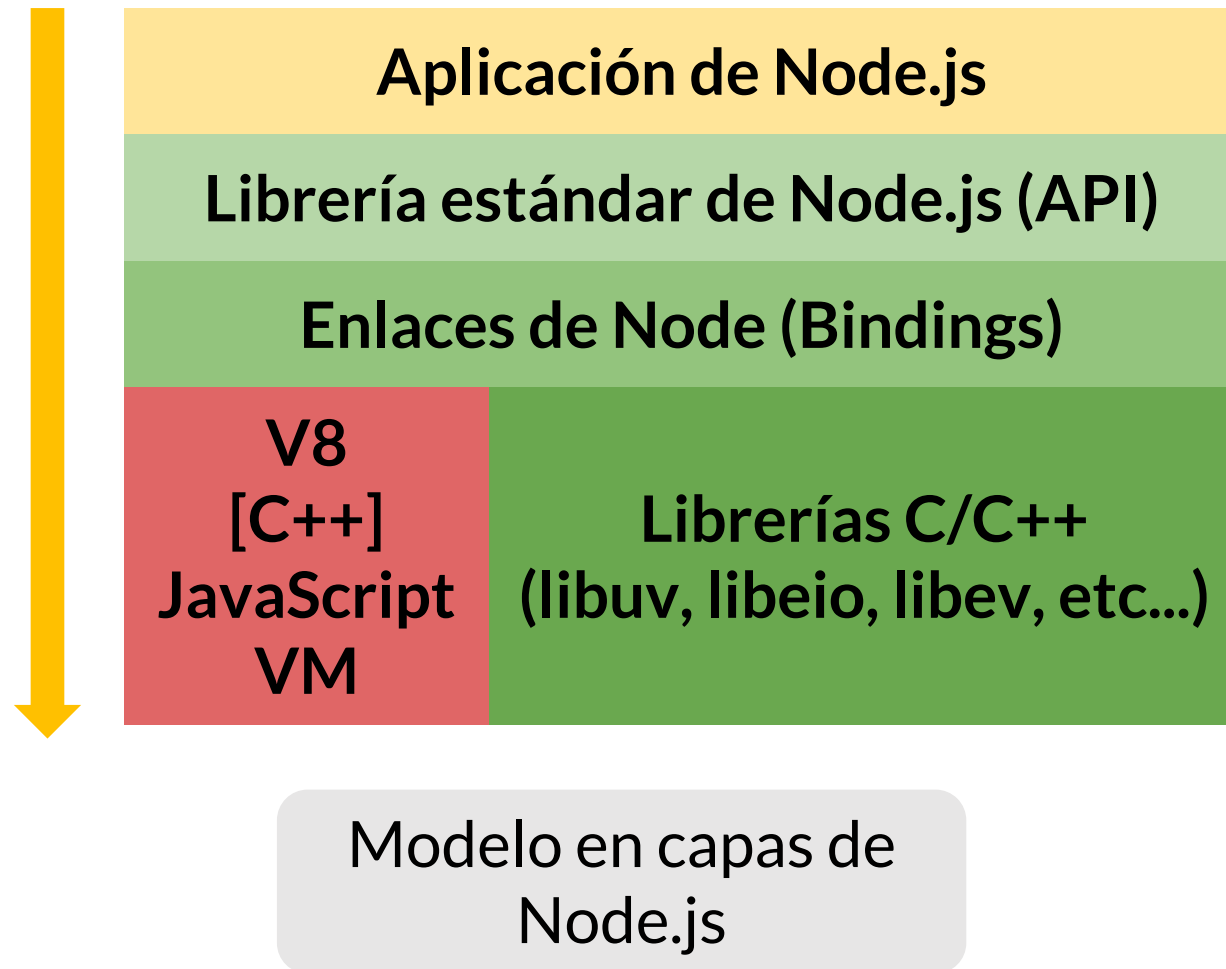
Motores de JavaScript
en la actualidad

Arquitectura 101

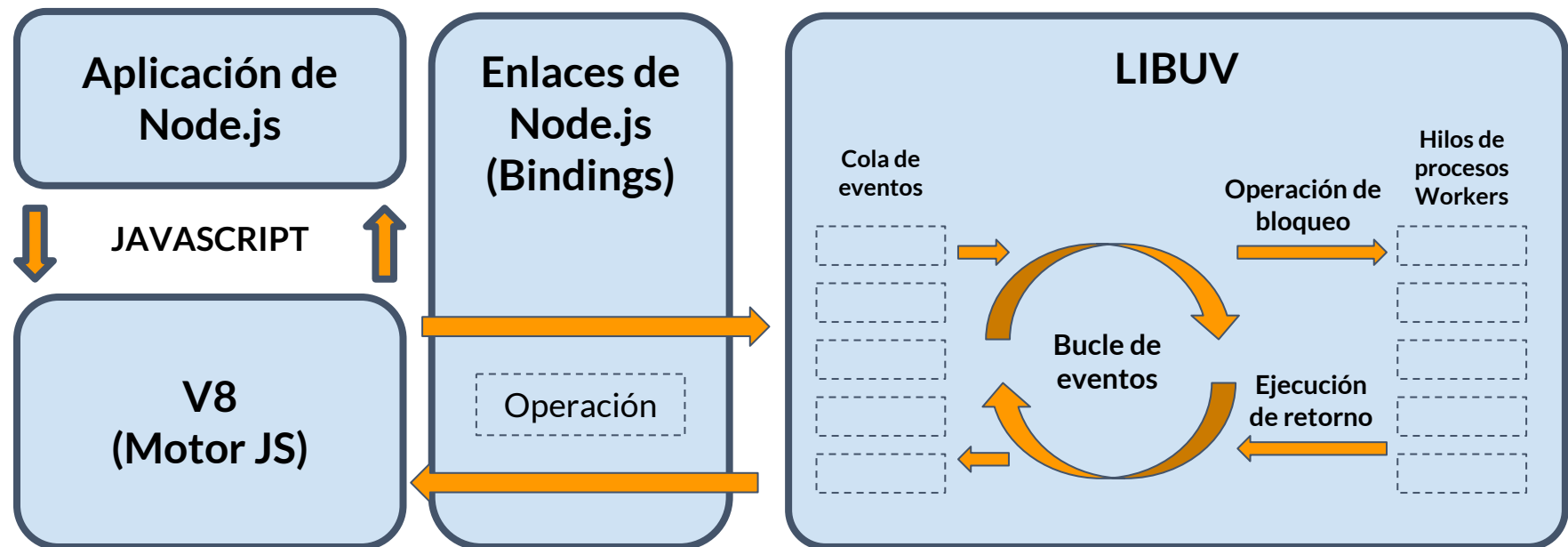
- Node.js se planteó como una aplicación que haría uso de un motor de JavaScript.
- La opción elegida fue **v8**, motor de Google Chrome, escrito en C++.



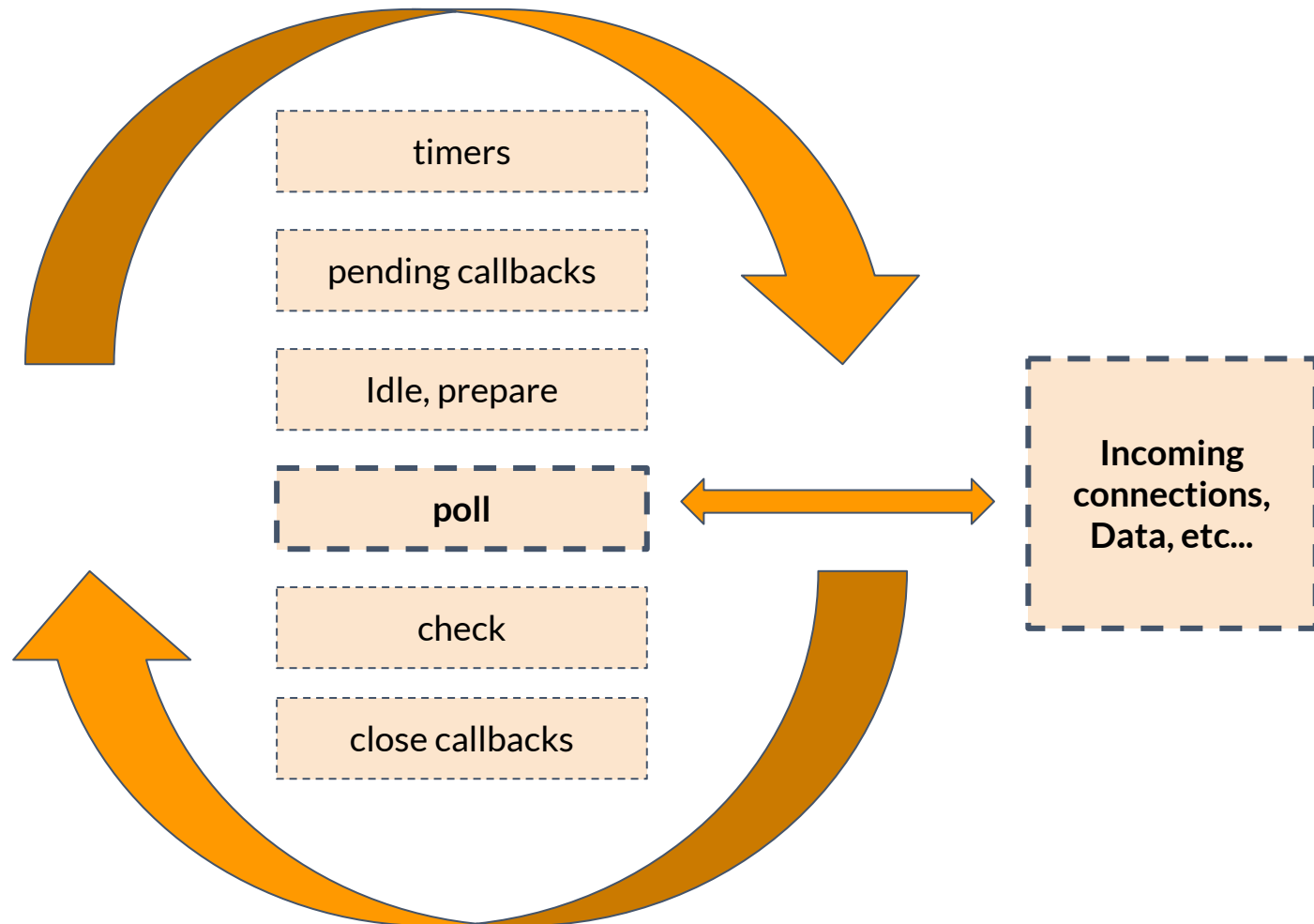
Arquitectura de Node.js



Sistema de Node.js



Bucle de eventos



Casos de uso

Node.js obtiene su máximo provecho en desarrollo de aplicaciones de red.

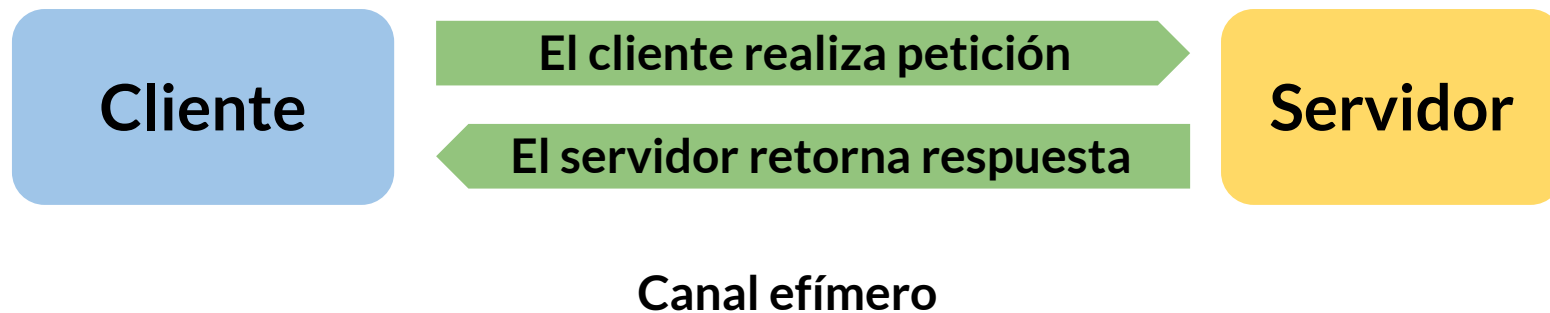
Dependiendo de su implementación, estas pueden ser:

NRTA
(Non-Real Time
Applications)

RTA
(Real Time
Applications)

Aplicaciones Non Real-Time

En las que el cliente realiza una petición específica al servidor, esperando una sola respuesta.



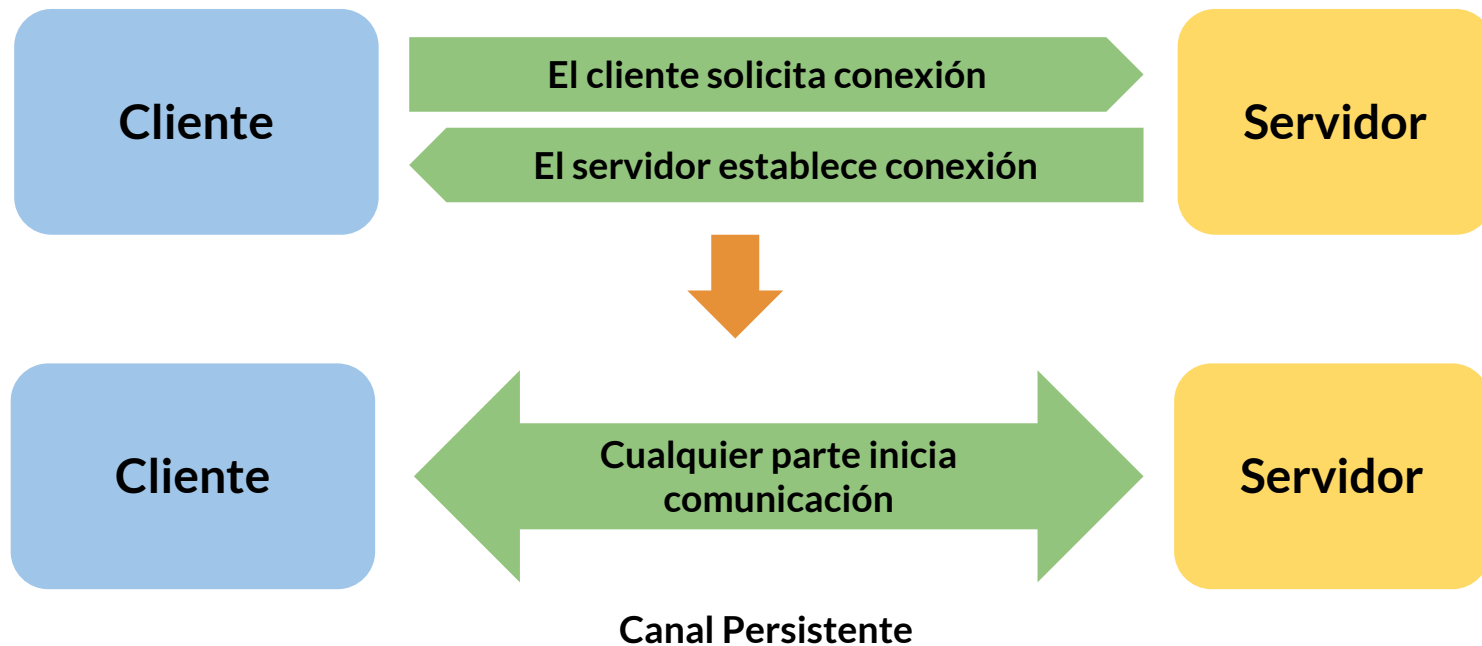
Aplicaciones Non Real-Time

Algunos ejemplos de uso de aplicaciones de red Non Real-Time:

- Servidor de API (HTTP/S)
- Servidor de Sitio web (HTTP/S)
- Servidor de servicios de red (DNS)
- Servidor de proxy
- Etc...

Aplicaciones Real-Time

En las que el cliente solicita al servidor el establecimiento de un canal bidireccional, en donde cualquier parte puede iniciar la comunicación.



Aplicaciones Real-Time

Algunos ejemplos de uso de aplicaciones en tiempo real:

- Comunicación en tiempo real (Chats, VoIP, Video...)
- Monitoreo de datos (Dashboards)
- Juegos en línea
- Etc...

