

Linguagem C

Armazenamento de Dados em
Arquivos

Dr^a Alana Moraes

Arquivos

- Comandos para gravação e leitura de arquivos:
 - `FILE *arquivo;`
 - `arquivo = fopen("nome", "modo");`
 - `fwrite (&variavel, sizeof (tipo_var), 1, arquivo);`
 - `rewind (arquivo);`
 - `fread (&variavel, sizeof (tipo_var), 1, arquivo);`
 - `fclose (arquivo);`
 - `feof(arquivo);`

Arquivos

- Comandos para abertura de arquivos:

- Definição de variáveis tipo “Arquivo”:

```
FILE *arquivo;
```

- Abertura (e fechamento) de arquivos:

```
arquivo = fopen("nome", "modo");  
if(arquivo!=0) fclose(arquivo);
```

Onde:

nome = nome do arquivo

modo = tipo do arquivo (ascii ou binário), e
objetivo de uso (leitura, escrita, anexação)

Obs: o comando fopen retorna um número inteiro: um número maior que zero significa que a abertura foi feita corretamente, 0(zero) indica erro de abertura do arquivo;

Nunca tente fechar um arquivo que não foi aberto!!!

Arquivos

| Modos de utilização de arquivos | |
|---------------------------------|--|
| Modo | Significado |
| r | Abre um arquivo texto para leitura. |
| w | Cria um arquivo texto para escrita. |
| a | Anexa a um arquivo-texto. |
| rb | Abre um arquivo binário para leitura. |
| wb | Cria um arquivo binário para escrita. |
| ab | Anexa um arquivo binário. |
| r+ | Abre um arquivo-texto para leitura/escrita. |
| w+ | Cria um arquivo-texto para leitura/escrita. |
| a+ | Anexa ou cria um arquivo-texto para leitura/escrita. |
| r+b | Abre um arquivo binário para leitura/escrita. |
| w+b | Cria um arquivo binário para leitura/escrita. |
| a+b | Anexa a um arquivo binário para leitura/escrita. |

Arquivos

- Comando para leitura de dados de arquivos:

- `fread (&variavel, sizeof (tipo_var), t, arquivo);`

Onde:

- `variavel` : variável a ser lida do arquivo (tipos básicos ou compostos, porém apenas variáveis, e não vetores);

- `tipo_var`: o tipo da variável a ser lida do arquivo;

- `t` é a quantidade de dados a ser lida(1 para uma só variável, mais para leitura de vetores);

- `arquivo`: variável de arquivo

Obs: o comando `fread` retorna um número inteiro: um número maior que zero significa que a leitura foi feita corretamente, 0(zero) indica erro de leitura do arquivo;

Arquivos

- Comando para escrita de dados em arquivos:

- `fwrite (&variavel, sizeof (tipo_var), t, arquivo);`

Onde:

- `variavel` : variável a ser escrita no arquivo (tipos básicos ou compostos, porém apenas variáveis, e não vetores);

- `tipo_var`: o tipo da variável a ser escrita no arquivo;

- `t` é a quantidade de dados a ser escrita(1 para uma só variável, mais para leitura de vetores);

- `arquivo`: variável de arquivo

Obs: o comando `fwrite` retorna um número inteiro: um número maior que zero significa que a escrita foi feita corretamente, 0(zero) indica erro de escrita no arquivo;

Arquivos

- Comando para re-abertura de arquivos:

- `rewind(arquivo);`

Reinicia o ponto de leitura/escrita do arquivo. Ao abrir o arquivo, a cada leitura/escrita, o arquivo vai para a “próxima” variável. O comando `rewind` reinicia a leitura/escrita a partir da primeira posição do arquivo.

- Comando para verificar o final do arquivo:

- `feof(arquivo);`

Obs: o comando `feof` retorna um número inteiro: um número maior que zero significa que o arquivo está no final, e não há mais dados no arquivo, 0(zero) indica que ainda existem dados;

Exemplo

Programa para Lista Postal


```
/* Um programa de lista postal muito simples */
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
#define TAM 2
```

```
struct Elemento
{
    char nome [100];
    char rua [100];
    char cidade [100];
    char estado [2];
    char cep [10];
} Lista [TAM];
```

```
char menu ();
void inicia_lista ();
void cadastra ();
void mostra ();
void salva ();
void carrega ();
```

```
int main()
{
char escolha;
  inicia_lista();
  for ( ;; )
  {escolha = menu();
    switch (escolha)
    {case 'c':
      case 'C': { cadastra(); } break;
      case 'm':
      case 'M': { mostra(); } break;
      case 's':
      case 'S': { salva(); } break;
      case 'a':
      case 'A': { carrega(); } break;
      case 't':
      case 'T': { exit (0 ); } break;
      default : { printf ( "Opcao invalida. \n" ); }
    }
    printf ( "\n \n \n" );
  }
  system ( "Pause" );
  return 0;
}
```

```
char menu()  
{  
    char opcao;  
  
    printf ("\n \n \n");  
    printf ( " (C)adastrar. \n" );  
    printf ( " (M)ostrare. \n" );  
    printf ( " C(A)arregar. \n" );  
    printf ( " (S)alvar. \n" );  
    printf ( " (T)erminar. \n" );  
    fflush(stdin);  
    scanf ( "%c", &opcao );  
    return opcao;  
}
```

```
void mostra()  
{  
    int t;  
    printf ("\n \n \n");  
    for( t = 0; t < TAM; t++ )  
    {  
        if (!(strcmp(Lista[t].nome, "")) == 0) )  
        {  
            printf ( "%s \n", Lista[t].nome);  
            printf ( "%s \n", Lista[t].rua);  
            printf ( "%s \n", Lista[t].cidade);  
            printf ( "%s \n", Lista[t].estado);  
            printf ( "%s \n", Lista[t].cep);  
        }  
        printf ("\n");  
    }  
}
```

```
void inicia_lista()
{
    int t;
    for (t = 0; t < TAM; t++)
    {
        strcpy(Lista[t].nome , "");
    }
}
```

```
void cadastra ()
{
    int i;
    printf ("\n \n \n");
    for (i = 0; i < TAM; i++ )
    {
        printf ( "Nome: \n" );fflush (stdin);
        gets ( Lista[i].nome );
        printf ( " Rua: \n" );fflush (stdin);
        gets ( Lista[i].rua );
        printf ( "Cidade: \n" );fflush(stdin);
        gets ( Lista[i].cidade );
        printf ( "Estado: \n" );fflush(stdin);
        gets ( Lista[i].estado );
        printf ( "CEP: \n" ); fflush (stdin);
        gets ( Lista[i].cep );
    }
}
```

```
void salva ()
{
FILE *fp;
int i, result;
    printf ("\n \n \n");
    fp = fopen ("cadastro", "wb");
    if ( fp == NULL )
    {
        printf ( "O arquivo nao pode ser aberto. \n" );
        return;
    }
    for (i = 0; i < TAM; i++ )
    {
        if ( !(strcmp(Lista[i].nome, "")==0) )
        {
            result = fwrite ( &Lista[i], sizeof ( struct Elemento ), 1, fp );
            if ( result != 1 )
            {
                printf ( "Erro de escrita no arquivo. \n" );
            }
        }
    }
    fclose (fp);
}
```

```
void carrega ()
{
FILE *fp;
int i, resp;
printf ("\n \n \n");
fp = fopen ( "cadastro", "rb" );
if ( fp == NULL )
{
printf ( "O arquivo nao pode ser aberto. \n" );
return;
}
inicia_lista ();
for (i = 0; i < TAM; i++ )
{
resp = fread ( &Lista[i], sizeof (struct Elemento), 1, fp );
if ( resp != 1 )
{
if ( feof (fp) )
{
break;
}
printf ( " Erro de leitura no arquivo. \n" );
}
}
fclose ( fp );
}
```

Dúvidas?

alanamm.prof@gmail.com