



# LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

Dr<sup>a</sup> Alana Moraes

2020

# ROTEIRO

- Apresentar a disciplina.
- Comentar sobre o que nos espera esse semestre
- Didática das aulas
- Avaliações

# EMENTA

- Revisão de conceitos básicos de lógica de programação
- Conceitos básicos e usos práticos de funções, protótipos, cabeçalhos e compilação para objetos.
- Diretivas de pré-processamento: *define*, *ifdef*, *include* e outras.
- *Castings*, uso avançado de *structs*.
- Manipulação de Arquivos.
- Construção de elementos de interface.
- Ponteiros e Alocação Dinâmica de Memória.

# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução à Linguagem de Programação C
- Tipos de Dados Básicos e Abstratos.
- Comandos de Controle de Fluxo e de Repetição.
- Manipulação de *Strings*.
- Diretivas de Pré-Processamento.
- Ponteiros, Estruturas e Uniões (superficial).

# Informações Gerais

## ☐ Carga Horária

✓ 60 Horas

## ☐ Limite de Faltas

✓ 25% do número de aulas

## ☐ Reposição

✓ Uma reposição no semestre (exceto o projeto)

# METODOLOGIA

- Aulas práticas
  - Códigos serão compartilhados
- Exercícios todas as aulas

QUAL SERÁ A LINGUAGEM?

C!!

# Por que aprender C?

- Linguagem trabalha dentro de um paradigma procedimental e estrutural.
- Esta linguagem opera muito próxima ao *hardware*.
- Somos obrigados a gerenciar explicitamente a memória que alocamos.
- Linguagem C é ubíqua



# AVALIAÇÃO

- Prova Escrita
  - Sem consulta
  - Estilo provas de concurso, ENADE, POSCOMP, etc.
  - Haverá questões práticas também.
- Individual
  - 01/04 – 1ª avaliação
  - 03/06 – 2ª avaliação (projeto+prova)
- Reposição da parte escrita (1 única)

# AVALIAÇÃO

- Não só isso!!
- Projeto Final + Apresentação em sala
  - Projeto será apresentado em sala após a primeira prova (08/04)
  - **Não é opcional**

# CONTATO

- Site
  - Material de Aula (aluno *online*)
- Comunicação
  - Chat do aluno *online* ou email
  - Classroom
- Email
  - alanamm.prof@gmail.com

# BIBLIOGRAFIA

- ALENCAR FILHO, EDGAR DE. INICIAÇÃO À LÓGICA MATEMÁTICA. 21.ED. SÃO PAULO: NOBEL, 2013.
- DAGHLIAN, JACOB. LÓGICA E ÁLGEBRA DE BOOLE. 4. ED. SÃO PAULO: ATLAS, 2012.
- DIVERIO, TIARAJÚ ASMUZ. TEORIA DA COMPUTAÇÃO: MÁQUINAS UNIVERSAIS E COMPUTABILIDADE. 3. ED. PORTO ALEGRE, RS: BOOKMAN, 2011.

# BIBLIOGRAFIA

- SOUZA, JOÃO NUNES DE. LÓGICA PARA CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO: UMA INTRODUÇÃO CONCISA. 2. ED. RIO DE JANEIRO, RJ: ELSEVIER, 2008. 220 P.
- ABE, JAIR MINORO; SCALZITTI, ALEXANDRE; SILVA FILHO, JOÃO INÁCIO DA. INTRODUÇÃO À LÓGICA PARA A CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO. 3. ED. SÃO PAULO, SP: ARTE & CIÊNCIAS, 2002. 247 P.
- COPI, IRVING MARMER. INTRODUÇÃO À LÓGICA. 2. ED. SÃO PAULO, SP: MESTRE JOU, 1978.
- AZEREDO, VÂNIA DUTRA DE. INTRODUÇÃO À LÓGICA. 3. ED. IJUÍ, RS: UNIJUÍ, 2004. 239 P.
- FORBELLONE, ANDRÉ LUIZ VILLAR. LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO: A CONSTRUÇÃO DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS. 3. ED. SÃO PAULO: MAKRON BOOKS, 2005.

# 3 Dicas de Ouro do Começo do Semestre!

Estudem todas as semanas!

Não acumulem dúvidas!

Não existe dúvida idiota!