



**Disciplina:** Linguagem de Programação I

**Equipe:** Individual ou Dupla.

**Justificativa para temática:** Garantir que os conceitos chaves da disciplina de Linguagem de Programação I, sejam explorados e exercitados diante da problemática apresentada. Além disso, o projeto visa assegurar que a temática abordada seja relevante e atual no cenário vivenciado.

## **Projeto: Controle e Gerenciamento da Colação de Grau do UNIESP**

O presente sistema tem o intuito de informatizar o processo de organização do principal evento do UNIESP: a colação de grau. O UNIESP atualmente tem uma série de cursos e várias colações ocorrem durante o ano. Entende-se por colação de grau o ato institucional obrigatório e indispensável no qual se outorga um título acadêmico de graduação ao aluno formando, em dia e hora marcados pelas Unidades de Ensino. Os diretores destas Unidades, por delegação do Magnífico Reitor, presidem as cerimônias de Colação de Grau.

Faça um sistema que ajude a instituição a gerenciar e informar os aluno sobre o evento mencionado. No presente sistema, haverá 3 papéis principais (o estudante, o coordenador e o cerimonial) e a funcionalidade inicial do sistema deve ser se logar no programa.

Para iniciar o processo, o estudante formando deve entrar e acessar a opção "Protocolar Colação de Grau". Para efetivar o pedido, ele deve informar seus dados. Além disso, o aluno deve estar ciente de ter que cumprir todas disciplinas/componentes curriculares e atividades complementares até a formatura.

O coordenador, em seguida, aprovará ou não o aluno para a colação de grau. O sistema deve perguntar se o aluno defendeu o tcc, se o aluno entregou o nada consta e se o aluno pagou todas as disciplinas, somente se tudo for verdade ele irá para colação.

O cerimonial é quem organizará os cursos por dia, local e horários. Além disso, será este papel que irá verificar a presença ou não do aluno no dia do evento. É possível ter mais de uma pessoa do cerimonial cadastrada.

Os estudantes deverão consultar no sistema a data agendada para seu curso e o local da cerimônia. Nem sempre as colações de grau são realizadas no mesmo

local, isso depende do quantitativo de pessoas e da disponibilidade, quem decide é o cerimonial.

Caso o estudante não possa comparecer ao evento na data agendada, é possível autorizar a participação de um representante mediante procuração com firma reconhecida em cartório. Mesmo assim, em caso de não comparecimento, o aluno deverá entrar em contato com sua Coordenação para agendar uma nova data, quem faz isso deve ser o coordenador.

O presente sistema precisa ser um sistema Desktop com dois tipos de usuários: o coordenador, cerimonial e o aluno.

O cerimonial é responsável por:

- Cadastrar o evento em si (local, quantidade de pessoas, cursos participantes);
- Cadastrar quem irá presidir o evento;
- Definir quais alunos participarão de qual colação de grau;
- Gerar relatórios dos eventos organizados;
- Identificar os alunos que compareceram no evento.

O coordenador de curso é o responsável por:

- aprovar os alunos passíveis à colação:
  - Os alunos devem ter nome, matrícula e curso;
  - O sistema deve perguntar se o aluno defendeu o tcc, se o aluno entregou o nada consta e se o aluno pagou todas as disciplinas, somente se tudo for verdade ele será cadastrado.
- Gerar relatório dos alunos que defenderam no semestre (arquivo externo);
- cadastrar alunos que não foram protocolados por alguma razão especial;
- Marcar a colação dos alunos que não compareceram ao evento anteriormente e registrar os motivos.

O módulo do aluno deve executar as seguintes funcionalidades:

- Listar a data de todas as colações;
- Confirmar sua presença na colação de grau quem foi cadastrado ou informar o representante legal (com justificativa e procuração);
- Gerar o certificado de colação online (após colar grau).

Caso a equipe julgar necessário outras responsabilidades nos papéis, sintam-se livres para adicionar, mas conversem com a professora ou monitor. Não utilizaremos base de dados, os dados podem ser recuperados de arquivos, mas não será um requisito de projeto. As informações podem ser salvas em listas e variáveis sem nenhum problema.

A apresentação do projeto deve ser feita em sala. Cada grupo apresentará a sua solução e os códigos-fontes devem ser enviar para a professora pelo classroom antes da apresentação em sala.

Todos os membros da equipe devem estar no dia da apresentação do projeto, em caso de imprevistos as razões da falta deve ser comprovada.

**Datas de entrega:**

Disciplinas	Entrega	Data
Linguagem de Programação I	<u>Entrega 1:</u> Enviar o projeto zipado ou o link do github pelo classroom da turma	<u>Data Entrega 1:</u> 29/04
	<u>Entrega 2:</u> Projeto finalizado. Enviar o fonte para professora e apresentar o projeto para a turma (apresentação final)	<u>Data Entrega 2:</u> Segunda Semana de Avaliação