****

**Disciplina**: Linguagem de Programação I

**Equipe**: Individual ou Dupla.

**Justificativa para temática**: Garantir que os conceitos chaves da disciplina de Linguagem de Programação I, sejam explorados e exercitados diante da problemática apresentada. Além disso, o projeto visa assegurar que a temática abordada seja relevante e atual no cenário vivenciado.

**Projeto: Seleção de estágio**

O presente sistema tem o intuito de informatizar o processo de seleção de estagiários para os laboratórios do UNIESP faculdades. O UNIESP atualmente tem parceria com uma série de empresas incubadas na instituição por meio de projetos e laboratórios, por exemplo: Conductor, Alpha, Digivox, etc. Com isso, seleções de estagiários são realizadas de forma recorrente.

Faça um sistema que gerencie um processo de seleção de estagiário, desde a informação do aluno até a divulgação dos resultados. Normalmente, as entrevistas são realizadas em três etapas (parte escrita, entrevistas e análise de curriculum e de CRE). Você quem deve definir como as três notas serão contabilizadas (média aritmética, média ponderada, etc.) para definir o resultado final da seleção.

O presente sistema precisa ser um sistema *Desktop* (ainda não podemos trabalhar *Web*) com dois tipos de usuários: o coordenador de estágios, funcionário da empresa e o aluno.

O coordenador de estágio é o responsável por:

- cadastrar novas vagas de estágios e seus requisitos

- definir o quantitativo de vagas

- informar a pessoa responsável pela seleção (funcionário)

- atribuir informações relacionadas à remuneração

- cadastrar as notas atribuídas durante a seleção e todas as etapas

- gerar relatório de aprovados em um arquivo externo (funcionalidade extra)

O módulo do aluno deve executar as seguintes funcionalidades:

- listar as vagas disponíveis

- candidatar-se a vaga de estágio (deve informar seu CRE neste momento)

- Enviar seu currículo (upload de arquivo e cópia em uma pasta)

- verificar resultado final

Não utilizaremos base de dados, os dados podem ser recuperados de arquivos, mas não será um requisito de projeto. As informações podem ser salvas em listas e variáveis mesmo.

A apresentação do projeto deve ser feita no formato de *pitch elevator*. Cada grupo apresentará a sua solução e os códigos-fontes devem ser enviados para a professora pelo classroom. Todos os membros da equipe devem participar da apresentação do projeto.

**Datas de entrega:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Disciplinas | Entrega | Data |
| Linguagem de Programação I | Entrega 1:  Enviar o projeto zipado pelo Classroom da turma ou link do Github.  Entrega 2:  Projeto finalizado.  Enviar o código-fonte para professora (ou link do Github) e apresentar o projeto para a turma (apresentação final) | Data Entrega 1:  05/05  Data Entrega 2:  26/05 |