



METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

Dr^a. Alana Morais
alanamm.prof@gmail.com

ROTEIRO DE CRIAÇÃO DE CLASSE

- Criar a classe
 - Pensar nos atributos
 - Privativos
 - Criar construtor
 - Composto por todos os atributos
 - Planejar e implementar os métodos
- Verificar se outras classes são necessárias
 - Repetir sub-etapas anteriores
- Criar classe Teste
 - Classe que tem o método: `public static void main(String args[]){ ... }`



ROTEIRO DE CRIAÇÃO DE CLASSE

- Criar a classe
 - Pensar nos atributos
 - Privativos
 - Criar construtor
 - Composto por todos os atributos
 - **Vazio**
 - Planejar e implementar os métodos
- Verificar se outras classes são necessárias
 - Repetir sub-etapas anteriores
- Criar classe Teste
 - Classe que tem o método: `public static void main(String args[]){ ... }`



ROTEIRO AULA

Métodos Acessadores e Modificadores





COMO A GENTE ESTÁ ORGANIZANDO NOSSAS CLASSES?

ROTEIRO DE CRIAÇÃO DE CLASSE

- Criar a classe
 - Pensar nos atributos
 - Privativos
 - Criar construtor
 - Composto por todos os atributos
 - Vazio
 - Planejar e implementar os métodos
- Verificar se outras classes são necessárias
 - Repetir sub-etapas anteriores
- Criar classe Teste
 - Classe que tem o método: `public static void main(String args[]){ ... }`



MÉTODOS ACESSADORES E MODIFICADORES

- A melhor forma que acessarmos os atributos de uma classe é utilizando métodos.

```
public class Circulo {  
    private String cor;  
    public String getCor () {  
        return this.cor;  
    }  
  
    public void setCor (String cor) {  
        this.cor = cor;  
    }  
}
```

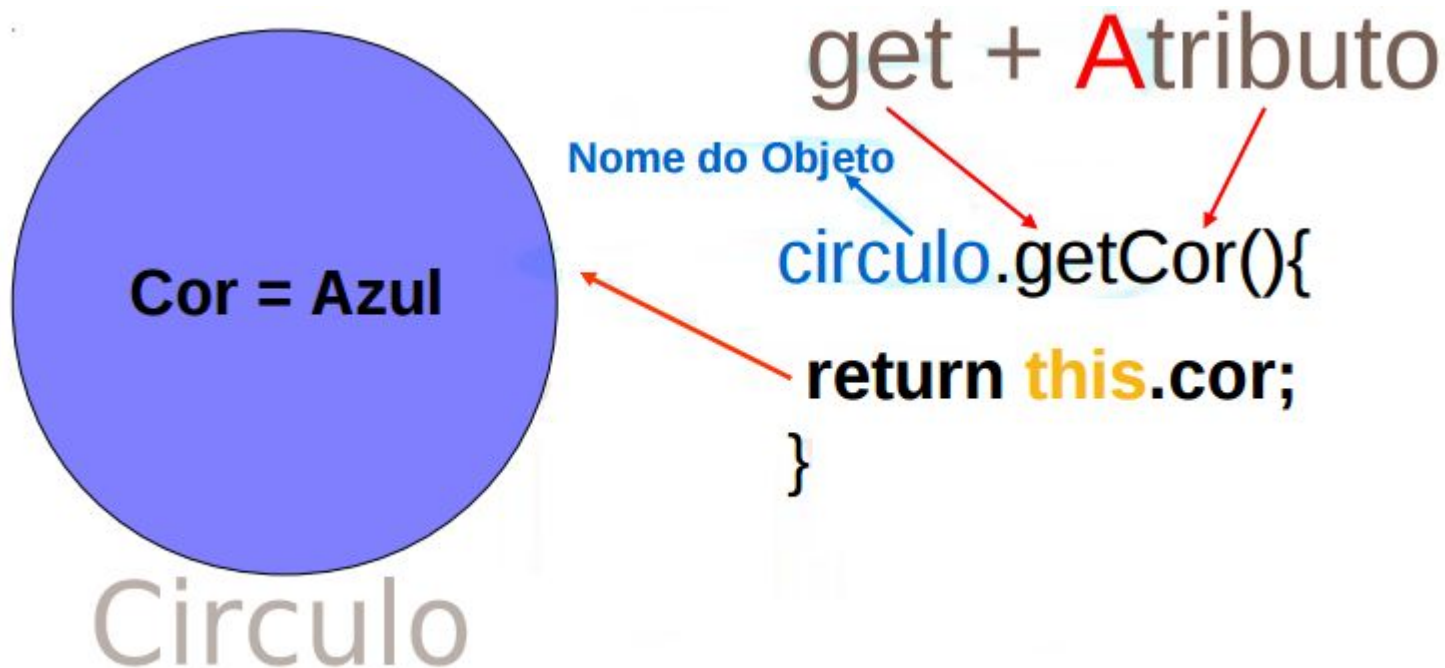
O nome dos métodos devem conter prefixo get seguido do nome do atributo que será realizada a leitura. Após o prefixo get o nome do atributo deve ter o primeiro caractere em maiúsculo.

O nome dos métodos devem conter prefixo set seguido do nome do atributo que será realizada a escrita. Após o prefixo set o nome do atributo deve ter o primeiro caractere em maiúsculo.



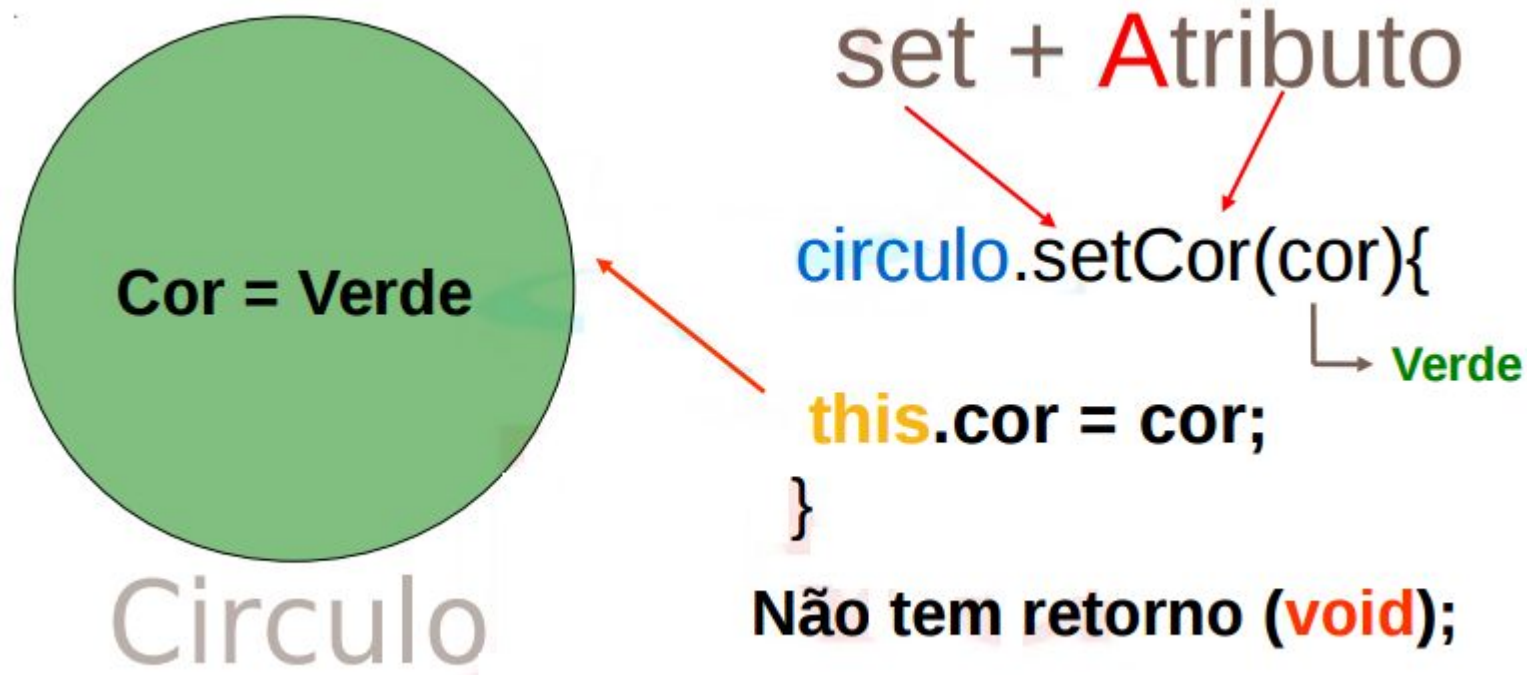
MÉTODOS ACESSADORES E MODIFICADORES

- Métodos acessadores – GET
 - Os métodos gets (acessadores) são geralmente utilizados para realizar uma leitura sobre um dado atributo de um objeto.



MÉTODOS ACESSADORES E MODIFICADORES

- Métodos acessadores – SET
 - Os métodos sets (modificadores) são utilizados quando se deseja alterar o estado de dado objeto.



ROTEIRO DE CRIAÇÃO DE CLASSE

- Criar a classe
 - Pensar nos atributos
 - Privativos
 - Criar construtor
 - Composto por todos os atributos
 - Vazio
 - Planejar e implementar os métodos
- Verificar se outras classes são necessárias
 - Repetir sub-etapas anteriores
- Criar classe Teste
 - Classe que tem o método: `public static void main(String args[]){ ... }`



ROTEIRO DE CRIAÇÃO DE CLASSE

- Criar a classe
 - Pensar nos atributos
 - Privativos
 - Criar construtor
 - Composto por todos os atributos
 - Vazio
 - **Implementar os GETS e SETS dos atributos**
 - Planejar e implementar os métodos
- Verificar se outras classes são necessárias
 - Repetir sub-etapas anteriores
- Criar classe Teste
 - Classe que tem o método: `public static void main(String args[]){ ... }`



DÚVIDAS ?

