



**DIVISION DE INGENIERIA EN  
SISTEMAS  
COMPUTACIONALES**

## **TECNOLOGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE ECATEPEC**

**MANUAL DE USUARIO "LOGIN"**

Base de datos para dispositivos  
móviles

Grupo: 5851

Profesora: Griselda Cortes Barrera

**INTEGRANTES:**  
AGUILAR PÉREZ AQUETZALIN  
PÉREZ ROMERO ALAN ANTONY  
PINEDA GARCÍA JESÚS DANIEL

# Índice

<b>Análisis .....</b>	<b>3</b>
<b>Modulo Login/Recuperar/Registro.....</b>	<b>3</b>
<b>Requerimientos y necesidades .....</b>	<b>3</b>
<b>Requerimientos Login.....</b>	<b>3</b>
<b>Requerimientos recuperar contraseña .....</b>	<b>3</b>
<b>Requerimientos y necesidades registró.....</b>	<b>3</b>
<b>Problemática .....</b>	<b>4</b>
<b>Objetivos generales.....</b>	<b>4</b>
<b>Objetivos específicos.....</b>	<b>4</b>
<b>.....</b>	<b>4</b>
<b>Base de Datos.....</b>	<b>5</b>
<b>Especificaciones .....</b>	<b>7</b>
<b>Enlace GitHub.....</b>	<b>11</b>

## **Análisis**

### **Modulo Login/Recuperar/Registro**

#### **Requerimientos y necesidades**

- La página permitirá la visualización del módulo Login mediante un botón o sección el menú.
- La página permitirá el ingreso a los usuarios registrados en el sistema, de acuerdo con su perfil.
- La página permitirá el cambio de contraseña por medio un correo registrado.
- La página permitirá el registro de una cuenta con datos obligatorios completos.

#### **Requerimientos Login**

- Se requiere llenar el formulario para el inicio de sesión.
- El usuario ingresara al sistema por medio de un correo y contraseña registrados en la base de datos.

#### **Requerimientos recuperar contraseña**

- Se requiere de un correo registrado en la base de datos para poder recuperar la contraseña.

#### **Requerimientos y necesidades registró**

- Se requiere llenar el formulario completo para registrar al empleado.
- Se requiere de un correo electrónico.
- Se requiere de una contraseña de al menos 8 caracteres.

### ***Problemática***

El programa login se encarga de la autenticación del usuario (comprobando que el nombre de usuario y contraseña sean correctos) dado que la información es sensible y confidencial ya que se cuenta con datos personales de cada usuario e información relacionada con la empresa.

### ***Objetivos generales***

1. Desarrollar un componente que autorice el acceso a los usuarios registrados.
2. Elaborar un componente que apruebe la creación de una cuenta.
3. Llevar a cabo un componente que permita recuperar la cuenta.

### ***Objetivos específicos***

- Analizar el proceso de inicio de sesión y registro de usuarios.
- Determinar los requerimientos y necesidades.
- Diseñar la interfaz gráfica.
- Implementar la interfaz gráfica.

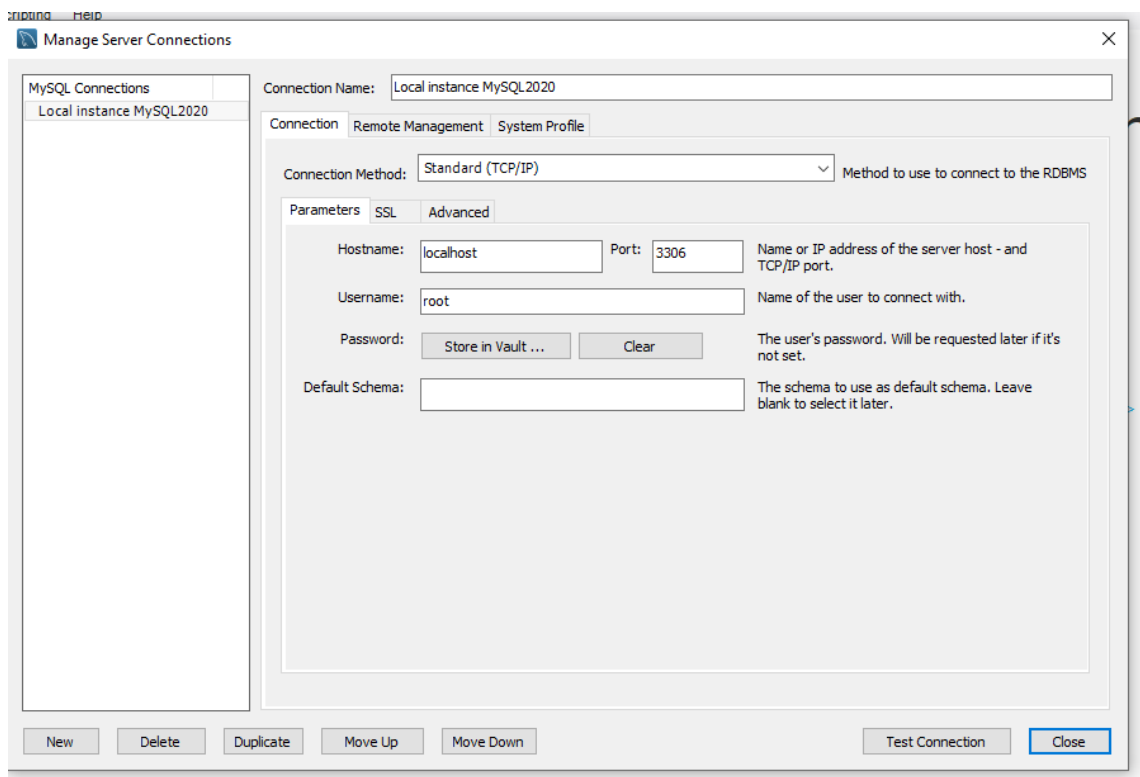
## Base de Datos

Para el desarrollo e implementación de la base de datos para el funcionamiento de nuestro sistema login, nos apoyaremos del gestor de base de datos MYSQL, con el frame de Workbench, la base de datos llevara por nombre **model** la cual contara con una tabla llamada **users** en la cual se alojaran los datos necesarios para realizar el login, estos son;

- Id
- Username
- Password
- Fullname
- Created\_at

### Proceso de creación de la conexión.

Parámetros y configuración de la conexión que alojara la base de datos a utilizar en el sistema.



### Comandos para el desarrollo de la base datos a implementar:

```
CREATE DATABASE moduloacceso;
```

```
USE moduloacceso;
```

```
CREATE TABLE users(
```

```
    id INT(15) PRIMARY KEY NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
    username VARCHAR(20) NOT NULL,
```

```
    password VARCHAR(60) NOT NULL,
```

```
    fullname VARCHAR(100) NOT NULL
```

```
);
```

```
alter table users add created_at timestamp NOT NULL default current_timestamp
```

```
describe users
```

Result Grid						
		Filter Rows:			Export:	Wrap Cell Content:
	Field	Type	Null	Key	Default	Extra
	id	int(15)	NO	PRI	NULL	auto increment
	username	varchar(20)	NO		NULL	
	password	varchar(60)	NO		NULL	
	fullname	varchar(100)	NO		NULL	
	created at	timestamp	NO		CURRENT_TIMESTAMP	

## Especificaciones

### Instrucciones:

Para iniciar sesión se debe ingresar el correo electrónico y la contraseña, en caso de no tener estos datos, deberá hacer clic en Crear cuenta; en caso de no recordar la contraseña puede hacer clic en ¿Has olvidado tu contraseña?

En la sección de Crear cuenta, se debe de elegir si es para invitado o empleado, una vez que se elige una opción se muestra un formulario donde se tiene que llenar toda la información que se requiere, finalmente dar clic en el botón de registrarse.

En la sección de Recuperar cuenta, se debe ingresar el correo electrónico y dar clic al botón para recuperar la contraseña.

Una vez teniendo acceso al repositorio lo único que debemos hacer es descargar las carpetas, y abrirla desde visual code, un vez descargada y abierta desde angular, debemos proceder a instalar todas las dependencias e instrucciones necesarias para su funcionamiento, para lo cual vamos a proceder a clonar el repo.

Clonar Repo.

En la terminación de angular, en la ruta raíz( no en la ruta donde se encuentra ubicada la carpeta del proyecto) debemos iniciar la clonación del repo haciendo uso del comando:

**git clone + “ruta o link del repo”**

```
$ git clone https://github.com/YOUR-USERNAME/YOUR-REPOSITORY
```

Una vez hecho esto, debemos posicionarnos desde la terminal en la ruta de nuestro proyecto, y ahí debemos hacer un npm install, para actualizar todos los paquetes y parámetros necesarios.

**Npm install**

Los paquetes instalados en el programa son los siguientes, por lo cual el package.json debe tener los siguientes paquetes.



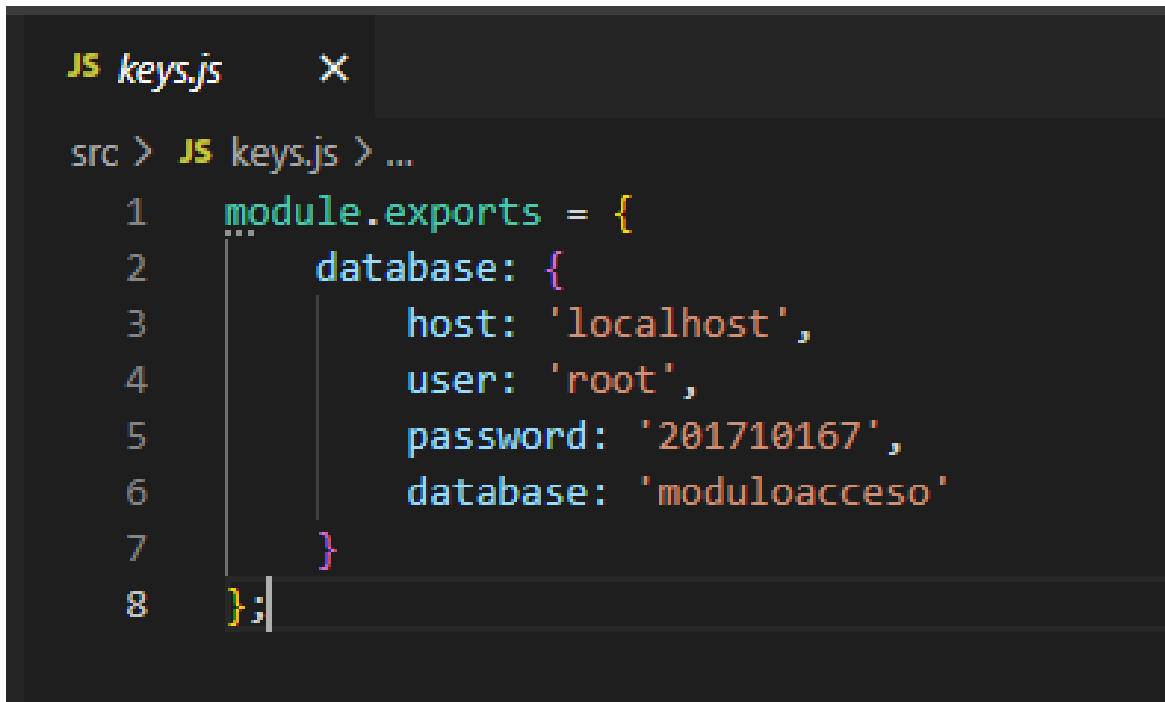
The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file 'package.json' open. The breadcrumb navigation at the top indicates the path: 'package.json > {} devDependencies > [ ] nodemon'. The code is as follows:

```
1  {
2    "name": "moduloacceso",
3    "version": "1.0.0",
4    "description": "",
5    "main": "index.js",
6    "scripts": {
7      "dev": "nodemon src/"
8    },
9    "keywords": [],
10   "author": "",
11   "license": "ISC",
12   "dependencies": {
13     "bcryptjs": "^2.4.3",
14     "connect-flash": "^0.1.1",
15     "express": "^4.18.1",
16     "express-handlebars": "^6.0.6",
17     "express-mysql-session": "^2.1.8",
18     "express-session": "^1.17.3",
19     "express-validator": "^6.14.0",
20     "morgan": "^1.10.0",
21     "mysql": "^2.18.1",
22     "passport": "^0.5.2",
23     "passport-local": "^1.0.0",
24     "timeago.js": "^4.0.2"
25   },
26   "devDependencies": {
27     "nodemon": "^2.0.16"
28   }
29 }
```



Finalmente no debemos olvidar que debemos crear la configuración para la conexión a la base de datos, con los siguientes parámetros, o bien, configurar en base a tu base de datos desde el archivo keys.js

Deberás ingresar el nombre de host, user, password y el nombre de la base de datos, todo esto de la conexión de tu base de datos.

A screenshot of a code editor with a dark theme. The editor shows a file named 'keys.js' with a tab icon and a close button. The code is as follows:

```
src > JS keys.js > ...
1  module.exports = {
2      database: {
3          host: 'localhost',
4          user: 'root',
5          password: '201710167',
6          database: 'moduloacceso'
7      }
8  };
```

Una vez finalizada esta configuración e instalado todos los parámetros, debemos correr el servidor y la api, con el comando:

**Npm run dev**

Y esperar a que realice la conexión a la base y compile de manera exitosa nuestro api y el servidor, así como la conexión a la base de datos.

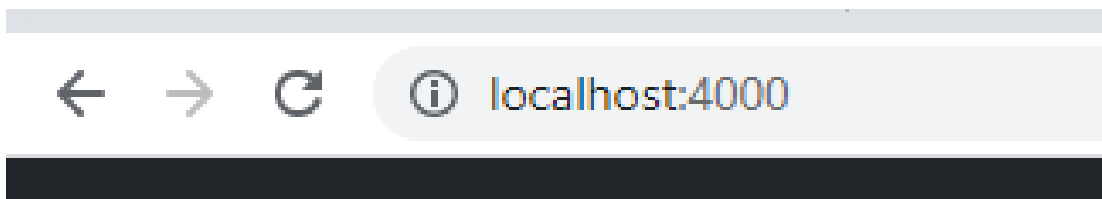
```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

^¿Desea terminar el trabajo por lotes (S/N)? s
PS C:\Users\alan9\Documents\PERIODO 2022-1\BD MOVIL\moduloacceso> npm run dev

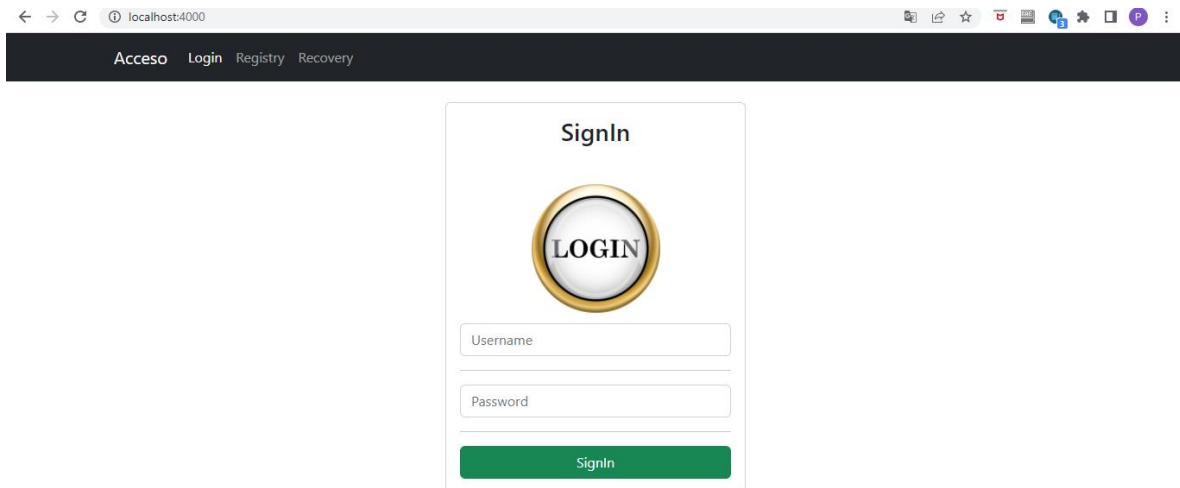
> moduloacceso@1.0.0 dev
> nodemon src/

[nodemon] 2.0.16
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node src/`
Server on port 4000
DB is Connected
█
```

La aplicación corre en el puerto 4000 del localhost, por lo que para hacer la prueba de funcionamiento, debemos hacer el local host al puerto 4000.



Finalmente podemos ver que accede a la pantalla de login, en este caso si en tu base de datos no tienes creado ningún usuario, deberás ir a registry y ahí registrar un usuario nuevo, para posteriormente regresar a a login.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:4000'. The browser's navigation bar includes back, forward, and refresh buttons. The page header is dark and contains the following links: **Acceso**, **Login**, **Registry**, and **Recovery**. The main content area features a 'SignIn' form. At the top of the form is the title 'SignIn'. Below the title is a circular button with a gold border and the word 'LOGIN' in the center. Underneath this button are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom of the form is a green button labeled 'SignIn'.

### ***Enlace GitHub***

<https://github.com/alananpr/modulo-acceso.git>