

## Ejercicios sobre clases

Resolver utilizando clases, método constructor y métodos.

1. Clase Rectángulo: Crea una clase Rectangulo que tenga atributos base y altura. Luego, define métodos para calcular el área y el perímetro del rectángulo.
2. Clase Estudiante: Crea una clase Estudiante que tenga atributos nombre y edad. Luego, define un método para imprimir la información del estudiante. Realiza 3 instancias de esta clase.
3. Clase Libro: Crea una clase Libro que tenga atributos titulo, autor y año. Luego, define un método para imprimir la información completa del libro.
4. Clase Calculadora: Crea una clase Calculadora que tenga métodos para realizar operaciones matemáticas básicas, como suma, resta, multiplicación y división. También puedes agregar métodos adicionales según tus necesidades.
5. Clase Círculo: Crea una clase Circulo que tenga un atributo radio. Luego, define métodos para calcular el área y la circunferencia del círculo.