

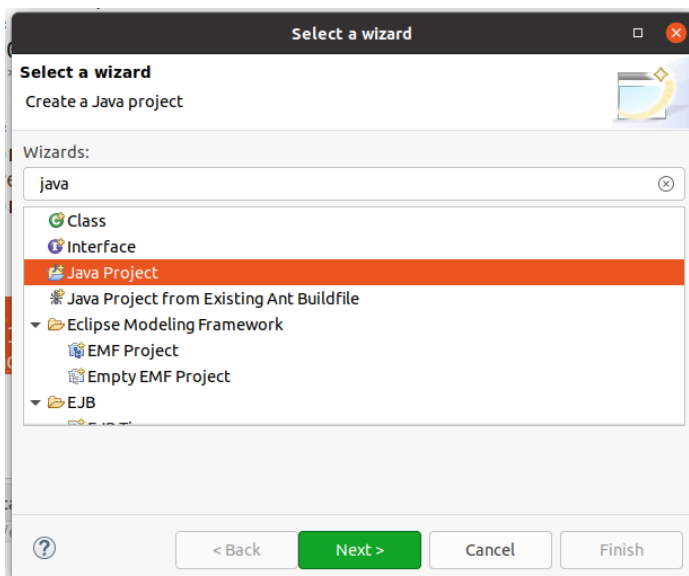
¿Cómo arrancar ?

Primero que nada hay que instalar el lenguaje de desarrollo Java en nuestro sistema operativo, en general vamos a asumir Windows, pero los pasos son similares para los otros sistemas operativos. Recomendamos para este curso usar la versión **17** de Java, y lo que deben instalarse es lo que se denomina JDK o kit de desarrollo de Java, y profundizaremos de que se trata a la mitad del curso, por ahora lo importante es que lo necesitamos para empezar a hacer los ejercicios de programación. Para hacer eso hay que descargarla del siguiente [link](#) y luego seguir las instrucciones de instalación. Si quiere puede consultar este [video](#) con el proceso entero.

Para programar, recomendamos utilizar un entorno integrado de desarrollo o IDE, que rápidamente, es una aplicación que ayuda a los programadores a desarrollar código de software de manera eficiente, brindando herramientas como ser: resaltado de sintaxis (color en las distintas partes del código), búsqueda rápida de archivos, fácil ejecución del código, etc. Nosotros recomendamos utilizar la IDE [Eclipse](#), aunque hay muchas más. Eclipse es un proyecto de código abierto gratuito, que ya lleva varios años actualizándose y es utilizado por miles de programadores en todo el mundo. Hay muchas opciones de descarga, pero nosotros recomendamos que lo descargue del siguiente [link](#) (lo llevará a una página y luego debe presionar el botón “Download”). Si quiere ver el proceso completo, este [video](#) puede ayudarlo.

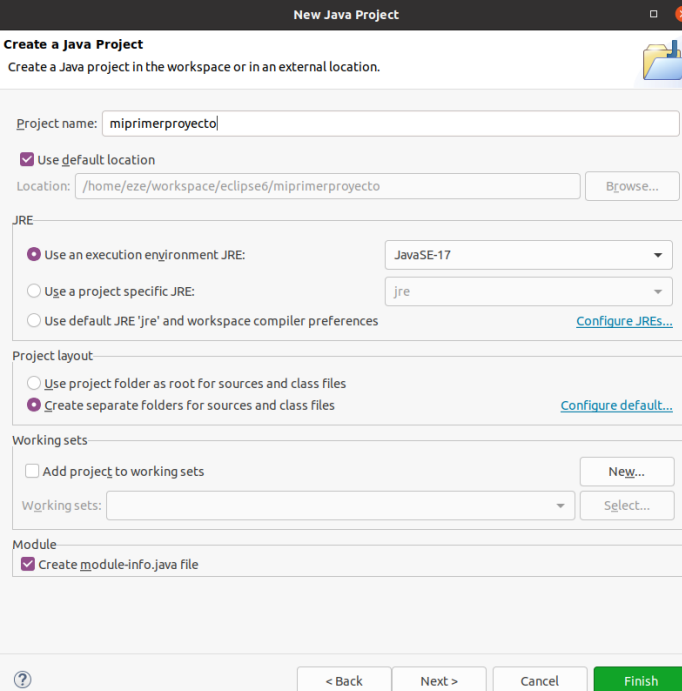
Finalmente, utilizaremos una herramienta de almacenamiento, versionado y control de código denominada GIT. Se dedicará una clase entera a explicar esta herramienta, pero si quiere ir ganando tiempo, puede instalar [GitHub Desktop](#).

Una vez instalada el Eclipse, le pedirá que seleccione un el directorio de trabajo o *workspace*, le propondrá uno inicialmente, el cual puede conservar o elegir otro, en principio no es importante donde esté, solo que usted lo recuerde ante alguna eventualidad(también, a no ser que usted indique lo contrario, todos los archivos y proyectos estarán en ese directorio).



Una vez seleccionado el directorio, debe crear un proyecto Java para comenzar a desarrollar: *File -> New -> busque “Java Project” -> Next*

Ambiente de trabajo - “Desarrollador Java Inicial”



New Java Project
Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

☒ Use default location
Location: [Browse...](#)

JRE:
☒ Use an execution environment JRE:
☐ Use a project specific JRE:
☐ Use default JRE 'jre' and workspace compiler preferences [Configure JREs...](#)

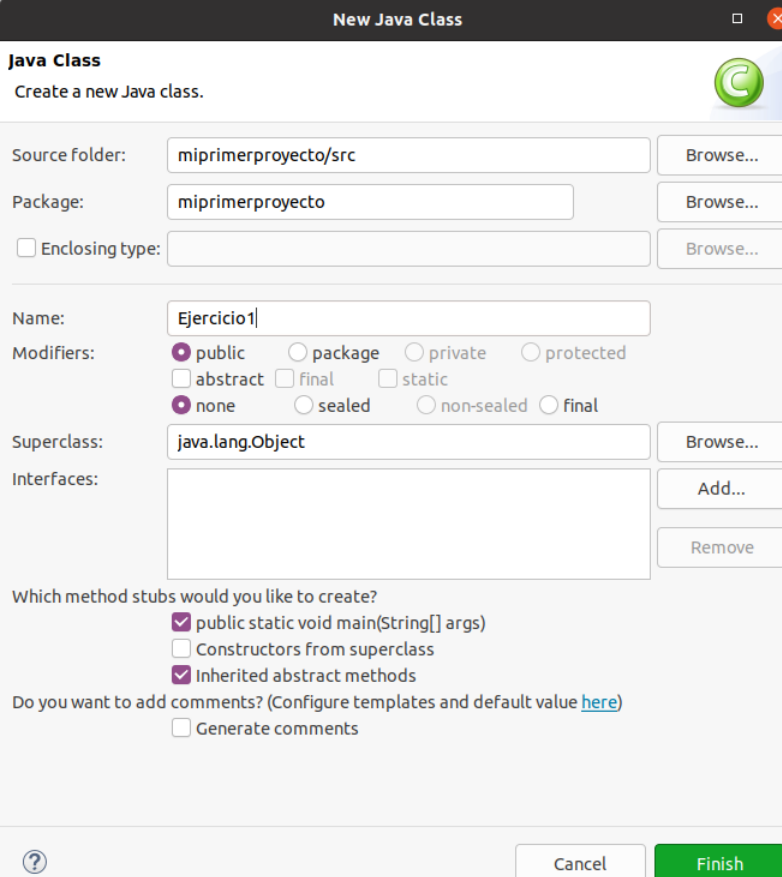
Project layout:
☐ Use project folder as root for sources and class files
☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets:
☐ Add project to working sets [New...](#)
Working sets: [Select...](#)

Module:
☒ Create `module-info.java` file

[?](#) [< Back](#) [Next >](#) [Cancel](#) [Finish](#)

Luego póngale un nombre al proyecto, sin espacios ni acentos y preferiblemente en minúsculas y deje el resto de los datos así como están. Notar que debería decir que estamos usando la versión 17 de Java. Finalmente oprima *Finish*. Le puede llegar a hacer 2 preguntas (1) si crea el módulo xxx y (2) Si cambia a otra perspectiva, a lo cual puede colocar “no” / “*Open Perspective*” respectivamente.



New Java Class
Create a new Java class.

Source Folder: [Browse...](#)

Package: [Browse...](#)

☐ Enclosing type: [Browse...](#)

Name:

Modifiers:
☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static
☒ none ☐ sealed ☐ non-sealed ☐ final

Superclass: [Browse...](#)

Interfaces: [Add...](#) [Remove](#)

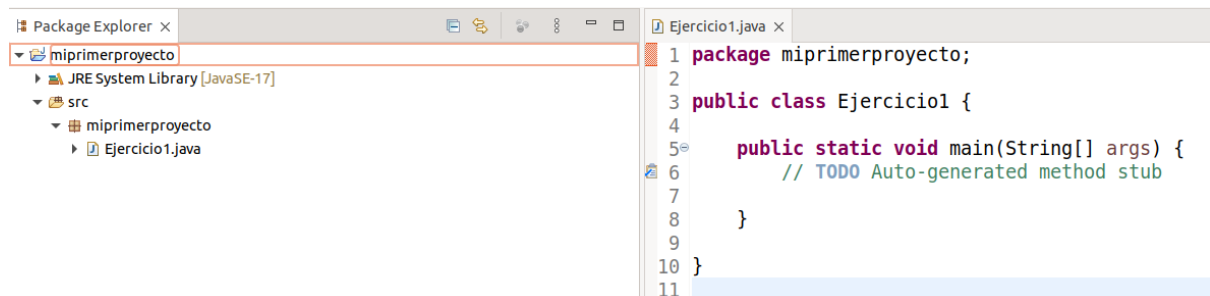
Which method stubs would you like to create?
☒ `public static void main(String[] args)`
☐ Constructors from superclass
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
☐ Generate comments

[?](#) [Cancel](#) [Finish](#)

A la izquierda del eclipse tuvo que haber aparecido nuestro proyecto y si vemos, una carpeta llamada src, sobre dicha carpeta, con click derecho, seleccionaremos *New* → *Class* (si bien todavía no hablamos de clases, por ahora esto no es importante para arrancar). El nombre de debe empezar con mayúscula y notar que debe estar marcada la casilla de “*public static void main(String [] args)*”

Finalmente tendrá creado el archivo y un directorio nuevo (o paquete, ya hablaremos de eso), más o menos de esta forma:



Dentro de la sección que dice “*main*”, que por ahora llamaremos función principal, vamos a colocar todo nuestro código. Para ejecutarlo debemos hacer click derecho sobre el archivo (en este caso Ejercicio1.java) y seleccionar “Run As” → “Java Application”

Por ejemplo, si tenemos este código:

```
package miprimerproyecto;

public class Ejercicio1 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola mundo");
    }

}
```

Y lo ejecutamos, en la sección de “Console”, en general en la parte inferior de la pantalla, nos debería aparecer el texto que escribimos.

