



Objetivos

Ampliar a visão de possibilidades de mercado de trabalho, apresentando um campo de atuação democrático e em constante crescimento e suas formas de inserção. Pretende-se com esse projeto:

- Apresentar as tecnologias utilizadas no desenvolvimento de sistemas web;
- Fomentar a utilização de recursos Open Source;
- Incentivar o desenvolvimento de projetos junto à comunidade;
- Valorizar a responsabilidade individual na construção de seu projeto de carreira em Ti.

Público alvo

Alunos dos três anos do Ensino Médio do CIEP 305 Heitor dos Prazeres, alocados em turmas de no máximo 15 (quinze) alunos.

Conteúdo Programático

Após processo de seleção e formação da turma, terão início as atividades onde serão abordados os seguintes temas:

- Introdução e apresentação do mercado;
- Introdução à Lógica de Programação;
- Lógica Aplicada;
- HTML5;
- CSS3;
- JavaScript;
- Framework (Bootstrap);
- Gestão de Equipes e Técnicas de Prototipagem;
- Elaboração de Projeto Final.

Método

Os conteúdos serão ministrados no laboratório de informática, apresentando aos alunos conhecimento necessário para ingressar no mercado de Tecnologia da Informação. Através de aulas expositivas e apresentação de situações práticas, o aluno poderá desenvolver habilidades de trabalho em equipe e raciocínio lógico, utilizando as principais ferramentas Open Source exigidas pelo mercado.

Carga Horária e Período de Realização

As aulas serão realizadas em encontros semanais aos sábados, com 2 (duas) horas de duração, respeitando o calendário letivo e demais atividades escolares.

Processo de Seleção

Os inscritos serão submetidos a uma avaliação presencial e discursiva com questões de lógica. Os 30 (vinte) primeiros colocados serão selecionados para participar de uma entrevista. Serão selecionados 15 para participar do projeto imediatamente, enquanto os outros entrarão em uma fila de espera.

Método de Avaliação

Os alunos serão avaliados quanto a participação em sala e frequência nas aulas. A turma será dividida em grupos para desenvolverem um projeto prático que deverá ser apresentado a uma banca avaliadora. Para receber o certificado de conclusão do curso, o aluno deverá obter uma média nas avaliações superior a 7 (sete) pontos.