

Proyecto de Software

Actividad 1

Maquetado y Requerimientos

Objetivo

La finalidad de esta actividad es aplicar algunos de los conceptos aprendidos en Ingeniería de Software, repasar algunas técnicas, para así fijar los conocimientos. En este caso se hará foco en el prototipado por medio de mockups¹ y en la técnica de historias de usuarios para tener un mejor entendimiento de lo que se deberá desarrollar.

Introducción

Se requiere desarrollar un prototipo de una aplicación web, que brinde información a los y las ciudadanos/as de La Provincia de Buenos Aires, respecto de los centros de ayuda (donación de ropa, de comida, de plasma o de sangre), en general, instituciones georeferenciados con el horario de apertura, fases en las que se encuentra cada Municipio, etc.

El sistema estará estructurado en dos aplicaciones, backend y frontend. En el backend se podrán realizar todas las operaciones administrativas, cómo mínimo:

- Deberá contar con un módulo de usuarios que permita cargar al menos:
 - Nombre de usuario
 - Nombre
 - Apellido
 - Correo
- Deberá contar con un módulo de configuración del sistema que permitirá configurar:
 - Información de página principal (título, descripción, correo de contacto)
 - Cantidad de elementos por página que se podrán visualizar en los listados
 - Si el sitio se encuentra habilitado o no.
- Deberá contar con un módulo de centros de ayuda, en este módulo se realiza la administración de los centros de ayuda que son cargados en el sistema, ya sea desde el backend o el frontend.
 - Si un centro es cargado desde el frontend quedará pendiente de aprobación, es decir, un usuario del backend deberá aprobar la carga para que el centro pueda visualizarse en mapas, listados y frontend.

Para el frontend, se deberá desarrollar una aplicación pública que permita visualizar los datos de los centros de ayuda social. Básicamente es un portal donde las personas pueden ver la información de los centros de ayuda registrados en el sistema, saber dónde se encuentra ubicado el centro de ayuda más cercano, a dónde puede llevar ropa para donar o retirar una bolsa de comida, etc.

¹ (o maqueta) es un diseño digital de una aplicación web que se utiliza en la fase de diseño inicial para visualizar ideas y conceptos.

Además, el frontend deberá contar con un módulo de turnos que permitirá a los/as ciudadanos solicitar un turno para ingresar al centro de ayuda y realizar la donación. De esta manera se podrán respetar los protocolos de distanciamiento y limpieza que debe cumplir cada centro.

Herramientas a utilizar

Existen varias herramientas desktop y online para realizar el maquetado, pueden utilizar la que les resulte más sencilla. Como una alternativa gratuita para realizar esta actividad les sugerimos el uso de [Pencil](#), en este [link](#) podrán descargar el instalador para Linux, Windows o Mac OS.

Tareas

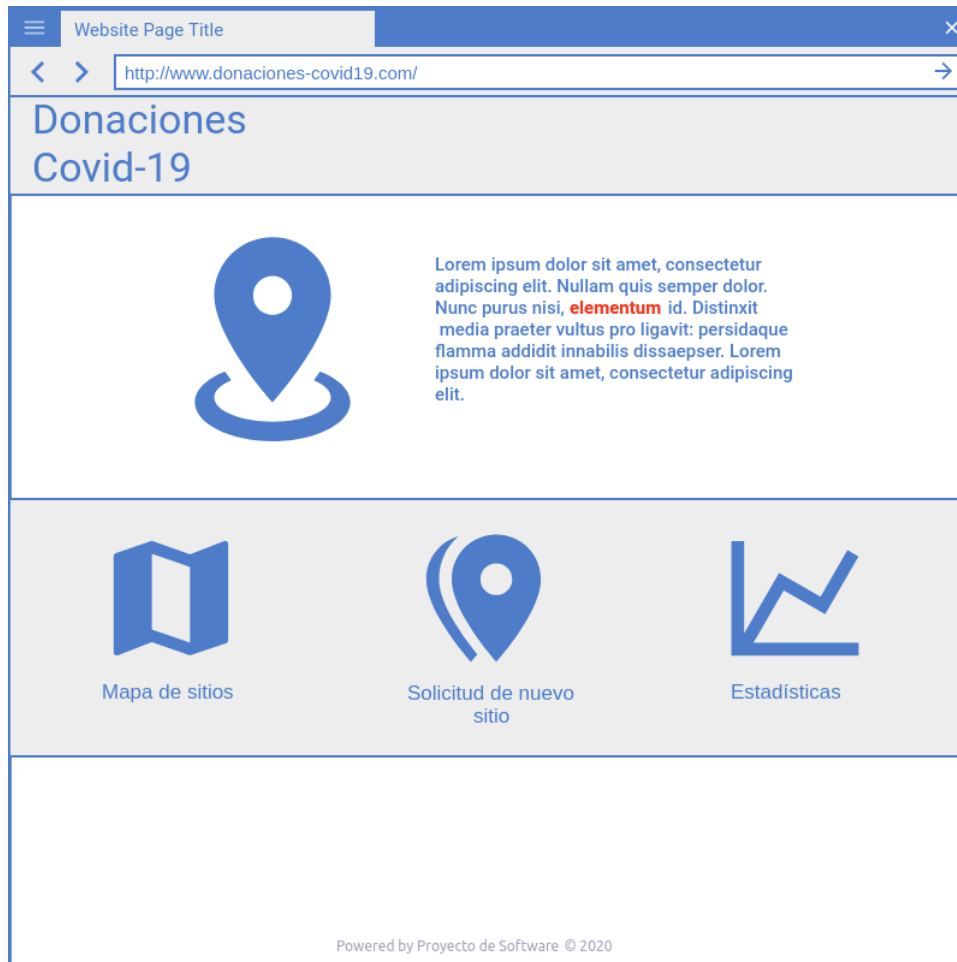
1. Realizar los mockups de las siguientes interfaces del sistema:

- Frontend:
 - Home de la aplicación. Se trata de la aplicación pública que podrá ser accedida por cualquier persona sin iniciar sesión.
- Backend:
 - Sección con el listado de los centros de ayuda. Esta vista será accedida por personas que inicien sesión y realicen las tareas administrativas en el sistema.
 - Formulario de configuración del sistema. En esta vista, un usuario con el rol administrador podrá cambiar las variables de la configuración de todo el sistema.

2. Definir dos historias de usuario que deberán implementar en el sistema.

Ejemplos

Mockups



Ejemplo con herramienta Pencil del home de la aplicación

Historias de usuario

[Título de tarjeta]

Como [rol]

Quiero [acción]

Para [justificación]

Criterios de aceptación:

- Dado que [estado previo o contexto]
- Cuando [comportamiento o acción]
- Entonces [cambios a raíz de comportamiento]

Detalles:

- [Reglas de negocios]

- [Requerimientos no funcionales]
- [Otros detalles]

Plantilla de tarjeta

Buscar sitio para donar

Como donador

Quiero encontrar el lugar más cercano para donar

Para poder comunicarme con la entidad y hacer llegar la donación

Criterios de aceptación:

- Dado que quiero realizar una donación de alimentos
- Cuando entro a la sección de mapa para ver los puntos más cercanos
- Entonces se visualiza un mapa centrado en mi ubicación mostrando los puntos más cercanos a esa zona

Detalles:

- Cada punto en el mapa debe contener la información de contacto.
- El mapa de esta sección no puede ser modificable
- Se debe permitir sumar y quitar zoom en el mapa

Ejemplo de tarjeta

Guías

1. <https://muyagile.com/historias-de-usuario-me-ayudas-a-entenderlo/>

Pautas

Modalidad de entrega

Subir trabajo en un zip a la actividad creada en catedras.info.unlp.edu.ar

Fecha límite de entrega

Domingo 13/09/2020 23:59hs.