

ATIVIDADE PRÁTICA — JAVASCRIPT — POO

JAVASCRIPT - Recap Review Programação Orientada a Objetos

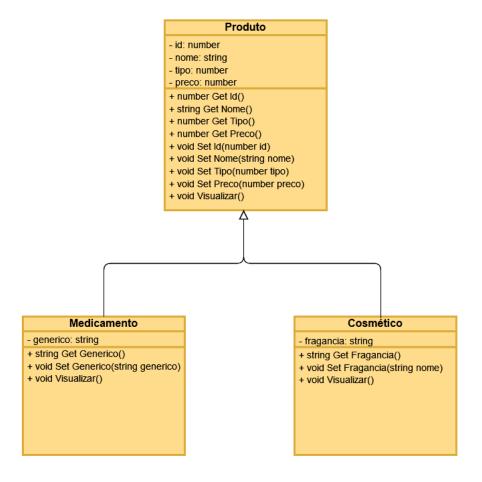
Instruções gerais:

- 1. Utilize o Visual Studio Code para desenvolver os algoritmos.
- 2. Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no para o Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em um repositório identificado com o nome do projeto
- 3. Caso seja solicitado, adicione o link do Github ou os prints dos arquivos .JS ou .TS, indicados pelo instrutor na Plataforma Canvas.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas

EXERCÍCIO

Dado o Diagrama de Classes abaixo, construa uma aplicação que contenha um Menu principal, que forneça todas as operações do CRUD para uma Farmácia:



Boas Práticas:

- 1. Construa o projeto utilizando a Linguagem TypeScript.
- 2. Utilize as tipagens do TypeScript na construção das variáveis, objetos e métodos
- 3. Crie o Menu principal na Classe Menu (Menu.ts)
- 4. Construa as 3 Classes Model, conforme o Diagrama de Classes acima
- A Classe Produto (Produto.ts) será a Super Classe da aplicação e será definida como Abstrata
- As Classes Medicamento (Medicamento.ts) e Cosmético (Cosmetico.ts) serão
 Sub Classes da Classe Produto (Heranças)
- Construa a Interface Produto Repository (ProdutoRepository.ts) contendo os Métodos do CRUD:
 - a. Criar Produto()
 - b. Listar Todos os Produtos()
 - c. Consultar Produto por Id()
 - d. Atualizar Produto()
 - e. Deletar Produto()
- 8. Construa a Classe Produto Controller (ProdutoController.ts), implementando os Métodos da Interface Produto Repository
- Crie as respectivas entradas de dados para os Métodos da Classe Produto Controller no Menu
- 10. Os produtos deverão ser armazenados em uma Collection Array
- 11. Envie o projeto para um repositório no seu Github.