Alan Bustamante IT 117

Erstellung einer Quiz-Software zum Erlernen von Hauptstädten und Flaggen

Ziel ist die Entwicklung von eine Endnutzer App für das Erlernen von Ländernamen, Hauptstädten und Flaggen.

Akteuren: Auftraggeber, Endnutzer und Entwickler (ich).

Prozesse: Login, Auswahl von Spiel, Spiel an sich und Speichern und Visualisierung des Scores.

Daten von der Datenbank: Drei Entitäten

1. mappe2 mit dem Daten vom Länder.
2. score mit dem Register von Punkten und Nutzern.
3. login mit den Nutzernamen und Passworten.

ER-Diagramm

Ein Bild, das Text, Screenshot, Diagramm, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ereignisgesteuerte ProzesskettenEin Bild, das Screenshot, Text, Diagramm, Plan enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Screenshot, Text, Diagramm, Plan enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Die Technologie für die Entwicklung dieses Projekts ist die Programmierer Sprache C#, die DIE Visual Studio 2022, die SQL Datenbank und MySQL Workbench als Werkzeug für die Steuerung der Datenbank.

Prototypen

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Computersymbol enthält.

Automatisch generierte Beschreibung Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Betriebssystem enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Screenshot, Text, Rechteck enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Screenshot, Text, Symbol, Rechteck enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Display enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Die Forschungsphase dauert ein Tag und die Daten für die Entwicklung sind vom Wikipedia geholt.

Die Entwicklungsphase dauert drei Tage und die Testphase noch einen Tag.

Akteuren von der Testphase sind die Endnutzer, die von der Firma gebracht sind.

Noch einen letzten Tag wird benutz, um mögliche Fehler zu korrigieren und Kleinigkeiten zu lösen. Die App sollte nach fünf volle Tage für die Deployment zur Verfügung sein.