

Use Ctrl-c, Ctrl-v e Ctrl-x

Para obter o método mais 'usual' e intuitivo de copiar e colar com Ctrl-c, Ctrl-x e Ctrl-v, copie o seguinte para o seu .vimrc:

```
"-----  
" Paste system clipboard with Ctrl + v  
inoremap <C-v> <ESC>"+gPi  
"nnoremap <C-v> "+gP<ESC>  
vnoremap <C-v> d"+gP<ESC>  
cnoremap <C-v> <C-r>+  
"  
" Cut to system clipboard with Ctrl + x  
vnoremap <C-x> "+d  
"nnoremap <C-x> "+dd  
inoremap <C-x> <ESC>"+ddi  
"  
" Copy to system clipboard with Ctr + c  
vnoremap <C-c> "+y  
nnoremap <C-c> "+yy  
inoremap <C-c> <ESC>"+yyi
```

O que acontece aqui é:

1. Cole a área de transferência do sistema com Ctrl-v:
 - A) inoremap "+gPi - modo de inserção: colar após o cursor, colocar o cursor no final da colagem, permanecer no modo de inserção
 - B) nnoremap "+gP - modo normal: igual ao modo de inserção, permanece no modo normal. Observação: isso substitui o atalho padrão para o modo Bloqueio visual, portanto, esteja ciente disso se ativá-lo.
 - C) vnoremap d"+gP - modo visual: substitui a seleção pelo conteúdo da área de transferência
 - D) cnoremap + - modo de comando (quando você pressiona): cola o conteúdo da área de transferência
2. Corte para a área de transferência do sistema com Ctrl-x:
 - A) vnoremap "+d - modo visual: corte a seleção para a área de transferência do sistema
 - B) nnoremap "+dd - modo normal: corta a linha atual para a área de transferência. Nota: Isso substitui o atalho para o modo Conclusão, portanto, novamente, fique atento.
 - C) inoremap "+ddi - modo de inserção: igual ao modo normal, mas permanece no modo de inserção
3. Copie para a área de transferência do sistema com Ctrl-c:

Nota: é comumente usado como quase equivalente a , que é o comportamento padrão. Esteja ciente disso. (Eu pessoalmente uso como em todo o sistema.)

 - A) vnoremap "+y - modo visual: copiar a seleção para a área de transferência do sistema
 - B) nnoremap "+yy - modo normal: copia a linha atual para a área de transferência
 - C) inoremap "+yyi - modo de inserção: igual ao modo normal, mas permanece no modo de inserção

