

Test Plan - SauceDemo

1. Introducción

- **Propósito del Plan de Pruebas:** Se busca validar la funcionalidad del Inicio de Sesión y Carro de Compras del sitio web <https://www.saucedemo.com/>. El objetivo es asegurar que ambas funcionalidades trabajen correctamente bajo distintos escenarios positivos, negativos, garantizando la calidad del producto.
- **Alcance del Plan de Pruebas:** Funcionalidades de Inicio de Sesión y Carro de Compras. Pruebas manuales y automatizadas
- **Objetivos y Tareas:** Se buscar el ingreso del usuario a la plataforma mediante el login, para llegar a realizar una compra añadiendo productos al carro de compras

2. Pruebas Automatizadas

- **Estrategia de Pruebas Automatizadas:** Para aumentar la eficiencia y precisión, utilizaremos Cypress con JavaScript, Esta herramienta nos permite automatizar acciones de usuario en navegadores web, probando así la funcionalidad completa de nuestra aplicación.
- **Ventajas y Desventajas:** Las ventajas de esta estrategia incluye la eficiencia en la ejecución de pruebas, la capacidad de realizar pruebas en diferentes navegadores y sistemas operativos, y la capacidad de detectar errores de manera temprana. Sin embargo, las pruebas automatizadas pueden tener desafíos en términos de mantenimiento y configuración inicial de las herramientas

3. Descripción general

- **Perspectiva del Software:** El software de compras permite a los usuarios, agregar productos, eliminar productos y realizar la compra de los mismos
- **Plataformas de Prueba:** Las pruebas se realizarán en Window como sistema operativo, y como navegador predeterminado Google Chrome
- **Roles y Responsabilidades:** El equipo de pruebas será responsable de todas las pruebas y de la documentación de los resultados.

4. Estrategia de Pruebas

- **Niveles de Pruebas:** Realizaremos pruebas de sistema para evaluar el rendimiento del software como un todo realizando pruebas funcionales, pruebas positivas y negativas, pruebas de regresión, y pruebas automatizadas. Finalmente, llevaremos a cabo pruebas de aceptación para confirmar que el software cumple con los requisitos y expectativas del usuario.

5. Planificación

- **Recursos:** Los recursos necesarios para garantizar un proceso de prueba efectivo, necesitaremos experto pruebas, ingenieros de automatización de pruebas y un gestor de pruebas. El hardware necesario incluirá máquinas de alto rendimiento para ejecutar el software en diversas condiciones y entornos. Además, utilizaremos Cypress para la automatización de pruebas.

- Calendario de Pruebas: Inicio de pruebas 28/01/2026 , finalización de pruebas 29/01/2026. Este período incluirá la creación de casos de prueba, la realización de pruebas.

6. Casos de Prueba

- Diseño de Casos de Prueba: Cada caso de prueba se desarrollará con un objetivo específico y se basará en varios escenarios, incluyendo el flujo principal de operación y las condiciones extremas. Para documentar los pasos necesarios para ejecutar cada caso de prueba, se utilizará Excel que nos permite registrar los datos de entrada, las condiciones previas y los resultados esperados, proporcionando así un registro completo y detallado de cada prueba. También crearemos casos de prueba negativos para asegurarnos de que el software maneja correctamente las entradas y condiciones inesperadas. Esto es esencial para verificar la robustez y la resistencia del software.

- Casos de pruebas a evaluar:

--LOGIN--

Validar que se pueda iniciar sesión correctamente con credenciales Validas (standar_user)

Validar que NO se pueda iniciar sesión con credenciales Invalidas

Validar que NO se pueda iniciar sesión con un usuario bloqueado (locked_out_user)

Validar que NO se pueda iniciar sesión si no se ingresaron las credenciales

Validar que NO se pueda iniciar sesión si solo se ingresó el Username

Validar que NO se pueda iniciar sesión si solo se ingresó el Password

Validar que se pueda iniciar sesión correctamente con problem_user

Validar que se pueda iniciar sesión correctamente con performance_glitch_user

Validar que se pueda iniciar sesión correctamente con error_user

Validar que se pueda iniciar sesión correctamente con visual_user

--CARRO DE COMPRAS--

Validar que se puedan agregar productos al carro de compras

Validar que se puedan eliminar productos del carro de compras

Validar que se pueda finalizar la compra correctamente

Validar que no se permita finalizar la compra sin tener productos en el carro de compras

Validar que el monto final de la cuenta sea el correcto

Validar que el producto en el Carro de compras tenga los mismos datos que dicho producto en la página principal

Validar que los datos personales del usuario sean obligatorios

Validar que si no se completan los datos personales no permita finalizar la compra

7. Procedimientos de Prueba

- Precondiciones: Antes de iniciar cualquier prueba, es crucial que el software esté funcionando correctamente

- Pasos de Prueba: Cada caso de prueba se diseñará con pasos específicos que el equipo de pruebas debe seguir. Estos pasos proporcionarán la información necesaria para ejecutar la prueba de manera efectiva. Además, estarán diseñados de manera clara y detallada para garantizar que cualquier miembro del equipo de pruebas pueda implementar el caso de prueba de manera consistente. Este diseño detallado de los pasos de prueba también

ayudará a minimizar cualquier malentendido o confusión durante la ejecución de las pruebas.

- **Resultados Esperados:** Junto con los pasos de la prueba, cada caso de prueba también incluirá los resultados esperados. Estos resultados serán claros y detallados, proporcionando una descripción precisa de lo que se espera que ocurra después de que se ejecuten los pasos de prueba

8. Informes de Pruebas

- **Informes de Defectos:** Generamos informes de pruebas regularmente para proporcionar información actualizada sobre el progreso de las pruebas. Estos informes incluirán detalles como el número de pruebas realizadas, el número de pruebas que han pasado o fallado y cualquier problema o defecto identificado. Estos informes serán compartidos con todas las partes interesadas para mantenerlos informados sobre el estado de las pruebas.

9. Resumen

Este Plan de Pruebas proporciona un marco detallado para probar el software de Sauce emo. Al implementar este plan, nos aseguraremos de que el software se prueba de manera rigurosa, identificando y resolviendo cualquier problema antes del lanzamiento. Al seguir este plan, garantizamos que el software que entregamos a nuestros usuarios es de la más alta calidad, cumpliendo con sus necesidades y expectativas.