

Nome: Eduardo Watanabe Murakoshi
Matricula: 28511

Defina o que é cada princípio do S.O.L.I.D:

- Single Responsibility
- Open-Closed
- Liskov Substitution
- Interface Segregation
- Dependency Inversion

1 - Single Responsibility Principle

Cada classe com responsabilidade única dentro de um projeto para executar tarefas. Assim garantimos que cada classe seja responsável para executar o que é necessário para que o programa funcione.

2 - Open / Closed Principle

Todos os objetos devem estar abertos para extensão / adição, mas não para modificação. Assim garantimos baixo acoplamento (dependências) de bibliotecas ou frameworks para novas funcionalidades dentro do mesmo objeto.

3 - Liskov Substitution Principle

Uma classe derivada deve ser capaz de executar tarefas que sua super classe possui ou executá-la de forma evoluída ou semelhante.

Ex: Uma classe que possui responsabilidade de criar um prato com arroz, sua derivada deve ser capaz de criar um prato de arroz com feijão.

4 - Interface Segregation Principle

Uma classe não deve ser forçada a implementar métodos que não lhe convém. Por exemplo, uma classe de jogador, cuja instância tem papel

equivalente a de um centroavante, não deve implementar métodos cujas responsabilidades é equivalente a de um goleiro.

5 - Dependency Inversion Principle

Utilizar abstrações ao invés de dependências, ou seja, este princípio complementa o princípio 2, pois assim conseguimos desacoplar nossas classes de bibliotecas utilizando abstrações de interfaces ao invés de outras classes ou objetos.