**Jogo da Velha – Checklist**

**Escopo Reduzido**

Feito:

- Imprimir o tabuleiro ao iniciar

- A cada jogada imprimir o tabuleiro com a marcação

- Verificar se alguém ganhou e imprimir mensagem

Fazer ou Revisar:

- Se todos os espaços forem preenchidos, imprimir *“A rodada ficou empatada”*

**Gabriel:** Ainda não pensei nisso... Da maneira como está se o jogador preenche o tabuleiro o jogo volta pedir uma nova jogada, mas também não aceita nenhuma nova jogada porque no tratamento de erro ele impede uma marcação num campo já preenchido

- Tratamento de erros:

- Campo inexistente (IndexOutOfBounds)

- Campo já preenchido

**Gabriel:** Fiz uma função chamada verificaJogada. Nela há um try e catch verificando se o jogador digitou algum valor fora da matriz. Dentro do try com um if-else se o campo já foi preenchido

**Final**

Feito:

- Ver **Escopo Reduzido**

- Informar e rodar número de partidas

Fazer ou Revisar:

- Partida de desempate

**PDF:** *“Se no final de todas as partidas o número de partidas ganha de cada jogador for igual, a aplicação deve iniciar uma nova partida para finalizar o jogo”.*

- Tratamento de erros:

**Gabriel:** Não verifiquei se o número de partidas é maior ou igual a 1