测试理论第一章

目标

- 1.能够说出测试用例的定义
- 2.能够写出测试用例的8要素
- 3.能够按照测试用例8要素模板完成1条测试用例描述

一软件质量模型

1.软件质量

软件质量, 就是软件与明确地和隐含地定义得需求相一致得程度。

2.质量模型标准

对于测试作用:提供测试设计的不同角度和思路

ISO/IEC 25010



• 功能性

定义:满足某种功能需求的一种属性或能力

• 性能效率

定义: 在规定条件下,相对应所用资源的数量,软件产品提供适当性能的能力

• 兼容性

定义: 在一定条件下兼容其他软硬件产品的能力

• 易用性

定义: 在指定使用条件下,产品被理解、学习、使用和吸引用户的能力

可靠性

定义:产品在规定条件下,在规定的时间内完成规定功能的能力

• 信息安全性

定义: 信息在传输或者存储过程的安全程度

• 可维护性

定义: (四规),在规定条件下,规定的时间内,使用规定的工具或方法修复规定功能的能力

• 可移植性

定义: 从一种环境迁移到另一种环境的能力

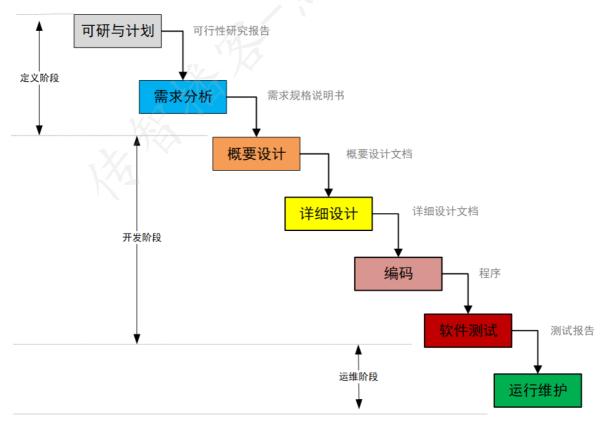
二软件开发过程模型

1.开发模型介绍(又称软件生命周期模型)

开发模型(软件生命周期模型)是指软件从开始研制到最终被废弃所经历的各个阶段。在不同的阶段里,由不同的组织和人员执行不同的任务。

软件测试与软件的开发模式有着紧密的联系,作为一名测试人员,应该充分理解软件的开发模型,以便找准自己在其中的位置,从而发挥自身的价值。

2.瀑布模型*



• 特点:

- 。 线性模型,在所有的开发模型中占有重要地位,是其他模型的基础
- 。 以文档驱动,每个阶段执行一次,按线性顺序进行软件开发
- 优点:

- 。 开发的各个阶段比较清晰
- 。 当前阶段完成后, 只关注后续阶段
- 缺点:
 - 。 依赖于在其的需求分析,不适应需求的变化
 - 。 风险往往在后期显露, 失去及早纠错的机会

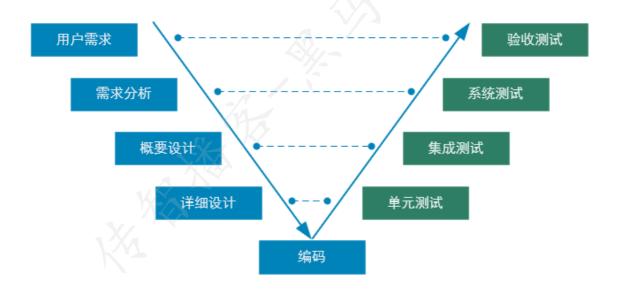
三软件测试过程模型

1.测试模型介绍

在软件测试的实施中,针对于测试过程出现的问题,通过经验总结得到测试过程模型,旨在提高软件开发测试 过程中的效率与效果

2.V模型

- V模型具有代表意义的模型,最早由Paul Rook在20世纪80年代后期提出,由英国国家计算机中心发布
- V模型是瀑布模型的变种,反映测试活动与需求分析、产品设计之间的关系
- V模型从左到右,描述了开发与测试过程之间的阶段对应关系



优点:

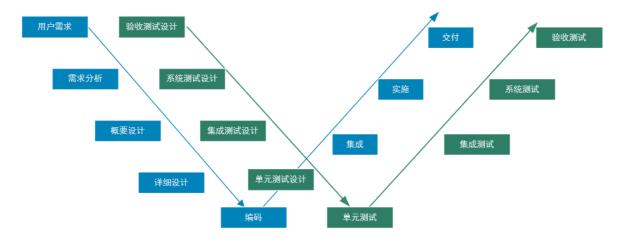
• 展示测试由底层(代码)到高层(用户业务)按阶段测试的实现过程

缺点:

• 不适用于需求变化,灵活性差

3.W模型

- w模型,简称"双V"模型,即以开发主导的一个"V",和以测试主导的另一个"V"
- 为了克服V模型的缺点,引入了W模型



优点:

- 测试伴随整个产品开发周期,测试对象不仅是程序还有需求、设计文档
- 测试介入较早,及早发现问题,降低修复成本

缺点:

• 实施起来比较复杂,难度大,对于需求阶段和设计阶段的测试设计要求较高(计算机技术、业务知识、管理能力、测试素质等)

四测试用例

1.生活中的测试用例

购买一台电脑或者手机,如何验证其是否满足自己的需求?





- 能够正常的开关机
- 运行速度较快
- 屏幕大小适合
- 存储空间满足要求
-

例如: 购买手机是否满足其中两个目标

编号	目的	前提条件	操作步骤	希望结果	
1	验证开机	设备有电	按下开机键	能够开机	
2	验证运行速度	设备有电	运行大软件	流畅不卡顿	

2.测试用例的定义

测试用例,也叫Test Case,为了特定的目的而设计的一组测试输入,执行条件和预期结果的文档。

3.测试用例的核心要素

常见测试用例的核心8要素

• 用例编号:表示用例的唯一性,有时也叫用例ID

• 用例标题:表示要测试或验证的目的,通常一句话简要描述

• 测试项目: 当前测试的功能所属范围

• 用例级别:表示用例测试功能的重要程度或者影响力

• 预置条件:验证该功能需要的前提条件

• 输入数据: 必要的输入数据

• 执行步骤:验证该功能需要的先后操作步骤

• 预期结果:希望得到的结果

测试用例模板

用例标题	测试项目	用例级别	预置条件	测试输入	执行步骤	预期结果
	用例标题	用例标题 测试项目	用例标题 测试项目 用例级别	用例标题 测试项目 用例级别 预直条件	用例标题 测试项目 用例级别 预直条件 测试输入	用例标题 测试项目 用例级别 预直条件 测试输入 现行步骤