### **Table of Contents**

Introduction	1.1
功能测试与抓包工具	1.2
HTML与HTTP协议	1.2.1
HTTP请求和响应	1.2.2
HTTP请求和响应的内容	1.2.3
HTTP请求方法	1.2.4
Fiddler工具的安装	1.2.5
Fiddler工具的使用	1.2.6
项目非功能测试	1.3
兼容性	1.3.1
界面测试	1.3.2
易用性测试	1.3.3
性能	1.3.4
安全	1.3.5
测试报告	1.4

### 课程简介

我们本阶段是WEB的手工测试项目阶段。测试项目是基于一个开源的电商平台系统TPshop进行。在本阶段中,我们将介绍如何从入门开始,对一个实际的项目进行比较全面的测试。

### 学习目标

- 了解搭建本地测试环境
- 掌握熟悉项目的步骤与内容
- 掌握项目测试流程
- 根据项目需求完成功能点的测试用例设计编写
- 熟练使用数据库,辅助测试用例执行与BUG定位
- 了解非功能测试
- 掌握Fiddler工具的使用

### 功能测试与抓包工具

抓包(packet capture)就是将网络传输发送与接收的数据包进行截获、重发、编辑、转存等操作,也用来检查网络安全。抓包也经常被用来进行数据截取等。

### 功能测试用到抓包工具的场景

- 通过抓包工具截取观察网站的请求信息,帮助我们更深入得了解网站
- 通过用抓包工具截取、观察网站的请求与返回信息,帮助我们进行BUG定位与描述
- 通过抓包工具拦截修改请求信息,绕过界面的限制,测试服务端的功能

### HTML和HTTP

### HTML---超文本标记语言

HTML: 是英文 HyperText Markup Language 的缩写,又叫做超文本标记语言。其中:

超文本: 就是指可以包含图片、链接, 甚至音乐、程序等非文字元素

标记: 就是通过\*\*、标记符>内容、/标记符>\*\*的格式让内容具有不同的表现形式,从而达到超文本的目的。

我们在互联网上浏览的网页,本质上就是超级文本标记语言。

#### HTML示例

<h1>这是一个超文本的示例</h1>

<img src='http://www.itheima.com/images/logo.png'></img>

#### html示例





file:///C:/Users/Carrot/Desktop/shili.html

# 这是一个超文本的示例



### HTTP---超文本传输协议

HTTP: 是英文 HyperText Transfer Protocol 的缩写,又叫做超文本传输协议,是最常用的协议之一。

#### HTTP示例

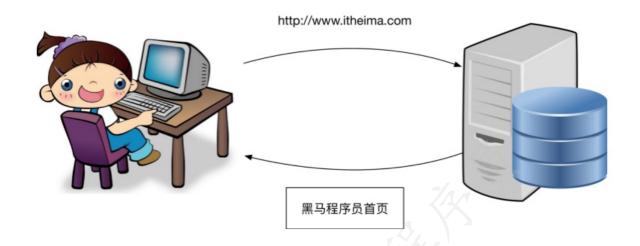
在我们日常浏览网页时,使用的就是HTTP协议,如下图所示:



提示:时下很多浏览器,为了更好的用户体验,默认会隐藏 HTTP 的显示。

### HTTP请求和响应

http是hypertext transfer protocol的缩写,意为超文本传输协议



### HTTP 请求

简称请求,是指从客户端到服务器的请求消息 通俗地讲,就是用户希望从服务器得到什么样的信息?

• 以上图举例说明

用户在浏览器中输入要访问的网页地址 http://www.itheima.com

按下回车,浏览器会把请求以特定的方式发送给 www.itheima.com 服务器,请求得到 黑马程序员网站的首页的内容

客户端向服务器提的请求,就是HTTP 请求

### HTTP 响应

简称响应, 是指从服务器返回给客户端的请求结果

通俗地讲,用户只有获取到服务器的请求结果之后,才能够在浏览器中显示出来

以上图来举例说明:

服务器接收到用户请求后,把用户需要的数据内容,以特定的方式传递给客户端

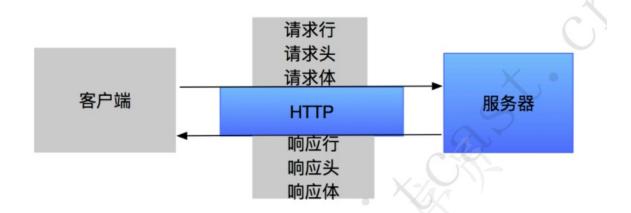
客户端接收到数据之后,把最终结果显示在浏览器中

服务器返回给客户端的数据结果,就是HTTP响应



### HTTP请求和响应的内容

HTTP请求和响应的内容各自包括三个部分



### HTTP 请求内容

在一个完整的 HTTP 请求中,除了包含要访问的网页地址外,通常还会包含以下内容:

- 用户使用的浏览器类型,如: Chrome、Firefox、IE 等
- 用户的浏览器支持的语言,如:中文还是英文

. . . . . .

注:这些额外的请求信息,都是在HTTP中规定好的

### HTTP响应内容

在一个完整的 HTTP 响应中,除了包含被访问的网页内容外,通常还会包含以下内容:

• 状态码 用数字表示的响应状态, 最常见的有:

200:表示成功

3xx: 表示数据路径发生改变--->重定向 302,304

4xx:表示客户端问题,404表示页面没找到,403表示访问的数据被禁止

5xx:表示服务器错误

- 响应数据的长度,通常返回的数据内容越多,用户等待时间越长
- 响应数据的类型,除了可以返回网页数据外还可以返回: 图片、文字、音乐、视频...

注:这些额外的响应信息,也是在 HTTP 中规定好的

### HTTP请求方法--GET和POST

GET 和 POST 是两种最常见的HTTP 请求方法。

### GET 方法

GET 方法就是从服务器拿数据

• 用到**Get**方法的业务场景

场景:

在Tpshop网站上搜索某一个关键字

TPshop项目背景:

所有的数据都保存在TPshop的服务器上 客户端没有任何的数据 客户端只需要告诉TPshop的服务器需要搜索什么样的数据

从服务器拿需要的数据,使用的请求方法就是 GET 方法

GET方法表现形式使用 GET 方法请求的具体内容,可以在浏览器地址栏中看到。

• URL科普

地址栏中输入的内容被叫做 URL,俗称网址--->统一资源定位符。

在浏览器的地址栏中,输入以下内容,然后观察浏览器中显示的内容。

https://www.baidu.com/s?wd=黑马程序员

其中:

- \* s 表示搜索 (search)
- \* wd 表示关键字(word)
- \* = 右侧就是要搜索的内容

### POST 方法

POST 方法是把数据提交到服务器,然后服务器做出响应。

• 用到POST方法的业务场景

用户登录

需要把用户名、密码告诉服务器 密码出现在 URL 中显然不安全

#### 用户注册

需要把用户注册信息告诉服务器

#### 商城购物

需要把选购的商品告诉服务器

• 观察以上几个场景,不难发现,无论是用户登录,还是选购商品:

客户端需要把某些信息主动告诉给服务器,

在客户端提交信息之前,服务器并不知道是哪一个用户要登录,也不知道用户具体要购买的商品。

• POST方法表现形式

使用 POST 方法请求的具体内容,在浏览器地址栏中无法看到,所以在一定程度上保证数据安全。

POST 方法请求的数据,使用抓包工具可以拦截。

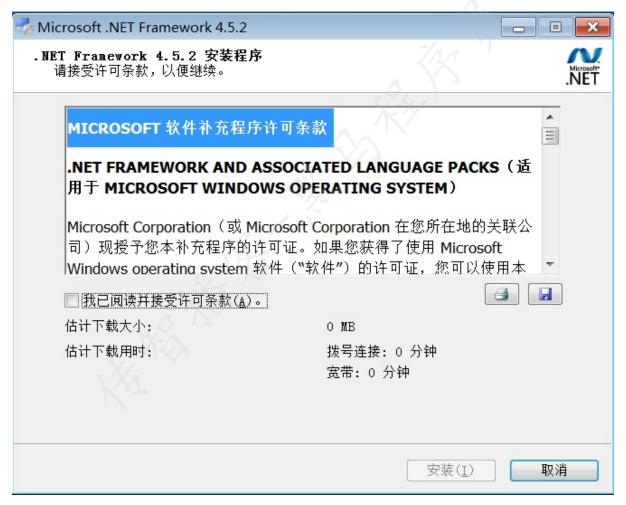
## Fiddler工具的安装

Fiddler是一个http协议调试代理工具,它能够记录并检查所有你的电脑和互联网之间的http通讯,设置断点,查看所有的"进出"Fiddler的数据(指cookie,html,js,css等文件)。 Fiddler 要比其他的网络调试器要更加简单,因为它不仅仅暴露http通讯还提供了一个用户友好的格式。

### Fiddler的安装

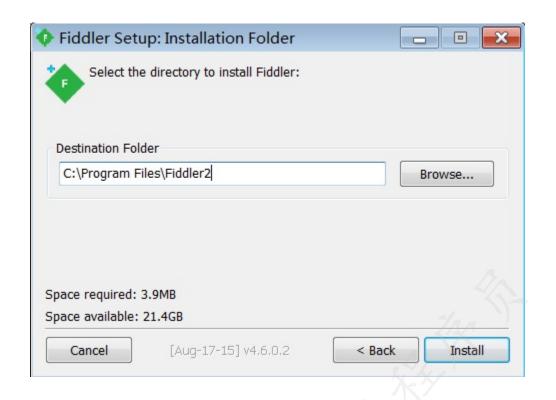
基于Miscrosoft .Net Framework软件,必选先安装(Fiddler 是用C#写出来的),一路下一步即可

NDP452-KB2901907-x86-x64-AllOS-ENU.exe



Fiddler安装一路下一步即可

Fiddler\_4.6.0.2.exe



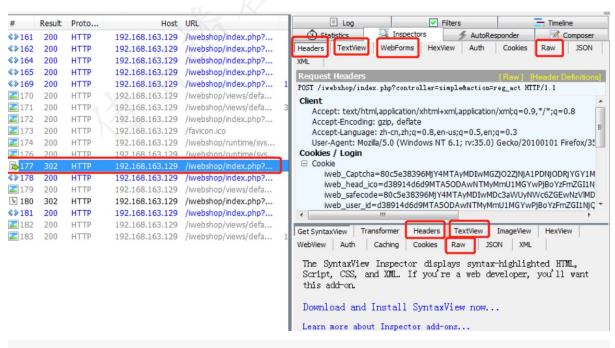
### Fiddler工具使用

#### Fiddler抓取数据包

查看请求和响应数据,包括GET请求和POST请求



选中请求,右侧Inspectors



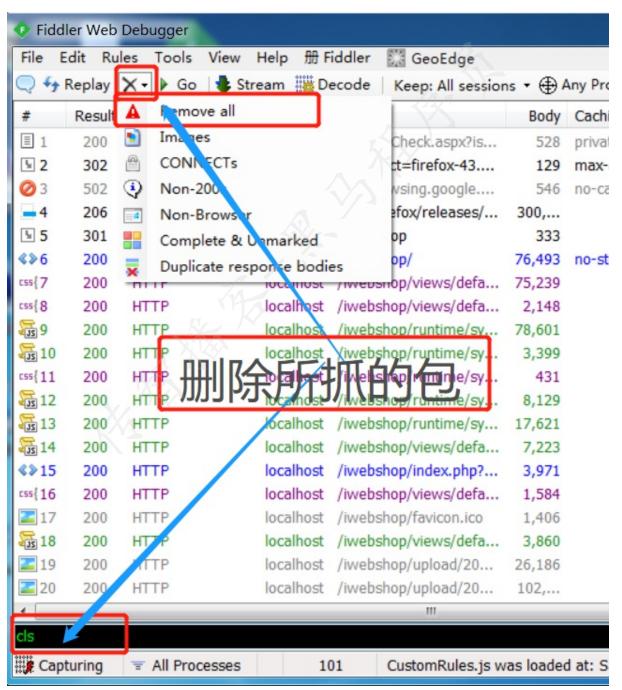
请求

在Headers和Raw中可以查看请求行和请求头部信息 在Textview或者WebForms中查看请求实体数据

#### Fiddler清除列表中的数据

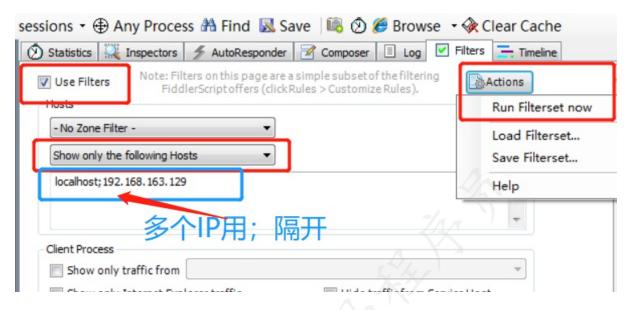
#### 三种实现方式

- 1. 点击"X"快捷按钮,选择"Remove all"
- 2. 选择列表中的数据,按下键盘中的"Delete"
- 3. 在命令行工具中输入"cls",按下回车



#### Fiddler设置过滤

第一步,Filters菜单--->勾选Use Filters 第二步,在第二个下拉框中选择Show only the following Hosts 第三步,Actions--->Run Filterset Now立即执行

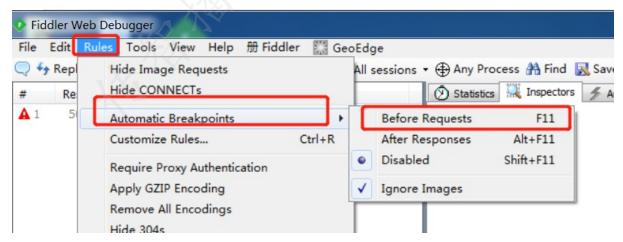


#### Fiddler拦截修改数据包

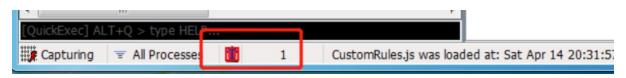
#### 步骤

1. 在Fiddler中设置断点

选择 Fiddler 菜单中 Rules--->Automatic Breakpoints--->Before Requests,设置断点也可以使用快捷键 F11;



- 1. 进行场景设置(登录或者注册)
- 2. 选中拦截的请求
- 3. 选择Inspectors--->找到请求要发送的数据--->对其进行修改



1. 重新发送接口请求: Run to Completion

2. 关闭断点: Disabled

A THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PART

## 非功能测试

项目阶段前面的内容都是基于我们项目的功能展开的测试,比如测试单个功能点,或者是多个功能的组合。项目的测试除了要考虑功能方面的测试,还要考虑非功能的测试。

#### 非功能测试主要包含

- 兼容性
- 界面测试
- 易用性
- 性能
- 安全性

## 非功能测试---兼容性

兼容性指软件对不同平台,不同环境,不同分别率的适应能力。

### 应用场景

什么时候考虑?

项目要求在不同的操作系统、不同浏览器、不同的平台、不同分辨率下操作时

### 关注点

OS

不同的操作系统: Windows、Linux、mac等相同的操作系统不同的版本: win7、win8、win10

● Browser(浏览器)

不同的浏览器: 三大主流---IE、Chrome、Firefox

相同的浏览器不同的版本: IE---IE8、IE9、IE11 可以通过F12开发人员工具选择IE版本;

其他常用的浏览器,如: 搜狗、360 注意不同的版本: 高速模式(Chrome)、兼容模式(IE)

• 分辨率(补充内容)

## 非功能测试---界面测试

界面测试,或称UI测试,测试用户界面的功能模块的布局是否合理、整体风格是否一致、各个控件的放置位置是否符合客户使用习惯。

#### 如何做界面测试?

- 一般情况,直接依据产品原型图以及UI效果图,进行对比验证,确认一致
- 如果没有原型图和UI效果图,可以通过一下几个方面考虑
  - o 导航测试
  - o 图形测试
  - o 内容测试
  - o 整体界面风格测试

## 非功能测试---易用性

易用性测试是指用户使用软件时是否感觉方便。简单说就是: 易懂、易学、易用、吸引人。

## 关注点

项目难易程度 适用人群 用户的计算机水平

## 非功能测试---性能测试

性能测试是通过测试工具模拟多种正常、峰值以及异常负载条件来对系统的各项性能指标进行测试。 什么时候考虑性能测试?

- 对软件的性能有要求
- 用户量大的项目

#### 性能测试的目的

- 验证软件系统是否能够达到预期的性能指标
- 发现软件系统中存在的性能瓶颈,以便优化软件
- 验证稳定性: 在一个生产的负荷下测试一定的时间,评估系统的稳定性是否满足要求

### 非功能测试---安全性

### 安全性

什么时候考虑?功能模块涉及到用户隐私信息,人身,财产安全等情况。

### 关注点:

安全性: 登录时密码是否进行加密以及密码是否容易破解

SQL注入:攻击者把SQL语句作为参数传入web应用程序,最终达到欺骗服务器执行恶意的SQL语句

## 示例---tpshop登录密码被加密

tpshop数据库中用户表tp\_users的信息

user_id	email	password	paypwd	sex	birthday
5	zuanshi@qqh.com	e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e	(Null)	1	19550101
208	zng@11.com	90600d68b0f56d90c4c34284d8dfd138	(Null)	1	0
2	vip@dsads.com	e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e	(Null)	0	19490101
689	sxdah8324@qq.com	eae4bc860e635b73542f52d98117a53f	(Null)	1	0
217	n@qq.com	登录密码被加密	(Null)	1	0
121	m22543@163.com		(Null)	1	0
23	admin@qq.com	4297f44b13955235245b2497399d7a93	(Null)	0	0
998	984239932@qq.com	b6cd9d127525988dc39c157d66171ceb	(Null)	0	0
103	9689259@qq.com	0fb5724e9d707b4bfcd46c29bccd92f8	(Null)	2	. 0
1432	928881525@qq.com	6e183f122c67e0db873663ad07f6c6d2	(Null)	1	0
124	915271014@qq.com		(Null)	0	0

### 编写测试报告

测试报告是指把测试的过程和结果写成文档,对发现的问题和缺陷进行分析,为纠正软件的存在的质量问题提供依据,同时为软件验收和交付打下基础。

测试报告是测试阶段最后的文档产出物。

一份详细的测试报告包含足够的信息,包括产品质量和测试过程的评价。

对于测试的意义

测试结束的一个标志

形成一份可以参考的材料(依据)

对于整个测试过程或设计方法的一些建议(也就是需要改进的地方)

对于整个项目及团队的意义

把关 预防 报告 改进

## 测试报告的主要内容

- 测试工作的经过与结果
- 风险评估
- 缺陷汇总与分析
- 测试工作总结与改进