# R Notebook

```
library(knitr)  # For knitting document and include_graphics function
library(ggplot2)  # For plotting
library('png')
```

### pregunta 1

```
img1_path <- "p_1.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

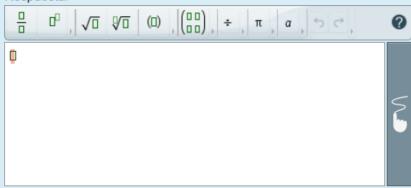
Sabemos que cierta función pasa por los siguientes puntos:

$$\begin{bmatrix} x_i & 0 & 1 & 4 & 5 \\ f(x_i) & 4 & 4.432 & -1.751 & -1.604 \end{bmatrix}$$

¿Cuál es el término de grado 2 del polinomio interpolador calculado por el método de Lagrange?

**NOTA:** Escribe la resposta con el formato  $a \cdot x^2$ 

Respuesta:



```
x <- c(0,1,4,5)
y <- c(4,4.432,-1.751,-1.604)

vander <- function(x, n) {
   Phi <- matrix(1, length(x), n + 1)
   for (i in 1:n) {
      Phi[, i + 1] <- x^i
   }
}</pre>
```

```
return(Phi)
}
vander(x,3)
        [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 1
        1
## [2,]
                    1
## [3,] 1 4 16 64
## [4,] 1
             5 25 125
lag_c <- function(x,y){</pre>
m <- vander(x,length(x)-1)</pre>
 return(solve(m)%*%y)
coeficientes <- lag_c(x,y)</pre>
coeficientes
            [,1]
## [1,] 4.00000
## [2,] 1.99545
## [3,] -1.79850
## [4,] 0.23505
```

### pregunta 2

```
img1_path <- "p2_2022-06-02_124403.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

En un estudio de fotosíntesis se necesita el area de la hoja de una planta. Midiendo la anchura de la hora en intervalos de  $\frac{1}{4}$ 

$$\begin{bmatrix} \textit{Distancia} & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{3}{4} & 1 & \frac{5}{4} & \frac{3}{2} \\ \textit{Anchura} & 32.189 & 32.288 & a & 32.484 & 32.581 & 32.677 & 32.771 \end{bmatrix}$$

Tambien sabemos que el area de la hoja es, aproximadamente, 48.724. Utiliza el método de Simpson compuesto paar enco

```
value <- function(A,x,y,m,par){
    u=4
    if(par){
    u <- 2
}</pre>
```

```
p <- sum(y[seq(1, length(y), 2)])
e <- sum(y[seq(2, length(y), 2)])
a <- 1/u*(y[1]+y[length(y)]+4*p+2*e-(3*m*A/(x[length(x)-x[1]])))
return(a)
}
Area=48.724
z=0
x1 <- c(0,1/4,1/2,3/4,1,5/4,3/2)
y1 <- c(32.189,32.288,z,32.484,32.581,32.677,32.771)
value(Area,x1,y1,6,TRUE)</pre>
```

## [1] 32.667

#### pregunta 3

```
img1_path <- "p3_3.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

Un río tiene una anchura de  $\frac{5}{9}$ m. En función de la distancia a la orilla, la profundidad del río, medida en sección recta, viene

$$\begin{bmatrix} \textit{Distancia} & 0 & \frac{1}{18} & \frac{1}{12} & a & \frac{1}{4} & \frac{4}{9} & \frac{5}{9} \\ \textit{Profundidad} & 2.197 & 2.234 & 2.252 & 2.323 & 2.357 & 2.474 & 2.537 \end{bmatrix}$$

Si sabemos que el area de la sección es, aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente,  $1.318 \ m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximadamente del trapecio compuesta dad una aproximadamente del trapecio compuesta dad una aproximadamente del trapecio compuesta da una aproximadamente del trapecio compuesta del trapec

## pregunta 4

```
x2 <- c(1,2,4,5)
y2 <- c(-5/4,-29/16,-509/256,-2045/1024)

polyinterp=function(x,y)
{
    # comprobamos que la longitud de los vectores sea la misma
    if(length(x)!=length(y))
        stop ("La longitud de los vectores x e y debe ser la misma" )
    # calculamos el valor de n que es el grado del polinomio
    # a partir del numero de puntos menos 1
    n=length(x)-1
    # creamos la primera columna de la matriz de vandermonde
    vandermonde=rep(1,length(x))
    # iteramos para ir agregando las columnas siguientes según
    # el grado del polinomio</pre>
```

```
for(i in 1:n)
    \# la matriz contiene columnas sucesivas de los valores de x
    # elevados a la nth potencia
    xi=x^i
   vandermonde=cbind(vandermonde,xi)
  # resolvemos el sistema de ecuaciones
  beta=solve(vandermonde,y, tol=1e-22)
  # borramos los nombres de las columnas (xi)
  names(beta)=NULL
  # nos retorna los coeficientes del polinomio
 return(beta)
cof <- polyinterp(x2,y2)</pre>
horner=function(x,coefs)
  # esta función auxiliar recibe los argumentos:
        x : puntos a evaluar
        coefs :
                     los coeficientes del polinomio
  y=rep(0,length(x))
 for(i in length(coefs):1)
   y=coefs[i]+x*y
 return(y)
func3 <- function(x){</pre>
 return(3*2**(-2*x)-2)
p <- horner(10,cof)</pre>
r <- func3(10)
abs(r-p)
```

## [1] 7.160159