# moodle 2 03-06-13-54

#### Alan Coila Bustinza

2022-06-03

```
library(knitr)  # For knitting document and include_graphics function
library(ggplot2)  # For plotting
library('png')
```

#### pregunta 1

```
img1_path <- "p1_2022-06-03_162738.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

Un río tiene una anchura de  $\frac{5}{6}$ m. En función de la distancia a la orilla, la profundidad del río, medida en sección recta, viene dada por la siguiente tabla:

```
Distancia 0 \frac{2}{9} \frac{4}{9} a \frac{5}{9} \frac{7}{9} \frac{5}{6}
Profundidad 6.438 6.612 6.778 6.799 6.859 7.016 7.054
```

Si sabemos que el area de la sección es, aproximadamente,  $5.628 \, m^2$ , usando la regla del trapecio compuesta dad una aproximación del valor a

Dochuocto

```
x1 <- c(0,2/9,4/9,5/9,7/9,5/6)
y1 <- c(6.438,6.612,6.778,6.859,7.016,7.054)
polyinterp=function(x,y)
{
    if(length(x)!=length(y))
        stop ("La longitud de los vectores x e y debe ser la misma" )
    n=length(x)-1
    vandermonde=rep(1,length(x))
    for(i in 1:n)
    {
        xi=x^i
        vandermonde=cbind(vandermonde,xi)
    }
}</pre>
```

```
beta=solve(vandermonde,y, tol=1e-22)
names(beta)=NULL
return(beta)
}
poli <- polyinterp(x1,y1)
y_value <- 6.799
poli[1] <- poli[1]-y_value

polyroot(poli)[1]</pre>
```

## [1] 0.4730688+0i

#### pregunta 2

```
img1_path <- "p2_2022-06-03_164846.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

Los valores de una cierta función f(x) en unos puntos concretos están recogidos en la siguiente tabla de valores:

$$\begin{bmatrix} x_i & 1 & 2 & 4 & 5 & 8 \\ f(x_i) & -\frac{7}{2} & 4 & 190 & \frac{929}{2} & 2842 \end{bmatrix}$$

Determinad el coeficiente de grado máximo del polinomio interpolador de grado 4.

```
x2 <- c(1,2,4,5,8)
y2 <- c(-7/2,4,190,929/2,2842)
c_grado <- length(x2)
grado <- c_grado-1
polyinterp=function(x,y)
{
   if(length(x)!=length(y))
      stop ("La longitud de los vectores x e y debe ser la misma" )
   n=length(x)-1
   vandermonde=rep(1,length(x))
   for(i in 1:n)
   {
      xi=x^i
      vandermonde=cbind(vandermonde,xi)
   }
   beta=solve(vandermonde,y, tol=1e-22)
   names(beta)=NULL
   return(beta)</pre>
```

```
# cuidado con los coeficietnes 0 q alteran el grado maximo
polyinterp(x2,y2)[c_grado]
```

## [1] 0.5

#### pregunta 3

```
img1_path <- "p3_2022-06-03_165229.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

Sabemos que hay una función que pasa por los siguientes puntos:

$$\begin{bmatrix} x_i & 0 & 1 & 3 \\ f(x_i) & 2 & 0 & 14 \end{bmatrix}$$

Cuántos polinomios pasan por esos mismos 3 puntos?

#### Seleccione una:

- a. Hay infinitos polinomios que pasan por esos 3 puntos.
- b. Sólo hay un polinomio que pasa por esos 3 puntos. X
- c. Ningún polinomio pasa por esos 3 puntos.
- d. Hay 3 polinomios que pasan por esos 3 puntos.

## Respuesta incorrecta.

A partir de n puntos podemos encontrar el polinomio interpolador de grado n-1. Si además imponemos que la función pase por un punto extra  $(x_{n+1},y_{n+1})$  encontraremos otro polinomio. Cambiando el valor de  $y_{n+1}$  llegaremos a diferentes polinomios, pero todos ellos pasarán por los primerosn puntos.

La respuesta correcta es: Hay infinitos polinomios que pasan por esos 3 puntos.

## pregunta 4

```
img1_path <- "p4_2022-06-03_165357.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

Un río tiene una anchura de  $\frac{25}{36}$  m. En función de la distancia a la orilla, la profundidad del río, medida en sección recta, viene dada por la siguiente tabla:

Distancia 0 
$$\frac{1}{9}$$
  $\frac{11}{36}$   $\frac{4}{9}$   $\frac{5}{9}$   $\frac{23}{36}$   $\frac{25}{36}$ 
Profundidad 6.931 7.068 7.3 7.458 7.582 7.672 7.732

Usando la regla del trapecio compuesta, dad una aproximación del area de la sección.

```
x4 \leftarrow c(0,1/9,11/36,4/9,5/9,23/36,25/36)
y4 <- c(6.931,7.068,7.3,7.458,7.582,7.672,7.732)
polyinterp=function(x,y){
  if(length(x)!=length(y))
    stop ("La longitud de los vectores x e y debe ser la misma" )
  n=length(x)-1
  vandermonde=rep(1,length(x))
  for(i in 1:n)
  {
    xi=x^i
    vandermonde=cbind(vandermonde,xi)
  beta=solve(vandermonde,y, tol=1e-22)
  names(beta)=NULL
  return(beta)
myeval <- function(x, c) {</pre>
  f <- 0
  for (i in 1:length(c)) {
    f \leftarrow f + c[i] * x^{(i - 1)}
  }
  return(f)
trap=function(x,y)
  m \leftarrow length(x)-1
  a <- x[1]
  b <- x[m+1]
  cof <- polyinterp(x,y)</pre>
  x=seq(a,b,length.out=m+1)
  y=myeval(x,cof)
  p.area=sum((y[2:(m+1)]+y[1:m]))
  p.area=p.area*abs(b-a)/(2*m)
  return(p.area)
```

```
trap(x4,y4)
```

## [1] 5.09875