$moodle_01_05-06-22-19$

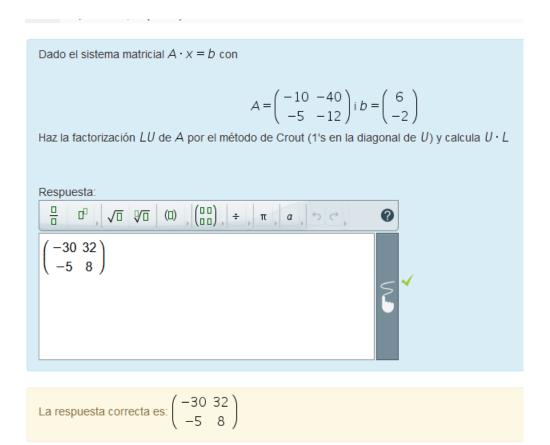
Alan Coila Bustinza

2022-06-05

```
library(knitr)  # For knitting document and include_graphics function
library(ggplot2)  # For plotting
library('png')
```

pregunta 1

```
img1_path <- "p1_2022-06-05_222231.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```

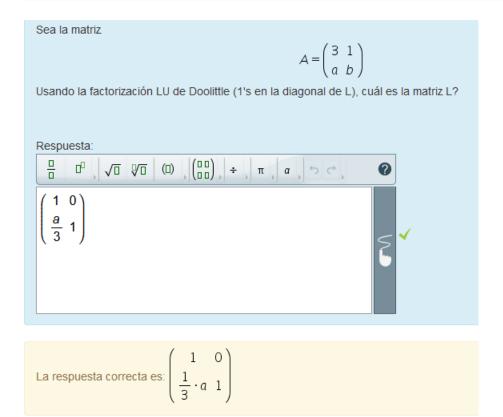


```
library('pracma')
vA <- c(-10,-40,-5,-12)
b <- c(6,-2)
n <- length(vA)/2
A <- matrix(vA,n,n,byrow=TRUE)
D <- lu_crout(A)
L <- D$L
U <- D$U
U%*%L</pre>
## [,1] [,2]
```

```
## [,1] [,2]
## [1,] -30 32
## [2,] -5 8
```

pregunta 2

```
img1_path <- "p2_2022-06-05_222355.png"
include_graphics(img1_path)</pre>
```



metodo doolittle(1's en la diagonal de L)

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ a & b \end{pmatrix}$$
 Definir

$$\begin{bmatrix} L \\ Z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ x & 1 \end{bmatrix} Definir$$

$$U = \begin{pmatrix} y & z \\ 0 & t \end{pmatrix} \text{ Definir}$$

$$\mathbf{L} \cdot \mathbf{U} = \begin{pmatrix} y & z \\ x \cdot y & t + x \cdot z \end{pmatrix} \text{ Calc}$$

$$x \cdot y = a$$
 \xrightarrow{x} $x = \frac{1}{3} \cdot a$ Solucionar

$$x = \frac{a}{3}$$
 Definir

$$t+x\cdot z=b$$
 \xrightarrow{t} $t=-\frac{1}{3}\cdot a+b$ Solucionar

$$t = -\frac{1}{3} \cdot a + b$$
 Definir

pregunta 3

img1_path <- "p3_2022-06-05_222814.png"
include_graphics(img1_path)</pre>

Dado el sistema Ax = b con

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ -1 & 3 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{y } b = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 5 \end{pmatrix}$$

Si calculamos la primera iteración por el método de Jacobi considerando como iterante inicial x^0 el vector nulo, ¿cuál es el error absoluto en la norma infinito que se obtiene en la primera iteración?

```
Seleccione una:
```

```
    a.
    2 ✓
    b.
    1/4
    c.
    2/3
```

```
library('pracma')
iter <- 1
11 \leftarrow c(4,-2,1)
12 \leftarrow c(1,2,3)
13 \leftarrow c(-1,3,3)
## CAMBIA LA MATRIX, LA ITERACION Y EL VECTOR b !!!!!! <-----!!!!
b \leftarrow c(3,6,5)
v_horiz <- c(11,13,12)</pre>
v_b \leftarrow c(b[1],b[2],b[3])
## mirar si no te dan otro vector inicial que no sea NULO, SINO CAMBIARLO
v_inicial <- rep(0,length(v_b))</pre>
# metodo <- "Gauss-Seidel"</pre>
metodo <- "Jacobi"
err_n0 <- function(vect,b,inicial, iteracion, m){</pre>
 n <- sqrt(length(vect))</pre>
  A <- matrix(vect,n,n,byrow=TRUE)
  x0 <-inicial
  sol <- itersolve(A, b, x0, nmax=iter,tol = 1e-6, method = m)</pre>
  return(max(sol$x))
}
err_n0(v_horiz,v_b,v_inicial,iter,metodo)
```

[1] 2