

GIT+GitHub: Todo un sistema de control de versiones

desde cero - Fernando Herrera

Lecture Notes realizadas por @SebasSilvaP

Índice

Índice	1
Introducción	12
Instalaciones Necesarias	13
Git - Fundamentos	16
Introducción	16
Primeros Comandos	19
1. \$ git --version	19
2. \$ git help	19
3. \$ git help commit.....	19
4. Tecla q	20
5. Configuración de git: \$ git config.....	20
6. \$ git config --global user.name "nombre de usuario".....	21
7. Retroalimentación de git	21
8. \$ git config --global user.email "nuestro email"	22
9. \$ git config --global -e	22
10. \$ git init	24
11. \$ git status	24
12. \$ git add nombreArchivo.....	25
13. \$ git add	26
14. \$ git reset "nombreArchivo"	27
15. \$ git commit -m "nombre del commit"	28
16. Importante: \$ git init → no borra los "commit anteriores"	30
17. Nota importante sobre el comando → CRLF.....	30

18.	\$ git checkout --	30
19.	Creado nuevos elementos en el directorio después de un commit	32
20.	\$ git branch.....	33
21.	¿Qué es una rama → branch?	34
22.	La rama “master”	34
23.	\$ git branch -m master main	35
24.	Desventaja al cambiar de “master” a “main”.....	35
25.	\$ git config --global init.defaultBranch main	35
26.	Si borro la carpeta “.git”	35
27.	\$ git config --global -e → después de modificar el branch por default	37
28.	\$ git config --global -e + :q!	37
29.	README.md	38
30.	Creación, puesta en escena (staging) y commit.....	38
31.	\$ git reset nombreArchivo.....	40
32.	\$ git commit -am “Mensaje del commit”	41
33.	\$ git log	41
34.	Visual Studio Code → add & commits	42
35.	Hacer commits por separado → dependiendo de la funcionalidad.....	43
36.	\$ git add archivo1 archivo2.....	43
37.	git reset archivo1 archivo2.....	44
38.	\$ git add *.html → subir al stage todos los archivos html del proyecto	44
39.	\$ git add nombreDirectorio/* .nombreExtension	45
40.	Al crear un nuevo directorio, ¿git lo toma en cuenta?	46
41.	Archivo “.gitkeep”.....	47
42.	\$ git add carpetaVacia/.gitkeep	48
43.	\$ git add nombreDirectorio/	49
44.	Después de diferentes commit → \$ git add . → hace el stage de los archivos faltantes	49
45.	Estructura del proyecto en VSCode con Source Control.....	49
46.	\$ git status --short.....	50

47.	Alias.....	51
48.	\$ git config --global alias.nombreAlias comandoGit.....	51
49.	\$ git log --oneline	52
50.	git log --oneline --decorate --all --graph	53
51.	\$ git status -sb	53
52.	2 alias recomendados → valiosos y de gran ayuda → \$ git s & \$ git lg.....	54
	Examen Teórico: Git - Fundamentos	56
	Sección 3: Un poco más allá de los fundamentos de GIT	60
1.	\$ git diff	60
2.	\$ git diff --staged	61
3.	Visualización de \$ git diff con VSCode:	61
4.	\$ git commit --amend -m “Mensaje para corregir anterior”	62
5.	\$ git reset --soft HEAD^	63
6.	\$ git reset --soft HEAD^{“X”}	65
7.	RECOMENDACIÓN para \$ git commit --amend & \$ git reset.....	65
8.	Possible error que se tiene al usar \$ git add -A	65
9.	\$ git commit --amend	66
10.	\$ git reset --soft numeroHashCommit → no es destructivo	67
11.	\$ git reset --mixed numeroHashCommit	69
12.	\$ git reset --hard numeroHashCommit	71
13.	\$ git reset --hard HEAD^.....	72
14.	\$ git reflog.....	72
15.	\$ git mv archivoAntiguo archivoNuevo	73
16.	\$ git rm nombreArchivo.....	75
17.	Confirmar eliminación de un archivo → \$ git rm archivo + \$ git commit -m “...”	76
18.	Renombrar archivo MANUALMENTE (sin utilizar git).....	76
19.	Eliminando MANUALMENTE un archivo del repositorio	80
20.	Archivo .gitignore	81
	Ramas, uniones, conflictos y tags.....	84

1.	Rama	84
2.	Merge.....	85
3.	\$ git branch nombreRama	86
4.	\$ git branch	87
5.	\$ git checkout nombreRamaAMoverse	87
6.	\$ git merge ramaSecundaria.....	90
7.	git branch -d nombreRama	92
8.	git branch -d nombreRama -f	92
9.	git checkout -b nombreRama.....	92
10.	Unión Automática	92
11.	¿Qué es un conflicto?.....	95
12.	Unión con conflicto	95
	<i>Tags / Etiquetas</i>	102
	<i>Creando Tags</i>	104
1.	\$ git tag nombreTag.....	104
2.	\$ git tag	104
3.	\$ git tag -d nombreDelTag	105
4.	\$ git tag -a version numeroHashCommit -m “mensaje”.....	106
5.	\$ git show codigoTag	107
	<i>Examen Teórico: Ramas, Uniones, Conflictos y Tags</i>	108
	<i>Git Stash y Git Rebase - Para realizar cambios de emergencia</i>	111
	<i>Definición de Stash</i>	111
	<i>Definición de Rebase</i>	111
1.	\$ git stash	112
2.	\$ git stash list.....	113
3.	\$ git stash pop.....	113
4.	Stash sin conflictos	115
5.	Stash con conflictos	117
6.	\$ git stash clear.....	120

7. \$ git stash apply 'stash@{X}'	121
8. \$ git stash drop 'stash@{X}'	122
9. \$ git stash show 'stash@{X}'	123
10. \$ git stash save "mensaje del stash"	123
11. \$ git stash list --stat.....	124
<i>Git Rebase</i>	124
<i>Rebase Interactivo</i>	125
<i>Comandos Git de Rebase</i>	126
1. \$ git rebase nombreRama	126
2. \$ git rebase -i HEAD~4	128
3. Rebase - Rework.....	132
4. \$ git checkout -- nombreArchivo	135
5. Rebase - Edit	135
6. \$ git rebase --continue	138
<i>Examen Teórico: Git Stash & Git Rebase</i>	140
<i>Inicios en Github, Git Remote, Push & Pull</i>	143
<i>Introducción GitHub Remote - Push & Pull</i>	143
1. Repositorio Remoto	143
2. Comando push.....	143
3. Comando pull.....	143
4. Consideraciones importantes	144
5. Servicios que permiten tener el control de acceso.....	144
6. Github	144
7. Para agregar un origen remoto:.....	145
8. Palabra add	145
9. Origin	145
10. La dirección del repositorio.....	145
11. \$ git remote -v.....	146
12. \$ git push -u origin master	146

13. ¿Qué pasa después del comando → \$ git push -u origin master?	147
14. Links importantes sobre este tema.....	147
<i>Crear una cuenta en Github</i>	149
<i>Comandos / Definiciones en esta sección</i>	150
1. Push a Github	150
2. Creando un Repositorio en Github.....	150
3. Nombre del repositorio.....	151
4. Repositorio Público	152
5. Inicializar el Repositorio	152
6. Cuando hacemos clic en crear repositorio	152
7. Explicación de cada línea de código.....	153
<i>Push de Tags al Repositorio</i>	155
1. \$ git push --tags	155
2. Releases	158
<i>Creando Release Tags.....</i>	161
<i>Pull de los últimos cambios en el repositorio</i>	164
1. \$ git remote -v	167
2. \$ git pull	168
3. \$ git pull origin main	169
<i>Warning - Pulling without reconcile strategy</i>	169
1. \$ git config pull.rebase false	170
2. \$ git config pull.revase true	170
3. \$ git config pull.ff only	170
4. \$ git config --global pull.ff only	170
5. RECORDAR: \$ git config --global -e	170
6. origin/main	171
<i>Clonar un repositorio</i>	171
1. Pasos para clonar el repositorio	172
<i>Subir cambios locales al repositorio remoto.....</i>	174

1. Intentando un \$ git pull.....	178
<i>Git Pull Rebase.....</i>	178
1. \$ git config pull.rebase true → configuración local.....	178
2. \$ git pull --rebase	179
3. \$ git rebase --continue	181
4. Corregido el repositorio local, subir los cambios a Github con \$ git push	181
5. Opción rebase en pull de manera global → \$ git config --global pull.rebase true	183
<i>Git pull - Ejercicio.....</i>	183
GitHub - Básico.....	186
1. fork.....	186
2. issues.....	186
3. Pull requests	187
4. Actions	187
5. Projects.....	187
6. Wiki	187
7. Security.....	188
8. Insights	188
<i>Markdown y Github Markdown.....</i>	188
<i>Buscando Archivos en Github</i>	188
<i>Raw, Blame, History, Edit and Delete</i>	190
1. Raw.....	190
2. Blame.....	190
3. El ícono de computadora	192
4. El ícono de lápiz.....	192
5. El ícono de basurero.....	192
<i>Creando un nuevo archivo en Github mediante pull request</i>	193
1. Crear un pull request desde Github	194
2. #1 → en Github.....	198
<i>Git fetch</i>	199

1. \$ git fetch	202
<i>Comentarios en los commits</i>	203
<i>Comprender el flujo de Github</i>	203
<i>Bonus no hacer esto</i>	204
Sección 8: Github - Avanzado	208
<i>Fork, Clone y Colaboraciones</i>	208
<i>Cloning y Fork</i>	210
1. \$ git clone	211
2. \$ git push → después del clone	211
3. \$ git remote -v.....	212
<i>Pull Request</i>	213
1. Opción de contribuir.....	214
2. Desde el punto de vista del autor del repositorio	217
3. Por la parte del autor de los cambios luego de la revisión del dueño del repositorio.....	222
4. Por parte del dueño del repositorio después que los cambios solicitados han sido realizados	
226	
<i>Actualizando nuestro Fork (Teoría)</i>	229
<i>Actualizando el fork (práctica)</i>	230
1. Fetch upstream	231
2. Fetch upstream + Compare	231
3. Fetch upstream + Fetch and merge	232
<i>Hacer todo el proceso anterior a través de la consola</i>	234
1. Situarnos en el repositorio del CREADOR / AUTOR del repositorio	234
2. Ejemplo de cambio → Cambio en un archivo del repositorio original por parte del autor del repositorio	235
3. En el fork del repositorio → Fetch upstream + Compare	235
4. Copiar URL del repositorio original	236
5. \$ git remote -v → Para ver el url de mi origin.....	236
6. upstream	237

7. \$ git remote add upstream urlRepositorioOriginal.....	237
8. Haciendo \$ git pull	238
9. \$ git pull upstream master.....	238
10. En este caso → “Accept Current Change”.....	238
11. \$ git commit -am + \$ git rebase --continue	239
12. \$ git lg.....	240
13. \$ git s + \$ git commit -am + \$ git push.....	240
<i>Introducción a los flujos de trabajo.....</i>	241
<i>Tarea - Crear un nuevo repositorio</i>	243
<i>Tarea Adicional - Crear un Tag - 0.01</i>	245
<i>Feature Branch - Flujo de trabajo mediante pull request</i>	248
1. La rama no aparece en Github	249
2. \$ git push → no me va a servir para subir la rama.....	249
3. \$ git push --set-upstream origin nuevaRama	250
4. \$ git branch -d ramaAEliminar -f	257
5. Resumen de lo que hicimos.....	257
<i>Bonus: Actualizar un Alias.....</i>	257
1. \$ git s === \$ git status --short -b === \$ git status -sb.....	258
2. \$ git config --global -e	258
<i>Feature Branch - Revisando el trabajo de otros compañeros.....</i>	258
1. Desde GitHub → crear rama a partir del main	258
2. Perspectiva desde Visual Studio Code	261
3. \$ git pull --all	261
4. \$ git pull --all + \$ git branch → y no veo la rama?	261
5. \$ git branch --all OR \$ git branch -a	262
6. Completando el trabajo de la rama de un compañero	262
7. Desde GitHub → crear pull request	263
<i>Limpiar las ramas que no son necesarias</i>	265
1. \$ git push origin:ramaAEliminar	266

2. \$ git remote prune origin	266
<i>Rama de Producción</i>	<i>268</i>
<i>Pasos para realizar la rama de producción</i>	<i>268</i>
1. Crear rama para producción	268
2. Crear el tag para la rama de producción.....	270
3. Cuando accidentalmente alguien borra la rama	272
4. Reconstruir la rama desde el local.....	274
5. Caso extremo: Borro la rama en Github y borro la rama en el local	275
6. Recuperando la rama de producción	276
7. Recuperando la rama desde Github y borrándola desde el local con VSCode	279
Github Issues, Milestones y Colaboradores	282
<i>GitHub Issues</i>	<i>282</i>
1. Borrando filtros + ENTER	283
2. Si las pestaña de issues no aparece	283
3. Pantalla de issue creado.....	283
<i>Resolviendo un Issue</i>	<i>284</i>
<i>Cerrar un issue mediante un commit</i>	<i>285</i>
<i>Issue Templates</i>	<i>287</i>
<i>Labels Etiquetas</i>	<i>289</i>
<i>Milestones - Un punto importante.....</i>	<i>290</i>
<i>Agregando colaboradores a un repositorio</i>	<i>293</i>
Wikis, Proyectos y Github Pages	296
<i>Introducción</i>	<i>296</i>
<i>Wiki</i>	<i>296</i>
1. Creando una página wiki	297
<i>Agregando referencias entre páginas en la wiki</i>	<i>298</i>
1. Agregando un Custom Sidebar.....	298
<i>Proyectos de GitHub</i>	<i>300</i>

<i>GitHub Pages - Para tu usuario u Organización</i>	304
1. Creando un Github page para mi usuario	305
2. Utilizando el Github page template del instructor.....	307
<i>Github page para un proyecto o repositorio</i>	309
<i>Insights</i>	314
Organizaciones y Equipos	316
<i>Introducción</i>	316
<i>Creando una organización</i>	316
<i>Transfiriendo el dominio de un repositorio a una organización</i>	321
<i>Teams - Equipos de Trabajo</i>	324
<i>Repositorios y privilegios a los equipos</i>	326
<i>Más información sobre los miembros de la organización</i>	327
Sección 12 - Gist	329
<i>Introducción</i>	329
<i>Creando un Gist</i>	329
<i>Usando plugins de Gist con tokens personales</i>	331
<i>Otros detalles de los Gists</i>	335
Sección 14: Legacy - Ajustes y Seguridad.	336
<i>Introducción</i>	336
<i>Ajuste de las organizaciones</i>	336
<i>Ajustes de los usuarios</i>	338
<i>Autenticación de doble factor</i>	338
<i>Generando una clave SSH en Windows</i>	339
<i>Verificando la conexión SSH</i>	341

Introducción

- Conocimiento vital y fundamental sin importar la tecnología que seleccionemos.
- Conflictos → 2 personas han tocado la misma línea de código
- Administrar, proyecto, equipo de trabajo → tener metas en conjunto → objetivo del departamento de desarrollo.
- Este curso se hace desde la consola o la terminal → no va a utilizar una interfaz gráfica.
- Comprender bien cómo hacerlo con consola.
- Luego podemos utilizar GitHub desktop.
- Crear nuestra propia librería de comandos de Git a través del curso.
- Recomendación acerca de buscar ayuda en Google:
 - Si tenemos una duda de un tema específico del curso.
 - Como por ejemplo “git status”
 - Hacer una consulta d 5 minutos en Google → priorizar el foro de StackOverflow donde muchas preguntas de estos temas existen y están solucionadas.
 - Si después de estos 5 minutos, no encontramos la solución, poner la pregunta en el foro de preguntas de Udemy.

Instalaciones Necesarias

- Revisar este enlace dado por el instructor:

<https://gist.github.com/Klerith/90a612344dc2d4e4455ea810fdacbe69>

The screenshot shows a GitHub Gist page titled "Instalaciones recomendadas - Curso de Git y GitHub". The page lists the following recommendations:

1. VSCode - Visual Studio Code
2. Google Chrome
3. Git

Below the recommendations, there is a section titled "Extensiones de VSCode" which lists "Activitus Bar" as a theme being used in VSCode. It also lists "Tokio Night" and "Iconos" as extensions.

- Instalar Git:

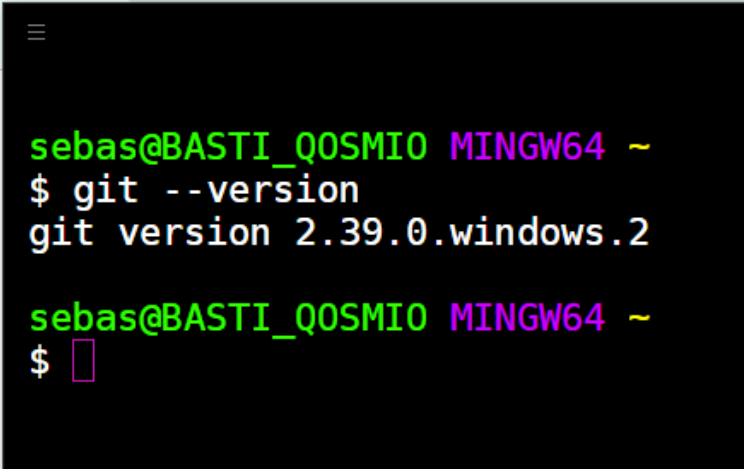
The screenshot shows the official Git website at <https://git-scm.com/download/win>. The page features a search bar and navigation links for "About", "Documentation", "Downloads" (GUI Clients, Logos), and "Community". A sidebar mentions the "Pro Git book" by Scott Chacon and Ben Straub. The main content is titled "Download for Windows" and provides a link to download the latest 64-bit version. A red arrow points to the "64-bit Git for Windows Setup." link. Below it, there are sections for "Using winget tool", "Now What?", and three calls-to-action: "Read the Book", "Download a GUI", and "Get Involved".

- Documentación oficial de Git → para iniciar es bastante extensa y un poco difícil de comprender. Mejor revisarla en un inicio con el instructor y por nosotros mismos al finalizar el curso.

<https://git-scm.com/doc>

The screenshot shows a Firefox browser window displaying the official Git documentation at <https://git-scm.com/doc>. The page features a header with the Git logo and the tagline "fast-version-control". On the left, there's a sidebar with links for "About", "Documentation" (with sub-links for Reference, Book, Videos, and External Links), "Downloads", and "Community". The main content area is titled "Documentation" and contains sections for "Reference", "Book", and "Videos". The "Reference" section includes a "Reference Manual" card with a book icon and text about man pages. The "Book" section includes a "Pro Git" card with a book icon and text about the book being available online and on Amazon. The "Videos" section shows two thumbnail images for "Git Basics: What is Version Control?" and "Git Basics: What is Git?", both featuring the Git logo and the "git learning" brand.

- Verificar la versión de git instalada en nuestra computadora → para este curso se debe tener arriba de la versión 2.10
 - `$ git --version`



```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ git --version
git version 2.39.0.windows.2

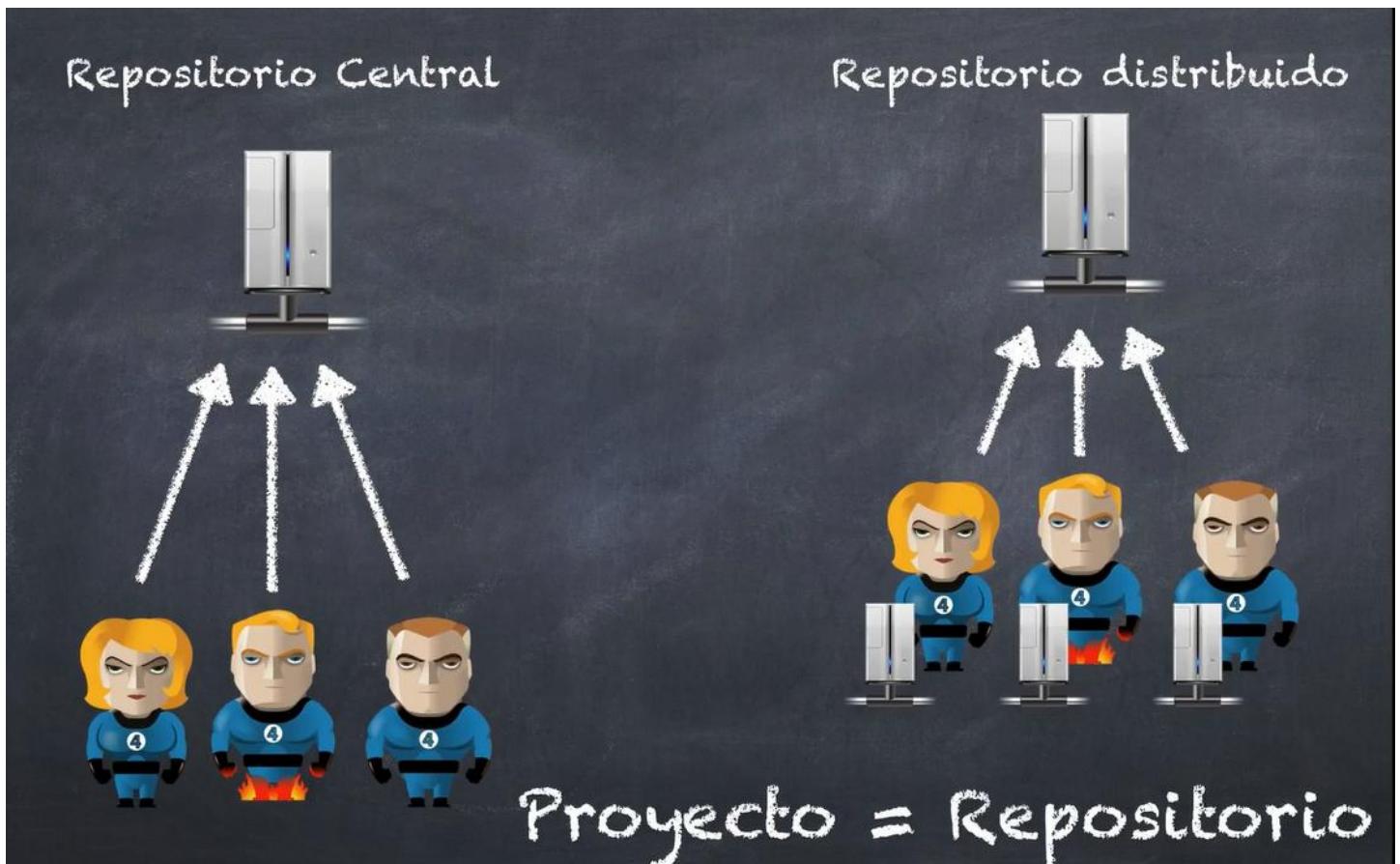
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ █
```

- En mi caso tengo instalado adicionalmente “Hyper” que simula la terminal en Windows.

Git - Fundamentos

Introducción

- Cuando a un proyecto se le da seguimiento con GIT se transforma de un proyecto a un repositorio.
- ¿Por qué es importante saber GIT?
- Cuando usamos un sistema de control de versiones → nuestro equipo se convierte en una máquina del tiempo!
- Para GIT, el término proyecto no existe como tal → se conoce como un repositorio.
- De ahora en adelante a los proyectos les vamos a decir repositorios.
 - REPOSITORIO CENTRAL → nuestro equipo de trabajo, trabaja directamente en un servidor. No es una mala práctica, es una forma de hacerlo, siempre y cuando tengamos respaldos.
 - REPOSITORIO DISTRIBUIDO → la manera como trabaja GIT. Todo nuestro equipo de trabajo tiene una copia tal cual del repositorio. Aquí también hay un repositorio central en el cual todo el equipo de trabajo sube los cambios y reciben los cambios de los demás compañeros. Es más seguro. Si se dañan los backups de este servidor, si una máquina sobrevive, con esta se puede reconstruir todo.

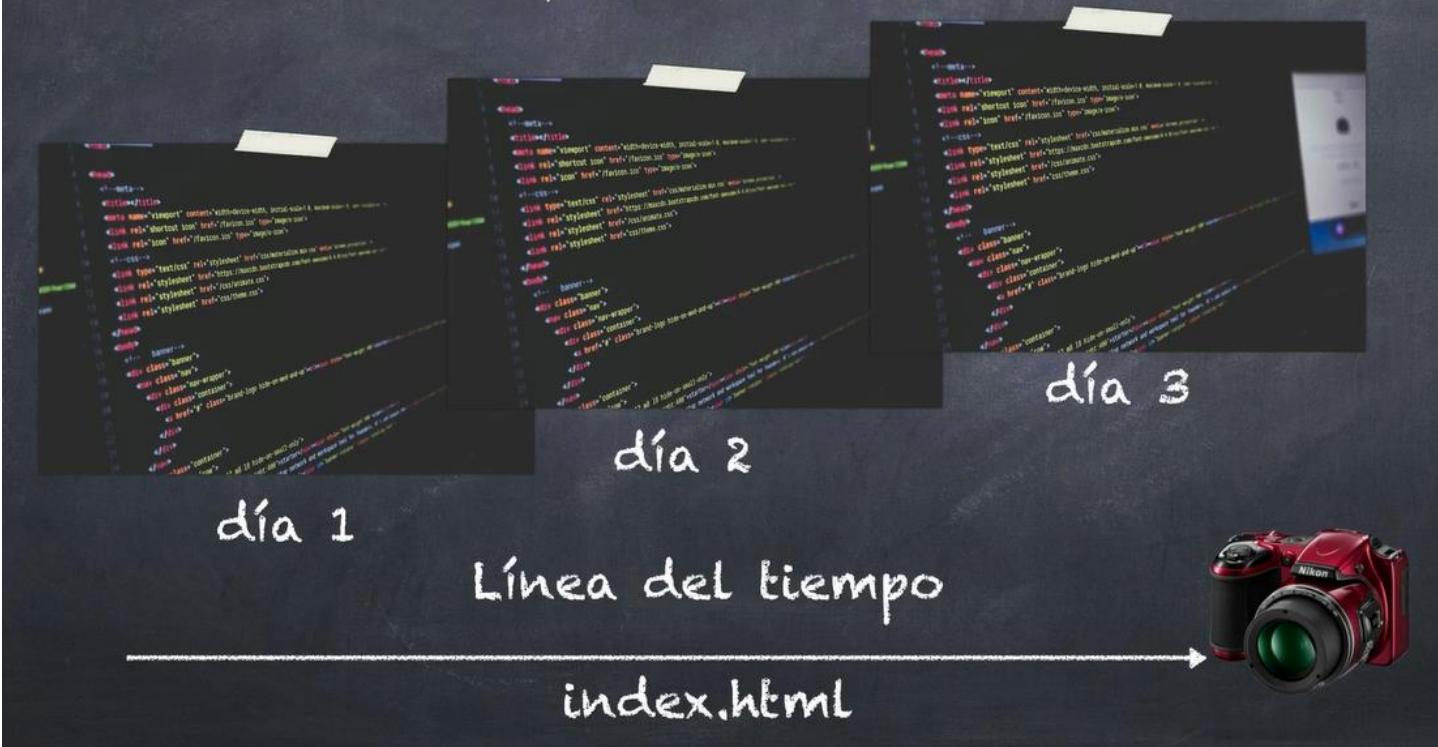


- Todos hemos hecho este repositorio en nuestra máquina → esto es a la final un sistema de control de versiones válido.



- ¿Cómo funciona GIT?
 - Un commit es como un screenshot.

¿Cómo funciona Git?



Primeros Comandos

1. \$ git --version

- Respuesta Consola (en mi caso)
 - git version 2.39.0.windows.2
- Cuando se pone -- a continuación, viene una palabra.
- - un solo, significa que lo que viene después es abreviatura.

2. \$ git help

- Para presentar una documentación de ayuda de git.

```
$ git help
usage: git [-v | --version] [-h | --help] [-C <path>] [-c <name>=<value>]
           [--exec-path[=<path>]] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
           [-p | --paginate | -P | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
           [--git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [--namespace=<name>]
           [--super-prefix=<path>] [--config-env=<name>=<envvar>]
           <command> [<args>]
```

These are common Git commands used in various situations:

start a working area (see also: git help tutorial)

```
clone      Clone a repository into a new directory
init       Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
```

work on the current change (see also: git help everyday)

```
add        Add file contents to the index
mv         Move or rename a file, a directory, or a symlink
restore    Restore working tree files
rm         Remove files from the working tree and from the index
```

examine the history and state (see also: git help revisions)

3. \$ git help commit

- Muestra la ayuda de una manera específica con respecto a un tema
- En este caso, por ejemplo, se nos muestra un documento de ayuda específico para lo que significa “commit”

The screenshot shows a browser window displaying the `git-commit(1)` manual page. The title is "git-commit(1) Manual Page". Below it, the "NAME" section is shown in red, followed by the command `git-commit` and its description: "Record changes to the repository". The "SYNOPSIS" section is also shown in red. To the right of the browser, a terminal window titled "MINGW64:/c/Users/sebas" is open, displaying the man page content. The terminal output includes several command examples and descriptions of options like `-a`, `-v`, and `--patch`.

```
git commit [-a | --interactive | --patch] [-s] [-v] [-u<mode>] [--amend]
           [--dry-run] [(-c | -C | --squash) <commit> | --fixup [(amend|reword)
           [-F <file> | -m <msg>] [--reset-author] [-allow-empty]
           [--allow-empty-message] [--no-verify] [-e] [-author=<author>]
           [--date=<date>] [--cleanup=<mode>] [--[no-]status]
           [-i | -o] [--pathspec-from-file=<file> [--pathspec-file-nul]]
           [(--trailer <token>[(=|:)<value>])...]] [-S[<keyid>]]
           [-] [<pathspec>...]
```

```
te with another repository or a loc
al branch
push      Update remote refs alo
ng with associated objects

'git help -a' and 'git help -g' lis
t available subcommands and some
concept guides. See 'git help <comm
and>' or 'git help <concept>'
to read about a specific subcommand
or concept.
See 'git help git' for an overview
of the system.
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ git help commit
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ █
```

DESCRIPTION

Create a new commit containing the current contents of the index and the given log message describing the changes. The new commit is a direct child of HEAD, usually the tip of the current branch, and the branch is updated to point to it (unless no branch is associated with the working tree, in which case HEAD is "detached" as described in [git-checkout\(1\)](#)).

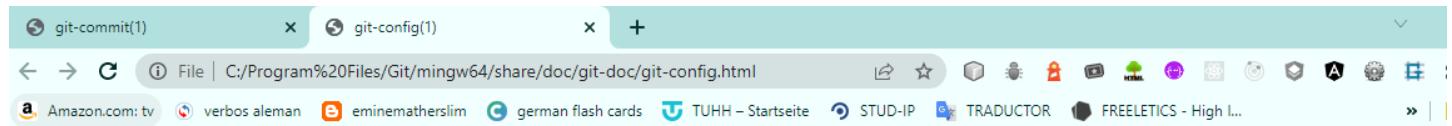
The content to be committed can be specified in several ways:

4. Tecla q

- Para salir de una pantalla de información.

5. Configuración de git: \$ git config

- Necesito indicar quien soy yo y cuál es mi correo electrónico.
 - Podemos utilizar `$ git --help config` → para saber como se usa:



git-config(1) Manual Page

NAME

git-config - Get and set repository or global options

SYNOPSIS

```
git config [<file-option>] [--type=<type>] [--fixed-value] [--show-origin] [--show-scope] [-z|--null] <name> [<value> [<value-pattern>]]  
git config [<file-option>] [--type=<type>] --add <name> <value>  
git config [<file-option>] [--type=<type>] [--fixed-value] --replace-all <name> <value> [<value-pattern>]  
git config [<file-option>] [--type=<type>] [--show-origin] [--show-scope] [-z|--null] [--fixed-value] --get <name> [<value-pattern>]  
git config [<file-option>] [--type=<type>] [--show-origin] [--show-scope] [-z|--null] [--fixed-value] --get-all <name> [<value-pattern>]  
git config [<file-option>] [--type=<type>] [--show-origin] [--show-scope] [-z|--null] [--fixed-value] [--name-only] --get-regexp <name-regex> [<value-pattern>]  
git config [<file-option>] --type=<type> --fixed-value <name> <value> --get-urimatch <name> <value>
```

6. \$ git config --global user.name "nombre de usuario"

- Para establecer el nombre de usuario.
- De manera **GLOBAL** de git en nuestro computador.

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~  
$ git config --global user.name "Sebastian Silva"  
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
```

7. Retroalimentación de git

- Cuando escribimos algo mal, git nos manda una retroalimentación.
- En el siguiente ejemplo, utilizo el comando anterior, pero en vez de config, pongo “confi”:

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ git confi --global user.name "Sebastian Silva"
git: 'confi' is not a git command. See 'git --help'.
```

The most similar command is
config

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$
```

- Cuando no hay una retroalimentación por parte de git, significa que lo hicimos correctamente.
- 8.** \$ git config --global user.email “nuestro email”
- Generalmente es el email que utilizamos para nuestra cuenta de GitHub.

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ git config --global user.email "sebas.silva.p@gmail.com"
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$
```

- Esto es solo para decir que tal persona hizo un commit.
 - Pero cuando subimos algo a una nube, ahí si se necesita cierta autentificación.
 - Y ahí necesitamos que este correo que ponemos aquí coincida con el correo que tengamos en esa cuenta.
 - Este correo es para cualquier commit que se haga localmente en nuestro equipo.
- 9.** \$ git config --global -e
- Para listar toda la configuración existente en nuestro equipo con git.

- Dentro de esta pantalla puedo pulsar la tecla “a”
 - Y hacer cualquier modificación al email o al name.
 - Hechos los cambios pulsamos **ESC + :wq! + ENTER** → para escribir los cambios y salir
 - RECORDAR → tecla ESC, se aplasta 1 vez.

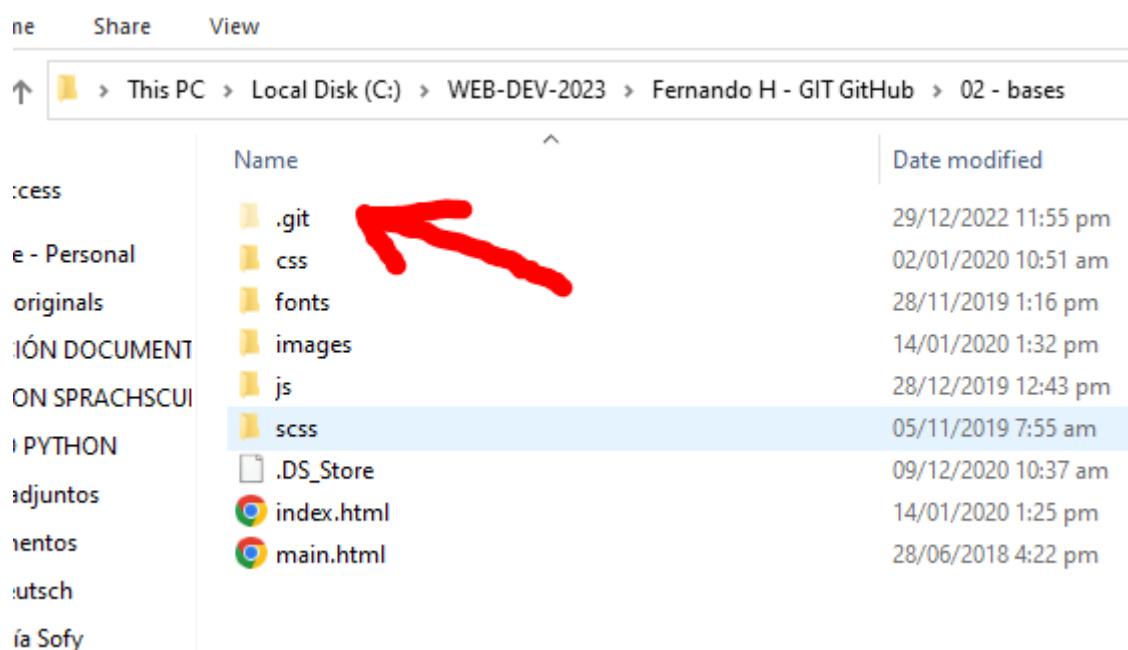
10. \$ git init

- Para crear el repositorio local!
- Para inicializar el repositorio dentro del path donde tengo los archivos de trabajo.

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases/.git/

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$
```

- En nuestra carpeta encontramos un nuevo directorio .git
 - Una vez creado NUNCA SE LO DEBE TOCAR
 - Si borramos este directorio, borraríamos nuestro repositorio



11. \$ git status

- Nos va a dar información sobre los “commits” realizados en la rama donde nos encontramos, en este caso de la rama “master”

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT
GitHub/02 - bases (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  .DS_Store
  css/
  fonts/
  images/
  index.html
  js/
  main.html
  scss/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - ba
ses (master)
$
```

- untracked files → no estamos dando seguimiento a esto

12. \$ git add nombreArchivo

- Para dar seguimiento a un archivo en específico, ejemplo:

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git add index.html
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF
the next time Git touches it

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   index.html

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    .DS_Store
    css/
    fonts/
    images/
    js/
    main.html
    scss/
```

```
sebas@BASTI QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - ba
```

- En verde nos salen los archivos que están listos para hacer un “commit”
- Recordar un commit es básicamente como hacer una fotografía.
- Nos dice que este archivo está listo para hacer la fotografía.
- En rojo salen todos los archivos que han tenido alguna modificación.

- 13.** \$ git add .
- Para añadir todos los archivos del directorio al “escenario”.

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git add .
warning: in the working copy of 'css/bootstrap.min.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'css/bootstrap/_media.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'css/bootstrap/utilities/_stretched-link.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'css/style.css', LF will be replaced by CR LF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'js/bootstrap.min.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'js/jquery.min.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
```

- Ahora con \$ git status → vemos todos los archivos del directorio en verde
 - Están listos para hacer la fotografía

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:   .DS_Store
    new file:   css/.DS_Store
    new file:   css/bootstrap.min.css
    new file:   css/bootstrap/.DS_Store
    new file:   css/bootstrap/_media.css
    new file:   css/bootstrap/mixins/.DS_Store
    new file:   css/bootstrap/mixins/_border-radius.css
    new file:   css/bootstrap/mixins/_resize.css
    new file:   css/bootstrap/mixins/_screen-reader.css
    new file:   css/bootstrap/mixins/_transition.css
    new file:   css/bootstrap/mixins/_visibility.css
    new file:   css/bootstrap/utilities/_stretched-link.css
    new file:   css/style.css
    new file:   fonts/.DS_Store
```

14. \$ git reset “nombreArchivo”

- Para quitar el archivo del escenario
- De ahora en adelante nos referimos a este lugar como “staging area”

- Ejemplo:

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git reset .DS_Store

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:  css/.DS_Store
    new file:  css/bootstrap.min.css
    new file:  css/bootstrap/.DS_Store
    new file:  css/bootstrap/ media.css
```

```
    new file:  scss/bootstrap/utilities/_stretched-link.scss
    new file:  scss/bootstrap/utilities/_text.scss
    new file:  scss/bootstrap/utilities/_visibility.scss
    new file:  scss/bootstrap/vendor/_rfs.scss
    new file:  scss/style.scss
```

Untracked files:

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  .DS_Store
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$
```

15. \$ git commit -m “nombre del commit”

- Para tomar la foto
- -m → mensaje significativo del “commit”
- Generalmente: Primer commit
- Es un mensaje significativo que no debe ser muy largo

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git add .

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases (master)
$ git commit -m "Primer commit"
[master (root-commit) debc9bc] Primer commit
 114 files changed, 16604 insertions(+)
 create mode 100644 .DS_Store
 create mode 100644 css/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap.min.css
 create mode 100644 css/bootstrap/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap/_media.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_border-radius.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_resize.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_screen-reader.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_transition.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_visibility.css
 create mode 100644 css/bootstrap/utilities/_stretched-link.css
 create mode 100644 css/style.css
```

- Si aquí ponemos: \$ git status

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - bases (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - bases (master)
$
```

- Nos indica simplemente que ya no hay nada más para hacer commit, que el árbol está limpio.
- Desde que yo hice el commit → hasta ahora no hay ni un cambio.
- A partir de ahora podemos hacer estos viajes en el tiempo.
- Puedo venir a este commit y ver como era el repositorio en ese momento del pasado.
- Generalmente se hace un commit después de hacer algo importante.

- 16.** Importante: \$ git init → no borra los “commit anteriores”
- En caso que después de esto volvamos a introducir \$ git init, esto no borra los commit que hemos hecho anteriormente.

- 17.** Nota importante sobre el comando → CRLF

Nota - CRLF

Nota de actualización:

Algunos en la próxima clase han presentado este problema con el CRLF, no es nada serio, es básicamente una interpretación de un carácter.

Simplemente ejecuten este comando si presentan el error:

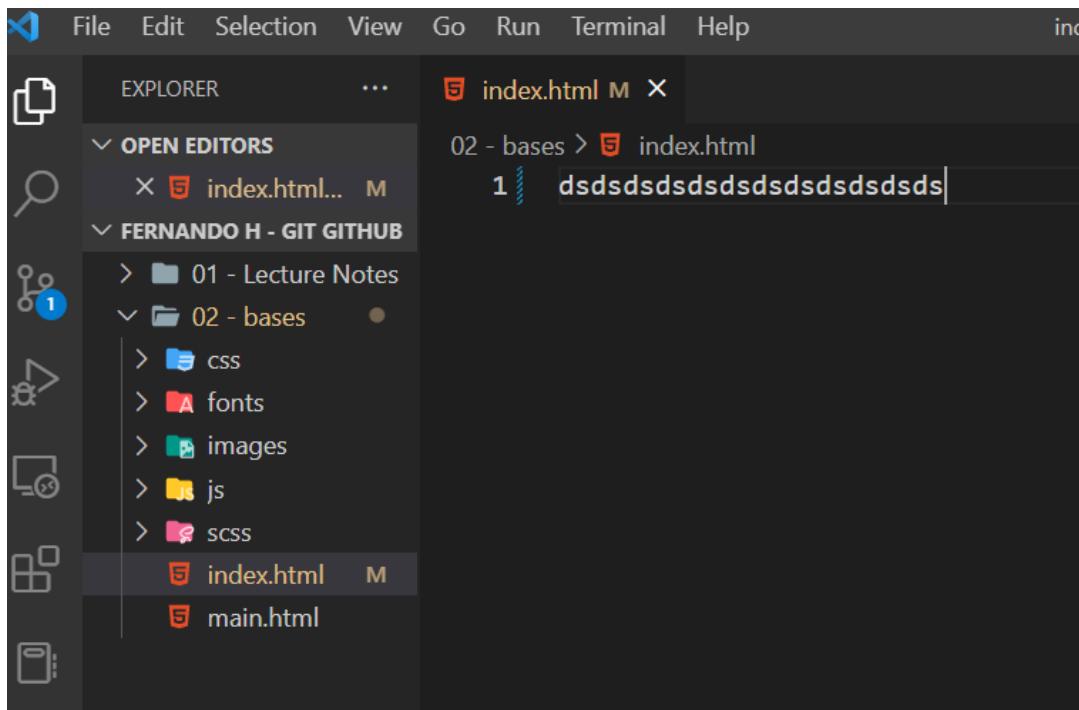
```
git config core.autocrlf true
```

Una foto del posible error:

```
warning: LF will be replaced by CRLF in browserconfig.xml.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in fonts/glyphicons-halflings-regular.svg.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in js/main.js.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in js/vendor/bootstrap.js.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in js/vendor/bootstrap.min.js.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in js/vendor/jquery-1.11.2.min.js.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in js/vendor/modernizr-2.8.3-respond-1.4.2.min.js.  
The file will have its original line endings in your working directory  
warning: LF will be replaced by CRLF in js/vendor/npm.js.  
The file will have its original line endings in your working directory
```

Eso es todo, sigan adelante y espero que disfruten mucho el curso!

- 18.** \$ git checkout -- .
- Recuperar estado de proyecto de un commit anterior
 - Suponemos que un archivo del proyecto ha sido alterado y queremos regresar a como estaba.



- Con \$ git checkout -- . → git por favor reconstruye el proyecto a como estaba en el último commit.

The screenshot shows a Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows a tree structure with "02 - bases > index.html > ...".
- Code Editor:** The file "index.html" is open, displaying the following code:

```
02 - bases > index.html > ...
1  <!doctype html>
2  <html lang="en">
3      <head>
4          <title>Login 07</title>
5          <meta charset="utf-8">
6          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
7
8          <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:300,400,700,900&display=swap" rel="sty
9
10         <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.7.0/css/font-awe
11
12         <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
13
14     </head>
15     <body>
16         <section class="ftco-section">
17             <div class="container">
18                 <div class="row justify-content-center">
19                     <div class="col-md-6 text-center">
20                         <h2 class="heading-section">
21                         </div>
22                     </div>
23             </div>
24         </section>
25     </body>
26 </html>
```
- Terminal:** The terminal window shows the following command history:

```
MINGW64:/c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub
$ git checkout -- .
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 /c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub
$
```

A red arrow points from the terminal output back up towards the opening of the first line of the HTML code.
- Bottom Navigation:** Buttons for PROBLEMS, OUTPUT, DEBUG CONSOLE, and TERMINAL are visible.
- Bottom Status Bar:** The status bar shows "PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub" and a small terminal icon.

- Esto me sirve con todo tipo de cambios que tenga en el directorio
 - Por ejemplo si cojo y borro elementos del proyecto:

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

index.html - Fernando H - GIT GitHub - Visual Studio Code

EXPLORER OPEN EDITORS FERNANDO H - GIT GITHUB

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Login #07</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:300,400,700,900&display=swap" rel="stylesheet">
    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
  </head>
  <body>
    <section class="ftco-section">
      <div class="container">
        <div class="row justify-content-center">
          <div class="col-md-6 text-center mb-5">
            <h2 class="heading-section">Login #07</h2>
          </div>
        </div>
      </div>
    </section>
  </body>
</html>

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>

Login #07

Welcome to login

Don't have an account?

[Sign Up](#)

[Sign In](#)

[f](#) [t](#)

Username Password

- Aplicando nuevamente \$ git checkout -- .

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

index.html - Fernando H - GIT GitHub - Visual Studio Code

EXPLORER OPEN EDITORS FERNANDO H - GIT GITHUB

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <title>Login #07</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:300,400,700,900&display=swap" rel="stylesheet">
    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/font-awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
  </head>
  <body>
    <section class="ftco-section">
      <div class="container">
        <div class="row justify-content-center">
          <div class="col-md-6 text-center mb-5">
            <h2 class="heading-section">Login #07</h2>
          </div>
        </div>
      </div>
    </section>
  </body>
</html>

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git checkout -- .

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>

Login #07

Welcome to login

Don't have an account?

[Sign Up](#)

[Sign In](#)

Remember Me [Forgot Password](#)

19. Creado nuevos elementos en el directorio después de un commit

```

index.html otracosa.html ✘
02 - bases > otracosa.html > html > body > h1
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang='en'>
3
4     <head>
5       <meta charset='UTF-8' />
6       <meta http-equiv='X-UA-Compatible'
7           content='IE=edge' />
8       <meta name='viewport'
9           content='width=device-width, initial-scale=1.0' />
10      <title>Document</title>
11    </head>
12
13    <body>
14      <h1>Hola Mundo!</h1>
15    </body>
16
17  </html>

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git checkout -- .
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>

- La marcación en verde y la U nos dicen lo siguiente:
 - Visual Studio Code nos indica que no estamos dando seguimiento a este archivo (recién fue creado).
 - U → untracked
 - Al no tener seguimiento, lo puedo modificar o borrar y al hacer \$ git checkout -- . → no pasa nada con este archivo.
 - Usualmente hay carpetas o directorios que son autogeneradas o generadas por algún proceso de compilación o generación → estos archivos no se dan seguimiento por parte de git.

20. \$ git branch

- Nos indica en qué rama estamos trabajando

A screenshot of a terminal window titled "TERMINAL". The window shows the following command-line session:

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git branch
 * master
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>
```

- Parecido al \$ git status → pero este nos da más información a parte de la rama.

21. ¿Qué es una rama → branch?

- Básicamente es el lugar donde estamos trabajando.
- Podemos tener múltiples ramas.
- Las ramas hacen analogía a un árbol.
- Eventualmente las ramas pueden regresar a la rama principal, que en este caso sería el “master”.
- Puede ser que al momento de hacer \$ git branch → ya no diga “master” sino “main”.
- \$ git branch → nos indica las ramas
- Pone en otro color (verde) y con un asterisco * → para indicar EN QUE RAMA ACTUALMENTE ME ENCUENTRO.
- Otra definición:
 - Una rama es como una versión alterna de la realidad a lo que nosotros nos encontramos.

22. La rama “master”

- Es una buena práctica → que en la rama “master” vaya únicamente aquello que va para producción o para la versión FINAL.
- O por ejemplo cambios que han sido revisados Y ESTAMOS SEGUROS que tienen que impactar esta versión final del proyecto o del repositorio.
- Es aconsejable: hacer la menor cantidad de modificaciones en la rama “master”
- Aconsejable también → SIEMPRE TRABAJAR EN RAMAS.

23. \$ git branch -m master main

- Para cambiar el nombre de la rama
- Vamos a renombrar de master a main.

```
nothing to commit, working tree clean
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git branch -m master main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git branch
* main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>
```

- Después de esto, si cojo y borro algún archivo y aplico el \$ git checkout -- . → el archivo borrado aparece, y todo funciona exactamente igual que antes.

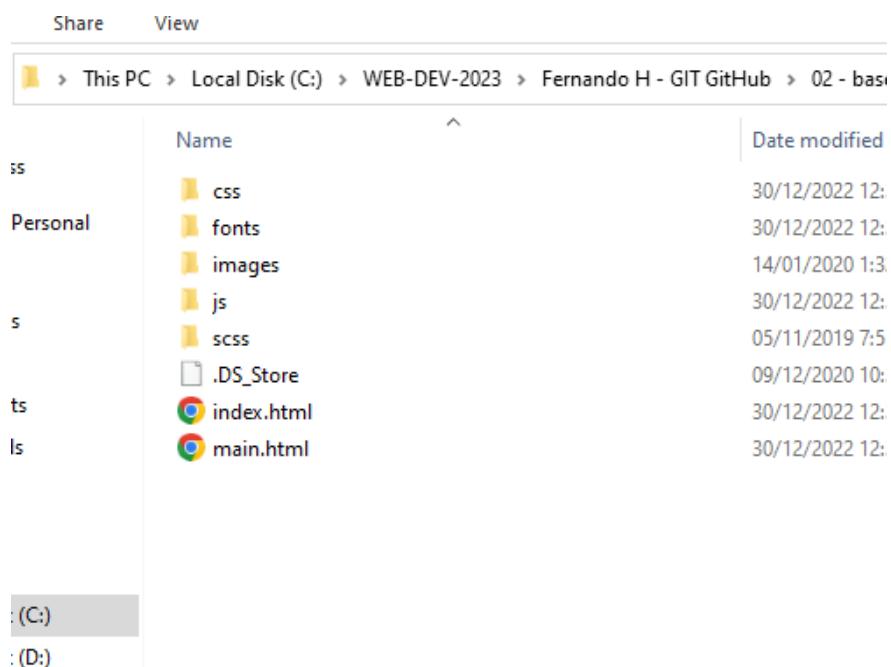
24. Desventaja al cambiar de “master” a “main”

- ¡No estamos impactando de manera global en los nuevos repositorios que yo inicie en git!
- Puede que cuando descarguemos un repositorio ya venga con la rama “main” incluida.
- Pero esto no es una configuración que tenga en mi git.

25. \$ git config --global init.defaultBranch main

- Cualquier repositorio que iniciemos de ahora en adelante se hace por default en la rama “main”.

26. Si borro la carpeta “.git”



```
① PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git status
fatal: not a git repository (or any of the parent directories): .git
② PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> █
```

- RECOMENDACIÓN → después de hacer un cambio en alguna configuración global, cerrar todo y volver a abrir la terminal.
- Luego de esto volvemos a repetir el proceso descrito anteriormente:
 - \$ git init

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git init
Initialized empty Git repository in C:/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases/.git/
```

➤ \$ git add .

```
Initialized empty Git repository in C:/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/02 - bases/.git/
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git add .
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_alert.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_badge.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_breadcrumb.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_button-group.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_buttons.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_card.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_carousel.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_close.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_code.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_custom-forms.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_dropdown.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_forms.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'scss/bootstrap/_functions.scss', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
```

➤ \$ git commit -m "Primer commit"

```
warning: in the working copy of 'css/bootstrap/_alerts.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git commit -m "Primer commit"
[main (root-commit) 9658ab0] Primer commit
 114 files changed, 16604 insertions(+)
 create mode 100644 .DS_Store
 create mode 100644 css/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap.min.css
 create mode 100644 css/bootstrap/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap/_media.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_border-radius.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_resize.css
```

➤ \$ git status

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> `git status`
On branch main
nothing to commit, working tree clean
 - PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> █

➤ \$ git branch

- ```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git branch
* main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> █
```

➤ ¡Por default entonces se trabaja en la rama “main” de ahora en adelante!

**27.** \$ git config --global -e → después de modificar el branch por default

- Para revisar la configuración global de git en mi equipo:

**28.** \$ git config --global -e + :q!

- Para salir de la pantalla de configuración sin realizar cambios:

## **29.** README.md

- Bien común encontrar este archivo en los proyectos que veamos de git
  - Es un archivo especial con extensión MD → Significa Mark Down
  - Mark Down → Muy utilizado al momento de subir repositorios a sitios como GitHub, Pocket
  - Para dar información visual a ciertas páginas.

### **30. Creación, puesta en escena (staging) y commit**

- Al crear un nuevo archivo en nuestro repositorio → U: untracked

EXPLORER    ...

OPEN EDITORS

FERNANDO H - GIT GITHUB

01 - Lecture Notes

02 - bases

css

fonts

images

js

scss

index.html

main.html

README.md

index.html

README.md

02 - bases > README.md > # Notas

1 # Notas

2

3 Este es un repositorio de pruebas

4

- Al añadir al stage con → \$ git add . → A

EXPLORER    ...

OPEN EDITORS

FERNANDO H - GIT GITHUB

01 - Lecture Notes

02 - bases

css

fonts

images

js

scss

index.html

main.html

README.md A

index.html

README.md

02 - bases > README.md > # Notas

1 # Notas

2

3 Este es un repositorio de pruebas

4

PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git add .

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>

- Al bajar el archivo del stage → git reset README.md → Volvemos a U

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
README.md Fernando H - GIT GitHub Visual Studio
EXPLORER ...
OPEN EDITORS index.html README.md
FERNANDO H - GIT GITHUB
01 - Lecture Notes
02 - bases
css fonts images js scss
index.html main.html
README.md
02 - bases > README.md > # Notas
1 # Notas
2
3 Este es un repositorio de pruebas
4
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git reset README.MD
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git reset README.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>

```

- Como vemos también, si no escribimos el nombre del archivo de manera correcta, no tiene ningún efecto el comando (y no nos muestra error tampoco)
- Efectuando el commit → ya no hay U o A

```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help
README.md Fernando H - GIT GitHub Visual Studio
EXPLORER ...
OPEN ED... index.html README.md
FERNANDO H - GIT GITHUB
01 - Lecture Notes
02 - bases
css fonts images js scss
index.html main.html
README.md
02 - bases > README.md > # Notas
1 # Notas
2
3 Este es un repositorio de pruebas
4
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git reset README.MD
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git reset README.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git commit -m "Readme agregado"
[main 80f42a4] Readme agregado
 1 file changed, 3 insertions(+)
 create mode 100644 README.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>

```

- Las buenas prácticas dicen que estos mensajes deben ponerse en idioma inglés.

### 31. \$ git reset nombreArchivo

- Como se explicó anteriormente → para bajar un archivo del stage, donde previamente utilizamos \$ git add .

### 32. \$ git commit -am "Mensaje del commit"

- Es básicamente \$ git add . + \$ git commit -m "mensaje"
- Es decir los 2 comandos en uno
- IMPORTANTE → solo funciona si ya le estamos dando seguimiento al archivo

The screenshot shows the VS Code interface. In the Explorer sidebar, there are two open editors: 'index.html' and 'README.md'. The 'README.md' editor contains the following text:

```
02 - bases > i README.md > # Notas
1 # Notas
2
3 Este es el repositorio inicial de mi proyecto
4 He añadido estas nuevas líneas de texto aquí!
5
```

Below the editor, the terminal window shows the command and its output:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git commit -am "Readme actualizado"
[main de98db9] Readme actualizado
 1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>
```

### 33. \$ git log

- Para ver los log de mi repositorio.
- Los commits que hemos hecho quedan registrados aquí

The screenshot shows the VS Code interface. The terminal window displays the git log output:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases> git log
commit de98db9178f6eb463889dc637a34dec84a1e6d22 (HEAD -> main)
Author: Sebastian Silva <sebas.silva.p@gmail.com>
Date: Fri Dec 30 10:05:52 2022 +0100

 Readme actualizado

commit 80f42a4dc1fd1ae02fc05216656917dba6b7fd88
Author: Sebastian Silva <sebas.silva.p@gmail.com>
Date: Fri Dec 30 09:59:54 2022 +0100

 Readme agregado

commit 9658ab05a22cd7d8ab735a5f2604dc5bf1b89f6f
Author: Sebastian Silva <sebas.silva.p@gmail.com>
Date: Fri Dec 30 09:30:52 2022 +0100

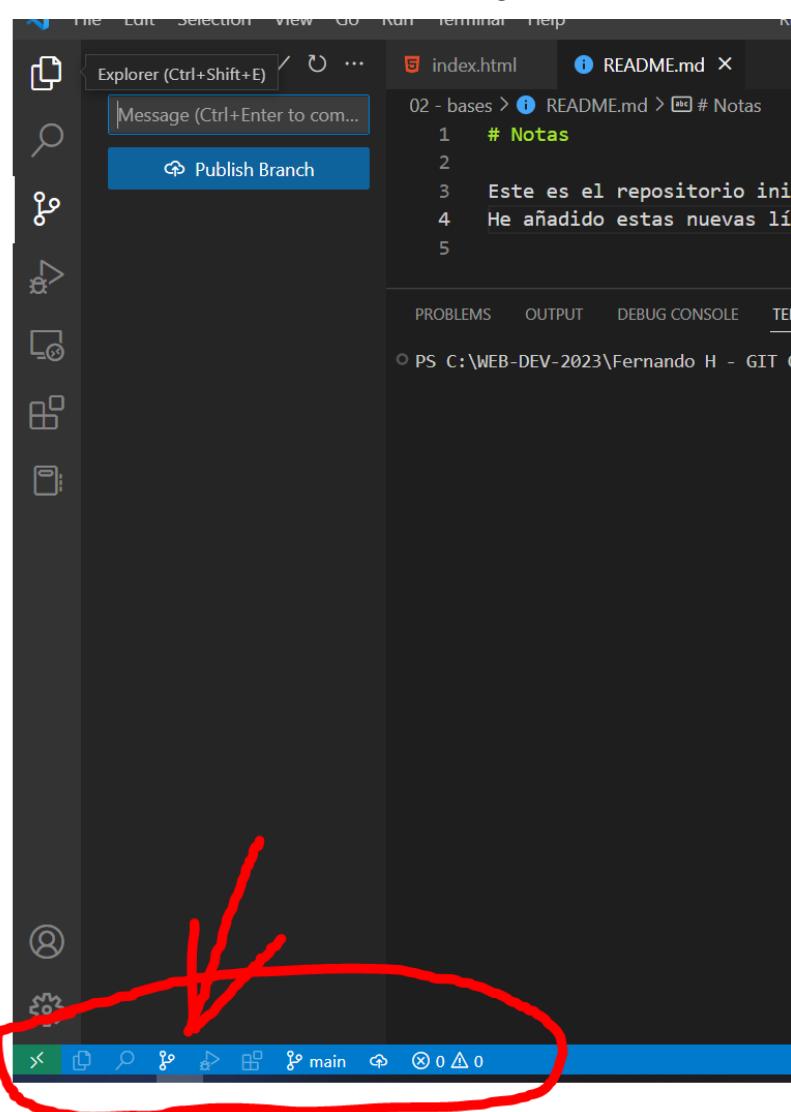
 Primer commit
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\02 - bases>
```

- El código extenso que está a lado de la palabra commit es el "hash" del commit

- Es único
- Nunca van a existir 2 commit que tengan el mismo hash.
- Identificador único de este commit
- HEAD → un punto en el cual se encuentra la última versión de nuestro repositorio.
- HEAD apunta a main → esto no es del todo cierto
- main → nuestra rama principal
- Los commit están ordenados del más reciente al más viejo
- Si son muchos commit, para salir → :q + ENTER

### 34. Visual Studio Code → add & commits

- Cuando instalamos el activitus bar tenemos lo siguiente:



- Hacemos cambios en el README.md y guardamos cambios

The screenshot shows the VSCode interface with the Source Control tab selected. On the left, the 'Changes' sidebar shows a file named 'README.md' with a status indicator 'M'. A red arrow points from the 'Changes' icon to this indicator. On the right, the 'index.html' editor tab is open, displaying a commit message in a monospaced font. The message includes a green header '## Desde VSCode' and a green footer 'Esto fue añadido mediante VSCode'. A red oval highlights this entire message area.

```
index.html README.md M
02 - bases > README.md > # Notas > ## Desde VSCode
3 Este es el repositorio inicial de mi proyecto
4 He añadido estas nuevas líneas de texto aquí!
6 ## Desde VSCode
7 Esto fue añadido mediante VSCode
```

- M → significa que el archivo sufrió una modificación
- Aquí se muestran todos los archivos que hemos cambiado
- Símbolo de volver → para descartar cambios, como un reset
- Símbolo + → para hacer el stage de los cambios
- Símbolo - → para bajar del stage
- Pongo mensaje arriba + Commit (o CTRL + ENTER) → realizo el commit

### 35. Hacer commits por separado → dependiendo de la funcionalidad

- Por ejemplo un commit para los archivos de CSS
- Uno para los de JavaScript, etc...
- Los commit deberían de ser lógicos y relacionados a lo que acabamos de hacer.

### 36. \$ git add archivo1 archivo2

- Para hacer un commit por separado de elementos que pertenecen a una misma funcionalidad
- Por ejemplo:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git add index.html main.html
warning: in the working copy of 'index.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'main.html', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main

No commits yet

Changes to be committed:
 (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
 new file: index.html
 new file: main.html

Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 .DS_Store
 css/
 fonts/
 images/
 js/
 scss/
```

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>

### 37. git reset archivo1 archivo2

- Para bajar del stage a archivos por separado y no todos
- Después de eso los podremos ver con el u de untracked.

```
EXPLORER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
114

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git reset index.html main.html
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main

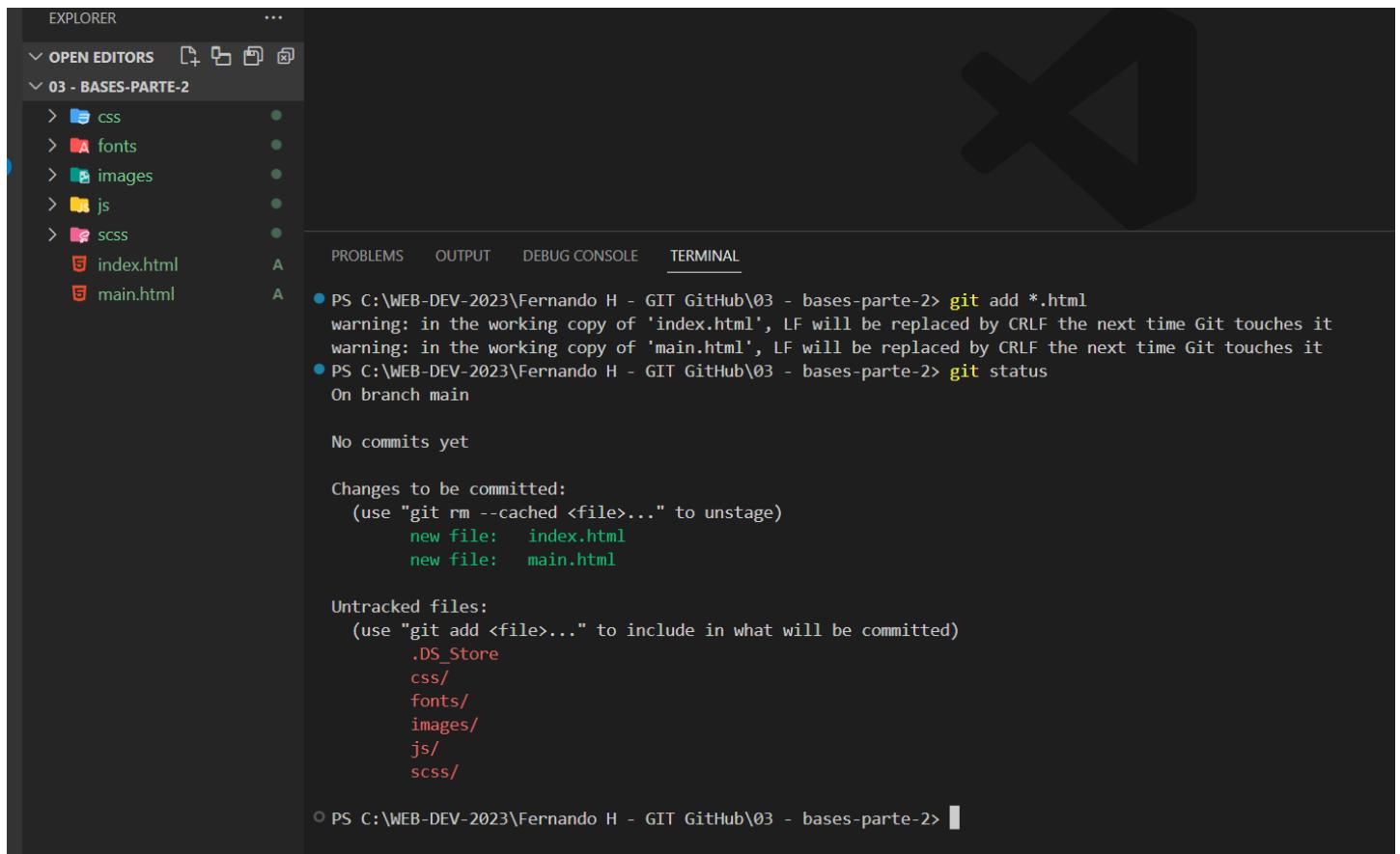
No commits yet

Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 .DS_Store
 css/
 fonts/
 images/
 index.html
 js/
 main.html
 scss/
```

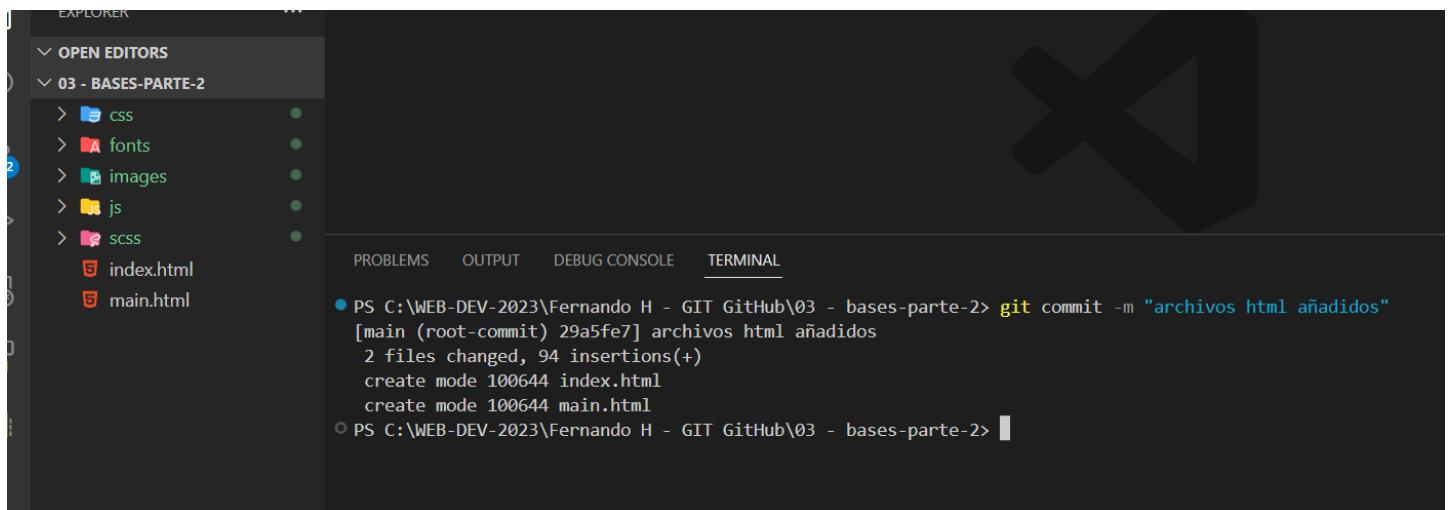
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>

### 38. \$ git add \*.html → subir al stage todos los archivos html del proyecto



- Luego de eso puedo hacer el commit indicando en el mensaje por ejemplo que añadimos solo los archivos html:



### 39. \$ git add nombreDirectorio/\*.nombreExtension

- Cuando en el proyecto tenemos una carpeta que contiene archivos de una misma extensión (como generalmente es un proyecto)
- Tenemos que usar el slash /
- Ver el siguiente ejemplo para hacer un commit de solo los archivos de Javascript

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git add js/*.js
warning: in the working copy of 'js/bootstrap.min.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'js/jquery.min.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'js/main.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'js/popper.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Changes to be committed:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
 new file: js/bootstrap.min.js
 new file: js/jquery.min.js
 new file: js/main.js
 new file: js/popper.js

Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 .DS_Store
 css/
 fonts/
 images/
 js/.DS_Store
 scss/

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git commit -m "archivos de javascript agregados"
[main a524374] archivos de javascript agregados
 4 files changed, 20 insertions(+)
 create mode 100644 js/bootstrap.min.js
```

#### 40. Al crear un nuevo directorio, ¿git lo toma en cuenta?

- Cuando creamos un nuevo directorio, completamente vacío, si no tiene nada, git no lo toma en cuenta a menos que se grabe algo dentro del mismo
- Al crear una nueva carpeta sin contenido:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 .DS_Store
 css/
 fonts/
 images/
 js/.DS_Store
 scss/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

- Al momento que creamos un nuevo archivo y volvemos a usar \$ git status → aquí si nos aparece el directorio:

```

EXPLORER ...
OPEN EDITORS JS app.js U X
new-folder > JS app.js
1

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 .DS_Store
 css/
 fonts/
 images/
 js/.DS_Store
 new-folder/
 scss/
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>

```

#### 41. Archivo ".gitkeep"

- Para evitar el comportamiento anterior explicado anteriormente.
- A veces necesitamos que una carpeta se tome en cuenta en nuestro proyecto por más que no tenga nada adentro.
- Un ejemplo es la carpeta uploads que para un proyecto es el directorio donde el usuario sube cosas en nuestra página web y por defecto al inicio esta carpeta es vacía.
- Para eso dentro de este tipo de carpetas, creamos un archivo .gitkeep

```
EXPLORERgitkeep u x
OPEN EDITORS uploads > .gitkeep
03 - BASES-PARTE-2
css fonts images js scss uploads
index.html main.html

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
.DS_Store
css/
fonts/
images/
js/.DS_Store
scss/
uploads/

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

## 42. \$ git add carpetaVacia/.gitkeep

- Para hace el stage y posteriormente el commit de una carpeta vacía que tiene el archivo creado .gitkeep

```
EXPLORER ... uploads > .gitkeep
OPEN EDITORS uploads > .gitkeep
03 - BASES-PARTE-2
css fonts images js scss uploads
index.html main.html

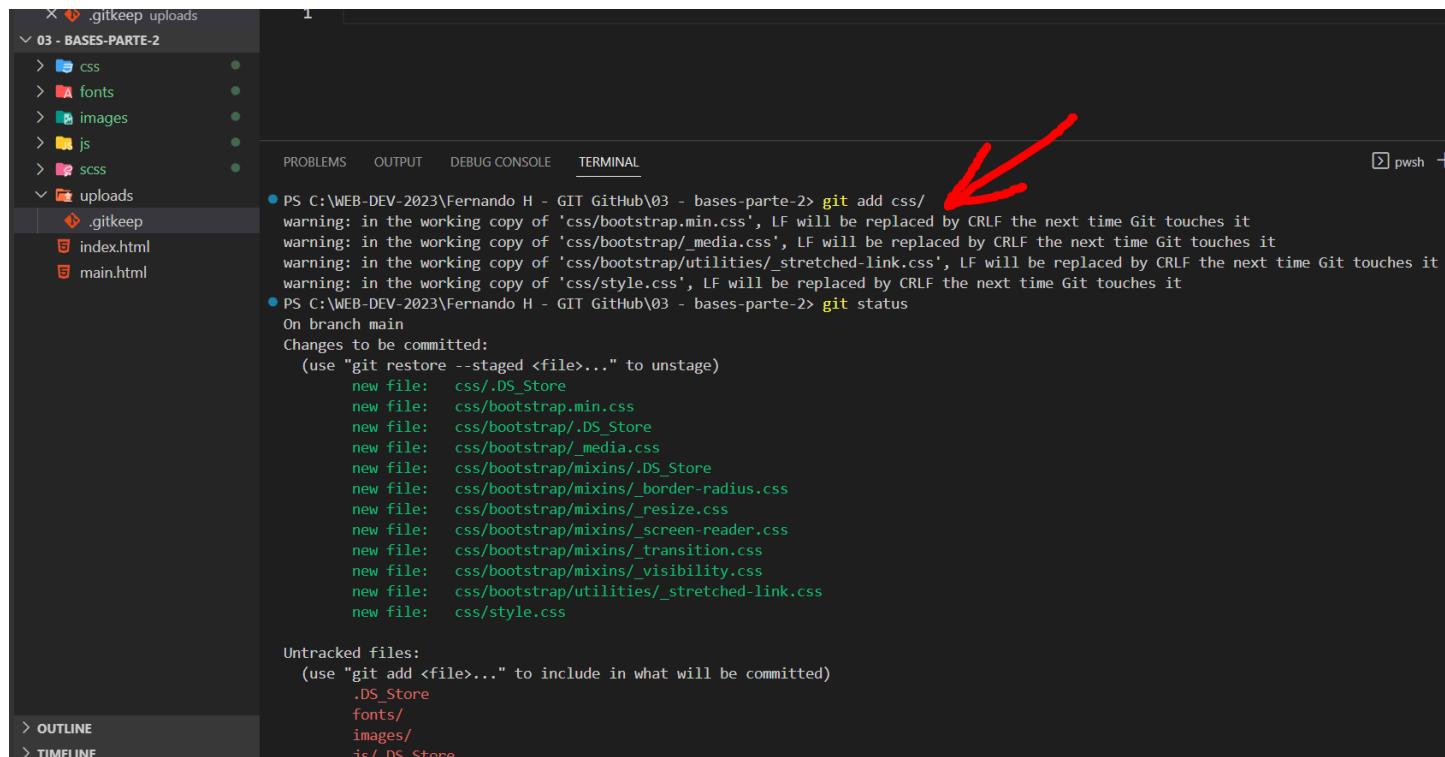
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git add uploads/.gitkeep
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Changes to be committed:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
 new file: uploads/.gitkeep

Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
.DS_Store
css/
fonts/
images/
js/.DS_Store
scss/

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git commit -m "Carpeta uploads añadida"
[main e76c352] Carpeta uploads añadida
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 uploads/.gitkeep
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

#### 43. \$ git add nombreDirectorio/

- Para subir una carpeta del proyecto en específico



```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git add css/
warning: in the working copy of 'css/bootstrap.min.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'css/bootstrap/_media.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'css/bootstrap/utilities/_stretched-link.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'css/style.css', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Changes to be committed:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
 new file: css/.DS_Store
 new file: css/bootstrap.min.css
 new file: css/bootstrap/.DS_Store
 new file: css/bootstrap/_media.css
 new file: css/bootstrap/mixins/.DS_Store
 new file: css/bootstrap/mixins/_border-radius.css
 new file: css/bootstrap/mixins/_resize.css
 new file: css/bootstrap/mixins/_screen-reader.css
 new file: css/bootstrap/mixins/_transition.css
 new file: css/bootstrap/mixins/_visibility.css
 new file: css/bootstrap/utilities/_stretched-link.css
 new file: css/style.css

Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 .DS_Store
 fonts/
 images/
 is/.DS_Store
```

- Realizando el respectivo commit:

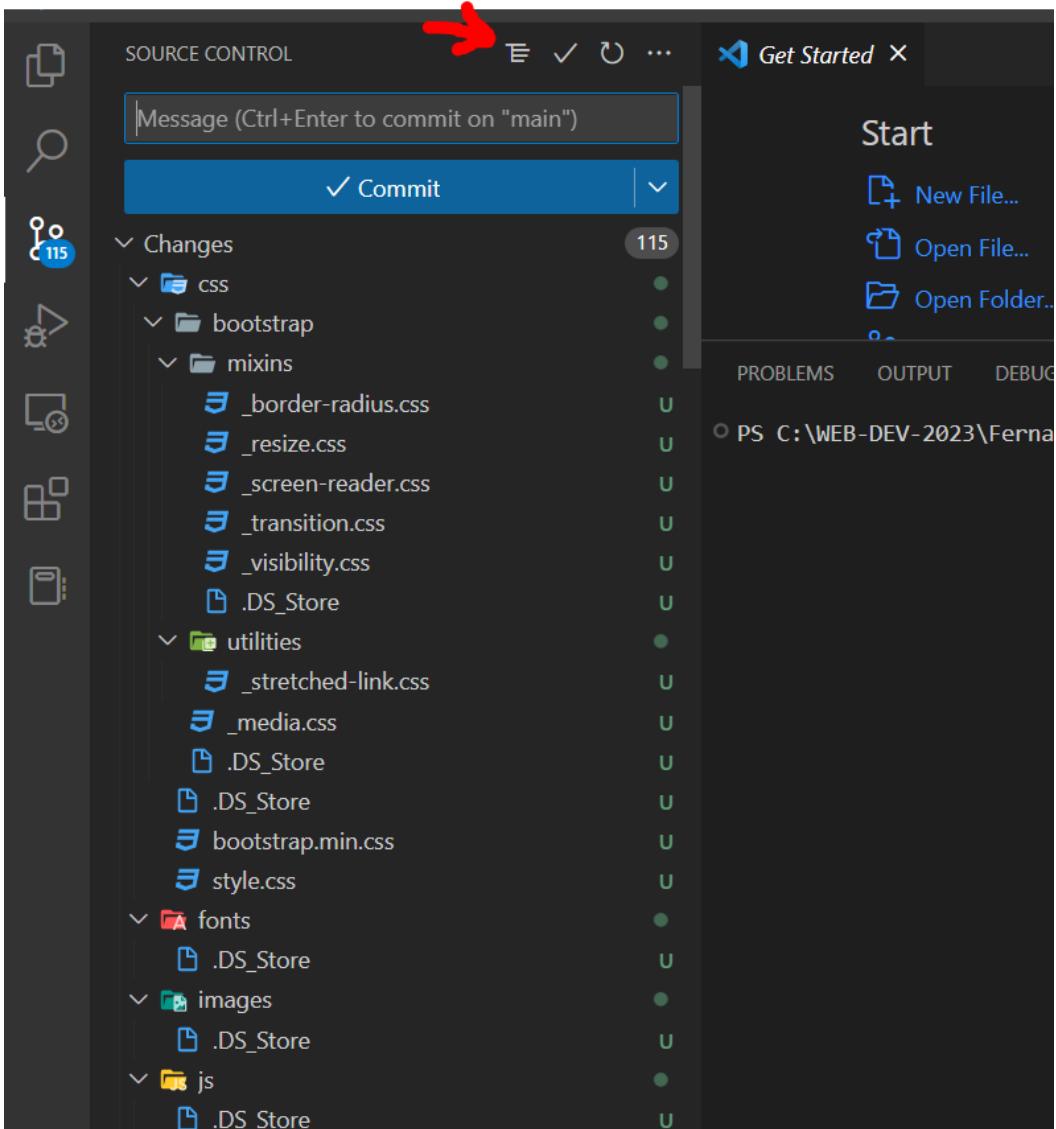
```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git commit -m "Estilos agregados"
[main 8dc307b] Estilos agregados
 12 files changed, 8421 insertions(+)
 create mode 100644 css/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap.min.css
 create mode 100644 css/bootstrap/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap/_media.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/.DS_Store
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_border-radius.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_resize.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_screen-reader.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_transition.css
 create mode 100644 css/bootstrap/mixins/_visibility.css
 create mode 100644 css/bootstrap/utilities/_stretched-link.css
 create mode 100644 css/style.css
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

#### 44. Después de diferentes commit → \$ git add . → hace el stage de los archivos faltantes

- Tomando en cuenta los git add y git commit realizados anteriormente.
- Si yo en este punto hago → git add .
- Es para hacer commit del resto de cosas.

#### 45. Estructura del proyecto en VSCode con Source Control

- Dando click aquí



#### 46. \$ git status --short

- Me muestra solo la información relevante del comando \$ git status
- A continuación observar la comparación:

The screenshot shows the VS Code interface. On the left, the 'OPEN EDITORS' sidebar displays a project structure for '03 - BAS...'. It includes a folder for 'css', 'fonts', 'images', 'js', 'SCSS', and an 'uploads' folder containing '.gitkeep', 'index.html' (marked with a 'M' icon), and 'main.html'. Below this is a terminal window with the following content:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status
On branch main
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
 modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status --short
 M index.html
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

## 47. Alias

- Comandos de git bastante largos que son resumidos de una manera corta.

## 48. \$ git config --global alias.nombreAlias comandoGit

- Para crear un alias
- Por ejemplo:
  - \$ config --global alias.s status --short
  - Ahora al hacer → \$ git s
  - Es lo mismo que hacer → \$ git status --short
  - Pero antes de usarlo para que realmente me muestre el --short → hago la siguiente modificación
  - usando \$ git config --global -e

- Luego presiono “a”, y hago la modificación al alias
  - Para evitar esto cuando hay espacios tengo que poner:
  - \$ config --global alias.s “status --short”

## 49. \$ git log --oneline

- Para mostrar un resumen de una línea del log de los commit realizados

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The command `git log --oneline` was run, resulting in the following output:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git log --oneline
2f08897 (HEAD -> main) Archivos de SCSS agregados
d52277c Archivos de JavaScript
851cfe2 Uploads añadido
c2ab2e9 Fuentes e Imagenes agregadas
ab3a477 Estilos agregados
807b6f2 Archivos html agregados
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

## 50. `git log --oneline --decorate --all --graph`

- Para mostrar la lista log de los commit en una línea y con viñeta:

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The command `git log --oneline --decorate --all --graph` was run, resulting in the following output:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git log --oneline --decorate --all --graph
* 2f08897 (HEAD -> main) Archivos de SCSS agregados
* d52277c Archivos de JavaScript
* 851cfe2 Uploads añadido
* c2ab2e9 Fuentes e Imagenes agregadas
* ab3a477 Estilos agregados
* 807b6f2 Archivos html agregados
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

- Estos asteriscos ya lo vamos a ver más adelante me ayuda a graficar las ramas, unión de ramas, etc., de una manera mucho más visual.

## 51. `$ git status -sb`

- Mostrar el status en una línea indicando la rama donde se está haciendo los cambios

The screenshot shows the VS Code interface. On the left, there's a file tree with a dark theme. It includes a 'css' folder, 'fonts' folder, 'images' folder, 'js' folder, 'SCSS' folder, and an 'uploads' folder containing '.gitkeep', 'index.html' (marked with a 'M'), and 'main.html'. At the bottom right is a terminal window with the following text:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> git status -sb
main
 M index.html
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>
```

**52.** 2 alias recomendados → valiosos y de gran ayuda → \$ git s & \$ git lg

The screenshot shows a GitHub repository page for 'git-alias.md'. The repository has 174 stars and 116 forks. The code file contains the following sections:

- Log**

```
git config --global alias.lg "log --graph --abbrev-commit --decorate --format=format:'%C(bold blue)%h%C(reset) - %C(bold green)(%ar)%C(reset) %C(white)%s%C(reset) %C(dim white)- %an%C(reset)%C(bold yellow)%d%C(reset)' --all"
```

- Status**

```
git config --global alias.s status --short
```

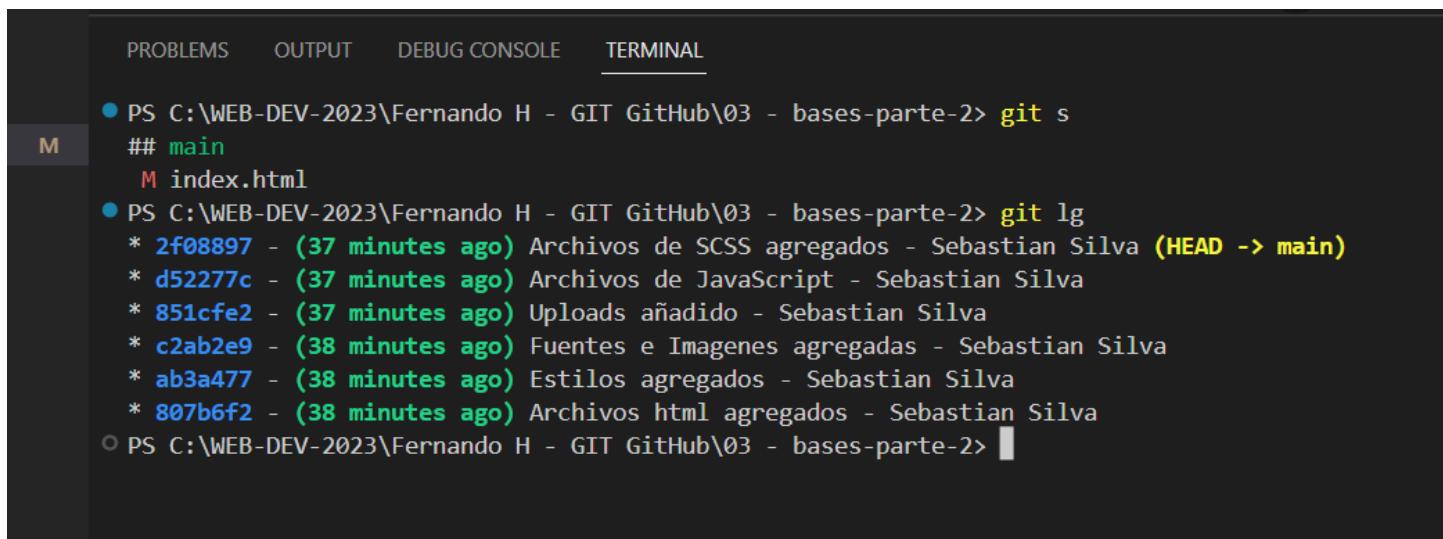
- Alternativa útil de status**

```
git config --global alias.s status -sb
```

```
git config --global alias.lg "log --graph --abbrev-commit --decorate --
format=format:'%C(bold blue)%h%C(reset) - %C(bold green)(%ar)%C(reset)
%C(white)%s%C(reset) %C(dim white)- %an%C(reset)%C(bold yellow)%d%C(reset)'
--all"
```

- Después de esto así quedarían estos dos comandos nuevos:

- \$ git s
- \$ git lg (incluye todas las banderas útiles que pusimos)



A screenshot of a terminal window titled "TERMINAL". The window shows a list of git commit history. The commits are as follows:

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> **git s**  
## main  
M index.html
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2> **git lg**
  - \* **2f08897** - **(37 minutes ago)** Archivos de SCSS agregados - Sebastian Silva (**HEAD -> main**)
  - \* **d52277c** - **(37 minutes ago)** Archivos de JavaScript - Sebastian Silva
  - \* **851cfe2** - **(37 minutes ago)** Uploads añadido - Sebastian Silva
  - \* **c2ab2e9** - **(38 minutes ago)** Fuentes e Imagenes agregadas - Sebastian Silva
  - \* **ab3a477** - **(38 minutes ago)** Estilos agregados - Sebastian Silva
  - \* **807b6f2** - **(38 minutes ago)** Archivos html agregados - Sebastian Silva
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\03 - bases-parte-2>

- Como está de manera global, todos los alias funcionan en este equipo para cualquier proyecto que hagamos de ahora en adelante.

# Examen Teórico: Git - Fundamentos



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 1:

¿Cuando utilizamos Git, ¿Todos los miembros del equipo tienen una copia del repositorio central?

**Verdadero**

Falso



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 2:

¿Un commit en Git, es como una fotografía del proyecto en ese momento?

**Verdadero**

Falso



¡Buen trabajo!

Pregunta 3:

¿Para qué sirve el comando `git init`?

Para configurar nuestro usuario y contraseña

Para inicializar el repositorio

Para iniciar el seguimiento de los archivos



¡Buen trabajo!

Pregunta 4:

Localmente, ¿Dónde se encuentra la carpeta que permite controlar todo nuestro repositorio de git?

En la carpeta git

En la carpeta git-config

En la carpeta .git



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 5:

Si queremos eliminar git de nuestro repositorio, ¿qué debemos hacer?

**Borrar la carpeta .git**

Ejecutar el comando `git destroy`

Copiar el folder a otro directorio



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 6:

¿Qué es el stage o el escenario?

Un lugar donde se muestra toda la información del commit

El lugar donde podemos ver todos los archivos de nuestro repositorio

**Es un lugar donde podemos confirmar los archivos y carpetas que conformarán el commit**



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 7:

El comando `git s`, ¿Es propio de Git?

**Verdadero**

**Falso**

# Sección 3: Un poco más allá de los fundamentos de GIT

## 1. \$ git diff

```
instalaciones.md M X
instalaciones.md > # Pasos para instalar
1 # Pasos para instalar
2
3 Seguir estos pasos:
4
5 ...
6 //npm install
7 ...
8 ...
9 ...
10 yarn install
11 ...
12

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git diff
diff --git a/instalaciones.md b/instalaciones.md
index 87c8a79..f70fd8a 100644
--- a/instalaciones.md
+++ b/instalaciones.md
@@ -3,5 +3,9 @@
 Seguir estos pasos:

 ...
-npm install
+//npm install
+```
+
+```
+yarn install
```

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio>
```

- Cuando tengo un archivo y luego modifco, salvo, este comando me muestra que es lo que añadí y que es lo que borré
 - En rojo me muestra que borré
 - En verde que añadí
- El problema es que es un poco difícil de leer
- \$ git diff → compara con los cambios que no están en el stage → los últimos cambios.

2. \$ git diff --staged

- Para ver las diferencias ocurridas con los archivos del repositorio que estén en el stage.
 - Cuando hice cambios e hice \$ git add .
 - Entonces aquí \$ git diff no me va a mostrar nada

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help instalaciones.md - 04 - git-intermedio - Visual Studio Code

EXPLORER ...
OPEN EDITORS ...
04 - GIT-INTERMEDIO ...
instalaciones.md M

M+ instalaciones.md M X
M+ instalaciones.md > [ ] # Pasos para instalar
7
8
9    ...
10   yarn install
11   ...
12
13 2. Ejecutar el comando:
14
15  ...

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git diff --staged
diff --git a/instalaciones.md b/instalaciones.md
index 87c8a79..3af744d 100644
--- a/instalaciones.md
+++ b/instalaciones.md
@@ -1,7 +1,17 @@
# Pasos para instalar

-Seguir estos pasos:
+1. Seguir estos pasos:

    ...
-npm install
+//npm install
+```
+
+```
:...skipping...
diff --git a/instalaciones.md b/instalaciones.md
index 87c8a79..3af744d 100644
--- a/instalaciones.md
+++ b/instalaciones.md
@@ -1,7 +1,17 @@
# Pasos para instalar
```

3. Visualización de \$ git diff con VSCode:

- En Source + haciendo click en el archivo que dice tener cambios tenemos lo siguiente:

```

C: > WEB-DEV-2023 > Fernando H - GIT GitHub > 04 - git-intermedio > instalaciones.md > # Pasos para instalar
1 # Pasos para instalar
2
3- Seguir estos pasos:
4
5 ...
6- npm install
7 ...
8

```

- Lo que está en líneas rayadas representa todo el cambio realizado.
- En rojo lo que se ha eliminado
- En verde lo que se añade.
- Mejor usar esto que \$ git diff
- La pantalla de la derecha es SOLO LECTURA, no puedo escribir aquí

4. \$ git commit --amend -m "Mensaje para corregir anterior"

- Este comando sirve para corregir el mensaje del último commit realizado.
- Supongamos hago un commit donde escribo mal o con errores el mensaje del commit:

```

EXPLORER          instalaciones.md X
OPEN EDITORS      instalaciones.md
04 - GIT-INTERMEDIO instalaciones.md

M+ instalaciones.md > # Pasos para instalar > ## Notas
7
8
9  2. Ejecutar el comando:
10
11  ...
12  npm start
13  ...
14
15  ## Notas
16
17  Debemos tener en cuenta que omitiremos:
18  node_modules
19

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git commit -am "Instalaciones actualiz"
[main c6a2508] Instalaciones actualiz
 1 file changed, 5 insertions(+)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio>

```

- Al utilizar \$ git lg (este alias creado por nosotros), vamos a ver este error a más detalle:

```

18 node_modules
19

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git lg
* c6a2508 - (12 minutes ago) Instalaciones actualiz - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* fad2ddd - (14 minutes ago) Instalaciones Actualizadas 2 - Sebastian Silva
* 05f8e04 - (15 minutes ago) Instalaciones Actualizadas - Sebastian Silva
* fa8868c - (76 minutes ago) Instalaciones.md agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio>

```

- Aplicando el \$ git --amend -m "...":

```

19

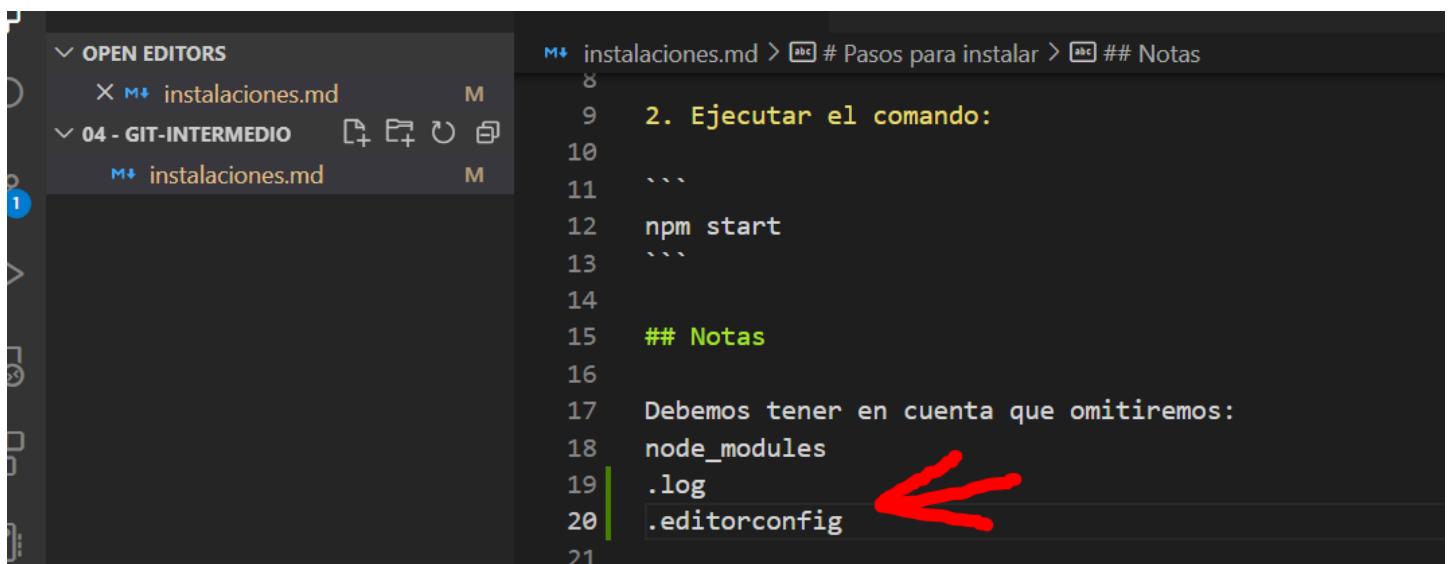
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git commit --amend -m "Instalaciones actualizadas"
[main ccec360] Instalaciones actualizadas
Date: Fri Dec 30 22:59:52 2022 +0100
1 file changed, 5 insertions(+)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git lg
* ccec360 - (13 minutes ago) Instalaciones actualizadas - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* fad2ddd - (16 minutes ago) Instalaciones Actualizadas 2 - Sebastian Silva
* 05f8e04 - (16 minutes ago) Instalaciones Actualizadas - Sebastian Silva
* fa8868c - (77 minutes ago) Instalaciones.md agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio>

```

5. \$ git reset --soft HEAD^

- En el caso que hayamos olvidado algo que debía ser parte del anterior commit
- Por ejemplo agregamos algo a nuestro archivo, y queremos que esto no sea en un nuevo commit sino en el commit anterior



```

1 instalaciones.md > # Pasos para instalar > ## Notas
2
3 2. Ejecutar el comando:
4   npm start
5
6 ## Notas
7
8 Debemos tener en cuenta que omitiremos:
9 node_modules
10 .log
11 .editorconfig
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21

```

- HEAD[^] → para indicar que nos referimos al último commit realizado
- HEAD → puede ser reemplazado por el hash del commit en específico que deseamos cambiar.
- Al ejecutar este comando:

The screenshot shows a terminal window with several tabs at the top: 'instalaciones.md' (active), 'instalaciones.md > abc # Pasos para instalar > abc ## Notas', and 'TERMINAL'. The 'TERMINAL' tab contains the following command history and output:

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git reset --soft HEAD^
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    modified:   instalaciones.md

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   instalaciones.md

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git lg
* fad2ddd - (28 minutes ago) Instalaciones Actualizadas 2 - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 05f8e04 - (29 minutes ago) Instalaciones Actualizadas - Sebastian Silva
* fa8868c - (2 hours ago) Instalaciones.md agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> 

```

- Al hacer \$ git status & \$ git lg → vemos que el commit anterior ya no aparece.
- Ahora podemos volver a hacer el commit tomando en cuenta los elementos añadidos que no tomé en cuenta en el anterior commit.

```
17 Debemos tener en cuenta que omitiremos:  
18 node_modules  
19 .log  
20 .editorconfig  
21
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

pws

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git add .  
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git commit -m "Notas añadidas de nuevo a las instalaciones"  
[main 4d060c7] Notas añadidas de nuevo a las instalaciones  
1 file changed, 7 insertions(+)  
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git lg  
* 4d060c7 - (12 seconds ago) Notas añadidas de nuevo a las instalaciones - Sebastian Silva (HEAD -> main)  
* fad2ddd - (32 minutes ago) Instalaciones Actualizadas 2 - Sebastian Silva  
* 05f8e04 - (32 minutes ago) Instalaciones Actualizadas - Sebastian Silva  
* fa8868c - (2 hours ago) Instalaciones.md agregado - Sebastian Silva  
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio>
```

- NOTA ESPECIAL: Hay que tener cuidado con el \$ git reset → si no estamos seguros se puede perder información importante.

6. \$ git reset --soft HEAD^"X"

- X puede ser 2, 3, etc..
- Para indicar a qué commit nos referimos antes del HEAD
- Si no hay nada como ya vimos, nos referimos al anterior antes del HEAD

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\04 - git-intermedio> git reset --soft HEAD^3
```

7. RECOMENDACIÓN para \$ git commit --amend & \$ git reset

- Es aconsejable hacer cambios a commits recientes
- No es recomendable ir a una historia mucho más atrás
- En el futuro y en un equipo de trabajo, un \$ git log puede lanzar miles de resultados.

8. Posible error que se tiene al usar \$ git add -A

Possible error/warning que tienen algunos

Possible warning que tengan unos de ustedes.

Si les aparece este warning:

```
$ git add -A
warning: LF will be replaced by CRLF in historia/batman.historia.md.
The file will have its original line endings in your working directory.
warning: LF will be replaced by CRLF in historia/superman.historia.md.
The file will have its original line endings in your working directory.
```

Pueden configurar ese salto de carrete así

```
git config core.autocrlf true
```

Para que ya no les aparezca esa advertencia molesta.

Si no les aparece nada, no se preocupen, sigan adelante.

9. \$ git commit --amend

- Suponiendo en un nuevo proyecto/repositorio hemos realizado los siguientes commit:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* d70454b - (56 seconds ago) Agregamos la carpeta historia - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 5467c67 - (2 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (2 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (2 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (3 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>
```

- Pero la carpeta historia tiene 2 archivos por separado, por lo que no es conveniente hacer un solo commit por esta carpeta → Vamos a modificar este último commit realizado utilizando el comando \$ git commit --amend
 - Nos va a salir la siguiente pantalla:

The screenshot shows the VS Code interface with the following details:

- EXPLORER** view: Shows a folder named "06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION" which contains a "historia" folder. Inside "historia" are files: batman.historia.md, superman.historia.md, ciudades.md, heroes.md, misiones.md, and README.md.
- TERMINAL** tab is active, displaying a commit message:

```
Agregamos la carpeta historia

# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
#
# Date:      Sat Dec 31 00:15:12 2022 +0100
#
# On branch main
# Changes to be committed:
#       new file:   historia/batman.historia.md
#       new file:   historia/superman.historia.md
#
~
```

- Luego de esto pulsamos “a”
 - Hacemos el cambio, y aplastamos “ESC” una vez, posteriormente :wq!
 - Al volver a utilizar el \$ git lg:

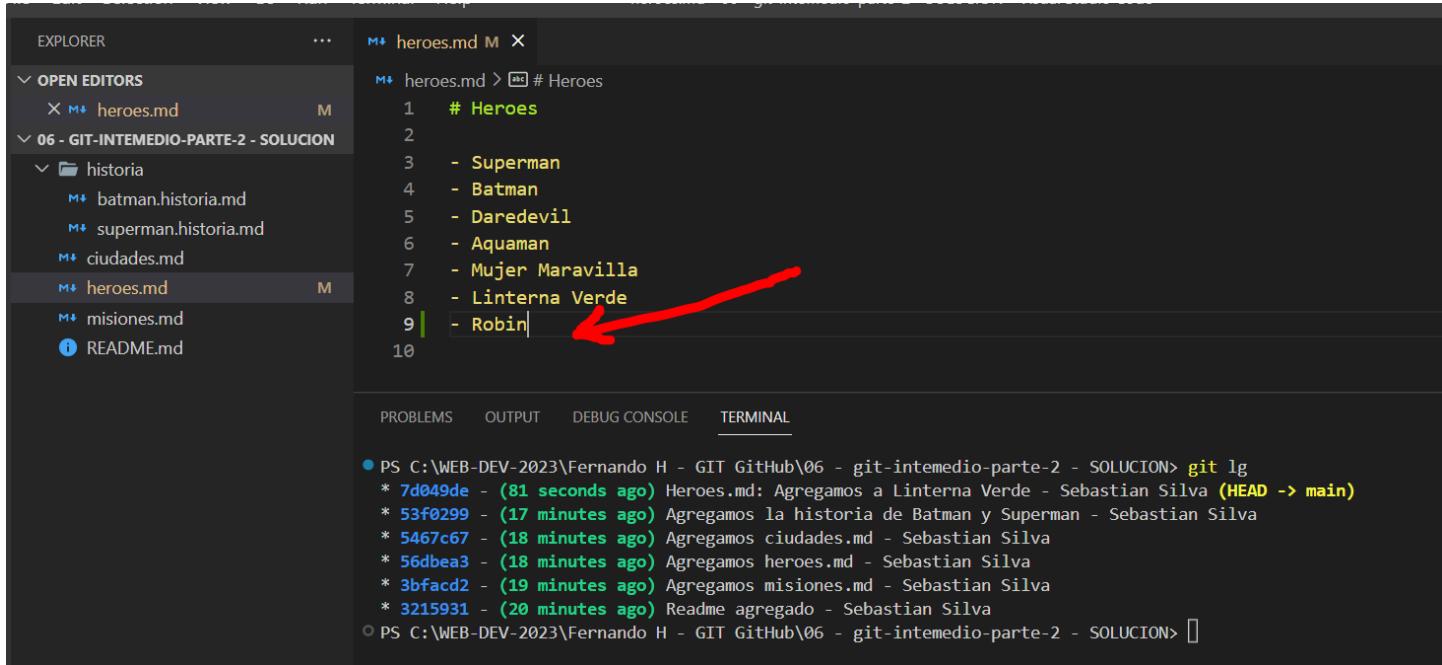
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git lg`
 - * **53f0299** - **(7 minutes ago)** Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva (**HEAD -> main**)
 - * **5467c67** - **(7 minutes ago)** Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
 - * **56dbea3** - **(8 minutes ago)** Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
 - * **3bfacd2** - **(8 minutes ago)** Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
 - * **3215931** - **(9 minutes ago)** Readme agregado - Sebastian Silva
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> █

10. \$ git reset --soft numeroHashCommit → no es destructivo

 - Al momento tengo los siguientes commit realizados con \$ git lg

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git lg`
 - * 7d049de - (81 seconds ago) Heroes.md: Agregamos a Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
 - * 53f0299 - (17 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
 - * 5467c67 - (18 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
 - * 56dbea3 - (18 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
 - * 3bfacd2 - (19 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
 - * 3215931 - (20 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> []

- Deseo agregar un nuevo héroe en heroes.md y cambiar el commit



```

EXPLORER            ...
OPEN EDITORS        ...
06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
  historia
    batman.historia.md
    superman.historia.md
  ciudades.md
  heroes.md      M
  misiones.md
  README.md

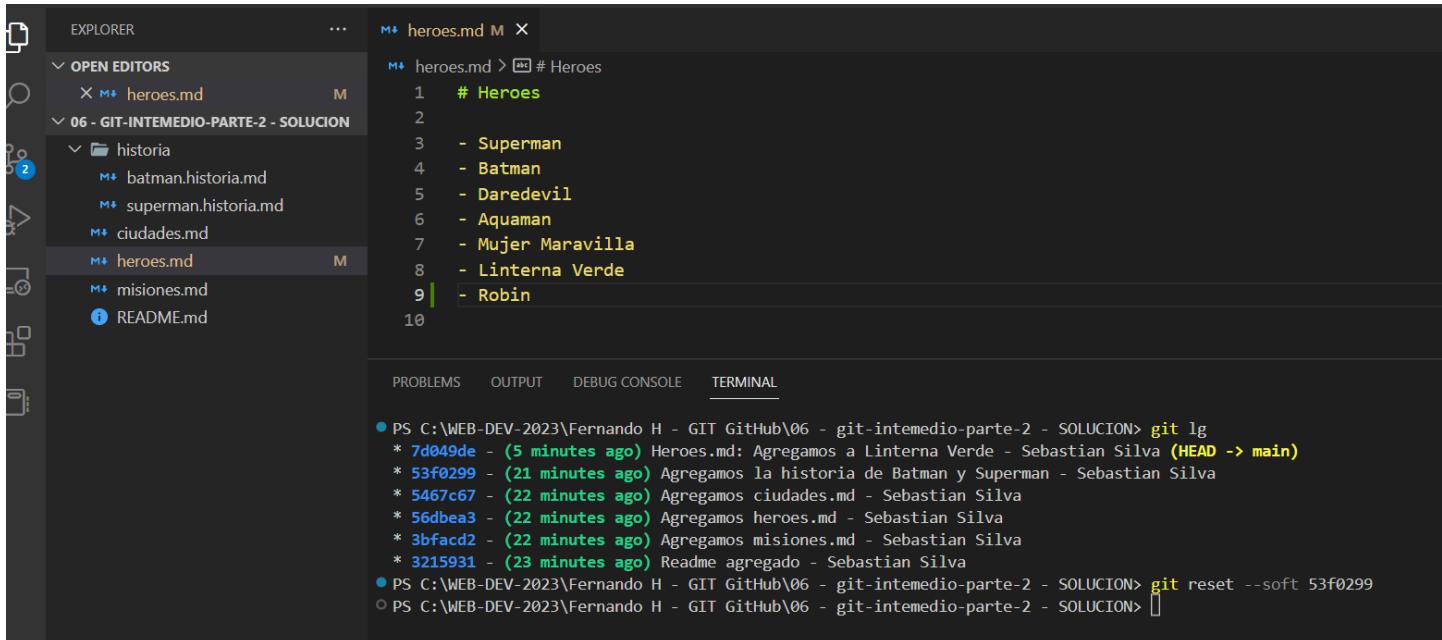
M+ heroes.md X
M+ heroes.md > # Heroes
1 # Heroes
2
3 - Superman
4 - Batman
5 - Daredevil
6 - Aquaman
7 - Mujer Maravilla
8 - Linterna Verde
9 - Robin
10

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git lg`
 - * 7d049de - (81 seconds ago) Heroes.md: Agregamos a Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
 - * 53f0299 - (17 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
 - * 5467c67 - (18 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
 - * 56dbea3 - (18 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
 - * 3bfacd2 - (19 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
 - * 3215931 - (20 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> []

- Vamos a tomar el hash penúltimo donde agregamos el directorio de historia:



```

EXPLORER            ...
OPEN EDITORS        ...
06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
  historia
    batman.historia.md
    superman.historia.md
  ciudades.md
  heroes.md      M
  misiones.md
  README.md

M+ heroes.md X
M+ heroes.md > # Heroes
1 # Heroes
2
3 - Superman
4 - Batman
5 - Daredevil
6 - Aquaman
7 - Mujer Maravilla
8 - Linterna Verde
9 - Robin
10

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git lg`
 - * 7d049de - (5 minutes ago) Heroes.md: Agregamos a Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
 - * 53f0299 - (21 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
 - * 5467c67 - (22 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
 - * 56dbea3 - (22 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
 - * 3bfacd2 - (22 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
 - * 3215931 - (23 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git reset --soft 53f0299`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> []

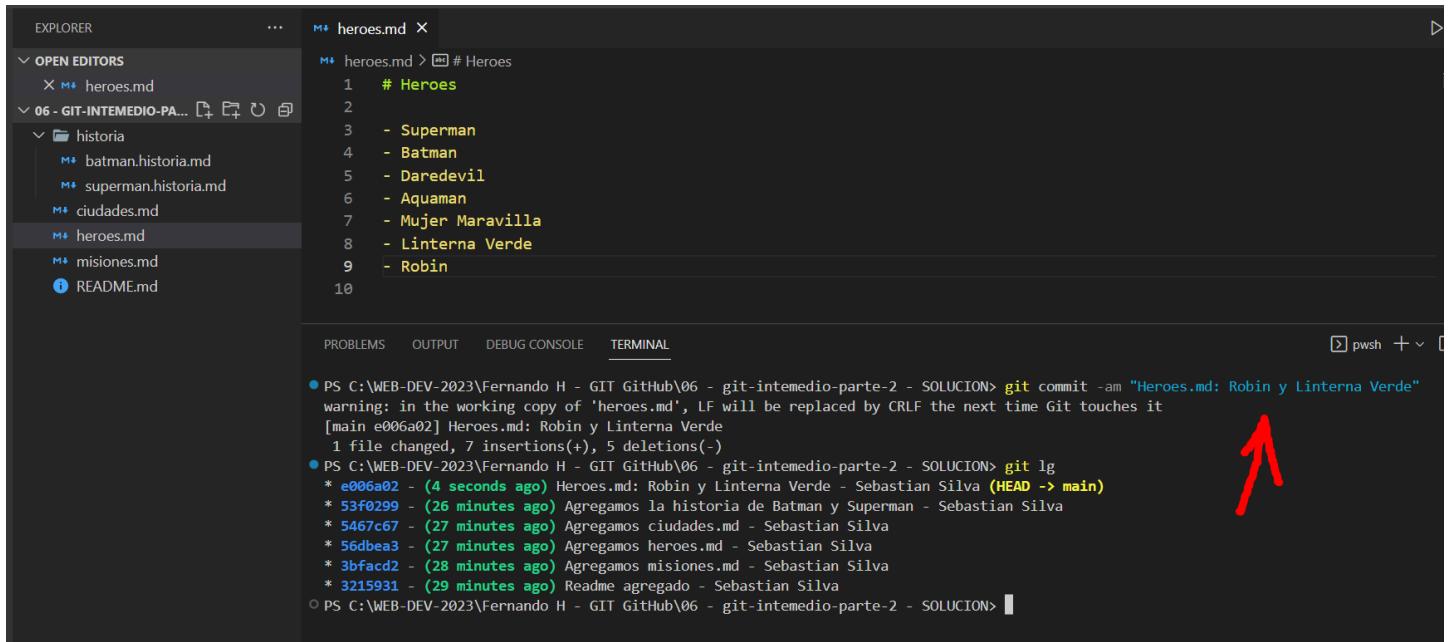
- Al hacer un \$ git status → podemos ver:

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    modified:   heroes.md

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   heroes.md

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>
```

- Haciendo ahora el commit y \$ git lg:



```
EXPLORER          ...
OPEN EDITORS      ...
  heroes.md
  06 - GIT-INTEMEDIO-PA...  ...
  historia
    batman.historia.md
    superman.historia.md
  ciudades.md
  heroes.md
  misiones.md
  README.md

  heroes.md > # Heroes
  1  # Heroes
  2
  3  - Superman
  4  - Batman
  5  - Daredevil
  6  - Aquaman
  7  - Mujer Maravilla
  8  - Linterna Verde
  9  - Robin
  10

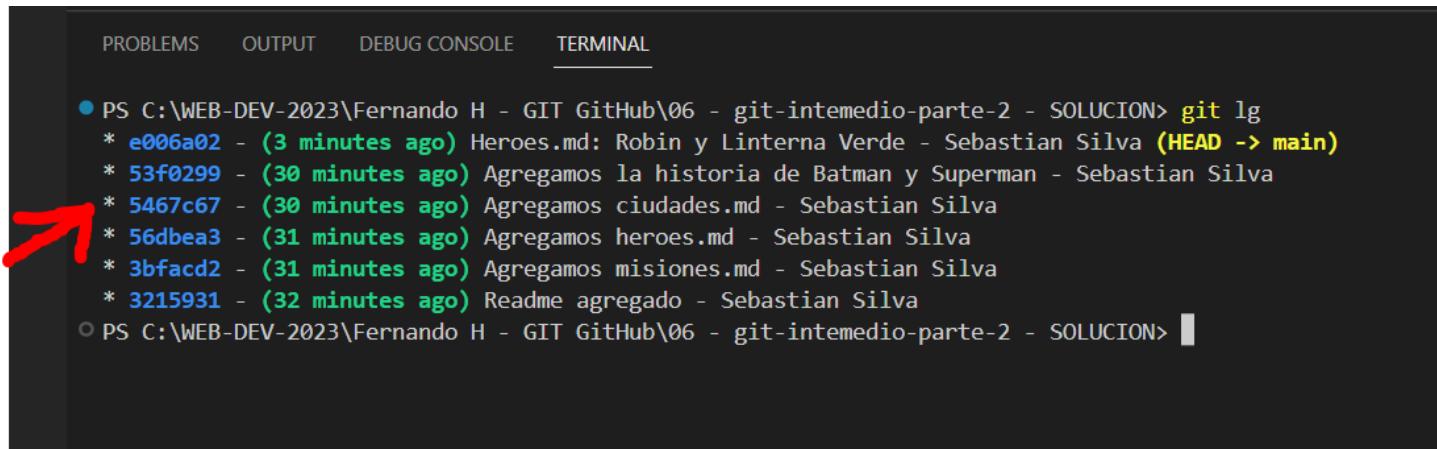
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL
  pwsh + v

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git commit -am "Heroes.md: Robin y Linterna Verde"
warning: in the working copy of 'heroes.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it.
[main e006a02] Heroes.md: Robin y Linterna Verde
  1 file changed, 7 insertions(+), 5 deletions(-)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* e006a02 - (4 seconds ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 53f0299 - (26 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (27 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (27 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (28 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (29 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>
```

- En esta ocasión no solo el mensaje ha sido modificado sino el commit en sí, el commit tiene ahora la adición de los 2 últimos héroes

11. \$ git reset --mixed numeroHashCommit

- El --mixed es el git reset por defecto
- Moverme a un punto específico del tiempo
- Voy a volver a este punto del tiempo donde solo agregamos las ciudades:



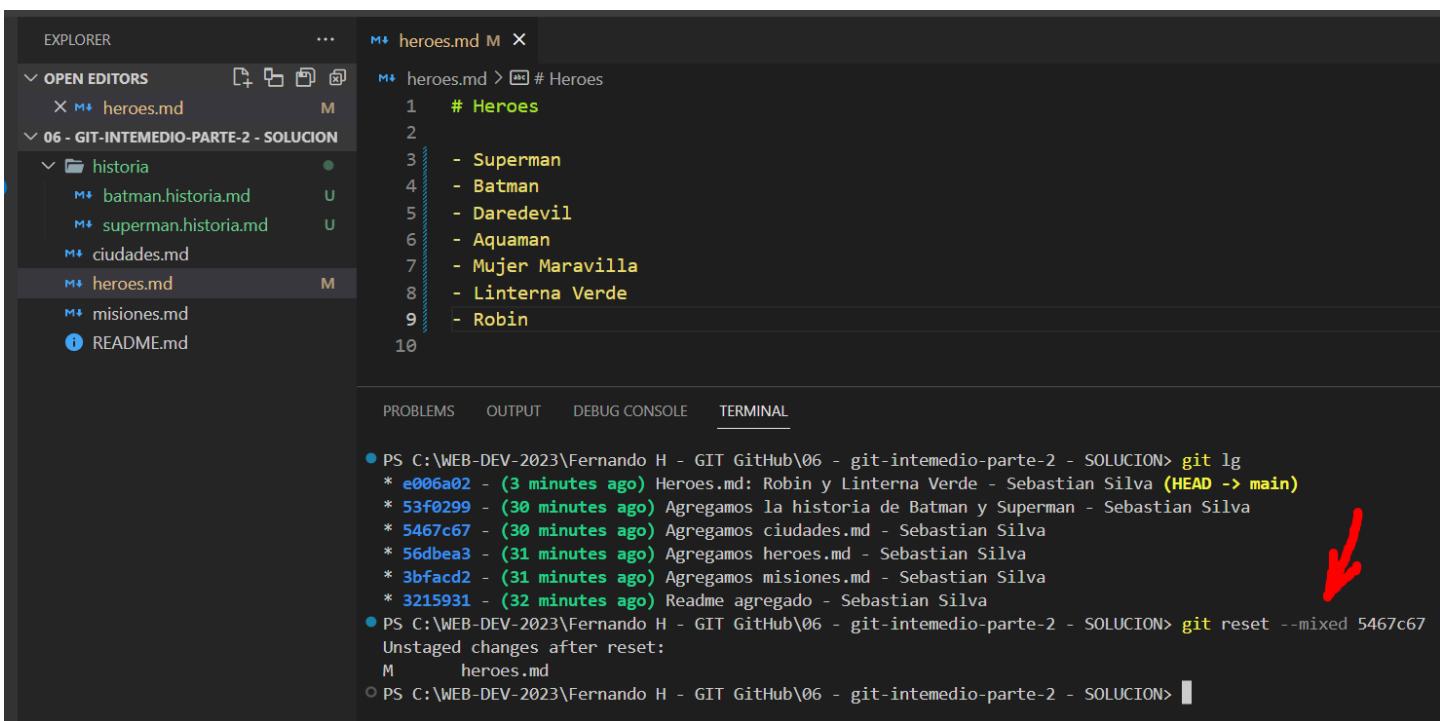
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* e006a02 - (3 minutes ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 53f0299 - (30 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (30 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (31 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (31 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (32 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- El --mixed
 - No es destructivo
 - Pero saca todo del stage
 - Los cambios quedan listos para que los podamos añadir
 - Es parecido al --soft



EXPLORER ...

OPEN EDITORS

- X M+ heroes.md M
- 06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
 - historia
 - M+ batman.historia.md U
 - M+ superman.historia.md U
 - ciudades.md
 - M+ heroes.md M
 - M+ misiones.md
 - README.md

heroes.md M X

```

M+ heroes.md > # Heroes
1 # Heroes
2
3 - Superman
4 - Batman
5 - Daredevil
6 - Aquaman
7 - Mujer Maravilla
8 - Linterna Verde
9 - Robin
10

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* e006a02 - (3 minutes ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 53f0299 - (30 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (30 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (31 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (31 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (32 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --mixed 5467c67
Unstaged changes after reset:
M     heroes.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Como resultado de haber hecho esto:

```

OPEN EDITORS
  X heroes.md
  ✓ 06 - GIT-INTERMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
    ✓ historia
      M batman.historia.md
      M superman.historia.md
    M ciudades.md
    M heroes.md
    M misiones.md
    i README.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* e006a02 - (3 minutes ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 53f0299 - (30 minutes ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (30 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (31 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (31 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (32 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --mixed 5467c67
Unstaged changes after reset:
M     heroes.md

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* 5467c67 - (37 minutes ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 56dbea3 - (37 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (38 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (38 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- No tenemos los siguientes commit después de este
- La carpeta historia vuelve a ser untracked U

12. \$ git reset --hard numeroHashCommit

- En este mismo punto vamos a aplicar el reset --hard
- Este es entre comillas “destructivo” (pero si lo podemos recuperar)
- Va a dejar TODO EL REPOSITORIO tal como estaba EN ESTE PUNTO DEL TIEMPO.

```

OPEN EDITORS
  X heroes.md
  ✓ 06 - GIT-INTERMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
    ✓ historia
      M batman.historia.md
      M superman.historia.md
    M ciudades.md
    M heroes.md
    M misiones.md
    i README.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --hard 5467c67
HEAD is now at 5467c67 Agregamos ciudades.md

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- En heroes.md van a desaparecer los 2 héroes que añadimos.

13. \$ git reset --hard HEAD^

- Para hacer este cambio entre comillas “destructivo” al anterior commit
- Notar que el HEAD se mueve también al anterior commit

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following command and its execution:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* 56dbea3 - (45 minutes ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 3bfacd2 - (45 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (46 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --hard HEAD^
HEAD is now at 3bfacd2 Agregamos misiones.md
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* 3bfacd2 - (46 minutes ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 3215931 - (47 minutes ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>
```

14. \$ git reflog

- Me va a devolver un listado cronológico de todo lo que hemos hecho

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following command and its execution:

```
EXPLORER
  OPEN EDITORS
    06 - GIT-INTEMEDIO-PA... + ⌂ ⓘ
      historia
        misiones.md
        README.md
        ↗ (red arrow pointing to the terminal)
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reflog
3bfacd2 (HEAD -> main) HEAD@{0}: reset: moving to HEAD^
56dbea3 HEAD@{1}: reset: moving to 56dbea3
5467c67 HEAD@{2}: reset: moving to 5467c67
5467c67 HEAD@{3}: reset: moving to 5467c67
5467c67 HEAD@{4}: reset: moving to 5467c67
e006a02 HEAD@{5}: commit: Heroes.md: Robin y Linterna Verde
53f0299 HEAD@{6}: reset: moving to 53f0299
7d049de HEAD@{7}: commit: Heroes.md: Agregamos a Linterna Verde
53f0299 HEAD@{8}: commit (amend): Agregamos la historia de Batman y Superman
d70454b HEAD@{9}: commit: Agregamos la carpeta historia
5467c67 HEAD@{10}: commit: Agregamos ciudades.md
56dbea3 HEAD@{11}: commit: Agregamos heroes.md
3bfacd2 (HEAD -> main) HEAD@{12}: commit: Agregamos misiones.md
3215931 HEAD@{13}: commit (initial): Readme agregado
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>
```

- Cada número hash va a hacer referencia a cada cosa que hemos hecho → reset, commit
- Suponiendo que el jefe del proyecto nos dice:
 - Tenemos que regresar a esa parte donde estaba Robin y Linterna Verde, eso estaba perfecto
 - Aquí el hash es: e006a02

The screenshot shows the VS Code interface with the Explorer, Editor, and Terminal tabs. In the Explorer, there's a folder named 'historia' containing files like 'batman.historia.md', 'superman.historia.md', and 'ciudades.md'. The file 'heroes.md' is selected in the list. The Editor shows the content of 'heroes.md' which lists heroes: Batman, Daredevil, Aquaman, Mujer Maravilla, Linterna Verde, and Robin. The Terminal tab displays a command-line session:

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reflog
3bfacd2 (HEAD -> main) HEAD@{0}: reset: moving to HEAD^
56dbea3 HEAD@{1}: reset: moving to 56dbea3
5467c67 HEAD@{2}: reset: moving to 5467c67
5467c67 HEAD@{3}: reset: moving to 5467c67
5467c67 HEAD@{4}: reset: moving to 5467c67
e006a02 HEAD@{5}: commit: Heroes.md: Robin y Linterna Verde
53f0299 HEAD@{6}: reset: moving to 53f0299
7d049de HEAD@{7}: commit: Heroes.md: Agregamos a Linterna Verde
53f0299 HEAD@{8}: commit (amend): Agregamos la historia de Batman y Superman
d70454b HEAD@{9}: commit: Agregamos la carpeta historia
5467c67 HEAD@{10}: commit: Agregamos ciudades.md
56dbea3 HEAD@{11}: commit: Agregamos heroes.md
3bfacd2 (HEAD -> main) HEAD@{12}: commit: Agregamos misiones.md
3215931 HEAD@{13}: commit (initial): Readme agregado
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --hard e006a02
HEAD is now at e006a02 Heroes.md: Robin y Linterna Verde
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

A red arrow points from the bottom right towards the commit log in the terminal.

- Como vemos se reconstruye todo mi proyecto a ese punto que tenía
- Esto no es algo que se haga de manera normal
- Es decir no es del día a día esto
- Usualmente, si no estamos seguros de una funcionalidad nueva, lo mejor es crear una NUEVA RAMA → e ir por esa rama
- Cuando terminamos de trabajar y todo está listo, vamos a unir esa rama con el repositorio → rama main o master
- De esta manera no jugamos con los cambios en el tiempo
- Si trabajamos con otras personas, las otras personas van a ver estos cambios
- Por eso el main o master SOLO DEBEN TENER LOS COMMIT definitivos

15. \$ git mv archivoAntiguo archivoNuevo

- En teoría este comando “mv” → es para mover un archivo en el directorio.
- Pero como lo vamos a mover dentro de la misma carpeta, entonces en este caso va a ser para renombrar un archivo del directorio.
- Supongamos que creamos un nuevo archivo, lo ponemos en el stage, hacemos el commit y hacemos un log:

```

EXPLORER            ...  M+ destruir-mundo.md X
OPEN EDITORS        ...  M+ destruir-mundo.md
06 - GIT-INTERMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
> historia
ciudades.md
M+ destruir-mundo.md
heroes.md
misiones.md
README.md

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git commit -m "Destruir mundo añadido"
[main 4b0c895] Destruir mundo añadido
 1 file changed, 3 insertions(+)
 create mode 100644 destruir-mundo.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* 4b0c895 - (3 seconds ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* e006a02 - (2 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
* 53f0299 - (2 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (2 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (2 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (2 hours ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (2 hours ago) Readme agregado - Sebastian Silva
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Ahora si este archivo no era “destruir-mundo” sino “salvar-mundo”
- Tenemos las siguientes opciones: (que ya vimos anteriormente)
 - Podemos hacer un reset
 - Un reset soft
 - Un reset mix
- Pero si lo hago de esta manera → puedo perder que en tal momento del tiempo yo agregué este archivo.
- Yo quiero DEJAR EN LA HISTORIA → que creamos este archivo destruir-mundo

```

EXPLORER            ...  M+ destruir-mundo.md R X
OPEN EDITORS        ...  M+ destruir-mundo.md R
06 - GIT-INTERMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION
> historia
ciudades.md
heroes.md
misiones.md
README.md
P+ salvar-mundo.mv R

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git mv destruir-mundo.md salvar-mundo.mv
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- La “R” que nos muestra es de RENAME → hemos cambiado de nombre a este archivo.
- \$ git status & \$ git s → nos dan información sobre este RENAME:

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    renamed:  destruir-mundo.md -> salvar-mundo.mv

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
R destruir-mundo.md -> salvar-mundo.mv
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

16. \$ git rm nombreArchivo

- rm → remove → para eliminar un archivo
- En el ejemplo anterior suponemos que ya hicimos previamente el commit del archivo renombrado
- A continuación ponemos el código:
 - \$ git rm salvar-mundo.md
 - Y después de esto un \$ git s → para ver que pasó

```

EXPLORER ...  

OPEN EDITORS  

06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION  

> historia  

  ciudades.md  

  heroes.md  

  misiones.md  

  README.md  

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL  

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git rm salvar-mundo.md  

rm 'salvar-mundo.md'  

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s  

## main  

D salvar-mundo.md  

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Vemos que el archivo todavía está en el stage
- Si hago \$ git reset --hard

```

EXPLORER ...  

OPEN EDITORS  

06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLUCION  

> historia  

  ciudades.md  

  heroes.md  

  misiones.md  

  README.md  

  salvar-mundo.md  

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL  

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git rm salvar-mundo.md  

rm 'salvar-mundo.md'  

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s  

## main  

D salvar-mundo.md  

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --hard  

HEAD is now at f7b20c1 Destruir mundo renombrado 2  

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- El archivo vuelve a aparecer
- Cuando hacemos \$ git reset --hard → es similar a hacer → \$ git checkout -- .
 - Son muy parecidos, casi idénticos en muchos aspectos

17. Confirmar eliminación de un archivo → \$ git rm archivo + \$ git commit -m “...”

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following command sequence:

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git rm salvar-mundo.md
rm 'salvar-mundo.md'
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
D salvar-mundo.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git commit -m "salvar-mundo eliminado"
[main 747d573] salvar-mundo eliminado
 1 file changed, 3 deletions(-)
 delete mode 100644 salvar-mundo.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Aplicando un \$ git lg

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following git log output:

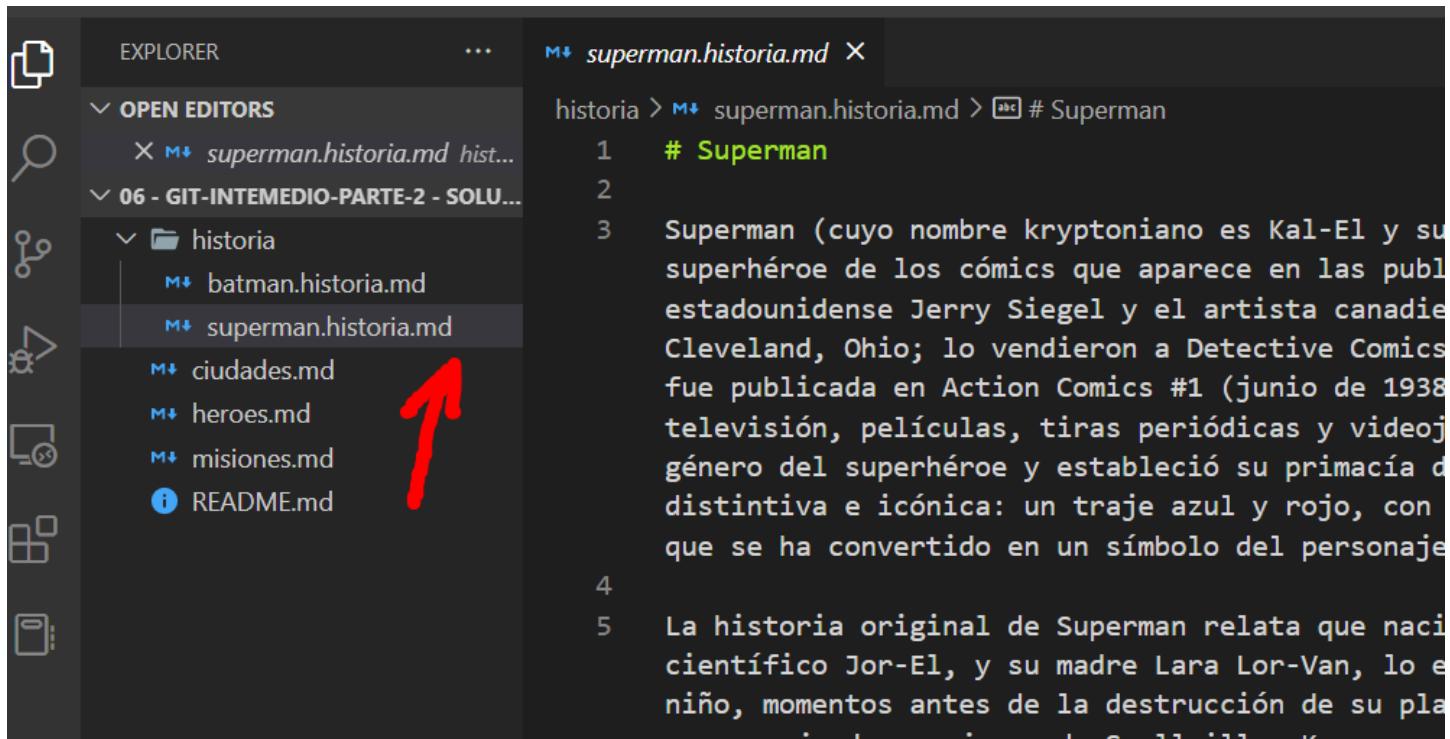
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* 747d573 - (71 seconds ago) salvar-mundo eliminado - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* f7b20c1 - (9 minutes ago) Destruir mundo renombrado 2 - Sebastian Silva
* c560c16 - (13 minutes ago) Destruir mundo renombrado - Sebastian Silva
* 4b0c895 - (31 minutes ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva
* e006a02 - (2 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
* 53f0299 - (3 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (3 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (3 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (3 hours ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (3 hours ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

18. Renombrar archivo MANUALMENTE (sin utilizar git)

- En base al ejemplo de este repositorio, tenemos este estado del repositorio:



EXPLORER

OPEN EDITORS

06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLU...

historia

- batman.historia.md
- superman.historia.md**
- ciudades.md
- heroes.md
- misiones.md
- README.md

M+ superman.historia.md X

historia > M+ superman.historia.md > # Superman

1 # Superman

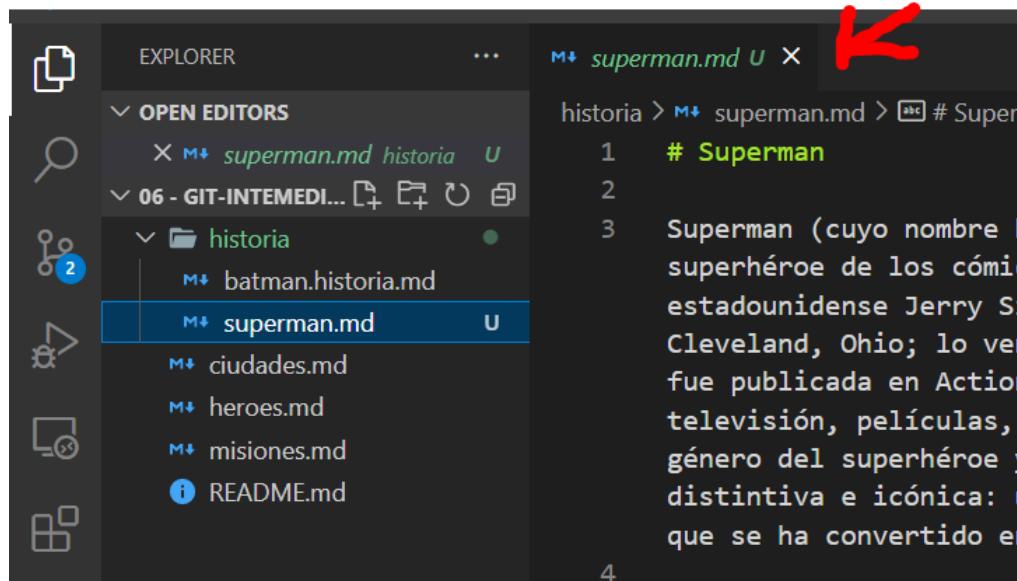
2

3 Superman (cuyo nombre kryptoniano es Kal-El y su superhéroe de los cómics que aparece en las publicaciones estadounidense Jerry Siegel y el artista canadiense Joe Shuster en Cleveland, Ohio; lo vendieron a Detective Comics, que fue publicada en Action Comics #1 (junio de 1938). Fue adaptado para la televisión, películas, tiras periódicas y videojuegos, estableciendo el género del superhéroe y estableciendo su primacía distintiva e icónica: un traje azul y rojo, con que se ha convertido en un símbolo del personaje.

4

5 La historia original de Superman relata que nació en Krypton, un planeta de la galaxia Andromeda, descendiente del científico Jor-El, y su madre Lara Lor-Van, lo eligió para enviarlo al planeta Tierra como niño, momentos antes de la destrucción de su planeta.

- Desde VSCode con rename cambiamos de “superman-historia” a “superman”
 - Como vemos se me marca indicando que no le está dando seguimiento a este archivo:



EXPLORER

OPEN EDITORS

06 - GIT-INTEMEDI... U

historia

- batman.historia.md
- superman.md** U
- ciudades.md
- heroes.md
- misiones.md
- README.md

M+ superman.md X

historia > M+ superman.md > # Superman

1 # Superman

2

3 Superman (cuyo nombre kryptoniano es Kal-El y su superhéroe de los cómics que aparece en las publicaciones estadounidense Jerry Siegel y el artista canadiense Joe Shuster en Cleveland, Ohio; lo vendieron a Detective Comics, que fue publicada en Action Comics #1 (junio de 1938). Fue adaptado para la televisión, películas, tiras periódicas y videojuegos, estableciendo el género del superhéroe y estableciendo su primacía distintiva e icónica: un traje azul y rojo, con que se ha convertido en un símbolo del personaje.

4

- Para git se creó un nuevo archivo, si hago un \$ git status veo lo siguiente:

```

superman.md U
historia > M+ superman.md > # Superman
1 # Superman
2

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
D historia/superman.historia.md
?? historia/superman.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Por esta razón es preferible hacerlo de la otra manera que se indicó previamente.
- Pero podemos hacer un \$ git add . → y vemos lo siguiente:

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git add .
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
R historia/superman.historia.md -> historia/superman.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Despues de esto hago el commit y \$ git lg → y veo que no ha pasado nada:

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git commit -m "Historia de superman renombrada"
[main d501a0d] Historia de superman renombrada
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 rename historia/{superman.historia.md => superman.md} (100%)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* d501a0d - (6 seconds ago) Historia de superman renombrada - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 747d573 - (35 minutes ago) salvar-mundo eliminado - Sebastian Silva
* f7b20c1 - (42 minutes ago) Destruir mundo renombrado 2 - Sebastian Silva
* c560c16 - (47 minutes ago) Destruir mundo renombrado - Sebastian Silva
* 4b0c895 - (65 minutes ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva
* e006a02 - (3 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
* 53f0299 - (3 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (3 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (3 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (3 hours ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (3 hours ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- Me devuelvo ahora al punto de “salvar-mundo eliminado”
- Esto lo hacímos con:
- \$ git reset --hard numeroHash

superman.historia.md

historia > superman.historia.md > # Superman

1 # Superman

2

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* d501a0d - (3 minutes ago) Historia de superman renombrada - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 747d573 - (38 minutes ago) salvar-mundo eliminado - Sebastian Silva
* f7b20c1 - (46 minutes ago) Destruir mundo renombrado 2 - Sebastian Silva
* c560c16 - (50 minutes ago) Destruir mundo renombrado - Sebastian Silva
* 4b0c895 - (68 minutes ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva
* e006a02 - (3 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
* 53f0299 - (3 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (3 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (3 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (3 hours ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (3 hours ago) Readme agregado - Sebastian Silva
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --hard 747d573
HEAD is now at 747d573 salvar-mundo eliminado
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>
```

- El archivo vuelve a renombrarse como lo teníamos en un inicio.
- EJERCICIO / TAREA: En este punto volver por medio de comandos de git a donde teníamos superman.md RENOMBRADO
 - Podemos ver con \$ git lg → el commit donde renombramos el archivo ya no aparece aquí
 - Vemos ahora con \$ git reflog → aquí si aparece, y ¿cómo lo identificamos? → Aquí la importancia de los mensajes que ponemos a los commit
 - \$ git reset --hard numeroHash → este numeroHash es del commit que podemos ver con el \$ git reflog donde renombramos el archivo
 - Finalmente, con \$ git lg → aquí podemos ver el commit que no aparecía antes que hace referencia a la historia renombrada

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git lg`
 - * **747d573** - (42 minutes ago) salvar-mundo eliminado - Sebastian Silva (**HEAD -> main**)
 - * **f7b20c1** - (49 minutes ago) Destruir mundo renombrado 2 - Sebastian Silva
 - * **c560c16** - (53 minutes ago) Destruir mundo renombrado - Sebastian Silva
 - * **4b0c895** - (71 minutes ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva
 - * **e006a02** - (3 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
 - * **53f0299** - (3 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
 - * **5467c67** - (3 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
 - * **56dbea3** - (3 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
 - * **3bfacd2** - (3 hours ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
 - * **3215931** - (3 hours ago) Readme agregado - Sebastian Silva
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> `git reflog`

```
747d573 (HEAD -> main) HEAD@{0}: reset: moving to 747d573
d501a0d HEAD@{1}: commit: Historia de superman renombrada
747d573 (HEAD -> main) HEAD@{2}: commit: salvar-mundo eliminado
f7b20c1 HEAD@{3}: reset: moving to HEAD
f7b20c1 HEAD@{4}: commit: Destruir mundo renombrado 2
c560c16 HEAD@{5}: commit: Destruir mundo renombrado
4b0c895 HEAD@{6}: commit: Destruir mundo añadido
e006a02 HEAD@{7}: reset: moving to e006a02
3bfacd2 HEAD@{8}: reset: moving to HEAD^
56dbea3 HEAD@{9}: reset: moving to 56dbea3
5467c67 HEAD@{10}: reset: moving to 5467c67
5467c67 HEAD@{11}: reset: moving to 5467c67
5467c67 HEAD@{12}: reset: moving to 5467c67
e006a02 HEAD@{13}: commit: Heroes.md: Robin y Linterna Verde
```

```
3bfacd2 HEAD@{20}: commit: Agregamos misiones.md
3215931 HEAD@{21}: commit (initial): Readme agregado
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git reset --hard d501a0d
HEAD is now at d501a0d Historia de superman renombrada
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* d501a0d - (8 minutes ago) Historia de superman renombrada - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 747d573 - (43 minutes ago) salvar-mundo eliminado - Sebastian Silva
* f7b20c1 - (50 minutes ago) Destruir mundo renombrado 2 - Sebastian Silva
* c560c16 - (55 minutes ago) Destruir mundo renombrado - Sebastian Silva
* 4b0c895 - (72 minutes ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva
* e006a02 - (3 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
* 53f0299 - (3 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (3 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (3 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva
* 3bfacd2 - (3 hours ago) Agregamos misiones.md - Sebastian Silva
* 3215931 - (4 hours ago) Readme agregado - Sebastian Silva
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> []
```

19. Eliminando MANUALMENTE un archivo del repositorio

- Si eliminamos por ejemplo la historia de batman:

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. In the Explorer sidebar, there is a folder named 'historia' containing files: 'superman.md', 'ciudades.md', 'heroes.md', 'misiones.md', and 'README.md'. The file 'superman.md' is currently selected. The Terminal tab is active, displaying the following command-line session:

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git status
On branch main
Changes not staged for commit:
  (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    deleted:    historia/batman.historia.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
D historia/batman.historia.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

```

- A diferencia de cuando RENOMBRAMOS → esto no está en el stage
- Los pasos a seguir aquí:
 - \$ git add . → para mandar este acto de eliminación del archivo al stage
 - \$ git s & \$ git status → para verificar que esto ya está en el stage
 - \$ git commit -m “...” → para realizar el commit y oficialmente eliminar este archivo
 - Con \$ git lg → podemos verificar el commit realizado

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
D historia/batman.historia.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
D historia/batman.historia.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    deleted:    historia/batman.historia.md

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git commit -m "Historia de batman eliminada"
[main 661a770] Historia de batman eliminada
1 file changed, 5 deletions(-)
 delete mode 100644 historia/batman.historia.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git lg
* 661a770 - (6 seconds ago) Historia de batman eliminada - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* d501a0d - (18 minutes ago) Historia de superman renombrada - Sebastian Silva
* 747d573 - (53 minutes ago) salvar-mundo eliminado - Sebastian Silva
* f7b20c1 - (60 minutes ago) Destruir mundo renombrado 2 - Sebastian Silva
* c560c16 - (65 minutes ago) Destruir mundo renombrado - Sebastian Silva
* 4b0c895 - (83 minutes ago) Destruir mundo añadido - Sebastian Silva
* e006a02 - (3 hours ago) Heroes.md: Robin y Linterna Verde - Sebastian Silva
* 53f0299 - (4 hours ago) Agregamos la historia de Batman y Superman - Sebastian Silva
* 5467c67 - (4 hours ago) Agregamos ciudades.md - Sebastian Silva
* 56dbea3 - (4 hours ago) Agregamos heroes.md - Sebastian Silva

```

20. Archivo .gitignore

- Usualmente queremos que ciertos archivos sean ignorados por git porque no es de interés tenerlos, por ejemplo:
 - La carpeta node_modules de un proyecto y los millones de archivos que puedan existir aquí
 - Si hacemos esto, el repositorio va a crecer de una manera increíble y vamos a dar seguimiento a un montón de archivos que no tiene sentido darles seguimiento.
 - La carpeta “dist” → es el producto de la generación de algún componente, también no es de relevancia el darle seguimiento.
 - El server.log → cuando corro mi aplicación de manera local, este detalla los log propiamente de mi equipo.

The screenshot shows the Visual Studio Code (VS Code) interface. On the left is the Explorer sidebar, which displays the file system structure of a project named '06 - GIT-INTERMEDI...'. The 'dist' folder is currently selected. Inside 'dist', there is an 'index.html' file. Below 'dist', there are two collapsed sections: 'historia' and 'node_modules\vue'. Under 'node_modules\vue', there are several files: 'app.module.ts', 'rezct.jsx', 'vue.vue', 'ciudades.md', 'heroes.md', 'misiones.md', 'README.md', and 'server.log'. The status bar at the bottom of the Explorer shows '2' changes. On the right side of the interface, the main workspace area has tabs for 'PROBLEMS', 'OUTPUT', 'DEBUG CONSOLE', and 'TERMINAL'. The 'TERMINAL' tab is active, showing a command-line session:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
## main
?? dist/
?? node_modules/
?? server.log
```

- Archivo .gitignore → va en la mera raíz del proyecto, donde está el .git, tiene que estar en el mismo nivel de esta carpeta
 - Aquí especifico todos los archivos que no quiero en mi repositorio

EXPLORER

OPEN EDITORS

- 06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLU...
 - dist
 - index.html
 - historia
 - node_modules\vue
 - app.module.ts
 - rezct.jsx
 - vue.vue
 - .gitignore
 - ciudades.md
 - heroes.md
 - misiones.md
 - README.md
 - server.log

.gitignore

```

1  dist/
2  node_modules/
3
4  server.log

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git s
main
?? dist/
?? node_modules/
?? server.log

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

- Luego de esto el archivo .gitignore si le damos por supuesto seguimiento
 - Hacemos un git add .
 - y git commit -m

OPEN EDITORS

06 - GIT-INTEMEDIO-PARTE-2 - SOLU...

dist

- index.html

historia

node_modules\vue

- app.module.ts
- rezct.jsx
- vue.vue

.gitignore

ciudades.md

heroes.md

misiones.md

README.md

server.log

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git add .
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION> git commit -m ".gitignore agregado"
[main 4215813] .gitignore agregado
 1 file changed, 4 insertions(+)
 create mode 100644 .gitignore

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\06 - git-intemedio-parte-2 - SOLUCION>

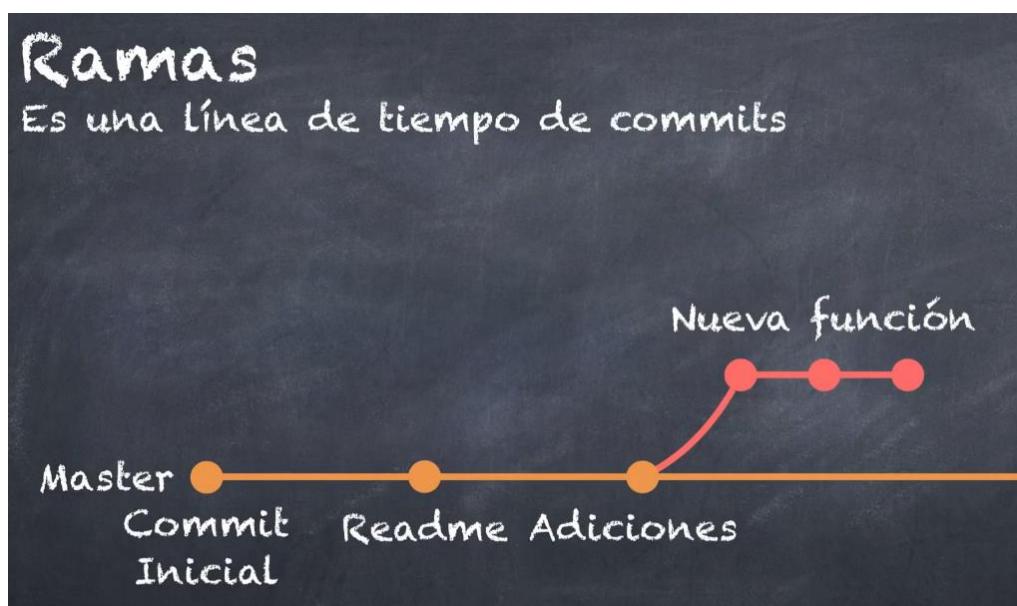
- También podríamos especificar:
 - *.log → para obviar todos los archivos log
 - dist/*.log → archivos log dentro de la carpeta dist
 - Solo son ejemplos de nomenclatura

Ramas, uniones, conflictos y tags

- Por favor, tenemos que acostumbrarnos a trabajar con ramas.
- Las ramas son como una versión diferente del proyecto.
- Una rama es como una copia del proyecto tal y como se le tiene en ese momento → y nosotros podemos aquí experimentar con esta rama.
- ¿Por qué esto? → porque nosotros de manera accidental podemos borrar código que dañe la aplicación o podemos añadir características que rompan el funcionamiento de la aplicación.
- O a la final podemos decir que la funcionalidad no la vamos a aplicar todavía pero deberíamos seguir trabajándola → para esto son las ramas.
- Con un pequeño comando nosotros podemos movernos entre ramas.
- Actualizamos la rama principal hasta el punto que se traen todos los commit que hice en la rama que yo creé.
- Esto es “fast forward” → no hubo ningú problema y adelanta mi repositorio y mi HEAD lo pone al punto de unión de las ramas.

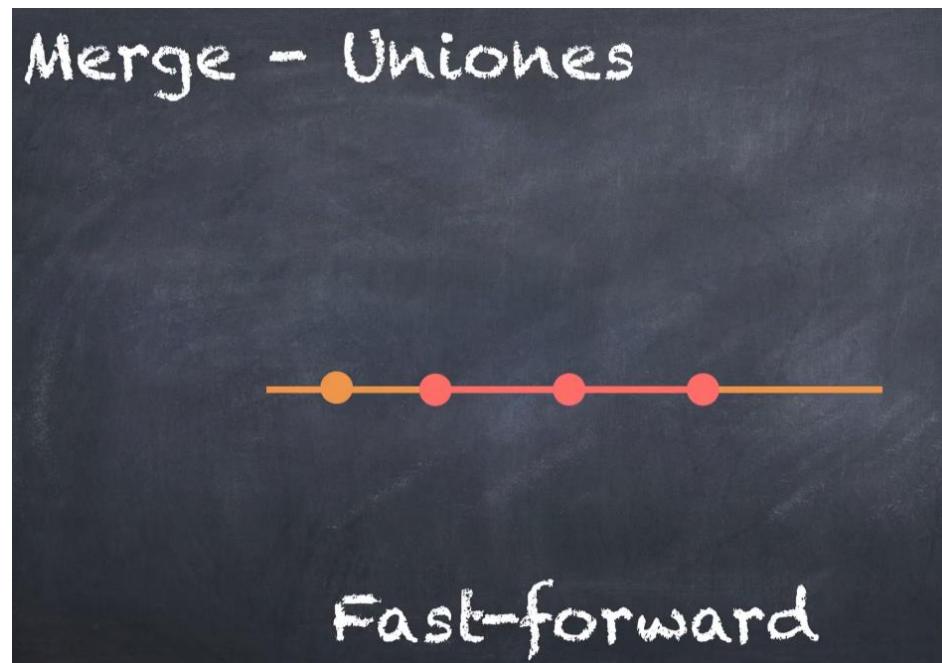
1. Rama

- Es una línea de tiempo de commits
- Para agregar funcionalidades a nuestro programa
- Eventualmente cambios que se unan a la rama principal o que sean descartados
- Eliminamos la rama y no hay que hacer cambio al programa
- Una rama es una línea del tiempo a parte

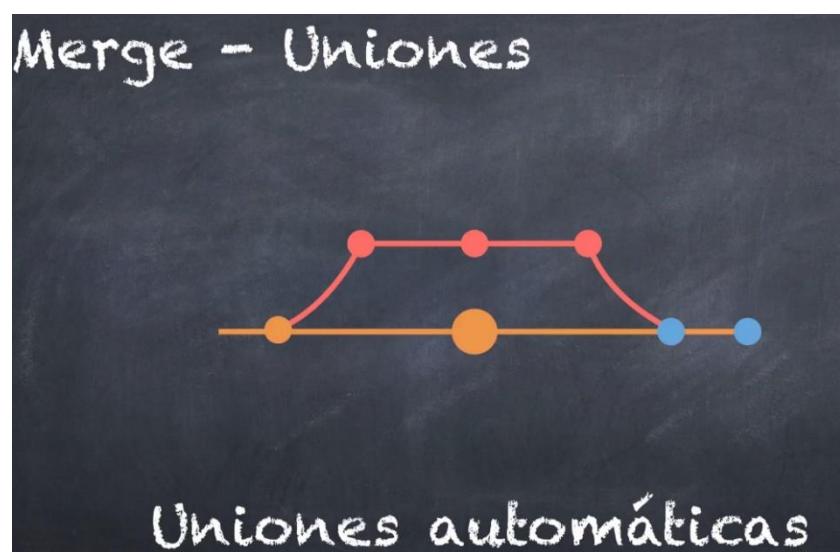


2. Merge

- Cuando queremos unir una rama a otra → git lo va a querer hacer por nosotros
- Hay 3 posibles escenarios que pueden suceder de un merge:
 - fast-forward → cuando git detecta que no hay ningún cambio en la rama principal y los cambios pueden ser reintegrados de una manera transparente. Cada uno de los commit formará parte de la rama principal como si nunca nos hubiésemos separado. Esta característica se puede desactivar si no la queremos.



- Uniones Automáticas → en la rama principal hubo algún cambio que las ramas secundarias o la otra rama desconoce. Pero cuando hacemos el merge, git reconoce que no se modificaron líneas iguales, no hay conflictos y se puede unir de forma automática, git lo hace sin problema.



- Unión manual → git no puede resolver esto de manera automática. Cuando hacemos modificaciones que también afectan las mismas líneas en los archivos de la rama principal. Git no puede hacer esto de manera automática y nos pide a nosotros resolver el problema. Una vez que hacemos esto, git crea un commit nuevo que se conoce como el merge commit.



3. \$ git branch nombreRama

- Para crear una nueva rama
- En el siguiente ejemplo abrimos el proyecto dado por el instructor
- Creamos un nuevo archivo villanos.ms
- Creamos la rama “rama-villanos”

EXPLORER ... villanos.md X

OPEN EDITORS villanos.md U

10 - FAST-FORWARD villanos.md > # Villanos

> historia
> node_modules
 .gitignore
ciudades.md
data.log
heroes.md
misiones.md
README.md
villanos.md U

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git lg

- * 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider (HEAD -> master)
- * ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
- * b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
- * d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
- * c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
- * fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
- * 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
- * 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
- * 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
- * bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
- * 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
- * da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
- * 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch rama-villanos

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> []

4. \$ git branch

- Me muestra las ramas que existen en el repositorio
- Y en otro color y con * → la rama actual de trabajo.

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch

- * master
- rama-villanos

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> []

5. \$ git checkout nombreRamaAMoverse

- Para movernos a otra rama
- En este ejemplo nos movemos a la nueva rama creada: rama-villanos
- Con \$ git branch → vemos, o confirmamos que estamos actualmente en esta rama

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> `git branch`
 - * `master`
 - `rama-villanos`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> `git checkout rama-villanos`
Switched to branch 'rama-villanos'
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> `git branch`
 - `master`
 - * `rama-villanos`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> 

- Si hacemos un \$ git lg

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git lg

- 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider (HEAD -> rama-villanos, master)
- ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
- b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
- d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
- c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
- fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
- 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
- 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
- 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
- bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
- 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
- da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
- 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider

<○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> 
```

- El HEAD apunta a master y rama-villanos
- Es decir, AMBAS RAMPAS ESTÁN EXACTAMENTE en el mismo punto.
- Ahora hacemos un \$ git add . + \$ git commit -m “...” para hacer un commit de este nuevo archivo villanos.md. Finalmente verificamos esto con el \$ git lg

```

# Villanos
1. Lex Luthor
2. Joker

```

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git commit -m "villanos.md agregado"
[rama-villanos 0fdb638] villanos.md agregado
 1 file changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 villanos.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git lg
* 0fdb638 - (4 seconds ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva (HEAD -> rama-villanos)
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider (master)
* ac0d374 - (6 years ago) Borraremos la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
* fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
* 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
* 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
* 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
* bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
* 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
* da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
* 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>

```

- Observar: el HEAD apunta a este último commit en la rama-villanos
- El master se encuentra un paso atrás
- Agrego un nuevo villano en el archivo y después de eso hago un stage y commit juntos con el comando → \$ git commit -am “mensaje”

```

# Villanos
1. Lex Luthor
2. Joker
3. Flash Reverso

```

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git commit -am "villanos.md: Flash Reverso añadido"
[rama-villanos a048db5] villanos.md: Flash Reverso añadido
 1 file changed, 1 insertion(+)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git lg
* a048db5 - (4 seconds ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva (HEAD -> rama-villanos)
* 0fdb638 - (4 minutes ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider (master)
* ac0d374 - (6 years ago) Borraremos la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
* fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
* 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
* 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
* 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
* bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
* 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
* da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
* 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>

```

- Ahora master se encuentra 2 pasos atrás de rama-villanos.
 - Si me muevo a la rama master → git checkout master
-
- ```

EXPLORER ... M+ villanos.md X
OPEN EDITORS M+ villanos.md
10 - FAST-FORWARD
> historia
> node_modules
.gitignore
ciudades.md
data.log
heroes.md
misiones.md
 README.md

M+ villanos.md > # Villanos
1 # Villanos
2
3 1. Lex Luthor
4 2. Joker
5 3. Flash Reverso
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git checkout master
Switched to branch 'master'
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>

```
- El archivo villanos.md ya deja de existir → este se encuentra en la rama: rama-villanos
- Literalmente git cambia esto en el file system
- Vuelvo a rama-villanos y este archivo villanos.md vuelve a aparecer.

## 6. \$ git merge ramaSecundaria

- Para unir una rama secundaria del repositorio a mi rama principal.
- Si quiero unir una rama con otra → tengo que estar parado en la rama que está esperando los nuevos cambios
- En este caso me aseguro de estar en la rama master
- Hecho esto, en este caso ejecuto \$ git merge rama-villanos

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch
* master
 rama-villanos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git merge rama-villanos
Updating 62c8a10..a048db5
Fast-forward
 villanos.md | 5 +++++
 1 file changed, 5 insertions(+)
 create mode 100644 villanos.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>

```

- Observar que aquí nos sale: “fast-forward”
  - Significa que git pudo identificar cada uno de los cambios y no hay ningún problema.
- Al hacer \$ git lg

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git lg
* a048db5 - (53 minutes ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva (HEAD -> master, rama-villanos)
* 0fdb638 - (57 minutes ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
* fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
* 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
* 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
* 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
* bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
* 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
* da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
* 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>
```

- Si no borramos la rama-villanos va a seguir existiendo aquí, después de hecho el merge



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch
* master
 rama-villanos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>
```

- Usualmente lo que se hace es que cuando ya se utilizó la rama, o esta ya cumplió su propósito, se la debe borrar



```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch
* master
 rama-villanos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch -d rama-villanos
Deleted branch rama-villanos (was a048db5).
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward> git branch
* master
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\10 - fast-forward>
```

- Aquí git hace otra cosa por nosotros → si hubiese cambios que no han sido unificados → git dice esto no se ha unido, estás seguro?

- 7.** git branch -d nombreRama
- Proceso normal del borrado de una rama, si existen cambios que no se tomaron en cuenta, git nos pide confirmar el borrado de esta rama.
- 8.** git branch -d nombreRama -f
- Eliminación FORZADA de una rama, aquí git no nos pide ninguna confirmación.
- 9.** git checkout -b nombreRama
- Este comando hace dos cosas:
    - Crea la rama que ponemos después de “-b”
    - Nos ubica en esa rama a partir de ese momento
    - Podemos verificar la rama actual de trabajo con \$ git branch

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git checkout -b rama-villano
Switched to a new branch 'rama-villano'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git branch
 master
* rama-villano
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> []
```

- 10.** Unión Automática
- Suponemos que creamos una rama-villano nuevamente y hacemos las siguientes modificaciones en villano.md → guardando en esta rama

```

... M+ villanos.md X
M+ villanos.md > abc # Notas
1 # Villanos
2
3 1. Lex Luthor
4 2. Joker
5 3. Flash Reverso
6 4. Doomsday
7
8 # Notas
9

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git lg
* b50b369 - (10 seconds ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva (HEAD -> rama-villano)
* 84f3e42 - (54 seconds ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
* a048db5 - (67 minutes ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva (master)
* 0fdb638 - (71 minutes ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider

```

- Ahora supongamos que se nos pide desde la rama master hacer cambios en heroes.md  
→ tenemos que borrar a Daredevil

```

Run Terminal Help Heroes.md - 11 - union-automatica - Visual Studio Code
M+ villanos.md M+ heroes.md X
M+ heroes.md > abc # Heroes
1 # Heroes
2
3 - Superman
4 - Batman
5 - Aquaman
6 - Mujer Maravilla
7 - Linterna Verde
8 - Robin
9

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git checkout master
Switched to branch 'master'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git commit -am "Borramos a Daredevil"
warning: in the working copy of 'heroes.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[master ab43c0b] Borramos a Daredevil
 1 file changed, 6 insertions(+), 7 deletions(-)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> []

```

- Tanto master como rama-villano han avanzado en su línea del tiempo

- Podemos verificar esto con un `$ git lg`

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git lg
* ab43c0b - (3 minutes ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva (HEAD -> master)
| * b50b369 - (7 minutes ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva (rama-villano)
| * 84f3e42 - (7 minutes ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
|/
* a048db5 - (74 minutes ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (77 minutes ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borrados la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
```

- Vamos a unificar las ramas → RECORDAR: tengo entonces que situarme en la rama que espera los cambios de la otra rama → en este caso rama master
  - Me sale una pantalla donde se me pide hacer un commit para ambas ramas → luego para salir :wq!

```
strider@Fernandos-iMac 06-demo % git branch
* master
 rama-villanos
strider@Fernandos-iMac 06-demo % git merge rama-villanos
Merge made by the 'recursive' strategy.
 villanos.md | 4 +++
 1 file changed, 4 insertions(+)
strider@Fernandos-iMac 06-demo %
```

- Esto solo lo hace cuando no hay conflicto entre archivos
- Con \$ git lg → podemos verificar esta unión:

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\11 - union-automatica> git lg
* 056895e - (7 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva (HEAD -> master)
| \
| * b50b369 - (17 minutes ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva (rama-villano)
| * 84f3e42 - (17 minutes ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
* | ab43c0b - (12 minutes ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva
| /
* a048db5 - (84 minutes ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (87 minutes ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva

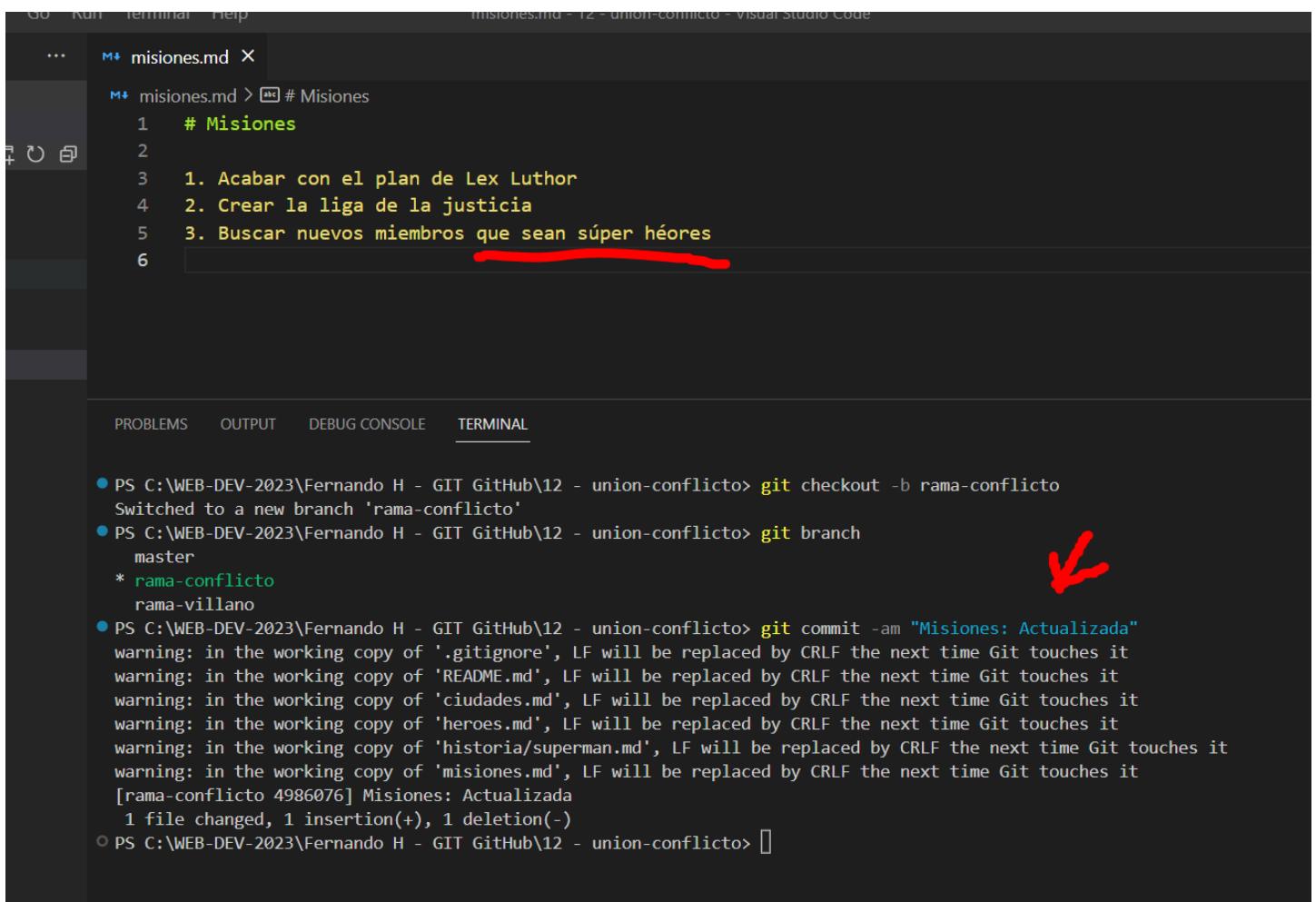
```

## 11. ¿Qué es un conflicto?

- Cuando hacemos un código donde git no es capaz de unir de manera automática o de hacer un fast-forward
- Al menor sentido de la duda → git pide resolver esto de manera manual

## 12. Unión con conflicto

- En este ejercicio vamos a causar un conflicto
- Creamos una rama → rama-conflicto
  - La creamos con \$ git checkout -b rama-conflicto → para crear y ubicarnos en la rama
  - Verificamos que estemos en esa rama con \$ git branch
  - Realizamos un cambio en misiones.md
  - Realizamos un stage y commit al mismo tiempo de este cambio con → git commit -am "mensaje"



```
misiones.md > # Misiones
1 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
2 2. Crear la liga de la justicia
3 3. Buscar nuevos miembros que sean súper héroes
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git checkout -b rama-conflicto
Switched to a new branch 'rama-conflicto'
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch
 master
* rama-conflicto
 rama-villano
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git commit -am "Misiones: Actualizada"
warning: in the working copy of '.gitignore', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'ciudades.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'heroes.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'historia/superman.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'misiones.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[rama-conflicto 4986076] Misiones: Actualizada
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> []
```

- Podemos verificar estos cambios realizados con \$ git lg



```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git lg
* 056895e - (53 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva (HEAD -> master)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git lg
* 4986076 - (3 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva (HEAD -> rama-conflicto)
* 056895e - (57 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva (master)
 \
 | * b50b369 - (67 minutes ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva (rama-villano)
 | * 84f3e42 - (68 minutes ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
 * ab43c0b - (63 minutes ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva
 /
* a048db5 - (2 hours ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (2 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
```

- Regreso al master para crear una modificación en este archivo en la misma línea
  - \$ git checkout master → para ir a la rama master
  - \$ git branch → para verificar que estamos en esta rama

```
... misiones.md X
M+ misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros
6
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git checkout master
Switched to branch 'master'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch
* master
 rama-conflicto
 rama-villano
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> []
```

➤ Observamos la información de \$ git lg

```
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git lg
* 4986076 - (8 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva (rama-conflicto)
* 056895e - (63 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva (HEAD -> master)
| \
| * b50b369 - (73 minutes ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva (rama-villano)
| * 84f3e42 - (73 minutes ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
* | ab43c0b - (69 minutes ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva
| /
* a048db5 - (2 hours ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (2 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
```

- Hacemos una modificación en misiones.md (dentro de la rama master) y guardamos los cambios
  - \$ git commit -am "mensaje" → para hacer un commit de estos cambios en la rama master
  - \$ git lg → para revisar lo que hice

```

misiones.md ✘
misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor.
4 2. Crear la liga de la justicia.
5 3. Buscar nuevos miembros que luchen por la justicia.
6 4. Buscar comida para ellos.
7

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git commit -am "Misiones: Actualizada MASTER"
[master 9bc6bc3] Misiones: Actualizada MASTER
1 file changed, 4 insertions(+), 3 deletions(-)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git lg
* 9bc6bc3 - (4 seconds ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva (HEAD -> master)
| * 4986076 - (12 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva (rama-conflicto)
|/
| * 056895e - (66 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva
|\
| * b50b369 - (76 minutes ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva (rama-villano)

```

- En este punto → realizamos un merge dentro de la rama master para unir la rama-conflicto:
  - Esto es lo que nos aparece inicialmente:

The screenshot shows the VS Code interface with the following details:

- EXPLORER**: Shows a folder named "12 - UNION-CONFICTO" containing files: historia, node\_modules, .gitignore, ciudades.md, data.log, heroes.md, misiones.md (selected), README.md, and villanos.md.
- EDITOR**: The "misiones.md" file is open, showing a conflict between the master branch (Current Change) and the rama-conflicto branch (Incoming Change). The conflict is located at line 11, where the file contains two different lists of items. A green bar highlights the conflict area, and a blue bar highlights the incoming changes.
- TERMINAL**: Shows the command line history:
 

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch
* master
 rama-conflicto
 rama-villano
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git merge rama-conflicto
Auto-merging misiones.md
CONFLICT (content): Merge conflict in misiones.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto>

```

- Me indica el archivo donde hay conflicto → misiones.md
- Los archivos que no tengan conflicto van a pasar sin problemas

- Nos dice básicamente: que la unión falló + tenemos que resolver los conflictos & debemos hacer un commit del resultado
- Adicionalmente, si abrimos este misiones.md en otro editor de código, vamos a ver que literalmente, el archivo tiene esta información:

```

Misiones
HEAD
<<<<< HEAD
1. Acabar con el plan de Lex Luthor.
2. Crear la liga de la justicia.
3. Buscar nuevos miembros que luchen por la justicia.
4. Buscar comida para ellos.
=====
1. Acabar con el plan de Lex Luthor
2. Crear la liga de la justicia
3. Buscar nuevos miembros que sean super héroes
>>>>> rama-conflicto

```

- Los cambios los hago ahí mismo en el editor, supongamos estos son mis cambios:

```

Misiones
1. Acabar con el plan de Lex Luthor
2. Crear la liga de la justicia
3. Buscar nuevos miembros que sean super héores
4. Buscar comida para ellos

```

- Notar que el símbolo de exclamación no se quita → pero esto es propio de VSCode
- \$ git s OR \$ git statis me sigue mostrando el merge y el conflicto:

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> `git s`  
## master  
UU misiones.md
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> `git status`  
On branch master  
You have unmerged paths.  
(fix conflicts and run "git commit")  
(use "git merge --abort" to abort the merge)  
  
Unmerged paths:  
(use "git add <file>..." to mark resolution)  
both modified: misiones.md  
  
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> []

- FINALMENTE → para resolver el conflicto

- \$ git commit -am “mensaje”
- \$ git lg

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> `git commit -am "Union con rama conflicto"`  
[master 0c2d759] Union con rama conflicto
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> `git lg`  
\* 0c2d759 - (11 seconds ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master)  
| \  
| \* 4986076 - (29 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva (rama-conflicto)  
\* | 9bc6bc3 - (17 minutes ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva  
| /  
\* 056895e - (84 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva  
| \

- Adicionalmente vamos a eliminar las ramas creadas

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch
* master
 rama-conflicto
 rama-villano
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch -d rama-conflicto
Deleted branch rama-conflicto (was 4986076).
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch -d rama-villano
Deleted branch rama-villano (was b50b369).
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git branch
* master
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto>
```

- La rama master → es la única que me queda al final
- Haciendo \$ git lg → tampoco vamos a ver ya las ramas ahí:

```
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\12 - union-conflicto> git lg
* 0c2d759 - (4 minutes ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master)
|\
| * 4986076 - (33 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva
| * 9bc6bc3 - (21 minutes ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva
|/
* 056895e - (87 minutes ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva
|\
| * b50b369 - (2 hours ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva
| * 84f3e42 - (2 hours ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
* ab43c0b - (2 hours ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva
|/
* a048db5 - (3 hours ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (3 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
```

## Tags / Etiquetas

### Tags - Etiquetas

Son una referencia a un commit específico



- Normalmente los Tags son para eso → para marcar versiones o releases de nuestros aplicativos o programas

### Tags - Etiquetas

Son una referencia a un commit específico



Versión 1.0.0

- Podríamos también regresar en el tiempo al punto donde hicimos el merge de la rama y ponerle también una etiqueta:

# Tags - Etiquetas

Son una referencia a un commit específico

Master

Inicio Unimos Adiciones  
proyecto Trabajos



Versión 0.1.0

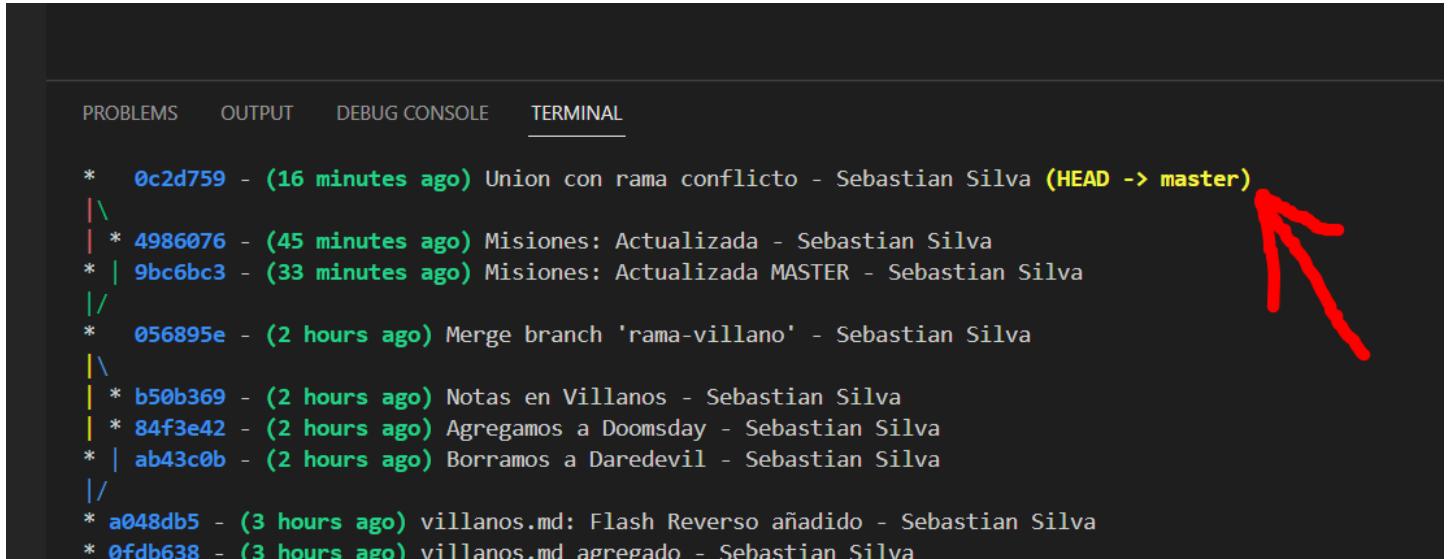
Creamos  
el ejecutable



Versión 1.0.0

## Creando Tags

- RECORDAR: Un tag no es más que un mensaje o una etiqueta que se le pone a un commit
- De nuestro ejemplo anterior:



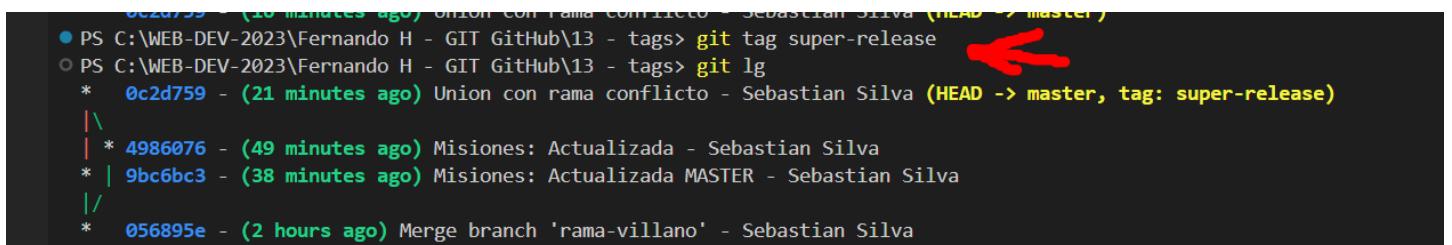
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

* 0c2d759 - (16 minutes ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master)
| \
| * 4986076 - (45 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva
* | 9bc6bc3 - (33 minutes ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva
| /
| * 056895e - (2 hours ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva
| \
| * b50b369 - (2 hours ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva
| * 84f3e42 - (2 hours ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
* | ab43c0b - (2 hours ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva
| /
| * a048db5 - (3 hours ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (3 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
```

- Vamos a suponer que en este punto, mi aplicación ya está lista para ser subida a algún servidor de producción
- Ya lo podríamos marcar como algún milestone o algún punto importante en la historia de nuestra aplicación.

### 1. \$ git tag nombreTag

- Para crear un tag, después lo podemos verificar con nuestro \$ git lg



```
0c2d759 - (16 minutes ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag super-release
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git lg
* 0c2d759 - (21 minutes ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master, tag: super-release)
| \
| * 4986076 - (49 minutes ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva
* | 9bc6bc3 - (38 minutes ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva
| /
| * 056895e - (2 hours ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva
```

- Con \$ git lg → observamos que el HEAD apunta a la rama principal y además a tag que creamos.
- Y esto se va a quedar en la historia.

### 2. \$ git tag

- Para ver todos los tag que hemos creado

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag
super-release
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> █
```

### 3. \$ git tag -d nombreDelTag

- Para eliminar un tag
- En este caso, por ejemplo:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag -d super-release
Deleted tag 'super-release' (was 0c2d759)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> █
```

- Es preferible tener una versión semántica → por ejemplo una versión de producción como release tag → significa que la aplicación tiene un punto maduro para ponerla en producción

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag -a v1.0.0 -m "Versión 1.0.0 lista"
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag
v1.0.0
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> █
```

- Como ya lo dijimos, al hacer esto, se pone este tag en el ultimo commit que realizamos

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git lg
* 0c2d759 - (63 minutes ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master, tag: v1.0.0)
|_
| * 4986076 - (2 hours ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva
| * 9bc6bc3 - (80 minutes ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva
|/
* 056895e - (2 hours ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva
|_
| * b50b369 - (3 hours ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva
```

- Este tag generalmente significa lo siguiente:

➤ v = versión

- 1 = versión mayor - significa que hubo cambios importantes - breaking changes
- 0 = cuando añadimos cierta funcionalidad a la aplicación o la librería, pero no es considerada una versión mayor
- 0 = algún tipo de bug text → encontramos algún problema que tenía que ser resuelto, aquí podemos llegar al número que sea

#### 4. \$ git tag -a version numeroHashCommit -m "mensaje"

- Poner un tag a un commit anterior
- Por ejemplo, vamos a poner un tag al commit donde hicimos "Flash Reverso añadido"

```
* | ab43c0b - (3 hours ago) Borramos a Daredevil - Sebastian Silva
|/
* a048db5 - (4 hours ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva
* 0fdb638 - (4 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borraremos la historia de batman - Strider
* b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider
* d877f01 - (6 years ago) Borrando archivo salvar mundo - Strider
* c9ee153 - (6 years ago) Renombrando archivo a salvar-mundo - Strider
* fa3cd3a - (6 years ago) Creando el archivo destruir el mundo - Strider
* 4e809d4 - (6 years ago) Agregamos a Linterna verde y a Robin - Strider
* 345d7de - (6 years ago) Editamos el readme.md - Strider
* 860c6c2 - (6 years ago) Agregamos las historias de los heroes - Strider
* bc1a1e5 - (6 years ago) Agregamos las ciudades - Strider
* 6b8f60d - (6 years ago) Agregamos los heroes - Strider
* da24862 - (6 years ago) Agregamos las misiones - Strider
* 88a423d - (6 years ago) Se agrego el archivo readme - Strider
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag -a v0.1.0 a048db5 -m "Version Alpha de nuestra App"
```

- Podemos ver este nuevo tag con \$ git lg

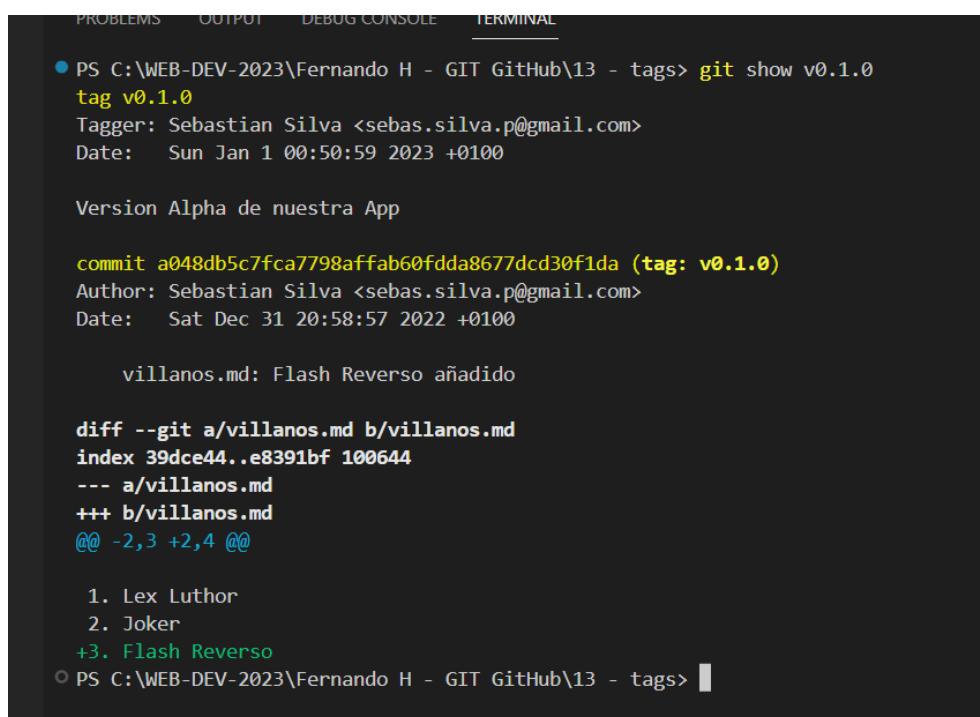
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git lg
* 0c2d759 - (72 minutes ago) Union con rama conflicto - Sebastian Silva (HEAD -> master, tag: v1.0.0)
| \
| * 4986076 - (2 hours ago) Misiones: Actualizada - Sebastian Silva
| * 9bc6bc3 - (89 minutes ago) Misiones: Actualizada MASTER - Sebastian Silva
|/
* 056895e - (3 hours ago) Merge branch 'rama-villano' - Sebastian Silva
| \
| * b50b369 - (3 hours ago) Notas en Villanos - Sebastian Silva
| * 84f3e42 - (3 hours ago) Agregamos a Doomsday - Sebastian Silva
* | ab43c0b - (3 hours ago) Borraremos a Daredevil - Sebastian Silva
|/
* a048db5 - (4 hours ago) villanos.md: Flash Reverso añadido - Sebastian Silva (tag: v0.1.0)
* 0fdb638 - (4 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
* 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
* ac0d374 - (6 years ago) Borraremos la historia de batman - Strider
```

- Podemos ver los tag creados:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git tag
v0.1.0
v1.0.0
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags>
```

## 5. \$ git show codigoTag

- Para mostrar más información de un tag en específico
- Por ejemplo:



The screenshot shows a terminal window with the following content:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags> git show v0.1.0
tag v0.1.0
Tagger: Sebastian Silva <sebas.silva.p@gmail.com>
Date: Sun Jan 1 00:50:59 2023 +0100

Version Alpha de nuestra App

commit a048db5c7fca7798affab60fdda8677cd30f1da (tag: v0.1.0)
Author: Sebastian Silva <sebas.silva.p@gmail.com>
Date: Sat Dec 31 20:58:57 2022 +0100

 villanos.md: Flash Reverso añadido

diff --git a/villanos.md b/villanos.md
index 39dce44..e8391bf 100644
--- a/villanos.md
+++ b/villanos.md
@@ -2,3 +2,4 @@
 1. Lex Luthor
 2. Joker
+3. Flash Reverso
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\13 - tags>
```

# Examen Teórico: Ramas, Uniones, Conflictos y Tags

 ¡Buen trabajo!

Pregunta 1:

¿Una rama se puede definir como una linea del tiempo de commits?

Verdadero

Falso

 ¡Buen trabajo!

Pregunta 2:

¿El `master` es un rama?

Verdadero

Falso

 ¡Buen trabajo!

Todas pueden unirse, pero en la realidad no todas lo harán. (pregunta de trampa)

Pregunta 3:

¿Todas las ramas pueden unirse al master?

Verdadero

Falso



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 4:

¿El merge, es la unión de dos ramas?



**Verdadero**



Falso



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 5:

Cuando aparece la palabra **Fast Forward** después de un merge, ¿Qué significa?



Todo se realizó correctamente en el merge.



Tenemos que mover el puntero del HEAD porque ya no se encuentra actualizado.



**Unió sin problemas ya que no existían commits en la rama a la cual unimos los cambios.**



**¡Buen trabajo!**

Intentará hacerlo, pero si detecta conflictos, nos pedirá que los corrijamos.

Pregunta 6:

En un merge, ¿Git siempre intentará resolver los merge de forma automática?



**Verdadero**



Falso

**¡Buen trabajo!**

Pregunta 7:

¿Qué significa el siguiente mensaje en consola?

**?? Historial.md**

Se desconoce el tipo de archivo Historia.md

**El archivo historia.md, actualmente no se le está dando un seguimiento en el repositorio**

El archivo historia.md es de otra rama y no hemos realizado un merge



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 8:

¿Cómo creamos una nueva rama?

**git checkout**

**git checkout -b**

**git branch rama**

**git branch -ab nombre-rama**

# Git Stash y Git Rebase - Para realizar cambios de emergencia

## **Definición de Stash**

- Stash → si estamos trabajando en una característica o en una rama, el jefe quiere que despleguemos los cambios que tenemos en la rama pero tenemos cosas que no queremos que impacten en un commit → el Stash es entonces un lugar o una bóveda segura donde podemos mover los cambios, incluso cambios de archivos que git todavía no da seguimiento.
  - No es recomendable trabajar con mucho Stage
  - Mucho de esto puede resultar confuso en el proyecto
  - Despues puede ser muy difícil acordarse de que era cada uno de los Stash

## **Definición de Rebase**

- Rebase
  - Un tema súper importante
  - Especialmente el que se conoce como Rebase interactivo
  - Un Rebase permite:
    - ✓ Unir commits
    - ✓ Separar commits
    - ✓ Hacer lo que se conoce como un Squash → como 2 bolas de nieve que se chocan y se fusionan
  - RECOMENDACIÓN: solo si los cambios no afectan un repositorio externo, o no se han subido cambios
  - RECOMENDACIÓN: por favor tratar de no cambiar la historia

## 1. \$ git stash

- Suponemos en el siguiente repositorio:
  - Abro el repositorio
  - Verifico la rama donde estoy trabajando con \$ git branch → estoy en la rama master
  - Realizo cambios en el archivo misiones.md
  - No estamos seguros si ese cambio va a ser válido para realizar el commit
  - Pero tampoco deseamos descartar el cambio, entonces usamos \$ git stash

The screenshot shows the VS Code interface. In the Explorer sidebar, there are several files: historia, node\_modules, .gitignore, ciudades.md, data.log, heroes.md, misiones.md (which is currently open), README.md, and villanos.md. In the main editor area, the 'misiones.md' file is open, displaying the following content:

```
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros para la liga
6 4. Necesitamos más comida
7
```

Below the editor, the terminal tab is active, showing the following command history:

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -GIT-STASH - SOLUCION> **git branch**
\* master
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -GIT-STASH - SOLUCION> **git stash**
warning: in the working copy of 'misiones.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
Saved working directory and index state WIP on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -GIT-STASH - SOLUCION>

- WIP → significa Work In Progress en la rama master
- También tenemos un hash identificador (no hay que memorizar nada de esto)
- Con \$ git lg → tenemos la referencia a este stash

The screenshot shows the VS Code interface again. The Explorer sidebar contains the same files as before. The 'misiones.md' file is open in the editor, showing the same content as the previous screenshot.

Below the editor, the terminal tab is active, showing the following command history:

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -GIT-STASH - SOLUCION> **git lg**
- \* 63af509 - (5 minutes ago) WIP on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos - Sebastian Silva (**refs/stash**)
- | \
- | \* 6197830 - (5 minutes ago) index on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos - Sebastian Silva
- | /
- \* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (**HEAD -> master, tag: v1.0.0**)
- | \
- | \* 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider

- En el archivo misiones.md habíamos hecho un punto 5 que después de hacer el \$ git stash ya no aparece.
- Si ejecutamos \$ git s o \$ git status → ya no veo nada (no archivo modificado)

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git s
master
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> []

```

- Cualquier cosa, algo que haya hecho antes del último commit → está almacenado en el stash

## 2. \$ git stash list

- Para realizar un listado de los stash hechos:

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git stash list
stash@{0}: WIP on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> []

```

- El 0 → identifica el número de stashes
- RECOMENDACIÓN DEL INSTRUCTOR: trabajar solo con 1 stash → al trabajar con ramas nos evitamos la necesidad de hacer esto.
- Los stash TAMBIÉN PUEDEN CAUSAR CONFLICTOS → al igual que como se resuelven conflictos de las ramas, también se lo hace de los stashes

## 3. \$ git stash pop

- Esto va a tomar el último stash con los cambios así como lo dejé.
- EJEMPLO: Vamos a realizar otro cambio en otro archivo en este caso del README.md
  - Y después de eso un \$ git commit -am “mensaje”
  - Y con \$ git lg vemos que pasó con el stash y este commit

```

README.md M X
README.md > # Motivo
1 # Motivo
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4

```

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following command and its output:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git commit -am "Readme updated"
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[master 19b34a9] Readme updated
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git lg
* 19b34a9 - (12 seconds ago) Readme updated - Sebastian Silva (HEAD -> master)
| * 63af509 - (18 minutes ago) WIP on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos - Sebastian Silva (refs/stash)
|/
| * 6197830 - (18 minutes ago) index on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos - Sebastian Silva
|/
|/
```

- Luego de esto vamos a aplicar el \$ git stash pop

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following commands and their outputs:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git stash list
stash@{0}: WIP on master: 5440fe5 Resolviendo conflictos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git stash pop
On branch master
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
 modified: misiones.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Dropped refs/stash@{0} (63af509f28a431cfa287809c807f6550c600a52d)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION>
```

- Me aparecen aquí los cambios que hicimos en misiones.md
- Este stash es botado (dropped)
- Si tuviese más stash, suben de nivel el penúltimo vendría a ser ahora el número 0.
- Con \$ git lg → podemos ver que el stash desaparece

```

8
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git lg
* 19b34a9 - (7 minutes ago) Readme updated - Sebastian Silva (HEAD -> master)
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
| \
| * 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider
* | b936625 - (6 years ago) Actualizamos las misiones MASTER - Strider
| /
* a4a9834 - (6 years ago) Merge branch 'rama-villano' - Strider

```

- Finalmente hacemos un commit para incorporar los cambios del stash y luego \$ git lg para ver los cambios realizados

```

EXPLORER ... README.md misiones.md X
OPEN EDITORS README.md misiones.md
15 -GIT-STASH - SOLUCION historia node_modules .gitignore ciudades.md data.log heroes.md misiones.md README.md villanos.md
misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros para la liga
6 4. Necesitamos más comida
7 5. Hacer un reconocimiento del terreno
8

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git commit -am "Misiones.md: Actualizadas"
[master 98989db] Misiones.md: Actualizadas
1 file changed, 1 insertion(+)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\15 -git-stash - SOLUCION> git lg
* 98989db - (3 seconds ago) Misiones.md: Actualizadas - Sebastian Silva (HEAD -> master)
* 19b34a9 - (9 minutes ago) Readme updated - Sebastian Silva
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
| \
| * 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider
* | b936625 - (6 years ago) Actualizamos las misiones MASTER - Strider
| /

```

#### 4. Stash sin conflictos

- Vamos a README.md realizamos cambios y luego guardamos con el \$ git stash

```

EXPLORER ... README.md X
OPEN EDITORS README.md M
16 - GIT-STASH CONFLICTOS historia node_modules .gitignore ciudades.md data.log heroes.md misiones.md README.md villanos.md
README.md > # Motivo
1 # Motivo
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qu
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> []

```

The screenshot shows the VS Code interface. In the Explorer sidebar, there are several files: README.md, .gitignore, ciudades.md, data.log, heroes.md, misiones.md, villanos.md. The README.md file is open in the editor. The code in README.md is:

```

1 # Motivo
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4

```

Below the editor, the terminal window shows the command `git stash` being run, followed by a warning message about LF being replaced by CRLF.

- Ahora fuera del stash cambio el titulo de README.md y hago un commit con estos cambios usando `$ git commit -am "mensaje"`

The screenshot shows the VS Code interface. The README.md file has been modified to:

```

1 # Objetivos del repositorio
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4

```

The terminal shows the command `git commit -am "Readme Actualizado: Titulo"` being run, resulting in a new commit [master f9ac707] with the message "Readme Actualizado: Titulo".

- Trato de recuperar los cambios del stash con `$ git stash pop`
  - RECORDAR: `$ git stash pop` → trae los cambio y borra el stash

EXPLORER ...

OPEN EDITORS

- X ⓘ README.md M
- 16 - GIT-STASH CONFLICTOS
  - > historia
  - > node\_modules
  - ✖ .gitignore
  - M+ ciudades.md
  - E data.log
  - M+ heroes.md
  - M+ misiones.md
  - I README.md M
  - M+ villanos.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

i README.md M X
i README.md > # Objetivos del repositorio
1 # Objetivos del repositorio
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash pop`  
Auto-merging README.md  
On branch master  
Changes not staged for commit:  
(use "git add <file>..." to update what will be committed)  
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)  
modified: README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")  
Dropped refs/stash@{0} (269a4813d58056ff942d80bb5b2b96a89457ba58)

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> □

- Aquí se modificó en teoría sin problemas y git hizo un buen trabajo → podríamos entonces aplicar un commit para guardar estos cambios

File Edit Selection View Go Run Terminal Help README.md - 16 - git-stash conflictos - Visual Studio Code

EXPLORER ...

OPEN EDITORS

- X ⓘ README.md
- 16 - GIT-STASH CONFLICTOS
  - > historia
  - > node\_modules
  - ✖ .gitignore
  - M+ ciudades.md
  - E data.log
  - M+ heroes.md
  - M+ misiones.md
  - I README.md M
  - M+ villanos.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

i README.md M X
i README.md > # Objetivos del repositorio
1 # Objetivos del repositorio
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui. Qui esse exercitation
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git commit -am "Merge con el stash"`  
[master b4351c1] Merge con el stash  
1 file changed, 2 insertions(+)

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> □

## 5. Stash con conflictos

- Cambio el título del README.md y guardo en el stash

```
... README.md ●
i README.md > abc # Objetivos
1 # Objetivos
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6
```

```
... README.md X
i README.md > abc # Objetivos del repositorio
1 # Objetivos del repositorio
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui. Qui esse exercitation cillum do
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash
Saved working directory and index state WIP on master: b4351c1 Merge con el stash
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> █
```

- Fuera del stash cambio el título nuevamente y hago un \$ git commit -am “mensaje”

```
... README.md X
i README.md > abc # Objetivos del repositorio principal
1 # Objetivos del repositorio principal
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui. Qui esse exercitation cillum do
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git commit -am "Readme updated: Titulo objetivo"
[master 6e84d2d] Readme updated: Titulo objetivo
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> █
```

- Ahora hago \$ git stash pop → y aquí vamos a ver el conflicto
  - Tenemos el mismo conflicto que lo hemos visto anteriormente:

The screenshot shows the VS Code interface with the Explorer sidebar open, displaying a folder named '16 - GIT-STASH CONFLICTOS' containing several files like 'historia', 'node\_modules', '.gitignore', 'ciudades.md', 'data.log', 'heroes.md', 'misiones.md', 'README.md', and 'villanos.md'. The 'README.md' file is currently being edited.

In the editor, there is a merge conflict in the 'README.md' file. The conflict markers are shown as follows:

```

1 | <<<< Updated upstream (Current Change)
2 | # Objetivos del repositorio principal
3 |
4 | =====
5 | # Objetivos
6 | >>>> Stashed changes (Incoming Change)
7 |
8 |
9 | Este es un repositorio de la liga de la justicia
10| Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui. Qui esse exercitation cillum do veniam
11| Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.

```

The terminal below shows the command `git stash pop` was run, followed by a merge conflict message:

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash pop
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
On branch master
Unmerged paths:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
 (use "git add <file>..." to mark resolution)
 both modified: README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
The stash entry is kept in case you need it again.

```

- RECORDAR: para resolver conflictos teníamos 3 opciones:
  - Aceptar el cambio actual (el del último commit)
  - Aceptar cambios entrantes (en este caso del stash)
  - Podemos borrar todo y propones un nuevo cambio
- Resulto este conflicto, guardamos y realizamos un commit -am

The screenshot shows the VS Code interface with the Editor and Terminal tabs active. The Editor tab shows the 'README.md' file with the following content:

```

1 | # Objetivos y Notas
2 |
3 | Este es un repositorio de la liga de la justicia
4 |
5 | Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui. Qui esse exercitation cillum do veniam
6 | Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.

```

The Terminal tab shows the command `git commit -am "Conflictos en Stash resueltos"` was run, resulting in a commit message:

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git commit -am "Conflictos en Stash resueltos"
[master 3badda5] Conflictos en Stash resueltos
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

```

```
1 README.md x
1 README.md > # Objetivos y Notas
1 # Objetivos y Notas
2
3 Este es un repositorio de la liga de la justicia
4
5 Esse veniam irure culpa nulla minim velit et voluptate nulla qui qui. Qui esse exercitation cillum do veniam.
Deserunt nulla voluptate duis adipisicing irure ea officia.
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
git

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git lg
* 3badda5 - (19 seconds ago) Conflictos en Stash resueltos - Sebastian Silva (HEAD -> master)
* 6e84d2d - (8 minutes ago) Readme updated: Titulo objetivo - Sebastian Silva
| * 8ee38ca - (9 minutes ago) WIP on master: b4351c1 Merge con el stash - Sebastian Silva (refs/stash)
|/
| * 713a0e8 - (9 minutes ago) index on master: b4351c1 Merge con el stash - Sebastian Silva
|/
* b4351c1 - (12 minutes ago) Merge con el stash - Sebastian Silva
* f9ac707 - (17 minutes ago) Readme Actualizado: Titulo - Sebastian Silva
```

- Si hacemos \$ git stash list → vemos aquí un stash

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash list
stash@{0}: WIP on master: b4351c1 Merge con el stash
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos>
```

- ¿Para borrar eso de la lista sin que afecte nuestro repositorio? → a continuación

## 6. \$ git stash clear

- Para borrar todos los stash
- TODOS y sin preguntar

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash list
stash@{0}: WIP on master: b4351c1 Merge con el stash
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash clear
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash list
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos>
```

- Sin embargo, con \$ git reflog tenemos todos estos hash, y podríamos recuperar el stash como lo hicimos en los ejercicios de viajes en el tiempo

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> **git reflog**
  - 3badda5 (HEAD -> master) HEAD@{0}: commit: Conflictos en Stash resueltos
  - 6e84d2d HEAD@{1}: commit: Readme updated: Titulo objetivo
  - b4351c1 HEAD@{2}: reset: moving to HEAD
  - b4351c1 HEAD@{3}: commit: Merge con el stash

## 7. \$ git stash apply 'stash@{X}'

- Para recuperar la información de un stash en particular
- Aquí hice varias modificaciones a villanos.md → añadí un quinto villano en 3 ocasiones y en cada ocasión hice un stash

```
villanos.md ×
villanos.md > # Villanos
1
2 # Villanos
3
4 1. Lex Luthor
5 2. Joker
6 3. Flash Reverso
7 4. Doomsday
8
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> **git stash**  
warning: in the working copy of 'villanos.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it  
Saved working directory and index state WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> **git stash**  
Saved working directory and index state WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> **git stash**  
Saved working directory and index state WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> []

- Puedo ver cada uno de estos con \$ git stash list

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> **git stash list**
  - stash@{0}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
  - stash@{1}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
  - stash@{2}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> []

- Yo no sé qué se hizo en cada uno de estos stash → 0, 1 y 2

- Para ver que hay en el stash 2 por ejemplo → \$ git stash apply 'stash@{2}'

```

M+ villanos.md M X
M+ villanos.md > # Villanos
1 # Villanos
2
3 1. Lex Luthor
4 2. Joker
5 3. Flash Reverso
6 4. Doomsday
7 5. Loki
8

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

⑧ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash apply stash@{2}
error: unknown switch `e'
usage: git stash apply [--index] [-q | --quiet] [<stash>]

-q, --quiet be quiet, only report errors
--index attempt to recreate the index

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash apply 'stash@{2}'
On branch master
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
 modified: villanos.md

 no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos>

```

- Al hacer \$ git stash & \$ git stash list → veo que me vuelve a cambiar este mismo cambio en un nuevo stash:

```

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash
Saved working directory and index state WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash list
stash@{0}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
stash@{1}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
stash@{2}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
stash@{3}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos>

```

➤ Esto es por no haber usado el “drop” de nuestro stash

## 8. \$ git stash drop 'stash@{X}'

- Para borrar un stash en particular

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash drop 'stash@{0}'`  
Dropped stash@{0} (730ca50488c4f809c301754200fa3367a426ef1e)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash list`  
stash@{0}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos  
stash@{1}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos  
stash@{2}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> █

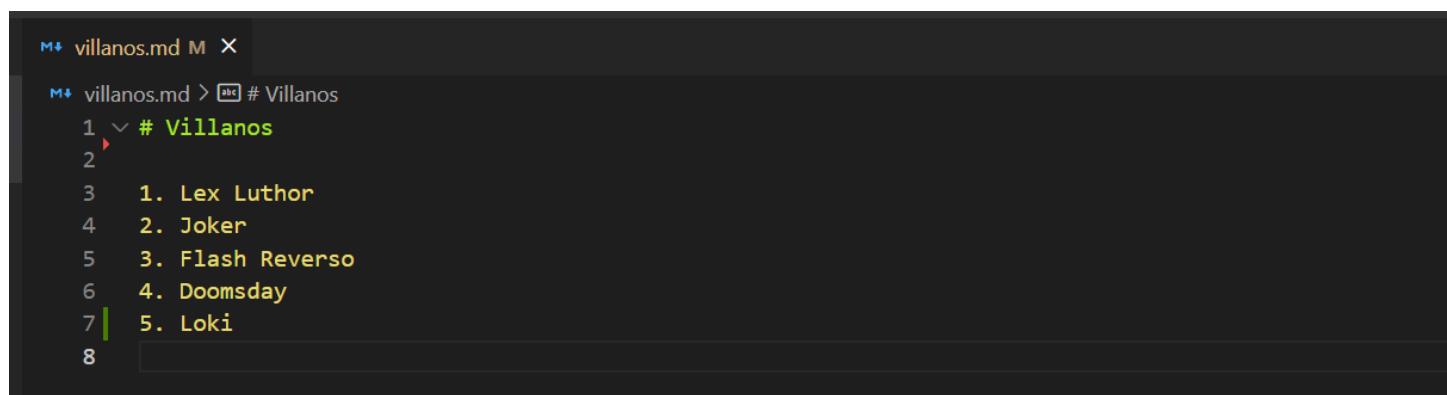
## 9. \$ git stash show 'stash@{X}'

- Para mostrar que pasó en un stash en particular

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash list`  
stash@{0}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos  
stash@{1}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos  
stash@{2}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash show 'stash@{1}'`  
villanos.md | 2 +-  
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> █

## 10. \$ git stash save "mensaje del stash"

- Para agregar un stash con un mensaje significativo



```
villanos.md M X
villanos.md > # Villanos
1 ✓ # Villanos
2
3 1. Lex Luthor
4 2. Joker
5 3. Flash Reverso
6 4. Doomsday
7 5. Loki
8
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash save "Agregamos a loki en villanos"`

- Podemos ver este mensaje con → \$ git stash list

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash save "Agregamos a loki en villanos"`  
Saved working directory and index state On master: Agregamos a loki en villanos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> `git stash list`  
stash@{0}: On master: Agregamos a loki en villanos  
stash@{1}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos  
stash@{2}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos  
stash@{3}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> █

## 11. \$ git stash list --stat

- Para ver un listado más detallado con los mensajes de cada uno y los cambios realizados

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos> git stash list --stat
stash@{0}: On master: Agregamos a loki en villanos

villanos.md | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
stash@{1}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos

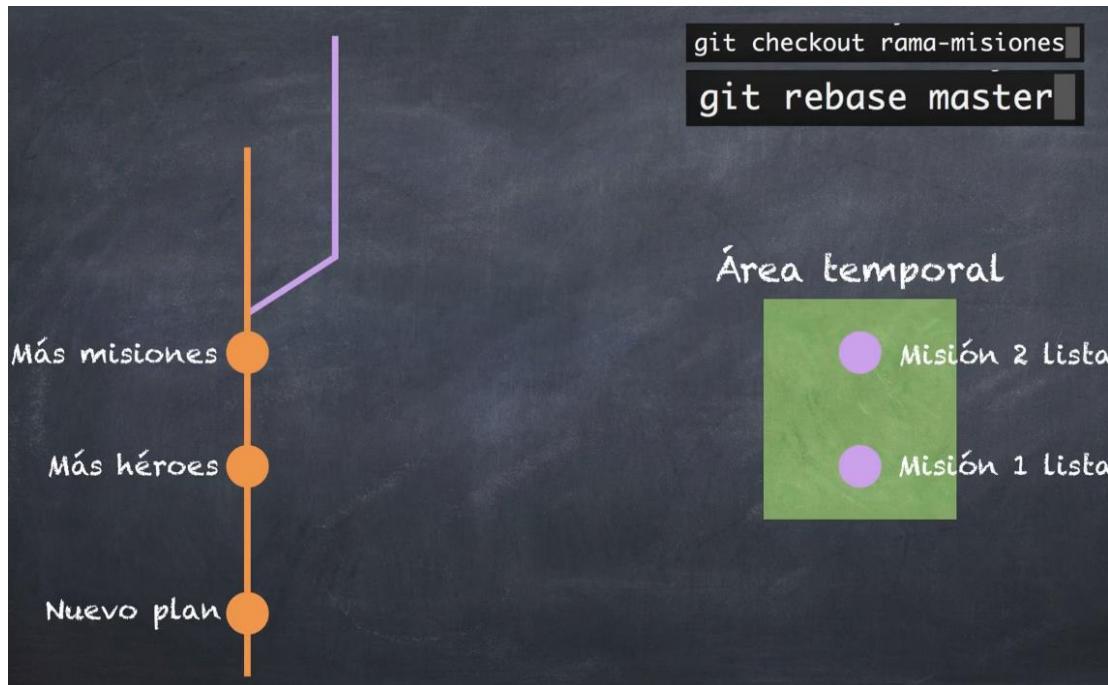
villanos.md | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
stash@{2}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos

villanos.md | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
stash@{3}: WIP on master: 3badda5 Conflictos en Stash resueltos

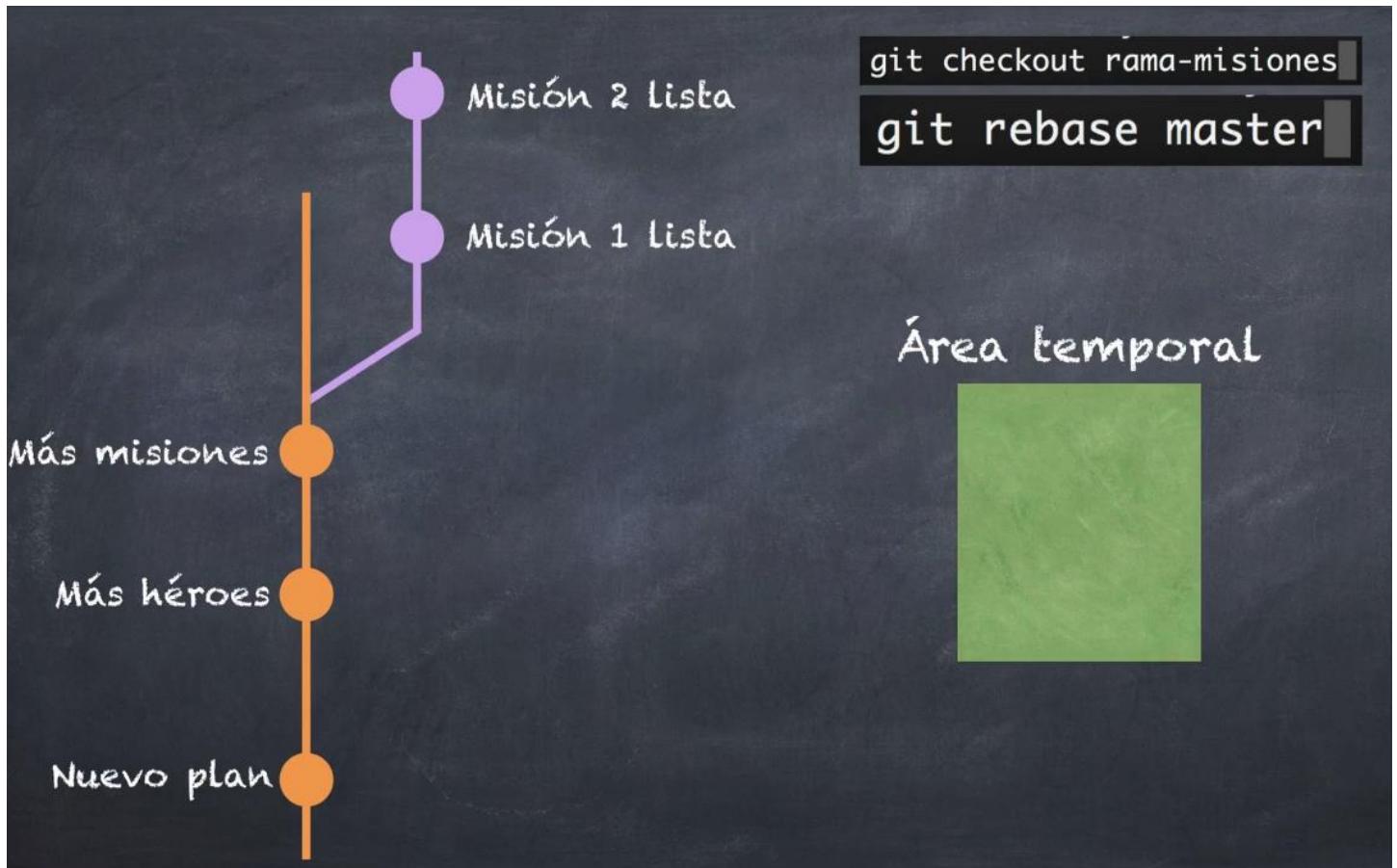
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\16 - git-stash conflictos>
```

## Git Rebase

- Utiizando el \$ git rebase master
- Se va a crear un área temporal donde vamos a mover los 2 commit únicos de una rama
- También mueve el puntero de esta rama hacia el último commit de la rama master

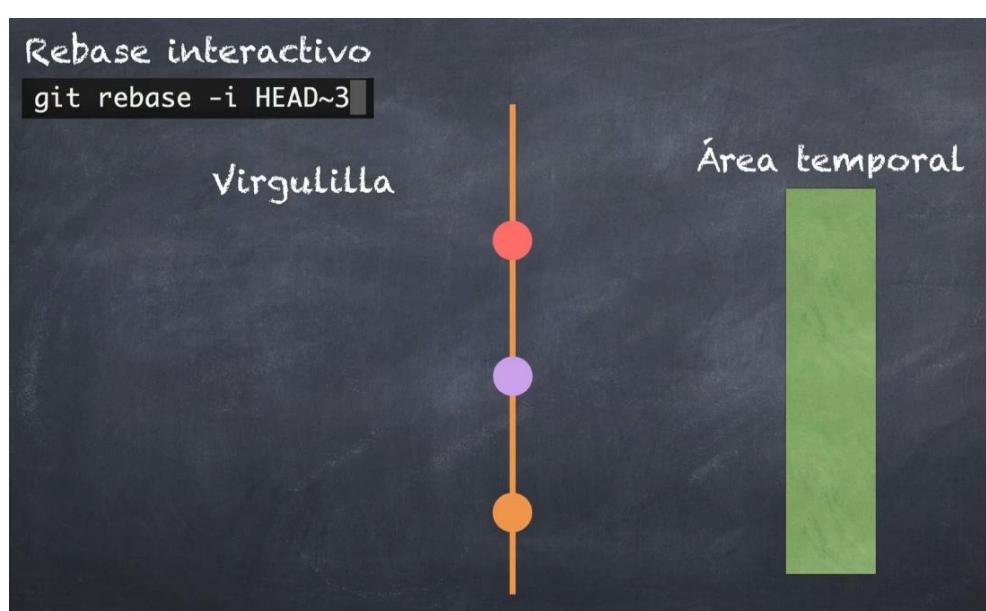


- Finalmente va a regresar los 2 commit que están en el área temporal y al finalizar el rebase va a quedar de esta manera:



## Rebase Interactivo

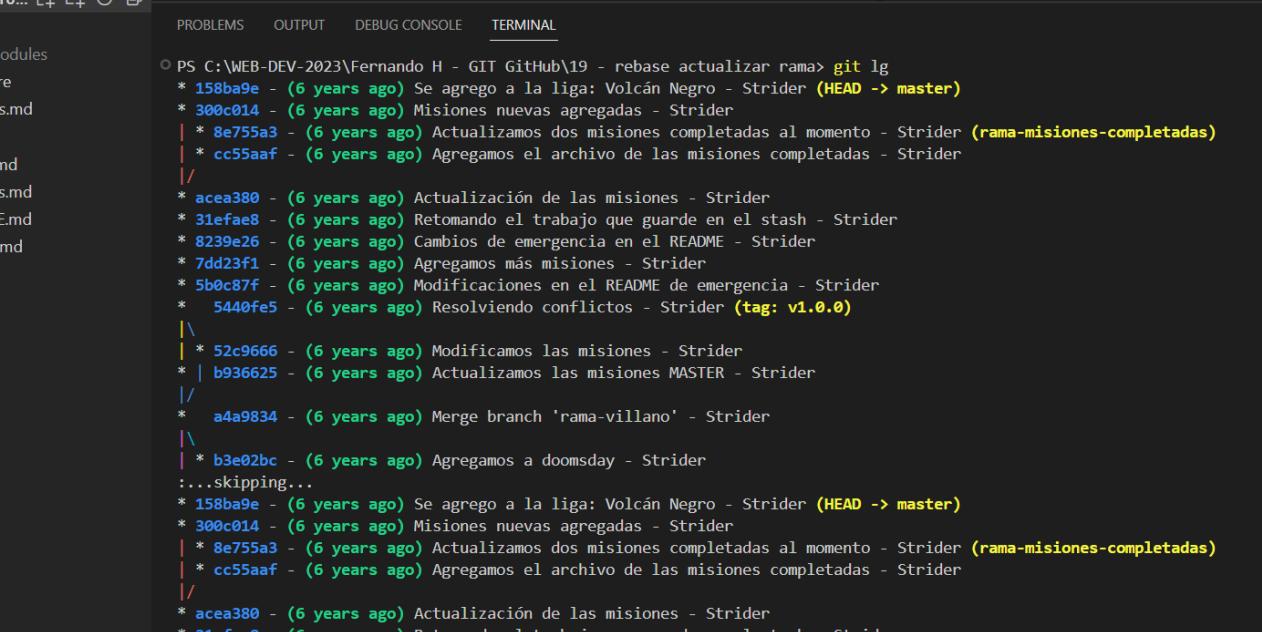
- \$ git rebase -i HEAD~3
- 3 → el número de commits que yo quiero
- En este caso apunto a HEAD y quiero 3 commits antes
- No necesariamente es el HEAD sino cualquier hash de un commit
- Con esto se mueven los últimos 3 commit a un área temporal (en el mismo orden)
- Y luego los va a regresar de igual manera como fueron ingresados al área temporal



- ¿Para qué nos serviría esto?
  - 4 usos comunes de esto
    - Para ordenar commits
    - Corregir mensajes de los commits
    - Para unir commits
    - Para separar commits

## Comandos Git de Rebase

- Tenemos el siguiente repositorio de ejemplo e historial de commits realizados:



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following details:

- EXPLORER**: Shows a tree view of files and folders, including "historia", "node\_modules", ".gitignore", "ciudades.md", "data.log", "heroes.md", "misiones.md", "README.md", and "villanos.md".
- OPEN EDITORS**: Shows a list of editors: "19 - REBASE ACTU...".
- TERMINAL**: The active tab, showing a command-line interface with the following git log output:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git lg
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider (HEAD -> master)
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
| * 8e755a3 - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider (rama-misiones-completadas)
| * cc55aaaf - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
|/
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
* 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
|\
| * 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider
* b936625 - (6 years ago) Actualizamos las misiones MASTER - Strider
|/
* a4a9834 - (6 years ago) Merge branch 'rama-villano' - Strider
|\
| * b3e02bc - (6 years ago) Agregamos a doomsday - Strider
:...skipping...
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider (HEAD -> master)
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
| * 8e755a3 - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider (rama-misiones-completadas)
| * cc55aaaf - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
|/
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
* 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
```

- El problema planteado es el siguiente
    - Se crea la rama: rama-misiones-completadas
    - En ningún momento se une esta rama a la principal
    - y se crearon 2 commit (el de agregar a Volcán Negro y nuevas misiones agregadas)
    - Estos 2 commit deben ser parte de la rama-misiones-completadas
  - Para hacer un rebase tengo que estar en la rama donde quiero que se den los cambios  
→ en este caso en la rama-misiones-completadas

1. \$ git rebase nombreRama

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git branch
 * master
 rama-misiones-completadas
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git checkout rama-misiones-completadas
Switched to branch 'rama-misiones-completadas'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git branch
 master
 * rama-misiones-completadas
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git rebase master
Successfully rebased and updated refs/heads/rama-misiones-completadas.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> []

```

- Haciendo un \$ git lg

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git lg
 * a747aff - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider (HEAD -> rama-misiones-completadas)
 * a5f8f8b - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
 * 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider (master)
 * 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
 * acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
 * 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
 * 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
 * 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
 * 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
 * 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
 |
 | * 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider
 | * b936625 - (6 years ago) Actualizamos las misiones MASTER - Strider
 |
 | * a4a9834 - (6 years ago) Merge branch 'rama-villano' - Strider
 |
 | * b3e02bc - (6 years ago) Agregamos a doomsday - Strider
 | * 4c24baa - (6 years ago) Borre a los heroes que no son de DC - Strider
 |
 * ad66a33 - (6 years ago) Agregamos al flash reverso - Strider
 * df6ed62 - (6 years ago) Agregando villanos - Strider
 * 62c8a10 - (6 years ago) Agregando el gitignore - Strider
 * ac0d374 - (6 years ago) Borramos la historia de batman - Strider
 * b4c748c - (6 years ago) Cambiamos el nombre de la historia de superman - Strider

```

- El master está aquí donde se añadió Volcan Negro.
- La rama-misiones-completadas contiene la información del master
- Ahora voy al master y hago el merge de la rama-misiones-completadas
  - ✓ \$ git checkout master
  - ✓ \$ git branch → solo para confirmar que estamos ahí
  - ✓ \$ git merge rama-misiones-completadas
  - ✓ \$ git lg → para verificar lo que hicimos

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git checkout master
Switched to branch 'master'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git branch
* master
 rama-misiones-completadas
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git merge rama-misiones-completadas
Updating 158ba9e..a747aff
Fast-forward
 misiones-completadas.md | 4 +++
 1 file changed, 4 insertions(+)
 create mode 100644 misiones-completadas.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git lg
* a747aff - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider (HEAD -> master, rama-misiones-completadas)
* a5f8f8b - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
* 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
|\
| * 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider

```

- \$ git branch -d rama-misiones-completadas → para borrar esta rama

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama> git branch -d rama-misiones-completadas
Deleted branch rama-misiones-completadas (was a747aff).
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\19 - rebase actualizar rama>

```

- Otra solución es hacer el merge de la rama master a la rama de misiones completadas.

## 2. \$ git rebase -i HEAD~4

- Para este ejemplo, la mision 6 la paso al archivo de misiones completadas

```

misiones-completadas.md X
misiones-completadas.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 * Crear la liga de la justicia
4 * Investigar los trabajos del Joker
5

misiones.md X
misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros para la liga
6 5. Investigar los trabajos del Joker
7 6. Tratar de investigar que trama el Flash Reverso
8

```

- Hacemos un commit de este cambio y luego \$ git lg para ver los cambios

```

misiones-completadas.md ✘
M+ misiones-completadas.md > [nc] # Misiones
1 # Misiones
2
3 - Crear la liga de la justicia
4 - Investigar los trabajos del Joker
5 - Tratar de investigar que trama el
Flash Reverso
6

misiones.md ✘
M+ misiones.md > [nc] # Misiones
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros para la liga
6 4. Investigar los trabajos del Joker
7

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\20 - rebase Squash> **git commit -am "Actualizamos misiones completadas"**  
warning: in the working copy of '.gitignore', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it  
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it  
warning: in the working copy of 'ciudades.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it  
warning: in the working copy of 'historia/superman.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it  
warning: in the working copy of 'villanos.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it  
[master cc53dc6] Actualizamos misiones completadas  
2 files changed, 4 insertions(+), 4 deletions(-)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\20 - rebase Squash> **git lg**  
\* cc53dc6 - (8 seconds ago) Actualizamos misiones completadas - Sebastian Silva (HEAD -> master)  
\* a747aff - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider  
\* a5f8f8b - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider  
\* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider

- Los 2 últimos commit hacen lo mismo → no tienen sentido hacerlo por separado
- RECOMENDACIÓN:** EL rebase interactivo es mejor hacerlo si los cambios están todavía de manera local en el equipo → si ya hicimos push, esto que se quede así ya es parte de la historia
- Aplicamos el rebase interactivo → \$ git rebase -i HEAD~4
- Entramos al siguiente modo de edición especial:

```

pick 158ba9e Se agrego a la liga: Volcán Negro
pick a5f8f8b Agregamos el archivo de las misiones completadas
pick a747aff Actualizamos dos misiones completadas al momento
pick cc53dc6 Actualizamos misiones completadas

Rebase 300c014..cc53dc6 onto 300c014 (4 commands)
#
Commands:
p, pick <commit> = use commit
r, reword <commit> = use commit, but edit the commit message
e, edit <commit> = use commit, but stop for amending
s, squash <commit> = use commit, but meld into previous commit
f, fixup [-C | -c] <commit> = like "squash" but keep only the previous
commit's log message, unless -C is used, in which case
keep only this commit's message; -c is same as -C but
opens the editor
x, exec <command> = run command (the rest of the line) using shell
b, break = stop here (continue rebase later with 'git rebase --continue')
d, drop <commit> = remove commit
l, label <label> = label current HEAD with a name
t, reset <label> = reset HEAD to a label
.git/rebase-merge/git-rebase-todo [unix] (12:00 02/01/2023)
"/c/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub\20 - rebase Squash/.git/rebase-merge/git-rebase-todo" [unix] 35L, 1700B

```

- De estos comandos el que me interesa es el squash → es tomar dos cosas y chocarlas para que se fusionen en conjunto
  - pulsamos a para modo edición
  - squash o s al último commit
  - NO PONER s en el penúltimo
  - Automáticamente se hace entre el último y el penúltimo
  - Si pongo s en el penúltimo se hace el squash entre los 3 últimos
  - Luego ESC (una vez) + : + wq!

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

o pick 158ba9e Se agrego a la liga: Volcán Negro
pick a5f8f8b Agregamos el archivo de las misiones completadas
p a747aff Actualizamos dos misiones completadas al momento
s cc53dc6 Actualizamos misiones completadas

Rebase 300c014..cc53dc6 onto 300c014 (4 commands)
#
Commands:
p, pick <commit> = use commit
r, reword <commit> = use commit, but edit the commit message
e, edit <commit> = use commit, but stop for amending
s, squash <commit> = use commit, but meld into previous commit
f, fixup [-C | -c] <commit> = like "squash" but keep only the previous
commit's log message, unless -C is used, in which case
keep only this commit's message; -c is same as -C but
opens the editor
x, exec <command> = run command (the rest of the line) using shell
b, break = stop here (continue rebase later with 'git rebase --continue')
d, drop <commit> = remove commit
l, label <label> = label current HEAD with a name
t, reset <label> = reset HEAD to a label
.git/rebase-merge/git-rebase-todo[+] [unix] (12:00 02/01/2023)
:wq!

```

In 6 Col 1 Tab

```

3 - Crear la liga de la justicia | 3 1. Acabar con
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
This is a combination of 2 commits.
This is the 1st commit message:
Actualizamos dos misiones completadas al momento
This is the commit message #2:
Actualizamos misiones completadas
Please enter the commit message for your changes. Lines starting
with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
#
Author: Strider <fernando.herrera85@gmail.com>
Date: Fri Jun 23 15:44:41 2017 -0600
#
interactive rebase in progress; onto 300c014
Last commands done (4 commands done):
pick a747aff Actualizamos dos misiones completadas al momento
squash cc53dc6 Actualizamos misiones completadas
No commands remaining.
You are currently rebasing branch 'master' on '300c014'.
#
Changes to be committed:
modified: misiones-completadas.md
modified: misiones.md
#
~#
~#
~#
.git/COMMIT_EDITMSG [unix] (12:07 02/01/2023)

```

- Nuevamente aquí wq!
- Finalmente me dice que el rebase terminó

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\20 - rebase Squash> git rebase -i HEAD~4
[detached HEAD 416bd52] Actualizamos dos misiones completadas al momento
Author: Strider <fernando.herrera85@gmail.com>
Date: Fri Jun 23 15:44:41 2017 -0600
2 files changed, 5 insertions(+), 2 deletions(-)
Successfully rebased and updated refs/heads/master.
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\20 - rebase Squash>

```

- Hacemos \$ git lg

```

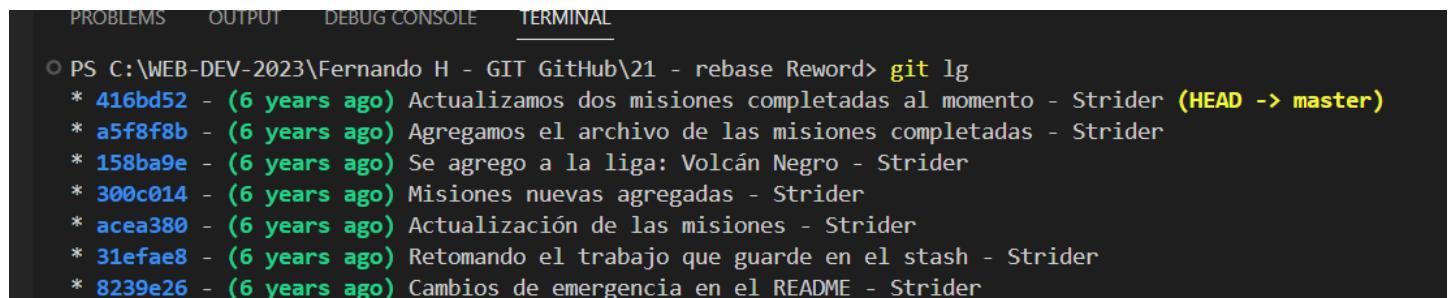
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\20 - rebase Squash> git lg
* 416bd52 - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider (HEAD -> master)
* a5f8f8b - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
* 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)

```

- Todo se fusionó con el commit que hicimos hace 6 años

### 3. Rebase - Reword

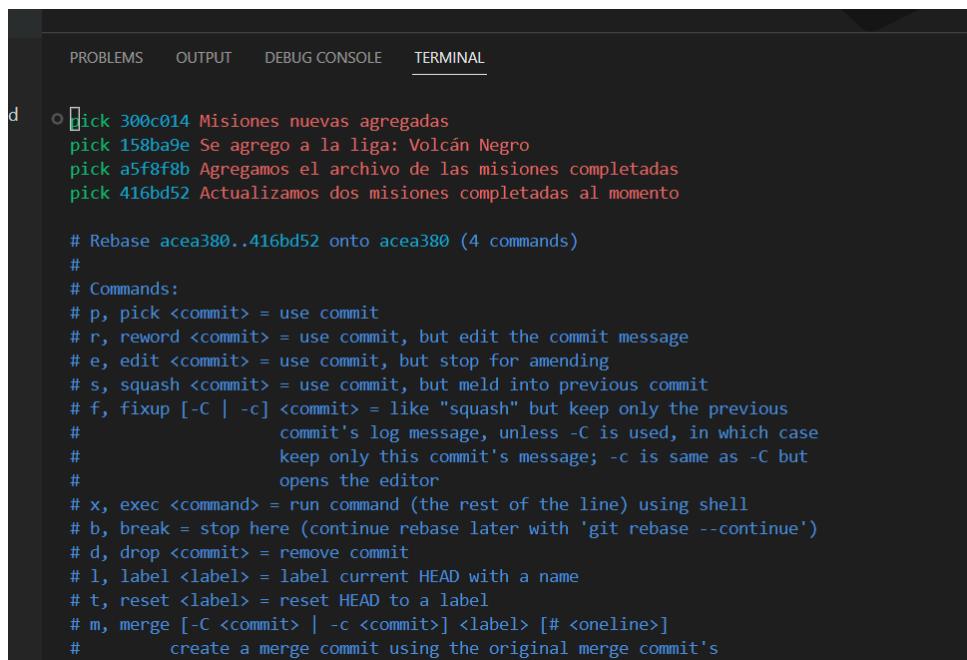
- Para este ejemplo suponemos quiero actualizar los nombres de estos 2 o 3 últimos commits:



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\21 - rebase Reword> git lg
* 416bd52 - (6 years ago) Actualizamos dos misiones completadas al momento - Strider (HEAD -> master)
* a5f8f8b - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
```

- Utilizamos nuevamente \$ git rebase -i HEAD~4



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

d o pick 300c014 Misiones nuevas agregadas
pick 158ba9e Se agrego a la liga: Volcán Negro
pick a5f8f8b Agregamos el archivo de las misiones completadas
pick 416bd52 Actualizamos dos misiones completadas al momento

Rebase acea380..416bd52 onto acea380 (4 commands)
#
Commands:
p, pick <commit> = use commit
r, reword <commit> = use commit, but edit the commit message
e, edit <commit> = use commit, but stop for amending
s, squash <commit> = use commit, but meld into previous commit
f, fixup [-C | -c] <commit> = like "squash" but keep only the previous
commit's log message, unless -C is used, in which case
keep only this commit's message; -c is same as -C but
opens the editor
x, exec <command> = run command (the rest of the line) using shell
b, break = stop here (continue rebase later with 'git rebase --continue')
d, drop <commit> = remove commit
l, label <label> = label current HEAD with a name
t, reset <label> = reset HEAD to a label
m, merge [-C <commit> | -c <commit>] <label> [# <oneline>]
create a merge commit using the original merge commit's
```

- Colocamos solo la r a la izquierda del hash

```

o pick 300c014 Misiones nuevas agregadas
pick 158ba9e Se agrego a la liga: Volcán Negro
r a5f8f8b Agregamos el archivo de las misiones completadas
r 416bd52 Actualizamos dos misiones completadas al momento

Rebase acea380..416bd52 onto acea380 (4 commands)
#
Commands:
p, pick <commit> = use commit
r, reword <commit> = use commit, but edit the commit message
e, edit <commit> = use commit, but stop for amending
s, squash <commit> = use commit, but meld into previous commit
f, fixup [-C | -c] <commit> = like "squash" but keep only the previous
commit's log message, unless -C is used, in which case
keep only this commit's message; -c is same as -C but
opens the editor
x, exec <command> = run command (the rest of the line) using shell
b, break = stop here (continue rebase later with 'git rebase --continue')
d, drop <commit> = remove commit
l, label <label> = label current HEAD with a name
t, reset <label> = reset HEAD to a label
m, merge [-C <commit> | -c <commit>] <label> [<oneline>]
create a merge commit using the original merge commit's
message (or the oneline, if no original merge commit was
specified); use -c <commit> to reword the commit message
u, update-ref <ref> = track a placeholder for the <ref> to be updated
.git/rebase-merge/git-rebase-todo[+] [unix] (12:16 02/01/2023)
:wq!

```

- Nos sale la siguiente pantalla:

```

Agregamos el archivo de las misiones completadas

Please enter the commit message for your changes. Lines starting
with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
#
Author: Strider <fernando.herrera85@gmail.com>
Date: Fri Jun 23 15:44:11 2017 -0600
#
interactive rebase in progress; onto acea380
Last commands done (3 commands done):
pick 158ba9e Se agrego a la liga: Volcán Negro
reword a5f8f8b Agregamos el archivo de las misiones completadas
Next command to do (1 remaining command):
reword 416bd52 Actualizamos dos misiones completadas al momento
You are currently editing a commit while rebasing branch 'master' on 'acea380'.
#
Changes to be committed:
new file: misiones-completadas.md
#
~
```

- Pulsamos a + realizamos cambios + ESC + :wq!

- Despu s de esto nos va a salir otra pantalla interactiva para hacer el segundo reword
  - Una vez hecho el segundo cambio salimos del modo interactivo:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\21 - rebase Reward> git rebase -i HEAD~4
[detached HEAD d564114] Misiones Completadas.md agregado
Author: Strider <fernando.herrera85@gmail.com>
Date: Fri Jun 23 15:44:11 2017 -0600
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 misiones-completadas.md
[detached HEAD bf39ce1] Misiones completadas actualizadas
Author: Strider <fernando.herrera85@gmail.com>
Date: Fri Jun 23 15:44:41 2017 -0600
2 files changed, 5 insertions(+), 2 deletions(-)
Successfully rebased and updated refs/heads/master.
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\21 - rebase Reward> █
```

- Con \$ git lg → podemos ver la historia y los cambios realizados:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\21 - rebase Reward> git lg
* bf39ce1 - (6 years ago) Misiones completadas actualizadas - Strider (HEAD -> master)
* d564114 - (6 years ago) Misiones Completadas.md agregado - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
```

- Esto no modificó, quien hizo el commit

## 4. \$ git checkout -- nombreArchivo

- Para este ejemplo hacemos 3 modificaciones en 3 archivos diferentes:

The screenshot shows the VS Code interface with three tabs open:

- README.md**: Contains the following content with changes highlighted:
 

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de
manejar los planes de la liga
de la justicia
4
5 # Notas:
6
7 Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit.
```
- misiones.md**: Contains the following content:
 

```
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex
Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros para
la liga
6 4. Investigar los trabajos del
Joker
7 5. Investigar los planes de
Deadshot
```
- villanos.md**: Contains the following content:
 

```
1 # Villanos
2
3 1. Lex Luthor
4 2. Joker
5 3. Flash Reverso
6 4. Doomsday
7 5. Deadshot
```

- Deseo revertir los cambios hechos en el archivo Readme.md

The screenshot shows the VS Code interface with the same three tabs open, but the content in the README.md file has been restored to its original state:

**README.md** (restored content):

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de
manejar los planes de la liga
de la justicia
4
5
6 Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit,
sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore
magna aliqua. Ut enim ad minim
veniam, quis nostrud
```

**misiones.md** and **villanos.md** remain unchanged from the previous screenshot.

## 5. Rebase - Edit

- Los cambios en misiones.md y villanos.md los guardo en un solo commit:

```

1 README.md × ...
2 README.md > # Objetivos de la repositorio
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5
6 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL pwsh

```

• PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git add .
warning: in the working copy of 'villanos.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
• PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git commit -m "commits"
[master c4248af] commits
 2 files changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git lg
 * c4248af - (22 seconds ago) commits - Sebastian Silva (HEAD -> master)
 * bf39ce1 - (6 years ago) Misiones completadas actualizadas - Strider
 * d564114 - (6 years ago) Misiones Completadas.md agregado - Strider
 * 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider

```

- Voy a editar el nombre “commits”
- \$ git rebase -i HEAD~3
- Pongo e o edit al lado izquierdo del último commit

```

pick d564114 Misiones Completadas.md agregado
pick bf39ce1 Misiones completadas actualizadas
e c4248af commits

Rebase 158ba9e..c4248af onto 158ba9e (3 commands)
#
Commands:
p, pick <commit> = use commit
r, reword <commit> = use commit, but edit the commit message
e, edit <commit> = use commit, but stop for amending
f, fixup <commit> = use commit, but flip it into a commitfixup
x, exec <command> = run command (the rest of the line) in a shell
d, drop <commit> = remove commit
s, squash <commit> = use commit, but merge it into the previous commit
b, bump <commit> = use commit, but increment its number
t, rename <commit> = use commit, but change its author
u, update <commit> = use commit, but change its timestamp
l, label <label> = mark the commit with a label
w, wip = work in progress. allows you to create a todo
i, interactive = enter an interactive rebase session
q, quit = quit without committing changes

```

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git rebase -i HEAD~3
Stopped at c4248af... commits
You can amend the commit now, with

 git commit --amend

Once you are satisfied with your changes, run

 git rebase --continue
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit>

```

- No hay segunda pantalla, aquí tenemos un rebase manual → pero me encuentro todavía en el proceso de un rebase interactivo
  - Confirmo esto con un \$ git status

```
git rebase --continue
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git status
interactive rebase in progress; onto 158ba9e
Last commands done (3 commands done):
 pick bf39ce1 Misiones completadas actualizadas
 edit c4248af commits
 (see more in file .git/rebase-merge/done)
No commands remaining.
You are currently editing a commit while rebasing branch 'master' on '158ba9e'.
 (use "git commit --amend" to amend the current commit)
 (use "git rebase --continue" once you are satisfied with your changes)
```

- \$ git reset HEAD^
  - Con esto nos situamos en el punto antes de hacer el commit y subir los cambios de ambos

```
misiones.md M X
misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 1. Acabar con el plan de Lex Luthor
4 2. Crear la liga de la justicia
5 3. Buscar nuevos miembros para la liga
6 4. Investigar los trabajos del Joker
7 5. Investigar los planes de Deadshot
8

villanos.md M X
villanos.md > # Villanos
1 # Villanos
2
3 1. Lex Luthor
4 2. Joker
5 3. Flash Reverso
6 4. Doomsday
7 5. Deadshot
8

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git reset HEAD^
Unstaged changes after reset:
M misiones.md
M villanos.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit>
```

- Despues de esto realizamos los 2 commit por separado

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git reset HEAD^`  
Unstaged changes after reset:  
M misiones.md  
M villanos.md
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git add villanos.md`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git s`  
## HEAD (no branch)  
M misiones.md  
M villanos.md
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git commit -m "Agregamos a deadshot"`  
[detached HEAD feb53ec] Agregamos a deadshot  
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git commit -am "Misiones actualizadas"`  
[detached HEAD b41b31b] Misiones actualizadas  
1 file changed, 1 insertion(+)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> []

- Pero si hacemos \$ git lg → vemos que master está abajo y el HEAD queda al principio

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git lg`  
\* b41b31b - (70 seconds ago) Misiones actualizadas - Sebastian Silva (HEAD)  
\* feb53ec - (89 seconds ago) Agregamos a deadshot - Sebastian Silva  
| \* c4248af - (13 minutes ago) commits - Sebastian Silva (master)  
|/  
\* bf39ce1 - (6 years ago) Misiones completadas actualizadas - Strider  
\* d564114 - (6 years ago) Misiones Completadas md agregado - Strider

- Con \$ git status → observamos que seguimos en proceso de rebase

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> `git status`  
interactive rebase in progress; onto 158ba9e  
Last commands done (3 commands done):  
pick bf39ce1 Misiones completadas actualizadas  
edit c4248af commits  
(see more in file .git/rebase-merge/done)  
No commands remaining.  
You are currently editing a commit while rebasing branch 'master' on '158ba9e'.  
(use "git commit --amend" to amend the current commit)  
(use "git rebase --continue" once you are satisfied with your changes)

nothing to commit, working tree clean

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> []

## 6. \$ git rebase --continue

- Para terminar el rebase interactivo

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git rebase --continue
Successfully rebased and updated refs/heads/master.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git s
master
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\22 - rebase Edit> git lg
* b41b31b - (4 minutes ago) Misiones actualizadas - Sebastian Silva (HEAD -> master)
* feb53ec - (5 minutes ago) Agregamos a deadshot - Sebastian Silva
* bf39ce1 - (6 years ago) Misiones completadas actualizadas - Strider
* d564114 - (6 years ago) Misiones Completadas.md agregado - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
```

- Si por alguna razón nos da un error → \$ git checkout master → para mover el HEAD al punto final del master (error detached HEAD)

# Examen Teórico: Git Stash & Git Rebase



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 1:

Sección 3: Un poco más allá de los fundamentos de GIT

¿Para qué sirve el stash?

- Para fusionar los cambios inmediatamente con la rama master
- Sirve para colocar el trabajo actual, en un espacio temporal para posteriormente retomarlo
- Sirve guardar los cambios de la rama, y regresar al master para continuar los cambios desde el último commit



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 2:

¿Qué significa WIP cuando realizamos un `git stash` ?

- Work inside progress
- Work in progress
- Wait in process
- Work in process



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 3:

¿Cómo puedo ver todos los trabajos pendientes en el stash?

**git stash list**

git stash -o

git stash all

git stash



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 4:

¿Cómo puedo recuperar el trabajo del stash?

**git stash pop**

git stash recover

git stash

git stash drop



**¡Buen trabajo!**

Pregunta 5:

Cuando recuperamos un trabajo del stash, ¿Es posible caer en conflictos?

**Verdadero**

Falso



¡Buen trabajo!

Pregunta 6:

¿El git rebase, nos puede servir para actualizar el punto de separación de una rama?



**Verdadero**



Falso



¡Buen trabajo!

Pregunta 7:

¿Qué puede hacer un rebase interactivo?



Puede unir dos o más commits en un único commit



Puede re-ordenar commits



Corregir mensajes de commits



Para separar commits



**Todas las anteriores**

# Inicios en Github, Git Remote, Push & Pull

- RECORDAR: Git y Github no son los mismos
- Git → es el sistema controlador de version local en nuestro equipo → que tiene un sistema de integración con otras plataformas
- Una de estas plataformas de Github
- Github fue comprada por Microsoft
- Ahora podemos trabajar con repositorios privados sin pago
- Un proyecto en Github no es lo mismo que un repositorio
- Un repositorio → donde tenemos alojado el proyecto
- Un proyecto → una pizarra donde tenemos dibujos que digan el estado del proyecto es este.
- Hay características de proyectos que si tienen algún tipo de cobro.
- Vamos a aprender aquí las generalidades mínimas necesarias para trabajar en Github

## *Introducción GitHub Remote - Push & Pull*

### **1.** Repositorio Remoto

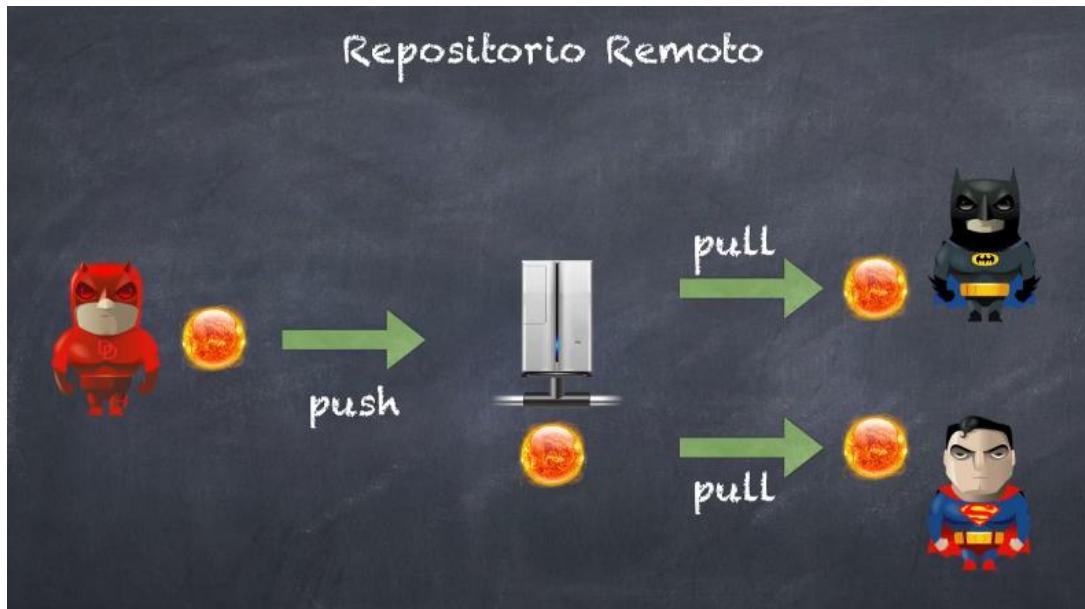
- Repositorio Remoto → hacer un respaldo en una computadora ajena a la nuestra
  - El objetivo es que tengamos interacción con este repositorio remoto
  - Para asegurarnos de que nuestro proyecto está a salvo
  - Porque por ejemplo el disco duro de nuestra máquina puede fallar
  - Para eso utilizamos el comando push

### **2.** Comando push

- Toma nuestro repositorio o los últimos cambios
- O los cambios pendientes que no están en el servidor
- Y los sube a este servidor

### **3.** Comando pull

- Si vienen 2 personas nuevas
- Ellos realizan el comando pull para obtener estos cambios del servidor
- Es decir, subo cambios con push y con pull puedo descargarlos



- Por supuesto estas personas también pueden hacer un push

#### **4.** Consideraciones importantes

- Git no maneja el acceso a repositorios
- Git y Github son 2 cosas totalmente distintas

#### **5.** Servicios que permiten tener el control de acceso

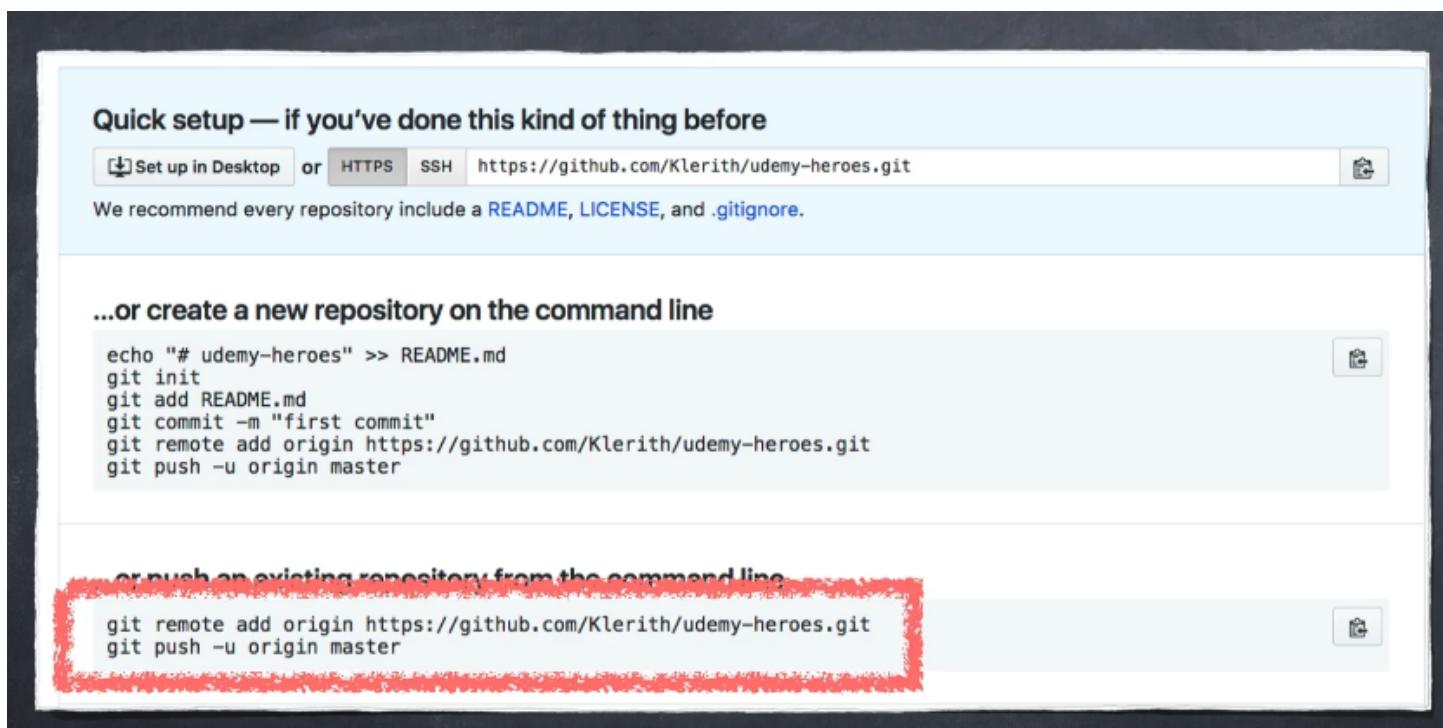
Existen 2 tipos de servicios:

- Hosted Services → manejados por otras personas
  - BitBucket
  - Github
- Manejados por nosotros mismos
  - Gitosis

#### **6.** Github

- Plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos.
- Es popular porque la versión gratuita es poderosa
- Páginas HTML, CSS, JS ilimitadas
- Push, Pull, Clones ilimitados
- Participación gratuita en proyectos privados
- Desde el 2019 podemos crear repositorios privados de manera gratuita
- Issues, Wikis, estadísticas ilimitadas

- Nombre de repositorio debe ser único en nuestra cuenta de usuario.
- Tenemos la siguiente pantalla:



## 7. Para agregar un origen remoto:

```
git remote add origin https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git
```

## 8. Palabra add

- Para agregar un nuevo remote
- Podemos tener varios remote en un mismo repositorio

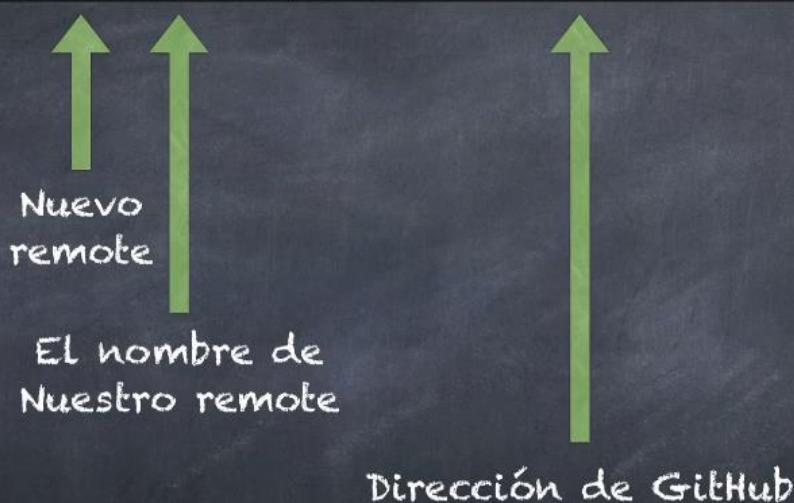
## 9. Origin

- Nombre que le queremos dar a ese repositorio
- Es un estándar que se llame origin

## 10. La dirección del repositorio

- Es la dirección dónde va a estar el repositorio
- Por defecto es la dirección de Github

```
git remote add origin https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git
```



Origin es un estándar para referirnos al origen

## 11. \$ git remote -v

- Para revisar los remotos
- O las fuentes remotas que tenemos agregadas al repositorio
- Nos imprimirá lo siguiente:

```
git remote -v
```

```
origin https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git (fetch)
origin https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git (push)
```

- fetch y push es porque puede que nosotros ocupemos obtener datos en un lugar diferente
- El 99% de las veces va a ser así → el push y el fetch van a ser en el mismo lugar.

## 12. \$ git push -u origin master

- origin → nombre del repositorio que nosotros queremos
- master → rama que deseamos enviar
- -u → la próxima vez que hacemos un push no necesitamos especificar la rama → master por defecto

```
git remote -v
```

```
origin https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git (fetch)
origin https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git (push)
```

```
git push -u origin master
```



Nos ayuda a que la próxima vez que queramos hacer push, no necesitemos especificar la rama

### 13. ¿Qué pasa después del comando → \$ git push -u origin master?

- Tenemos que poner el usuario y contraseña de Github
- Una vez ingresados va a realizar este trabajo del push y lo sube todo a la web

```
Counting objects: 93, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (87/87), done.
Writing objects: 100% (93/93), 10.66 KiB | 0 bytes/s, done.
Total 93 (delta 41), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (41/41), done.
To https://github.com/Klerith/udemy-heroes.git
 * [new branch] master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
```

### 14. Links importantes sobre este tema

- ¿Qué es Gitosis?

<https://wiki.archlinux.org/title/gitosis#:~:text=Gitosis%20is%20a%20tool%20which,system%20accounts%20on%20the%20server>.

- Instalación y Configuración

<https://github.com/res0nat0r/gitosis>

- Guardar usuario y contraseña de Github - WINDOWS

<https://docs.github.com/en/get-started/getting-started-with-git/caching-your-github-credentials-in-git#platform-windows>

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ winget install --id GitHub.cli
The `msstore` source requires that you view the following agreements before using
.
Terms of Transaction: https://aka.ms/microsoft-store-terms-of-transaction
The source requires the current machine's 2-letter geographic region to be sent to
the backend service to function properly (ex. "US").

Do you agree to all the source agreements terms?
[Y] Yes [N] No: Y
Found GitHub CLI [GitHub.cli] Version 2.21.1
This application is licensed to you by its owner.
Microsoft is not responsible for, nor does it grant any licenses to, third-party
packages.
Downloading https://github.com/cli/cli/releases/download/v2.21.1/gh_2.21.1_windows_amd64.msi
[██████████] 9.71 MB / 9.71 MB
Successfully verified installer hash
Starting package install...
Successfully installed

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ winget upgrade --id GitHub.cli
No applicable update found.
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$
```

```
sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ gh auth login
? What account do you want to log into? GitHub.com
? What is your preferred protocol for Git operations? HTTPS
? Authenticate Git with your GitHub credentials? Yes
? How would you like to authenticate GitHub CLI? Login with a web
browser
```

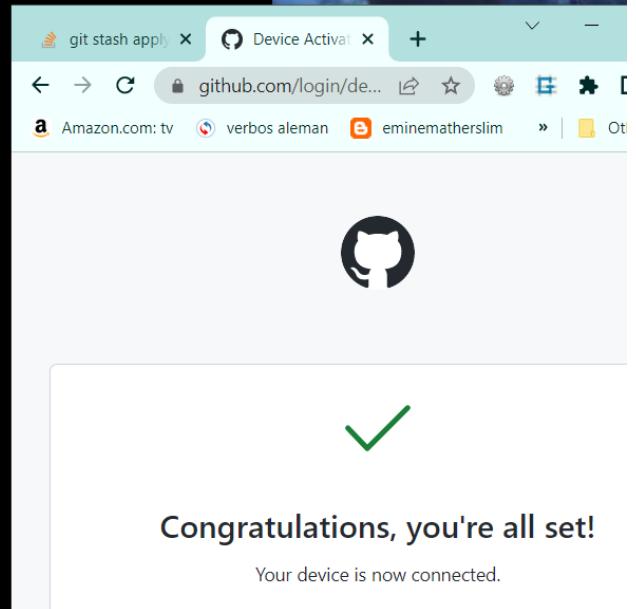
```

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$ gh auth login
? What account do you want to log into? GitHub.com
? What is your preferred protocol for Git operations? HTTPS
? Authenticate Git with your GitHub credentials? Yes
? How would you like to authenticate GitHub CLI? Login with a web
browser

! First copy your one-time code: [REDACTED]
Press Enter to open github.com in your browser...
✓ Authentication complete.
- gh config set -h github.com git_protocol https
✓ Configured git protocol
✓ Logged in as sebassilvap

sebas@BASTI_QOSMIO MINGW64 ~
$

```

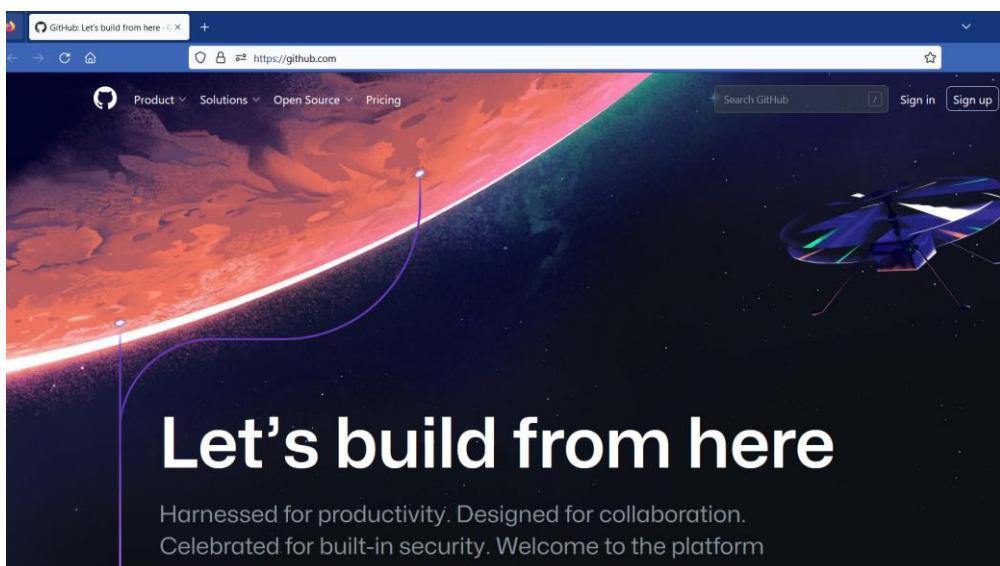


- Guardar usuario y contraseña de Github - LINUX

<https://docs.github.com/en/get-started/getting-started-with-git/caching-your-github-credentials-in-git#platform-linux>

### Crear una cuenta en Github

- <https://github.com/>



## Comandos / Definiciones en esta sección

### 1. Push a Github

- Vamos a trabajar con el siguiente repositorio
- Hacemos \$ git lg → y vamos a ver muchos commit que ya han sido realizados

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\23 - push a github> git lg
* c3e22b9 - (6 years ago) Agregamos a Deadshot - Strider (HEAD -> master, tag: v2.0.0)
* 69e85f8 - (6 years ago) Actualizaciones al readme - Strider
* 093e6ef - (6 years ago) Update: Misiones completadas - Strider
* f4523dd - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
* 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
| \
| * 52c9666 - (6 years ago) Modificamos las misiones - Strider
| * b936625 - (6 years ago) Actualizamos las misiones MASTER - Strider
| /
| * a4a9834 - (6 years ago) Merge branch 'rama-villano' - Strider
| \
| * b3e02bc - (6 years ago) Agregamos a doomsday - Strider
:...skipping...
* 77a71b0 - (6 years ago) Agregamos a Deadshot - Strider (HEAD -> master, tag: v2.0.0)
```

- RECOMENDACIÓN: Si nosotros perdemos nuestro trabajo porque se dañó el disco duro, significa que NO ESTAMOS SIGUIENDO BUENAS PRÁCTICAS PARA MANTENER EL CÓDIGO VERSIONADO

### 2. Creando un Repositorio en Github



Search or jump to...



Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.

Owner \*



Repository name \*

sebassilvap / liga-justicia



Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [urban-giggle](#)?

Description (optional)

Este es el repositorio de mis planes con la liga de la justicia

 Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

 Private

You choose who can see and commit to this repository.

### Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

 Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more](#).

### Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more](#).

### Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

 Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more](#).

### Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more](#).

.gitignore template: None ▾

### Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more](#).

License: None ▾

ⓘ You are creating a public repository in your personal account.

**Create repository**

### 3. Nombre del repositorio

- Es algo que se acostumbra no cambiar
- Pero a la final se puede hacer
- Si cambiamos el nombre vamos a tener que actualizar las referencias a todos los lugares donde las personas estén apuntando a este repositorio.

#### **4.** Repositorio Público

- Cualquier usuario de Github puede descargarlo
- Hacer clones
- No puede hacer commits
- Pero si puede hacer pull requests

#### **5.** Inicializar el Repositorio

- Con archivo README
- Con gitignore → archivos y directorios que no quiera añadir al repositorio
- Escoger licencia
- (Para este ejemplo no elegimos ninguna de estas opciones)

#### **6.** Cuando hacemos clic en crear repositorio

- Git nos da aquí 3 opciones para inicializar el repositorio de manera instantánea
  - La primera opción cuando no tenemos absolutamente nada en el repositorio (no es nuestro caso pues ya tenemos algunos archivos)
  - La segunda opción es para hacer un push de algo que ya tenemos (es nuestro caso)
  - También podemos importar código de otro repositorio

## Quick setup — if you've done this kind of thing before

 Set up in Desktop

or

HTTPS

SSH

<https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git>

Get started by [creating a new file or uploading an existing file](#). We recommend every repository include a [README](#), [LICENSE](#), and [.gitignore](#).

### ...or create a new repository on the command line

```
echo "# liga-justicia" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
git push -u origin main
```

### ...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

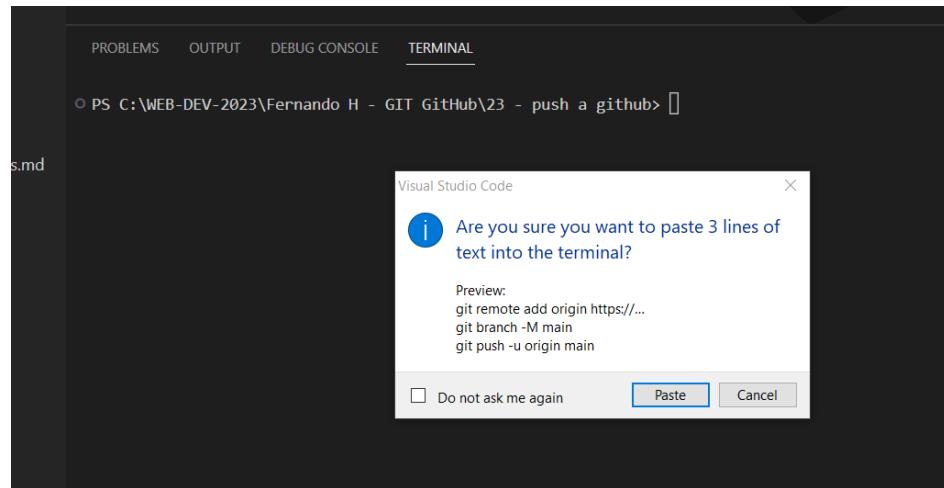
### ...or import code from another repository

You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS project.

## 7. Explicación de cada línea de código

- `git remote add origin https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git`
  - Para agregar el origen remoto
  - Si es el primer repositorio o el repositorio donde vamos a empezar a alojar las cosas se conoce como origin
  - El origin en teoría es el principal pero podemos poner cualquier nombre que queramos
- `git branch -M main`
  - Se renombra el master a main
- `git push -u origin main`
  - Se hace el push

Copiamos todos estos comandos, vamos a VSCode, pegamos en la terminal y ENTER.



```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\23 - push a github> git remote add origin https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\23 - push a github> git branch -M main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\23 - push a github> git push -u origin main
 Enumerating objects: 93, done.
 Counting objects: 100% (93/93), done.
 Delta compression using up to 8 threads
 Compressing objects: 100% (87/87), done.
 Writing objects: 100% (93/93), 10.66 KiB | 454.00 KiB/s, done.
 Total 93 (delta 41), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
 remote: Resolving deltas: 100% (41/41), done.
 To https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
 * [new branch] main -> main
 branch 'main' set up to track 'origin/main'.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\23 - push a github>
```

- Aquí se ejecutó el push a nuestro repositorio remoto
- En caso que intentemos hacer otro \$ git push



- Nos indica que no hay nada nuevo que subir
- Todo está actualizado
- Actualizamos el navegador y vamos a ver el repositorio cargado:

| File                    | Commit Message                    | Date        |
|-------------------------|-----------------------------------|-------------|
| historia                | Borramos la historia de batman    | 5 years ago |
| .gitignore              | Agregando el gitignore            | 5 years ago |
| README.md               | Actualizaciones al readme         | 5 years ago |
| ciudades.md             | Agregamos las ciudades            | 5 years ago |
| heroes.md               | Se agrego a la liga: Volcán Negro | 5 years ago |
| misiones-completadas.md | Update: Misiones completadas      | 5 years ago |
| misiones.md             | Misiones nuevas agregadas         | 5 years ago |
| villanos.md             | Agregamos a Deadshot              | 5 years ago |

- Haciendo clic en la parte de commits (donde dice 32 commits)

- o- Commits on Jun 24, 2017
  - Agregamos a Deadshot  
Klerith committed on Jun 24, 2017
  - Actualizaciones al readme  
Klerith committed on Jun 24, 2017
  - Update: Misiones completadas  
Klerith committed on Jun 24, 2017
  - Agregamos el archivo de las misiones completadas  
Klerith committed on Jun 24, 2017
- o- Commits on Jun 23, 2017
  - Se agrego a la liga: Volcán Negro  
Klerith committed on Jun 23, 2017
  - Misiones nuevas agregadas  
Klerith committed on Jun 23, 2017
  - Actualización de las misiones  
Klerith committed on Jun 23, 2017

- Nos sale la foto del instructor
- El fue el usuario que creó todo eso

## ***Push de Tags al Repositorio***

1. \$ git push --tags
- Para subir los tags del repositorio

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\24 - push de tags> git tag
v0.1.0
v1.0.0
v2.0.0
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\24 - push de tags> git push --tags
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 456 bytes | 152.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
 * [new tag] v0.1.0 -> v0.1.0
 * [new tag] v1.0.0 -> v1.0.0
 * [new tag] v2.0.0 -> v2.0.0
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\24 - push de tags> []

```

- Este vendría a ser el resultado en GitHub:

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security

main · 1 branch · 3 tags 3 tags

Klerith Agregamos a Deadshot c3e22b9 on

|                         |                                   |
|-------------------------|-----------------------------------|
| historia                | Borramos la historia de batman    |
| .gitignore              | Agregando el gitignore            |
| README.md               | Actualizaciones al readme         |
| ciudades.md             | Agregamos las ciudades            |
| heroes.md               | Se agrego a la liga: Volcán Negro |
| misiones-completadas.md | Indicar Misiones completadas      |

- Haciendo click en donde dice 3 tags, vamos a ver información sobre esos tags:

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security

Releases Tags

Tags

v2.0.0 ...  
on Jun 24, 2017 c3e22b9 zip tar.gz

v1.0.0 ...  
on Jun 20, 2017 5440fe5 zip tar.gz

v0.1.0 ...  
on Jun 20, 2017 345d7de zip tar.gz

- Dando click en ZIP descargamos el contenido de ese repositorio tal y como estaba en ese tag → no descargo el repositorio como tal sino EL PROYECTO en ese punto en específico.
- No es lo mismo clonar que descargar de esta manera
- CLONAR vs. DESCARGAR
- Podemos dar click en el hash del commit:

The screenshot shows a GitHub commit page for the repository 'sebassilvap / liga-justicia'. The commit message is 'Agregamos a Deadshot'. It has two branches: 'main' and 'v2.0.0'. The author is 'Klerith' and the date is 'committed on Jun 24, 2017'. Below the commit message, it says 'Showing 1 changed file with 1 addition and 0 deletions.' The diff view shows a single line added at the bottom of the file:

```

@@ -5,3 +5,4 @@
 5 5 2. Joker
 6 6 3. Flash Reverso
 7 7 4. Doomsday
 8 + 5. Deadshot

```

Below the diff, there is a note '0 comments on commit c3e22b9' and a 'Write' button.

- Con “+” nos indica la línea que se agregó
- Dando click en split vemos como estaba el archivo antes y después

This screenshot shows the same GitHub commit page as the previous one, but with a 'Split' button visible in the top right corner of the diff viewer. The commit message, branches, author, and date are identical. The diff view shows the same addition of 'Deadshot' at the end of the list.

- En cada línea podemos poner un comentario y emojis:

```

@@ -5,3 +5,4 @@
 5 2. Joker
 6 3. Flash Reverso
 7 4. Doomsday
 5 2. Joker
 6 3. Flash Reverso
 7 4. Doomsday

```

sebassilvap now Owner  
Esto es un comentario

Reply...

## 2. Releases

- Por el momento los tag y los releases son iguales:

main 1 branch 3 tags Go to file Add file Code About

Klerith Agregamos a Deadshot 1 c3e22b9 on Jun 24, 2017 32 commits

|                         |                                   |             |
|-------------------------|-----------------------------------|-------------|
| historia                | Borramos la historia de batman    | 5 years ago |
| .gitignore              | Agregando el gitignore            | 5 years ago |
| README.md               | Actualizaciones al readme         | 5 years ago |
| ciudades.md             | Agregamos las ciudades            | 5 years ago |
| heroes.md               | Se agrego a la liga: Volcán Negro | 5 years ago |
| misiones-completadas.md | Update: Misiones completadas      | 5 years ago |
| misiones.md             | Misiones nuevas agregadas         | 5 years ago |
| villanos.md             | Agregamos a Deadshot              | 5 years ago |

README.md

Releases ↗ 3 tags Create a new release

Packages No packages published Publish your first package

- Podemos editar el tag

Releases Tags Create release from tag Delete

v2.0.0 c3e22b9 Compare ↗

v2.0.0 Klerith tagged this Jun 24, 2017 Version 2.0.0 Deadshot

Assets 2

|                      |              |
|----------------------|--------------|
| Source code (zip)    | Jun 24, 2017 |
| Source code (tar.gz) | Jun 24, 2017 |

Show all 2 assets

- En donde dice Attach binaries... → podemos poner el código de producción o el código fuente
  - “This is a pre-release” → todavía no es el release oficial, todavía está en desarrollo
  - Al final damos click en “Publish Release”

- Se nos genera un URL → que nos puede llevar directamente a este Release Tag

[github.com/sebassilvap/liga-justicia/releases/tag/v2.0.0](https://github.com/sebassilvap/liga-justicia/releases/tag/v2.0.0)

Amazon.com: tv | verbos aleman | eminematherslim | german flash cards | TUHH – Startseite | STUD-IP

Search or jump to... Pull requests Issues Co espaces Marketplace Explore

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security In

Releases / v2.0.0

## Versió de Producción Lista Latest

sebassilvap released this 1 minute ago v2.0.0 c3e22b9

### Nuevos villanos agregados

Esto es un texto de relleno

#### Assets 2

[Source code \(zip\)](#)  
[Source code \(tar.gz\)](#)

You reacted

## Creando Release Tags

- Si tengo una foto por ejemplo que deseo que sea parte del repositorio la puedo jalar al área de texto o en la parte de abajo que dice “Attach binaries”, para que me de la posibilidad de descargar

```
Versión 1 - Héroes

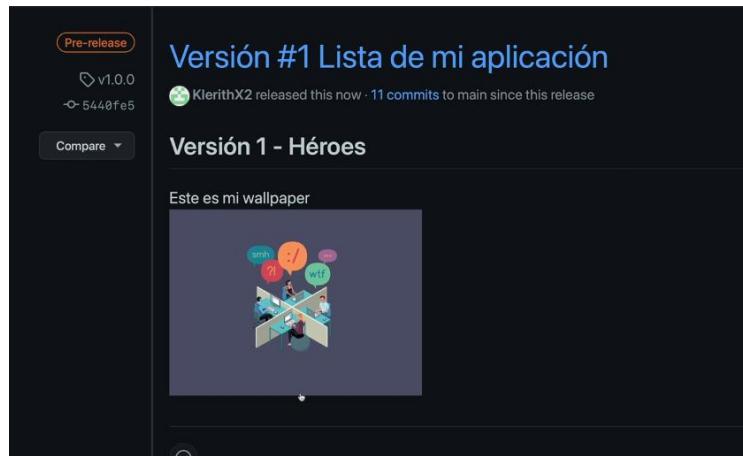
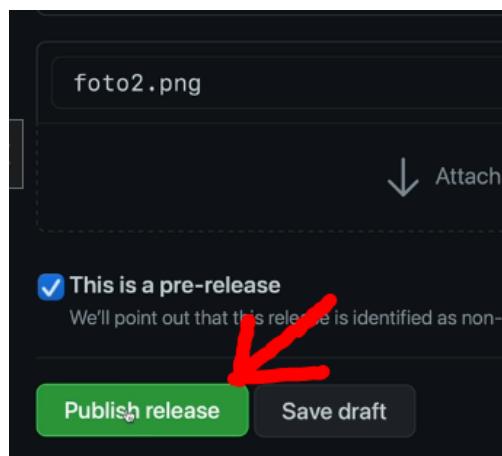

```

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

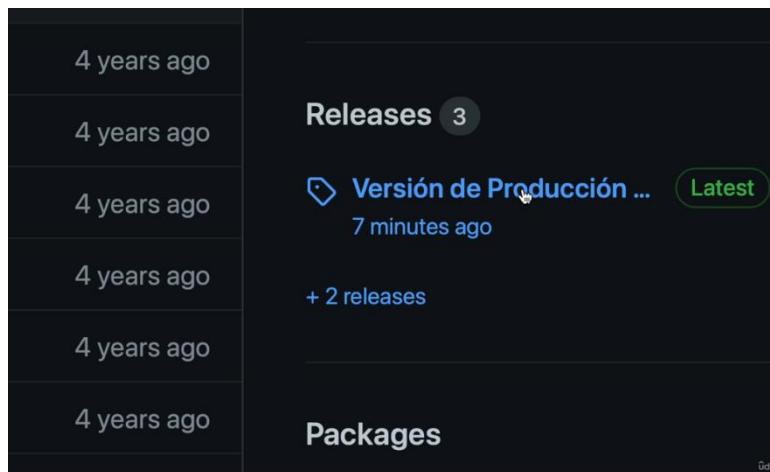
**foto2.png** (0.24 MB)

↓ Attach binaries by dropping them here or selecting them.

- Puedo ponerlo como “esto es un pre-release”
- La única diferencia es que va a marcarse con otra etiqueta.



- Lo podemos grabar para que no sea visto por otros usuarios si deseamos
- Si regresamos al repositorio, vemos que sigue siendo el último la versión de producción



- Cuando hacemos una mención → le llega un correo a la persona de que fue nombrado

✓ Existing tag

Beta de mi aplicación

Write

Preview

H B I E ↵ ⌂ ⌃ ⌄ ⌅ ⌆ ⌇ ⌈ ⌉ ⌊ ⌋

### Versión Beta

No Usar! @Klerith

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting

↓ Attach

- Una vez más click en Releases y podemos ver todos los releases, el último y los pre-release:

The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / liga-justicia'. The 'Releases' tab is selected. Three releases are listed:

- Versió de Producción Lista** (Latest):
  - Published 15 minutes ago by sebassilvap
  - Version v2.0.0, commit c3e22b9
  - Assets: Source code (zip) and Source code (tar.gz) both uploaded on Jun 24, 2017.
- Version #1 Lista de mi aplicación** (Pre-release):
  - Published 6 minutes ago by sebassilvap
  - Version v1.0.0, commit 5440fe5
  - Assets: A single asset icon.
- Beta de mi aplicación** (Pre-release):
  - Published now by sebassilvap
  - Version v0.1.0

## Pull de los últimos cambios en el repositorio

- Desde Github, puedo hacer ediciones de código a los archivos
- No es recomendable hacerlo de esta manera
- Este texto que tenemos en la parte de abajo, viene del archivo README.md que tenemos en nuestro repositorio

The screenshot shows a GitHub commit history and a README.md file. The commit history lists several changes:

- Klerith Agregamos a Deadshot
- historia: Borramos la historia de batman
- .gitignore: Agregando el gitignore
- README.md: Actualizaciones al readme
- ciudades.md: Agregamos las ciudades
- heroes.md: Se agrego a la liga: Volcán Negro
- misiones-completadas.md: Update: Misiones completadas
- misiones.md: Misiones nuevas agregadas
- villanos.md: Agregamos a Deadshot

The README.md file contains the following content:

```
Objetivos de la repositorio
Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
Notas
Pueden hacer lo que quieran...
```

A red arrow points from the commit history to the title "Objetivos de la repositorio" in the README.md file.

- Damos click en el lapiz
  - Podemos aquí editarlo
  - Decir en qué rama estoy actualmente

The screenshot shows the GitHub repository "liga-justicia". The README.md file is displayed with the following content:

```
Objetivos de la repositorio
Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
##
Notas
Pueden hacer lo que quieran...
```

- Editando el archivo desde Github:

main / liga-justicia / README.md

Klerith Actualizaciones al readme

Latest commit 69e85f8 on Jun 24, 2017 History

1 contributor

7 lines (4 sloc) | 146 Bytes

Raw Blame Edit

## Objetivos de la repositorio

Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia

### Notas

Pueden hacer lo que quieran...

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

liga-justicia / README.md in main Cancel changes

Edit file Preview Spaces 2 Soft wrap

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5
6 ## Notas
7 Pueden hacer lo que quieran...
8
```

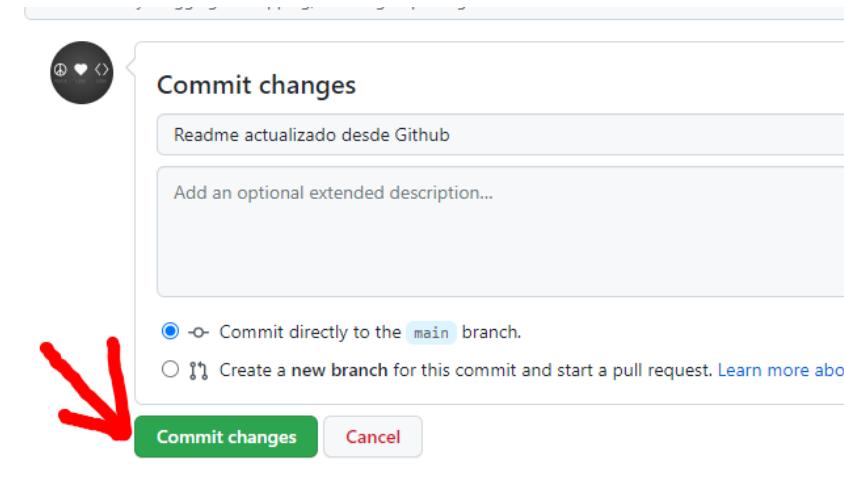
➤ Editando:

liga-justicia / README.md in main

Edit file Preview

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5
6 ## Notas
7 Pueden hacer lo que quieran...
8
9 ### Actualizado desde Github
10 Este es un mensaje editado completamente desde Github
```

- Por el momento vamos a hacer un commit directamente a la rama “main”
  - ✓ IMPORTANTE: Usualmente nosotros NO VAMOS A HACER ESTO → recordar que el main lo va a tener todo el mundo, y en el main va la versión final estable del repositorio → es conveniente trabajar en ramas
  - ✓ Generalmente se crea una rama y se hace un pull (esto se ve más adelante)
  - ✓ Si no se pone nada el mensaje por defecto es Update README.md
  - ✓ Vamos a poner lo siguiente:



- Este es el resultado:

sebassilvap Readme actualizado desde Github

| historia                | Borramos la historia de batman    | 5 years ago  |  |
|-------------------------|-----------------------------------|--------------|--|
| .gitignore              | Agregando el gitignore            | 5 years ago  |  |
| README.md               | Readme actualizado desde Github   | 1 minute ago |  |
| ciudades.md             | Agregamos las ciudades            | 5 years ago  |  |
| heroes.md               | Se agrego a la liga: Volcán Negro | 5 years ago  |  |
| misiones-completadas.md | Update: Misiones completadas      | 5 years ago  |  |
| misiones.md             | Misiones nuevas agregadas         | 5 years ago  |  |
| villanos.md             | Agregamos a Deadshot              | 5 years ago  |  |

README.md

### Objetivos de la repositorio

Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia

### Notas

Pueden hacer lo que quieran...

Actualizado desde GitHub

Este es un mensaje editado completamente desde Github

ligue de la justicia

Readme

1 star

1 watching

0 forks

Versión de Producción Lista (Latest)

+ 2 releases

No packages published

Publish your first package

Kierith Fernando

sebassilvap sebassilvap

- Obtener las modificaciones
- 1. \$ git remote -v

```

... README.md ×
TORS README.md
CAMBIOS GITHUB
istoria
de_modules
tignore
lug (Ctrl+Shift+D)
dades.md
ta.log
roes.md
siones-completadas.md
siones.md
ADME.md
anos.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\26 - pull cambios github> git remote -v
origin https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git (fetch)
origin https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git (push)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\26 - pull cambios github>

```

- el fetch → de dónde vamos a obtener la información
- el push → somos nosotros desde nuestra cuenta de github, push o subida de la información

## 2. \$ git pull

- Desde el repositorio local
- Para traer los datos los datos del origen
- También podemos hacer git pull origin main y especificar la rama

```

... README.md ×
JB README.md
tadas.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\26 - pull cambios github> git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 745 bytes | 33.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 c3e22b9..fc6fb28 main -> origin/main
Updating c3e22b9..fc6fb28
Fast-forward
 README.md | 3 +++
 1 file changed, 3 insertions(+)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\26 - pull cambios github>

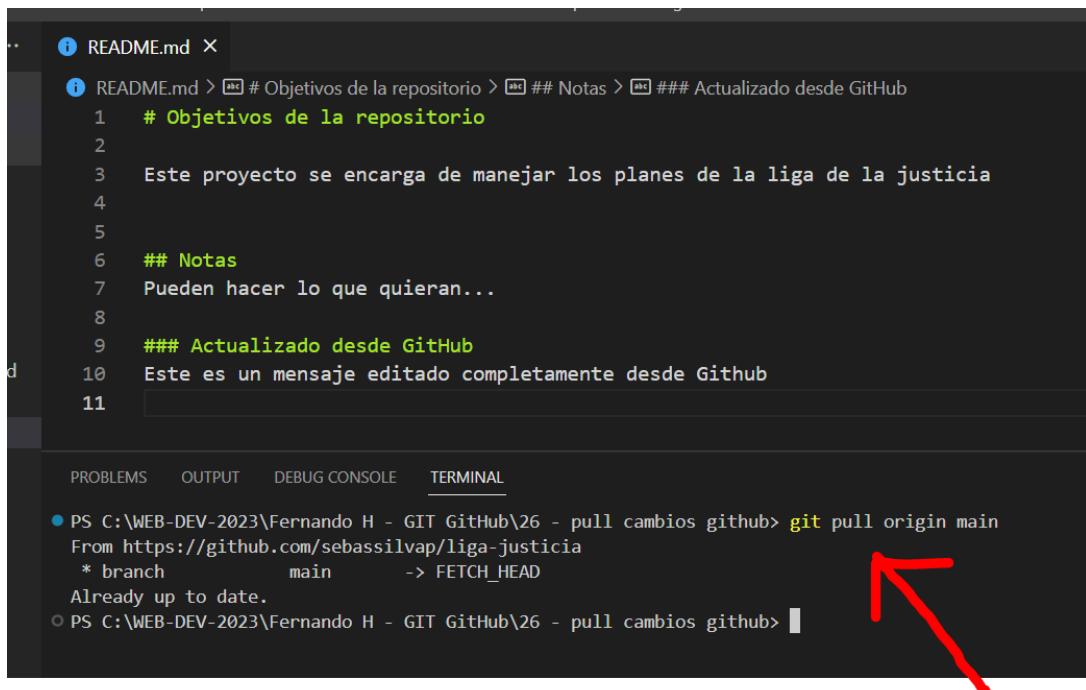
```

- Vemos que actualizó los cambios con lo que hicimos en Github
- También vemos que hizo el fast-forward
- Significa que avanzó al último punto de mi repositorio local → porque los cambios no dan conflictos con el repositorio que tengo actualmente

- Si dan conflictos, entro al modo de conflictos para resolver estos inconvenientes.

### 3. \$ git pull origin main

- En nuestro caso cabiamos el master por el main
- Por lo que main es la rama principal
- Y en este caso debería funcionar de la misma manera que poner \$ git pull



```

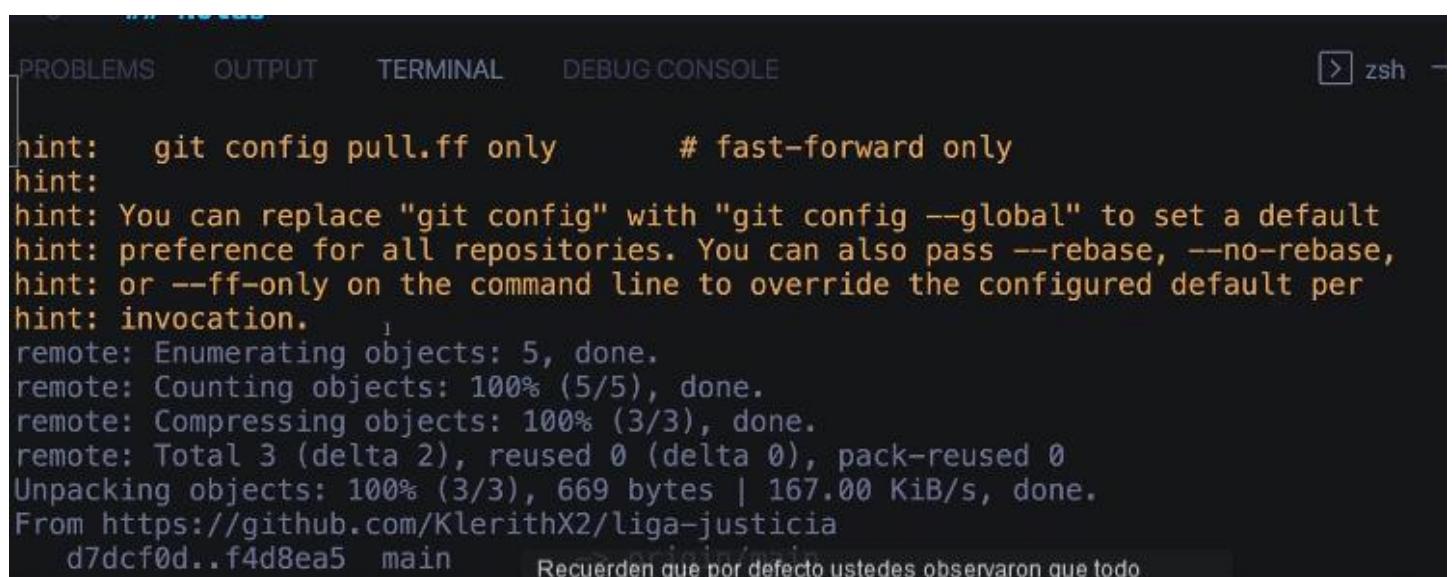
.. README.md X
 README.md > # Objetivos de la repositorio > ## Notas > ### Actualizado desde GitHub
 1 # Objetivos de la repositorio
 2
 3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
 4
 5
 6 ## Notas
 7 Pueden hacer lo que quieran...
 8
 9 ### Actualizado desde GitHub
 10 Este es un mensaje editado completamente desde Github
 11

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\26 - pull cambios github> git pull origin main
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 * branch main -> FETCH_HEAD
 Already up to date.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\26 - pull cambios github>

```

### Warning - Pulling without reconcile strategy

- En mi caso al hacer el pull no hubo este warning
- Pero el tutor se refiere al siguiente:



```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE zsh

hint: git config pull.ff only # fast-forward only
hint:
hint: You can replace "git config" with "git config --global" to set a default
hint: preference for all repositories. You can also pass --rebase, --no-rebase,
hint: or --ff-only on the command line to override the configured default per
hint: invocation.
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 669 bytes | 167.00 KiB/s, done.
From https://github.com/KlerithX2/liga-justicia
 d7dcf0d..f4d8ea5 main Recuerden que por defecto ustedes observaron que todo

```

- Por defecto se observa que a pesar del warning todo funcionó.

- Este warning dice → tenemos que especificar la estrategia al momento de unir los repositorios, y nos da las siguientes alternativas:

**1.** \$ git config pull.rebase false

- Aquí solo se usa el merge

**2.** \$ git config pull.revase true

- Cuando vengan los cambios se va a aplicar un rebase

**3.** \$ git config pull.ff only

- Solo se aplicará si se puede hacer un fast-forward
- Esto es por defecto
- Si no tenemos un modo de conflicto
- Es la técnica que se usa durante muchos años
- Hagamos la configuración para tener esto por default

**4.** \$ git config --global pull.ff only

- Configuración global para el fast-forward only
- Tenemos que usar el siguiente comando:
- \$ git config --global pull.ff only
- Si no da error significa que está definido

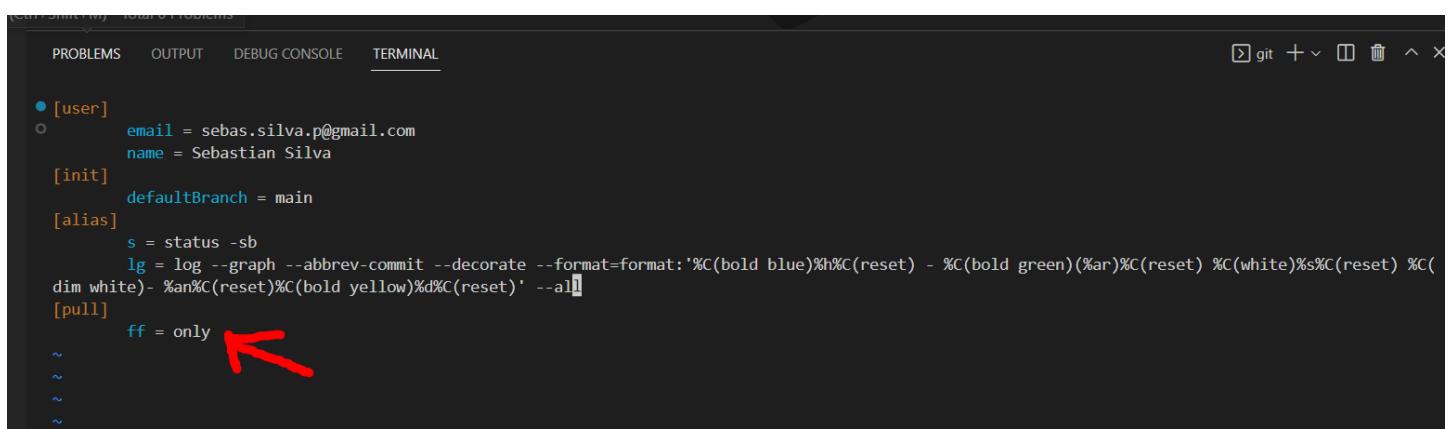
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\27 - warning pulling> git config --global pull.ff only
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\27 - warning pulling>

```

- Para apreciar todas estas configuraciones que hemos realizado

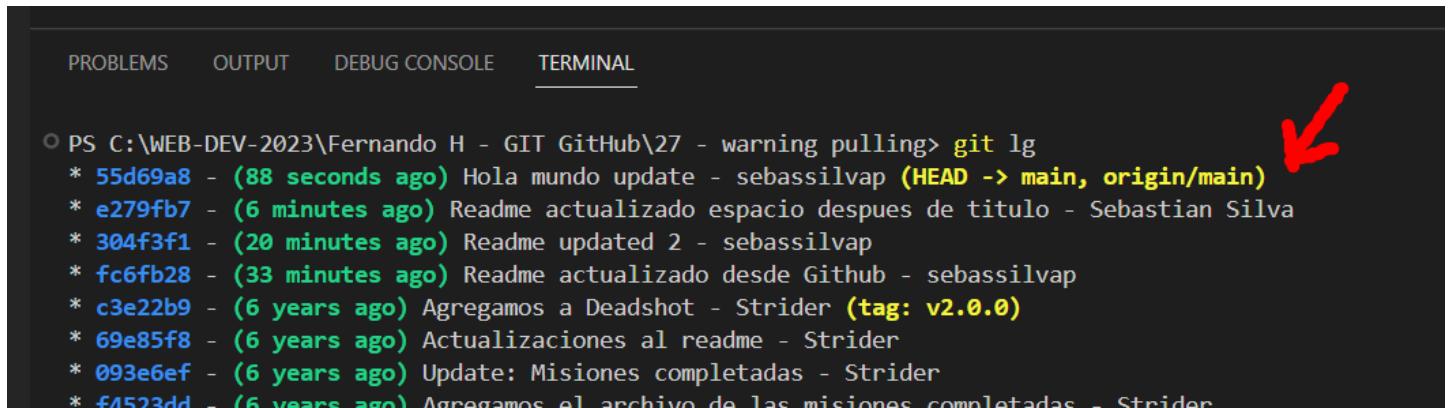
**5.** RECORDAR: \$ git config --global -e



```
[user]
 email = sebas.silva.p@gmail.com
 name = Sebastian Silva
[init]
 defaultBranch = main
[alias]
 s = status -sb
 lg = log --graph --abbrev-commit --decorate --format=format:'%C(bold blue)%h%C(reset) - %C(bold green)(%ar)%C(reset) %C(white)%s%C(reset) %C(dim white)- %an%C(reset)%C(bold yellow)%d%C(reset)' --all
[pull]
 ff = only
```

## 6. origin/main

- Al hacer \$ git lg → me sale el HEAD apuntando al main y a origin/main



```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\27 - warning pulling> git lg
* 55d69a8 - (88 seconds ago) Hola mundo update - sebassilvap (HEAD -> main, origin/main)
* e279fb7 - (6 minutes ago) Readme actualizado espacio despues de titulo - Sebastian Silva
* 304f3f1 - (20 minutes ago) Readme updated 2 - sebassilvap
* fc6fb28 - (33 minutes ago) Readme actualizado desde Github - sebassilvap
* c3e22b9 - (6 years ago) Agregamos a Deadshot - Strider (tag: v2.0.0)
* 69e85f8 - (6 years ago) Actualizaciones al readme - Strider
* 093e6ef - (6 years ago) Update: Misiones completadas - Strider
* f4523dd - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
```

- origin → es el repositorio remoto, es un estándar para saber que es el repositorio en el cual nosotros nos estamos desplegando, pero puede tener diferentes orígenes
- Este hace referencia al repositorio de github que tenemos en este momento
- Con \$ git remote -v → podemos ver a donde apunta este origin

## Clonar un repositorio

- Vamos a borrar el repositorio
- Esto va a simular de que accidentalmente borramos el repositorio o lo destruimos
- Pero esto (en caso real de ser así) → no es ningún problema porque ya tenemos esto en la nube en GitHub
- Lo hacemos en esta opción:

Este es el repositorio de mis planes cor  
liga de la justicia

**Readme**

1 star

1 watching

0 forks

**Releases** 3

Versió de Producción Lista (Latest)  
3 hours ago

+ 2 releases

**Packages**

No packages published  
Publish your first package

**Contributors** 2

Objetivos de la repositorio

Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia

- Hacemos click en copiar el HTTPS
- La versión SSH es más segura y la veremos más adelante
- Lo que dice “Open with GitHub Desktop” → es para abrirlo con esa aplicación de Windows
- Al descargar en ZIP, no descargamos el repositorio, sino los archivos del repositorio tal y como está en GitHub.

- Repositorio → tiene el historial de los commits, de los cambios, ramas, etc..
- Proyecto → Al descargar en ZIP no se tiene nada de esto.

## 1. Pasos para clonar el repositorio

- Copio el enlace que se explica arriba
- Desde la terminal me ubico con ‘cd’ a la carpeta de trabajo donde deseo clonar el repositorio
- \$ git clone + enlace copiado

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\28 - clone> git clone https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
```

- El resultado:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\28 - clone> git clone https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
Cloning into 'liga-justicia'...
remote: Enumerating objects: 108, done.
remote: Counting objects: 100% (108/108), done.
remote: Compressing objects: 100% (59/59), done.
Receiving objects: 17% (19/108) 97 (delta 43), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (108/108), 13.16 KiB | 1.64 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (49/49), done.
```

- Dentro de la carpeta en este caso 'liga-justicia', hago un \$ git lg → y puedo ver todo el historial de commits que he hecho en el repositorio

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\28 - clone\liga-justicia> git lg
* 55d69a8 - (3 hours ago) Hola mundo update - sebassilvap (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD)
* e279fb7 - (3 hours ago) Readme actualizado espacio despues de titulo - Sebastian Silva
* 304f3f1 - (3 hours ago) Readme updated 2 - sebassilvap
* fc6fb28 - (4 hours ago) Readme actualizado desde Github - sebassilvap
* c3e22b9 - (6 years ago) Agregamos a Deadshot - Strider (tag: v2.0.0)
* 69e85f8 - (6 years ago) Actualizaciones al readme - Strider
* 093e6ef - (6 years ago) Update: Misiones completadas - Strider
* f4523dd - (6 years ago) Agregamos el archivo de las misiones completadas - Strider
* 158ba9e - (6 years ago) Se agrego a la liga: Volcán Negro - Strider
* 300c014 - (6 years ago) Misiones nuevas agregadas - Strider
* acea380 - (6 years ago) Actualización de las misiones - Strider
* 31efae8 - (6 years ago) Retomando el trabajo que guarde en el stash - Strider
* 8239e26 - (6 years ago) Cambios de emergencia en el README - Strider
* 7dd23f1 - (6 years ago) Agregamos más misiones - Strider
* 5b0c87f - (6 years ago) Modificaciones en el README de emergencia - Strider
* 5440fe5 - (6 years ago) Resolviendo conflictos - Strider (tag: v1.0.0)
:...skipping...
* 55d69a8 - (3 hours ago) Hola mundo update - sebassilvap (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD)
* e279fb7 - (3 hours ago) Readme actualizado espacio despues de titulo - Sebastian Silva
* 304f3f1 - (3 hours ago) Readme undated 2 - sebassilvap

```

- No vamos a encontrar la carpeta dist, node\_modules, porque habíamos definido eso en el gitignore
- RECORDAR: los módulos de node son reconstruidos mediante comando

## Subir cambios locales al repositorio remoto

- Es del día a día subir cambios a un repositorio (Github)
- Hacemos cambios en el README.md

EXPLORER

- OPEN EDITORS README.md
- 29 - SUBIR CAMBIO LOCAL
  - historia
  - .gitignore
  - ciudades.md
  - heroes.md
  - misiones-completadas.md
  - misiones.md
  - README.md
  - villanos.md

EDITOR

README.md

```

Objetivos de la repositorio
Objetivos de la repositorio
Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
Notas
Pueden hacer lo que quieran...
Actualizado desde GitHub
Este es un mensaje editado completamente desde Github!!! Este es cambio de sebas!!
Hola mundo

```

- Estos serían los cambios + el commit

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. In the top left, there's a file tree with 'README.md' selected. The main editor area contains the following content:

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 ## Estos cambios son nuevos
6
```

Below the editor, the status bar shows 'README.md 29 subir cambio local Visual Studio Code'. At the bottom, tabs for 'PROBLEMS', 'OUTPUT', 'DEBUG CONSOLE', and 'TERMINAL' are visible. The 'TERMINAL' tab is active, displaying the following git log output:

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> **git commit -am "Readme.md actualizado"**  
[main 55b2d3d] Readme.md actualizado  
1 file changed, 1 insertion(+), 9 deletions(-)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> **git lg**
  - \* 55b2d3d - (5 seconds ago) Readme.md actualizado - Sebastian Silva (**HEAD -> main**)
  - \* 55d69a8 - (3 hours ago) Hola mundo update - sebassilvap (**origin/main, origin/HEAD**)
  - \* e279fb7 - (3 hours ago) Readme actualizado espacio despues de titulo - Sebastian Silva
  - \* 304f3f1 - (4 hours ago) Readme updated 2 - sebassilvap
  - \* fc6fb28 - (4 hours ago) Readme actualizado desde Github - sebassilvap
  - \* c3e22b9 - (6 years ago) Agregamos a Deadshot - Strider (**tag: v2.0.0**)
  - \* 69e85f8 - (6 years ago) Actualizaciones al readme - Strider
  - \* 093e6ef - (6 years ago) Update: Misiones completadas - Strider

- Subimos los cambios a GitHub → \$ git push

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. The editor area has the same content as the previous screenshot:

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 ## Estos cambios son nuevos
6
```

The terminal at the bottom shows the git push command being run:

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> **git push**  
Enumerating objects: 5, done.  
Counting objects: 100% (5/5), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (3/3), done.  
Writing objects: 100% (3/3), 322 bytes | 322.00 KiB/s, done.  
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0  
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.  
To https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git  
55d69a8..55b2d3d main -> main
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> █

- Hecho esto podemos observar los cambios en Github:

Este es el repositorio de mis planes de la liga de la justicia

Readme

1 star

1 watching

0 forks

Versió de Producción Lista

5 hours ago

+ 2 releases

No packages published

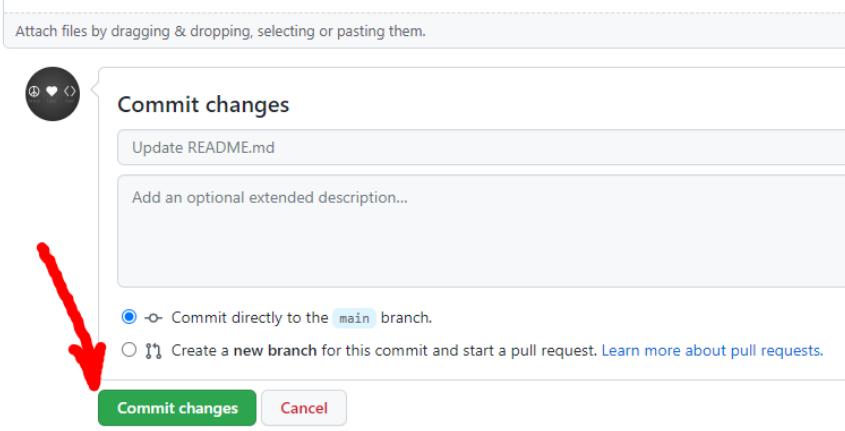
Publish your first package

Klerith Fernando

sebassilvap sebassilvap

- Ahora hago cambios al README.md desde GitHub

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 ## Estos cambios son nuevos desde Github
6
```



- Modificamos el README.md desde el repositorio local
  - Modificamos la misma línea, el mismo archivo desde 2 lugares diferentes
  - Desde Github es raro que tengamos que hacer estas modificaciones pero sabemos que se pueden hacer
- Hecho el cambio guardamos y hacemos el commit + \$ git lg

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. The left sidebar lists files: README.md, .gitignore, ciudades.md, heroes.md, misiones-completadas.md, misiones.md, README.md (selected), and villanos.md. The main area shows the content of README.md with several changes highlighted in green. The terminal tab at the bottom shows the command `git commit -am "Readme.md: Local Actualizado"` and its output. It also shows a `git lg` command with a log of commits from 3 seconds ago to 4 hours ago.

```

i README.md ×
i README.md > # Objetivos de la repositorio > ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> git commit -am "Readme.md: Local Actualizado"
[main 4620560] Readme.md: Local Actualizado
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> git lg
* 4620560 - (3 seconds ago) Readme.md: Local Actualizado - Sebastian Silva (HEAD -> main)
* 55b2d3d - (21 minutes ago) Readme.md actualizado - Sebastian Silva (origin/main, origin/HEAD)
* 55d69a8 - (4 hours ago) Hola mundo update - sebassilvap
* e279fb7 - (4 hours ago) Readme actualizado espacio despues de titulo - Sebastian Silva
* 304f3f1 - (4 hours ago) Readme updated 2 - sebassilvap

```

- Como podemos ver con el \$ git lg → estamos adelante de manera local
- Notar que cuando se hizo el push → se actualizó esta parte de la referencia

## 1. Intentando un \$ git pull

The screenshot shows a terminal session in Visual Studio Code. The user runs the command `git pull`. The output shows the process of pulling from the remote repository, but ends with an error message: `fatal: Not possible to fast-forward, aborting.`

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

✖ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local> git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 679 bytes | 32.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 55b2d3d..bd935c8 main -> origin/main
fatal: Not possible to fast-forward, aborting.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\29 - subir cambio local>

```

- No es posible hacer fast-forward
- Recordar que la configuración por default → en fast-forward

## Git Pull Rebase

1. \$ git config pull.rebase true → configuración local
- Para hacer una configuración local en el repositorio

## 2. \$ git pull --rebase

- Hecho el paso anterior, según el instructor debería usar el comando \$ git pull y ya no tendríamos error
- Sin embargo, en este caso no fue así y es necesario especificar \$ git pull --rebase → para entrar en la pantalla interactiva donde resolvemos manualmente los conflictos

```
① README.md ×
1 README.md > # Objetivos de la repositorio > ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Changes
6 <<<<< HEAD (Current Change)
7 ## Estos cambios son nuevos desde Github
8 =====
9 ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
10 >>>> 4620560 (Readme.md: Local Actualizado) (Incoming Change)

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

④ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git pull --rebase
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
error: could not apply 4620560... Readme.md: Local Actualizado
hint: Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with
hint: "git add/rm <conflicted_files>", then run "git rebase --continue".
hint: You can instead skip this commit: run "git rebase --skip".
hint: To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abort".
Could not apply 4620560... Readme.md: Local Actualizado
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> []
```

- En este momento nos encontramos en un rebase
- Esto lo podemos verificar al momento de hacer un \$ git branch

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git branch
* (no branch, rebasing main)
 main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> []
```

- Una opción que me da la pantalla interactiva de VSCode es “Accept both changes”, y esto es lo que pasa cuando presiono en esa opción:

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the README.md file open. The file contains the following content:

```
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 ## Estos cambios son nuevos desde Github
6 ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
```

The first two lines (1 and 2) have a status indicator 'M' to their left, indicating they are modified. The bottom line (8) has a status indicator 'M' below it, indicating it is modified.

- Una vez hecho esto, guardo los cambios

- Añado todo al stage
- \$ git status → confirmo que rebase sigue en progreso
- Igualmente con \$ git s → Vemos que no estamos en una rama
- Aquí Realizamos el commit

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the terminal tab active. The terminal output is as follows:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git add .
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git status
 interactive rebase in progress; onto bd935c8
 Last command done (1 command done):
 pick 4620560 Readme.md: Local Actualizado
 No commands remaining.
 You are currently rebasing branch 'main' on 'bd935c8'.
 (all conflicts fixed: run "git rebase --continue")

 Changes to be committed:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
 modified: README.md

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git s
HEAD (no branch)
M README.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> []
```

- Realizando el commit

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git commit -m "Readme unificado con origin/main"
[detached HEAD 7b348fc] Readme unificado con origin/main
 1 file changed, 2 insertions(+)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git s
HEAD (no branch)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git status
interactive rebase in progress; onto bd935c8
Last command done (1 command done):
pick 4620560 Readme.md: Local Actualizado
No commands remaining.
You are currently editing a commit while rebasing branch 'main' on 'bd935c8'.
(use "git commit --amend" to amend the current commit)
(use "git rebase --continue" once you are satisfied with your changes)

nothing to commit, working tree clean
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase>

```

- Hecho el commit, con \$ git status o \$ git s → vemos que todavía no estamos en ninguna rama, seguimos con el trabajo de rebase en progreso
- Estamos todavía en medio de un rebase interactivo

### 3. \$ git rebase --continue

- Es el comando a ejecutar para terminar con el proceso de rebase
- Un vez que hemos resuelto el conflicto
- Y realizado el commit
- Al aplicar este comando, con \$ git status o \$ git s podemos ver lo siguiente:

The screenshot shows the VS Code interface. On the left, there's a file tree with 'README.md' and 'das.md'. The 'README.md' file is open, displaying the following content:

```

... README.md X
 README.md > # Objetivos de la repositorio > ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
1 # Objetivos de la repositorio
2
3 Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
4
5 ## Estos cambios son nuevos desde Github
6
7 ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
8

```

Below the editor, the terminal window shows the following output:

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git rebase --continue
Successfully rebased and updated refs/heads/main.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
 (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git s
main...origin/main [ahead 1]
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase>

```

### 4. Corregido el repositorio local, subir los cambios a Github con \$ git push

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 329 bytes | 329.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
 bd935c8..7b348fc main -> main
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> []
```

sebassilvap/liga-justicia: Este es e +

github.com/sebassilvap/liga-justicia

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 3 tags Go to file Add file Code

| sebassilvap               | Readme unificado con origin/main  | 7b348fc 7 minutes ago | 39 commits |
|---------------------------|-----------------------------------|-----------------------|------------|
| 📁 historia                | Borramos la historia de batman    | 5 years ago           |            |
| 📄 .gitignore              | Agregando el gitignore            | 5 years ago           |            |
| 📄 README.md               | Readme unificado con origin/main  | 7 minutes ago         |            |
| 📄 ciudades.md             | Agregamos las ciudades            | 5 years ago           |            |
| 📄 heroes.md               | Se agrego a la liga: Volcán Negro | 5 years ago           |            |
| 📄 misiones-completadas.md | Update: Misiones completadas      | 5 years ago           |            |
| 📄 misiones.md             | Misiones nuevas agregadas         | 5 years ago           |            |
| 📄 villanos.md             | Agregamos a Deadshot              | 5 years ago           |            |

README.md

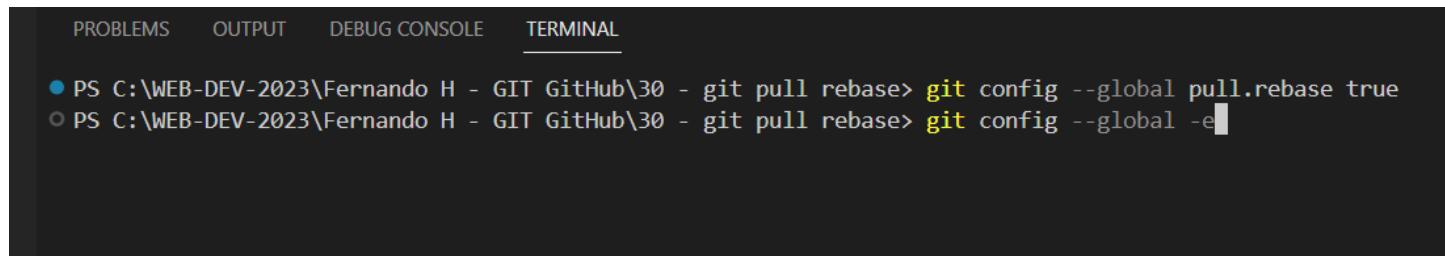
## Objetivos de la repositorio

Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia

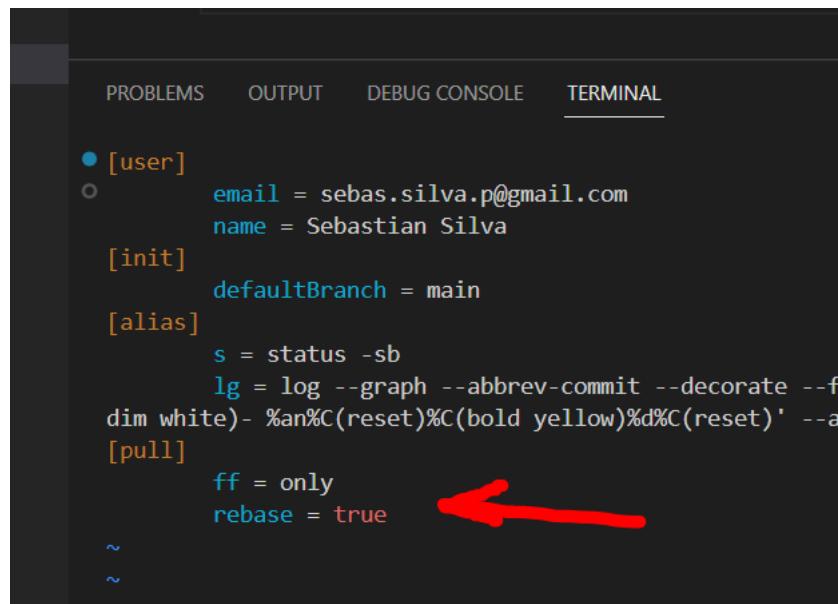
Estos cambios son nuevos desde Github

Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local

## 5. Opción rebase en pull de manera global → \$ git config --global pull.rebase true



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git config --global pull.rebase true
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\30 - git pull rebase> git config --global -e
```



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● [user]
○ email = sebas.silva.p@gmail.com
 name = Sebastian Silva
 [init]
 defaultBranch = main
 [alias]
 s = status -sb
 lg = log --graph --abbrev-commit --decorate --format=format:'%C(dim white)- %an%C(reset)%C(bold yellow)%d%C(reset)' --all
 [pull]
 ff = only
 rebase = true
~
~
```

## Git pull - Ejercicio

- Hago cambios
  - Desde GitHub a 3 archivos + commit por separado (3 commits)
  - Desde VSCode (local) a dos de estos archivos que modifiqué desde GitHub (1 commit para ambos cambios)
  - Intento hacer \$ git push desde VSCode, pasa esto:



```
✖ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> git push
To https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
 ! [rejected] main -> main (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio>
```

- PRIMERO → hacer un \$ git pull → para traer los cambios desde GitHub

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
④ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> git pull
remote: Enumerating objects: 13, done.
remote: Counting objects: 100% (13/13), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 9 (delta 5), reused 1 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (9/9), 2.01 KiB | 51.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 7b348fc..2841fc0 main -> origin/main
fatal: Not possible to fast-forward, aborting.
```

⑤ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> []

- NOTA IMPORTANTE → \$ git pull --rebase → para seguir con el profesor tal y como lo explica
- \$ git pull → no funciona en este caso
- SEGUNDO → después de corregir los conflictos
  - \$ git rebase --continue
- TERCERO → teniendo ya todo de manera local, \$ git push → para subir todo esto a GitHub

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> git push
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 455 bytes | 227.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/sebassilvap/liga-justicia.git
 2841fc0..d57a3a7 main -> main
```

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> []

|  |                         |                                  |                       |            |
|--|-------------------------|----------------------------------|-----------------------|------------|
|  | sebassilvap             | Unificado ciudades y héroes      | d57a3a7 3 minutes ago | 43 commits |
|  | historia                | Borramos la historia de batman   | 5 years ago           |            |
|  | .gitignore              | Agregando el gitignore           | 5 years ago           |            |
|  | README.md               | Readme unificado con origin/main | 1 hour ago            |            |
|  | ciudades.md             | Unificado ciudades y héroes      | 3 minutes ago         |            |
|  | heroes.md               | Unificado ciudades y héroes      | 3 minutes ago         |            |
|  | misiones-completadas.md | Update: Misiones completadas     | 5 years ago           |            |
|  | misiones.md             | Misiones nuevas agregadas        | 5 years ago           |            |
|  | villanos.md             | Agregamos a Harley Quinn         | 16 minutes ago        |            |

REDACTED

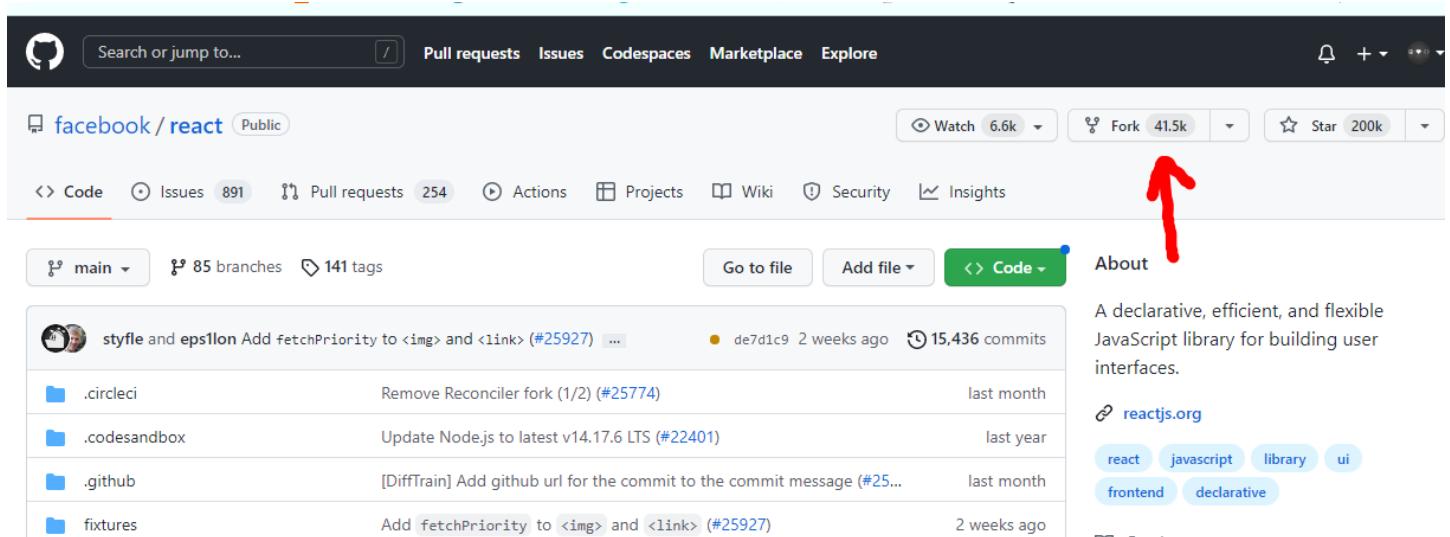
- RECORDAR: Para evitar estos problemas es mejor trabajar en ramas
  - Evitar trabajar en la rama main
  - Trabajar en ramas independientes o “feature branches”

# GitHub - Básico

- Vamos a ver el pull request
- Es un tema propio de Github
- Es como que hago un push y solicito a una persona que intente unir mi rama con la rama principal.
- Antes de hacer la unión, permite hacer una GRAN COMPROBACIÓN de cambios
- Ver que hizo la persona, poner comentarios, etc..
- Antes de hacer un merge
- Vamos a aprender la noción fundamental de Markdown
- .md → es la nomenclatura de Markdown

## 1. fork

- Esto hace una copia o un clon completo a mi cuenta de Github



A screenshot of the GitHub repository page for 'facebook/react'. The page shows the repository's main branch ('main'), 85 branches, and 141 tags. The 'Code' tab is selected. In the top right, there are buttons for 'Watch' (6.6k), 'Fork' (41.5k), and 'Star' (200k). A red arrow points to the 'Fork' button. On the right side, there is an 'About' section with the following text:  
A declarative, efficient, and flexible JavaScript library for building user interfaces.  
[reactjs.org](#)  
react javascript library ui  
frontend declarative

## 2. issues

- Problemas, sugerencias, bug fixes o cualquier pregunta sobre este repositorio

**Want to contribute to facebook/react?**

If you have a bug or an idea, read the [contributing guidelines](#) before opening an issue. If you're ready to tackle some open issues, [we've collected some good first issues for you.](#)

Filters: is:issue is:open | Labels: 66 | Milestones:

891 Open ✓ 11,077 Closed | Author: Label: Projects: Milestone:

- Bug: 'exhaustive-deps' lint rule warns that "Outer scope values" aren't valid when a hook is inside a function** Status: Unconfirmed  
#25958 opened 9 hours ago by finnp
- custom hook does not work in the new version of react dom** Status: Unconfirmed  
#25957 opened 10 hours ago by Sinevik
- Bug: Chrome devtools conflict while watching WebSocket in a React page** Status: Unconfirmed

### 3. Pull requests

- Decimos por ejemplo que hay un problema en React
- Yo hice un fork del repositorio, y resolví el problema
- Hago un pull request para hacer cambios en un repositorio que no nos pertenece

### 4. Actions

- Acciones que se pueden hacer cuando algo sucede en el repositorio
- Para hacer procesos automáticos mediante acciones

### 5. Projects

- Para organizar todo un proyecto
- Ej: mi proyecto va a salir cuando A, B, C estén resueltas

### 6. Wiki

- Para crear una documentación propia del proyecto
- El usuario final va a venir aquí y buscar dentro de Github wiki

## **7. Security**

- Problemas de seguridad y vulnerabilidad de un proyecto
- Subimos API keys a un proyecto público

## **8. Insights**

- Como la gente o equipo de trabajo, está trabajando dentro del proyecto.
- Que tan frecuentes son los cambios en el código
- Quien ha hecho más commits
- Ver todas las dependencias que han cambiado
- Cuántas veces se ha hecho pushes, forks, etc..

## ***Markdown y Github Markdown***

- Etiquetas de markdown en muchos lugares de Github
- No es un lenguaje de programación
- Es un lenguaje de marcado
- En todas las partes de Github utilizamos markdown por lo que es recomendado aprenderlo.
- Links importantes
  - Tutorial de Markdown de Github

<https://www.markdowntutorial.com/>

➤ Github Markdown Sheet

<https://docs.github.com/en>

➤ Emojis de Github

<https://www.webfx.com/tools/emoji-cheat-sheet/>

## ***Buscando Archivos en Github***

- Para buscar archivos o directorios dentro del repositorio
- Utilizamos el botón Go to File

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 3 tags Go to file Add

sebassilvap Utilizando Markdown f12201c 7 minute

---

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

liga-justicia / | You've activated the file finder. Start typing to filter the file list. Use ↑ and ↓ to navigate, enter to view files, esc to exit.

.gitignore README.md ciudades.md heroes.md historia/superman.md

- Copy path

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main liga-justicia / historia / superman.md

Klerith Cambiamos el nombre de la historia de superman Latest commit b4c748c on Jun 11, 2023 1 contributor

Copy path Copy permalink

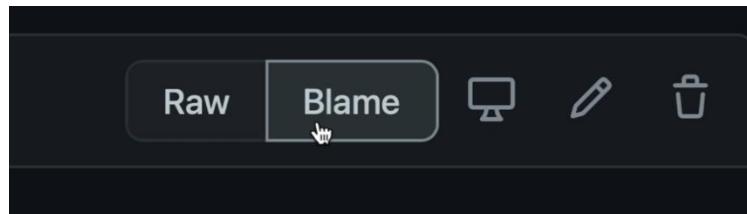
7 lines (4 sloc) 2.09 KB

**Superman**

Superman (cuyo nombre kryptoniano es Kal-El y su nombre terrestre es Clark Kent) es un personaje ficticio, un superhéroe de los cómics que aparece en las publicaciones de DC Comics.<sup>1 2 3 4</sup> Creado por el escritor estadounidense Jerry Siegel y el artista canadiense Joe Shuster en 1933 cuando ambos se encontraban viviendo en Cleveland, Ohio; lo vendieron a Detective Comics, Inc. en 1938 por USD 1305 y la primera aventura del personaje fue publicada en Action Comics #1 (junio de 1938), para luego aparecer en varios serials de radio, programas de televisión, películas, tiras periódicas y videojuegos. Con el éxito de sus aventuras, Superman ayudó a crear el género del superhéroe y

- Con este path puedo ir a Visual Studio Code, pego y ENTER y me abre el archivo en el repositorio de VSCode.
- El Copy permalink es el link del archivo exactamente en ese punto del tiempo, lo puedo copiar y pegar en el browser.

## Raw, Blame, History, Edit and Delete



### 1. Raw

- Raw → para ver el archivo en crudo. Vemos el archivo como si fuese en .txt

### 2. Blame

- Blame → para culpar a ver quién hizo qué cosa, aquí podemos ver si alguien hizo un cambio o no. Nos dice que cambios ha sufrido el archivo desde que fue creado.

A screenshot of a GitHub blame history for a file named 'villanos.md'. The history shows five commits:

- Agregando villanos (4 years ago)
- Agregamos al flash reverso (4 years ago)
- Agregamos a doomsday (4 years ago)
- Agregamos a Deadshot (4 years ago)
- Agregamos a Harley Quinn (yesterday)

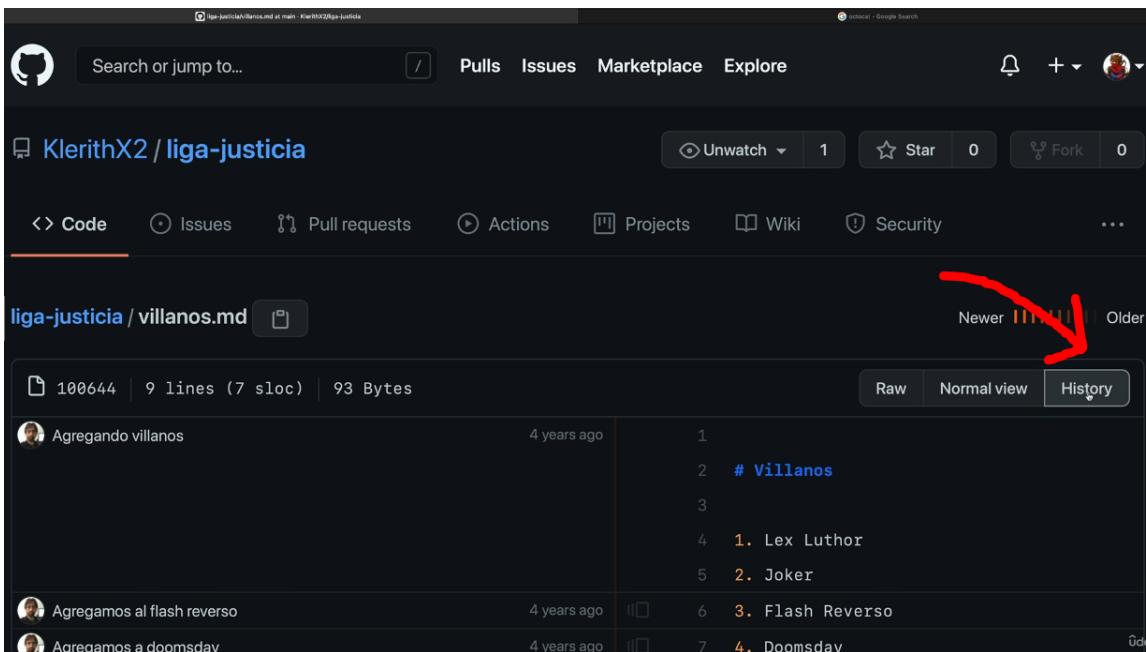
A red arrow points to a button labeled 'View blame prior to this change' located next to the fifth commit.

- Si hago click en este botón puedo viajar en el tiempo a este punto en específico.
- Me paro en ese punto en el tiempo, no solo en el archivo sino en todo el repositorio.
- Si hago click en la rama, es como que yo me moví físicamente a ese commit

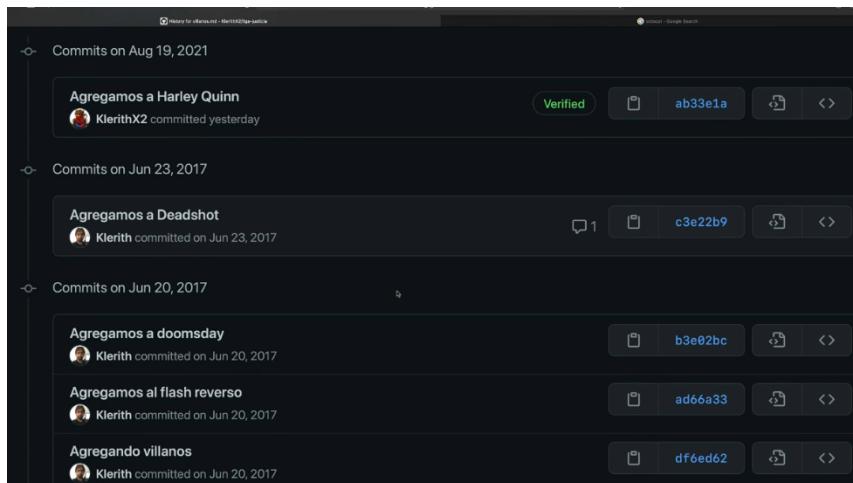
A screenshot of a GitHub repository page for 'KlerithX2 / liga-justicia'. A dropdown menu is open, showing the current branch 'ad66a33443' and a search bar for 'Find or create a branch...'. A red arrow points to the dropdown menu.

- En teoría, cada commit que hacemos puede ser considerado como una rama

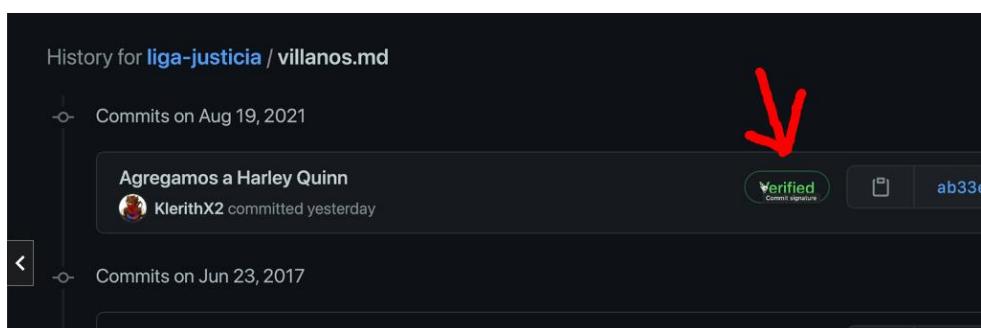
- En esa misma pantalla, si presiono “main” → me voy al momento presente del repositorio.
- Si hacemos click en “Normal View” → salimos del modo Blame
- Si hacemos click en “History”



- La historia es literalmente cómo se han movido cada uno de estos cambios:



- Verified → que la persona que hizo el push y el commit tiene un correo que existe en Github



**3.** El ícono de computadora

- La computadora → para abrirlo en Github Desktop (no lo vemos en este curso)

**4.** El ícono de lápiz

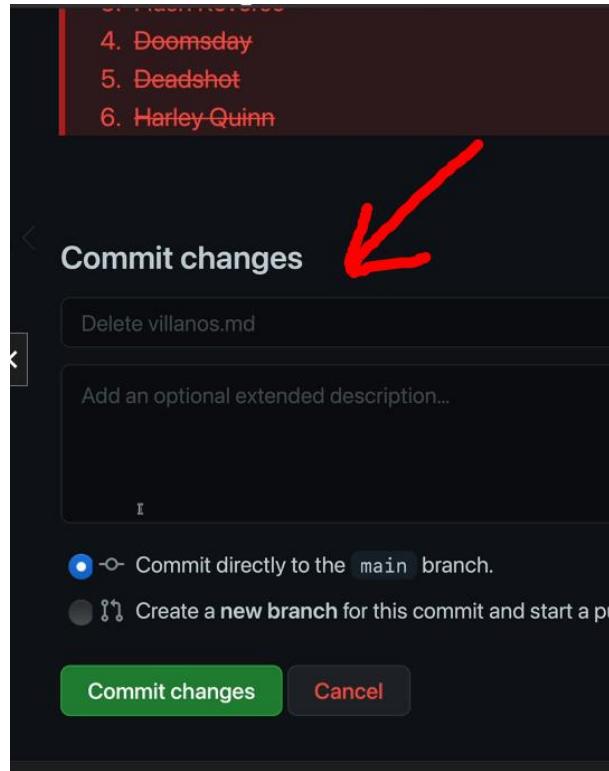
- El lápiz → para editar el archivo en Github

**5.** El ícono de basurero

- El basurero → para borrar el archivo
- Al presionarlo vemos que no se elimina de entrada, se marca primero diciendo que se va a borrar todo el contenido, por ejemplo:

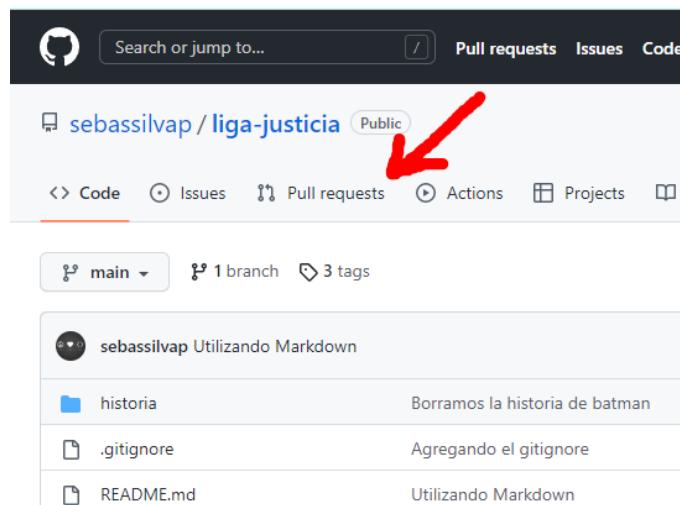


- Me pide hacer un commit para verificar si deseo realmente eliminarlo, y en caso que después yo quiera revertir los cambios



## Creando un nuevo archivo en Github mediante pull request

- Un pull request no es más que una rama que se desprendió de la rama principal en cierto punto del tiempo.



- La idea del pull request → que nos sirva para hacer un análisis previo a un merge
- Esta es la manera adecuada de trabajar
- Vamos a hacer las modificaciones en la rama
- Directamente no unificamos esto al main
- Debe haber una persona en el proyecto con el conocimiento para decir, OK → se aprueban estos cambios.

## 1. Crear un pull request desde Github

- Creamos la historia de batman en el folder de historias
- Y hacemos un commit de esto pero seleccionamos la opción de crear una nueva rama e iniciar un pull request

The screenshot shows a GitHub repository for 'sebassilvap / liga-justicia'. A new file 'batman.md' has been created. The 'Commit new file' dialog is open, showing the commit message 'Creada la historia de Batman' and an optional extended description. A red arrow points to the radio button for creating a new branch, which is selected. The branch name 'sebassilvap-patch-1' is entered. At the bottom, there are 'Propose new file' and 'Cancel' buttons.

- Generalmente aquí debe venir un nombre que tenga sentido

- patch → es como enmendar este archivo
- Le cambiamos a patch-historias a la izquierda nuestro nombre de usuario
- El botón no dice realizar un commit, al contrario “Proponer un nuevo cambio”

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Commit new file

Creada la historia de Batman

Add an optional extended description...

Commit directly to the `main` branch.

Create a new branch for this commit and start a pull request

`sebassilvap-patch-historias`

Propose new file Cancel

Search or jump to...

Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap / liga-justicia Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Open a pull request

The change you just made was written to a new branch named `sebassilvap-patch-historias`. Create a pull request below to propose these changes.

base: `main` compare: `sebassilvap-patch-historias` Able to merge. These branches can be automatically merged.

Creada la historia de Batman

Write Preview

Leave a comment

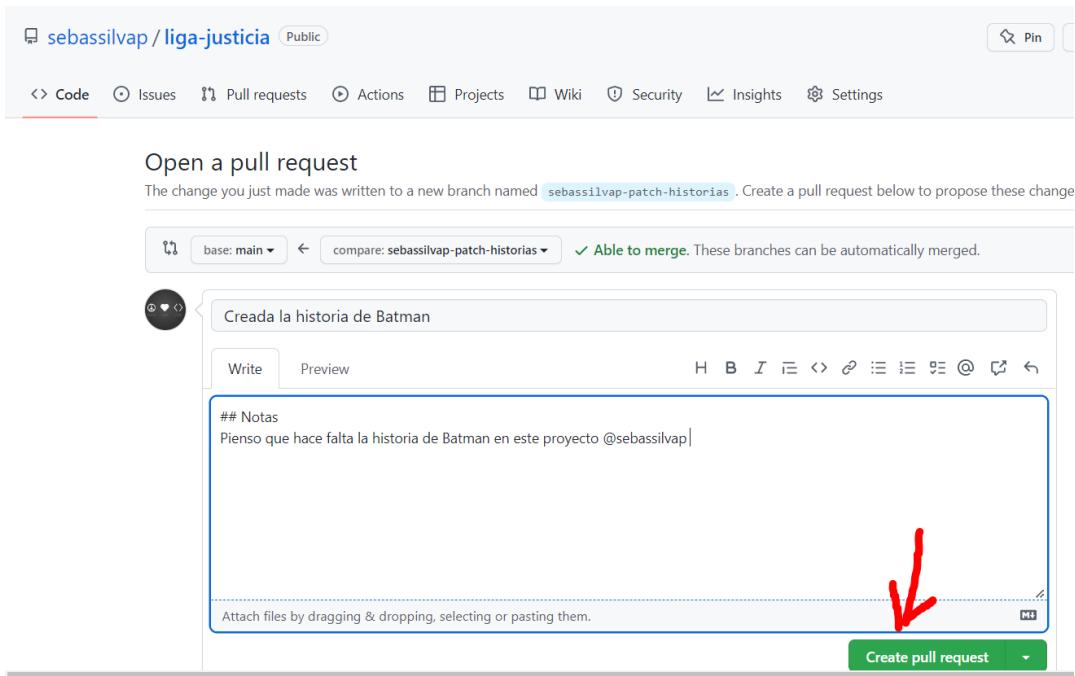
Review No review

Assignee No one

Labels None yet

Project None yet

- Nos encontramos en la opción de abrir un nuevo pull request
  - a qué rama intento mandar el pull request → en este caso deseo ponerlo en el main, usualmente quiero pasarlo a mi rama principal
  - Able to merge → es posible unirlo
  - Nombre del commit
  - Podemos añadir más información al respecto
  - Finalmente damos click en “Create pull request”



- En este punto, el equipo de trabajo va a ser informado de que hay un pull request
- Después incluso si salimos de la pantalla, veremos que hay un pull request pendiente.

Creada la historia de Batman #1

**Open** sebassilvap wants to merge 1 commit into `main` from `sebassilvap-patch-historias`

Conversation 0 Commits 1 Checks 0 Files changed 1

sebassilvap commented 1 minute ago

**Notas**

Pienso que hace falta la historia de Batman en este proyecto @sebassilvap

sebassilvap Creada la historia de Batman Verified 2e83184

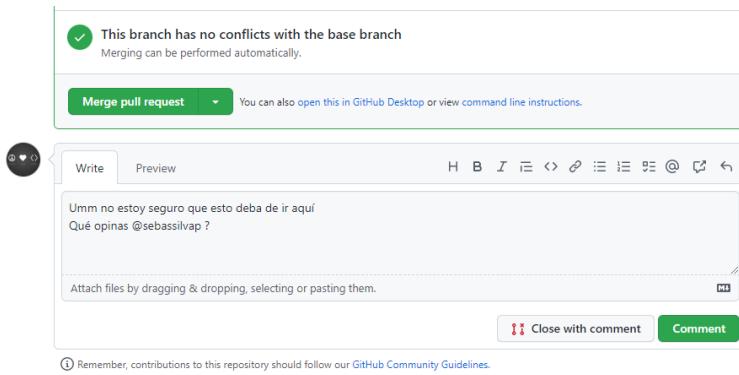
Add more commits by pushing to the `sebassilvap-patch-historias` branch on `sebassilvap/liga-justicia`.

Require approval from specific reviewers before merging  
Branch protection rules ensure specific people approve pull requests before they're merged.  
Add rule X

This branch has no conflicts with the base branch  
Merging can be performed automatically.

Merge pull request You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.

- Aquí podemos entrar en un debate:



- E incluso puedo cerrar este debate sin comentarlo

### Creada la historia de Batman #1

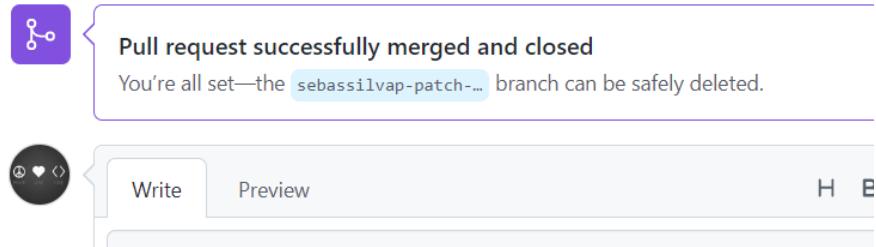
This screenshot shows a GitHub pull request titled 'Creada la historia de Batman #1'. It's an 'Open' pull request from 'sebassilvap' to 'main' from the 'sebassilvap-patch-historias' branch. The pull request has 0 conversations, 1 commit, 0 checks, and 1 file changed. A comment from 'sebassilvap' 4 minutes ago says 'Pienso que hace falta la historia de Batman en este proyecto @sebassilvap'. Below it, another comment from 'sebassilvap' now says 'Umm no estoy seguro que esto deba de ir aqui' and 'Qué opinas @sebassilvap ?'. A note at the bottom says 'Add more commits by pushing to the sebassilvap-patch-historias branch on sebassilvap/lina-injusticia'.

- Tenemos 2 maneras de hacer el merge de este pul request:

This screenshot shows the same GitHub pull request interface as before. A red arrow points from the bottom left towards the 'Merge pull request' button. The interface includes a note about requiring approval from specific reviewers, a green checkmark for 'This branch has no conflicts with the base branch', and a dropdown menu with three options: 'Create a merge commit', 'Squash and merge', and 'Rebase and merge'.

- merge commit → commit adicional en el cual se hace esa adición
- squash and merge → rebase interactivo, tomo los cambios y fusiono con el último commit hecho, no se crea un commit independiente para mí

- Cuando hacemos un merge commit → significa que la rama ya no tiene una utilidad



- Podemos todavía trabajar con la rama hasta que se haga el merge
- En este caso ya no tiene sentido, y podemos poner borrar branch
- Desde VSCode hacemos un \$ git pull
- Con esto ya traemos estos cambios a nuestro repositorio local

A screenshot of VSCode showing a GitHub pull request and its terminal output. The terminal shows the command "git pull ejercicio" being run, followed by the output of the pull request, which includes committing changes to the "batman.md" file and merging it into the main branch. The commit message is "Merge pull request #1 from sebassilvap/sebassilvap-patch-historias - sebassilvap".

```

batman.md
...
historia > batman.md > # Batman
1 ~ # Batman
2
3 Batman (conocido inicialmente como Bat-Man y en español como el Hombre Murciélagos) es un personaje ficticio de cómics estadounidense, creado por los estadounidenses Bob Kane y Bill Finger,13 y propiedad de DC Comics. Apareció por primera vez en la portada de la revista Detective Comics N.º 27, publicada por National Publications el 30 de marzo de 1939.
4
5 La identidad secreta de Batman es Bruce Wayne (Bruno Díaz en algunos países de habla hispana).
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> git pull
remote: Enumerating objects: 7, done.
remote: Counting objects: 100% (7/7), done.
remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), 2.99 KiB | 98.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 f12201c..e2c3b67 main -> origin/main
Updating f12201c..e2c3b67
Fast-forward
 historia/batman.md | 9 ++++++-
 1 file changed, 9 insertions(+)
 create mode 100644 historia/batman.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\31 - git pull ejercicio> git lg
* e2c3b67 - (2 minutes ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/sebassilvap-patch-historias - sebassilvap
| D)
| |
| * 2e83184 - (15 minutes ago) Creada la historia de Batman - sebassilvap
| |
* f12201c - (2 hours ago) Utilizando Markdown - sebassilvap
* d57a3a7 - (15 hours ago) Unificando ciudades y héroes - Sebastian Silva
* 2841fc0 - (15 hours ago) Agregamos a Harley Quinn - sebassilvap
* e9f885c - (15 hours ago) Borraremos a Volcán Negro - sebassilvap
* 1-54974 - (15 hours ago) Renombramos Hall's Kitchen - sebassilvap

```

## 2. #1 → en Github

- Aquí vamos a ver toda la información relacionada a este #1, en este repositorio

9 code results in [sebassilvap/liga-justicia](#) or view [all results on GitHub](#)

|             |   |
|-------------|---|
| Code        | 9 |
| Commits     | 0 |
| Issues      | 1 |
| Discussions | 0 |
| Packages    | 0 |
| Wikis       | 0 |

|             |   |
|-------------|---|
| Languages   | 8 |
| Markdown    | 8 |
| Ignore List | 1 |

[Advanced search](#) [Cheat sheet](#)

/historia/batman.md  
● Markdown Last indexed 4 minutes ago

/README.md  
● Markdown Last indexed 2 hours ago

/ciudades.md  
● Markdown Last indexed 14 hours ago

/heroes.md  
● Markdown Last indexed 14 hours ago

/villanos.md  
● Markdown Last indexed 14 hours ago

historia/superman.md

1 issue in [sebassilvap/liga-justicia](#) or view [all issues on GitHub](#)

|             |   |
|-------------|---|
| Code        | 9 |
| Commits     | 0 |
| Issues      | 1 |
| Discussions | 0 |
| Packages    | 0 |
| Wikis       | 0 |

|        |        |   |
|--------|--------|---|
| States | Closed | X |
|--------|--------|---|

[Advanced search](#) [Cheat sheet](#)

**#1 Creada la historia de Batman (#1)**  
Notas Pienso que hace falta la historia de Batman en [sebassilvap](#) opened 14 minutes ago 1 comment main ←

- ¡Esta numeración se hace de manera automática!

## Git fetch

- Para este ejercicio
  - Desde Github creamos en el directorio historia
  - El archivo historia.flash.md
  - Y hacemos un commit para la creación del mismo

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace

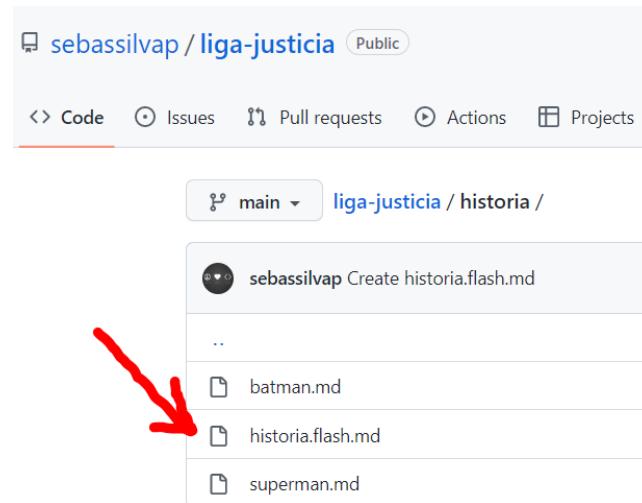
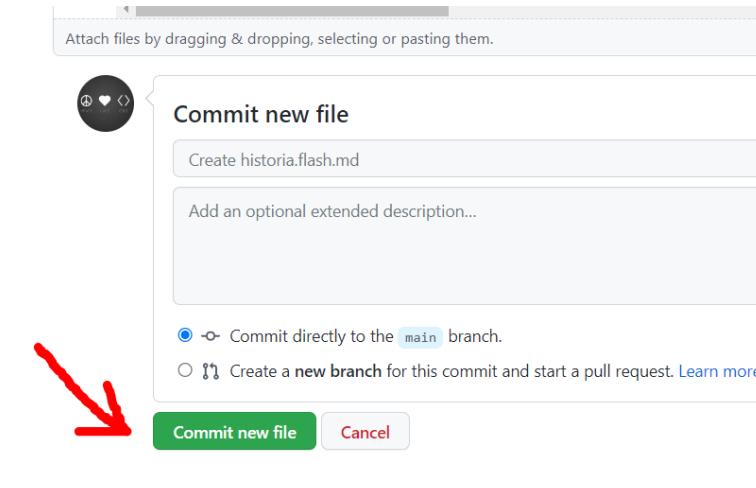
sebassilvap / [liga-justicia](#) Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security

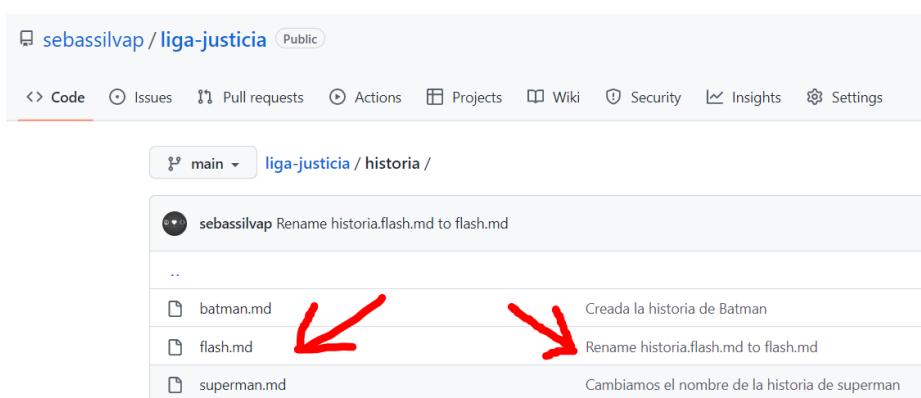
liga-justicia / historia / historia.flash.md in main

Edit new file Preview

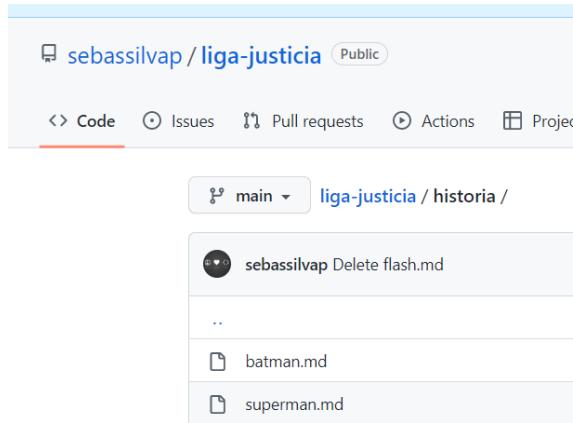
```
1 # Historia de Flash
2
3 Flash (conocido también como The Flash y traducido en español: Destello)
```



- En este punto suponemos nos damos cuenta que el nombre no es el correcto, solo debería ser flash.md
- Voy de nuevo al archivo + lápiz + edito el nombre + commit:



- Luego alguien dice, no a la final no necesitamos a flash, se lo debe borrar, vamos al archivo lo borramos + commit



- Si examinamos pero en la parte de los commit, vemos que todo ese proceso nos ha incrementado el número de commits realizados en nuestro repositorio

| Commit                      | Message                | Date         |
|-----------------------------|------------------------|--------------|
| sebassilvap Delete flash.md | b7fe57e 1 minute ago   | 49 commits   |
| historia                    | Delete flash.md        | 1 minute ago |
| .gitignore                  | Agregando el gitignore | 5 years ago  |

Commits on Jan 4, 2023

| Commit                              | Message                                                            | Date    |
|-------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|---------|
| sebassilvap committed 2 minutes ago | Delete flash.md                                                    | b7fe57e |
| sebassilvap committed 3 minutes ago | Rename historia.flash.md to flash.md                               | beddd0b |
| sebassilvap committed 6 minutes ago | Create historia.flash.md                                           | e379103 |
| sebassilvap committed 7 hours ago   | Merge pull request #1 from sebassilvap/sebassilvap-patch-historias | e2c3b67 |
| sebassilvap committed 7 hours ago   | Creada la historia de Batman                                       | 2e83184 |

- Según mi repositorio local esto no ha pasado

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL git + ⌂ ⌂ ⌂

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch> git lg
* e2c3b67 - (8 hours ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/sebassilvap-patch-historias - sebassilvap (HEAD -> main, origin/main, origin/in/HEAD)
| \
| * 2e83184 - (8 hours ago) Creada la historia de Batman - sebassilvap
|/

```

- Si queremos actualizar las referencias locales, sin necesidad de hacer merge o rebase, podemos hacer un `$ git fetch`

## 1. `$ git fetch`

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch> git fetch
remote: Enumerating objects: 10, done.
remote: Counting objects: 100% (10/10), done.
remote: Compressing objects: 100% (8/8), done.
remote: Total 8 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (8/8), 2.35 KiB | 58.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 e2c3b67..b7fe57e main -> origin/main
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch>

```

- Ahora `$ git lg` dice que el main apunta al último commit que tenemos en Github

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch> git lg
remote: Enumerating objects: 10, done.
remote: Counting objects: 100% (10/10), done.
remote: Compressing objects: 100% (8/8), done.
remote: Total 8 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (8/8), 2.35 KiB | 58.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/liga-justicia
 e2c3b67..b7fe57e main -> origin/main
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch> git lg
* b7fe57e - (8 minutes ago) Delete flash.md - sebassilvap (origin/main, origin/HEAD)
* beddd0b - (9 minutes ago) Rename historia.flash.md to flash.md - sebassilvap
* e379103 - (11 minutes ago) Create historia.flash.md - sebassilvap
* e2c3b67 - (8 hours ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/sebassilvap-patch-historias - sebassilvap (main)
 |
 | * 2e83184 - (8 hours ago) Creada la historia de Batman - sebassilvap
 |
* f12201c - (10 hours ago) Utilizando Markdown - sebassilvap
* d57a3a7 - (22 hours ago) Unificado ciudades y héroes - Sebastian Silva
* 2841fc0 - (22 hours ago) Agregamos a Harley Quinn - sebassilvap

```

- Ahora como sabemos que hay cambios hacemos un `$ git pull`

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch> git pull
Updating e2c3b67..b7fe57e
Fast-forward
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\33 - git fetch> git lg
* b7fe57e - (9 minutes ago) Delete flash.md - sebassilvap (HEAD -> main, origin/main, origin/HEAD)
* beddd0b - (10 minutes ago) Rename historia.flash.md to flash.md - sebassilvap
* e379103 - (13 minutes ago) Create historia.flash.md - sebassilvap
* e2c3b67 - (8 hours ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/sebassilvap-patch-historias - sebassilvap
 |
 | * 2e83184 - (8 hours ago) Creada la historia de Batman - sebassilvap
 |
* f12201c - (10 hours ago) Utilizando Markdown - sebassilvap
* d57a3a7 - (22 hours ago) Unificado ciudades y héroes - Sebastian Silva

```

- Hay personas que prefieren hacer un `$ git fetch` antes que un `$ git pull`. Todo esto es para saber que puede pasar antes y después de un rebase.

## Comentarios en los commits

- Como está pensado en que va a trabajar más de una persona
- Podemos añadir mensajes a cada línea de código que hacemos en un commit

A screenshot of a GitHub commit page. The commit message is "Agregamos a Harley Quinn" and it was pushed to the "main" branch by user "sebassilvap" yesterday. The commit has one parent commit "e9f885c". The file "villanos.md" was modified, showing changes from line 6 to 7. A comment is shown for line 6: "3. Flash Reverso" and "4. Doomsday". A reply from "sebassilvap" says: "Me parece que Dommsday no es lo suficientemente malo". Another comment is shown for line 8: "5. Deadshot". A reply from "sebassilvap" says: "Me parece genial que agregaremos a Harley Quinn" with three emojis (like, star, trophy). A red arrow points to the reply from "sebassilvap" under the comment for line 8.

- En la lista de los commit se puede ver esto

A screenshot of a GitHub commit history for January 3, 2023. It shows three commits:

- "Unificado ciudades y héroes" by "sebassilvap" committed yesterday.
- "Agregamos a Harley Quinn" by "sebassilvap" committed yesterday. This commit has a red arrow pointing to it from the previous slide.
- "Borramos a Volcán Negro" by "sebassilvap" committed yesterday. This commit has a green "Verified" badge.

- En el comentario puedo añadir a personas que tengan relación con el proyecto → con @

## Comprender el flujo de Github

- Enlace de la documentación oficial para entender el flujo de Github

<https://docs.github.com/en/get-started/quickstart/github-flow>

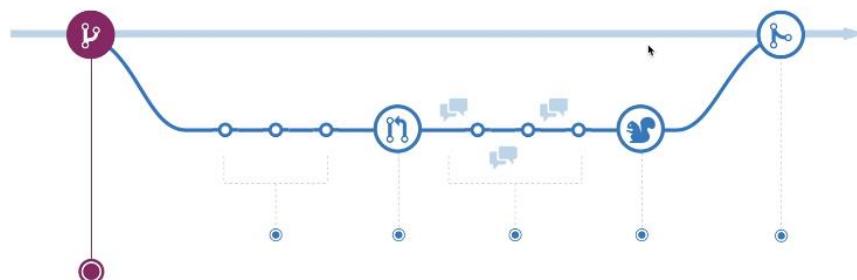


# Understanding the GitHub flow

⌚ 5 minute read

⤓ Download PDF version

GitHub flow is a lightweight, branch-based workflow that supports teams and projects where deployments are made regularly. This guide explains how and why GitHub flow works.



- Pensar en esta línea azul como la rama principal del proyecto
- Usualmente no se deben hacer modificaciones en la rama principal
- Poque estas modificaciones deben hacerse cuando sabemos que está analizada o admitida por el equipo de desarrollo
- RECOMENDACIÓN de siempre: Trabajar en una rama
- Es más fácil hacer rebase, ammends o destruir esa rama
- Después de eso hacemos el pull request
- La gente analiza el código
- Pero todavía no hacemos el merge con la rama principal
- Cuando la rama ya está lista para el merge, hacemos el deploy

## Bonus no hacer esto

- Se puede hacer porque Github confía en nosotros
- Pero esto NO SE DEBE HACER
- Por ejemplo buscamos facebook + pestaña de users

facebook

Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

Sort: Best match ▾

|              |      |
|--------------|------|
| Repositories | 125K |
| Code         | 110M |
| Commits      | 3M   |
| Issues       | 2M   |
| Discussions  | 4K   |
| Packages     | 119  |
| Marketplace  | 9    |
| Topics       | 707  |
| Wikis        | 54K  |
| Users        | 5K   |

|            |     |
|------------|-----|
| Languages  | 613 |
| JavaScript |     |

5,832 users

Follow

Meta facebook

We are working to build community through open source technology. NB: members must have two-factor auth.  
Menlo Park, California

Follow

Meta Research facebookresearch

Menlo Park, California

Follow

Meta Incubator facebookincubator

We work hard to contribute our work back to the web, mobile, big data, & infrastructure communities. NB: members must have two-factor auth.  
Menlo Park, California

Follow

Meta Archive facebookarchive

These projects have been archived and are generally unsupported, but are still available to view and use

Follow

Meta Experimental facebookexperimental

Follow

Andrew Clark acdlite

React core at Facebook. Hi!  
hi@andrewclark.io

Follow

- Podemos ver el correo de algunos usuarios
- Por ejemplo en VSCode con \$ git config --global -e



```
[user]
 name = Andrew Clark acdlite
 email = hi@andrewclark.io
[init]
 defaultBranch = main
[alias]
 s = status --short
 lg = log --graph --abbrev-commit --decorate --format=format:'%C(bold blue)%C(bold green)(%ar)%C(reset) %C(white)%s%C(reset) %C(dim white)- %an%C(reset)%C(bold yellow)%C(dim white)%d%C(reset)%C(bold blue)%C(dim white)%C(bold et)' --all
[pull]
 ff = only
 rebase = true
~
~
-- INSERT --

```

- Suponemos tratamos de hacernos pasar por esta persona
- Y si queremos hacer un cambio en algún archivo
- RECORDAR: \$ git fetch → para ver que no tenga nada pendiente
- Hacemos un commit con otro usuario:

The screenshot shows a terminal window with a dark theme. In the top right, there's a status bar with 'strider@Fernandos-iMac 09-liga-justicia %'. Below it, the command 'git commit -am "Re do"' was run, resulting in '[main 0a66699] Readme actualizado' and '1 file changed, 4 insertions(+)'.

The main area of the terminal shows the contents of a file named 'README.md' with the following text:

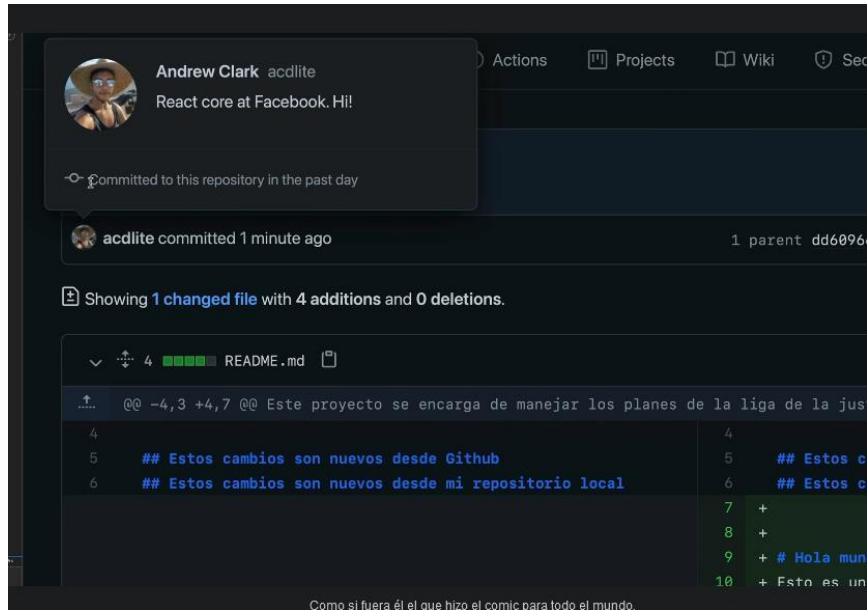
```

1 README.md M X
2 README.md > # Hola mundo
3
4 # Hola mundo
5 Esto es una prueba de otro usuario

```

At the bottom of the terminal, there's a status bar with 'zsh' and a '+' icon.

- git localmente no tiene ningún control
- Si trato de hacer un \$ git push
- En Github parece que esta persona ha hecho el commit



- Si deseo hacer un blame

The screenshot shows a GitHub repository page for 'KlerithX2 / liga-justicia'. The 'Code' tab is selected. A commit from 'acdlite' is shown, committed 2 minutes ago. The commit message is 'Readme actualizado'. The code diff shows changes in README.md:

```
@@ -4,3 +4,7 @@ Este proyecto se encarga de manejar los planes de la liga de la justicia
 4
 5 ## Estos cambios son nuevos desde Github
 6 ## Estos cambios son nuevos desde mi repositorio local
+
+ Si aparece que el usuario fue verificado, los ingreso acá no
+ aparece verificado.
 9 + Hola mundo
```

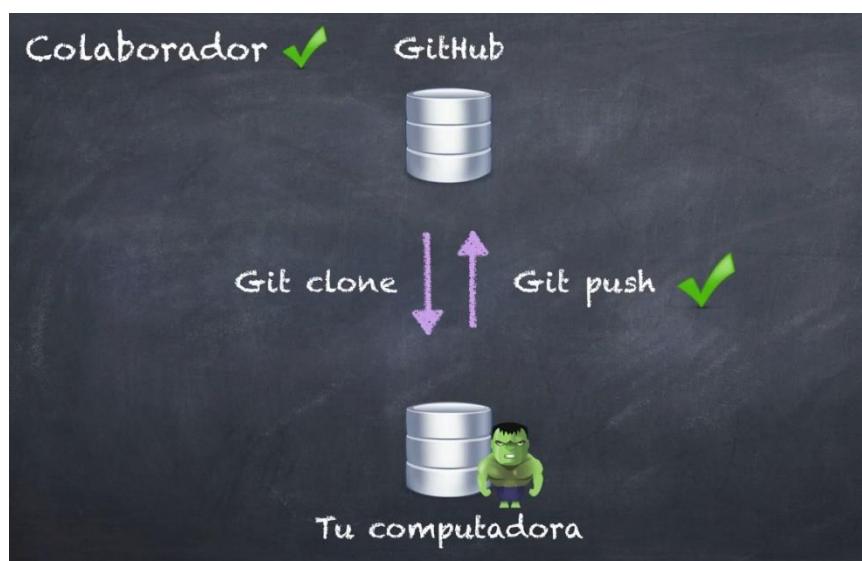
- Aquí no aparece que esto es verificado
- Entonces es algo como tipo fraude
- Esto va contra los principios de Git
- Nosotros debemos hacernos responsables por lo que nosotros hacemos

## Sección 8: Github - Avanzado

- Hacer mantenimiento legacy a una versión de una aplicación.
- Un cliente dice por ejemplo → no quiero pagarles más por nuevas versiones de la aplicación, me quiero quedar con la que compré, no deseo más actualizaciones.
- Suponemos que nosotros ya dejamos atrás esta rama
- Incluso ya la hemos borrado.
- En este caso, vamos a aprender a crear este “feature branch” → y nosotros podemos mantener esta versión de manera vitalicia.
- Si alguien la llega a borrar → para poder reconstruirla de varias maneras
- ACOSTUMBRARSE a trabajar con un repositorio

### **Fork, Clone y Colaboraciones**

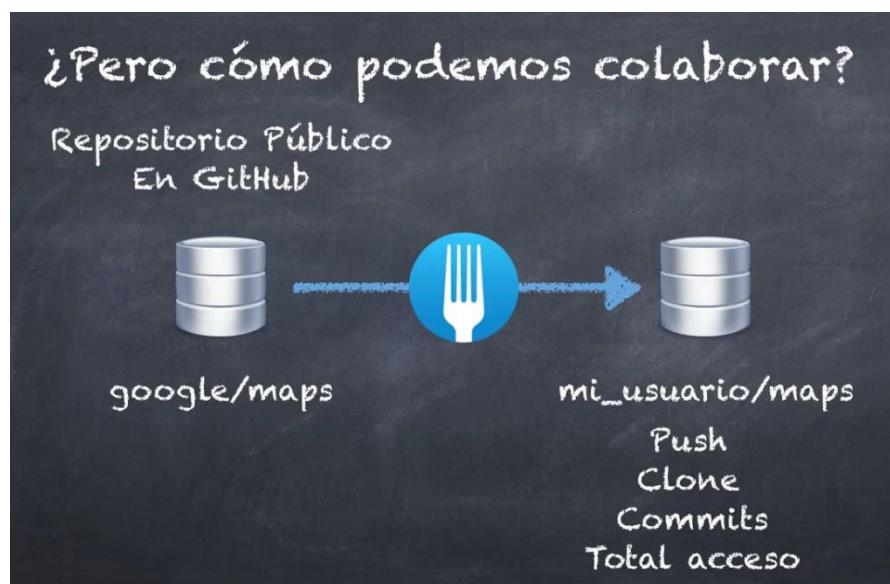
- Lo siguiente es lo que hemos aprendido hasta el momento en este curso
  - De Github un repositorio a nuestro computador (para tenerlo de manera local)
  - Esto lo hacemos con un git clone
  - De manera inversa, del computador a Github con un push
  - Esto incluso lo podemos hacer, en el caso de que estuviéramos en la calidad de colaboradores de un proyecto.



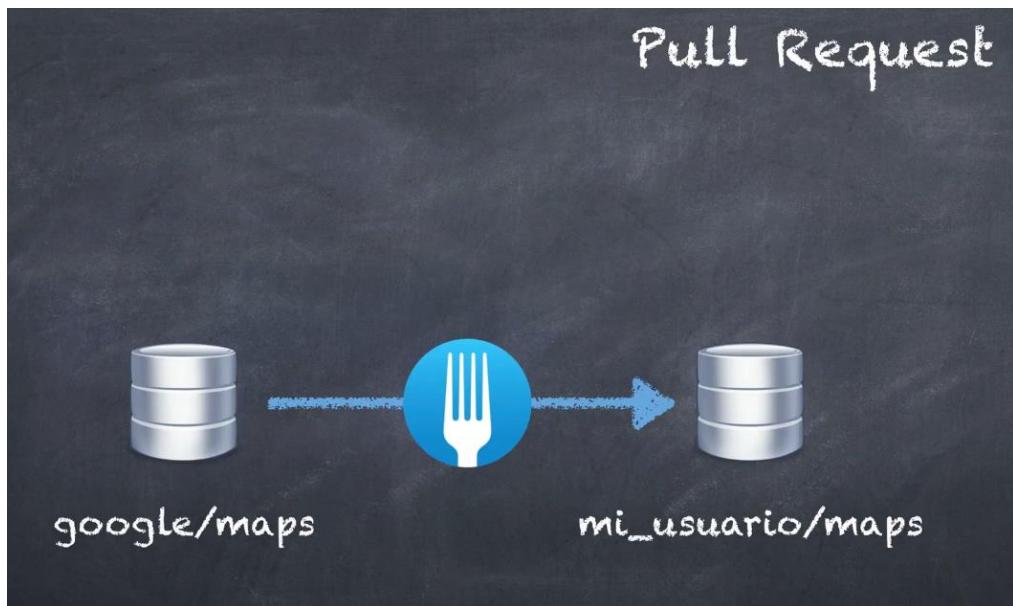
- El siguiente caso es en un repositorio público de Github
  - Podemos hacer un clone
  - Podemos ejecutar commits locales
  - Pero no podemos hacer un push a Github



- Si queremos colaborar con el repositorio original
  - Con un fork podemos guardar nuestra versión del repositorio en nuestra cuenta
  - Ahí podemos hacer todo: push, clone, commits
  - Es decir tenemos un acceso total



- Para enviar mis modificaciones al autor → \$ pull request



- Un fork es como una rama adicional donde en este caso la gente de google maps no saben lo que estamos haciendo
- Les enviamos nuestros cambios a las personas que tienen total acceso
- Ellos pueden aceptar o rechazar
- Si lo aceptan, todos los cambios van a ser parte de una rama en el repositorio original

## Cloning y Fork

- Links para esta parte del curso:  
<https://github.com/Klerith/legion-del-mal>
- Si en este repositorio yo quiero crear un archivo → la única posibilidad es creando un fork en nuestra PROPIA CUENTA → y desde aquí podemos hacer todos los cambios que queramos

- Desde la pantalla principal del repositorio, hacemos un fork

Klerith / legion-del-mal Public

Code Issues 20 Pull requests 3.1k Actions Projects Security Insights

master 1 branch 0 tags Go to file Add file <> Code

**Klerith** Update README.md 666351f on Aug 21, 2021 12 commits

aspirantes Merge de la rama de Fernando @KlerithX2 last year

README.md Update README.md last year

Your existing forks

sebassilvap/legion-del-mal

+ Create a new fork

Un repositorio para conquistar el mundo

Readme 77 stars 6 watching

- Este repositorio es totalmente nuestro → es un fork del original

sebassilvap / legion-del-mal Public

forked from Klerith/legion-del-mal

Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master 1 branch 0 tags Go to file Add file <> Code

This branch is up to date with Klerith/legion-del-mal:master.

Contribute Sync fork

**Klerith** Update README.md 666351f on Aug 21, 2021 12 commits

aspirantes Merge de la rama de Fernando @KlerithX2 last year

README.md Update README.md last year

miembros.md Creamos lista de miembros inicial 5 years ago

README.md

**Legion del Mal**

El mejor sitio para conquistar el mundo

## 1. \$ git clone

- Clonamos el repositorio:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
```

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado> git clone https://github.com/sebassilvap/legion-del-mal.git
Cloning into 'legion-del-mal'...
remote: Enumerating objects: 35, done.
remote: Total 35 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 35
Receiving objects: 100% (35/35), 5.85 KiB | 1.17 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (6/6), done.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado>
```

## 2. \$ git push → después del clone

READERME.md

legion-del-mal > README.md # Legion del Mal

4

5 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto

6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado\legion-del-mal> git commit -am "Readme actualizado"
[master 3b55ccf] Readme actualizado
 1 file changed, 1 insertion(+), 6 deletions(-)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado\legion-del-mal> git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 369 bytes | 184.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/sebassilvap/legion-del-mal.git
 666351f..3b55ccf master -> master
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado\legion-del-mal>
```

Search · facebook | W Flash (historieta) - Wikipedia, la enciclopedia libre | sebassilvap/legion-del-mal: Un repositorio para conquistar el mundo | +

github.com/sebassilvap/legion-del-mal?organization=sebassilvap&organization=sebassilvap

Amazon.com: tv | verbos aleman | eminematherslim | german flash cards | TUHH – Startseite | STUD-IP | TRADUCTOR | FREELETICS - High level ...

master 1 branch 0 tags Go to file Add file Code

This branch is 1 commit ahead of Klerith:master. Contribute Sync fork

sebassilvap Readme actualizado 3b55ccf now 13 commits

|  | aspirantes  | Merge de la rama de Fernando @KlerithX2 | last year   |
|--|-------------|-----------------------------------------|-------------|
|  | README.md   | Readme actualizado                      | no          |
|  | miembros.md | Creamos lista de miembros inicial       | 5 years ago |

README.md

**Legion del Mal**

Un repositorio para conquistar el mundo

Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto

### 3. \$ git remote -v

The screenshot shows the VS Code interface. On the left, there's a dark sidebar with a tree view. The main area displays the contents of a file named 'README.md'. The file contains the following text:

```
1 # Legion del Mal
2
3 Un repositorio para conquistar el mundo
4
5 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto
6
```

Below the code editor, there's a navigation bar with tabs: PROBLEMS, OUTPUT, DEBUG CONSOLE, and TERMINAL. The TERMINAL tab is currently selected, showing a PowerShell session (PS) in the C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 directory. The session shows the command 'git remote -v' being run, which outputs the following information:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado> git remote -v
origin https://github.com/sebassilvap/legion-del-mal.git (fetch)
origin https://github.com/sebassilvap/legion-del-mal.git (push)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado>
```

- Con este comando vamos a ver las respectivas referencias al repositorio de Github
- Con esto ya tenemos una copia del proyecto
- Y podemos empezar a trabajar
- Creando ramas
- Versión alternativa, etc..

## Pull Request

- En esta primera parte hacemos algo que hemos venido haciendo siempre
  - Realizamos cambios desde el local
  - Realizamos en el local (con VSCode) los commit respectivos
  - Y luego hacemos el push en github

```

 miembros.md fernando.md sebastian.md
aspirantes > sebastian.md > ## Sebastian
1 ## Sebastian
2
3 Hla amigo yo también quiero
4

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
Writing objects: 100% (7/7), 717 bytes | 179.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/sebassilvap/legion-del-mal.git
 3b5ccf..9cc5de7 master -> master
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado> git lg
* 9cc5de7 - (85 seconds ago) Solicitud sebastian - Sebastian Silva (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD)
* b5d880d - (3 minutes ago) Borré el espantapájaros - Sebastian Silva
* 3b5ccf - (11 minutes ago) Readme actualizado - Sebastian Silva
* 666351f - (1 year, 5 months ago) Update README.md - Fernando
* 6671c34 - (1 year, 5 months ago) Merge de la rama de Fernando @klerithX2 - Klerith - Yahoo
* bd6e0a5 - (1 year, 5 months ago) Delete _config.yml - Fernando
* 9d3a371 - (1 year, 5 months ago) Update README.md - Fernando
* eb8f4b8 - (1 year, 5 months ago) Delete striderx2.md - Fernando
* 392d44f - (6 years ago) Set theme jekyll-theme-cayman - Fernando
* bd15f5c - (6 years ago) Update README.md - Fernando
* c4a3f50 - (6 years ago) Update README.md (#2) - Fernando
* 7a16b8a - (6 years ago) Solicitud de StriderX2 para la legion (#1) - Strider
* da1b631 - (6 years ago) Creamos lista de miembros inicial - Fernando
* b3088de - (6 years ago) Actualizamos el Readme - Fernando
* 2a8b925 - (6 years ago) Initial commit - Fernando
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\34 - github avanzado>

```

This branch is 3 commits ahead of Klerith:master.

| Author      | Commit Message      | Date           | Commits    |
|-------------|---------------------|----------------|------------|
| sebassilvap | Solicitud sebastian | 1 minute ago   | 15 commits |
|             | aspirantes          | 1 minute ago   |            |
|             | README.md           | 11 minutes ago |            |
|             | miembros.md         | 3 minutes ago  |            |

**README.md**

# Legion del Mal

Un repositorio para conquistar el mundo

Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto

## 1. Opción de contribuir

A screenshot of a GitHub repository page for 'sebassilvap / legion-del-mal'. The page shows a summary of the repository: 'master' branch, 1 branch, 0 tags. A red arrow points from the top right towards a prominent green button labeled 'Open pull request'.

This branch is 3 commits ahead of Klerith:master.

Go to file Add file ▾

Code ▾

Contribute ▾ Sync fork ▾

15 commits 3 minutes ago 12 minutes ago 4 minutes ago

|                                                                                               |                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|  sebassilvap | Solicitud sebastian     |
|  aspirantes  | Solicitud sebastian     |
|  README.md   | Readme actualizado      |
|  miembros.md | Borré el espantapájaros |

**Open pull request**

- Aquí empezamos la contribución
  - Podemos hacer el pull request

[Open a pull request](#)

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

Showing 3 changed files with 4 additions and 7 deletions.

**README.md**

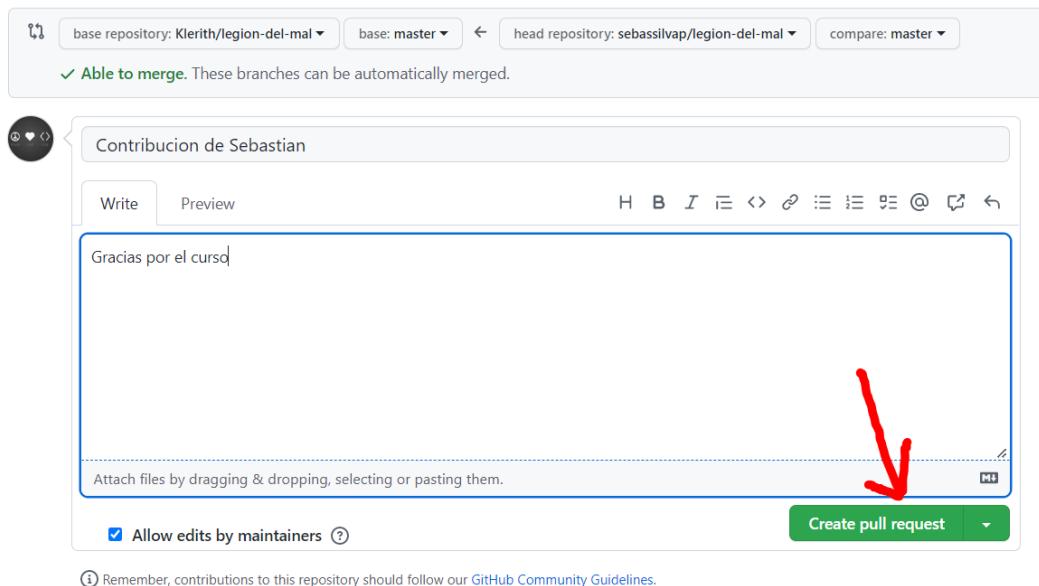
```
@@ -1,10 +1,5 @@
1 # Legion del Mal
2 Un repositorio para conquistar el mundo
3
4 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto
5 -
6 -
7 - # Fernando
8 -
9 -
10 - ## Curso de Fernando en Udemy
```

**aspirantes/sebastian.md**

```
@@ -0,0 +1,3 @@
1 + ## Sebastian
2 +
3 + Hola amigo yo también quiero
```

**miembros.md**

- Aquí mandamos todos los cambios para la revisión
- En esta pantalla igual podemos hacer cambios desde el local, commit + push, refrescamos la página y vamos a ver los cambios también aquí
- Enviar el pull request



Screenshot of a GitHub pull request page for repository Klerith/legion-del-mal. The pull request is from sebassilvap to Klerith/master, with 4 commits. The author has commented 'Gracias por el curso'.

**Conversation**: 0    **Commits**: 4    **Checks**: 0    **Files changed**: 3    +5 -6

**Comments**

- sebassilvap commented now: Gracias por el curso
- sebassilvap added 4 commits 19 minutes ago:
  - Readme actualizado (3b55ccf)
  - Borré el espantapájaros (b5d880d)
  - Solicitud sebastian (9cc5de7)
  - Readme con sebas (6ca73b3)

Add more commits by pushing to the **master** branch on **sebassilvap/legion-del-mal**.

**Reviewers**: No reviews. Still in progress? Convert to draft.

**Assignees**: No one assigned.

**Labels**: None yet.

**Projects**: None yet.

**Assignees**: No one assigned.

**Labels**: None yet.

**Projects**: None yet.

**Milestone**: No milestone.

**Development**: Successfully merging this pull request may close these issues. None yet.

**Notifications**: Customize. Unsubscribe. You're receiving notifications because you authored the thread.

**1 participant**: sebassilvap

**Write**    **Preview**

Leave a comment

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

**Comment**    **Close pull request**

Remember, contributions to this repository should follow our [GitHub Community Guidelines](#).  
DRAFTING: Add [patch](#) or [diff](#) to the end of URLs for GitHub plaintext viewer.

## 2. Desde el punto de vista del autor del repositorio

- En esta parte observamos nada más como lo hace Fernando
- Nosotros no podemos reproducir este ejercicio, pues Fernando como autor del repositorio es el que recibe nuestra solicitud y aceptar los cambios.
- “Close pull request” → para cancelar el pull request hecho por nosotros

Only those with [write access](#) to this repository can merge pull requests.

[Write](#) [Preview](#)

Leave a comment

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

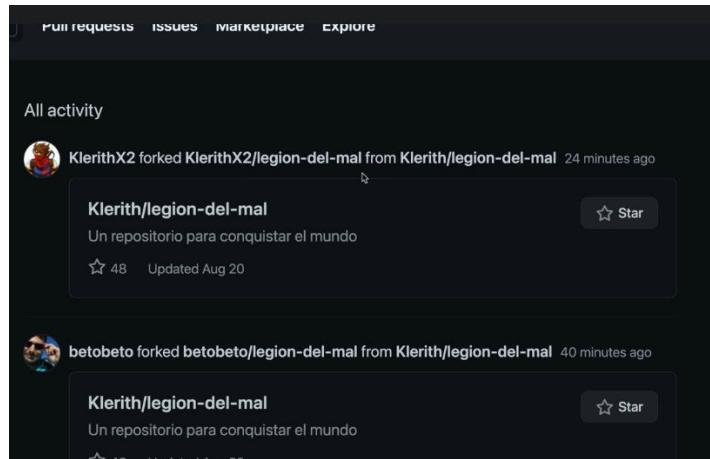
[Close pull request](#) [Comment](#)

[Remember, contributions to this repository should follow our \[GitHub Community Guidelines\]\(#\).](#)

[ProTip!](#) Add `.patch` or `.diff` to the end of URLs for Git's plaintext views.

Develc  
Success issues.  
None  
Notific  
You're thread  
1 parti  
[All](#)

- De aquí en adelante observamos como Fernando lida con este problema cuando él como autor del proyecto recibe este pull request por parte de nosotros
  - Desde el usuario de Fernando, se puede ver los pull requests y los nombres de los usuarios que lo hicieron



- Contenido del tab “Pull requests” desde el punto de vista del dueño del repositorio

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

Klerith / legion-del-mal

Unwatch 6 Star 48 Fork 2.4k

Code Issues 18 Pull requests 2.4k Discussions Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

Label issues and pull requests for new contributors

Now, GitHub will help potential first-time contributors discover issues labeled with good first issue

Go to Labels

Filters is:pr is:open Labels 7 Milestones 0 New pull request

2,376 Open 292 Closed

Author Label Projects Milestones Reviews Assignee Sort

Actualizamos los miembros y solicitud de Fernando #2690 opened 5 minutes ago by KlerithX2

Solicitud de betobeto para inscribirse en legion #2689 opened 30 minutes ago by betobeto

Solicitud de CriszMendoza para la legion #2688 opened 1 hour ago by CriszMendoza

- Haciendo click en el pull request podemos ver qué hizo el usuario

Actualizamos los miembros y solicitud de Fernando #2690

Open KlerithX2 wants to merge 4 commits into Klerith:master from KlerithX2:master

Conversation 1 Commits 4 Checks 0 Files changed 3

KlerithX2 commented 5 minutes ago First-time contributor

No description provided.

KlerithX2 added 4 commits 20 minutes ago

- Readme actualizado 7b18972 Assignees
- Borre el espanta pajaros a2f52b2 No one—assign yourself
- Solicitud de Fernando ccb0102 Labels
- Readme con nombre Fernando 3b112a7 None yet

KlerithX2 commented 4 minutes ago

Author

- Podemos revisar cada commit de manera individual → y aquí incluso podemos añadir comentarios preguntando el por qué de cierta acción u actividad

Actualizamos los miembros y solicitud de Fernando #2690

Changes from 1 commit ▾ File filter ▾ × Clear filters Conversations ▾ Jump to ▾ ⚙ Review changes ▾

Borre el espanta pajaros

< Prev Next >

KlerithX2 committed 13 minutes ago commit a2f52b216dd6eb2ef4ebccdf2dd9c01ef9cd4885

miembros.md

@@ -22,4 +22,3 @@

|                    |                   |
|--------------------|-------------------|
| 22 20. Lady Shiva  | 22 20. Lady Shiva |
| 23 21. Giganta     | 23 21. Giganta    |
| 24 22. Deadshot    | 24 22. Deadshot   |
| 25 - 23. Scarecrow |                   |

Write Preview

H B I

¿Por qué borras el espanta pájaros?

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Cancel Add single comment Start a review

- Como autor del repositorio no estoy de acuerdo con la acción de haber borrado al espantapájaros. En la parte de abajo las únicas opciones “Create a merge commit”, “Squash and merge”, “Rebase and merge” → son acciones positivas para aceptar los cambios propuestos. → esto sería algo que no queremos al momento

Open [Actualizamos los miembros y solicitudes de Fernando #2030](#)  
KlerithX2 wants to merge 4 commits into [KlerithX2:master](#) from [KlerithX2:master](#)

Add more commits by pushing to the [master](#) branch on [KlerithX2/region-aeromar](#).

This branch has not been deployed  
No deployments

This branch has no conflicts with the base branch  
Merging can be performed automatically.

[Squash and merge](#) You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.

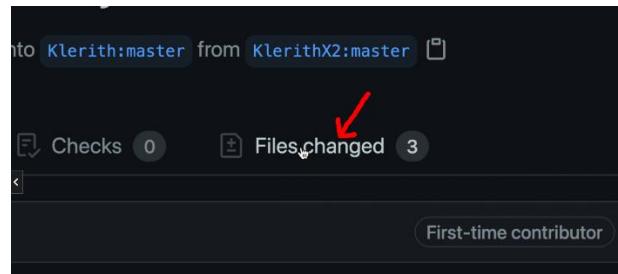
Create a merge commit  
All commits from this branch will be added to the base branch via a merge commit.

**Squash and merge** The 4 commits from this branch will be combined into one commit in the base branch.

**Rebase and merge**  
The 4 commits from this branch will be rebased and added to the base branch.

Close pull request Comment

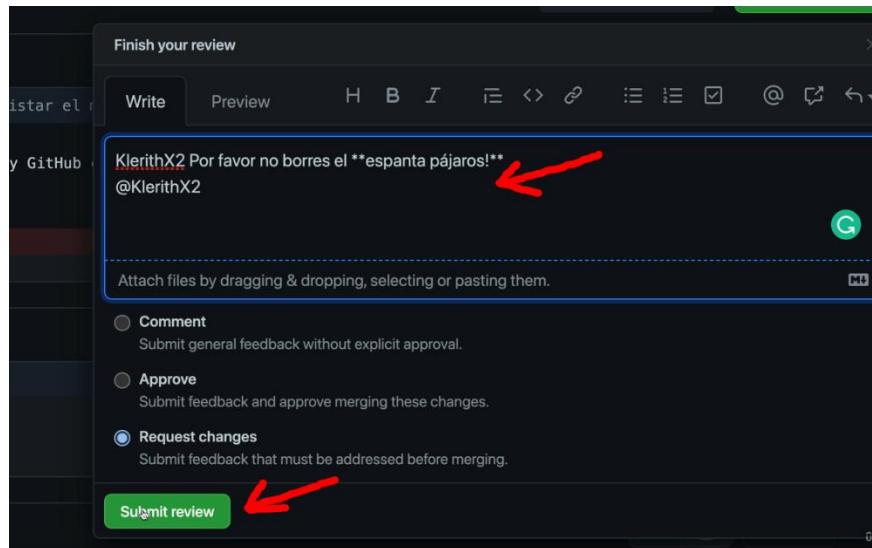
- Vamos a la pestaña “Files changed”



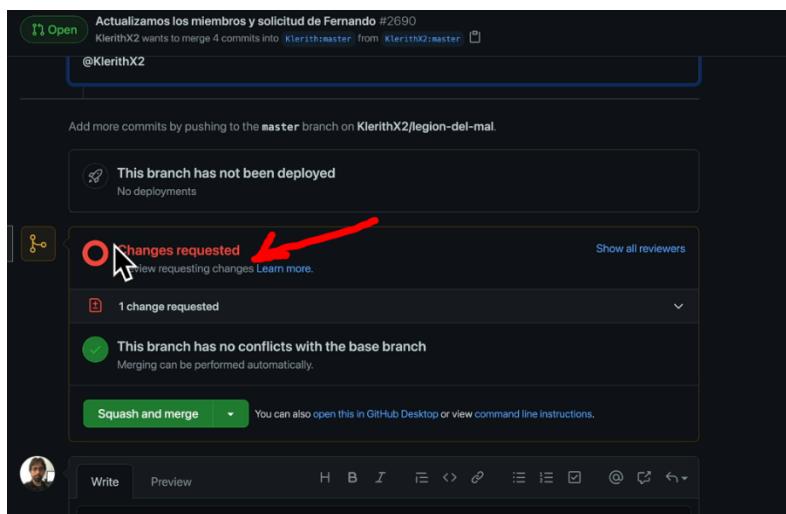
- Una vez dentro encontramos el botón “Review changes”

A screenshot of the GitHub 'Review changes' modal. It shows a list of files with their changes. On the right, there's a 'Finish your review' section with a 'Write' tab active, a preview toolbar, and a 'Leave a comment' input field. Below that are three radio buttons: 'Comment' (selected), 'Approve', and 'Request changes'. At the bottom is a 'Submit review' button. A red arrow points to the 'Review changes' button at the top right of the modal.

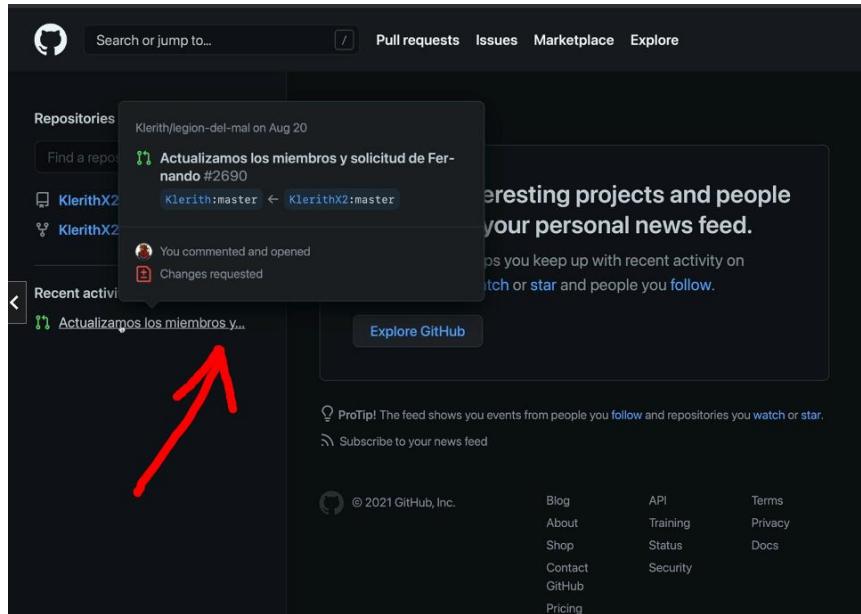
- En esta parte le puedo solicitar cambios, mandando un mensaje y especificando qué deseo que se cambie → la razón por la que no apruebo los cambios en ese preciso momento



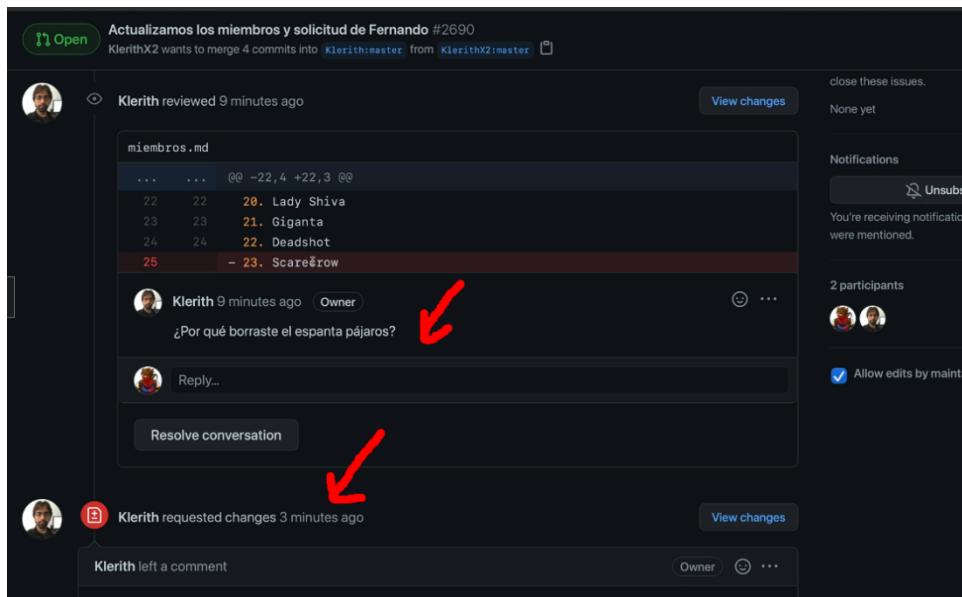
- Cuando me devuelvo a la parte de pull requests, en este pull request que he analizado puedo ver el mensaje de “Changes requested”



- Hasta esta parte → finalizó la revisión del dueño del repositorio
- 3.** Por la parte del autor de los cambios luego de la revisión del dueño del repositorio
- El autor de los cambios en su página de Github puede observar que la revisión está realizada desde la página de inicio → esto se encuentra en la pestaña de “Recent Activities”



- Cuando el autor de los cambios revisa los pull requests → tengo lo siguiente y también se observa los cambios solicitados por el dueño del repositorio



- Revisada la solicitud de cambios → el autor de los cambios vuelve a su repositorio local y realiza los cambios
  - ✓ IMPORTANTE: no hacerlo con CTRL + Z
  - ✓ Es mejor hacer un \$ git lg → para saber en qué momento yo borré el espantapájaros

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git lg
* 3b112a7 - (19 minutes ago) Readme con nombre Fernando - Fernando Herrera (HEAD --> master, origin/master, origin/HEAD)
* ccb0102 - (23 minutes ago) Solicitud de Fernando - Fernando Herrera
* a2ff52b2 - (24 minutes ago) Borre el espanta pajaro - Fernando Herrera
* 7b18972 - (32 minutes ago) Readme actualizado - Fernando Herrera
* bd6e0a5 - (38 minutes ago) Delete _config.yml - Fernando
* 9d3a371 - (38 minutes ago) Update README.md - Fernando
* eb8f4b8 - (39 minutes ago) Delete striderx2.md - Fernando
* 392d44f - (4 years, 2 months ago) Set theme jekyll-theme-cayman - Fernando
:---skipping...

```

- ✓ Entonces tomo el HASH del commit anterior a ese → antes de borrar al espantapájaros
- ✓ \$ git checkout hashNumber miembros.md → para revertir el momento donde borré al espantapájaros

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git checkout 7b18972 miembros.md
Updated 1 path from 33d000d
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

- ✓ Hacemos un commit → para especificar que los cambios en este archivo han sido revertidos

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git checkout 7b18972 miembros.md
Updated 1 path from 33d000d
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git add .
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git commit -m "Cambios en miembros revertidos"
[master 0887843] Cambios en miembros revertidos
 1 file changed, 1 insertion(+)
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

- ✓ Haciendo un \$ git lg → vemos que estamos adelante del origen → eso estaría bien

```

m+ miembros.md > abc # Miembros
22 20. Lady Shiva
23 21. Giganta
24 22. Deadshot
25 23. Scarecrow
26

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

* 0887843 - (4 seconds ago) Cambios en miembros revertidos - Fernando Herrera (HEAD -> master)
* 3b112a7 - (20 minutes ago) Readme con nombre Fernando - Fernando Herrera (origin/master, origin/HEAD)
* ccb0102 - (24 minutes ago) Solicitud de Fernando - Fernando Herrera
* a2f52b2 - (25 minutes ago) Borre el espanta pajaros - Fernando Herrera
* 7b18972 - (33 minutes ago) Readme actualizado - Fernando Herrera
* bd6e0a5 - (39 minutes ago) Delete config.yml - Fernando

```

- ✓ Realizado el commit → \$ git push → para que estos cambios se vean reflejados en mi Github

```

m+ miembros.md X m+ fernando.md i README.md

m+ miembros.md > abc # Miembros
22 20. Lady Shiva
23 21. Giganta
24 22. Deadshot
25 23. Scarecrow
26

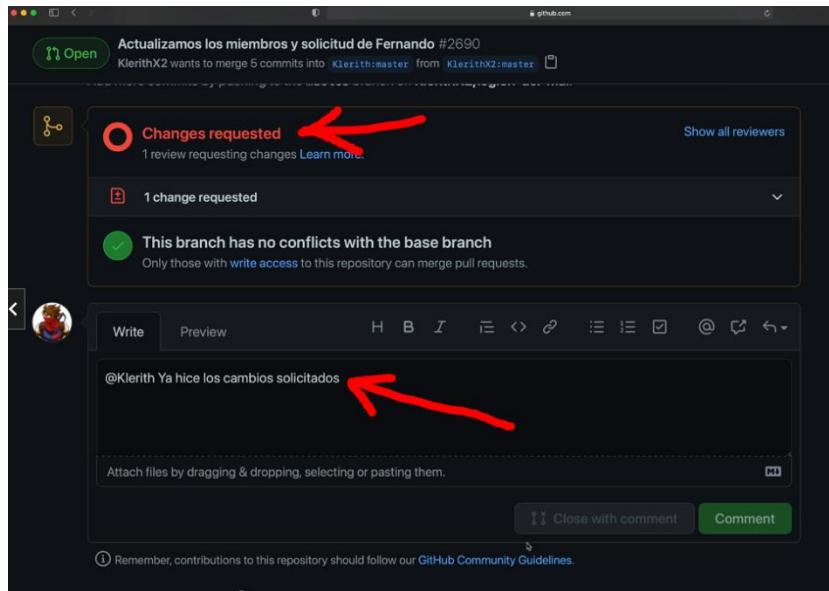
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 309 bytes | 309.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git
 3b112a7..0887843 master -> master
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

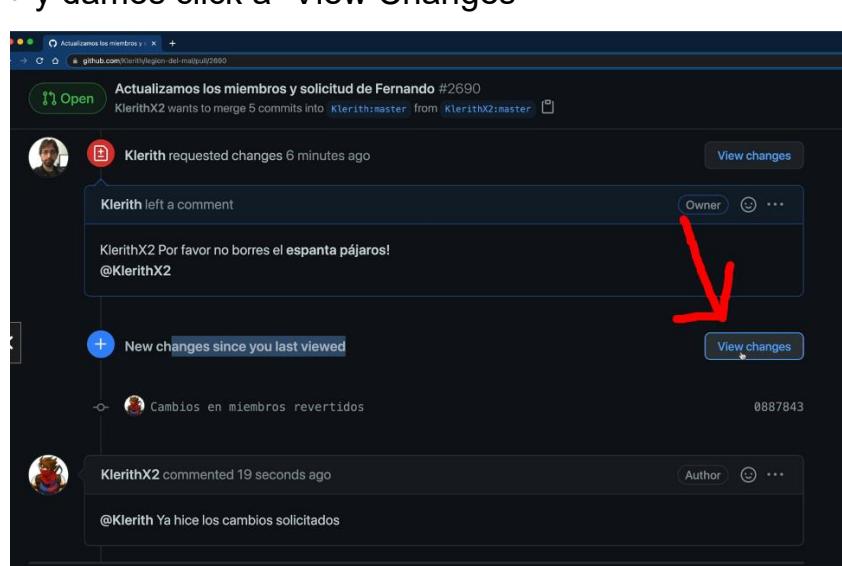
```



- ✓ Hecho esto se puede mandar también por medio de Github un mensaje al autor del repositorio especificando que los cambios “SOLICITADOS” han sido realizados



- Hasta esta parte → la intervención del autor de los cambios ante la “SOLICITUD DE CAMBIOS”
4. Por parte del dueño del repositorio después que los cambios solicitados han sido realizados
- ✓ Ya podemos ver un mensaje de “nuevos cambios desde la última vez que se vio” + y damos click a “View Changes”



- ✓ Una vez que dimos click ahí podemos ver solamente los últimos cambios después de la revisión:

# Actualizamos los miembros y solicitud de Fernando #2690

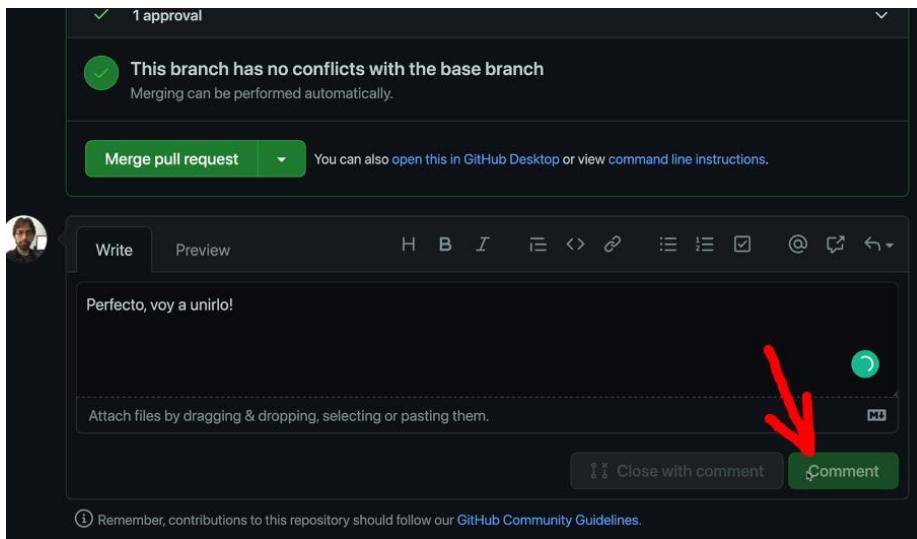
Edit Open with ▾

The screenshot shows a GitHub pull request for repository 'KlerithX2'. The pull request is titled 'Actualizamos los miembros y solicitud de Fernando #2690'. The interface includes tabs for Conversation (4), Commits (5), Checks (0), and Files changed (2). The 'Files changed' tab is selected, showing a diff for 'miembros.md'. The diff highlights changes from commit 22 to 25, specifically adding new members: Lady Shiva, Giganta, Deadshot, and Scarecrow. A green arrow points to the 'Review changes' button at the top right of the pull request interface.

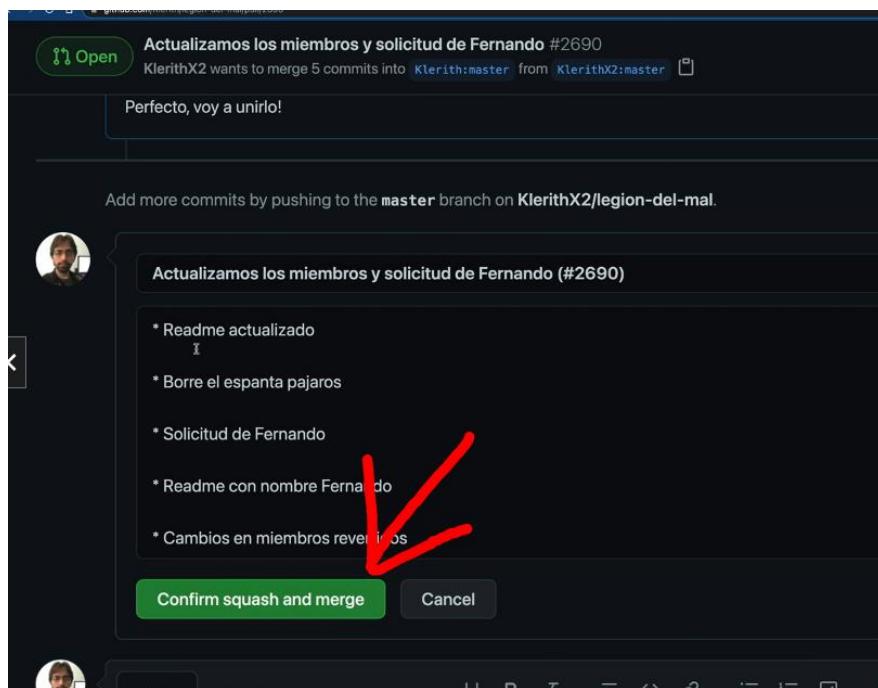
- ✓ Click en “Review Changes” y en esta ocasión ponemos “Approve” y un mensaje positivo al autor de los cambios → al finalizar damos click en el botón “Submit Review”

The screenshot shows the GitHub review interface for the same pull request. A modal window titled 'Finish your review' is open. It contains a text area with the message 'Perfecto @KlerithX2 Todo parece estar bien!'. Below the message are three radio button options: 'Comment', 'Approve', and 'Request changes'. The 'Approve' option is selected. At the bottom of the modal is a green 'Submit review' button. Two red arrows point to the 'Approve' radio button and the 'Submit review' button, indicating the steps to take.

- ✓ Finalmente como dueño del repositorio tengo que decidir que hacer → “Squash and Merge” es unir los cambios con el último commit realizado por mi parte. O “Merge Commit” cualquiera de los 2 puede funcionar. “Rebase and Merge” → raramente se usa.
- ✓ Vamos a seleccionar Merge + Pull Request y ponemos un mensaje



- ✓ Agregar el comentario no hace el merge & pull request, hecho el comentario tocamos ese botón y ponemos confirmar



- ✓ Cuando sale ese ícono morado significa que ya aceptamos todo → el creador de los cambios va a ser notificado al respecto

The screenshot shows a GitHub pull request merge commit page. At the top, it says "Actualizamos los miembros y solicitud de Fernando #2690" with a "Merged" button. Below that, Klerith left a comment: "Perfecto @KlerithX2 Todo parece estar bien!". Klerith then commented again: "Perfecto, voy a unirlo!". A merge commit message follows: "Klerith merged commit 6671c34 into Klerith:master now". At the bottom, there's a comment input field with "Leave a comment" placeholder and a green "G" icon.

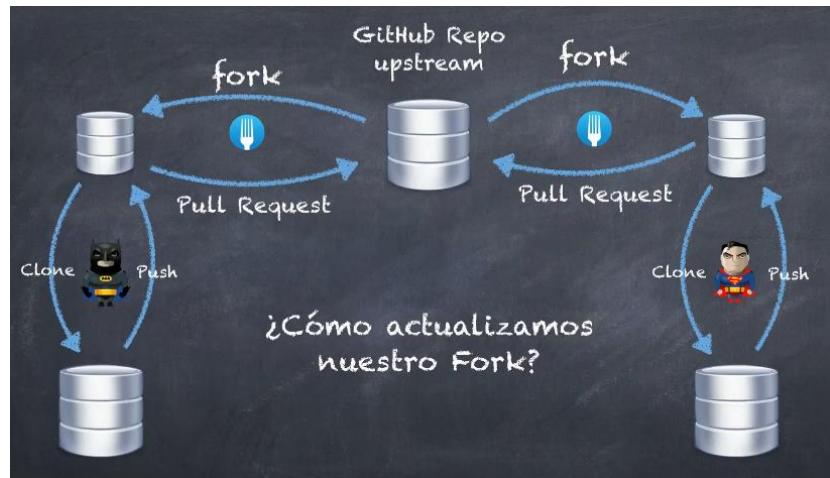
- ✓ En la parte del repositorio ya podemos ver los archivos y todo actualizado

The screenshot shows the GitHub repository page for "Klerith / legion-del-mal". The "Code" tab is selected. In the file list, two files have red arrows pointing to their commit messages: "aspirantes" and "README.md". Both commits are from "KlerithX2" and say "Merge de la rama de Fernando @KlerithX2". The "aspirantes" file was updated "26 seconds ago", and the "README.md" file was updated "26 seconds ago". The "miembros.md" file has a commit message "Creamos lista de miembros inicial" from 4 years ago. The repository stats show 18 issues, 2.4k pull requests, and 48 forks.

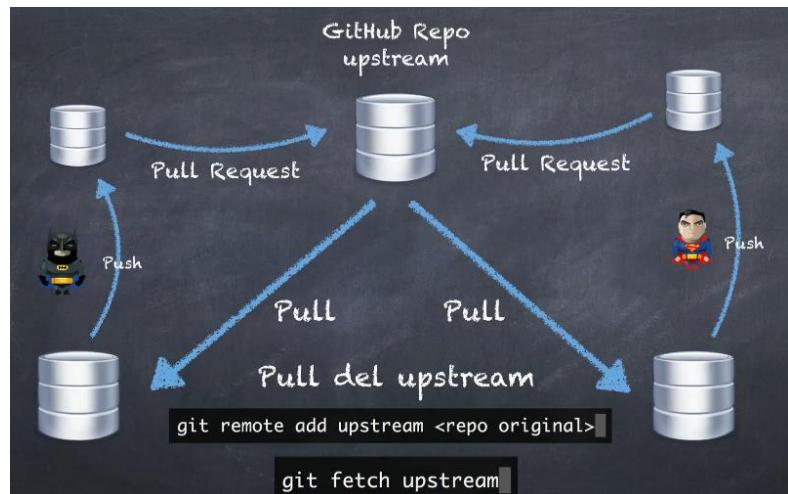
## Actualizando nuestro Fork (Teoría)

- Cuando 2 personas hacen un fork de un repositorio
- Ambos tienen el fork
- Ambos hacen un clone a su repositorio local
- Ambos hacen cambios (cada uno hace sus cambios)
- Después de eso hacen push a su repositorio fork de Github
- Y finalmente hacen un pull request al repositorio principal
- (HASTA AQUÍ ESTE PROCESO YA LO CONOCEMOS)

- La pregunta sería: ¿Cómo puede saber la persona A los cambios que ha hecho la persona B (y viceversa) de tal manera que sus cambios no generen conflicto con los cambios del otro?



- Primero deberían hacer un pull del upstream, luego de eso un push y un pull request
  - Pero ¿cómo hacemos eso si ya tenemos un remoto agregado a nuestra guía local?
  - Hacemos un remoto
  - Luego hacemos un fetch o pull para actualizar el repositorio local
  - Y finalmente hacemos un pull otra vez



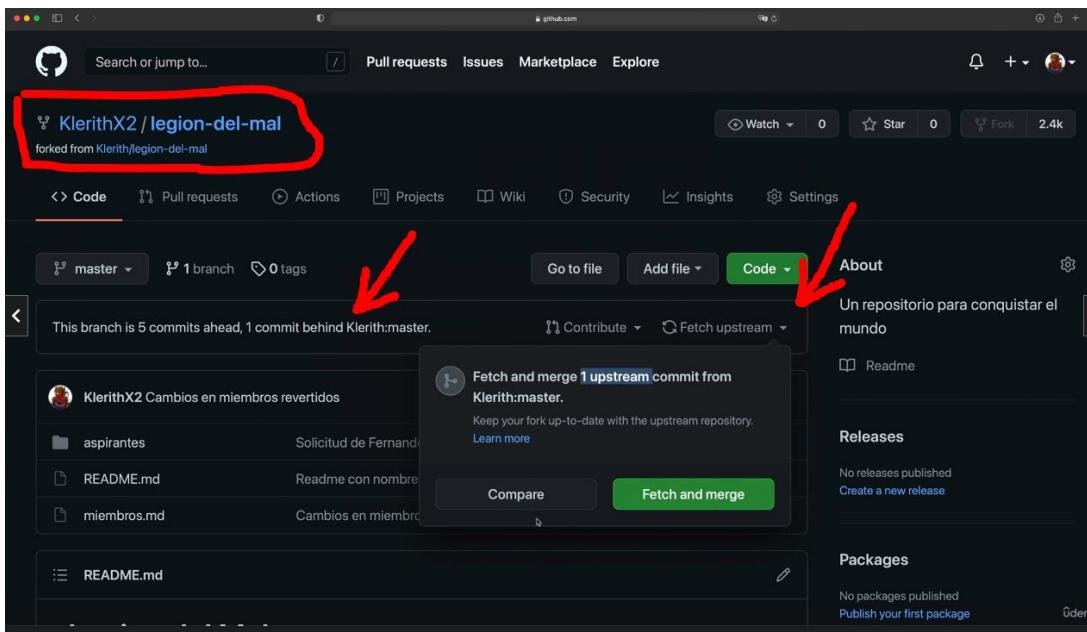
## Actualizando el fork (práctica)

- En esta parte vamos a ver igualmente como Fernando lida con este problema
- Tener en cuenta la siguiente consideración:
  - Usuario @KlerithX2 → el que hace cambios
  - Usuario @Klerith → el dueño del repositorio

- upstream → repositorio del cual tomé la información

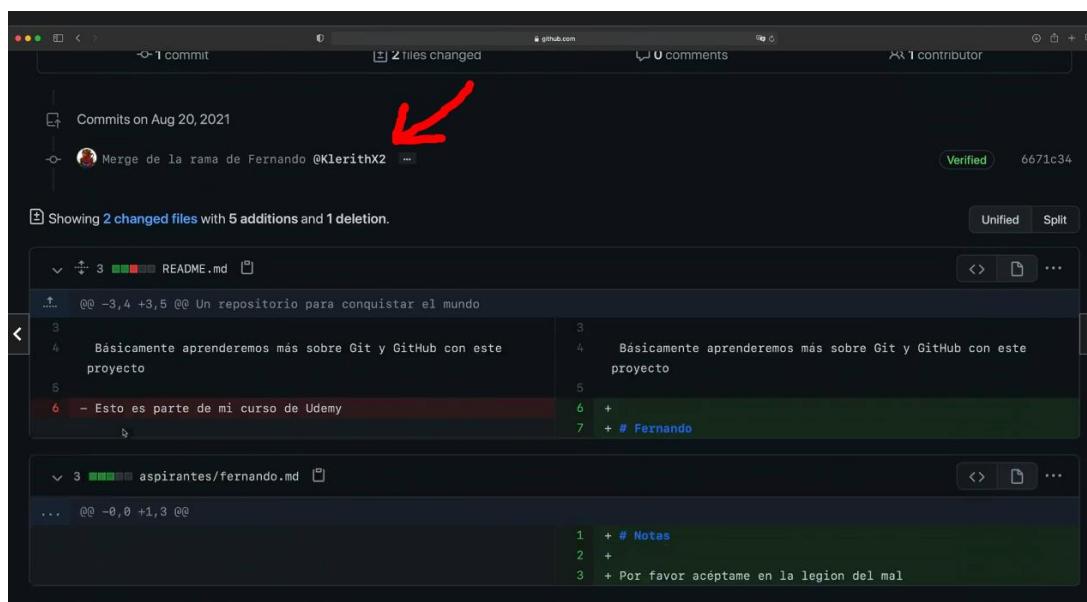
## 1. Fetch upstream

- Al hacer click en “Fetch upstream” → nos dice que el upstream está un commit adelante (pueden ser más), aquí tenemos 2 opciones:
  - Compararlo
  - Hacer Fetch and Merge



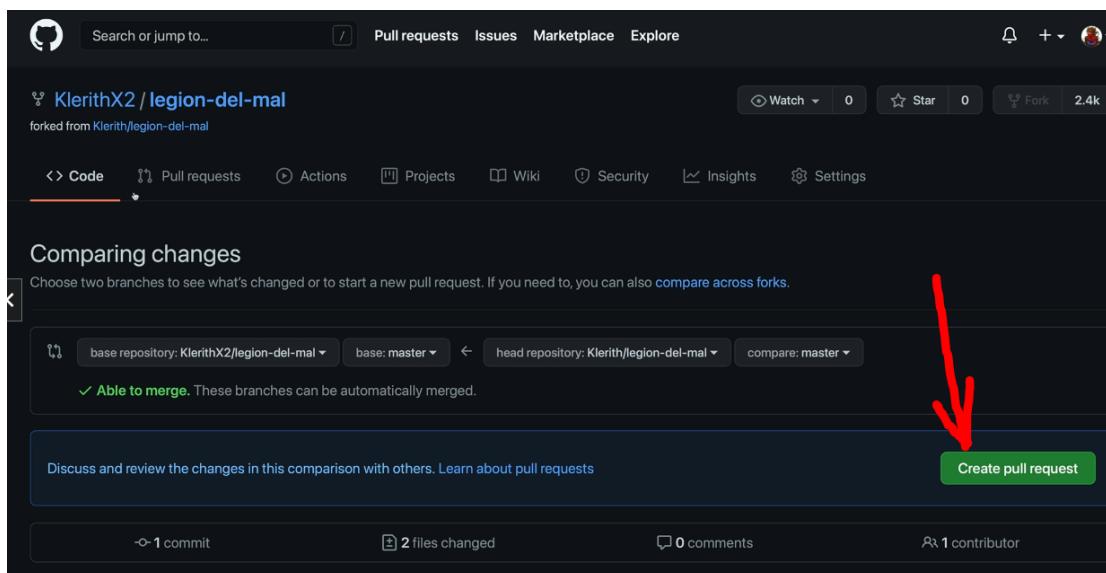
## 2. Fetch upstream + Compare

- Al poner comparar:

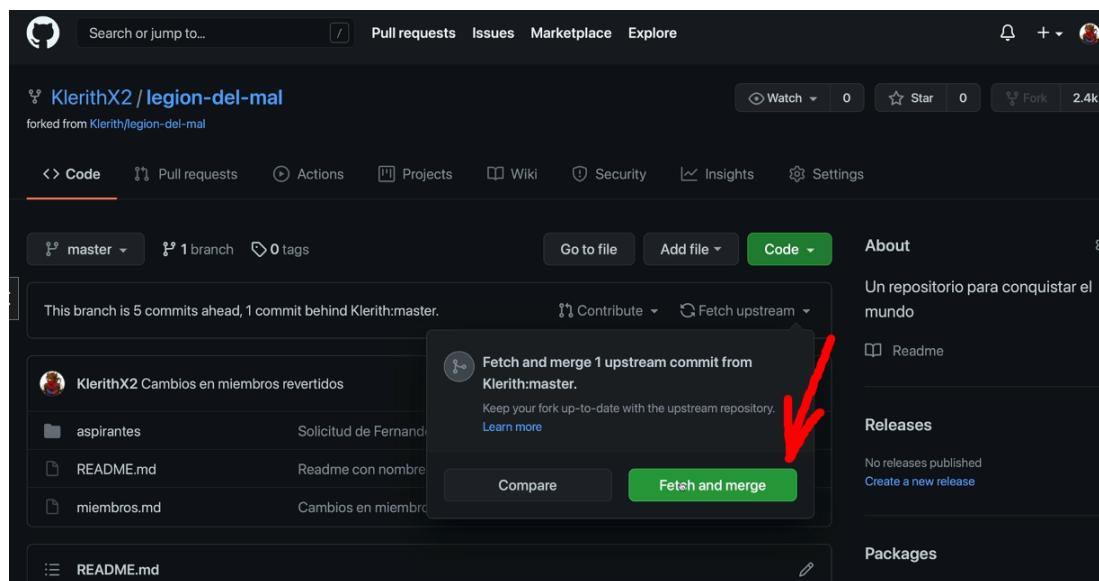


- Podemos ver ahí lo que hizo el dueño del repositorio
- Esos cambios en teoría debo tenerlos en mi repositorio

- Recuerden que fue el autor de los cambios quien hizo eso
- Aquí también me da la opción de hacer un “pull request” en el proyecto del creador de los cambios



### 3. Fetch upstream + Fetch and merge



- El upstream es el repositorio del cual hice el fork

KlerithX2 / **legion-del-mal**  
forked from Klerith/legion-del-mal

Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master 1 branch 0 tags Go to file Add file Code About

This branch is 6 commits ahead of Klerith:master.

Merge branch 'Klerith:master' into master f0f74d4 now 17 commits

| aspirantes  | Solicitud de Fernando          | 38 minutes ago |
|-------------|--------------------------------|----------------|
| README.md   | Readme con nombre Fernando     | 34 minutes ago |
| miembros.md | Cambios en miembros revertidos | 14 minutes ago |

Contribute Fetch upstream Releases Packages

- Puedo ver el historial de los commits

Commits on Aug 20, 2021

Merge branch 'Klerith:master' into master  
KlerithX2 committed 19 seconds ago

Merge de la rama de Fernando @KlerithX2  
KlerithX2 committed 10 minutes ago

Cambios en miembros revertidos  
KlerithX2 committed 14 minutes ago

Readme con nombre Fernando  
KlerithX2 committed 35 minutes ago

Solicitud de Fernando  
KlerithX2 committed 38 minutes ago

Borre el espanta pajaros

- De manera local no tengo la información de esos commits
  - Lo puedo verificar con un \$ git lg

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git lg
* 0887843 - (15 minutes ago) Cambios en miembros revertidos - Fernando Herrera (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD)
* 3b112a7 - (35 minutes ago) Readme con nombre Fernando - Fernando Herrera
* ccb0102 - (38 minutes ago) Solicitud de Fernando - Fernando Herrera
* a2f52b2 - (40 minutes ago) Borre el espanta pajaro - Fernando Herrera
* 7b18972 - (48 minutes ago) Readme actualizado - Fernando Herrera
* bd6e0a5 - (54 minutes ago) Delete _config.yml - Fernando
* 9d3a371 - (54 minutes ago) Update README.md - Fernando
* eb8f4b8 - (55 minutes ago) Delete striderx2.md - Fernando
* 392d44f - (4 years, 2 months ago) Set theme jekyll-theme-cayman - Fernando
* bd15f5c - (4 years, 2 months ago) Update README.md - Fernando
* c4a3f50 - (4 years, 2 months ago) Update README.md (#2) - Fernando

```

- Pero esta información lo tengo en el repositorio donde hice el fork → hago un \$ git pull

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git pull
remote: Enumerating objects: 2, done.
remote: Counting objects: 100% (2/2), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 2 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (2/2), 1.24 KiB | 1.24 MiB/s, done.
From https://github.com/KlerithX2/Legion-del-mal
 0887843..f0f74d4 master -> origin/master
Updating 0887843..f0f74d4
Fast-forward
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

- Ahora ya podemos ver todos estos cambios con el \$ git lg

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git lg
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git lg
* f0f74d4 - (61 seconds ago) Merge branch 'Klerith:master' into master - Klerith - Yahoo (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD)
| \
| * 6671c34 - (11 minutes ago) Merge de la rama de Fernando @klerithX2 - Klerith - Yahoo
| * 0887843 - (15 minutes ago) Cambios en miembros revertidos - Fernando Herrera
| * 3b112a7 - (35 minutes ago) Readme con nombre Fernando - Fernando Herrera
| * ccb0102 - (39 minutes ago) Solicitud de Fernando - Fernando Herrera
| * a2f52b2 - (40 minutes ago) Borre el espanta pajaro - Fernando Herrera
| * 7b18972 - (48 minutes ago) Readme actualizado - Fernando Herrera
|/
| * bd6e0a5 - (54 minutes ago) Delete _config.yml - Fernando

```

## Hacer todo el proceso anterior a través de la consola

1. Situarnos en el repositorio del CREADOR / AUTOR del repositorio

Klerith / legion-del-mal

Pull requests Issues Marketplace Explore

Unwatch 6 Star 48 Fork 2.4k

Code Issues 18 Pull requests 2.4k Discussions Actions Projects 1 Wiki Security ...

master 1 branch 0 tags Go to file Add file Code

Merge de la rama de Fernando @KlerithX2 ... 6671c34 11 minutes ago 11 commits

aspirantes Merge de la rama de Fernando @KlerithX2 11 minutes ago

README.md Merge de la rama de Fernando @KlerithX2 11 minutes ago

miembros.md Creamos lista de miembros inicial 4 years ago

README.md

## Legion del Mal

Un repositorio para conquistar el mundo

About

Un repositorio para conquistar el mundo

Readme

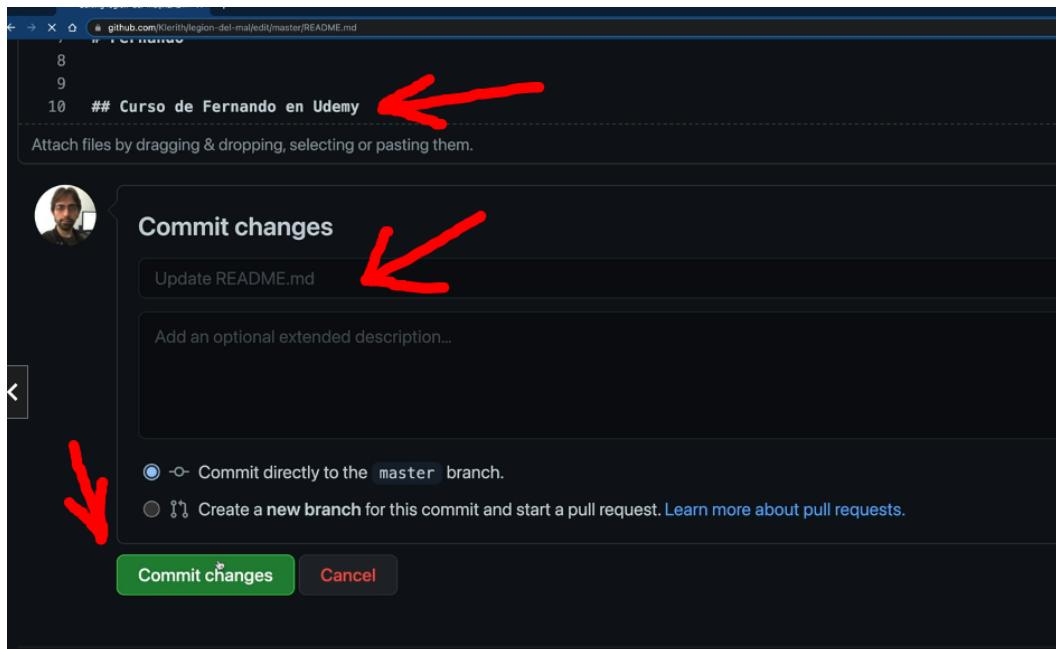
Releases

No releases published Create a new release

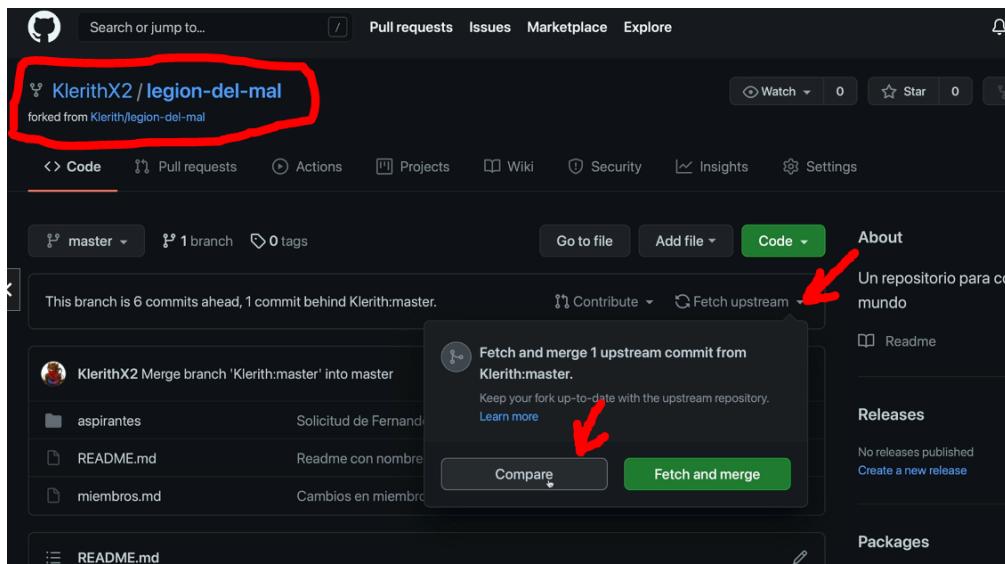
Packages

No packages published Publish your first package

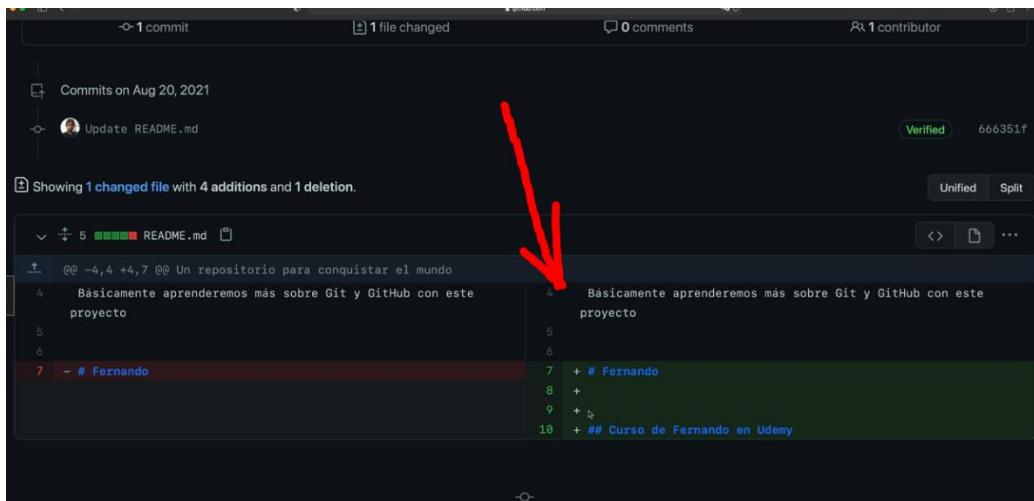
2. Ejemplo de cambio → Cambio en un archivo del repositorio original por parte del autor del repositorio
- Suponemos que hacemos un cambio en uno de los archivos, el README.md por ejemplo y luego de esto hacemos un commit al master



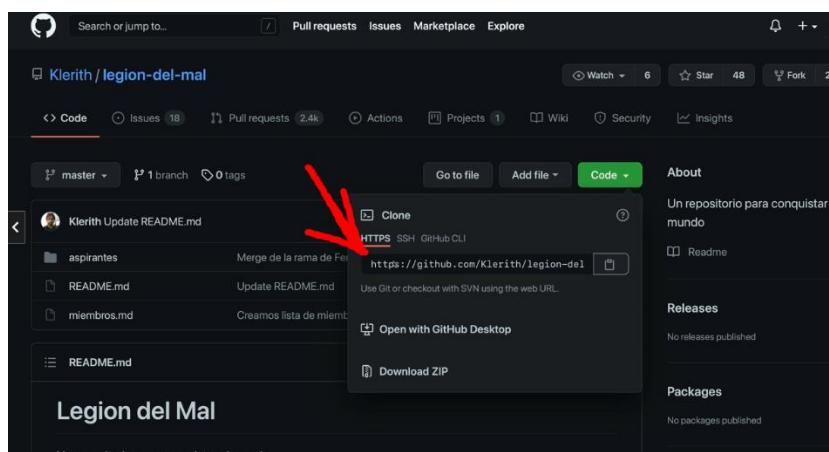
3. En el fork del repositorio → Fetch upstream + Compare



- Vemos la nueva adición por parte del dueño del repositorio



#### 4. Copiar URL del repositorio original



#### 5. \$ git remote -v → Para ver el url de mi origin

- Desde VSCode - desde la consola
- De este origin estoy subiendo los cambios

- Y también los estoy leyendo
- Pero puedo añadir tantos repositorios remotos como mi proyecto necesite

```

1 README.md X
1 README.md > # Fernando
1 # Legion del Mal
1 Un repositorio para conquistar el mundo

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git remote -v
origin https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git (fetch)
origin https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git (push)
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

## 6. upstream

- Si es un repositorio del cual solo voy a TRAER INFORMACIÓN
- Este repositorio es conocido como upstream
- En el siguiente paso vamos a añadir este repositorio remoto upstream

## 7. \$ git remote add upstream urlRepositorioOriginal

```

strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git remote -v
origin https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git (fetch)
origin https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git (push)
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git remote add upstream https://github.com/Klerith/legion-del-mal.git
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git remote -v
origin https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git (fetch)
origin https://github.com/KlerithX2/legion-del-mal.git (push)
upstream https://github.com/Klerith/legion-del-mal.git (fetch)
upstream https://github.com/Klerith/legion-del-mal.git (push)
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

- Haciendo \$ git remote -v
- Podemos ver el origin
- Y sabemos cuál es el upstream
- Aunque este upstream diga "push" y "fetch" → sabemos que no podemos hacer push en este
- Porque no tenemos acceso de ESCRITURA en este repositorio (el original, el del autor del repositorio)
- Pero tenemos acceso de LECTURA
  - ✓ Con esto podemos hacer pull o fetch
  - ✓ fetch → para ver los cambios
  - ✓ pull → para traer la información

## 8. Haciendo \$ git pull

```
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git pull
Already up to date.
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %
```

- No va a suceder nada porque todo está al día con el repositorio que tengo en el origin.
- El cual es el repositorio del cual traigo información por defecto

## 9. \$ git pull upstream master

- RECORDAR: upstream es el REPOSITORIO ORIGINAL
- Seguido del nombre de la rama de donde quiero traer los datos → en este caso master

```
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git pull
Already up to date.
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git pull upstream master
```

- Esto si me trae la información

```
1 README.md !
2
3
4 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto
5 Accept Current Change | Accept Incoming Change | Accept Both Changes | Compare Changes
6 <<<< HEAD (Current Change)
7
8 # Fernando
9
10 ## Curso de Fernando en Udemy
11 =====
12 >>>> 7b18972 (Readme actualizado) (Incoming Change)
13
14
```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abort".  
Could not apply 7b18972... Readme actualizado  
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

## 10. En este caso → “Accept Current Change”

```

1 README.md !
2 README.md > # Fernando
3
4 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este
5 proyecto
6
7 # Fernando
8
9

* [new branch] master -> upstream/master
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
error: could not apply 7b18972... Readme actualizado
Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with
"git add/rm <conflicted_files>", then run "git rebase --continue".
You can instead skip this commit: run "git rebase --skip".
To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --
abort".
Could not apply 7b18972... Readme actualizado
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

- Hecho esto por favor notar que aquí estamos en medio de un rebase
- Vamos a hacer la resolución de conflictos
- Cuando ya termine tengo que hacer \$ git rebase --continue
- Igualmente podemos confirmar esto siempre con el \$ git status

```

1 README.md !
2 README.md > # Fernando
3
4 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto
5
6

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

pick a2f52b2 Borre el espanta pajaro
pick ccb0102 Solicitud de Fernando
(use "git rebase --edit-todo" to view and edit)
You are currently rebasing branch 'master' on '666351f'.
(fix conflicts and then run "git rebase --continue")
(use "git rebase --skip" to skip this patch)
(use "git rebase --abort" to check out the original branch)

Unmerged paths: :
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
(use "git add <file>..." to mark resolution)
 both modified: README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %

```

## 11. \$ git commit -am + \$ git rebase --continue

- Hacemos un commit para la actualización del upstream
- Y finalizamos el proceso con el rebase --continue

```
1 README.md > # Fernando
3
4 Básicamente aprenderemos más sobre Git y GitHub con este proyecto
5
6

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
```

```
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git commit -am "upstream actualizado"
[detached HEAD d212db3] upstream actualizado
| 1 file changed, 3 insertions(+)
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git rebase --continue
dropping ccb01025a45f0a67b5162db62c79a538fa9309e8 Solicitud de Fernando -- patch contents already
upstream
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
error: could not apply 3b112a7... Readme con nombre Fernando
Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with
"git add/rm <conflicted_files>", then run "git rebase --continue".
You can instead skip this commit: run "git rebase --skip".
To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abort".
Could not apply 3b112a7... Readme con nombre Fernando
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %
```

## 12. \$ git lg

- Ver donde está el HEAD del repositorio ahora

Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with  
"git add/rm <conflicted\_files>", then run "git rebase --continue".  
You can instead skip this commit: run "git rebase --skip".  
To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abort".  
Could not apply 3b112a7... README con nombre Fernando  
strider@Fernandos-iMac:10-legion-del-mal % git lg  
\* b6d4e41 - (45 minutes ago) Borre el espanta pajaros - Fernando Herrera (HEAD)  
\* d212db3 - (9 seconds ago) upstream actualizado - Fernando Herrera  
\* 666351f - (4 minutes ago) Update README.md - Fernando (upstream/master)  
| \* f0f74d4 - (6 minutes ago) Merge branch 'Klerith:master' into master - Klerith - Yahoo (origin/master, origin/HEAD, master)  
| |\\_/  
| |/\_/  
\* 6671c34 - (16 minutes ago) Merge de la rama de Fernando @klerithX2 - Klerith - Yahoo

**13.** \$ git s + \$ git commit -am + \$ git push

- \$ git status → para ver el estado de los cambios
  - \$ git commit -am → para actualizar el README desde el fork
  - \$ git push → para subir los cambios

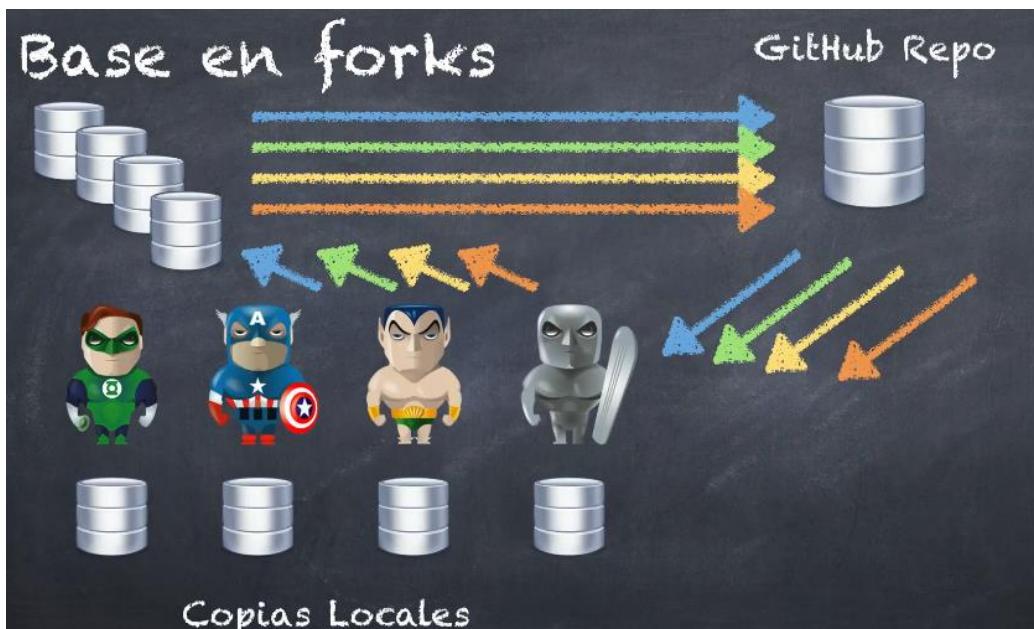
```
* a2f52b2 - (45 minutes ago) Borre el espanta pajaros - Fernando Herrera
* 7b18972 - (53 minutes ago) Readme actualizado - Fernando Herrera
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git s ↙
UU README.md
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git commit -am "Readme actualizado desde el FORK"
[detached HEAD 0326ce0] Readme actualizado desde el FORK
 1 file changed, 6 insertions(+)
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal % git push ↙
fatal: You are not currently on a branch.
To push the history leading to the current (detached HEAD)
state now, use

 git push origin HEAD:<name-of-remote-branch>
strider@Fernandos-iMac 10-legion-del-mal %
```

- El error en el \$ git push → se corrige viendo siempre con \$ git s O \$ git status qué es lo que está pasando
- Luego de esto git pull
- Y luego nuevamente \$ git push
- IMPORTANTE: Revisar los mensajes que manda git cuando ha errores o problemas

## *Introducción a los flujos de trabajo*

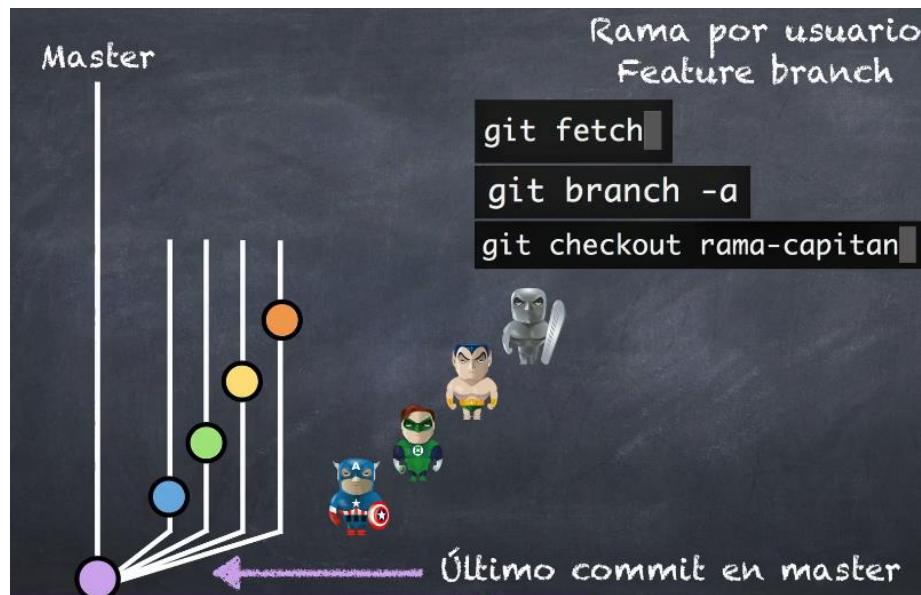
- Lo que vimos anteriormente, trabajar en base a forks



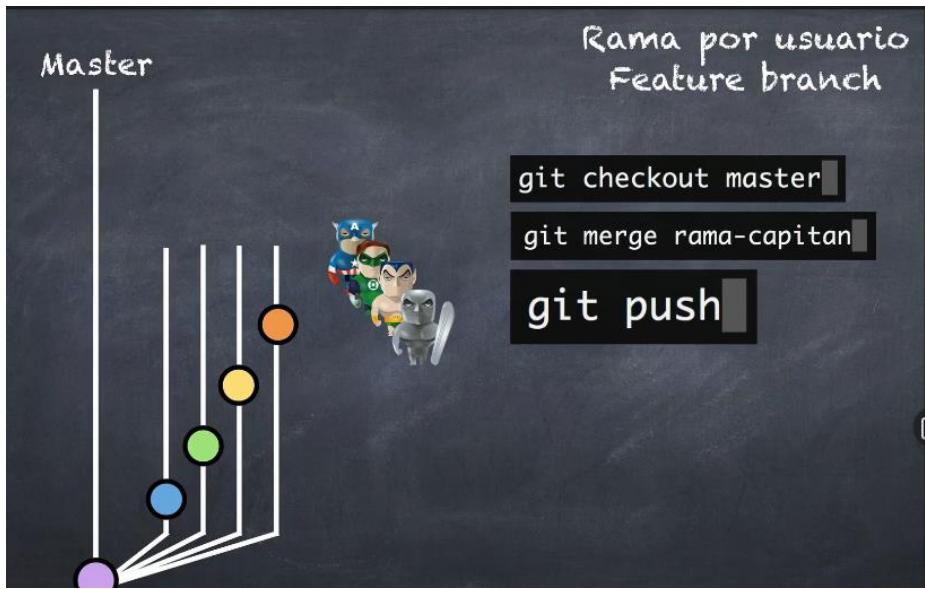
- Pero esta manera de trabajo para un equipo en la misma oficina, o de manera remota, considerando que todos son confiables → sería una manera de trabajo lenta y engorrosa.



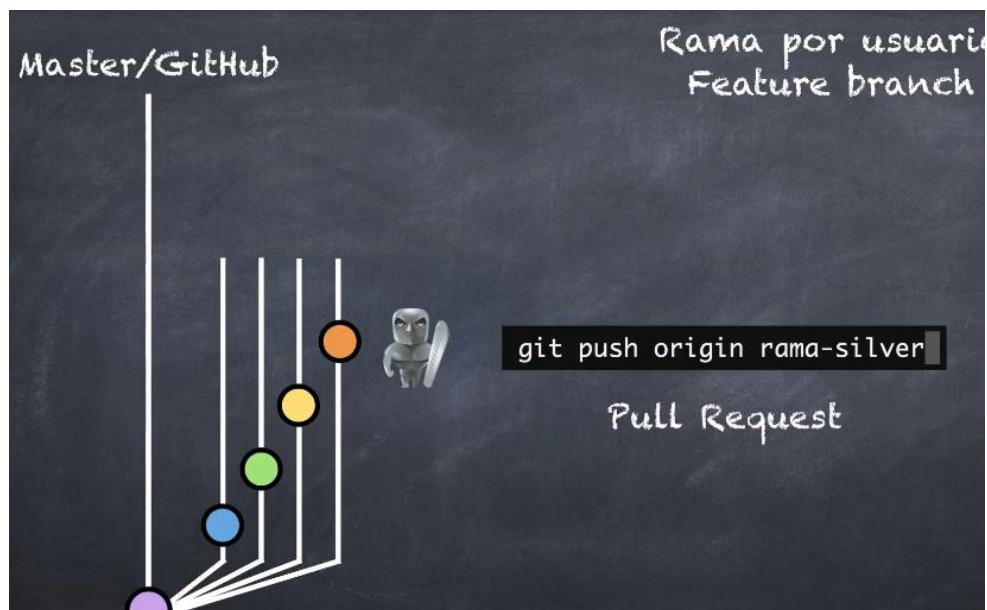
- FEATURE BRANCH → una rama en la cual yo trabajo en nuevas características
  - Posteriormente estas van a ser revisadas e incluidas al master
  - Para revisar el trabajo de otros compañeros → git fetch + git branch -a + git checkout para pasar a la rama de otra persona



- De esta manera cualquier compañero del equipo de trabajo puede hacer un push para que el repositorio esté actualizado



- Otra manera utilizando el pull request → el equipo de trabajo se entera y puede revisar los cambios
  - Subo a Github toda la rama con estos cambios
  - Mi equipo de trabajo se entera de esos cambios
  - Se los puede revisar
  - Y posteriormente subir al master



### Tarea - Crear un nuevo repositorio

- Creamos un nuevo repositorio en Github
- No iniciamos README ni ninguna opción solo ponemos el nombre

Quick setup — if you've done this kind of thing before

Set up in Desktop or [HTTPS](#) [SSH](#) <https://github.com/sebassilvap/avengers.git>

Get started by [creating a new file](#) or [uploading an existing file](#). We recommend every repository include a [README](#), [LICENSE](#), and [.gitignore](#).

...or create a new repository on the command line

```
echo "# avengers" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/sebassilvap/avengers.git
git push -u origin main
```

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/sebassilvap/avengers.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

- Del repositorio dado por el tutor, descargamos en ZIP y agregamos a una carpeta de trabajo (el archivo git no se descarga cuando lo hacemos así)
  - A continuación los pasos de siempre
  - \$ git init → para iniciar repositorio git
  - \$ git add . → para mandar todo al stage
  - \$ git commit -m “Primer commit” → para realizar el primer commit del repositorio con todo lo que está ahí en ese preciso momento

File Edit Selection View Go Run Terminal Help 35 - tarea - Visual Studio Code

EXPLORER OPEN EDITORS 35 - TAREA miembros.md README.md

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git init
Initialized empty Git repository in C:/WEB-DEV-2023/Fernando H - GIT GitHub/35 - tarea/.git/
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git add .
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'miembros.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git commit -m "Primer commit"
[main (root-commit) 72ff1ef] Primer commit
 2 files changed, 25 insertions(+)
 create mode 100644 README.md
 create mode 100644 miembros.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea>
```

- Luego aplico el código que copié de Github
  - Esto va a renombrar mi rama principal y subir el repositorio al repositorio que creé en Github

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal output shows the following sequence of commands and their execution:

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git remote add origin https://github.com/sebassilvap/avengers.git
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git branch -M main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git push -u origin main
 Enumerating objects: 4, done.
 Counting objects: 100% (4/4), done.
 Delta compression using up to 8 threads
 Compressing objects: 100% (4/4), done.
 Writing objects: 100% (4/4), 538 bytes | 269.00 KiB/s, done.
 Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
 To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [new branch] main -> main
 branch 'main' set up to track 'origin/main'.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea>

```

The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. A red arrow points to the 'Public' link in the top navigation bar. Another red box highlights the commit history section.

**Commit History:**

- sebassilvap Primer commit (72f11ef, 4 minutes ago)
- README.md (Primer commit, 4 minutes ago)
- miembros.md (Primer commit, 4 minutes ago)

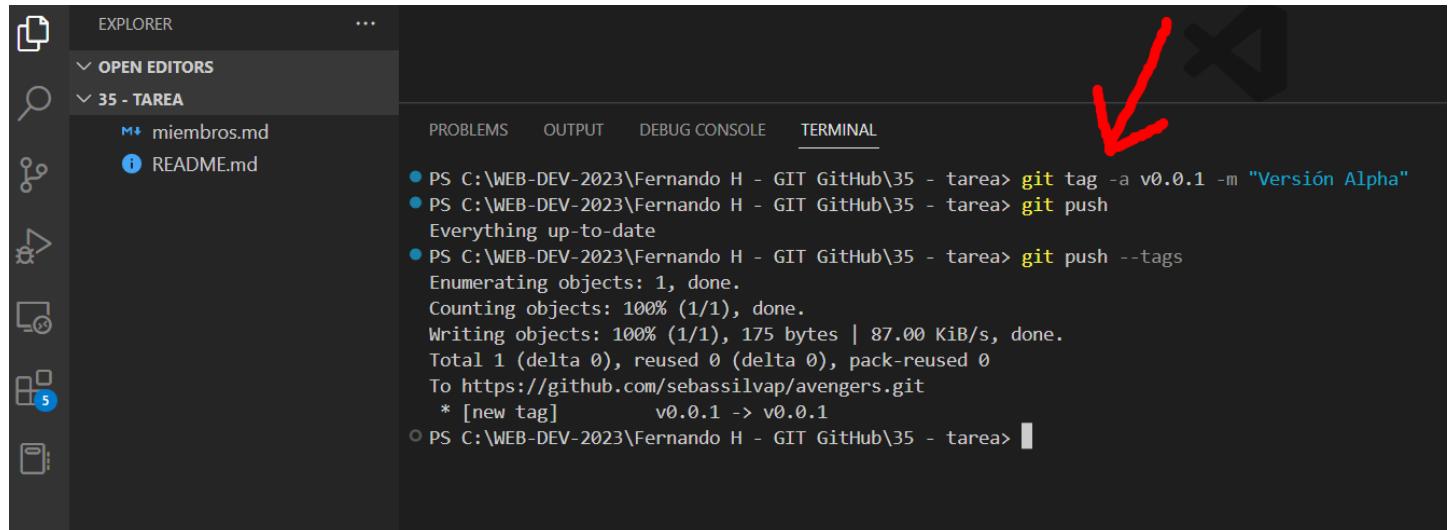
**Repository Details:**

- About:** Curso Git y Github Fernando Herrera
- Readme:** Readme
- Stars:** 0 stars
- Watching:** 1 watching
- Forks:** 0 forks
- Releases:** No releases published. Create a new release
- Packages:** No packages published. Publish your first package

## Tarea Adicional - Crear un Tag - 0.01

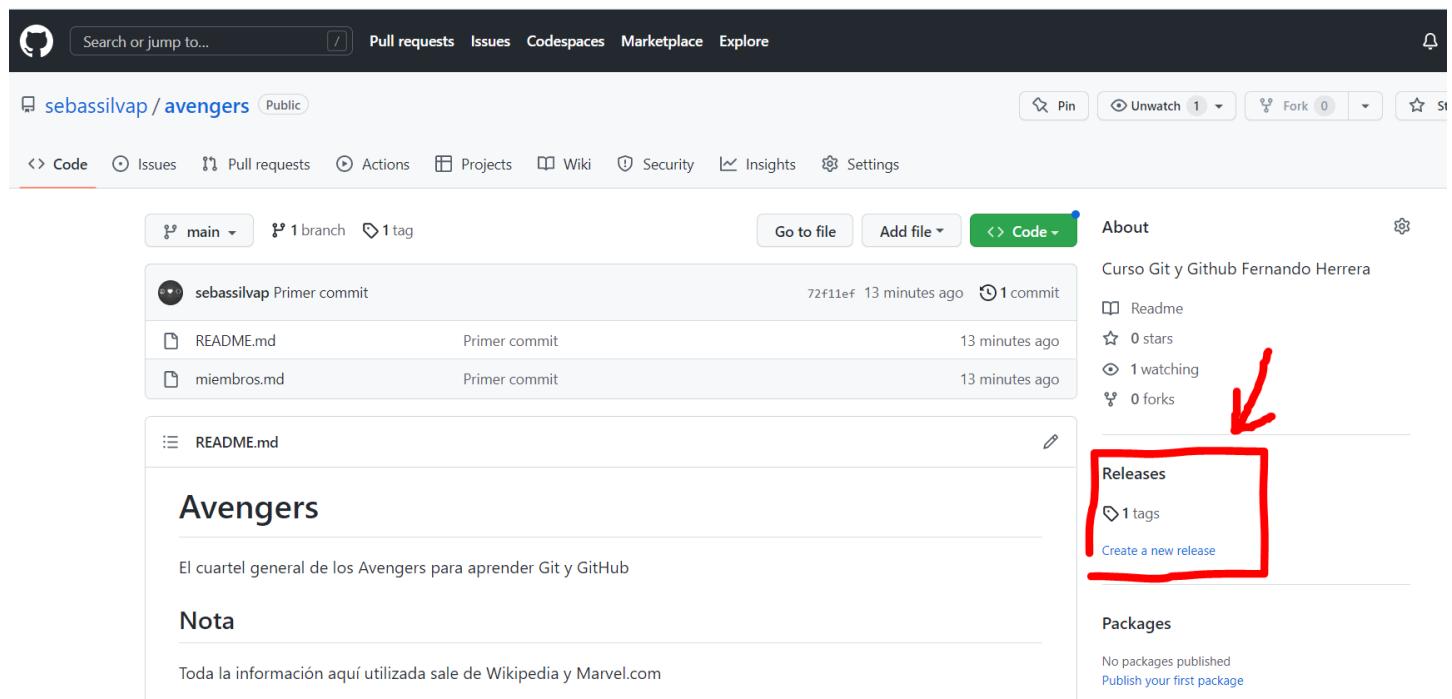
- Crear el tag → v0.0.1 -m “Versión Alpha”
- Transformarlo en un release tag
- RESOLUCIÓN DE TAREA
  - \$ git tag -a v0.0.1 -m “Versión Alpha”
  - -a → porque hacemos la versión anotada del tag
  - No hace falta especificar el hash o el HEAD (si quiero lo puedo hacer)
  - Me encuentro en el main, y estoy en el último commit
  - Después de esto, si hago:
  - \$ git push → me dice que no hay nada que subir
  - Tengo que hacer el push, pero de los tas

➤ \$ git push --tags



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git tag -a v0.0.1 -m "Versión Alpha"
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git push
Everything up-to-date
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea> git push --tags
Enumerating objects: 1, done.
Counting objects: 100% (1/1), done.
Writing objects: 100% (1/1), 175 bytes | 87.00 KiB/s, done.
Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [new tag] v0.0.1 -> v0.0.1
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\35 - tarea>
```

➤ Ahora podemos ver el tag en GitHub



Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap / avengers Public Pin Unwatch 1 Fork 0 Star

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

main 1 branch 1 tag Go to file Add file Code About

sebassilvap Primer commit 72f11ef 13 minutes ago 1 commit

README.md Primer commit 13 minutes ago

miembros.md Primer commit 13 minutes ago

README.md

## Avengers

El cuartel general de los Avengers para aprender Git y GitHub

### Nota

Toda la información aquí utilizada sale de Wikipedia y Marvel.com

About

Curso Git y Github Fernando Herrera

Readme 0 stars 1 watching 0 forks

**Releases** 1 tags Create a new release

Packages

No packages published Publish your first package

➤ Desde GitHub, creo el release + Tags + Click en ... + Create Release

The screenshot shows the GitHub Releases interface for the repository `sebassilvap / avengers`. The top navigation bar includes links for Pull requests, Issues, Codespaces, Marketplace, and Explore. The repository name and public status are displayed. Below the navigation, there are tabs for Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings, with Code being the active tab.

The main content area shows the `Tags` section. A release named `v0.0.1` is listed, created 3 minutes ago, with a ZIP file attached. To the right of the release, a context menu is open with options `Create release` and `Delete tag`, with a red arrow pointing to it.

Below the release list, a new release form is displayed for `v0.0.1`. The title field contains the text `Versión Alpha 0.01`, which is highlighted with a red arrow. The form includes sections for `Write` and `Preview`, rich text editor tools, and a note about the previous tag being `auto`. The preview pane shows the commit message `Proyecto inicializado`.

At the bottom of the release form, there is a note about attaching files and binaries, a checkbox for `Set as a pre-release` (which is checked), and a note explaining that the release will be labeled as non-production ready. Finally, there are two buttons: `Publish release` (highlighted with a large red arrow) and `Save draft`.

## Versión Alpha 0.01 Pre-release

 sebassilvap released this now  v0.0.1  72f11ef

### Notas

Proyecto inicializado

#### ▼ Assets 2

 [Source code \(zip\)](#)

 [Source code \(tar.gz\)](#)



- Lo marcamos como un Pre-release tag
- Esto es indiferente la verdad
- Pero indicamos que es una versión que todavía no es una versión de producción lista
- Como un candidato para ser una versión de producción.

## **Feature Branch - Flujo de trabajo mediante pull request**

- RECOMENDACIÓN: Así seamos las únicas personas que trabajan en el repositorio, NO TRABAJAR DIRECTAMENTE EN LA RAMA main.
- Es muy común empezar a hacer algo y luego desechar
- Por eso debemos trabajar en ramas, por lo mínimo ramas independientes
- Estas reciben el nombre de feature branch → donde trabajamos en cierta característica de la aplicación
  
- Creamos nuevo archivo villanos.ms
  - Creamos la nueva rama para esto
  - \$ git checkout -b rama-villanos
  - \$ git add .
  - \$ git commit -m "villanos.ms agregado"

EXPLORER    ...

OPEN EDITORS

- villanos.md
- 36 - FEATURE BRANCH
- miembros.md
- README.md
- villanos.md

M+ villanos.md X

```

M+ villanos.md > # Villanos
1 # Villanos
2
3 - Dr. Doom
4 - Red Skull
5

```

PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL

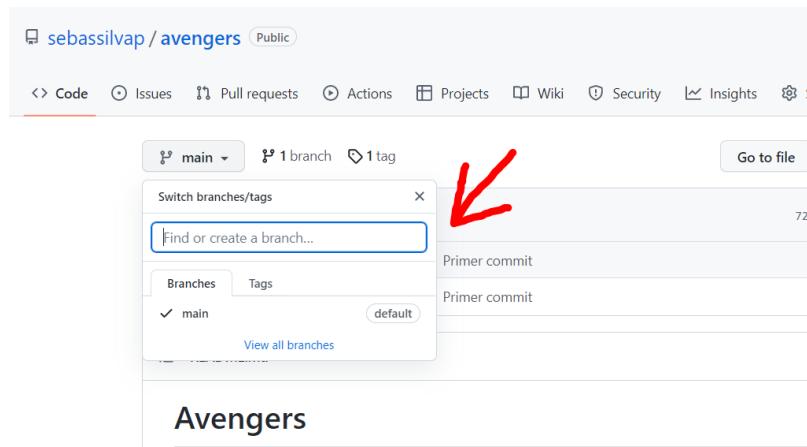
```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git checkout -b rama-villanos
Switched to a new branch 'rama-villanos'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git add .
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'miembros.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git commit -m "villanos.md agregado"
[rama-villanos ee6851c] villanos.md agregado
1 file changed, 4 insertions(+)
create mode 100644 villanos.md
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch>

```

## 1. La rama no aparece en Github

- Creada la rama
- Hecho el commit vamos a ver que esto no aparece todavía en Github



## 2. \$ git push → no me va a servir para subir la rama

villanos.md X

M+ villanos.md > # Villanos

```

1 # Villanos
2
3 - Dr. Doom
4 - Red Skull
5

```

PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git branch
 main
* rama-villanos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git push
fatal: The current branch rama-villanos has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use
 git push --set-upstream origin rama-villanos
To have this happen automatically for branches without a tracking
upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.

```

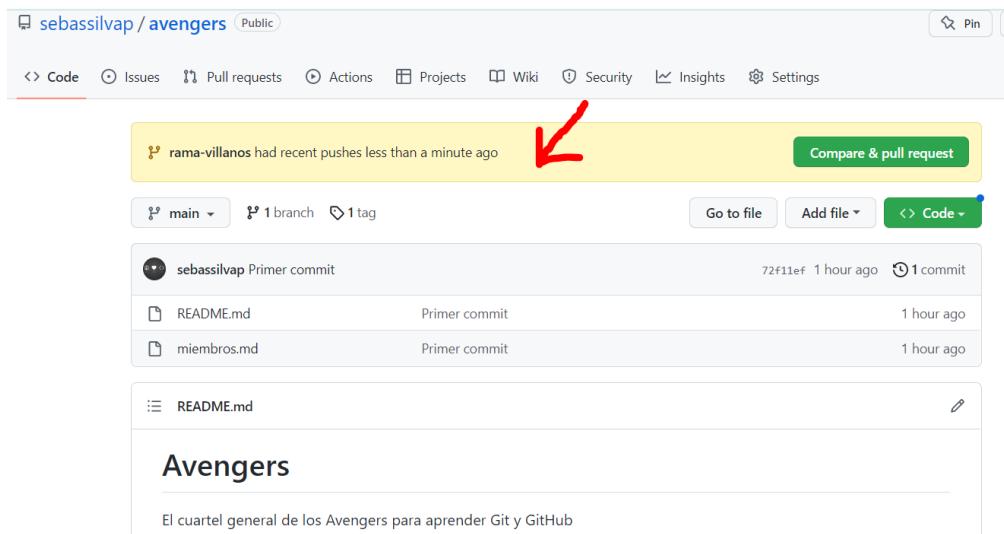
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch>

3. \$ git push --set-upstream origin nuevaRama

- Con esto empujamos los cambios a Github y creamos esta rama

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git push --set-upstream origin rama-villanos
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 353 bytes | 176.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'rama-villanos' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/sebassilvap/avengers/pull/new/rama-villanos
remote:
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [new branch] rama-villanos -> rama-villanos
branch 'rama-villanos' set up to track 'origin/rama-villanos'.
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch>
```

- Github ya nos notifica de esto



- Si desde el local hacemos el checkout al main → el archivo villanos no va a estar ahí

➤ \$ git checkout main

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch>
```

- Desde Github → comparar y hacer el pull request
    - rama-villanos la quiero unir con la rama main
    - me dice que es permitido hacer el merge
    - utilizamos markdown pidiendo que reviden estos cambios

- Los miembros del equipo ya van a ser notificados de esto

- Suponemos queremos agregar un nuevo villano en la rama-villanos

- Vuelvo de nuevo al local con VSCode
- Estaba en la rama main → vuelvo a rama-villanos
- \$ git checkout rama-villanos
- Confirmo que estoy en esta rama con \$ git branch
- Agrego el villano y guardo cambios
- Hago un commit de esto que hice
- \$ git commit -am "Dr Herrera agregado"
- Mando los cambios a Github
- \$ git push

The screenshot shows the VS Code interface with the following details:

- EXPLORER**: Shows files in the current workspace, including `villanos.md`, `miembros.md`, `README.md`, and `villanos.md`.
- TERMINAL**: Displays the command-line history of the git operations:
 

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git checkout rama-villanos
Switched to branch 'rama-villanos'
Your branch is up to date with 'origin/rama-villanos'.
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git branch
 main
* rama-villanos
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git commit -am "Dr Herrera agregado"
[rama-villanos a8dfc64] Dr Herrera agregado
 1 file changed, 1 insertion(+)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 307 bytes | 102.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/sebastienvap/avengers.git
 ee6851c..a8dfc64 rama-villanos -> rama-villanos
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch>
```

- Recargamos el navegador y vamos a ver las nuevas modificaciones

villanos.md agregado #1

Open sebassilvap wants to merge 2 commits into [main](#) from [rama-villanos](#)

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 1

sebassilvap commented 31 minutes ago

Por favor revisen estos cambios

Es muy importante tener esta funcionalidad

sebassilvap added 2 commits 1 hour ago

- villanos.md agregado ee6851c
- Dr Herrera agregado a8dfc64

Add more commits by pushing to the [rama-villanos](#) branch on [sebassilvap/avengers](#).

Require approval from specific reviewers before merging  
Branch protection rules ensure specific people approve pull requests before they're merged.

This branch has no conflicts with the base branch  
Merging can be performed automatically.

Merge pull request You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions

Reviewers  
No reviews  
Still in progress

Assignees  
No one—assign

Labels  
None yet

Projects  
None yet

Milestone  
No milestone

Development  
Successfully merged issues.  
None yet

- Hacemos un merge commit

villanos.md agregado #1

Open sebassilvap wants to merge 2 commits into [main](#) from [rama-villanos](#)

sebassilvap added 2 commits 1 hour ago

- villanos.md agregado
- Dr Herrera agregado

Add more commits by pushing to the [rama-villanos](#) branch on [sebassilvap/avengers](#).

Require approval from specific reviewers before merging  
Branch protection rules ensure specific people approve pull requests before they're merged.

This branch has no conflicts with the base branch  
Merging can be performed automatically.

Merge pull request You can also open this in GitHub Desktop or view command line instructions.

Create a merge commit All commits from this branch will be added to the base branch via a merge commit.

Squash and merge The 2 commits from this branch will be combined into one commit in the base branch.

Rebase and merge The 2 commits from this branch will be rebased and added to the base branch.

➤ Click en confirmar merge

The screenshot shows a GitHub interface. At the top, a green button says "Open" next to the text "villanos.md agregado #1". Below it, a message from "sebassilvap" says "sebassilvap wants to merge 2 commits into `main` from `rama-villanos`". A commit by "villanos.md" is listed, followed by a commit by "Dr Herrera agregado". A note at the bottom says "Add more commits by pushing to the `rama-villanos` branch on `sebassilvap/avengers`". A modal window titled "Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos" contains the message "villanos.md agregado" and a note "This commit will be authored by 39182965+sebassilvap@users.noreply.github.com". It has two buttons: "Confirm merge" (highlighted with a red arrow) and "Cancel".

Below this, another part of the GitHub interface shows a merged commit. A purple button says "Merged" next to "villanos.md agregado #1". It says "sebassilvap merged 2 commits into `main` from `rama-villanos` now". A message box says "Pull request successfully merged and closed. You're all set—the `rama-villanos` branch can be safely deleted." Red arrows point to the "Merged" button and the message box.

- Nos vamos al commit y vemos que Dr Herrera fue agregado

The screenshot shows the GitHub repository "sebassilvap / avengers". The "Code" tab is selected. The main branch is "main". There are 2 branches and 1 tag. A message says "Your main branch isn't protected". A commit by "sebassilvap" is shown: "Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos" (commit hash: 694bb70). The commit details show three files: "README.md" (Primer commit), "miembros.md" (Primer commit), and "villanos.md" (Dr Herrera agregado). A red arrow points to the "villanos.md" commit entry.

- Podemos ver todos estos cambios haciendo click en los commits también

The screenshot shows the GitHub interface for the repository `sebassilvap / avengers`. The main tab is selected. A dropdown menu shows the current branch is `main`. Below it, a section titled "Commits on Jan 5, 2023" lists four commits:

- Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos ... by `sebassilvap` committed 2 minutes ago. Status: Verified. SHA: `694bb70`.
- Dr Herrera agregado by `sebassilvap` committed 35 minutes ago. SHA: `a8dfc64`.
- villanos.md agregado by `sebassilvap` committed 1 hour ago. SHA: `ee6851c`.
- Primer commit by `sebassilvap` committed 1 hour ago. SHA: `72f11ef`.

- Haciendo click en branches vemos la información y pantalla de edición de las ramas

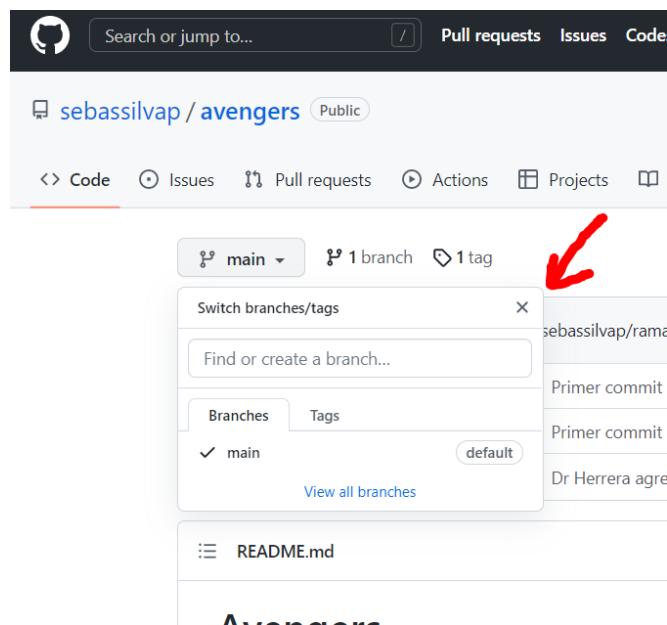
The screenshot shows the GitHub interface for the repository `sebassilvap / avengers`. The `Actions` tab is highlighted with a red arrow. Below the tabs, it shows `main`, `2 branches`, and `1 tag`. The main content area shows the following:

- Your main branch isn't protected**: Protect this branch from force pushing or deletion, or require status checks before merging.
- sebassilvap Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos ...**
- README.md**: Primer commit
- miembros.md**: Primer commit
- villanos.md**: Dr Herrera agregado

The screenshot shows the GitHub interface for the repository `sebassilvap / avengers`. The `Branches` tab is selected. It includes a search bar and buttons for `Overview`, `Yours`, `Active`, `All branches`, and `New branch`. The main sections are:

- Default branch**: `main` (Updated 4 minutes ago by `sebassilvap`). Status: Default. A red arrow points to the "Your main branch isn't protected" message: "Protect this branch".
- Your branches**: `rama-villanos` (Updated 37 minutes ago by `sebassilvap`). Status: #1 Merged. A red arrow points to the "Merged" button.
- Active branches**: `rama-villanos` (Updated 37 minutes ago by `sebassilvap`). Status: #1 Merged.

- Este indicador #1 → es como un indicador de ciertas acciones de issues que tenemos que revisar
- Borrada la rama → vamos a ver que solo tenemos una rama activa, la main



- En VSCode todavía tengo la rama
  - Me muevo al master → \$ git checkout main
  - Traigo los cambios de Github → \$ git pull
  - Verifico que esté en main → \$ git branch
  - Elimino la rama-villanos → \$ git branch -d rama-villanos

```

Villanos
- Dr. Doom
- Red Skull
- Dr Herrera

```

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git branch
 main
* rama-villanos
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git pull
remote: Enumerating objects: 1, done.
remote: Counting objects: 100% (1/1), done.
remote: Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (1/1), 631 bytes | 90.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/avengers
 72f11ef..694bb70 main -> origin/main
Updating 72f11ef..694bb70
Fast-forward
 villanos.md | 5 +++++
 1 file changed, 5 insertions(+)
 create mode 100644 villanos.md
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git branch
* main
 rama-villanos
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch> git branch -d rama-villanos
Deleted branch rama-villanos (was a8dfc64).
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\36 - feature branch>

```

#### 4. \$ git branch -d ramaAEliminar -f

- Con esto eliminamos una rama a la fuerza (-f)
- Sin importar que haya commits que no haya unido

#### 5. Resumen de lo que hicimos

- Simulamos el implementar una nueva característica en nuestra aplicación
- Integrados con pull requests
- Y en el main trajimos los nuevos datos
- Usualmente eso queremos, trabajar en ramas independientes
- Ahí la unión y traer nuevos datos es más sencillo

#### Bonus: Actualizar un Alias

- En esta clase solo vamos a actualizar nuestro comando personalizado \$ git s
- Con el fin de que me muestre en qué rama me encuentro
- Esto ya se hizo previamente con la recomendación del alias dado por el mismo instructor
- Básicamente:

**1.** \$ git s === \$ git status --short -b === \$ git status -sb

PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> `git s`  
## `main...origin/main`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> `git status`  
On branch `main`  
Your branch is up to date with 'origin/main'.  
  
nothing to commit, working tree clean
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> `git status --short`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> `git status --short -b`  
## `main...origin/main`
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> []

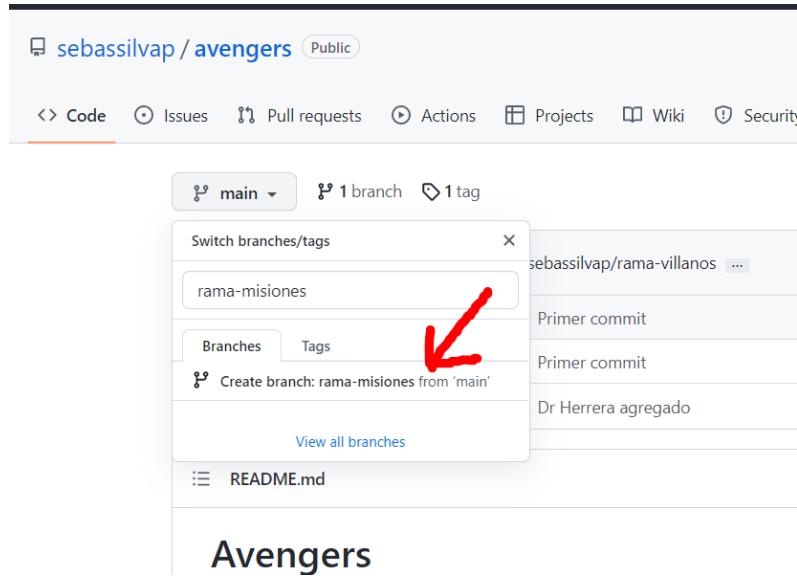
- RECORDAR: un solo guion es para abreviaturas

**2.** \$ git config --global -e

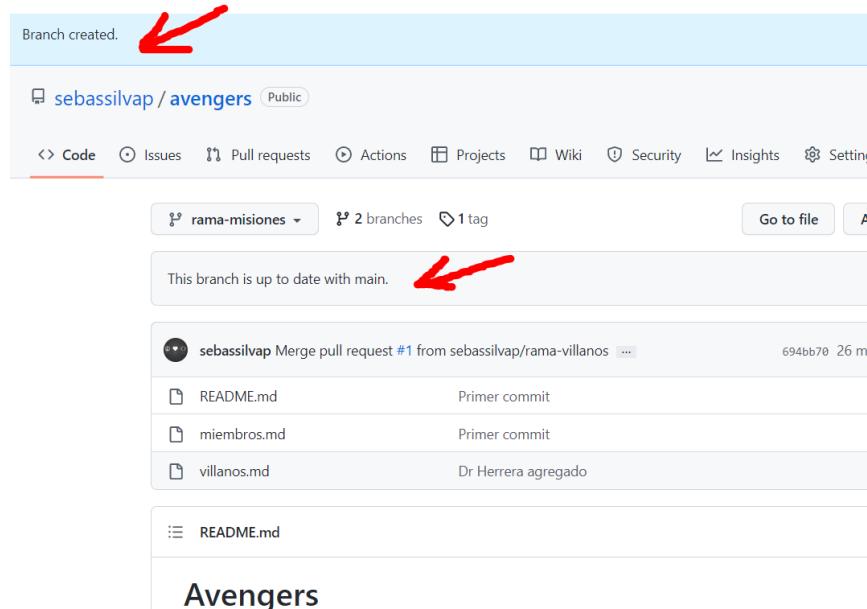
- Recordar que de esta manera podemos editar el archivo config de los alias

## **Feature Branch - Revisando el trabajo de otros compañeros**

## 1. Desde GitHub → crear rama a partir del main



- Hago click en esta sugerencia de Github → La rama fue creada y me encuentro exactamente en esa rama



- Desde esta rama creamos un nuevo archivo (misiones.md) agregamos contenido y hacemos un commit

rama-misiones had recent pushes less than a minute ago

rama-misiones 2 branches 1 tag

This branch is 1 commit ahead of main.

sebassilvap Create misiones.md 0e56baf 1 minute ago 5 commits

| File        | Commit Message      | Time Ago     |
|-------------|---------------------|--------------|
| README.md   | Primer commit       | 4 hours ago  |
| miembros.md | Primer commit       | 4 hours ago  |
| misiones.md | Create misiones.md  | 1 minute ago |
| villanos.md | Dr Herrera agregado | 2 hours ago  |

- Regresamos a la rama main

Search or jump to...

Pull requests Issues Codespaces Marketplace

sebassilvap / avengers Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

rama-misiones had recent pushes less than a minute ago

rama-misiones 2 branches 1 tag

Switch branches/tags

Find or create a branch...

Branches Tags

main default

rama-misiones

View all branches

| File        | Commit Message      | Time Ago |
|-------------|---------------------|----------|
| misiones.md | Create misiones.md  |          |
| villanos.md | Dr Herrera agregado |          |

sebassilvap / avengers Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

rama-misiones had recent pushes 3 minutes ago

main 2 branches 1 tag

Your main branch isn't protected

Protect this branch

sebassilvap Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos ... 694bb70 2 hours ago 4 commits

| File        | Commit Message      | Time Ago    |
|-------------|---------------------|-------------|
| README.md   | Primer commit       | 4 hours ago |
| miembros.md | Primer commit       | 4 hours ago |
| villanos.md | Dr Herrera agregado | 2 hours ago |

- El mensaje de rama-misiones eventualmente se va a quitar de ahí.

- En la rama main no tengo el archivo de misiones

## 2. Perspectiva desde Visual Studio Code

- Esto podría simular que algún compañero está trabajando en esa rama
- Si hago un \$ git pull

The screenshot shows the VS Code interface with the 'TERMINAL' tab selected. The terminal window displays the following output:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git pull
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 764 bytes | 42.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/avengers
 * [new branch] rama-misiones -> origin/rama-misiones
Already up to date.

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> █
```

- No trae nada, pero trae la rama-misiones
- NO SIEMPRE SUCEDE ESTO

## 3. \$ git pull --all

- De esta manera nos aseguramos que nos traiga al repositorio la rama de mi compañero de trabajo
- En este caso bueno no fue necesario pues con el \$ git pull → nos trajo esta rama

The screenshot shows the VS Code interface with the 'TERMINAL' tab selected. The terminal window displays the following output:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git pull
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 764 bytes | 42.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/avengers
 * [new branch] rama-misiones -> origin/rama-misiones
Already up to date.

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git pull --all
Already up to date.

○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> █
```

A large red arrow points from the bottom left towards the 'git pull --all' command in the terminal output.

## 4. \$ git pull --all + \$ git branch → y no veo la rama?

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
* main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git pull --all
Already up to date.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
* main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias>
```

## 5. \$ git branch --all OR \$ git branch -a

- Aquí si vamos a poder ver todas las ramas que hay en el repositorio

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch --all
* main
 remotes/origin/main
 remotes/origin/rama-misiones
 remotes/origin/rama-villanos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias>
```

- Aquí hago \$ git checkout rama-misiones

The screenshot shows a VS Code interface with the terminal tab active. The terminal output is as follows:

```
EXPLORER ...
OPEN EDITORS ...
37 - ACTUALIZAR ... M+ misiones.md
 M+ miembros.md
 M+ misiones.md
 README.md
 M+ villanos.md
... misiones.md X
 misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 - Investigar los planes de Dr. Doom
4

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch --all
* main
 remotes/origin/main
 remotes/origin/rama-misiones
 remotes/origin/rama-villanos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git checkout rama-misiones
Switched to a new branch 'rama-misiones'.
branch 'rama-misiones' set up to track 'origin/rama-misiones'.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
 main
* rama-misiones
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias>
```

- Me dice que le va a hacer track a la rama remota de misiones desde el origen
- E incluso veo el archivo de misiones que creé desde GitHub
- En este punto estamos exactamente parados en el punto donde mi compañero de trabajo me pide: Revisa por favor mi código lo que he hecho

## 6. Completando el trabajo de la rama de un compañero

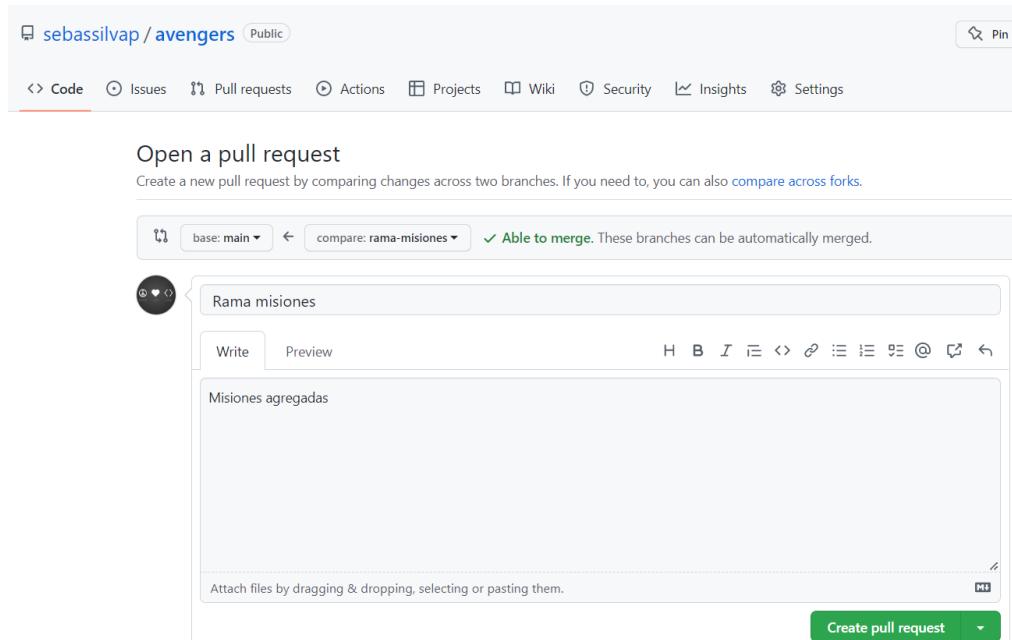
- Dentro de la rama del compañero (verifico esto con \$ git branch)
- Realizo la modificación necesaria al archivo + SAVE
- \$ git commit -am
- \$ git push → para subir a GitHub

```
misiones.md X
misiones.md > # Misiones
1 # Misiones
2
3 - Investigar los planes de Dr. Doom
4 - Capturar a Red Skull
5

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
```

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> **git branch**  
main  
\* **rama-misiones**
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> **git commit -am "Misiones actualizadas"**  
[rama-misiones c848f6a] Misiones actualizadas  
1 file changed, 1 insertion(+)
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> **git push**  
Enumerating objects: 5, done.  
Counting objects: 100% (5/5), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (3/3), done.  
Writing objects: 100% (3/3), 339 bytes | 113.00 KiB/s, done.  
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0  
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.  
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git  
 0e56baf..c848f6a rama-misiones -> rama-misiones
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> [ ]

## 7. Desde GitHub → crear pull request



Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

**Create pull request**

None yet

Milestone None

Development

Use [Closing keywords](#) in the description to automatically close issues

Helpful resources [GitHub Community Guidelines](#)

2 commits 1 file changed 2 contributors

Commits on Jan 5, 2023

- Create misiones.md** sebassilvap committed 23 minutes ago
- Misiones actualizadas** sebassilvap committed 4 minutes ago

Showing 1 changed file with 4 additions and 0 deletions.

4 misiones.md

```
@@ -0,0 +1,4 @@
 1 + # Misiones
 2 +
 3 + - Investigar los planes de Dr. Doom
```

### Rama misiones #2

**Open** sebassilvap wants to merge 2 commits into [main](#) from [rama-misiones](#)

Conversation 0 Commits 2 Checks 0 Files changed 1

sebassilvap commented now

Misiones agregadas

sebassilvap and others added 2 commits 23 minutes ago

- Create misiones.md** Verified 0e56baf
- Misiones actualizadas** c848f6a

Add more commits by pushing to the [rama-misiones](#) branch on [sebassilvap/avengers](#).

Require approval from specific reviewers before merging  
Branch protection rules ensure specific people approve pull requests before they're merged.

This branch has no conflicts with the base branch  
Merging can be performed automatically.

**Merge pull request** You can also open this in [GitHub Desktop](#) or view command line instructions.

- Despues de esto hago el merge del pull request
- Desde el main ya puedo ver las misiones
- Y hasta puedo borrar la rama-misiones
- Si vuelvo al local y hago \$ git branch -a O \$ git branch --all → vemos todavía las ramas que hemos eliminado

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
 main
 * rama-misiones
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch -a
 main
 * rama-misiones
 remotes/origin/main
 remotes/origin/rama-misiones
 remotes/origin/rama-villanos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias>

```

## Limpiar las ramas que no son necesarias

- El primer paso es desde el repositorio situarse en la rama main con
  - \$ git checkout main
  - \$ git pull → para traer los cambios desde el repositorio
  - Al ejecutar \$ git branch -a → como se explicó anteriormente vamos a ver todas las ramas hasta aquellas que ya hemos borrado

The screenshot shows the VS Code interface with the following details:

- EXPLORER** sidebar: Shows files like misiones.md, miembros.md, README.md, and villanos.md.
- MISIONES.MD** editor tab: Displays the content of the misiones.md file, which includes a heading "# Misiones" and two bullet points: "- Investigar los planes de Dr. Doom" and "- Capturar a Red Skull".
- TERMINAL** tab: Shows the command-line history:
  - git branch -a
  - Switched to branch 'main'
  - Your branch is up to date with 'origin/main'.
  - git branch -a
  - git pull
  - remote: Enumerating objects: 1, done.
  - remote: Counting objects: 100% (1/1), done.
  - remote: Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
  - Unpacking objects: 100% (1/1), 628 bytes | 62.00 KiB/s, done.
  - From https://github.com/sebassilvap/avengers
  - 694bb70..6b14a3d main -> origin/main
  - Updating 694bb70..6b14a3d
  - Fast-forward
  - misiones.md | 4 +---
  - 1 file changed, 4 insertions(+)
  - create mode 100644 misiones.md

- Como ya aprendimos anteriormente
  - \$ git branch -d rama-misiones

- Aparentemente veríamos la rama borrada con \$ git branch
- Pero como se explicó anteriormente con \$ git branch --all o \$ git branch -a → vamos a seguir viendo estas ramas eliminadas y las ramas que han sido creadas por otro compañero de trabajo en el repositorio principal

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
* main
 rama-misiones
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch -d rama-misiones
Deleted branch rama-misiones (was c848f6a).
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
* main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch -a
* main
 remotes/origin/main
 remotes/origin/rama-misiones
 remotes/origin/rama-villanos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> []

```

- Por eso es que debemos eliminarlas

## 1. \$ git push origin:ramaAEliminar

```

④ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git push origin :rama-misiones
error: unable to delete 'rama-misiones': remote ref does not exist
error: failed to push some refs to 'https://github.com/sebassilvap/avengers.git'
④ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git push origin :rama-villanos
error: unable to delete 'rama-villanos': remote ref does not exist
error: failed to push some refs to 'https://github.com/sebassilvap/avengers.git'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch -a
* main
 remotes/origin/main
 remotes/origin/rama-misiones
 remotes/origin/rama-villanos
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> []

```

- Al intentar hacerlo de esta manera nos va a decir que no es posible borrar la rama porque en el remoto ya no existe
- Recordemos que estas ramas fueron eliminadas de GitHub

## 2. \$ git remote prune origin

- Esto me va a revisar las ramas que ya no existen en el remoto
- Pero también va a actualizar las referencias

- Esto lo podemos verificar con un \$ git branch y un \$ git branch -a o \$ git branch --all

The screenshot shows a terminal window with tabs for PROBLEMS, OUTPUT, DEBUG CONSOLE, and TERMINAL. The TERMINAL tab is active, displaying the following command history:

```

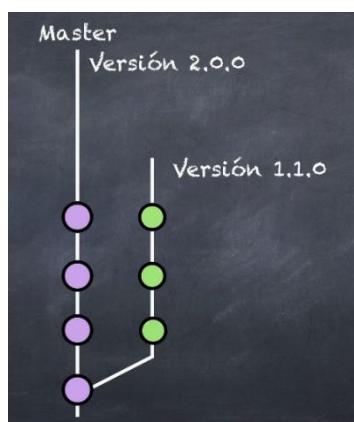
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git remote prune origin
Pruning origin
URL: https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [pruned] origin/rama-misiones
 * [pruned] origin/rama-villanos
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch
* main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> git branch -a
* main
 remotes/origin/main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\37 - actualizar alias> []

```

- RECOMENDACIÓN: cuando una rama ya se ha unido o ya no le vamos a usar, es mejor borrarla
- Algunas personas prefieren mantener ramas históricas
  - por si acaso el día de mañana quieren seguirle dando seguimiento a alguna versión 1
  - No hay ningún límite, pero depende de cada persona la manera de trabajar

## Rama de Producción

- Por ejemplo, nosotros en un proyecto vamos a avanzar paulatinamente hasta la versión 2.0.0
- En algún punto se crea una rama por ejemplo la versión 1.1.0
- Aquí se trabaja en ciertas actualizaciones que eventualmente no van a ser incluidas en la versión master
- Pero un cliente dice por ejemplo: yo no necesito la versión 2, necesito la versión 1
- Este es un escenario de la vida real
- Especialmente cuando la versión 2 de nuestra aplicación o proyecto tiene un costo alto por ejemplo, y el cliente no desea pagar por eso.



- ¿Cuándo pasa generalmente esto?

- Cuando le damos soporte prolongado a una versión en particular
- Arreglos en caliente y urgentes
- Cuando subimos a producción, pero constantemente tenemos que estar dando soporte y arreglos cada vez que hay un nuevo despliegue de la aplicación

## Pasos para realizar la rama de producción

1. Crear rama para producción
- RECOMENDACIÓN: no usar el main para esto
  - En esta rama modifco villanos + hago un commit y luego el push para actualizar el repositorio de GitHub
  - Pasos a seguir:
    - \$ git checkout -b rama-kitkat → para crear la rama de producción

- hago los cambios en villanos.ms
- hago el commit del repositorio con estos cambios
- \$ git commit -am "Capitan America goes mad"
- Intento hacer el push con el comando conocido: \$ git push
- Recordemos que me va a dar error pues estoy en otra rama, pero es bueno hacerlo de esta manera ya que al final del mensaje de error nos da el comando que debemos usar
- \$ git push --set-upstream origin rama-kitkat
- En este punto el repositorio en GitHub ya ha sido actualizado.

The screenshot shows a terminal window with the following content:

```

M+ villanos.md X
M+ villanos.md > abc # Villanos
1 # Villanos
2
3 - Dr. Doom
4 - Red Skull
5 - Capitán América
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git checkout -b rama-kitkat
Switched to a new branch 'rama-kitkat'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git commit -am "Capitán América goes mad"
warning: in the working copy of 'README.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
warning: in the working copy of 'miembros.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[rama-kitkat 3633d6c] Capitán América goes mad
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
⑧ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push
fatal: The current branch rama-kitkat has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use

 git push --set-upstream origin rama-kitkat

To have this happen automatically for branches without a tracking
upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push --set-upstream origin rama-kitkat
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 329 bytes | 109.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
remote:
remote: Create a pull request for 'rama-kitkat' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/sebassilvap/avengers/pull/new/rama-kitkat
remote:

```

The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. At the top, there are navigation links: Pull requests, Issues, Codespaces, Marketplace, and Explore. Below that is a search bar and a message indicating recent pushes. The main area shows the 'Code' tab selected, with 'main' as the active branch. There are 2 branches and 1 tag listed. A red arrow points to the 'rama-kitkat' branch. To the right of the branch list, there are buttons for 'Go to file', 'Add file', and 'Compare & pull request'. Below the branch list, there's a table showing commit history for the 'rama-kitkat' branch.

| Commit                | Time Ago |
|-----------------------|----------|
| Primer commit         | 6 hours  |
| Primer commit         | 6 hours  |
| Misiones actualizadas | 1 hour   |
| Dr Herrera agregado   | 4 hours  |

## 2. Crear el tag para la rama de producción

- Realizamos los siguientes pasos:
  - \$ git tag → para ver el tag actual
  - \$ git tag -a v1.0.0 -m "Kitkat v1.0.0 - Stable" → para hacer la versión notada del tag
  - \$ git push --tags → para subir estos tag a GitHub

The screenshot shows a terminal window with several command-line entries:

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git tag
v0.0.1
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git tag -a v1.0.0 -m "Kitkat v1.0.0 - Stable"
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push --tags
Enumerating objects: 1, done.
Counting objects: 100% (1/1), done.
Writing objects: 100% (1/1), 176 bytes | 88.00 KiB/s, done.
Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [new tag] v1.0.0 -> v1.0.0
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion>

```

- Por favor notar que este tag fue creado específicamente para una rama, en este caso para la rama-kitkat

PROBLEMS    OUTPUT    DEBUG CONSOLE    TERMINAL

```
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git lg
* 3633d6c - (3 hours ago) Capitán América goes mad - Sebastian Silva (HEAD -> rama-kitkat, tag: v1.0.0, origin/rama-kitkat)
* 6b14a3d - (4 hours ago) Merge pull request #2 from sebassilvap/rama-misiones - sebassilvap (origin/main, main)
| \
| * c848f6a - (4 hours ago) Misiones actualizadas - Sebastian Silva
| * 0e56baf - (5 hours ago) Create misiones.md - sebassilvap
| /
* 694bb70 - (7 hours ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos - sebassilvap
| \
| * a8dfc64 - (7 hours ago) Dr Herrera agregado - Sebastian Silva
| * ee6851c - (8 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
| /
* 72f11ef - (9 hours ago) Primer commit - Sebastian Silva (tag: v0.0.1)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion>
```

- Recordar el cambio que se tiene que dar al tag desde GitHub

sebassilvap / avengers (Public)

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Releases Tags

**v1.0.0** ↗  
sebassilvap tagged this 2 hours ago  
Kitkat v1.0.0 - Stable

Assets 2

Source code (zip) 2 hours ago  
Source code (tar.gz) 2 hours ago

Show all 2 assets

Create release from tag Delete

- Encontrado este tag, damos click en “Create release from tag”
- Ponemos la siguiente información y para finalizar damos click en “Publish release”

v1.0.0 ▾

✓ Existing tag

Versión Kitkat 1.0.0



Write Preview

H B I i≡ <> ♂ ≡ ≡ ≡ @ ↵ ←

# Kitkat



Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

↓ Attach binaries by dropping them here or selecting them

Set as a pre-release

This release will be labeled as non-production ready

**Publish release**

Save draft

- Esto es importante hacerlo porque puede ser que accidentalmente alguien borre la rama

Releases / v1.0.0

## Versión Kitkat 1.0.0 Latest



sebassilvap released this now · 0 commits to main since this release

v1.0.0

3633d6c

### Kitkat

#### ▼ Assets 2

[Source code \(zip\)](#)

[Source code \(tar.gz\)](#)



### 3. Cuando accidentalmente alguien borra la rama

A screenshot of a GitHub repository's branches page. The repository is named 'sebassilvap / avengers' and is public. The 'Code' tab is selected. At the top, there is a search bar labeled 'Search branches...' and several navigation tabs: Overview, Yours, Active, Stale, All branches, and a green 'New branch' button. Below these tabs, there is a section titled 'Default branch' containing a single entry for the 'main' branch, which was updated 4 hours ago by sebassilvap. A note says 'Your main branch isn't protected' with a link to learn more and a 'Protect this branch' button. To the right of the main branch entry is a red arrow pointing to the trash can icon used for deletion. Below the default branch section is a 'Your branches' section with one entry for 'rama-kitkat', updated 3 hours ago by sebassilvap. There is a 'New pull request' button and edit/trash icons. Below that is an 'Active branches' section with one entry for 'rama-kitkat', updated 3 hours ago by sebassilvap, also with a 'New pull request' button and edit/trash icons.

- Cuando uno da click aquí y se recarga la página, aparentemente ya no hay manera de restaurar la rama

A screenshot of the same GitHub repository's branches page after the 'Protect this branch' button was clicked. The 'Code' tab is still selected. The 'Default branch' section now shows the 'main' branch with a lock icon and the word 'Protected'. A red arrow points to this change. The rest of the page remains the same, showing the 'Your branches' and 'Active branches' sections.

- Dando click en el release o en el tag que creé puedo ver que este tag perdura a pesar de que he borrado la rama

This commit does not belong to any branch on this repository, and may belong to a fork outside of the repository.

**sebassilvap** Capitán América goes mad 3633d6c 3 hours ago 8 commits

- README.md Primer commit 8 hours ago
- miembros.md Primer commit 8 hours ago
- misiones.md Misiones actualizadas 4 hours ago
- villanos.md Capitán América goes mad 3 hours ago

**README.md**

## Avengers

El cuartel general de los Avengers para aprender Git y GitHub

**Nota**

Toda la información aquí utilizada sale de Wikipedia y Marvel.com

**About**

Curso Git y GitHub Fern

- Readme
- 0 stars
- 1 watching
- 0 forks

**Releases** 2

Versión Kitkat 1.0.0 4 minutes ago + 1 release

**Packages**

No packages published Publish your first package

- Igualmente si borrara el tag, con reflog yo puedo ver el historial de hash

#### 4. Reconstruir la rama desde el local

- Desde mi local puedo hacer un \$ git s para ver que estoy en la rama-kitkat, y luego un \$ git push, y esta rama se reconstruye en GitHub

```

6
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git s
rama-kitkat...origin/rama-kitkat
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'rama-kitkat' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/sebassilvap/avengers/pull/new/rama-kitkat
remote:
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [new branch] rama-kitkat -> rama-kitkat
💡 PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []

```

## 5. Caso extremo: Borro la rama en Github y borro la rama en el local

- Vuelvo a borrar la rama en Github

- En el repositorio local “por error” vuelvo a borrar la rama
  - \$ git s → veo en qué rama estoy, como veo que estoy en la rama-kitkat me voy a la rama main
  - \$ git checkout main → para irme a la rama main

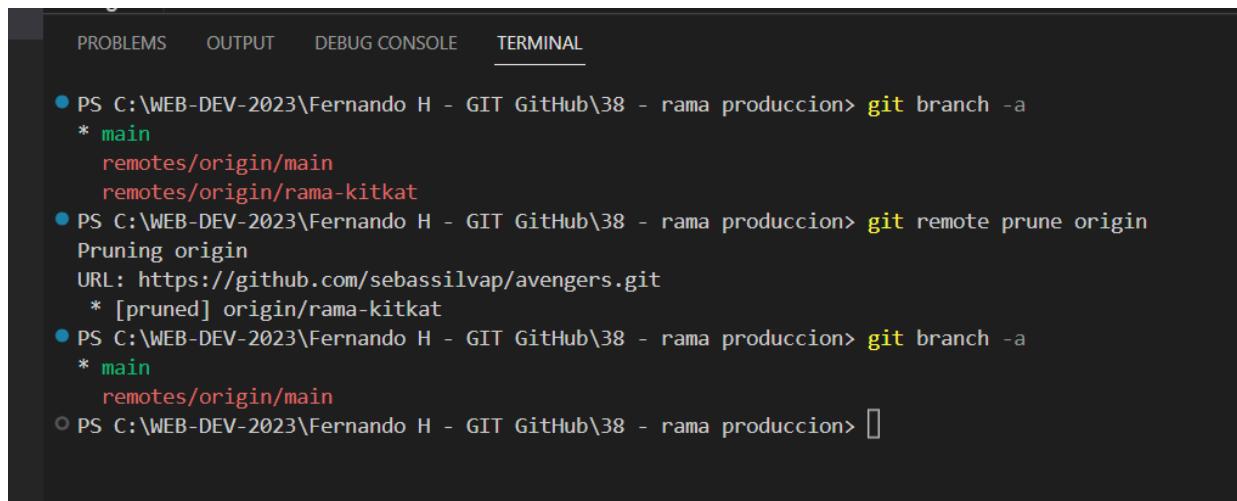
- \$ git s → nuevamente, para confirmar que estoy en la rama main
- \$ git branch → para ver las ramas que tengo y en cuál estoy
- \$ git branch -d rama-kitkat → para borrar la rama kitkat

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git s
rama-kitkat...origin/rama-kitkat
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git s
main...origin/main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git branch
* main
 rama-kitkat
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git branch -d rama-kitkat
warning: deleting branch 'rama-kitkat' that has been merged to
 'refs/remotes/origin/rama-kitkat', but not yet merged to HEAD.
Deleted branch rama-kitkat (was 3633d6c).
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []

```

- En este punto podríamos decir que la rama ya no existe en ningún lado.
- De manera desesperada podemos intentar lo siguiente de manera local
  - \$ git branch -a → para ver todas las ramas incluidas las que están en el origin
  - \$ git remote prune origin → para supuestamente traer estas ramas del origin
  - \$ git branch -a → supuestamente aquí debería ver la rama, pero ya no está



The screenshot shows a terminal window with tabs: PROBLEMS, OUTPUT, DEBUG CONSOLE, and TERMINAL. The TERMINAL tab is active, displaying the following command history:

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git branch -a
* main
 remotes/origin/main
 remotes/origin/rama-kitkat
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git remote prune origin
Pruning origin
URL: https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [pruned] origin/rama-kitkat
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git branch -a
* main
 remotes/origin/main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []

```

- Sin embargo, podemos recuperar la rama y esto lo vemos en el siguiente paso.
- 6.** Recuperando la rama de producción
- \$ git tag → para ver los tag creados hasta el momento
  - \$ git checkout v1.0.0 → para moverme a la versión 1.0.0

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git tag
v0.0.1
v1.0.0
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git checkout v1.0.0
Note: switching to 'v1.0.0'.

You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental
changes and commit them, and you can discard any commits you make in this
state without impacting any branches by switching back to a branch.

If you want to create a new branch to retain commits you create, you may
do so (now or later) by using -c with the switch command. Example:

 git switch -c <new-branch-name>

Or undo this operation with:

 git switch -

Turn off this advice by setting config variable advice.detachedHead to false

HEAD is now at 3633d6c Capitán América goes mad
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []

```

- Haciendo un \$ git lg

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git lg
* 3633d6c - (4 hours ago) Capitán América goes mad - Sebastian Silva (HEAD, tag: v1.0.0)
* 6b14a3d - (6 hours ago) Merge pull request #2 from sebassilvap/rama-misiones - sebassilvap (origin/main, main)
 \
 | * c848f6a - (6 hours ago) Misiones actualizadas - Sebastian Silva
 | * 0e56baf - (6 hours ago) Create misiones.md - sebassilvap
 /
* 694bb70 - (9 hours ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos - sebassilvap
 \
 | * a8dfc64 - (9 hours ago) Dr Herrera agregado - Sebastian Silva
 | * ee6851c - (10 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
 /
* 72f11ef - (10 hours ago) Primer commit - Sebastian Silva (tag: v0.0.1)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []

```

- El HEAD está apuntando a este tag
- Y esto está bien porque así quería que se mantuviera
- Con \$ git s → veo que no estoy en ningún branch
- Me encuentro en un punto especial en este tag

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git s
HEAD (no branch)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []

```

- En este punto → \$ git checkout -b rama-kitkat + \$ git lg

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git s
HEAD (no branch)
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git checkout -b rama-kitkat
Switched to a new branch 'rama-kitkat'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git lg
* 3633d6c - (5 hours ago) Capitán América goes mad - Sebastian Silva (HEAD -> rama-kitkat, tag: v1.0.0)
* 6b14a3d - (6 hours ago) Merge pull request #2 from sebassilvap/rama-misiones - sebassilvap (origin/main, main)
|\
| * c848f6a - (6 hours ago) Misiones actualizadas - Sebastian Silva
| * 0e56baf - (6 hours ago) Create misiones.md - sebassilvap
|/
* 694bb70 - (9 hours ago) Merge pull request #1 from sebassilvap/rama-villanos - sebassilvap
|\
| * a8dfc64 - (9 hours ago) Dr Herrera agregado - Sebastian Silva
| * ee6851c - (10 hours ago) villanos.md agregado - Sebastian Silva
|/
* 72f11ef - (10 hours ago) Primer commit - Sebastian Silva (tag: v0.0.1)
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []
```

- Creamos esta nueva rama
- El HEAD apunta a esta rama-kitkat que apunta a su vez a la versión 1.0.0
- Subiendo los cambios al repositorio
  - \$ git push → para que me de el error y me corrija al push que tengo que usar
  - \$ git push --set-upstream origin rama-kitkat

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push
fatal: The current branch rama-kitkat has no upstream branch.
To push the current branch and set the remote as upstream, use
 git push --set-upstream origin rama-kitkat
To have this happen automatically for branches without a tracking
upstream, see 'push.autoSetupRemote' in 'git help config'.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push --set-upstream origin rama-kitkat
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'rama-kitkat' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/sebassilvap/avengers/pull/new/rama-kitkat
remote:
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 * [new branch] rama-kitkat -> rama-kitkat
branch 'rama-kitkat' set up to track 'origin/rama-kitkat'.
💡 PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> []
```

- Ya tendría estos cambios en Github:

- De manera local vemos la rama main y los cambios que tenemos en villanos.md
  - \$ git s → para verificar que me encuentro en rama-kitkat
  - \$ git checkout main → para cambiarnos a la rama main
  - Vemos los cambios en villanos.md

```

M+ villanos.md X
M+ villanos.md > # Villanos
1 # Villanos
2
3 - Dr. Doom
4 - Red Skull
5 - Dr Herrera
6

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git s
rama-kitkat...origin/rama-kitkat
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion>

```

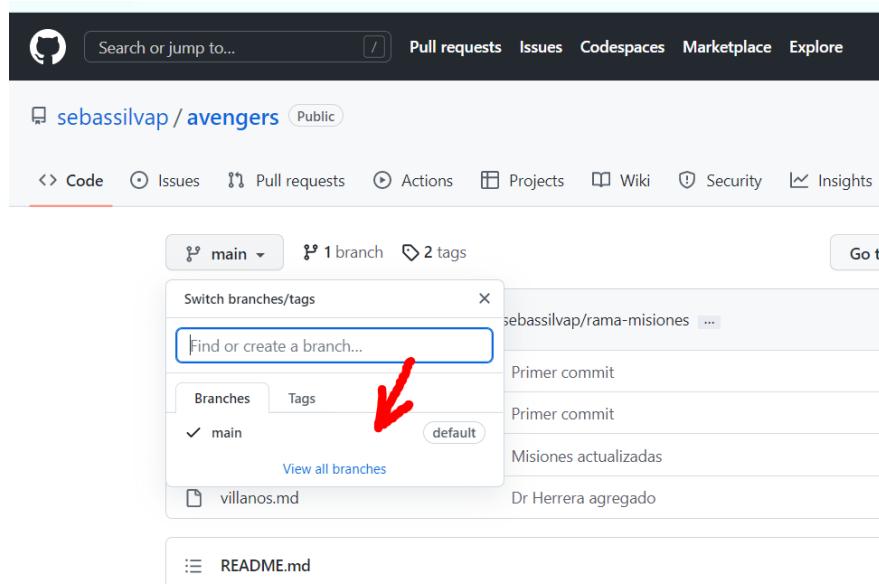
7. Recuperando la rama desde Github y borrándola desde el local con VSCode
- Borrando la rama desde VSCode
    - \$ git branch → vemos las ramas y en cuál me encuentro
    - \$ git branch -d rama-kitkat → para borrar la rama kitkat de manera local
    - \$ git push origin :rama-kitkat → para borrar la rama de manera remota en el repositorio

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git branch
  - \* main
  - rama-kitkat
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git branch -d rama-kitkat
 

warning: deleting branch 'rama-kitkat' that has been merged to  
   'refs/remotes/origin/rama-kitkat', but not yet merged to HEAD.  
   Deleted branch rama-kitkat (was 3633d6c).
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion> git push origin :rama-kitkat
 

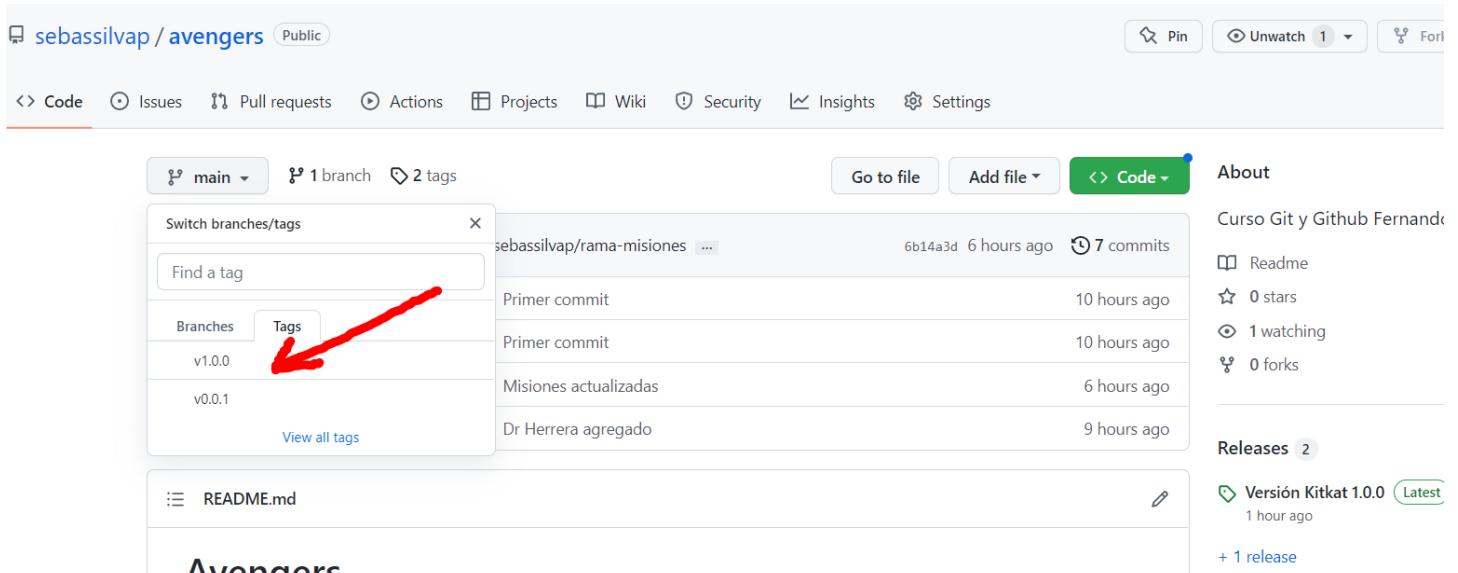
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git  
   - [deleted]           rama-kitkat
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\38 - rama produccion>

➤ Vemos que en Github ya no está:



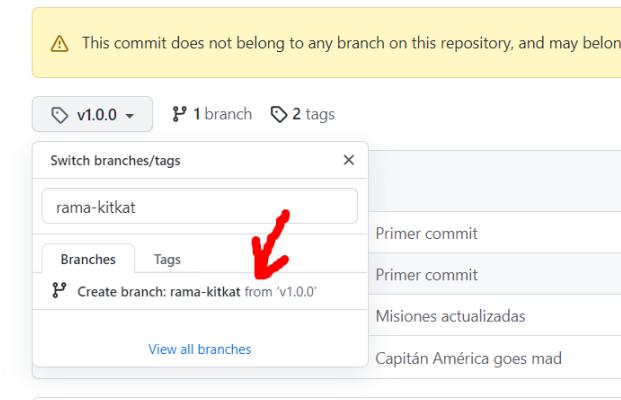
The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. The top navigation bar includes 'Pull requests', 'Issues', 'Codespaces', 'Marketplace', and 'Explore'. Below the repository name, there are links for 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Actions', 'Projects', 'Wiki', 'Security', and 'Insights'. A dropdown menu titled 'Switch branches/tags' is open, showing a list of branches and tags. The 'main' branch is selected. A red arrow points to the search input field in the dropdown menu, which contains the placeholder 'Find or create a branch...'. Other items in the dropdown include 'Branches', 'Tags', 'View all branches', and a 'default' button.

- En el menú de main + tags + click en v1.0.0

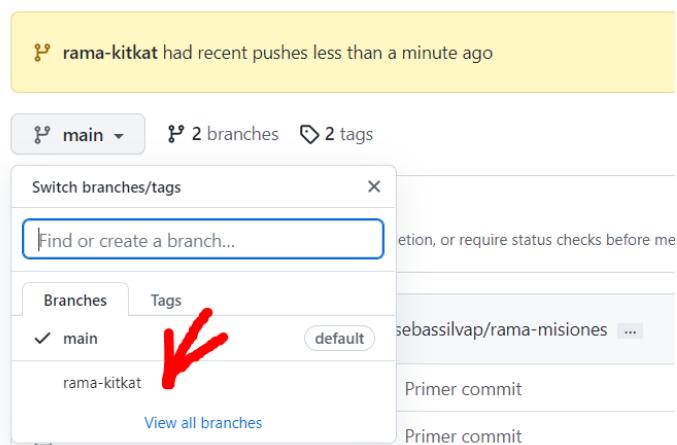


The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. The top navigation bar includes 'Pin', 'Unwatch', and 'For'. Below the repository name, there are links for 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Actions', 'Projects', 'Wiki', 'Security', 'Insights', and 'Settings'. A dropdown menu titled 'Switch branches/tags' is open, showing a list of branches and tags. The 'Tags' tab is selected. A red arrow points to the 'Tags' tab. Other items in the dropdown include 'Branches', 'View all tags', and a 'default' button. To the right of the dropdown, a list of commits is shown, and on the far right, there are sections for 'About', 'Releases', and 'GitHub Pages'.

- Una vez ahí pongo el nombre rama-kitkat → y hago click en crear una rama:rama-kitkat a partir de la v1.0.0



- Voy al link del repositorio del curso y podemos ver la rama-kitkat y podemos ver todo como estaba antes



- RECOMENDACIÓN FINAL: Los release tags → no se deben de borrar

# Github Issues, Milestones y Colaboradores

## COLABORADORES

- Los colaboradores no es lo mismo que un equipo de trabajo
- No es lo mismo tampoco que una organización
- Los colaboradores tienen acceso de escritura, lectura o administración del repositorio
- Básicamente es invitar a alguien para que pueda hacer modificaciones a nuestro repositorio
- Cuando nuestro repositorio es público
  - Cualquiera lo puede clonar mediante un fork
  - Cualquier persona va a poder aplicar un pull request
- Generalmente si el repositorio es público es que queremos contribuir con la sociedad, con algún proyecto open source

## MILESTONES

- Algo importante que nosotros necesitamos que pase
- Como un hito
- Por ejemplo para fin de año necesitamos que algo esté implementado
- Tal cosa debería estar corregida
- Es un agrupador de issues
- Un issue es como una pregunta
- Para pedir por ejemplo una nueva característica
- Para comentar cualquier cosa → para comunicarnos con los miembros del trabajo
- Nos da mucho control al respecto
- Mediante un mensaje de commit → podemos cerrar un issue
- Proyecto → una pizarra donde vamos anotando todo
- Milestone → un cuadrito que tenemos en la pizarra

## *GitHub Issues*

- Son usados principalmente para
  - Hacer preguntas
  - Solicitar features a nuestra aplicación

## 1. Borrando filtros + ENTER

- Podemos ver todo lo que se haya guardado con las etiquetas #, por ejemplo #1, #2, etc..

The screenshot shows a GitHub interface with the 'Issues' tab selected. At the top, there are navigation links: Issues, Pull requests, Actions, Projects, Wiki, and Security. Below these are 'Filters' and a search bar. A button to 'Clear current search query, filters, and sorts' is present. The filter dropdown shows '0 Open' and '2 Closed'. The search results list two issues:

- #2 Rama misiones: Merged 6 hours ago by sebassilvap.
- #1 villanos.md agregado: Merged 9 hours ago by sebassilvap.

A 'ProTip!' message at the bottom suggests using 'g' and 'p' on issues.

## 2. Si las pestaña de issues no aparece

- Ir a Settings
- Activar la casilla de issues

## 3. Pantalla de issue creado

- En esta pantalla vemos el issue
- Podemos asignar al usuario encargado para este issue
- Una vez que se ha resuelto en esta misma pantalla podemos cerrar el issue → Click en Close issue

## Falta un avenger #3

[Edit](#)[New issue](#)[Open](#)[2 tasks](#)

sebassilvap opened this issue 3 minutes ago · 0 comments

sebassilvap commented 3 minutes ago

**Request**

Por favor agregar a Nick Fury, Cap Marvel a la lista de los avengers

Nick Fury  
 Capitan Marel

sebassilvap self-assigned this 2 minutes ago

Write Preview

Leave a comment

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

[Close issue](#) [Comment](#)

Assignees  
sebassilvap

Labels  
None yet

Projects  
None yet

Milestone  
No milestone

Development  
Create a branch for this issue or link a pull request.

Notifications  
Unsubscribe  
Customize

1 participant

[ⓘ Remember, contributions to this repository should follow our GitHub Community Guidelines.](#)

## Resolviendo un Issue

- Corregido el problema con un commit, en la parte de split al dar click en el commit, en la línea donde se corrigió el problema ponemos un mensaje haciendo referencia al número del issue, en este caso al #3

Showing 1 changed file with 18 additions and 17 deletions.

[Split](#) [Unified](#)

|   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2 | 3 - * Black panther<br>4 - * Black Widow<br>5 - * Capitán America<br>6 - * Capitán Marvel<br>7 - * Falcon<br>8 - * Hank Pym<br>9 - * Hawkeye<br>10 - * Hulk<br>11 - * Iron Man<br>12 - * Luke Cage<br>13 - * Quicksilver<br>14 - * Scarlet Witch<br>15 - * Spider Woman<br>16 - * Thor<br>17 - * Vision<br>18 - * Wasp<br>19 - * Antman | 2<br>3 + - Black panther<br>4 + - Black Widow<br>5 + - Capitán America<br>6 + - Capitán Marvel<br>7 + - Falcon<br>8 + - Hank Pym<br>9 + - Hawkeye<br>10 + - Hulk<br>11 + - Iron Man<br>12 + - Luke Cage<br>13 + - Quicksilver<br>14 + - Scarlet Witch<br>15 + - Spider Woman<br>16 + - Thor<br>17 + - Vision<br>18 + - Wasp<br>19 + - Antman<br>20 + - Nick Fury |
|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Write Preview

#3  
Con esto resolvemos este problema

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

[Cancel](#) [Add single comment](#)

- Al momento de cerrar el issue ponemos un comentario haciendo referencia al hash del commit donde se resolvió el problema

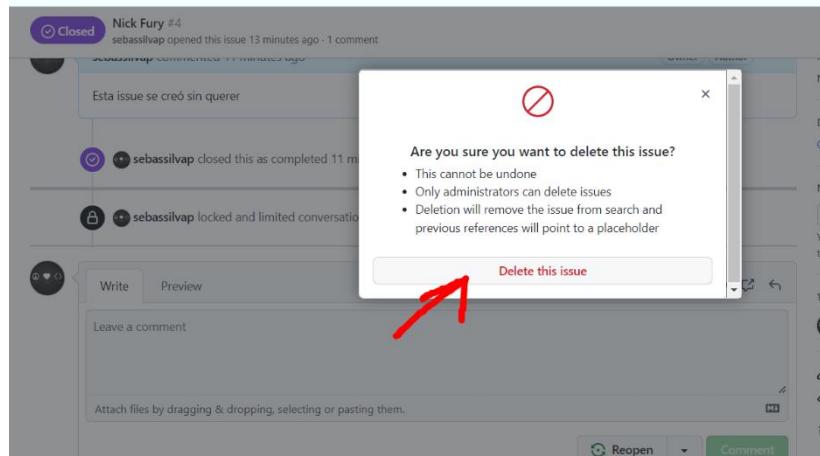
The screenshot shows a GitHub issue page for a repository. At the top, there's a green button labeled "Open" and a link to "2 tasks". The title of the issue is "Falta un avenger #3". Below the title, it says "sebassilvap opened this issue 15 hours ago · 0 comments". The main body of the issue has three entries:

- sebassilvap self-assigned this 15 hours ago
- sebassilvap referenced this issue 2 minutes ago
- Agregamos a Nick Fury 🎃 ac3af18

To the right of the issue body, there are sections for "Milestone" (No milestone), "Development" (Create a branch for this issue or link), and "Notifications" (Unsubscribe). A message indicates that notifications are being received because of this repository. On the left, there's a sidebar with "1 participant" (sebassilvap) and links to "Lock conversation", "Pin issue", "Transfer issue", and "Delete issue".

In the center, there's a comment input field with "Write" and "Preview" tabs, rich text tools, and a "Comment" button. The comment text is: "Esto lo resolvimos en el commit ac3af18 ac3af1887e5083297e8f4144768978e6b2ad5065". Below the comment area, there's a note about following GitHub Community Guidelines.

- Al momento de eliminar un issue:



➤ Vamos a perder el numeral también

### **Cerrar un issue mediante un commit**

- Suponemos que creamos el siguiente issue

The screenshot shows a GitHub issue page. At the top, there's a navigation bar with links like 'Pull requests', 'Issues', 'Codepaces', 'Marketplace', and 'Explore'. Below that is a header for the repository 'sebassilvap / avengers' (Public). The main content area shows an issue titled 'Capitán Marvel no es un Avenger #5'. A red arrow points to the issue number. Below the title, it says 'sebassilvap opened this issue 1 minute ago · 0 comments'. A comment from 'sebassilvap' is shown, reading 'Por favor borrar a la capitán Marvel'. To the right of the comment area, there are several dropdown menus for 'Assign', 'Labels', 'Project', and 'Milestone'. At the bottom of the page is a 'Leave a comment' input field.

- Al momento de realizar los cambios y hacer el commit, en el mensaje ponemos lo siguiente:
  - “Fixed #(y aquí el número del issue)”
  - En este caso es #5

The screenshot shows a terminal window with a dark theme. It displays a file named 'miembros.md' containing a list of superhero names. Below the file content, there are tabs for 'PROBLEMS', 'OUTPUT', 'DEBUG CONSOLE', and 'TERMINAL'. The 'TERMINAL' tab is active, showing the command 'git commit -am "Fixed #5: Hecho, borré a la capitán marvel"' being run. The output of the command is visible, showing the commit message and the push process to a GitHub repository.

```

PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\39 - seccion 9> git commit -am "Fixed #5: Hecho, borré a la capitán marvel"
warning: in the working copy of 'miembros.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
[main bf1c4f8] Fixed #: Hecho, borré a la capitán marvel
 1 file changed, 1 deletion(-)
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\39 - seccion 9> git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 323 bytes | 161.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 ac3af18..bf1c4f8 main -> main
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\39 - seccion 9>

```

- En este caso en GitHub vemos lo siguiente:

The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. The 'Issues' tab is selected. A search bar at the top contains the query 'is:issue is:closed'. Below the search bar, there is a 'Filters' dropdown and a 'Clear current search query, filters, and sorts' button. Under the filters, there are two options: '0 Open' and '2 Closed'. The '2 Closed' option is selected. Two closed issues are listed:

- Capitán Marvel no es un Avenger** (#5) - This issue was closed 2 minutes ago.
- Falta un avenger** (#3) - This issue was closed 15 minutes ago. It has 2 tasks associated with it.

## Issue Templates

- En la parte de settings en la sección de Issues → Set up templates

The screenshot shows the 'Features' section of the GitHub repository settings for 'sebassilvap / avengers'. The 'Issues' section is highlighted. It contains the following information:

- Wikis**: Wikis host documentation for your repository.
- Restrict editing to collaborators only**: Public wikis will still be readable by everyone.
- Issues**: Issues integrate lightweight task tracking into your repository. Keep projects on track with issue labels and milestones, and reference them in commit messages.

Below the 'Issues' section, there is a callout box with the heading 'Get organized with issue templates'. It says: 'Give contributors issue templates that help you cut through the noise and help them push your project forward.' A green 'Set up templates' button is located in the bottom right corner of this box. Another red arrow points to this button.

Further down, there is another section for 'Sponsorships' with a 'Set up sponsor button' button.

- Notar que incluso cuando creo un template, todo esto se queda registrado en git con un commit

A screenshot of the GitHub settings page for a repository named "sebassilvap / avengers". The "Settings" tab is selected. On the left, there is a section for "Bug report" issue templates. It includes a "Preview and edit" button and a trash can icon. Below this is a dropdown menu labeled "Add template: select ▾". On the right side, there are sections for "Commit changes", "Commit message", and "Extended commit message". A red arrow points from the "Commit changes" section down towards the "Commit message" section. Another red arrow points from the "Commit message" section down towards the "Extended commit message" section. At the bottom right is a green "Commit changes" button.

- Los 3 tipos de template que tenemos para crear un issue:

A screenshot of the GitHub settings page for a repository named "sebassilvap / avengers". The "Settings" tab is selected. On the left, there are three sections for issue templates: "Bug report", "Feature request", and "Si quieres deciros algo bueno". Each section has a "Preview and edit" button and a trash can icon. Below these is a dropdown menu labeled "Add template: select ▾". A red arrow points upwards from the "Feature request" section towards the top of the page. Another red arrow points upwards from the "Si quieres deciros algo bueno" section towards the top of the page.

- Al momento de crear un issue, las 3 categorías que incorporé son mostradas:

A screenshot of the GitHub Issues page for the repository 'sebassilvap / avengers'. The page shows several issue templates: 'Bug report', 'Feature request', and 'Si quieres decirnos algo bueno'. Each template has a 'Get started' button. A red arrow points to the 'Issues' tab in the navigation bar at the top. Another red arrow points to the 'Edit templates' link at the bottom right of the template section.

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Bug report Create a report to help us improve Get started

Feature request Suggest an idea for this project Get started

Si quieres decirnos algo bueno Describe this issue template's purpose here. Get started

Don't see your issue here? Open a blank issue. Edit templates

© 2023 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact GitHub Pricing API Training Blog About

## Labels Etiquetas

- Las etiquetas ayudan a organizar los issues

A screenshot of the GitHub Labels page for the repository 'sebassilvap / avengers'. The page lists nine labels: 'bug', 'documentation', 'duplicate', 'enhancement', and 'good first issue', each with a description and edit/delete buttons. A red arrow points to the 'Labels' tab in the navigation bar at the top. A large red bracket on the left side groups the 'Labels' tab and the list of labels.

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Labels Milestones Search all labels New label

| 9 labels         |                                            | Sort ▾      |
|------------------|--------------------------------------------|-------------|
| bug              | Something isn't working                    | Edit Delete |
| documentation    | Improvements or additions to documentation | Edit Delete |
| duplicate        | This issue or pull request already exists  | Edit Delete |
| enhancement      | New feature or request                     | Edit Delete |
| good first issue | Good for newcomers                         | Edit Delete |

- Al momento de crear un issue puedo poner estos label

The screenshot shows the GitHub issue creation interface. The title field contains "Necesito este Avenger". The body text says "Les voy a solicitar que por favor agreguen a \* Antman". Below the body, there's a note about Markdown styling and a link to community guidelines. On the right, there are sections for assignees ("No one—assign yourself") and labels. A sidebar lists various labels with descriptions: enhancement (New feature or request), good first issue (Good for newcomers), help wanted (Extra attention is needed), invalid (This doesn't seem right), question (Further information is requested), and wontfix (This will not be worked on). At the bottom, there are links to GitHub's terms, privacy, security, status, docs, contact, pricing, API, and training.

- Cuando vamos a la lista de todos los issues, lo vamos a ver ahí

The screenshot shows the GitHub issues list for the "avengers" repository. The filter bar at the top shows "1 Open" and "2 Closed". There is one open issue titled "Necesito este Avenger" which is labeled with "enhancement", "good first issue", and "help wanted". A pro tip at the bottom right suggests updating the issue if it hasn't been updated in a month.

- Con esto incluso podemos filtrar a los issue de acuerdo a las etiquetas

## Milestones - Un punto importante

- Enlace de documentación oficial sobre los Milestones  
<https://docs.github.com/en/issues/tracking-your-work-with-issues/about-issues>
- Es un agrupar de issues de un proyecto
  - Muy usado para marcar alguna beta
  - Asignar todas las issues que tienen que estar cumplidas para cierta meta
- Al momento de crear un issue, podemos asignarle un milestone, y cuando no tenemos ninguno, ponemos el nombre y hacemos click en crear este milestone

Tenemos muchos héroes

Por favor despedir a unos cuantos Héroes

Attach files by dragging & dropping, selecting or pasting them.

Submit new issue

Assignees: No one—assign yourself

Labels: None yet

Projects: None yet

Milestone: Set milestone (dropdown menu open)

- Lanzamiento-Beta (selected)
- Open
- Closed
- Create and assign to new milestone: Lanzamiento-Beta

Nothing to show

- NOTA: Un issue puede formar parte de varios milestones
- En la pantalla principal de los issues, podemos ver si un issue en particular está asignado a un milestone

| Author                                  | Label | Projects         | Milestone | Assignee | Sort |
|-----------------------------------------|-------|------------------|-----------|----------|------|
| #9 opened now by sebassilvap            | bug   | Lanzamiento-Beta |           |          |      |
| #8 opened 1 minute ago by sebassilvap   | bug   | Lanzamiento-Beta |           |          |      |
| #7 opened 24 minutes ago by sebassilvap | bug   | Lanzamiento-Beta |           |          |      |

ProTip! Mix and match filters to narrow down what you're looking for.

- La información que es presentada al momento de dar click en Milestones

The screenshot shows a GitHub repository named 'sebassilvap / avengers' (Public). The 'Issues' tab is selected, showing 3 issues. A 'Milestones' tab is also present. The main content area displays a single milestone titled 'Lanzamiento-Beta' with a due date of '27/01/2023'. It shows 2 open issues and 0 closed issues. There are buttons for 'Edit', 'Close', and 'Delete'.

© 2023 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact GitHub Pricing API Training Blog About

- Al momento de editar el Milestone, podemos asignarle una fecha DEADLINE en la cual todos los issues agrupados a este Milestone deben estar cerrados

The screenshot shows the 'Edit milestone' form for the 'Lanzamiento-Beta' milestone. The 'Title' field contains 'Lanzamiento-Beta'. The 'Due date (optional)' field has '27/01/2023' selected. The 'Description' field contains the text 'Esto tiene que estar listo para esta fecha'. At the bottom, there are 'Cancel', 'Close milestone', and a green 'Save changes' button.

- Cuando yo voy cerrando los issues, este milestone se va completando

The screenshot shows a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. At the top, there are navigation links for Code, Issues (2), Pull requests, Actions, Projects, Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the navigation, there are tabs for Labels and Milestones, with 'Milestones' being the active tab. A green button labeled 'New milestone' is visible. Under the milestones section, there is one open milestone titled 'Lanzamiento-Beta'. The milestone details show it was due by January 27, 2023, and was last updated less than a minute ago. It is 50% complete, has 1 open issue, and 1 closed issue. There are buttons for Edit, Close, and Delete.

© 2023 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact GitHub Pricing API Training Blog About

## Agregando colaboradores a un repositorio

- Esto lo podemos editar en la parte de Settings + Collaborators

The screenshot shows the 'General' settings page for the 'avengers' repository. On the left, there is a sidebar with sections: Access, Collaborators (which is highlighted with a red arrow pointing to it), Moderation options, Interaction limits, Code review limits, Code and automation, and Branches. The main area shows the repository name 'avengers' and two checkboxes: 'Template repository' and 'Require contributors to sign off on web-based commits'. The 'Require contributors to sign off on web-based commits' checkbox is described as enabling contributors to sign off on their commits to affirm they comply with certain rules.

- Aquí nos da la opción de invitar colaboradores

sepassiivap / avengers PUBLIC

Code Issues 2 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

### Who has access

Access

**Collaborators**

Moderation options

Code and automation

Branches Tags Actions Webhooks Environments Codespaces Pages

Security

Code security and analysis Deploy keys

### Manage access

PUBLIC REPOSITORY This repository is public and visible to anyone.

DIRECT ACCESS 0 collaborators have access to this repository. Only you can contribute to this repository.

Manage

You haven't invited any collaborators yet

Add people

**Collaborators**

This repository is public and visible to anyone.

0 collaborators have access to this repository. Only you can contribute to this repository.

Manage

**Add a collaborator to avengers**

Fernando Klerith

Add Klerith to this repository

Add people

- Para transferir el repositorio y todos sus derechos a una persona

[Limit how many branches and tags can be updated in a single push](#) [Details](#)  
Pushes will be rejected if they attempt to update more than this. [Learn more](#) about this setting, and send us your [feedback](#).

## Danger Zone

### Change repository visibility

This repository is currently public.

[Change visibility](#)



### Transfer ownership

Transfer this repository to another user or to an organization where you have the ability to create repositories.

[Transfer](#)

### Archive this repository

Mark this repository as archived and read-only.

[Archive this repository](#)

### Delete this repository

Once you delete a repository, there is no going back. Please be certain.

[Delete this repository](#)

# Wikis, Proyectos y Github Pages

## *Introducción*

- Muchas personas pagan servicios de terceros por tener estas características que Github da.
- Github pages → para crear un sitio web y desplegarlo en Github. Sirve información que sean HTML, CSS, JavaScript o archivos de Markdown.
- Podemos tener un Github page general o global de nuestra cuenta.
- Cuando queremos tener un portafolio de nuestro usuario de Github
- Podemos usarlo para cualquier proyecto personal.
- No hay como ejecutar código de servidor → php, de C#, de Node, etc.
  
- Wikis → es como Wikipedia
- Para desplegar la información de la aplicación.
- Para iniciar rápidamente el proyecto, pasos de instalación para ponerlo en marcha.
- Tienen opciones personalizadas para poner footer, headers, etc.
  
- La parte de Proyectos
- Proyecto macro → proyecto de equipo
- Es como una pizarra en blanco y definimos columnas
- Poner tareas pendientes, issues sin solucionar
- Trabajo a hacer, el trabajo de una persona
- Crear X cantidad de proyectos
- Se puede utilizarlos para saber y tener una visión global de nuestra organización
- Se puede crear proyectos por persona

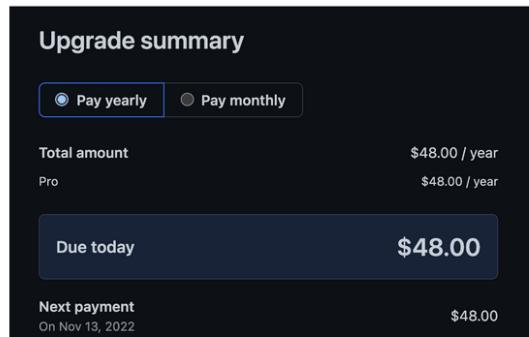
## *Wiki*

- Nota de actualización

## Nota de actualización - Wikis

GitHub actualizó el plan para las Wikis (junto otras características)

Ahora para repositorios privados se requiere un pago para habilitar las Wikis desde las settings del repositorio



Para repositorios públicos, no hay inconveniente y están disponibles. Sólo tengan presente esta condición.

- Como ya se explicó anteriormente esta opción de wiki es increíble cuando necesitamos que nuestro proyecto tenga:
  - Instrucciones para el proceso de instalación
  - Algún tipo de Wikipedia

A screenshot of a GitHub repository page for 'sebassilvap / avengers'. The repository is public. The navigation bar includes Code, Issues (2), Pull requests, Actions, Projects, Wiki (underlined in red), Security, Insights, and Settings. A red arrow points to the 'Wiki' tab. Below the navigation bar, there's a 'Welcome to the avengers wiki!' message and a 'Create the first page' button, which is also highlighted with a red arrow.

- Es como una Wikipedia del proyecto
- La cual puede ser editada por los colaboradores
- Crea urls públicas los cuales son fáciles de compartir
- Todo basado en markdown

### 1. Creando una página wiki

sebassilvap / avengers Public

<> Code Issues 2 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

## Create new page

Home

Write Preview

h1 h2 h3 B i <> Edit mode: Markdown

# Welcome to the avengers wiki!

Hola mundo

## **Agregando referencias entre páginas en la wiki**

- Cuando en una página queremos hacer referencia a otra

The screenshot shows a GitHub repository named "sebassilvap / avengers" with a "Public" status. The main page displays the title "Editing Home". Below the title is a toolbar with "Home", "Write", and "Preview" buttons. The "Write" button is active, as indicated by a red arrow. The "Preview" button is also highlighted with a red arrow. The "Write" toolbar includes buttons for h1, h2, h3, bold, italic, and other rich text options. A red arrow points from the bottom of the "Escribame aquí" link text input field towards the "Preview" button. A large red arrow points from the bottom of the "Contact Page" URL input field towards the "Preview" button. A modal window titled "Insert Link" is open, containing fields for "Link Text" (with the value "Escribame aquí") and "URL" (with the value "Contact Page"). At the bottom right of the modal are "OK" and "Cancel" buttons.

- Podemos poner ya sea el url de la página
  - O también el nombre nada más

```
Welcome to the avengers wiki!

Hola mundo

Para mayor información
[Escribame aqui](Contact Page)
|
```

## 1. Agregando un Custom Sidebar

sebassilvap / avengers Public

Create new page

\_Sidebar ←

Write Preview

**h1 h2 h3**

# Header  
## Body  
### Footer

- Aquí igual y con la ayuda de los links podemos hacer accesos a los distintos puntos de la wiki

## Editing \_Sidebar

\_Sidebar

Write Preview

**h1 h2 h3**

## [Home](home)  
1. [Information](Contact)

## Body  
### Footer

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap / avengers Public

Code Issues 2 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Home

sebassilvap edited this page 4 minutes ago · 4 revisions

Edit New page

Welcome to the avengers wiki!

Hola mundo

Para mayor información

Escribame aquí

Esto es un footer

Pages 4

Home ←

1. Information

Body

Footer

Clone this wiki locally

<https://github.com/sebassilvap/ave>

## Proyectos de GitHub

- Es un administrador de proyecto

The screenshot shows the GitHub Projects interface for the repository 'sebassilvap / avengers'. At the top, there are standard GitHub navigation links: Code, Issues, Pull requests, Actions, Projects (which is underlined), Wiki, Security, Insights, and Settings. Below the header, a banner says 'Welcome to the all-new projects' and describes them as a spreadsheet-like tool for managing issues and pull requests. A 'Learn more' button is present. To the right, there's a 'Link a project' button, which is highlighted with a red arrow. A dropdown menu from this button shows options: 'Link a project' (selected) and 'New project'. The 'New project' option has a sub-instruction: 'Create a new project for this repository'. The main area below the banner shows a 'Provide quick access to relevant projects.' section with a placeholder 'Add projects to view them here.'

- Podemos trabajar el proyecto como si fuese:
  - Una hoja de Excel
  - Basado en issues
  - En requerimientos

The screenshot shows the GitHub Projects interface for the repository '@sebassilvap's untitled project'. On the left, there's a sidebar with 'View 1' and a note about using Control + Space to add items. The main area displays a 'Select a template' dialog for a project named 'OctoArcade Invaders'. The dialog shows a 'Front-end' column with three items: 'Game brief and go-no-go', 'Engine prototype (physics, rendering)', and 'Initial concept art'. Each item has a status indicator: 'Ready for review' for the first, and 'In progress' for the second and third. The 'Assignees' column lists 'jannespeters', 'mariorod and pm', and 'ohjoycelau' respectively. The 'Status' column shows a green circle for the first item and a grey circle for the others. Below the dialog, a 'Welcome to projects' banner is visible.

- Diferentes formas y templates para manejar los proyectos

The screenshot shows the GitHub Project creation interface. At the top, it says "Select a template". Below that, there are three main options: "Start from scratch", "Table" (which is highlighted with a blue border), and "Board". To the right of these options, there's a preview of a project titled "@sebassilvap's untitled project". The preview shows a table with several rows of tasks, each with a title, assignee, and status. The columns are labeled "Title", "Assignees", and "Status". Below the preview, there's a note: "Start with a powerful spreadsheet style table to filter, sort and group your issues and pull requests. Easily switch to a task board layout at any time." At the bottom right of the modal, there's a green "Create" button.

- Proyecto de tipo Board → vista por defecto

The screenshot shows the GitHub Project board view for the same project. The interface is divided into three vertical columns: "Todo" (0 items), "In Progress" (0 items), and "Done" (0 items). Each column has a header with the status name and a count of 0. Below each header, there are three dots (...). At the bottom of each column, there is a "Add item" button. The top navigation bar shows the user "sebassilvap" and the project name "@sebassilvap's untitled project". There is also a search bar on the right side of the header.

- Para cambiar el tipo de vista

View 1

+ New view

Filter by keyword or by field

Layout

Todo 0

In Progress 0

Table

Board

Configuration

- fields: 3 visible, 5 hidden
- column field: Status
- field sum: Count

filter: Search or filter this view

Generate chart

Rename view

Duplicate view

Delete view

## ➤ Proyecto en vista Board

car nueva

@sebassilvap's Avengers

View 1

+ New view

Filter by keyword or by field

No Status 1

Draft

Buscar nueva computadora para Lex Luthor

Todo 0

In Progress 0

Done 0

## ➤ Proyecto en vista Table

car nueva

@sebassilvap's Avengers

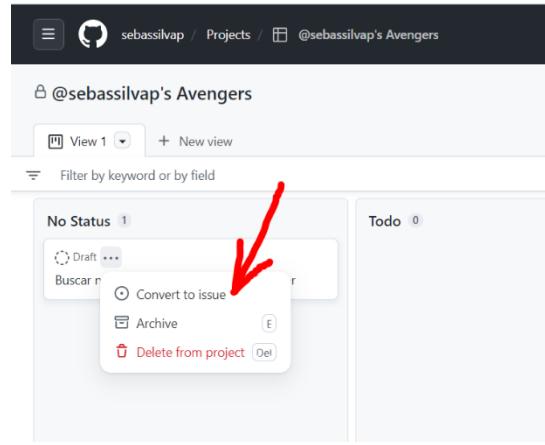
View 1

+ New view

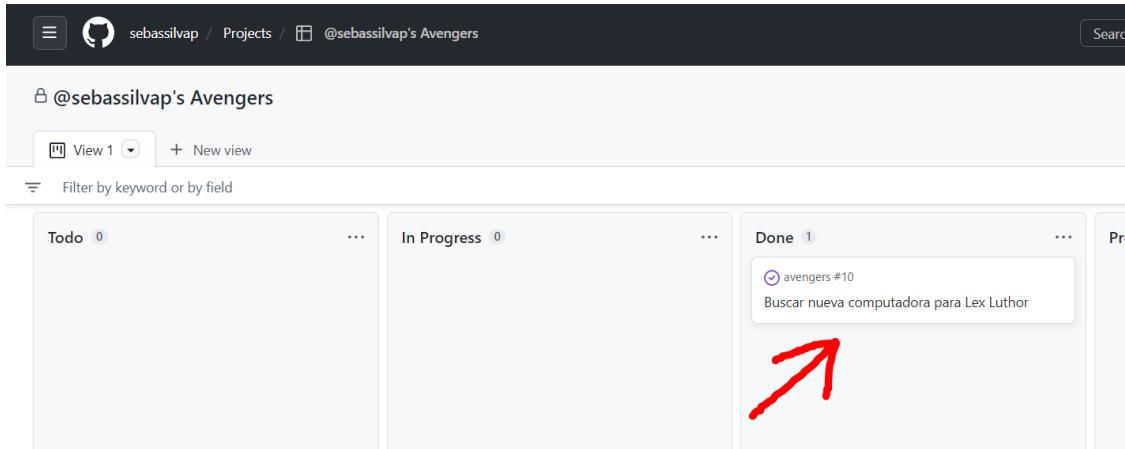
| Title                                      | Assignees   | Status | Repository |
|--------------------------------------------|-------------|--------|------------|
| 1 Buscar nuevos miembros                   | sebassilvap | QA     |            |
| 2 Buscar nueva computadora para Lex Luthor |             |        |            |

You can use Control + Space to add an item

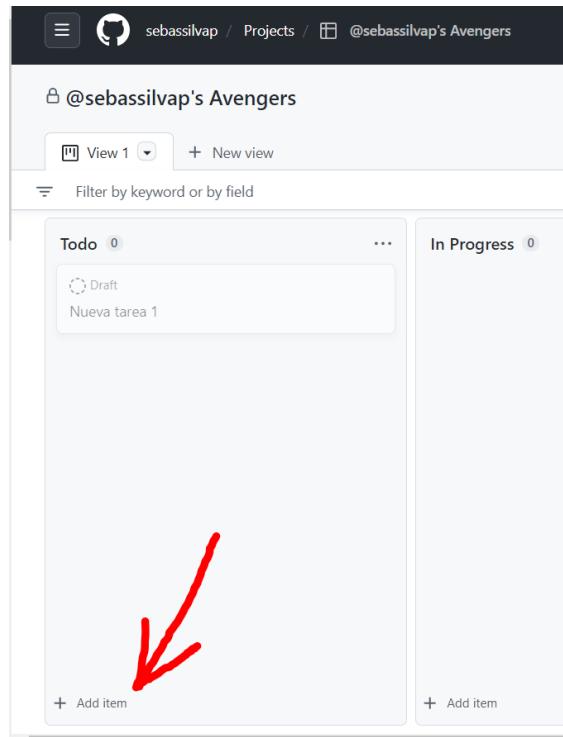
- Asignar una tarea a un issue dentro de algún repositorio



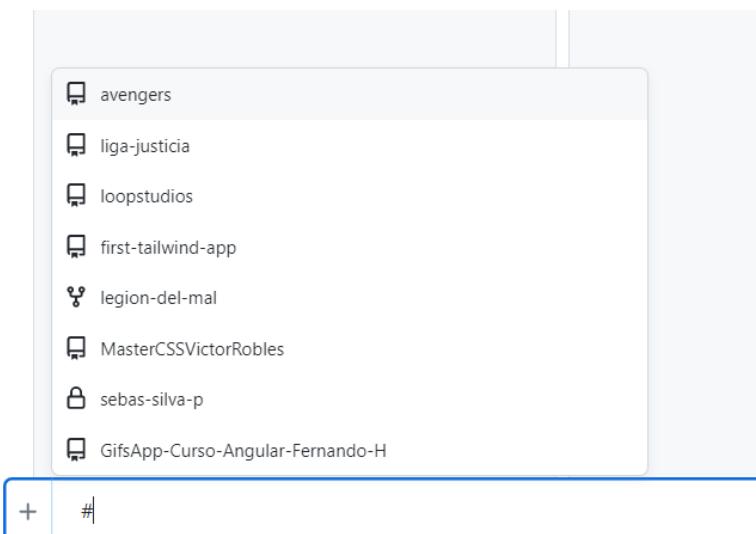
- Resuelvo el issue y la tarea se va automáticamente a “Done” dentro de mi vista “Board” del proyecto



- Agregar una tarea desde la vista “Board”



- “Add item” + # → para ver un repositorio en concreto



## GitHub Pages - Para tu usuario u Organización

- Hosting gratuito que ofrece Github para montar páginas con HTML, CSS y JS
- Si tiene un código que se ejecuta en un servidor como node, python, java, C# no funciona a menos que la aplicación haga llamados a endpoints que tengamos en otro lugar
- Es perfecto para sitios estáticos
- Hay 2 tipos
  - Sitio web para el repositorio
  - Por usuario

## 1. Creando un Github page para mi usuario

- Esto se puede usar a manera de portafolio
- Para esto vamos a crear un repositorio con el nombre del usuario + .github.io
- En este caso se vería así:

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.

Owner \* Repository name \*

sebassilvap / sebassilvap.github.io ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [verbose-octo-funicular](#)?

Description (optional)

Mi portafolio

Public Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

Private You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

Add a README file

- Hecho esto, en el repositorio nos vamos a Settings + Pages

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap / sebassilvap.github.io Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

General GitHub Pages

Access

Collaborators

Moderation options

Code and automation

Actions

Webhooks

Environments

Codespaces

Pages

Build and deployment

Source Deploy from a branch

Branch GitHub Pages is currently disabled. You must first add content to your repository before you can publish a GitHub Pages site. Learn more.

None Save

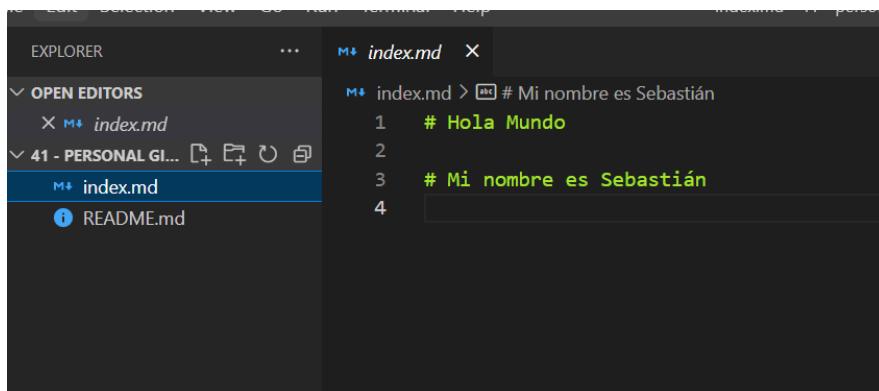
Visibility GITHUB ENTERPRISE

With a GitHub Enterprise account, you can restrict access to your GitHub Pages site by publishing it privately. A privately published site can only be accessed by people with read access to the repository the site is published from. You can use

- En mi caso no fue posible realizar los pasos del instructor no había la opción de “template”
    - Creé un repositorio local en visual studio code
    - Pegué el siguiente código para iniciar el repositorio git y sincronizarlo con mi repositorio en GitHub

```
echo "# sebassilvap.github.io" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin
https://github.com/sebassilvap/sebassilvap.github.io.git
git push -u origin main
```

- Luego creé un archivo index.md



- Hice commit y push para ver esto en Github
  - Luego de esto una vez más en Settings + Pages ya puedo ver esta opción:

The screenshot shows the GitHub repository settings page for 'sebassilvap / sebassilvap.github.io'. The 'General' tab is selected. In the 'GitHub Pages' section, it says 'Your site is live at <https://sebassilvap.github.io/>' and 'Last deployed by sebassilvap 5 minutes ago'. A red arrow points from the text 'Your site is live at' towards the URL. Below this, there's a 'Build and deployment' section with 'Source' set to 'Deploy from a branch'.

The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'sebassilvap.github.io'. The page content displays 'Hola Mundo' and 'Mi nombre es Sebastián'. The browser tabs include 'Pages', 'Hola Mundo | sebassilvap.github.io', and a '+' sign. The address bar also lists other sites like Amazon.com: tv, verbos aleman, eminematherslim, german flash cards, TUHH – Startseite, STUD-IP, TRADUCTOR, and a dark mode icon.

## sebassilvap.github.io

Hola Mundo

Mi nombre es Sebastián

## 2. Utilizando el Github page template del instructor

- Como no encontramos esta parte entramos al repositorio del instrucor
- Y descargamos estos archivos
- Pegamos en nuestro repositorio
- Hicimos el \$ git commit + \$ git push → para reflejar estos cambios en Github
- Básicamente tenemos 2 archivos
  - \_config.yml
  - index.md

The screenshot shows the VS Code interface with the terminal tab selected. The terminal window displays the following command-line session:

```
PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\41 - personal github page> git add .
warning: in the working copy of 'index.md', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\41 - personal github page> git commit -m "config & index.md copied from @KlerithX2"
[main aa1fe6e] config & index.md copied from @KlerithX2
 3 files changed, 37 insertions(+), 3 deletions(-)
 delete mode 100644 README.md
 create mode 100644 _config.yml
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\41 - personal github page> git push
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 1019 bytes | 509.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/sebassilvap/sebassilvap.github.io.git
 82d149b..aa1fe6e main -> main
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\41 - personal github page>
```

The screenshot shows the VS Code interface with the editor tab selected. The editor window displays the content of the file index.md:

```
Welcome to GitHub Pages!!!
Welcome to GitHub Pages!!!
You can use the [editor on GitHub](https://github.com/KlerithX2/KlerithX2.github.io/edit/main/index.md) to maintain and preview the content for your website in Markdown files.
Whenever you commit to this repository, GitHub Pages will run [Jekyll](https://jekyllrb.com/) to rebuild the pages in your site, from the content in your Markdown files.
Markdown
Markdown is a lightweight and easy-to-use syntax for styling your writing. It includes conventions for
```
Syntax highlighted code block
```
Header 1
Header 2
Header 3
- Bulleted
- List
1. Numbered
2. List
Bold and _Italic_ and `Code` text
[Link](url) and !#[Image](src)
```
For more details see [GitHub Flavored Markdown](https://guides.github.com/features/mastering-markdown/).

```

- Vamos a ver el siguiente cambio:

Welcome to GitHub Pages!!! | sebassilvap.github.io | template github pages - Buscar con Google | +

Amazon.com: tv | verbos aleman | eminematherslim | german flash cards | TUHH – Startseite | STUD-IP | TRADUCTOR | FREELETICS - High I...

sebassilvap.github.io

My Portfolio in GitHub

Follow me on GitHub

This page was generated by GitHub Pages.

// Welcome to GitHub Pages!!

You can use the [editor on GitHub](#) to maintain and preview the content for your website in Markdown files.

Whenever you commit to this repository, GitHub Pages will run [Jekyll](#) to rebuild the pages in your site, from the content in your Markdown files.

/// Markdown

Markdown is a lightweight and easy-to-use syntax for styling your writing. It includes conventions for

```
Syntax highlighted code block
# Header 1
## Header 2
### Header 3

- Bulleted
- List

1. Numbered
2. List

**Bold** and _Italic_ and `Code` text

[Link](url) and ![[Image]](src)
```

For more details see [GitHub Flavored Markdown](#).

/// Jekyll Themes

Your Pages site will use the layout and styles from the Jekyll theme you have selected in your [repository settings](#). The name of this theme is saved in the Jekyll `_config.yml` configuration file.

/// Support or Contact

Having trouble with Pages? Check out our documentation or [contact support](#) and we'll help you sort it

Github page para un proyecto o repositorio

- Vamos a tomar en cuenta nuestro repositorio de los avengers
- Usualmente lo que deseamos es una carpeta específica que deseamos desplegar en GitHub pages
 - Esto es conveniente porque podemos darle seguimiento a la misma
- En el siguiente paso vamos a hacer lo siguiente
 - Creamos una nueva rama → rama-web
 - \$ git checkout -b rama-web
 - Confirmamos que estamos ya en esta nueva rama con un \$ git s
 - Luego de eso en la carpeta del repositorio creamos una carpeta docs
 - En esta creamos un index.html, una carpeta js y dentro de esta un archivo app.js

- Ponemos un documento html y javascript muy sencillo solo para subirlo como GitHub page de nuestro repositorio de Avengers

The screenshot shows a GitHub repository named "42 - GITHUB PAGE AVENGERS" in the Source Control view of VS Code. The repository contains several files:

- docs** folder:
 - index.html (modified)
 - app.js (modified)
 - miembros.md (modified)
 - misiones.md (modified)
 - README.md (modified)
 - villanos.md (modified)
- js folder:
 - app.js (modified)
- index.html (modified)

The **index.html** file content is as follows:

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang='en'>
3
4      <head>
5          <meta charset='UTF-8' />
6          <meta http-equiv='X-UA-Compatible'
7              content='IE=edge' />
8          <meta name='viewport'
9              content='width=device-width, initial-scale=1.0' />
10         <title>Sebastián Silva</title>
11     </head>
12
13     <body>
14         <h1>Sebastián Silva</h1>
15         <hr />
16         <p>Hola mundo</p>
17
18         <script src='./js/app.js'></script>
19     </body>
20
21 </html>

```

The **TERMINAL** tab shows the following git history:

- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> **git branch**
* **main**
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> **git checkout -b rama-web**
Switched to a new branch 'rama-web'
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> **git s**
rama-web
- PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> []

```

index.html U app.js U
docs > js > app.js
1 console.log('Hola mundo desde JS');
2

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git branch
* main
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git checkout -b rama-web
Switched to a new branch 'rama-web'
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git s
## rama-web
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers>

```

- A continuación hacemos lo siguiente
 - Añadimos todo al stage → \$ git add .
 - Hacemos el commit en la rama-web de estos cambios
 - \$ git commit -m “sitio web listo”
 - Luego de esto volvemos a la rama main
 - \$ git checkout main
 - Confirmamos que estamos en la rama main
 - \$ git branch
 - Unimos la rama-web al main
 - \$ git merge rama-web
 - Intentamos hacer un push de estos cambios al repositorio de GitHub
 - \$ git push
 - ✓ Aquí nos va a dar un error porque tenemos en el repositorio la carpeta creada para el template de los issues
 - ✓ Por lo tanto hacemos primero un git pull para traer los cambios
 - \$ git pull

- ✓ Aquí también nos da un error porque intenta hacer por defecto un fast-forward
- ✓ vamos a hacer el git pull pero especificando rebase

```

● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git add .
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git commit -m "sitio web listo"
[rama-web bce12fe] sitio web listo
 2 files changed, 22 insertions(+)
 create mode 100644 docs/index.html
 create mode 100644 docs/js/app.js
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git checkout main
Switched to branch 'main'
Your branch is up to date with 'origin/main'.
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git branch
* main
  rama-web
● PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git merge rama-web
Updating bf1c4f8..bce12fe
Fast-forward
  docs/index.html | 21 ++++++++-----+
  docs/js/app.js   |  1 +
  2 files changed, 22 insertions(+)
  create mode 100644 docs/index.html
  create mode 100644 docs/js/app.js
❸ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git push
To https://github.com/sebassilvap/avengers.git
 ! [rejected]      main -> main (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/sebassilvap/avengers.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.

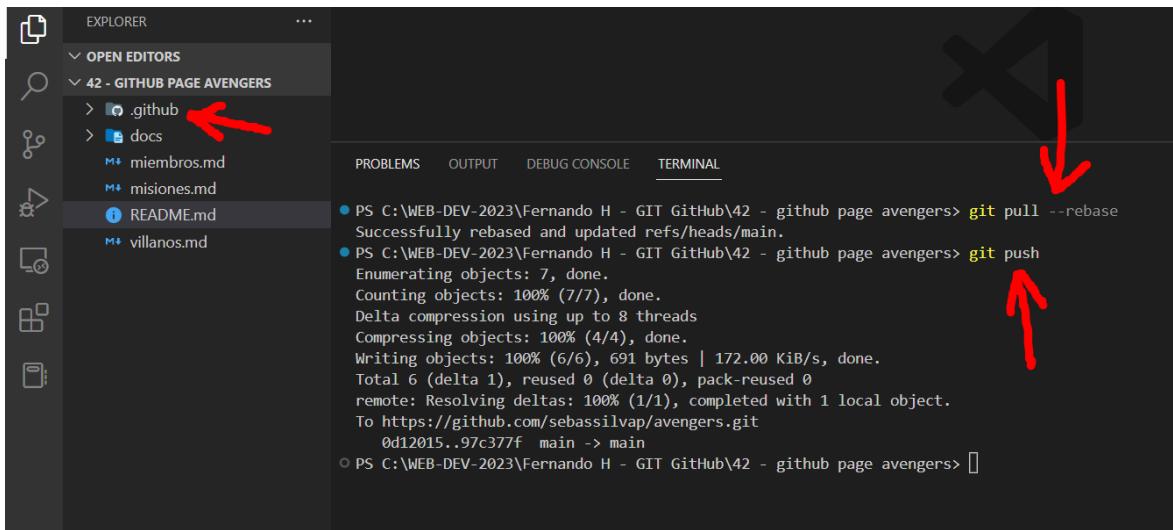
```

```

❸ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> git pull
remote: Enumerating objects: 17, done.
remote: Counting objects: 100% (17/17), done.
remote: Compressing objects: 100% (12/12), done.
remote: Total 16 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (16/16), 3.08 KiB | 18.00 KiB/s, done.
From https://github.com/sebassilvap/avengers
  bf1c4f8..0d12015  main      -> origin/main
fatal: Not possible to fast-forward, aborting.
○ PS C:\WEB-DEV-2023\Fernando H - GIT GitHub\42 - github page avengers> []

```

- \$ git pull --rebase
- Luego de esto hacemos un \$ git push



- Recargando el navegador web podemos ver ya los cambios

sebassilvap / avengers Public

<> Code Issues 2 Pull requests Actions Projects 1 Wiki Security Insights Settings

main ▾ 2 branches 2 tags Go to file Add file <> Code

sebassilvap sitio web listo 97c377f 2 minutes ago 13 commits

- .github/ISSUE_TEMPLATE Update issue templates 7 hours ago
- docs sitio web listo 2 minutes ago
- README.md Primer commit yesterday
- miembros.md Fixed #5: Hecho, borré a la capitán marvel 7 hours ago
- misiones.md Misiones actualizadas yesterday
- villanos.md Dr Herrera agregado yesterday

README.md

- Para hacer que esta carpeta sea tomada como un sitio web

- Vamos a settings + Pages
- Branch → elegimos la main
- La carpeta elegimos → /docs
 - ✓ Es ya como una costumbre poner el nombre /docs
 - ✓ Ponerle algo como /pages → sería oara algo significativo de nuestra aplicación
 - ✓ Por eso no le nombramos /pages a esta carpeta
 - ✓ Pero podemos poner el nombre que queramos
 - ✓ Luego de eso pulsamos SAVE

General GitHub Pages

Access Collaborators Moderation options Build and deployment

Code and automation Branches Tags Actions Webhooks Environments Codespaces Pages

Source Deploy from a branch

Branch GitHub Pages is currently disabled Select a source below to enable GitHub Pages

main /docs Save

Visibility GITHUB ENTERPRISE

With a GitHub Enterprise account, you can restrict access to your GitHub Page published site can only be accessed by people with read access to the repository privately published sites to share your internal documentation or knowledge

Try GitHub Enterprise risk-free for 30 days Learn more about the visibility

- ✓ Se demora un momento, pero luego de un tiempo tenemos esto:

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap / avengers Public Pin Unwatch Fork

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

General GitHub Pages

Access Collaborators Moderation options

Code and automation Branches Tags Actions Webhooks Environments Codespaces Pages

GitHub Pages is designed to host your personal, organization, or project pages from a GitHub repository.

Your site is live at <https://sebassilvap.github.io/avengers/> Last deployed by sebassilvap 1 minute ago

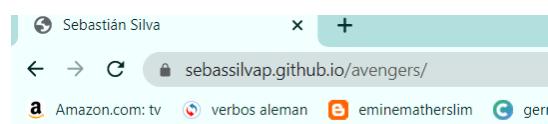
Visit site ...

Build and deployment Source Deploy from a branch

Branch Your GitHub Pages site is currently being built from the `/docs` folder in the `main` branch. Learn more.

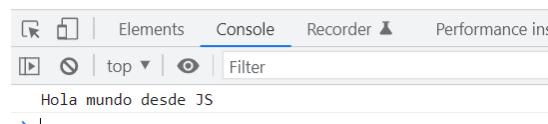
main /docs Save

Learn how to [add a Jekyll theme](#) to your site.



Sebastián Silva

Hola mundo



Insights

- Esta pestaña nos brinda información y estadísticas sobre el repositorio
- Para este análisis vamos a ver un repositorio que sea más concurrido
 - Por ejemplo: facebook/react

[Code](#)[Issues](#) 895[Pull requests](#) 250[Actions](#)[Projects](#)[Wiki](#)[Security](#)[Insights](#)

- [Pulse](#)
- [Contributors](#)
- [Community Standards](#)
- [Commits](#)
- [Code frequency](#)
- [Dependency graph](#)
- [Network](#)
- [Forks](#)

December 30, 2022 – January 6, 2023

Period: 1 week ▾

Overview

15 Active pull requests

9 Active issues

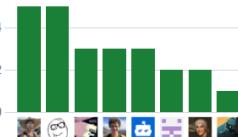
8 Merged pull requests

7 Open pull requests

3 Closed issues

6 New issues

Excluding merges, 8 authors have pushed 8 commits to main and 23 commits to all branches. On main, 65 files have changed and there have been 1,247 additions and 532 deletions.



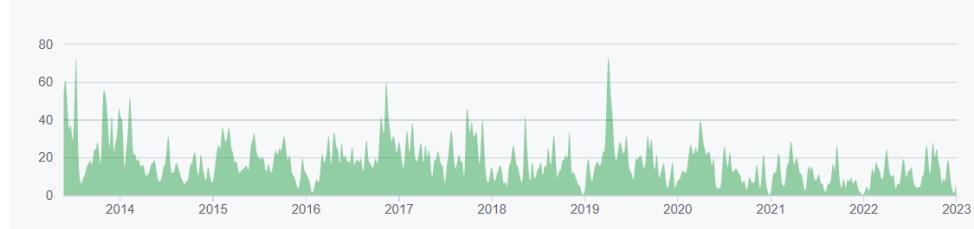
- [Contributors](#)
- [Community Standards](#)
- [Commits](#)
- [Code frequency](#)
- [Dependency graph](#)
- [Network](#)
- [Forks](#)

We want to know how these insights are helping you and where they could be improved. [Give us your feedback](#)

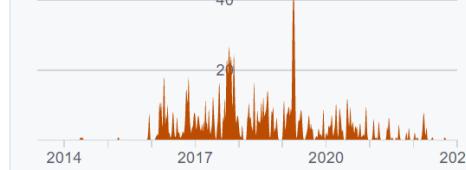
Contributions: Commits ▾

May 26, 2013 – Jan 7, 2023

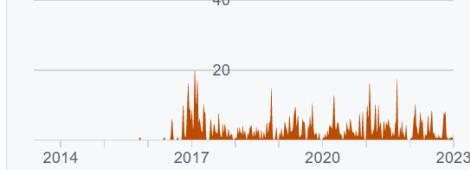
Contributions to main, excluding merge commits and bot accounts



gaearon #1
1,574 commits 517,489 ++ 407,506 --



acdlite #2
1,144 commits 313,476 ++ 226,940 --



Organizaciones y Equipos

Introducción

- Podríamos verlo como si tuviésemos un departamento de informática
- Esta sería una organización
- Dentro de esta organización tendríamos bastantes entre comillas “equipos”
 - Equipo de infraestructura
 - Equipo de desarrollo
 - Equipo de base de datos
 - Equipo de soporte técnico
 - etc...
 - Y dentro de estos equipos otros equipos
- Forma agrupada de compartir el trabajo → y que todos lo puedan ver
- Para programadores junior → algo clásico es permitirles que implementen modificaciones mediante un pull request

Creando una organización

- RECORDAR: Organización no es más que un grupo de personas que tiene un objetivo en común
- Todas las personas de la organización → tienen acceso a los repositorios que yo deseo dar visibilidad
- Esto también es útil para que yo pueda ver los proyectos de otras personas.
- Podemos establecer limitante, ej:
 - Que las personas dentro de la organización no puedan eliminar repositorios
 - Esto es algo que solo el dueño de la organización va a poder hacer
- ¿Cómo crear una organización?
 - En la parte del (+)
 - Donde podemos crear un nuevo repositorio
 - Tenemos la opción → “New organization”

General

github.com/sebassilvap/avengers/settings

Amazon.com: tv | verbos aleman | eminemmatherslim | german flash cards | TUHH – Startseite | STUD-IP | TRADUCTOR | FREELETICS - High I... | MERGE PDF FOR FR... | Matrix Reference M... | Other bookmark

Search or jump to...

Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap / avengers Public

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

New repository Import repository New codespace New gist New organization

General

Repository name: avengers

Template repository: Template repositories let users generate new repositories with the same directory structure and files. [Learn more](#).

Require contributors to sign off on web-based commits: Enabling this setting will require contributors to sign off on commits made through GitHub's web interface. Signing off is a way for contributors to affirm that their commit complies with the repository's terms, commonly the [Developer Certificate of Origin \(DCO\)](#). Learn more about [signing off on commits](#).

- La opción gratuita es más que suficiente para organizaciones medianas
 - Para organizaciones grandes también puede ser suficiente

How often do you want to pay?

Monthly Yearly [Get 1 month free](#)

Free	Team	Enterprise
The basics for individuals and organizations \$ 0 per year forever	Advanced collaboration for individuals and organizations \$ 48 \$ 44 per user/year for the first 12 months*	Security, compliance, and flexible deployment \$ 252 \$ 231 per user/year for the first 12 months*
Create a free organization	Continue with Team	Start a free trial Contact Sales
<ul style="list-style-type: none"> > Unlimited public/private repositories > Automatic security and version updates > 2,000 CI/CD minutes/month Free for public repositories > 500MB of Packages storage Free for public repositories > 120 core-hours of Codespaces compute / month For your personal account 	<ul style="list-style-type: none"> < Everything included in Free, plus... > Access to GitHub Codespaces > Protected branches > Multiple reviewers in pull requests > Draft pull requests > Code owners 	<ul style="list-style-type: none"> < Everything included in Team, plus... > Enterprise Managed Users > User provisioning through SCIM > Enterprise Account to centrally manage multiple organizations > Environment protection rules > Audit Log API

- Llenando los datos para configurar la organización

Tell us about your organization

Set up your organization

Organization account name *

sebassilvap-projects



This will be the name of your account on GitHub.
Your URL will be: <https://github.com/sebassilvap-projects>.

Contact email *

sebas.silva.p@gmail.com



This organization belongs to: *

My personal account

i.e., sebassilvap (sebassilvap)

A business or institution

For example: GitHub, Inc., Example Institute, American Red Cross

Verify your account

- En la siguiente pantalla tenemos que seleccionar a los miembros de nuestra organización
 - Para este ejemplo vamos a seleccionar los contactos creados para los tutoriales por parte del instructor

Start collaborating

Welcome to sebassilvap-projects

Add organization members

Organization members will be able to view repositories, organize into teams, review code, and tag other members using @mentions.

[Learn more about permissions for organizations →](#)

Search by username, full name or email address



KlerithX2

Klerith - Yahoo



KlerithX10

KlerithX10

[Complete setup](#)

[Skip this step](#)

- En la siguiente pantalla, tenemos que llenar unos datos que pide GitHub sobre la organización

- Sería conveniente llenar esto de la manera más honesta posible

You've invited 2 members. They'll receive their invitation emails shortly.

Welcome to GitHub

Woohoo! You've joined millions of developers who are doing their best work on GitHub. Tell us what you're interested in. We'll help you get there.

Tell us about you

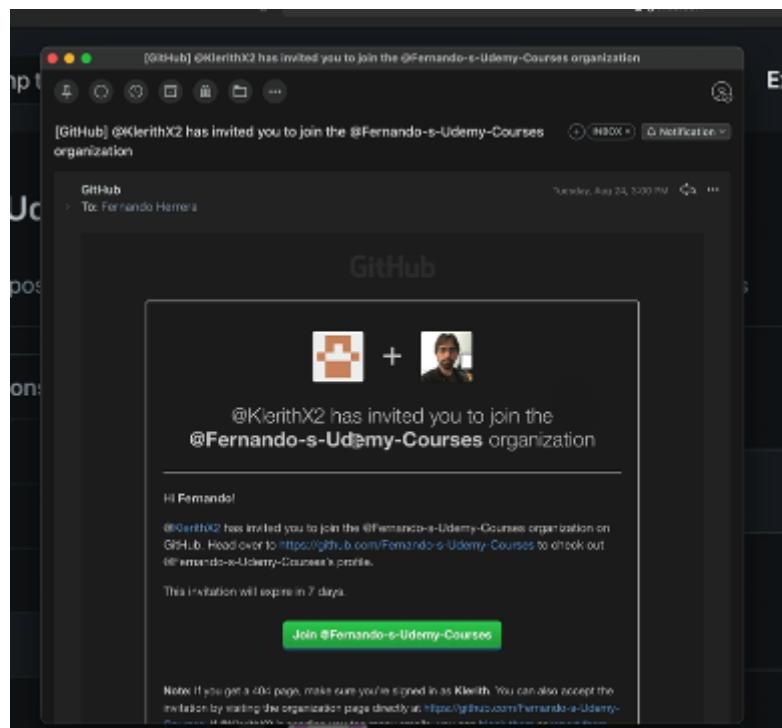
What do you spend time on most day-to-day?

Please select all that apply

<input checked="" type="checkbox"/> Writing code	<input checked="" type="checkbox"/> Managing and coordinating engineering work
<input checked="" type="checkbox"/> Planning projects	<input checked="" type="checkbox"/> Billing administration

Other

- Las personas que fueron invitadas a la organización reciben un correo electrónico



- En People → podemos hacer muchos ajustes sobre las personas de la organización, cambiar el rol de la persona por ejemplo

The screenshot shows the GitHub organization settings for 'Fernando-s-Udemy-Courses'. The 'People' tab is active. On the left, there's a sidebar with 'Organization permissions' sections for 'Members' (2), 'Outside collaborators', 'Pending collaborators' (1), 'Pending invitations', and 'Failed invitations'. The main area lists 'Members' with their names and profile pictures. A context menu is open for the first member, Fernando Klerith, with options like 'Manage', 'Change role...', 'Convert to outside collaborator...', and 'Remove from organization...'. At the top right, there's a green 'Invite member' button.

- En la parte de repositorios nos da la opción de poder crear un nuevo repositorio
 - Adicionalmente, tenemos formas de trabajar con nuestro repositorio

The screenshot shows the GitHub organization settings for 'sebassilvap-projects'. The 'Repositories' tab is active. The main content area displays the message 'This organization has no repositories.' in a large font. Below this message is a green 'Create a new repository' button.

- En este punto, yo puedo tener:
 - Repositorios públicos
 - Repositorios privados
 - Repositorios públicos de la organización
 - Repositorios privados de la organización
- En el siguiente punto vamos a ver como un repositorio personal podemos mandarlo a que sea un repositorio de una organización
 - Para esto vamos a transferir el control de este repositorio a los dueños de la organización.

Transfiriendo el dominio de un repositorio a una organización

- En el dashboard de Github vamos a ver la siguiente opción:

The screenshot shows the GitHub dashboard for user 'sebassilvap'. At the top, there's a search bar and navigation links for 'Pull requests' and 'Issues'. Below the search bar, a dropdown menu titled 'Switch dashboard context' is open. It contains two items: 'sebassilvap' (with a checkmark) and 'sebassilvap-projects'. A red arrow points to the 'sebassilvap-projects' option. Other options in the dropdown include 'Manage organizations' and '+ Create organization'. To the right of the dropdown, there's a sidebar with sections for 'Following', 'For you', and 'Recent activity'. A message from 'janeliasz/' is visible in the 'Following' section.

- Tenemos entonces el modo de vista de la organización

The screenshot shows the GitHub organization view for 'sebassilvap-projects'. The top navigation bar includes 'Pull requests', 'Issues', 'Codespaces', 'Marketplace', and 'Explore'. On the left, there's a sidebar with 'View organization', 'Browse organization's repositories', and 'Recent activity' sections. The main content area displays a message for organization owners, repository statistics (81 forks), and member status (sebassilvap is working from home). Below this, there's another message about being an owner of the organization, along with links for creating repositories and teams. At the bottom, there's a news feed link.

- A nivel de organización yo puedo crear proyectos

➤ Y estos proyectos tienen un alcance global a todos los repositorios que yo tenga qui

You're an owner of the **sebassilvap-projects** organization!

Here are some quick tips for an organization owner:

- Use the dropdown in the upper left corner of this page to switch between your personal context (**sebassilvap**) and this organization.
- Create teams and add users to control access to your organization's repositories. There's no limit, so create as many as you need!
- Control your organization's **billing information**, public profile, and other settings using the "Organization settings" section under your personal Settings, which you will find at the top right of your screen.
- Add repositories to this organization by using the "New repository" button to the right. Using the "fork" button on a repository, you'll be given the option to fork the repository into this organization.

This box will disappear when you add people or repositories to your organization.

Member statuses

sebassilvap • Working from home

Recent activity

When you take actions across GitHub, we'll provide links to that activity here.

Create a repository for sebassilvap-projects

[View and create teams](#)

[See all owners](#)

[Edit sebassilvap-projects's settings](#)

[Return to your personal dashboard](#)

[Learn more about Git and GitHub](#)

[Subscribe to the sebassilvap-projects organization news feed](#)

- Transferir un repositorio a una organización
 - Vamos a un repositorio del cual nosotros seamos dueños
 - En la parte de settings al final damos click en transferir

sebassilvap / **avengers** Public

Settings

General

Access

Collaborators

Moderation options

Code and automation

Branches

Tags

Actions

Webhooks

Environments

Codespaces

Pages

Security

Repository name: avengers

Template repository
Template repositories let users generate new repositories with the same directory structure and files. [Learn more](#).

Require contributors to sign off on web-based commits
Enabling this setting will require contributors to sign off on commits made through GitHub's web interface. Sign contributors to affirm that their commit complies with the repository's terms, commonly the [Developer Certificate](#) more about signing off on commits.

Social Preview

Upload an image to customize your repository's social media preview.

Images should be at least 640×320px (1280×640px for best display).

[Download template](#)

Danger Zone

Change repository visibility
This repository is currently public.

Transfer ownership
Transfer this repository to another user or to an organization where you have the ability to create repositories.

Archive this repository
Mark this repository as archived and read-only.

Delete this repository
Once you delete a repository, there is no going back. Please be certain.

[Change visibility](#) [Transfer](#) [Archive this repository](#) [Delete this repository](#)



Transfer repository: sebassilvap/avengers

⚠ To understand admin access, teams, issue assignments, and redirects after a repository is transferred, see [Transferring a repository in GitHub Help](#).

New owner *

Select one of my organizations

 [sebassilvap-projects](#) ▾

Specify an organization or username

Repository name *

avengers

avengers is available.

Type sebassilvap/avengers to confirm.

sebassilvap/avengers

[I understand, transfer this repository.](#)



Search or jump to...

Pull requests Issues

 sebassilvap ▾

Top Repositories

 New

Find a repository...

 sebassilvap-projects/avengers

 sebassilvap/liga-justicia

 sebassilvap/Story

 sebassilvap/Story2

 sebassilvap/SebastianTreasureQuest

 sebassilvap/sebas-silva-p

 sebassilvap/sebassilvap.github.io

Following For you



insolitum starr

XclausX/R

Rust-Private

☆ 35 Upd

💡 ProTip! The feed shor

RSS Subscribe to your ne



© 2023 GitHub, Inc.

The screenshot shows a GitHub organization page for 'sebassilvap-projects'. The top navigation bar includes links for Pull requests, Issues, Codespaces, Marketplace, and Explore. Below the bar, the organization name 'sebassilvap-projects' is displayed, along with tabs for Overview, Repositories (1), Projects, Packages, Teams, People (1), and Settings. A search bar and sorting options are also present. A repository named 'avengers' is listed, described as Public, created by 'Curso Git y Github Fernando Herrera', and updated 13 hours ago. The repository has 0 forks, 3 stars, 2 issues, and 0 pull requests.

- Tener mucho cuidado al cambiar el nombre de la organización → En settings al final tenemos esta opción y puede tener efectos no deseados

Scheduled reminders

Archive

Logs

Deleted repositories

Developer settings

Terms of Service

✓ Standard

Best for individuals wanting the freedom to move data and remain independent of a corporation.
[Read the Standard Terms of Service](#)

— Corporate

Best for businesses that need to protect their intellectual property and secure visibility into their data.
[Read the Corporate Terms of Service](#)

[Sign corporate terms](#)

Danger zone

Rename organization

Renaming your organization can have [unintended side effects](#).

[Rename organization](#)

Delete this organization

Once deleted, it will be gone forever. Please be certain.

[Delete this organization](#)



Teams - Equipos de Trabajo

- Dentro del usuario dueño de la organización → pestaña Teams

Search or jump to... Pull requests Issues Codespaces Marketplace Explore

sebassilvap-projects

Overview Repositories 1 Projects Packages Teams People 1 Settings

Seamless communication with teams

Teams are a great way for groups of people to communicate and work on code together. Take a look at why they're great.



Flexible repository access

You can add repositories to your teams with more flexible levels of access (Admin, Write, Read).



Request to join teams

Members can quickly request to join any team. An owner or team maintainer can approve the request.



Team mentions

Use team @mentions (ex. @github/design for the entire team) in any comment, issue, or pull request.

New team

Learn more

- Un Team → como una organización más pequeña
- Creando un Team

sebassilvap-projects

Overview Repositories Projects Packages Teams People Settings

Create new team

Team name

Desarrolladores - Senior ✓

Mention this team in conversations as @sebassilvap-projects/desarrolladores-senior.

Description

What is this team all about?

Parent team

There are no teams that can be selected.

Team visibility

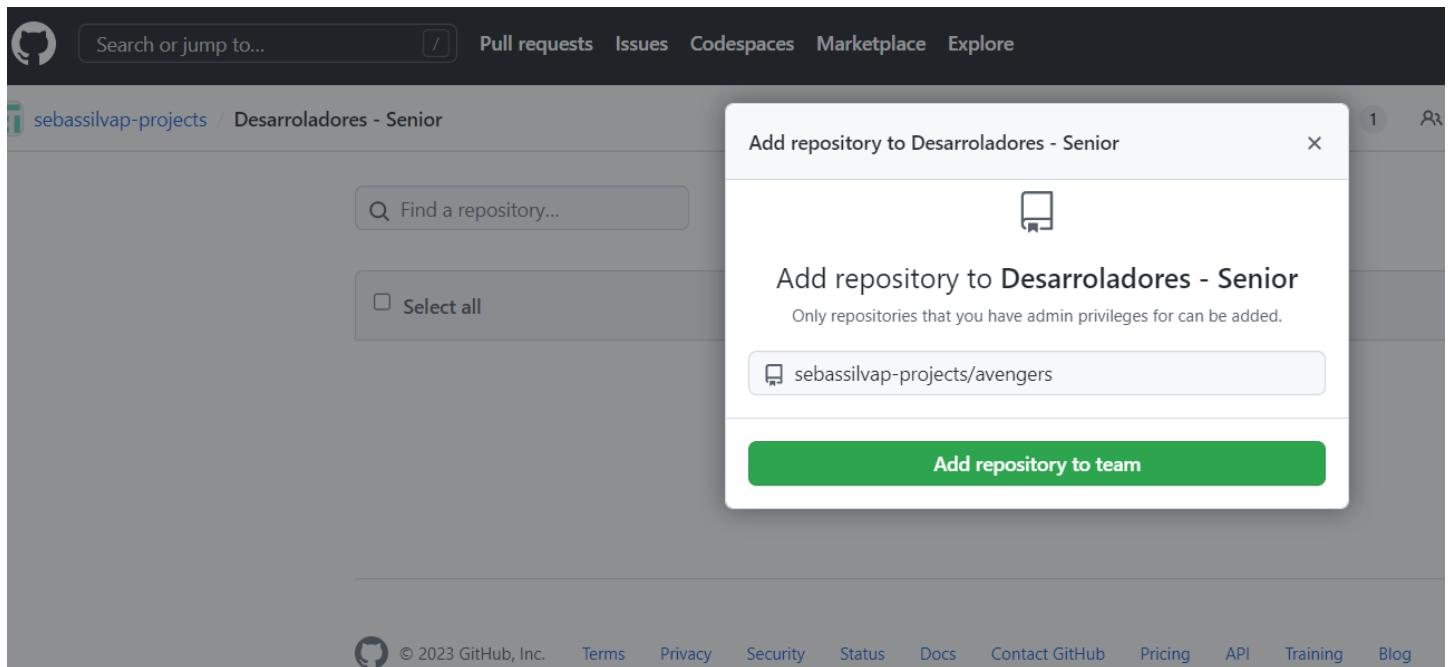
Visible Recommended
A visible team can be seen and @mentioned by every member of this organization.

Secret
A secret team can only be seen by its members and may not be nested.

Create team

Find a team...			New team
<input type="checkbox"/>	Select all	Visibility ▾	Members ▾
<input type="checkbox"/>	Desarrolladores - Senior		1 member 0 teams
<input type="checkbox"/>	Desarrolladores - Junior		1 member 0 teams
<input type="checkbox"/>	Testers		1 member 0 teams

- Añadir un repositorio al equipo → y desde ese momento el repositorio estará a disposición del equipo



The screenshot shows a GitHub interface for managing a team named 'Desarrolladores - Senior'. A modal window titled 'Add repository to Desarrolladores - Senior' is open, prompting the user to add a repository. The modal includes a search bar with the placeholder 'Find a repository...', a checkbox for 'Select all', and a list containing 'sebassilvap-projects/avengers'. A large green button at the bottom right of the modal says 'Add repository to team'.

Repositorios y privilegios a los equipos

- Por defecto cuando asignamos un repositorio al equipo
- Está va con nivel de acceso de solo lectura

Find a repository...

[Add repository](#)
 Select all

 [sebassilvap-projects/avengers](#) Public

Updated 13 hours ago

Read ▾

Permission level

[Learn more](#)
✓ Read

Can read and clone this repository. Can also open and comment on issues and pull requests.

Triage

Can read and clone this repository. Can also manage issues and pull requests.

Write

Can read, clone, and push to this repository. Can also manage issues and pull requests.

Maintain

Can read, clone, and push to this repository. They can also manage issues, pull requests, and some repository settings.

Admin

Can read, clone, and push to this repository. Can also manage issues, pull requests, and



© 2023 GitHub, Inc.

[Terms](#)[Privacy](#)[Security](#)[Status](#)[Docs](#)[Contact GitHub](#)[Pricing](#)[API](#)

- Solo lectura → las personas del equipo pueden solo hacer forks, pull requests y pueden leer el repositorio. Clonarlo y trabajar de manera local
 - Admin → no solo hacemos lo mismo que arriba, pero podemos manejar issues, pull request, hacer las uniones, verificar los issues
 - Mantain → esta y todas las demás incluye las características de solo lectura. Alterar ciertas settings del repositorio, ej: invitar miembros
 - Write → para los senior. Ellos pueden hacer cambios en el mismo repositorio
 - Triage → (no se la usa muy comúnmente)
-
- Lo que más se usa según la experiencia del tutor → Read, Write & Admin

Más información sobre los miembros de la organización

- En la organización → people



Organization permissions	
Members	1
Outside collaborators	
Pending collaborators	1
Invitations	2
Failed invitations	

 Find a member...[Export](#)[Invite member](#)

Members

 sebassilvap	sebassilvap	2FA 	Private 	Owner	3 teams	
---	-------------	---	---	-------	---------	---

Manage

Convert to outside collaborator...

Remove from organization...



© 2023 GitHub, Inc.

[Terms](#)[Privacy](#)[Security](#)[Status](#)[Docs](#)[Contact GitHub](#)[Pricing](#)[API](#)[Training](#)[Blog](#)[About](#)

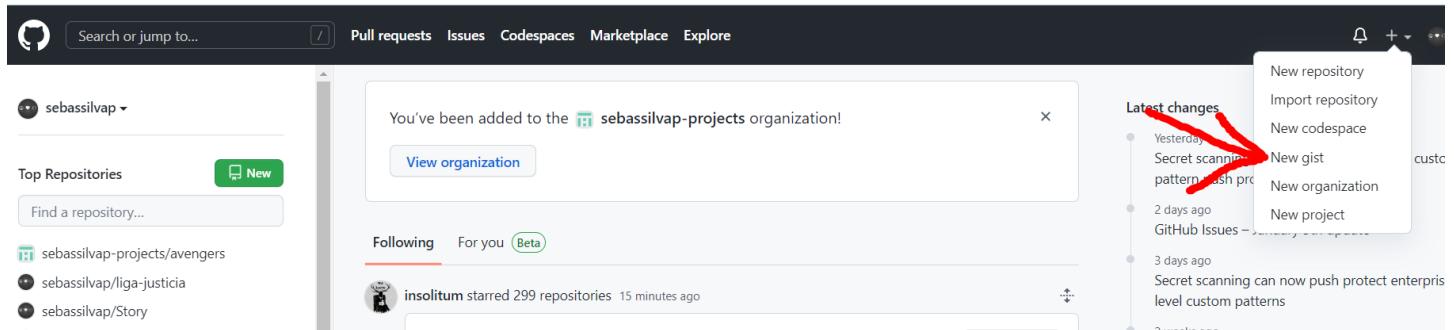
Sección 12 - Gist

Introducción

- Con un Gist podemos
 - Colocar un bloque de código
 - Crear archivos
 - Poner un Gist que tenga composición de varios códigos o varios documentos
 - Inclusive ponemos subir binarios → archivos pdf comprimido
 - Pero no podemos poner un Gist privado
 - Se puede hacer secreto pero no privado
 - A diferencia de un repositorio privado
- Cuando es secreto → no va a ser visible
- ¿Para qué sirve? → podemos verlo como un mini repositorio público
 - Para compartir con otras personas
 - Para dar información
 - Compartir info de instalaciones
 - Para crear repositorio de código reutilizable muy útil → biblioteca de código propio

Creando un Gist

- En nuestra página principal de Github
- (+) → New gist



- Para compartir código
- Pasar algún tipo de Snippet
- Alguna información que necesitemos compartir
- Cuando es secreto → no aparece en los resultados de búsqueda indexados
- Se lo crea con estas recomendaciones:

- Poner un título que tenga sentido, ej: Dart: Función random → un código que pertenece a dart
 - Nombre de directorio → con la extensión, ej: random.dart
 - Escribir el código → al poner la extensión arriba, ya esta parte GitHub lo formatea acorde a eso.

Instantly share code, notes, and snippets.

Dart: Función random

random.dart

```
1 final a = 123;
```

Spaces

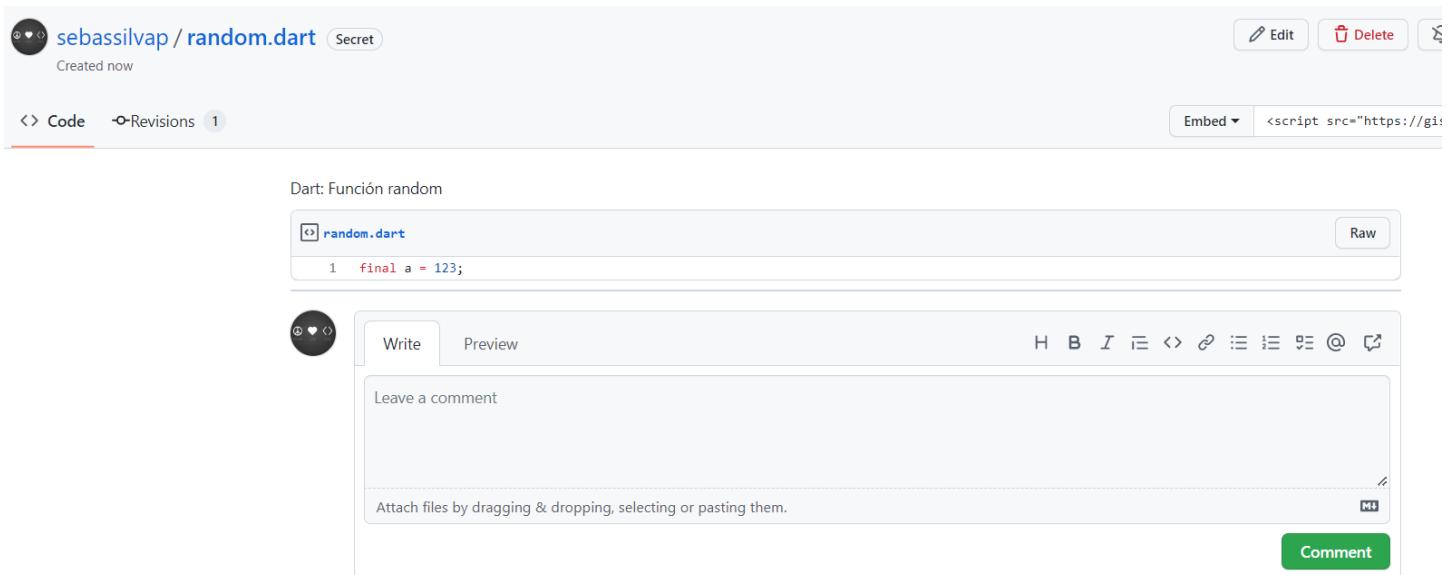
2

No wrap

◆

Add file

Create secret gist



- Verle al nombre del archivo como el file system del repositorio
 - Un ejemplo del uso de Gist por parte del instructor:

The screenshot shows a GitHub Gist page. At the top left is a circular profile picture of a man with glasses and a beard. To the right of the profile picture are the words "GitHub Gist" and a search bar. Below the profile picture, the word "All gists" is followed by "131". Further down are two gists:

- Klerith / email-validation.js**: Created 8 days ago. Description: Vue + Quasar - Validación de un correo electrónico. Preview code:


```
1  isValidEmail( val ) {  
2      const emailPattern = /^[a-zA-Z0-9._%+-]{6,254}@[a-zA-Z0-9._%+-]{1,64}@[a-zA-Z0-9.-]{1,63}  
3      return emailPattern.test(val) || 'El correo no parece ser válido';  
4  }
```
- Klerith / dart.json**: Created 13 days ago. Description: Flutter Snippets. Preview code:


```
1  {  
2      // Place your snippets for dart here. Each snippet is defined under a snippet name and has a  
3      // description. The prefix is what is used to trigger the snippet and the body will be expan-  
4      // $1, $2 for tab stops, $0 for the final cursor position, and ${1:label}, ${2:another} for  
5      // same ids are connected.  
6      // Example:  
7      // "Print to console": {  
8          // "prefix": "log",
```

On the left side of the main content area, there is a sidebar with the user's profile information: "Fernando Klerith", "Un simple desarrollador :)", "4.7k followers · 0 following · 32", "Profesor y Full Stack Developer", "Costa Rica", and a link to their Udemy profile.

Usando plugins de Gist con tokens personales

- Podemos integrar el editor de código con GitHub Gist
- En VSCode instalamos la extensión Gist de Ken Howard

The screenshot shows the VSCode Extension Marketplace. On the left, there is a sidebar titled "EXTENSIONS: M..." with a search bar and a list of extensions related to "Gist". The list includes:

- Gist** by Ken Howard (95K installs, 4.5 stars)
- Gist** by 提送常用的gist操作 (687 installs, 5 stars)
- GistPad** by Jonathan Carter (170K installs, 5 stars)
- Gist Snip** by vaibhavacharya (53 installs, 5 stars)
- Gist Extension** by David Bankier (18K installs, 3 stars)
- GitHub Gist E...** by Kevin Chou (8K installs, 4.5 stars)
- Gist Theme** by Gist (367 installs)
- Gist Generator** by Ramsay Lanier (457 installs)
- Gist To Code** (72 installs)

On the right, the details for the **Gist** extension by Ken Howard are shown. It has 95,597 installs and a 5-star rating from 15 reviews. The extension is described as "Create, open and edit Gists". A red arrow points to the settings gear icon next to the "Install" button.

Gist Extension

Marketplace Version build error

Installs coverage 83%

Access your GitHub Gists within Visual Studio Code. You can add, edit, and delete public and private gists.

Installation

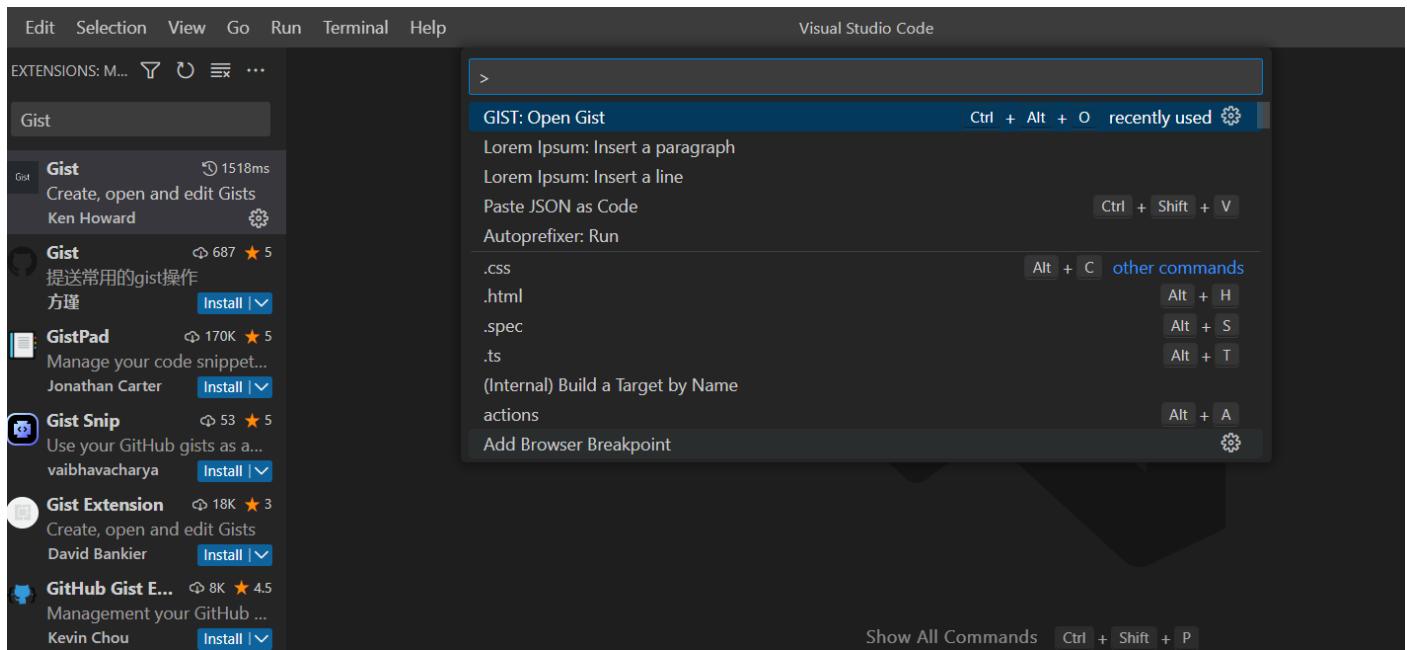
Press **F1** and narrow down the list commands by typing extension. Pick **Extensions: Install Extensions**. Select the **Gist Extension** extension from the list.

GitHub Profiles

NOTE: You must provide a personal access token to be authenticated with GitHub or a GitHub Enterprise server.

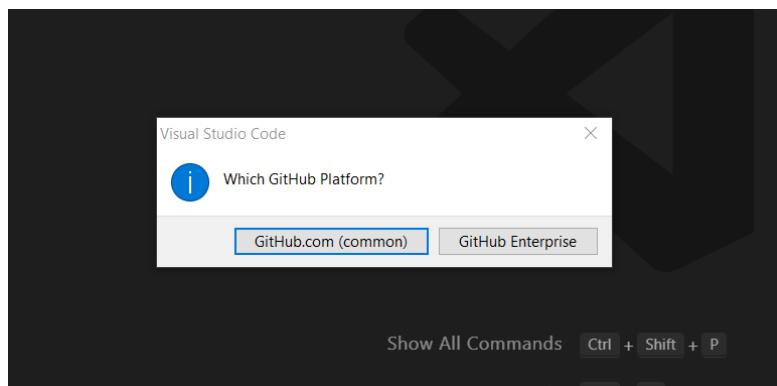
- Luego activamos la paleta de comandos de VSCode con → CTRL + Shift + P

➤ > GIST: Open Gist



- Vamos a ver aquí un resumen de los Gist más usados
- Pero no son los nuestros

- CTRL + Shift + P → > GIST: Select Profile



- seleccionamos el common
- Nos pide el token de acceso → eso lo hacemos desde Github
- ✓ Nuestro perfil Github + Settings + DeveloperSettings + Personal access tokens

- GitHub Apps**
- [OAuth Apps](#)
- [Personal access tokens](#)
- [Fine-grained tokens](#)
- [Tokens \(classic\)](#)

[Beta](#)

GitHub Apps

[New GitHub App](#)

Want to build something that integrates with and extends GitHub? [Register a new GitHub App](#) to get started developing on the GitHub API. You can also read more about building GitHub Apps in our [developer documentation](#).

- Consideraciones para crear el token

- Poner un nombre que tenga sentido → ej: vs-code-gist
- Select scopes → el que tenga el token va a poder hacer todo lo que aquí especifiquemos.
- Sólo vamos a seleccionar la casilla gist → esto da control a todo lo que tenga que ver con los gist, no solo crear

- GitHub Apps**
- [OAuth Apps](#)
- Personal access tokens**
- [Fine-grained tokens](#)
- [Tokens \(classic\)](#)

[Beta](#)

New personal access token (classic)

Personal access tokens (classic) function like ordinary OAuth access tokens. They can be used instead of a password for Git over HTTPS, or can be used to [authenticate to the API over Basic Authentication](#).

Note

What's this token for?

Expiration *

The token will expire on Mon, Feb 6 2023

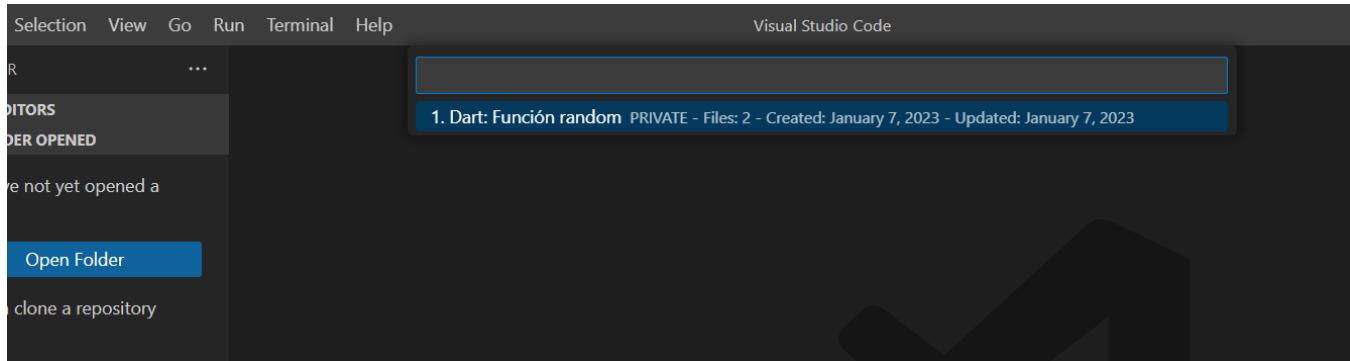
Select scopes

Scopes define the access for personal tokens. [Read more about OAuth scopes](#).

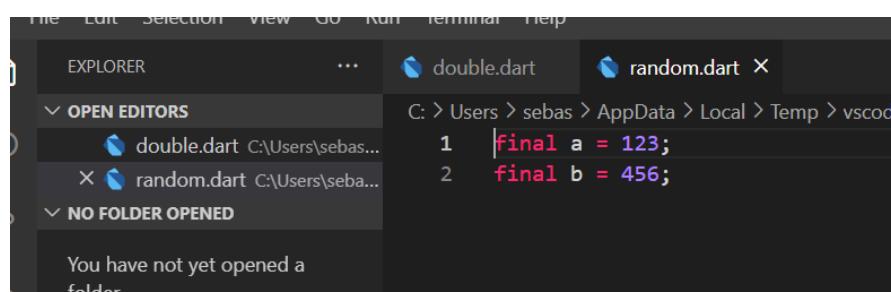
<input type="checkbox"/>	repo	Full control of private repositories
<input type="checkbox"/>	repo:status	Access commit status
<input type="checkbox"/>	repo_deployment	Access deployment status
<input type="checkbox"/>	public_repo	Access public repositories
<input type="checkbox"/>	repo:invite	Access repository invitations
<input type="checkbox"/>	security_events	Read and write security events

<input type="checkbox"/>	read:repo_hook	Read repository hooks
<input type="checkbox"/>	admin:org_hook	Full control of organization hooks
<input checked="" type="checkbox"/>	gist	Create gists
<input type="checkbox"/>	notifications	Access notifications
<input type="checkbox"/>	user	Update ALL user data

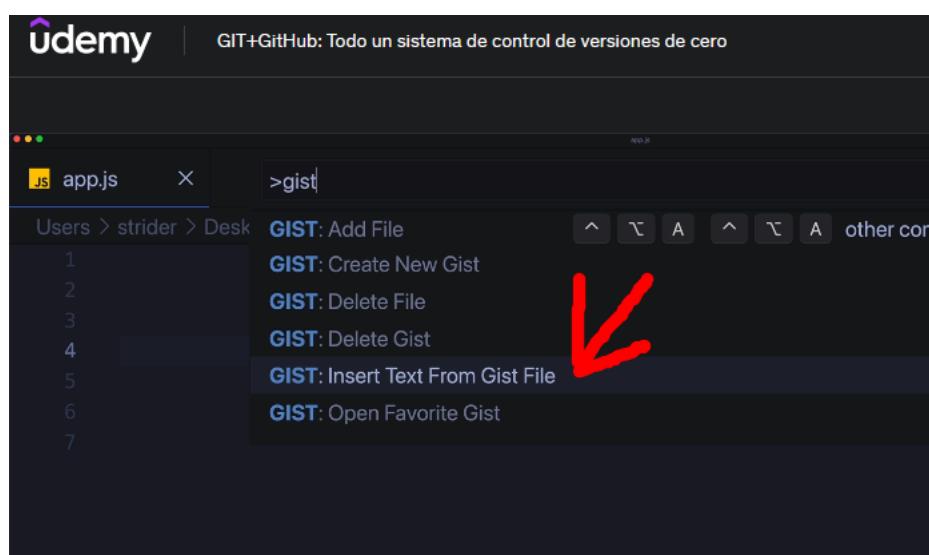
- Luego de eso nos asegurarnos de copiarlo, porque después de eso no lo vamos a volver a ver → IMPORTANTE
- Luego ponemos esto en VSCode
 - Asignamos un nombre
 - Y probando nuevamente open gist



- Me va a cargar los gist que yo he creado en mi página de Github



- Incorporar un gist en un archivo que tenga en VSCode
 - ✓ Insert Text From Gist File
 - ✓ Se puede seleccionar la parte de los gist favoritos



Otros detalles de los Gists

- En mi página principal de Gist → All Gists → puedo ver el repositorio mundial de todos los gist que han sido creados en GitHub

GitHub Gist Search... All gists Back to GitHub

Discover gists Sort: Recently created

All gists Forked Starred

ravioday / DigitalOnDemand+TableNumber+SingleSideVariable Created now

1 {
2 "deploymentMode": "test",
3 "Messaging": {
4 "fromIdentity": "THEKNOT",
5 "toIdentity": "156"
6 },
7 "Header": {
8 "OrderId": "DIGITAL_ON_DEMAND_TABLE_NUMBER_SINGLE_SIDE_VARIABLE_AUG_24_1",
9 "CustomData": {
10 "Datum": [

GrahamOfBorg / Potential Maintainers Created 24 seconds ago

1 Maintainers:
2 ✓burrus; cache; cache; cache; cache; cache;

- Buscar todos los gist que tengan que ver con JavaScript

[GitHub Gist](#) All gists Back to GitHub

Search

Languages

Language	Count
JavaScript	227,362
HTML	149,555
Markdown	89,287
JSON	57,872
CSS	45,604
Text	41,984
PHP	13,418
CoffeeScript	10,311
Less	9,366
CSV	9,136

Cheat sheet

558,869 gist results Sort: Best match ▾

 [yarinV / script.js](#) Last active last month [file] 1 forks 3 comments 2 stars 7

JAVASCRIPT: JAVASCRIPT: JAVASCRIPT: getBrowserType

```
1 function getBrowserType(){  
2       
3         if( navigator.userAgent.indexOf('MSIE 7') > -1 ){  
4             return BrowserString("MSIE 7");  
5         }  
6         if( navigator.userAgent.indexOf('MSIE 8') > -1 ){  
7             return BrowserString("MSIE 8");  
8         }  
9         if( navigator.userAgent.indexOf('MSIE 9') > -1 ){  
10            return BrowserString("MSIE 9");  
11        }  
12    }  
13  
14    var BrowserString = function(str){  
15        return str;  
16    };  
17  
18    var getBrowserType = function(){  
19        return getBrowserType();  
20    };  
21  
22    module.exports = {  
23        getBrowserType:  
24            getBrowserType  
25    };  
26}
```

 [AxelRUS / javascript.md](#) Last active last year [file] 1 forks 3 comments 0 stars 3

[Javascript] Статьи про javascript #javascript

Sección 14: Legacy - Ajustes y Seguridad

Introducción

- Vamos a trabajar con temas de seguridad
- Cómo hacer el 2 factor Authentication
- Cómo configurar una clave SSH en la computadora

Ajuste de las organizaciones

- En la parte de organización + Settings:

The screenshot shows the 'Organization profile' settings page on GitHub. The left sidebar lists various organization settings like Member privileges, Billing, Security, Audit log, etc. The main form contains fields for 'Organization display name' (Strider Codders), 'Email (will be public)' (fernando.herrera85@gmail.com), 'Description' (Esta es una organización para aprender GitHub), 'URL' (http://udemy.com), 'Location' (Costa Rica), 'Billing email (Private)' (fernando.hejrrera85@gmail.com), and 'Gravatar email (Private)' (fernando.herrera85@gmail.com). A large red arrow points to the 'Email (will be public)' field.

- Al volver a la página de la organización ya podemos ver esta información actualizada

The screenshot shows the main organization page for 'Strider Codders'. It displays the organization's name, a brief description ('Esta es una organización para aprender GitHub'), location ('Costa Rica'), URL ('http://udemy.com'), and email ('fernando.herrera85@gmail.com'). A red arrow points to the email address. Below the header, there are tabs for 'Repositories' (2), 'People' (2), 'Teams' (4), 'Projects' (0), and 'Settings'. The 'Repositories' section shows one repository named 'avengers' (Ejercicio de práctica del curso de Udemy, updated 2 days ago). The 'People' section shows two members: Klerith and Fernando. A red arrow also points to the 'People' section.

- Audit log → todos los cambios realizados en la configuración de la organización

The screenshot shows the GitHub Audit Log interface. On the left, there's a sidebar with navigation links like Access, Billing and plans, Repository roles, Member privileges, Team discussions, Import/Export, and Moderation. Below that are sections for Code, planning, and automation (Repository, Codespaces, Actions, Webhooks, Discussions, Packages, Pages, Projects) and Security (Authentication security, Code security and analysis, Verified and approved domains). A 'Secrets' link is also present. At the top right, there's a 'Filters' dropdown and a search bar for audit logs. The main area is titled 'Recent events' and lists several actions taken by user 'sebassilvap' in Germany, such as adding repositories, updating repository permissions, adding members to teams, and creating new teams.

- Repository Roles → cambiar los roles por defecto cuando añadimos nuevos usuarios a la organización

The screenshot shows the GitHub organization settings for 'sebassilvap-projects'. The left sidebar includes General, Access (Billing and plans, Repository roles, Member privileges, Team discussions, Import/Export, Moderation), Code, planning, and automation (Repository, Codespaces, Actions, Webhooks, Discussions, Packages, Pages), and a 'Secrets' link. The 'Repository roles' link is highlighted. The main content area is titled 'Repository roles' and explains that roles grant access and permissions for teams and members. It lists five pre-defined roles: Read, Triage, Write, Maintain, and Admin, each with a description of its permissions. A note says you can set the base role for the organization from one of these roles.

- Third-party access → Para deshabilitar la restricción de que aplicaciones de terceros puedan revisar el estado de nuestro repositorio

Ajustes de los usuarios

- En la parte de nuestro perfil + (+) + Settings

Autenticación de doble factor

- Para dar una mayor seguridad al ingreso de nuestra cuenta en Github

Old password

New password

Confirm new password

Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter. [Learn more](#).

[Update password](#) [I forgot my password](#)

Two-factor authentication

Two factor authentication is not enabled yet.

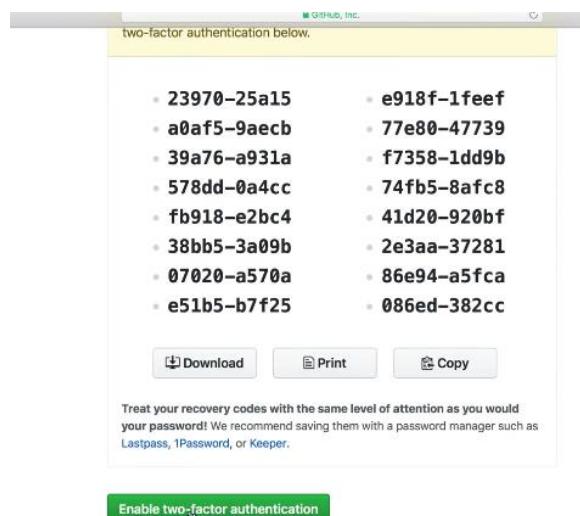
Two-factor authentication adds an additional layer of security to your account by requiring more than just a password to sign in.

[Enable two-factor authentication](#) [Learn more](#)

- Account
- Appearance
- Accessibility
- Notifications
- Access
- Billing and plans
- Emails
- Password and authentication**
- Sessions
- SSH and GPG keys
- Organizations
- Moderation
- Code, planning, and automation
- Repositories
- Codespaces
- Packages
- Copilot
- Pages
- Saved replies

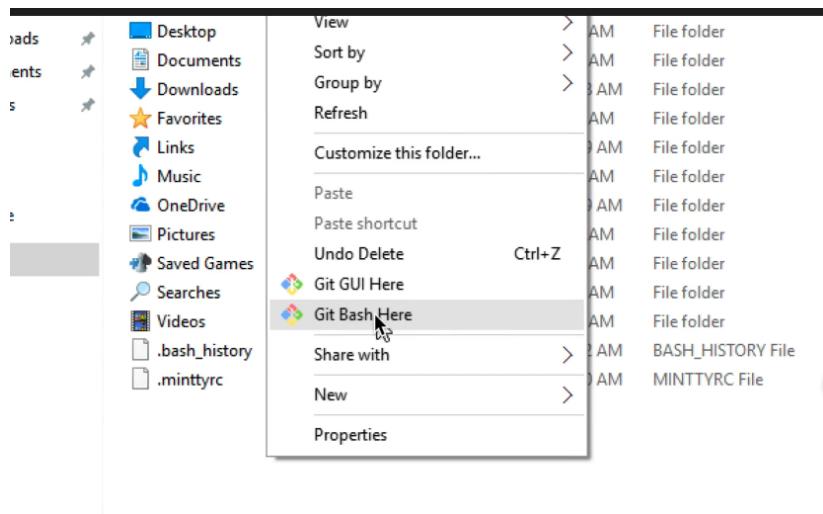
Security

- Una vez habilitado esto nos va a dar un archivo que tenemos que guardar en caso de que en algún momento la app para escanear el código ya no funcione
 - ✓ RECOMENDACIÓN: Guardar este código en un lugar seguro



Generando una clave SSH en Windows

- En C + Users → dentro del usuario que estemos trabajando → Git Bash here



- Se nos abre la terminal y hacemos lo siguiente
 - Revisar si no existe el directorio → \$ ls .ssh
 - Creamos la carpeta → \$ mkdir .ssh
 - Navegamos dentro de esta carpeta → \$ cd .ssh
 - Ponemos el siguiente comando:
 - \$ ssh-keygen -t rsa -C "correoDeGithub@mail.com"

```

Strider@DESKTOP-M19LEKS MINGW64 ~ (master)
$ ls .ssh
ls: cannot access '.ssh': No such file or directory

Strider@DESKTOP-M19LEKS MINGW64 ~ (master)
$ mkdir .ssh

Strider@DESKTOP-M19LEKS MINGW64 ~ (master)
$ cd .ssh

Strider@DESKTOP-M19LEKS MINGW64 ~/.ssh (master)
$ ssh-keygen -t rsa -C "ryumeisen@gmail.com"
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/c/Users/Strider/.ssh/id_rsa):

```

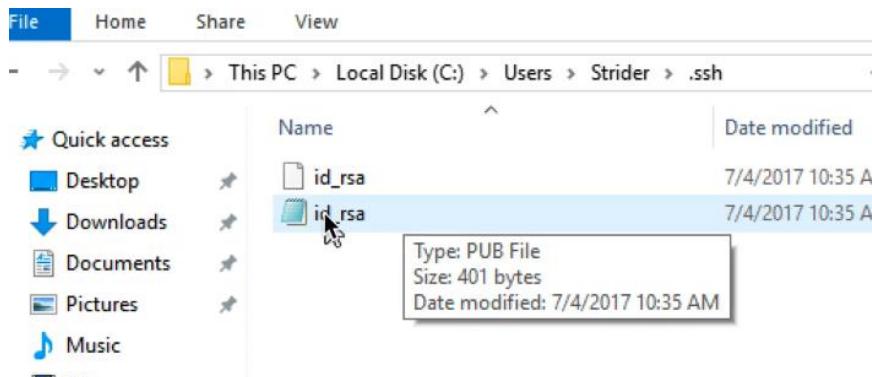
- Lugar en el cual quiero grabar → enter
- Para cuando alguien use la clave usar passphrase → enter
- enter de nuevo
- (al poner enter estamos saltando estas configuraciones)
- (al menos la clave es bueno poner)

```

MINGW64/c/Users/Strider/.ssh
Your public key has been saved in /c/Users/strider/./
ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:NDIBMnJjHvKdixLxR5bILX5/6B21sr1vpw26n/614h0 r
yumeisen@gmail.com
The key's randomart image is:
+---[RSA 2048]---+
| . +..
| o O = =O
| B @ *o o
| . = * oo . .
| o o .S. o .
| o = .
| . + +. E.
| . +..=O.O
| o*B=+O
+---[SHA256]---+
strider@DESKTOP-M19LEKS MINGW64 ~/ssh (master)
$ |

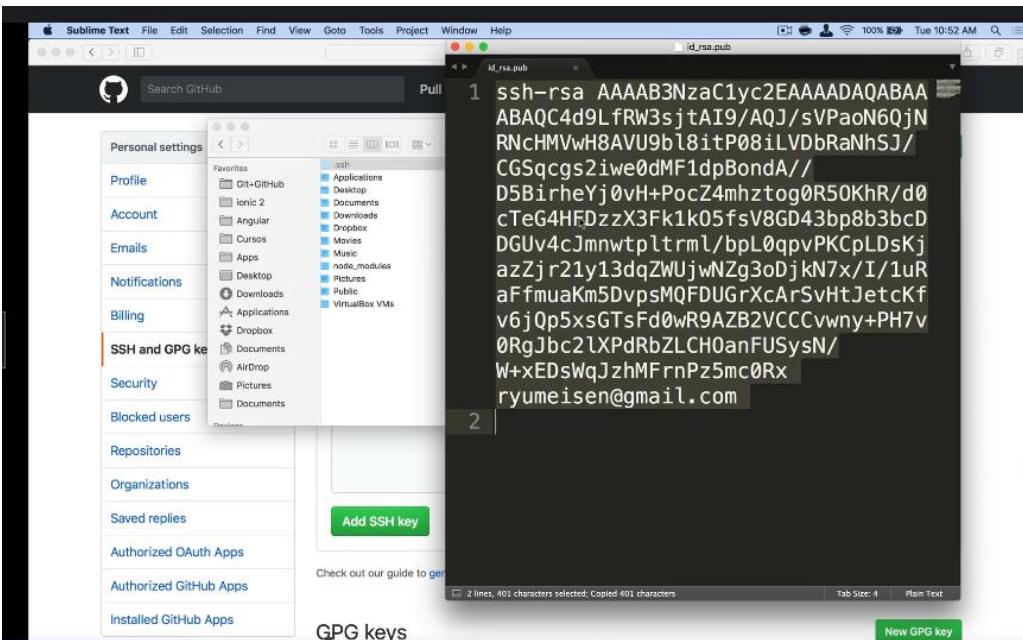
```

- La carpeta .ssh → ha sido creada

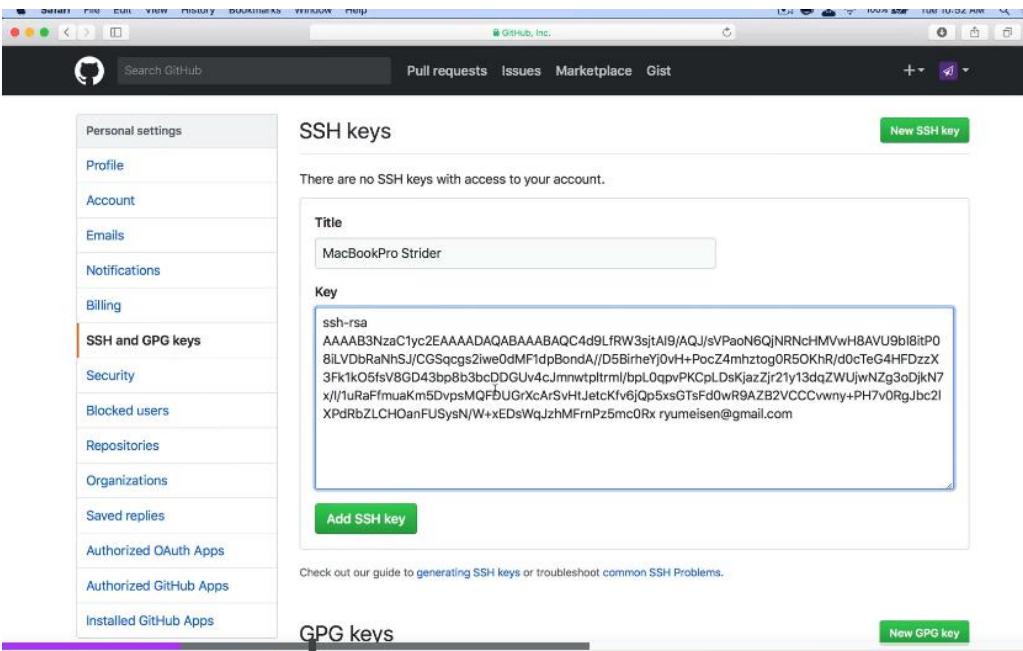


Verificando la conexión SSH

- Perfil + Settings + SSH
- Ponemos un ítulo
- Ingresar la clave → esta clave está en id_rsa.pub



- Pegamos el contenido de esta clave:



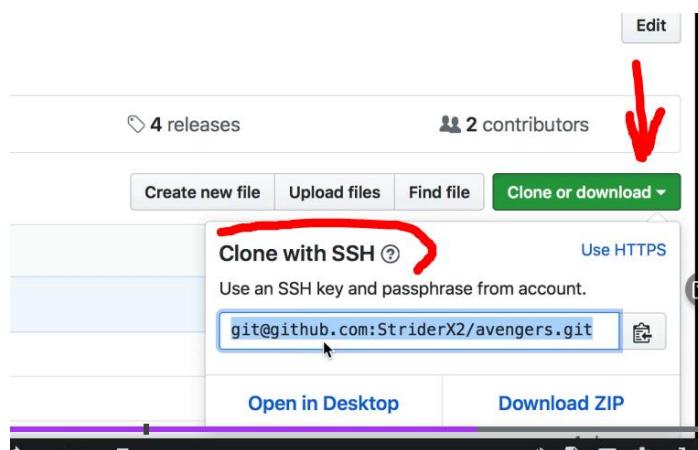
- Para probar la conexión con la terminal

```

StridersMac:.ssh strider$ pwd
/Users/strider/.ssh
StridersMac:.ssh strider$ cd ..
StridersMac:~ strider$ ssh -T git@github.com
The authenticity of host 'github.com (192.30.253.112)' can't be established.
RSA key fingerprint is SHA256:nThbg6kXUpJWGl7E1IGOCspRomTxdCARLviKw6E5SY8.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added 'github.com,192.30.253.112' (RSA) to the list of known hosts.
Hi StriderX2! You've successfully authenticated, but GitHub does not provide shell access
.
StridersMac:~ strider$ 

```

- Ahora podemos hacer por ejemplo el clon de un repositorio usando ssh



- En la terminal

```

.
StridersMac:~ strider$ cd /Users/strider/Desktop/Curso
StridersMac:Curso strider$ git clone git@github.com:StriderX2/avengers.git demo-14
Cloning into 'demo-14'...
Warning: Permanently added the RSA host key for IP address '192.30.253.113' to the list o
f known hosts.
remote: Counting objects: 41, done.
remote: Compressing objects: 100% (24/24), done.
remote: Total 41 (delta 14), reused 40 (delta 14), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (41/41), 4.79 KiB | 0 bytes/s, done.
Resolving deltas: 100% (14/14), done.
StridersMac:Curso strider$ 

```