# Alander De Ávila

UX/UI Designer & Engenheiro de Software em formação com background em design visual, tradução e ensino de línguas.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO RECENTE

Professor

Autônomo

Fev 2016 - Presente - Híbrido

Ensino inglês e alemão como línguas estrangeiras em aulas particulares, tanto online quanto presencialmente em empresas e residências.

Tradutor

B&Partners.co

Fev 2024 - Maio 2024 - Remoto

Neste curto período de tempo, fiquei responsável por traduzir apresentações e documentos confidenciais para negociar uma ação publicitária durante o show dos Jonas Brothers em São Paulo. A negociação tinha o Santander como patrocinador e foi executada por uma grande agência de publicidade em São Paulo.

## Tradutor

FURIA e-Sports

Jan 2021 - Mar 2023 - Remoto

Durante meu tempo de colaboração com a FURIA, eu traduzi para uma variedade de mídias, mas especialmente roteiros e legendas para produções audiovisuais dedicadas a promoter os times dos diversos games em que competem ao redor do mundo. Entre as produções, haviam filmes, séries, documentários, comerciais.

Eu também era responsável por traduzir documentos e apresentações de negócio. O trabalho exigia sigilo e confidencialidade, já que envolvia grandes patrocinadores como Santander, PokerStars, entre outros.

design@alander.io +55 11 96634 6635

Curitiba, PR

Habilidades Suaves:

Expressividade Comunicação Criatividade Autonomia

Idiomas

Português Nativo Inglês Fluente Alemão Avançado

#### EXPERIÊNCIA DE TRABALHO PASSADA

## Professor: Inglês e Alemão

Wizard Language Institute

Nov 2016 - Oct 2017 - Goiânia

Primeiro trabalho como professor. Ensinava inglês em turmas e alemão individualmente.

# Professor: Inglês e Alemão

Skill Idiomas

Fev 2016 - Set 2017 - Goiânia

Ensinava inglês adultos e adolescentes em turmas de aproximadamente 20 alunos.

## Designer Gráfico

Salto Publicidade

Mar 2014 - Fev 2015 - Goiânia

Nesta agência, eu criava materiais publicitários e identidade de marcas com Photoshop e Illustrator. Também treinava novos designers do time com as ferramentas Adobe.

# Designer Gráfico

Cicopal

Jan 2013 - Mar 2014 Senador Canedo, Goiás

Trabalhava na agência interna de publicidade utilizando Photoshop e Illustrator para os materiais de divulgação dos diversos produtos alimentícios industrializados e comercializados em diversos estados.

#### PROJETOS PARALELOS E VOLUNTÁRIOS

#### Interface

Intelijus

Maio 2023 - Remoto

Após graduar no Bootcamp de UX/UI Design, me disponibilizei para criar uma interface para uma ferramenta de inteligência artificial jurídica em desenvolvimento para uma startup de Goiânia.

#### Trilha Sonora

Esfér - SPFW

Jun 2022 - São Paulo

Composição e produção musical da faixa tema do desfile da Esfér, primeira marca de joias a desfilar no São Paulo Fashion Week. Além deste trabalho, tive outras oportunidades em produção de trilhas sonoras para clientes, inclusive um comercial de lançamento da camiseta oficial dos times FURIA, feita em parceria com Nike.

#### Au-Pair

Mar 2015 - Outubro 2015 - Haag an der Amper, Bavaria

Participei de um programa de Au-Pair e intercâmbio cultural na Alemanha, morando por 8 meses na casa de uma família alemã. Neste período, participei de atividades culturais e até tive uma ilustração estampada na capa de uma revista tradicional sobre a orquestra local da região de Zolling, um vilarejo próximo de onde eu morava.

#### CERTIFICADOS

# Engenharia de Software

Cursando 1º Período - Curitiba

PUCPR

# **Object-Oriented User Experience**

Apr 2023 - Jun 2023 (22+ horas)

OOUX Academy

# **UX/UI** Design

Jan 2023 - Jun 2023 (400+ horas)

Ironhack

### Design Gráfico

Jan 2011 - Jan 2013 (Incompleto)

Belas Artes de São Paulo

design@alander.io +55 11 96634 6635 Curitiba, PR

# Conhecimentos e competências:

- SCRUM & Metodologias Ágeis;
- Pesquisa de Experiência do Usuário;
- Design de Interface do Usuário;
- Design Gráfico;
- Design Orientado por Objetos;
- Design Thinking & Diamante Duplo;
- Prototipação com Wireframes;
- Prototipação em Alta Fidelidade;
- Branding & Identidade Visual;
- Produção musical;
- Design de Sons;
- Noções básicas de programação.

# Ferramentas e Tecnologias:

Figma, XD, Illustrator, Photoshop, Ableton, Notion, Python, HTML, CSS, Javascript.