

Alander Menezes Arantes de Ávila
Amanda da Silva Freire

RELAÇÃO DE ARTEFATOS &
ESPECIFICAÇÃO DO PROJETO :

VOLUNTEC: HUB DE PROJETOS COLABORATIVOS

Trabalho apresentado como requisito parcial para a disciplina de **Experiência Criativa –
Projetando Soluções Computacionais**, do curso de Bacharelado em Engenharia de
Software, da PUCPR.

Orientadores:
Prof. Giulio Domenico Bordin

Curitiba

2025

SUMÁRIO

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”	3
ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”	4
ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”	5
ARTEFATO 4: Canvas PBB	Error! Bookmark not defined.
ARTEFATO 5: Relação de User Stories.....	6
ARTEFATO 6: Modelo Relacional.....	10
ARTEFATO 7: Diagrama de Atividades	11
REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS	12

ÍNDICE DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”	3
Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”	4
Figura 3 – Quadro “Visão de Produto”. Fonte: AGUIAR, F. 2018.	5
Figura 4 – Canvas PBB: “Product Backlog Building”. Fonte: AGUIAR, F. 2018.	Error! Bookmark not defined.
Figura 5 - User Stories e Critérios de Aceite. Fonte: AGUIAR, F. 2018.	Error! Bookmark not defined.
Figura 6 – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench). 10	
Figura 7 – Exemplo: Diagrama de Classes.	Error! Bookmark not defined.
Figura 8 – Exemplo: Diagrama de Atividades.....	11

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”

ARTEFATO 1: Quadro “3 Objetivos”	
NOME DO PRODUTO:	
OBJETIVOS	DESCRIÇÃO
1	Conectar novos profissionais de tecnologia a projetos colaborativos
2	Possibilitar o desenvolvimento de habilidades práticas
3	Ajudar pessoas a transformar suas ideias em projetos concretos

Figura 1 – Quadro “3 Objetivos”.

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”

ARTEFATO 2: Quadro “é – não é – faz – não faz”	
NOME DO PRODUTO:	
É <ul style="list-style-type: none"> • Uma plataforma de projetos colaborativos de tecnologia • Um hub de ideias 	Não é <ul style="list-style-type: none"> • Um repositório do github • Um site de procura de emprego • Uma rede Social • Uma hackaton • Uma ferramenta para aprender na prática
Faz <ul style="list-style-type: none"> • Conecta as pessoas • Divulgação de projetos 	Não faz <ul style="list-style-type: none"> • Não faz edição de código • Não realiza pagamentos • Não é uma vitrine de freelas

Figura 2 – Quadro “é – não é – faz – não faz”.

ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”.

	ARTEFATO 3: Quadro “Visão de Produto”	
	NOME DO PRODUTO: Hyperduck	
Para ... →	CLIENTE-ALVO	Profissionais de tecnologia
	CATEGORIA-SEGMENTO	Sistema web
É um ... →	BENEFÍCIO-CHAVE	Transformar ideias em projetos concretos
	DIFERENCIADO-CHAVE	Ser um ambiente dedicado para viabilização e colaboração de projetos
Que ... →	META-VALOR.	Experiência prática e visibilidade
Ao contrário de ... →		
O nosso produto ... →		

Figura 3 – Quadro "Visão de Produto". Fonte: AGUIAR, F. 2018.

ARTEFATO 4: Canvas PBB

PRODUCT BACKLOG BUILDING
PBB Canvas

PRODUCT NAME

Voluntec

Problemas	Muitas ideias boas ficam guardadas na gaveta porque não há um ambiente seguro onde compartilhar e desenvolve-las	PERSONAS	Publicar projetos	Colaborador	Encontrar colaboradores e transformar ideias em realidade.	Filtrar perfis	Recrutador	Encontrar rapidamente profissionais qualificados
	Entrar em projetos		Ganhar visibilidade e demonstrar suas competências		Entender quais tecnologias estão em alta			
	Avaliar colaboladores		Ganhar visibilidade e demonstrar suas competências.					
	Criar um perfil profissional		Construir reputação e gerar confiança mútua na plataforma					
Problemas	Dificuldade de idealizadores em recrutar colaboradores com habilidades específicas para atuar em seus projetos	FEATURES	ter uma ideia, mas não ter a equipe necessária	Publicar Projeto	recrutar colaboradores com habilidades específicas.	difícil confiar em desconhecidos	Avaliar colaboradores	construir uma reputação, para que futuros colegas escolham seus parceiros de projeto com mais segurança
	Alta evasão de pessoas em projetos de cunho voluntario		Não ter como mostrar suas colaborações em projetos	Criar Perfil Profissional	Poder expor suas habldades, avaliação e portfólio	Não ter uma visão "macro" de onde estão os talentos mais ativos ou quais tecnologias estão crescendo	Explorar Projetos	analisar tendências e identificar hubs de talento.
	O mercado exige experiência prática, e muitos tem dificuldade em adquiri-la antes de ingressar no mercado da área da tecnologia							
Expectativas	Proporcionar um ambiente para expor e visualizar ideias de projetos, no intuito de facilitar a conversão em projetos reais	PBI: PRODUCT BACKLOG ITENS	Manter perfil de usuário		Filtrar buscas por habilidade			
	Conectar colaboradores a projetos com demandas compatíveis com as habilidades de interesse e objetivos de carreira		Solicitar participação em projeto		Manter habilidades de usuário			
	Projetos protegidos por termos de uso		Vincular redes sociais a perfil do usuário		Manter projetos de usuário			
	Ambiente para uma experiência de projeto colaborativo		Submeter avaliação de colaborador da equipe					
Expectativas	Vincular com ferramentas frequentemente utilizadas na indústria, como Slack, LinkedIn, Figma e Git Hub							
	Implantar avaliação de desempenho para garantir que os usuários vinculados a projetos estejam contribuindo como se propuseram							
Expectativas	Métodos de gerenciamento em que os próprios colaboradores do projeto possam direcionar o que foi feito por cada membro							

5 ARTEFATO: Histórias de Usuário

História de Usuário:	
HU1.: Manter perfil de USUÁRIO (1ª Sprint)	
Como colaborador(a) , eu gostaria de manter um perfil de usuário para que eu possa ter um perfil e <u>entrar em equipes de projetos colaborativos</u> .	
Critérios de Aceite:	
CA1.H1	Dado que um(a) usuário/a esteja visitando o site pela primeira vez; Quando ele/a selecionar <<Criar conta>>; Então , ele/a será redirecionado para a página de cadastro onde irá fornecer dados para a criação da conta.
CA2.H1	Dado que um(a) usuário/a esteja cadastrado no sistema; Quando ele/a acessar as configurações de conta através do avatar no header; Então , poderá alterar seus dados cadastrais clicando no ícone à direita do dado que deseja alterar.
CA3.H1	Dado que um(a) colaborador/a acesse as configurações de conta através do avatar no header; Quando ele/a percorrer todos os seus dados cadastrais; Então , verá um link no fim da página através do qual poderá excluir a conta.

HU2: Vincular redes sociais a perfil de USUÁRIO	
Como colaborador(a) , eu gostaria de vincular minhas redes sociais e/ou portfólio ao meu perfil para que eu possa mostrar meu trabalho e demonstrar as habilidades informadas em no perfil, antes de <u>participar de projetos colaborativos</u> .	
CA1.HU2	Dado que um(a) colaborador/a tenha passado pela primeira e segunda etapas de cadastro; Quando ele/a pressionar o botão <<Avançar>>; Então , seguirá para a terceira etapa de cadastro onde poderá informar links de redes sociais e/ou portfólio.

CA1.HU2	<p>Dado que um(a) colaborador(a) tenha pulado a terceira etapa de cadastro ao criar sua conta ou queira alterar os links informados;</p> <p>Quando ele/a acessar o link de alteração do perfil através do avatar na barra superior de navegação;</p> <p>Então, haverá uma sessão com informações de perfil que poderá alterar.</p>
----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

HU3: Manter PROJETO colaborativo (Sprint 1)	
Como colaborador(a) gerenciando um projeto, eu gostaria de manter projetos , para que eu possa <u>contribuir em times de produtos do meu interesse</u> .	
CA1.HU3	<p>Dado que um(a) colaborador(a) tenha concluído o cadastro do perfil;</p> <p>Quando ele/a selecionar <<Novo Projeto>>;</p> <p>Então, será redirecionado para um formulário onde deverá inserir dados requisitados para a criação de um projeto colaborativo.</p>
CA2.HU3	<p>Dado que um(a) colaborador(a) tenha criado um projeto;</p> <p>Quando ele/a visualizar <<Meus Projetos>> pelo dashboard inicial ou através do menu presente na barra superior de navegação;</p> <p>Então irá encontrar projetos criados por si e poderá alterar seus dados;</p>
CA3.HU3	<p>Dado que um(a) colaborador(a) tenha criado um projeto;</p> <p>Quando ele/a visitar o perfil de qualquer usuário(a);</p> <p>Então, poderá convidá-lo/a para sua equipe;</p>
CA4.HU3	<p>Dado que um(a) colaborador(a) tenha criado um projeto;</p> <p>Quando ele/a acessar suas configurações;</p> <p>Então, poderá excluí-lo.</p>

HU4: Manter HABILIDADES do usuário	
Como colaborador(a) , eu gostaria de manter habilidades para que eu possa <u>entrar em projetos compatíveis com meu perfil</u> .	
CA1.HU4	<p>Dado que um(a) colaborador(a) esteja no fluxo de cadastro da conta de usuário e já tenha fornecido os dados pessoais da tabela usuário;</p> <p>Quando ele selecionar uma ou mais áreas de interesse (Design, Desenvolvimento, Inteligência de Dados, Gestão de Negócios) e selecionar o CTA para avançar;</p>

	Então , verá apenas as habilidades das áreas de interesse relacionadas e poderá selecionar diversas.
CA2.HU4	<p>Dado que um(a) colaborador(a) gerenciando um projeto esteja na página de detalhes do projeto vendo o kan ban de tarefas, caso o projeto já tenha algumas;</p> <p>Quando ele/a selecionar <<Criar Tarefa>> ;</p> <p>Então, abrirá uma página overlay para que ele especifique as habilidades requisitadas pela tarefa.</p>

H5: Realizar uma busca detalhada através de filtros	
Como recrutador(a) , eu gostaria de realizar uma busca detalhada através de filtros , para que eu possa <u>encontrar perfis ideais para participar processos seletivos externos à plataforma</u> .	
CA1.H5	<p>Dado que um(a) recrutador(a) esteja em qualquer ponto da navegação;</p> <p>Quando digitar algo no campo de pesquisa no menu superior ou selecionar <<filtrar/ver>> e escolher uma habilidade;</p> <p>Então, o sistema deve listar apenas usuários e projetos que mencionem tais habilidades.</p>

H6: Pedir para participar de PROJETO	
Como colaborador em busca de time, eu gostaria de solicitar participação em projeto para que eu possa <u>desenvolver produtos em equipe</u> ;	
CA1.H9	<p>Dado que um(a) colaborador(a) esteja na tela de detalhamento de um projeto;</p> <p>Quando ele/a <<pedir para participar>>;</p> <p>Então, deverá aparecer uma mensagem de confirmação antes de validar o pedido.</p>

H7: Manter AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO de colaborador(a)	
Como colaborador(a) , eu gostaria de a submeter avaliação de colaborador da equipe , para que eu possa registrar meu feedback sobre sua participação e ajudar a construir a reputação dele(a) na plataforma.	
CA1.H7	<p>Dado que um(a) colaborador(a) finalizou um projeto na plataforma;</p> <p>Quando ele(a) acessar a página do projeto concluído e selecionar a opção de <<avaliar equipe>>;</p>

Então, o sistema deve permitir que ele(a) submeta uma avaliação para um membro, e essa avaliação deve ficar visível no perfil do usuário avaliado.

ARTEFATO 6: Modelo Relacional

ARTEFATO 6: Modelo Relacional

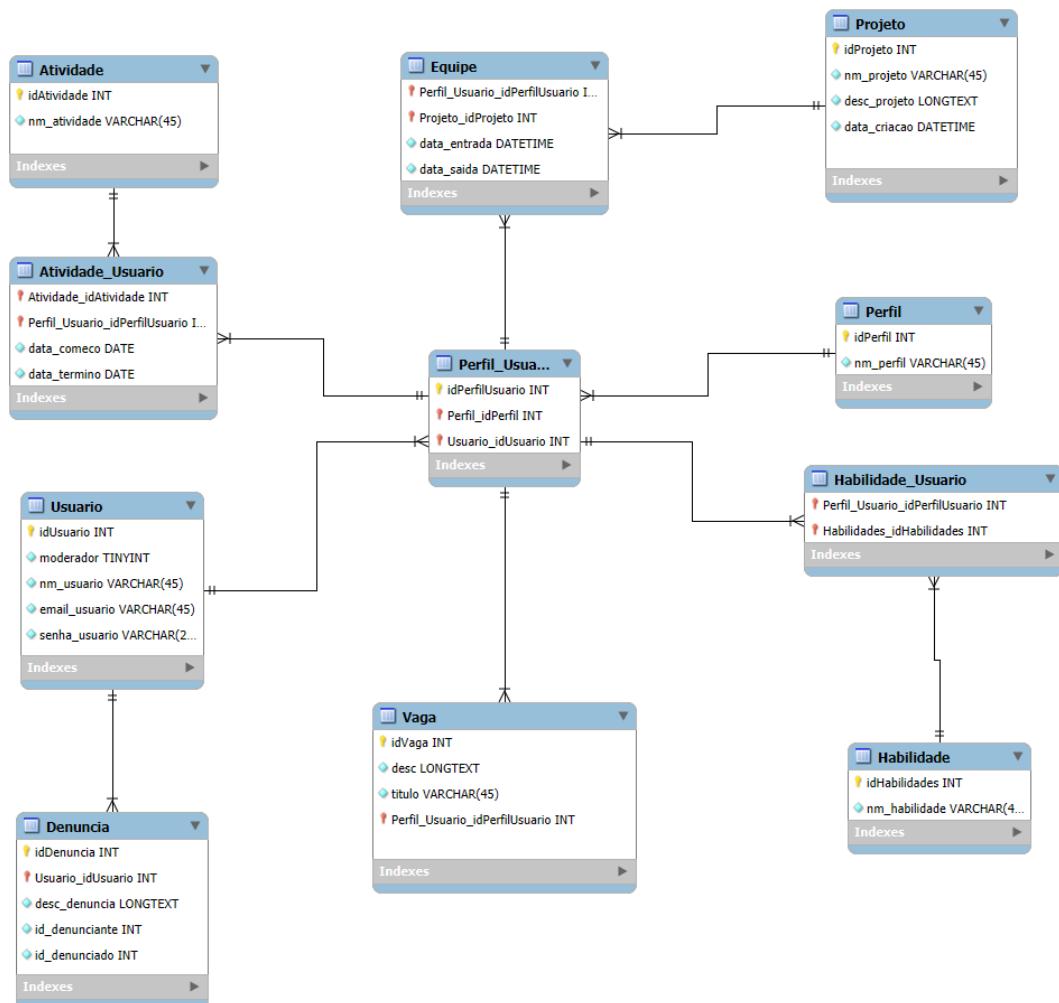


Figura 4 – Exemplo: Modelo Relacional gerado por engenharia reversa (MySQL Workbench).

ARTEFATO 7: Diagrama de Atividades

Incluir Diagrama de Atividades (da disciplina de Criação de Modelos Computacionais)

ARTEFATO 8.1: Diagrama de Atividades

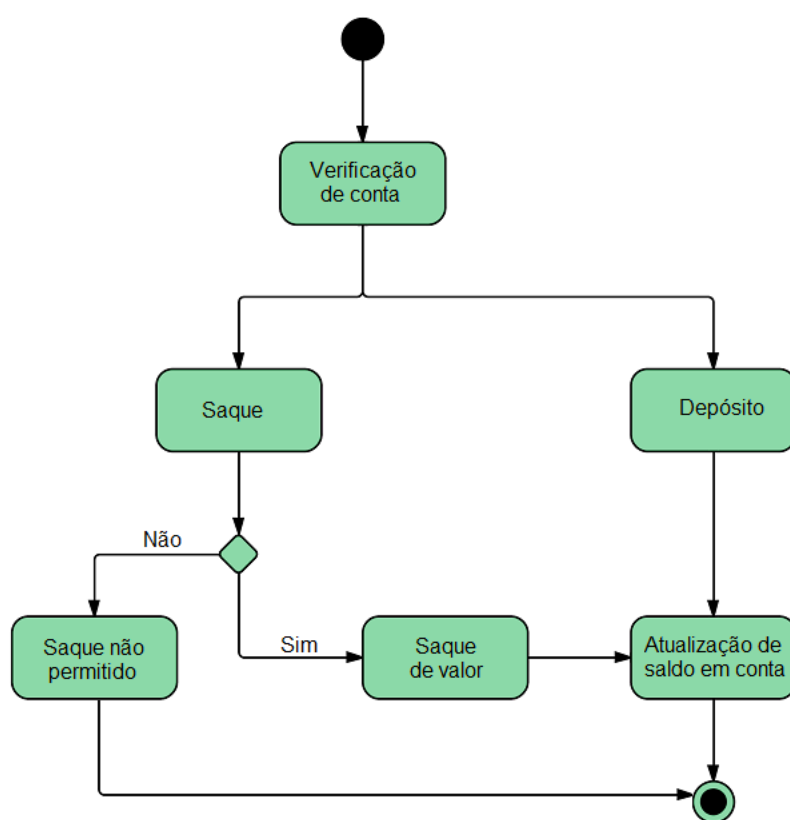


Figura 5 – Exemplo: Diagrama de Atividades.

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

AGUIAR, F. **Product backlog building: concepção de um product backlog efetivo**. 2018. Disponível em: <https://speakerdeck.com/fabiogr/product-backlog-building>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.

AGUIAR, F. **PBB_Canvas Template**. 2018. Disponível em: http://www.productbacklogbuilding.com/canvas/PBB_Canvas.pdf. Acesso em 10 de fevereiro de 2022.

SCHWABER, K.; SUTHERLAND, J. **Guia do SCRUM - o guia definitivo para o Scrum: as regras do jogo**. 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Portuguese-European.pdf>. Acesso em: 10 fevereiro 2022.