

Manual Usuario

El proyecto que a continuación se presenta es un simulador de un aeropuerto en el cual se simula la llegada de los aviones esto se realiza a través de generar un numero aleatorio que es el número de aviones que llegan al aeropuerto. Se realiza también la simulación del desbordaje de pasajeros esto también se realiza generando un numero aleatorio de pasajeros a cada pasajero se le asigna un numero aleatorio de identificación, también un numero aleatorio de maletas y un número aleatorio de documentos. Se realiza la simulación de un taller de mantenimiento en el cual los aviones son reparados teniendo que esperar los turnos para ser reparador de acuerdo al tamaño de los aviones que pueden ser grandes, medianos y pequeños. El aeropuerto tendrá un número de estaciones de mantenimiento para los aviones, el número de estaciones podrá ser ingresado por el usuario. Al momento de estar ocupadas todas las estaciones de mantenimiento los aviones formaran una cola de espera donde esperaran turno para ser reparados.

Vista General de la Aplicación

Cantidad Aviones

Cantidad Estaciones

Avion : 1
Pasajeros : 8
Desabordaje : 1
Mantenimiento : 3

Avion : 2
Pasajeros : 17
Desabordaje : 2
Mantenimiento : 3

Avion : 3
Pasajeros : 38
Desabordaje : 3
Mantenimiento : 5

===== Pasajeros =====

PASAJERO
Indentificacion : 10
Maletas : 2
Documentos : 7

PASAJERO
Indentificacion : 10
Maletas : 2
Documentos : 7

PASAJERO
Indentificacion : 4
Maletas : 3
Documentos : 1

PASAJERO
Indentificacion : 10

Al presionar el botón de “empezar” iniciara la llegada de la cantidad de aviones que el usuario desee y al presionar el botón de “Pasar Turno” empezaran a descender los pasajeros, iniciara el registro de pasajeros y los aviones entraran en las estaciones de mantenimiento.