
Guía de Trabajo Práctico

Objetivo del Trabajo Práctico:

El objetivo de este trabajo práctico es darle a los estudiantes la oportunidad de ganar experiencia en el desarrollo de software, aplicando los conocimientos adquiridos en la asignatura de Programación I. Específicamente, se pretende que los estudiantes diseñen y programen un sistema de software desde la definición de las tareas, implementación de las mismas, entre otros entresables de carácter deseable.

Consigna:

En grupos de máximo 2 personas, se debe desarrollar una aplicación de gestión. La aplicación debe contar con las siguientes características:

1. Sistema de *login*, que permita controlar/validar a los usuarios que pueden hacer uso de la aplicación.
2. Desarrollar un sistema para gestionar los libros de una biblioteca.
 1. Sistema de logueo para administradores y usuarios.
 2. Los administradores pueden añadir, borrar y modificar libros (título, autor, año de publicación, género).
 3. Los usuarios pueden buscar libros, ver detalles y añadirlos a su lista de favoritos.

Consideraciones:

- Se deben definir todas las tareas a realizar, indicando un título, descripción y criterios de aceptación (para poder saber si la misma fue cumplida o no).
- La aplicación debe ser de tipo escritorio y contar con una interfaz gráfica intuitiva y amigable para el usuario. Debe ser funcional y capaz de realizar las operaciones necesarias para su correcta utilización. Además, debe estar preparada para controlar errores.
- Se alienta a los estudiantes a ser creativos en cuanto al diseño y la presentación de la aplicación. Pueden agregar características adicionales para mejorar la funcionalidad y la usabilidad, en tanto y en cuanto se cumpla con la consigna establecida.

Entrega:

Todos los archivos/documentos deben subirse a una carpeta en Google Drive utilizando la cuenta del ITEC, compartiendo la misma con el docente.

- **Requerimientos obligatorios:**

- Las tareas deben ser definidas y especificadas formalmente. Para ello, se puede utilizar cualquier herramienta *office* como Word/Docs, etc. De todas

maneras, se recomienda utilizar herramientas específicas para esto como [Trello](#) o [Proyectos de Github](#).

- El trabajo debe incluir el código fuente del programa. El código debe estar debidamente comentado y organizado.
- Presentación: Cada grupo debe preparar una breve presentación que incluya una descripción general de su aplicación, explicando la historia desde el comienzo hasta la finalización, aprendizajes, desafíos, trabajo a futuro, etc. Además, deberá contar con una breve demostración de usabilidad que puede ser en vivo o a través de un video previamente preparado. La presentación total debe considerar 15 minutos como máximo de exposición + 5 minutos de preguntas y respuestas por parte de la audiencia.

- **Requerimientos deseables:**

- La gestión y el versionado de código puede llevarse adelante utilizando Git/Github, aplicando los conceptos desarrollados en clase.
- Testeo y validación de la aplicación:
 - Se pueden desarrollar test unitarios a las diferentes funcionalidades de la aplicación.

Evaluación:

- La evaluación se basará de forma estricta en los requerimientos obligatorios. En cuanto a los requisitos deseables, ayudarán a la nota final del entregable de forma considerable.