

Projeto 6 ADS: Links dos vídeos

- ▶ Parte 01 – Arena 3dmax: <https://vimeo.com/934393421?share=copy>
- ▶ Parte 02 – Arena Colisores: <https://vimeo.com/934393490?share=copy>
- ▶ Parte 03 – Materiais Bridge: <https://vimeo.com/934393644?share=copy>
- ▶ Parte 04 – Aplicação dos materiais na Arena: <https://vimeo.com/934393669?share=copy>
- ▶ Parte 05 – Importar Bridge e marketplace: <https://vimeo.com/934393877?share=copy>
- ▶ Parte 06 – Montar cenário interno da Arena: <https://vimeo.com/934934136?share=copy>
- ▶ Parte 07 – Terreno e montanhas: <https://vimeo.com/934935552?share=copy>
- ▶ Parte 08 – Plantando grama e arvores: <https://vimeo.com/939597143?share=copy>
- ▶ Parte 09 – Som ambiente: <https://vimeo.com/939598109?share=copy>
- ▶ Parte 10 – Building Game: <https://vimeo.com/939598623?share=copy>
- ▶ Parte 11 – Cenário interno e externo prontos: <https://vimeo.com/934393962?share=copy>

Objetivo

- ▶ Criar um game completo no UNREAL
- ▶ Premissas (mínimo)
 - ▶ 2 Cenários diferentes (2 levels) – Desenhados pelo aluno
 - ▶ Interno
 - ▶ Externo
 - ▶ Missão para passar de nível (mínimo 1 para cada nível)
 - ▶ Pontuação final
- ▶ Publicar (Build)
- ▶ Fazer um vídeo de no máximo 3 minutos mostrando o jogo completo (demo reel)

Avaliação

- ▶ O que será avaliado
 - ▶ Atendimento ao objetivo mínimo
 - ▶ Criatividade
 - ▶ Jogabilidade / códigos
 - ▶ Design (atraente)
 - ▶ Texturização / materiais
 - ▶ Acabamento
 - ▶ Inteligencia
 - ▶ Objetos baixados e objetos desenhados pelo aluno