

Exercice 1: (6 pts)

Ecrire une fonction **MinMax()** en Java qui reçoit en paramètre un tableau d'entiers et affiche le min et le max de ses éléments.

Appeler la fonction **MinMax()** à partir du programme principal en passant en paramètre le tableau **tab** illustré par cet exemple:

tab	17	-5	13	0	-489	52	147	35	-66
-----	----	----	----	---	------	----	-----	----	-----

Rappelons que *Math.min(a, b)* et *Math.max(a, b)* de *java.lang.Math* permettent de retourner respectivement le min et le max entre 2 valeurs numériques.

Exercice 2 : (14 pts)

Soit la classe **Credit** représentant un crédit bancaire défini à travers :

- **montant** (double) : montant initial du crédit accordé en dinars,
 - **nbreAnnees** (int): correspondant au nombre d'années pour le remboursement du crédit,
 - **taux** (double): correspondant au taux d'intérêt mensuel
1. Définir la classe **Credit**.
 2. Définir un constructeur paramétrique pour la classe **Credit**.
 3. Définir un mutateur (setter) et un accesseur (getter) pour chacun des attributs
 4. Définir la méthode **paiementMensuel()** qui retourne le montant à rembourser chaque mois. Pour calculer ce montant, on applique la formule suivante :

$$\text{paiementMensuel} = \frac{\text{montant} * \text{taux}}{1 - \frac{1}{(1 + \text{taux})^{\text{nbreAnnees} * 12}}}$$

Rappelons que pour calculer x^n , on peut utiliser: *Math.pow(x, n)*

5. Définir la méthode **paiementTotal()** qui calcule et retourne le montant total à rembourser à la banque. Ce montant est obtenu grâce à cette formule :

$$\text{paiementTotal} = \text{paiementMensuel} * \text{nbreAnnees} * 12$$

6. Définir une autre classe **MainCredit** qui contient la fonction **main()**.
 - a. Saisir les valeurs des attributs d'un objet de type **Credit** (dans trois variables locales). Puis créer cet objet en passant les valeurs saisies au constructeur paramétrique.
 - b. Afficher pour cet objet les valeurs des 3 attributs, le montant du paiement mensuel et celui du montant total à rembourser.