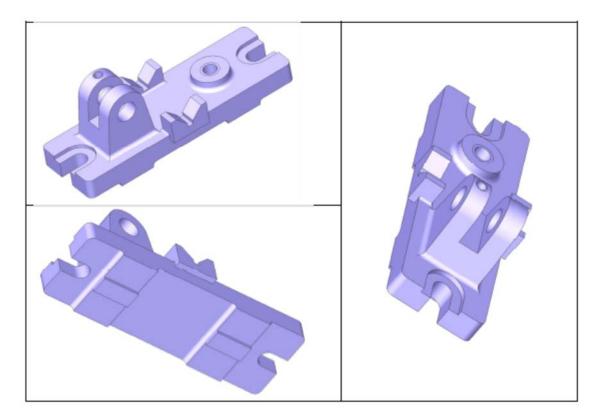


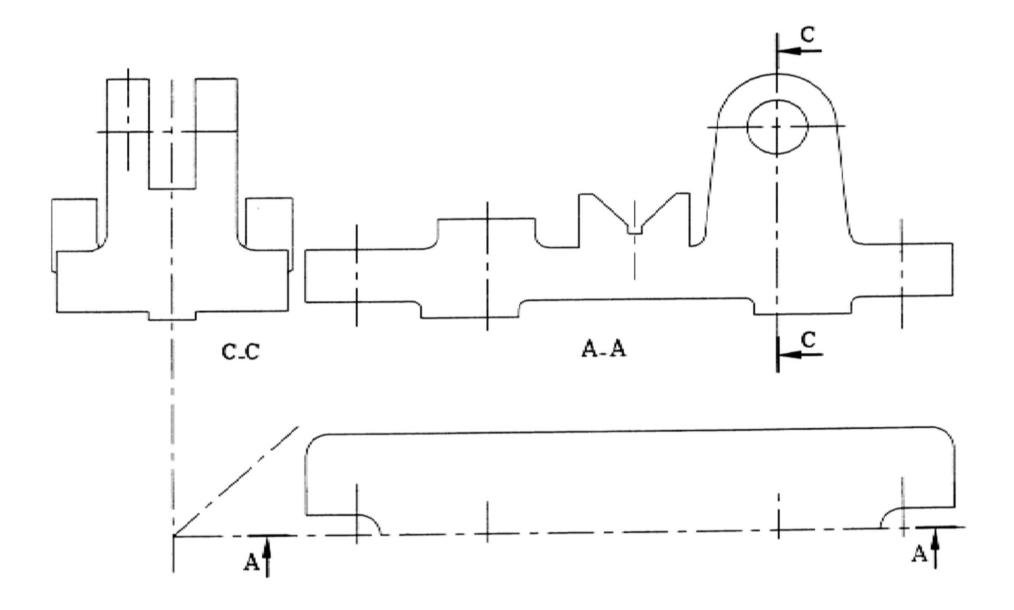
Exercice 2

Soit le support de montage donné ci-dessous.



Compléter les trois vues ci-dessous. Il faudra faire attention aux points suivant :

- la vue de face est une coupe AA;
- la vue de dessus est une vue non coupée. Comme la pièce est parfaitement symétrique seule est dessinée une moitié de pièce
- la vue de droite est une coupe CC.



Exercice 3

Effectuez les lectures de côtes et tolérances données aux tableaux ci-dessous

	30+1.0	80+1.3	$150^{-0.2}_{-0.6}$	65 ± 1	$20^{+0.2}_{-0.5}$	$200^{+1.7}_{-1.5}$	8+0.022	$100^{-0.1}_{-0.3}$
Cote nominale								
Ecart inférieur								
Ecart supérieur								
Intervalle de tolérance								
Cote minimale								
Cote maximale								

	40f7	25H9	32K6	50d5	80N13	330c2	110R6
Cote nominale							
Ecart inférieur							
Ecart supérieur							
Intervalle de tolérance							
Cote minimale							
Cote maximale							

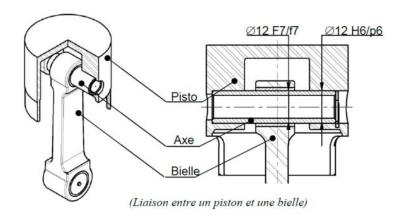
Exercice 4

Quels sont les différents ajustements exprimés au tableau suivant ? Indiquez chaque fois s'il s'agit d'un ajustement à arbre normal ou alésage normal et le type de jeu résultant.

	Arbre normal?	Alésage normal?	j_{\min}	j _{max}	Jeu ?	Incertain?	Serrage?
55 H6/n5							
170 H8/k7							
26 M6/h5							
135 G7/h6							
210 H11/h11							
55 F8/h9							
12 H9/e8							
415 H11/c11							

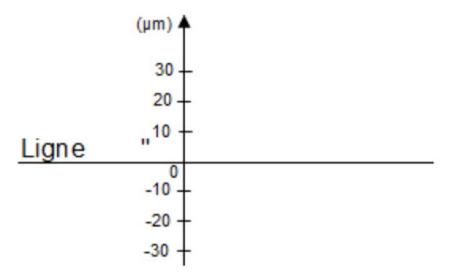
Exercice 5

Soit le système mécanique représenté par la figure ci-dessous.



❖ LIAISON BIELLE/AXE :

- 1. Désignation de l'ajustement :
- 2. Position des IT par rapport à la ligne « zéro » :



- 3. Nature de l'ajustement (avec jeu, avec serrage ou incertain) :
- 4. Compléter le tableau :

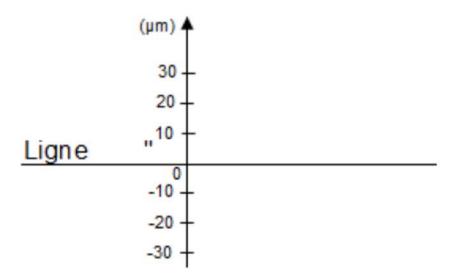
	ARBRE :	ALESAGE :
Cote (mm)		
Ecart supérieur (mm)		
Ecart Inférieur (mm)		
IT (mm)		
Cote Maxi. (mm)		
Cote mini (mm)		

5. Calculer:

- (Serrage ou jeu) Maxi =
- (Serrage ou jeu) mini =
- IT jeu =

❖ <u>LIAISON PISTON/AXE</u> :

- 1. Désignation de l'ajustement :
- 2. Position des IT par rapport à la ligne « zéro » :



- 3. Nature de l'ajustement (avec jeu, avec serrage ou incertain) :
- 4. Compléter le tableau :

	ARBRE :	ALESAGE :
Cote (mm)		
Ecart supérieur (mm)		
Ecart Inférieur (mm)		
IT (mm)		
Cote Maxi. (mm)		
Cote mini (mm)		

5. Calculer:

- (Serrage ou jeu) Maxi =
- (Serrage ou jeu) mini =
- IT jeu =