

```

/*
    Objetivo: Manejo básico de archivos binarios.
    Autor: M.A.C.L.
    Fecha: 30/05/2021
    Notas: Actualización: Corrección de datos en un archivo binario.
    Los datos
        con base en la estructura PER(nombre, edad, estatura).
*/

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

typedef struct
{
    char nom[25];
    int edad;
    float estatura;
} PER;

int abreArch(FILE **arch, char *nombreArch, char *modo);
void correccionPersonas(FILE *arch);
int buscaEnArchivo(FILE *arch, char *quien);
void cierraArch(FILE *arch);

int main()
{
    int resp;
    FILE *archivo;

    resp=abreArch(&archivo, "persBin.dat", "rb+");
    if(resp)
    {
        correccionPersonas(archivo);
        cierraArch(archivo);
    }
    else
        printf("Archivo no disponible\n");
}

int abreArch(FILE **arch, char *nombreArch, char *modo)
{
    int res=0;

    *arch=fopen(nombreArch, modo);
    if(*arch)
        res=1;

    return(res);
}

void correccionPersonas(FILE *arch)
{
    int res;
    char resp;
    char aQuien[25];
    PER per;

    do {
        fseek(arch, 0, SEEK_SET); /* Regresar al inicio del archivo
*/
        fflush(stdin);
        printf("A quien vas a corregir? ");
        gets(aQuien);
        res= buscaEnArchivo(arch,aQuien);
    } while(res);
}

```

```

    if(res)
    {
        printf(" * * * Datos correctos * * *\n");
        printf("Nombre: ");
        gets(per.nom);
        printf("Edad: ");
        scanf("%d", &per.edad);
        printf("Estatura: ");
        scanf("%f", &per.estatura);
        fseek(arch, -sizeof(PER), SEEK_CUR);
        fwrite(&per, sizeof(PER), 1, arch);
    }
    else
        printf("%s NO se encuentra en el archivo\n\n", aQuien);

    fflush(stdin);
    printf("Otra corrección? ");
    scanf("%c", &resp);
} while(tolower(resp) == 's');
}

int buscaEnArchivo(FILE *arch, char *quien)
{
    PER per;
    int res=0;

    while(res == 0 && fread(&per, sizeof(PER), 1, arch) > 0)
        if(strcmp(per.nom, quien) == 0)
            res=1;

    return res;
}

void cierraArch(FILE *arch)
{
    fclose(arch);
}

```