

Índice

1. Glosario de Abreviaturas	9
2. Resumen	10
3. Abstract	10
4. Capítulo I: Introducción	11
4.1. Planteamiento del problema	12
4.2. Propuesta de solución	13
4.3. Alcances	14
4.4. Escenario de pruebas	15
4.5. Justificación	16
4.6. Metodología	16
4.7. Objetivos	17
4.7.1. Objetivo General	17
4.7.2. Objetivos Específicos	17
5. Capítulo II: Marco de Referencia	18
5.1. Marco Teórico	18
5.1.1. Somnolencia	18
5.1.2. Jetson Nano	18
5.1.3. Visión Artificial	19
5.1.4. Red Neuronal	19
5.1.5. Redes Neuronales Convolucionales	20
5.1.6. Cascadas Haar	22
5.1.7. <i>Content Delivery Network</i>	22
5.1.8. <i>Cloud Computing</i>	23
5.1.9. Estándares y Protocolos de Comunicación Inalámbrica	23
5.1.10. LTE	24
5.1.11. Teorema de Shannon-Hartley	25
5.1.12. Geolocalización	25
5.2. Estado del Arte	26
5.2.1. <i>Driver Drowsiness Detection Using Machine Learning with Visual Behaviour</i>	26
5.2.2. <i>Detection Of Drowsiness And Distraction Of Drivers Using CNN</i>	26
5.2.3. <i>Driver Drowsiness Detection System Using Convolutional Neural Networks</i>	26
5.2.4. <i>Raspberry Pi based System for Visual Object Detection and Tracking</i>	26
5.2.5. Diseño e implementación de sistema de visión artificial para alerta y detección de somnolencia mediante aprendizaje profundo aplicable en conductores de vehículos	26
5.2.6. Aplicación de visión por computador y machine learning al guiado de un robot móvil basado en Raspberry Pi	27
5.2.7. Evaluación de la plataforma Nvidia Jetson Nano para aplicaciones de visión artificial	27

5.2.8. <i>Comparative Study of Computer Vision Based Line Followers using Raspberry Pi and Jetson Nano</i>	27
5.2.9. Sistema de detección de somnolencia mediante inteligencia artificial en conductores de vehículos para alertar la ocurrencia de accidentes de tránsito	27
5.2.10. Diseño de un sistema electrónico para detectar la somnolencia en automovilistas por medio de la actividad ocular	28
5.2.11. Sistema para la detección del estado de somnolencia en seres humanos, con reconocimiento de patrones	28
5.2.12. Sistema de Detección de Somnolencia	28
5.2.13. Desarrollar un prototipo de reconocimiento facial basado en Machine Learning para detectar estado de Somnolencia en conductores de una cooperativa de transporte	28
5.2.14. Sistema basado en la detección y notificación de somnolencia en conductores de autos	29
5.2.15. Detección de somnolencia para conducción sin accidentes	29
5.2.16. Diseño e implementación de un sistema de geolocalización en interiores para plataforma Android vía la red enterprise WLAN de la PUCP	29
5.2.17. Propuesta de un sistema de geolocalización y monitoreo vía GPS/GSM/GPRS aplicado a un pulsómetro para personas con enfermedades cardiovasculares	30
5.2.18. Influencia de un sistema de geolocalización en el control y monitoreo de vehículos con dispositivos GPS en una empresa logística	30
6. Capítulo III: Análisis	31
6.1. Análisis y delimitación de la zona geográfica	32
6.2. Análisis del Módulo Central de Procesamiento	34
6.2.1. Análisis y Elección del microordenador	36
6.2.2. Análisis y Elección de la alarma	37
6.2.3. Análisis y Elección de la unidad de almacenamiento externa	38
6.2.4. Análisis y elección de lenguajes de programación para el microordenador	39
6.2.5. Análisis del Submódulo Visión Artificial	41
6.2.6. Análisis y Elección de herramientas de programación	47
6.2.7. Análisis y Elección de la cámara digital	47
6.2.8. Análisis y Elección de algoritmos de visión artificial	48
6.3. Análisis del Módulo de Comunicaciones	49
6.3.1. Análisis del Submódulo de Telemetría	50
6.3.2. Análisis y Elección de Protocolos de comunicación inalámbrica	50
6.3.3. Análisis del Submódulo de Datos	54
6.3.4. Análisis del Submódulo de Cobertura	54
6.4. Análisis del Módulo de Estación Base	56
6.4.1. Análisis de la Aplicación Web	62
6.4.2. Análisis y Elección del manejador de bases de datos	71
6.4.3. Análisis y Elección de lenguajes de programación web	73
6.4.4. Análisis y Elección del servidor de alojamiento	74

7. Capítulo IV: Diseño	77
7.1. Diseño del Módulo Central de Procesamiento	77
7.1.1. Elección de la Unidad Contenedora de Procesamiento	79
7.1.2. Diseño del Submódulo de Visión Artificial	84
7.2. Diseño del Módulo de Comunicaciones	89
7.3. Diseño de la Estación Base	91
7.3.1. Diseño de la Aplicación Web	93
7.3.2. Diseño de la Base de Datos	100
8. Implementación	103
8.1. Módulo Central de Procesamiento	103
8.1.1. Diseño de una red neuronal convolucional capaz de detectar ojos cerrados y abiertos	103
8.1.2. Entorno de desarrollo en la NVIDIA Jetson Nano	103
8.1.3. Implementación de puntos faciales para detectar el nivel de apertura de los ojos y boca	108
8.1.4. Detección de somnolencia	108
8.1.5. Integración de los periféricos y accesorios al Módulo Central de Procesamiento	108
8.1.6. Integración del subsistema	109
8.2. Módulo de Comunicaciones	109
8.2.1. Implementación del sistema de Geolocalización	109
8.2.2. Realizar la conexión de la aplicación web con el Módulo Central de Procesamiento	115
8.3. Módulo de Estación Base	119
8.3.1. Definición de rutas del frontend	119
8.3.2. Definición de rutas del backend	123
8.3.3. Creación de la base de datos no relacional	126
8.3.4. Conexión backend con la base de datos	128
8.3.5. Implementación de sistema de acceso con credenciales	129
8.3.6. Creación de los servicios backend	132
8.3.7. Despliegue de la aplicación web	139
9. Pruebas	141
10. Validación y Resultados	142
10.0.1. Proceso de Validación	142
11. Conclusiones y aportaciones	143
12. Referencias	144

Índice de figuras

1.	Diagrama general del diseño de la arquitectura del sistema.	14
2.	Kit para Desarrolladores Jetson Nano [1].	18
3.	Módelo estándar de una neurona artificial	19
4.	Arquitectura general de una Red Neuronal Convolucional [2].	20
5.	Ejemplo de Max Pooling	21
6.	Boosting	22
7.	Arquitectura de una CDN [3].	23
8.	Diagrama del sistema dividido en módulos.	31
9.	Mapa de cobertura 3G/4G/5G en México.[4]	33
10.	Mapa de cobertura 3G/4G/5G en la Ciudad de México.[4]	33
11.	Programa clásico vs Machine Learning	39
12.	Diagrama de Casos de Uso - Submódulo de Visión Artificial	43
13.	Modulo de Cámara IMX219-160	47
14.	Mapa de Cobertura LTE-Telcel	53
15.	Esquema <i>handover</i> entre dos celdas	54
16.	Mapa de cobertura de la red LTE	55
17.	Diagrama de Casos de Usos del Módulo de Estación Base	59
18.	Diagrama de Casos de Uso - Aplicación Web	68
19.	Planes de Alojamiento AWS Amplify	75
20.	Tiempos de Respuesta de servidores de HostGator	76
21.	Diagrama de Secuencia - Módulo Central de Procesamiento	78
22.	Dimensiones Nvidia Jetson Nano	79
23.	Nvidia Jetson Nano	80
24.	Zumbador Pasivo KY-006	80
25.	Modulo de Cámara IMX219-160	80
26.	Jumpers	81
27.	Micro SD	81
28.	LTE Base HAT	81
29.	LE 910Cx Mini PCIe Series Linux	82
30.	LTE Main Diversity GNSS Triple Port u.FL Antenna de 100mm	82
31.	Carcasa Waveshare	83
32.	Componentes de la Unidad Contenedora de Procesamiento	83
33.	Diagrama de Actividades - Submódulo de Visión Artificial	85
34.	Diagrama de Flujo - Submódulo de Visión Artificial	86
35.	Puntos de referencia	87
36.	<i>Mouth Opening Ratio</i>	88
37.	Diagrama de Flujo del Módulo de Comunicaciones	89
38.	Diagrama Actividades del Módulo de Comunicaciones	90
39.	Diagrama de Diseño - Módulo de Estación Base	91
40.	Diagrama de Comunicación - Módulo de Estación Base	92
41.	Diagrama de Clases - Aplicación Web	93
42.	Diagrama de Secuencia Detalle Reporte Incidencia	94
43.	Diagrama de Secuencia Consultar Ubicación	94
44.	Diagrama de Secuencia Recuperar Contraseña	94

45.	Diagrama de Secuencia Confirmar Incidencia	95
46.	Diagrama de Secuencia Consultar Perfil	95
47.	Diagrama de Secuencia Registrar Conductor	96
48.	Diagrama de Secuencia Modificar Conductor	96
49.	Diagrama de Secuencia Eliminar Conductor	96
50.	Diagrama de Secuencia Estado de los Periféricos	97
51.	Página Inicio de Sesión	97
52.	Página Principal	98
53.	Página Perfil del Conductor	98
54.	Página Detalle de Incidencia	99
55.	Página Ubicación en Tiempo Real	99
56.	Modelo propuesto para la base de datos en MongoDB	100
57.	Documento de Registro de Conductores	100
58.	Documento de registro de Incidencias	101
59.	Arquitectura Amazon Cognito	102
60.	Instalación del JetPack SDK realizado con BalenaEtcher.	103
61.	Periféricos de entrada para el Kit de desarrollo Jetson Nano.	104
62.	Importación de librerías instaladas con Python.	105
63.	Interfaz después de la instalación de Jetson Stats.	106
64.	verificación del archivo swap credo.	107
65.	Visualización de la instalación exitosa de OpenCV con Cuda en Jtop.	107
66.	Carcasa armada con la Jetson Nano y periféricos integrados	109
67.	Intalaci?n de bibliotecas	110
68.	Instalaci?n de comandos	110
69.	Prueba de SIM7600G	110
70.	Comandos GPS para pruebas.	110
71.	C?digo que permite obtener la posici?n GPS parte 1	111
72.	C?digo que permite obtener la posici?n GPS parte 2	111
73.	C?digo que permite oibtener la posici?n GPS parte 3	112
74.	C?digo que permite obtener la posici?n GPS parte 4	112
75.	Mapa creado en AWS - MyMap	113
76.	C?digo para obtener la ubicaci?n geogr?fica en la aplicaci?n web	114
77.	Coordenadas geogr?ficas en la Jetson Nano	114
78.	Detalles del mapa creado en AWS	115
79.	Coordenadas geográficas que recibe la página web	115
80.	Abrir minicom por comando.	115
81.	Verificar conexi?n.	116
82.	Descarga del driver.	116
83.	Instalar driver.	116
84.	Comando para comprobar interfaz wwan0.	116
85.	Habilitar la interfaz wwan0.	116
86.	Comunicar por Minicom.	117
87.	Asignar IP.	117
88.	Red 4G LTE activa por medio de la interfaz wwan0	118
89.	Conexión con boto3 hacia AWS	118
90.	Creación proyecto de react	119

91.	Instalación React Router DOM	119
92.	Función RequireAuth	119
93.	Componente Login	120
94.	Ruta protegida del componente Home	120
95.	Directorio de rutas	121
96.	Página de Login	121
97.	Instalación Amplify CLI	123
98.	Configuración del proyecto	123
99.	Implementación del SDK de Amplify	123
100.	Creación de aplicación de Express	123
101.	Amplify add api	124
102.	Configuración de parámetros de GraphQL	124
103.	Definición de Schemas para el manejo de datos	125
104.	Generación de Endpoint de GraphQL	126
105.	Tablas en DynamoDB	127
106.	Consola de AWS	128
107.	Tablas generadas mediante los schemas definidos	128
108.	Funcionamiento de Appsync	129
109.	Generación de endpoint de GraphQL	129
110.	Arquitectura Amazon Cognito	130
111.	Implementación de Amazon Cognito en el proyecto	130
112.	Menu de configuración de Amazon Cognito	130
113.	Implementación completada	131
114.	Grupos de usuario	131
115.	Grupos de usuario	132
116.	Grupos de usuario	132
117.	Funci?n getConductor	133
118.	Función listConductors	133
119.	Funci?n getIncidencia	134
120.	Funci?n listIncidentes	134
121.	Función createConductor	135
122.	Funci?n updateConductor	135
123.	Funci?n deleteConductor	136
124.	Funci?n createIncidencia	136
125.	Funci?n oncreateIncidencia	137
126.	Consola de AWS	137
127.	Funcionamiento de Appsync	138
128.	Crear Conductor	138
129.	Amplify Hosting	139
130.	ramificaci?n de repositorio de Github	140
131.	Acceso a la página web desde el navegador	140

Índice de tablas

1.	RF01- Establecer conexión con la base de datos	34
2.	RF02- Activar Alarma	34
3.	RF03- Enviar Video de Incidencia	34
4.	RF04- Realizar Reporte de Incidencia	35
5.	RF05- Enviar Reporte de Incidencia a la Base de Datos	35
6.	RF06- Eliminar Video de Incidencia	36
7.	Comparación de microordenadores	36
8.	Cuadro Comparativo de modelos de MicroSD	38
9.	Tabla Comparativa Lenguajes de Programación	40
10.	RF01- Ingresar al Campo Visual	41
11.	RF02- Capturar Video	41
12.	RF03- Detectar Características Faciales	42
13.	RF04- Clasificar imagen	42
14.	RF05- Enviar señal de Alerta	42
15.	RF06- Almacenar Incidencia	43
16.	Caso de Uso 01 - Ingresar al campo visual de la Cámara	44
17.	Caso de Uso 02 - Capturar Video en Tiempo real	44
18.	Caso de Uso 03 - Detectar Rostro	44
19.	Caso de Uso 04 - Reconocer características faciales	45
20.	Caso de Uso 05 - Detectar Signos de Somnolencia	45
21.	Caso de Uso 06 - Enviar Señal de Alerta	46
22.	Caso de Uso 07 - Identificar Incidencia	46
23.	Categorías LTE	49
24.	Comparación entre Redes Inalámbricas	50
25.	Comparación entre LTE-M y NB-IoT	53
26.	RF01- Guardar Incidencia	57
27.	RF02- Guardar Video	57
28.	RF03- Conectar Aplicación Web	58
29.	RF04- Desplegar Aplicación Web	58
30.	RF05- Guardar Credenciales de Usuario Administrador	58
31.	Requerimientos No Funcionales del Módulo de Estación Base	59
32.	Caso de Uso 01 - Guardar Incidencia	60
33.	Caso de Uso 02 - Guardar Video	60
34.	Caso de Uso 03 - Conectar Aplicación Web	61
35.	Caso de Uso 04 - Desplegar Aplicación Web	61
36.	Caso de Uso 05 - Guardar Credenciales de Usuario Administrador	61
37.	RF01- Iniciar Sesión	62
38.	RF02- Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia	62
39.	RF03- Visualizar Reporte de Incidencia	63
40.	RF04- Confirmar Incidencia	63
41.	RF05 - Recuperar Contraseña	64
42.	RF06- Mostrar perfil del Conductor	64
43.	RF07- Mostrar ubicación Geográfica	65
44.	RF08- Descartar Incidencia	65

45.	RF09- Registrar Usuario	65
46.	RF10- Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia	66
47.	RF11- Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia	66
48.	RF12- Generar Mensaje de Alerta	67
49.	Requerimientos No funcionales - Aplicación Web	67
50.	Caso de Uso 01 - Iniciar Sesión	68
51.	Caso de Uso 02 - Registrar Usuario	69
52.	Caso de Uso 03 - Modificar Usuario	69
53.	Caso de Uso 04 - Eliminar Usuario	69
54.	Caso de Uso 05 - Confirmar Incidencia	70
55.	Caso de Uso 06 - Visualizar Incidencia	70
56.	Caso de Uso 07 - Recuperar Contraseña	70
57.	Caso de Uso 08 - Visualizar Ubicación en Tiempo Real	71
58.	Cuadro Comparativo de los Sistemas de Gestión de Bases de Datos No Relacionales	72
59.	Tipos de Archivo Multimedia	74
60.	Agrupación de Puntos de Referencia	87

1. Glosario de Abreviaturas

Glosario de Abreviaturas

- **CPU** *Central Processing Unit*
- **GPU** *Graphical Processing Unit*
- **LTE** *Long Term Evolution for Machines*
- **RAM** *Random Access Memory*
- **SBGD** Sistema Gestor de Base de Datos
- **SQL** *Structured Query Language*

2. Resumen

El sistema propuesto para la detección de somnolencia en conductores utiliza técnicas de visión artificial para analizar en tiempo real la posición del rostro, los ojos y la boca a través de un flujo de video. Se clasifican los estados de los ojos y la boca para identificar síntomas de somnolencia mediante puntos de referencia faciales. La medición de la relación de apertura en los ojos y la boca se realiza mediante el seguimiento de parpadeos y bostezos. En caso de detectar somnolencia, el sistema activa una alarma y genera un reporte de incidencia enviado a una base de datos. Se emplea una Jetson Nano para la portabilidad del sistema. A su vez, se ha desarrollado una aplicación web que ofrece el monitoreo en tiempo real de la ubicación del conductor, además de proporcionar un sistema de administración que permite a los usuarios acceder y visualizar la información de los reportes de incidencia, así como detalles específicos de cada conductor.

Palabras Clave: Somnolencia, Visión artificial, Geolocalización, Alerta, Aplicación web, Sistema de administración.

3. Abstract

The proposed system for detecting drowsiness in drivers uses artificial vision techniques to analyze in real-time the position of the face, eyes, and mouth through a video stream. The states of the eyes and mouth are classified to identify drowsiness symptoms using facial reference points. The measurement of the opening ratio in the eyes and mouth is carried out through tracking blinks and yawns. If drowsiness is detected, the system activates an alarm and generates an incident report sent to a database. A Jetson Nano is used for system portability. Additionally, a web application has been developed that provides real-time monitoring of the driver's location, along with offering an administration system that allows users to access and visualize information from incident reports, as well as specific details for each driver.

Keywords: Drowsiness, Artificial Vision, Geolocation, Alert, Web Application, Management System.

4. Capítulo I: Introducción

De acuerdo con el Informe sobre la situación mundial de la seguridad vial 2018, publicado por la Organización Mundial de la Salud (OMS), se registraron alrededor de 1,35 millones de muertes anuales debido a accidentes de tránsito. Estas cifras alarmantes no solo afectan a los conductores y pasajeros, sino también a los peatones, ciclistas y motociclistas, especialmente en países en desarrollo [5].

Para abordar esta problemática, se busca prevenir la somnolencia al conducir, la cual es reconocida como un factor contribuyente a los accidentes viales. En México, por ejemplo, se estima que anualmente fallecen en promedio 16,500 personas debido a estos percances. Además, los accidentes viales representan un costo significativo para el país, estimado en alrededor de 150 mil millones de pesos, equivalente al 1.7% del Producto Interno Bruto (PIB), considerando costos directos e indirectos [6].

En el desarrollo logístico de empresas que se encargan de transportar a pasajeros o que se encargan de repartir paquetería, los datos pueden verse de forma más alarmante o preocupante, ya que, usualmente, las personas designadas como conductores se enfrentan a largas horas de jornada sin descanso y, en muchos casos, rotan por horarios que pueden ser en el día o en la noche, aumentando el riesgo de accidentarse por el desbalance de tener un horario mixto.

Muchas de estas empresas optan por sistemas de rastreo de vehículos, que hoy en día son un recurso determinante para la planificación de rutas de distribución al optimizarlas y, lo más importante, al estar en constante monitoreo se puede tener la certeza de que se está siguiendo la ruta marcada correctamente [7].

Teniendo en cuenta este contexto, resulta relevante analizar y diseñar un sistema que aborde la problemática de la somnolencia al conducir. Este sistema se basará en el uso de una cámara digital y algoritmos de visión artificial para detectar signos de somnolencia en el conductor. Además, se incluirá un sistema de administración que permitirá la geolocalización en tiempo real, así como la gestión de conductores y reportes de incidencias.

El desarrollo de este sistema busca aprovechar los avances tecnológicos recientes en el campo de la visión artificial y el aprendizaje automático, así como la disponibilidad de microordenadores eficientes y las mejoras en las tecnologías de telecomunicaciones, como el 4G y el Internet de las Cosas (IoT). Estas tecnologías permitirán detectar y alertar los síntomas de somnolencia en los conductores, brindando una solución más asequible en comparación con las opciones tradicionales de rastreo satelital.

En resumen, el objetivo principal del presente trabajo es desarrollar un sistema portátil que pueda detectar la somnolencia al conducir, alertar al conductor y monitorear la ubicación en tiempo real, además de gestionar las incidencias detectadas.

4.1. Planteamiento del problema

La somnolencia es un fenómeno complejo de analizar debido a los factores que pueden intervenir. Algunas de las características más notorias de un estado de somnolencia se pueden apreciar principalmente en el rostro de las personas: frecuencia de parpadeo, bostezos, movimientos faciales y cabeceos, los cuales son parámetros clave para determinar si una persona está en estado de somnolencia o vigilia.

Gracias a los avances tecnológicos en los últimos años, se han desarrollado técnicas de visión artificial y aprendizaje automático que permiten detectar patrones de manera más eficiente. En el área del hardware, se han desarrollado microordenadores capaces de realizar tareas que requieran un nivel moderado de computación de manera eficaz. Finalmente, en el área de telecomunicaciones, tecnologías como el 4G y avances en el *Internet of Things* han permitido mayores velocidades de transmisión de datos, así como mayor cobertura dentro del territorio nacional [8].

Hoy en día, se están comenzando a utilizar tecnologías para prevenir y detectar síntomas de fatiga y somnolencia en conductores.

Uno de estos métodos está basado en el comportamiento del vehículo, el cual detecta el estado del conductor mediante el análisis de distintas métricas como son: movimientos del volante, posición del vehículo, la presión del acelerador o del freno, cambio de velocidades, con los cuales se determina la posibilidad de que el conductor se encuentre en estado de somnolencia. El principal problema de dicho método es que las características individuales del vehículo, del conductor y de la carretera repercuten en la eficacia del sistema.

Por otra parte, se encuentran los métodos que se basan en el análisis de variables fisiológicas, los cuales permiten la detección de somnolencia en sus fases tempranas con una baja tasa de falsos positivos. Se destacan los métodos basados en: electroencefalograma (EEG), electromiograma (EMG), electrocardiograma (ECG) y electrooculograma (EOG). Entre todos los métodos, el EEG es el más común para la detección de la somnolencia, donde se analizan diferentes bandas de frecuencia. Todas estas señales brindan información adicional al momento de analizar el estado de somnolencia de una persona. Sin embargo, estos métodos requieren contacto con el conductor y el uso excesivo de canales de encefalogramas, lo cual resta comodidad, maniobrabilidad y practicidad al conductor, además de poder llegar a ser invasivos, lo cual puede entorpecer el desempeño del conductor.

Finalmente, se encuentra el análisis de características visuales que puede presentar un conductor somnoliento, como los movimientos faciales, parpadeos rápidos y constantes, cabeceos y bostezos frecuentes. Sin embargo, los bostezos se presentan generalmente antes de que el conductor entre en somnolencia, mientras que los cabeceos normalmente ocurren cuando el conductor se duerme. Por lo que estos métodos no son capaces de detectar con exactitud cuando un conductor está empezando a entrar en un estado de somnolencia. Se debe tomar en cuenta las diferencias temporales entre los distintos signos visuales, por lo que realizar la combinación de varias de estas características aumentará la robustez final del sistema, logrando una mejor eficiencia. [9].

Actualmente existen distintas opciones para la geolocalización de vehículos en tiempo real, pero con costos elevados, como lo es el rastreo satelital, el cual requiere un pago por servicio con una

suscripción anual o mensual. Entonces, surge una oportunidad para desarrollar soluciones más asequibles y que sean igualmente eficaces, como es el caso de las redes móviles LTE [10].

Dadas las posibles soluciones antes mencionadas, se plantea la siguiente pregunta: ¿Cómo desarrollar un sistema portátil que pueda detectar la somnolencia, alertar al conductor, además de monitorear la ubicación en tiempo real y gestionar las incidencias detectadas en el conductor?

4.2. Propuesta de solución

Como respuesta a la problemática planteada en la sección 4.1, se propone el desarrollo de un sistema portátil que sea capaz de detectar somnolencia en conductores y a su vez activar una alarma que permita alertar al conductor. Como parte del sistema, un subsistema permitirá la administración y validación de las incidencias reportadas, así como el monitoreo GPS del conductor en tiempo real dentro de la Ciudad de México.

Los problemas que resolverá el sistema se listan a continuación:

- El sistema será portátil, por lo que se hará uso de un microordenador para poder ser instalado y que funcione dentro de un vehículo.
- Mediante una cámara digital conectada al microordenador, el sistema analizará el rostro del conductor en tiempo real, tomando en cuenta como parámetros de análisis los ojos y la boca del conductor.
- El sistema hará uso de técnicas de visión artificial para poder detectar si el conductor presenta signos de somnolencia.
- En caso de presentarse un caso de somnolencia, el sistema activará una alarma para alertar al conductor.
- Al mismo tiempo, el sistema realizará y almacenará un reporte de incidencia que contendrá datos como fecha, hora, ubicación geográfica y un pequeño videoclip que muestre el momento en que el conductor presentó signos de somnolencia.
- Posteriormente, el sistema hará uso de redes de telecomunicaciones móviles para enviar el reporte de incidencia previamente generado hacia una estación base que funcionará mediante una aplicación web, donde un administrador podrá verificar este reporte con el fin de confirmar que se trata de un caso de somnolencia y no un falso positivo.
- A su vez, el administrador podrá consultar la ubicación en tiempo real del conductor desde la misma estación base.
- En la Figura 1 se muestra la propuesta del diagrama general de diseño de la arquitectura del sistema.

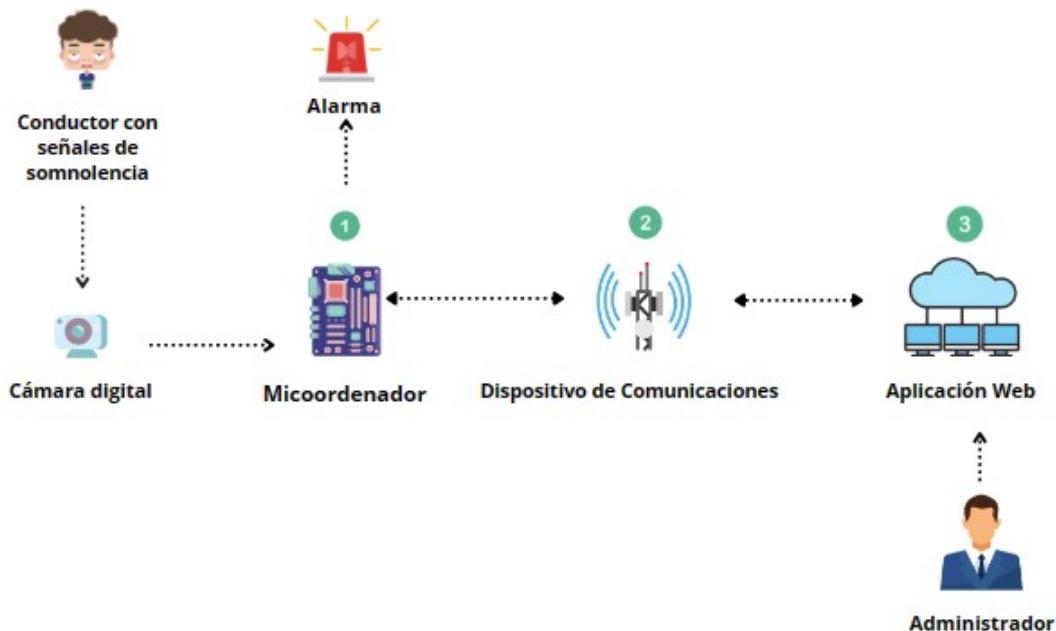


Figura 1: Diagrama general del diseño de la arquitectura del sistema.

4.3. Alcances

A continuación, se describen los alcances de la propuesta de solución:

- Detectar posibles síntomas de somnolencia del conductor.
- Alertar al conductor mediante una alarma en caso de que se detecten síntomas de somnolencia.
- El sistema realizará un reporte de incidencia al detectar somnolencia.
- Solicitar el posicionamiento mediante una tecnología de geolocalización en tiempo real.
- La transmisión de los datos del módulo de procesamiento se realizará mediante una red inalámbrica.
- Se marcará la posición GPS en el mapa del conductor y se visualizará en la aplicación web.
- Las pruebas a realizar se llevarán a cabo en la Ciudad de México, que cuenta con cobertura de redes móviles.
- La aplicación web permitirá consultar las incidencias de cada conductor registrado y la ubicación del conductor en tiempo real.

4.4. Escenario de pruebas

Las pruebas se dividirán en dos fases:

Fase 1:

En la primera fase se probará el sistema de somnolencia y el sistema de comunicaciones de manera separada, con el propósito de analizar los resultados obtenidos. El sistema de detección de somnolencia será colocado dentro del vehículo, sin embargo, dicho vehículo permanecerá estacionado y con el motor apagado, esto con el fin de realizar pruebas de la precisión del sistema y poder ajustar parámetros en caso de ser necesario.

Estado de los ojos:

-bostezos por minuto -arpadeos por minuto -ojos cerrados -duración de los ojos

De acuerdo a los objetivos específicos se evaluará.

- El sistema de visión artificial sea capaz de detectar somnolencia.
- alertar al conductor en caso de detectar incidencia
- Evaluar incidencia
- interconexión entre el sistema de visión artificial y el sistema de administración.
- Visualización en tiempo real de la ubicación GPS del conductor usando redes de telecomunicaciones móviles.
- Funcionalidad del sistema de administración para la gestión de usuarios, almacenamiento de datos y consultas de las incidencias de cada conductor.
- Abiertos, cerrados.
- Duración de estos estados.

Bostezos:

- Apertura de la boca.

Estas pruebas se realizarán durante el día con diferentes conductores para comprobar la detección de somnolencia. Asimismo, se verificará que la alarma se active correctamente al detectar somnolencia en el conductor.

Para el sistema de administración, se probará la aplicación web que incluye el acceso al sistema, la geolocalización del conductor en tiempo real y la visualización de las incidencias.

Fase 2:

En la segunda fase, se probará el sistema completo con el vehículo en movimiento, donde el sistema estará monitoreando el estado de somnolencia del conductor durante el trayecto.

Para el sistema de administración, se corroborará que, en los casos en que el sistema de somnolencia detecte una incidencia, esta será enviada correctamente y podrá ser visualizada desde el sistema de administración. A su vez, se constatará que la información de la ubicación geográfica del sujeto de prueba esté disponible en tiempo real.a información de la ubicación geográfica del sujeto de prueba esté disponible en tiempo real.

4.5. Justificación

Actualmente, se han desarrollado diferentes avances tecnológicos tales como el internet de las cosas (IoT) el cual permite la comunicación con dispositivos y da pauta al desarrollo de sistemas inteligentes que resuelven problemas complejos de manera automática y eficaz en ambientes específicos, la inteligencia artificial, el machine learning, el procesamiento masivo de datos en menor tiempo, entre muchos otros.

El sistema propuesto será capaz de detectar la somnolencia apoyado en el análisis de los aspectos fisiológicos del rostro, donde se delimitan los datos biométricos del estado de somnolencia mediante el uso de visión artificial. Estos datos serán posteriormente enviados a una estación base con ayuda de redes inalámbricas.

Al haber accidentes de tránsito por somnolencia en México, este proyecto tiene como objetivo implementar un sistema de detección de somnolencia mediante visión artificial y el uso de una alarma auditiva para que el conductor se mantenga alerta. Además, se busca integrar un sistema que permita el monitoreo del vehículo mediante la geolocalización del mismo y un sistema interactivo con el usuario. Este sistema permitirá visualizar las incidencias que puedan presentarse por parte de los conductores, con el fin de obtener registros que nos permitan realizar estadísticas y recabar información relevante para retroalimentar el rendimiento de cada conductor.

Ofreciendo así un sistema portátil de monitoreo, detección de somnolencia y alerta, que incluye una aplicación web con registros detallados de incidencias y estadísticas para evaluar la eficiencia de los conductores.

4.6. Metodología

Scrum

La metodología ágil permite adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.

La metodología ágil utilizada en el presente proyecto es *Scrum*, la cual se caracteriza por ser la «metodología del caos» que se basa en una estructura de desarrollo incremental; esto es, cualquier ciclo de desarrollo del producto y/o servicio se desgrana en «pequeños proyectos» divididos en distintas etapas: análisis, desarrollo y testing. En la etapa de desarrollo encontramos lo que se conoce como interacciones del proceso o Sprint, es decir, entregas regulares y parciales del producto final. Esta metodología permite abordar proyectos complejos que exigen una flexibilidad y una rapidez esencial a la hora de ejecutar los resultados. La estrategia irá orientada a gestionar y normalizar los errores que se puedan producir en desarrollos demasiado largos, a través de reuniones frecuentes para asegurar el cumplimiento de los objetivos establecidos [11].

El sistema se dividió en módulos que se trabajaron en diferentes etapas: análisis, desarrollo y finalmente pruebas. Las actividades para cada módulo se distribuyeron en períodos de entrega de tal manera que se pudiera trabajar en todos los módulos y avanzar en cada uno de ellos.

4.7. Objetivos

4.7.1. Objetivo General

Diseñar un sistema portátil para la detección de síntomas de somnolencia y alerta del conductor. Además de ser capaz de obtener la ubicación del conductor en tiempo real para ser monitoreada desde una aplicación web que a su vez permita gestionar y visualizar los reportes de incidencias del mismo.

4.7.2. Objetivos Específicos

- Diseñar un sistema de visión artificial que sea capaz de detectar y alertar la somnolencia en conductores.
- Integrar herramientas de geolocalización en tiempo real usando redes de telecomunicaciones móviles.
- Diseñar un sistema de administración para la gestión de usuarios, almacenamiento de datos y consultas de las incidencias de cada conductor.
- Integrar un sistema de comunicaciones que permita la interconexión entre el sistema de visión artificial y el sistema de administración.

5. Capítulo II: Marco de Referencia

5.1. Marco Teórico

5.1.1. Somnolencia

La somnolencia es la necesidad o tendencia que tiene una persona a quedarse dormido. La intensidad de somnolencia está determinada por la calidad de sueño, la cantidad, y el ritmo circadiano de la persona [12].

Se han propuesto tres clases de métodos para poder medir el grado de somnolencia en una persona:

- **Mediciones del comportamiento**

Se basan en la observación del comportamiento del individuo. Entre estos se encuentran: el bostezo, la actividad ocular, expresiones faciales y pestañeo.

- **Test de funcionamiento**

Se usan para medir los efectos de somnolencia en diferentes aspectos del funcionamiento, como por ejemplo: las variaciones en el tiempo de reacción, vigilancia psicomotora y simuladores de manejo.

- **Test Neurofisiológicos**

Son diseñados bajo la premisa de cuantificar la somnolencia de manera objetiva.

5.1.2. Jetson Nano

Jetson Nano es una computadora pequeña y poderosa que permite ejecutar múltiples redes neuronales en paralelo para aplicaciones como clasificación de imágenes, detección de objetos, segmentación y procesamiento de voz. En una plataforma fácil de usar que funciona con 5 vatios [1].



Figura 2: Kit para Desarrolladores Jetson Nano [1].

5.1.3. Visión Artificial

La visión artificial es un campo de la IA que permite que las computadoras y los sistemas obtengan información significativa de imágenes digitales, videos y otras entradas visuales, y tomen acciones o hagan recomendaciones basadas en esa información. La visión artificial necesita de muchos datos. Ejecuta análisis de datos una y otra vez hasta identificar diferencias y, finalmente, reconocer imágenes [13].

La visión artificial es una tecnología que utilizan las máquinas para reconocer automáticamente las imágenes y describirlas de manera precisa y eficiente. Las aplicaciones de visión artificial utilizan inteligencia artificial y el machine learning (IA/ML) para procesar estos datos con precisión para la identificación de objetos y el reconocimiento facial, así como para la clasificación, la recomendación, el monitoreo y la detección [14]

5.1.4. Red Neuronal

Una red neuronal es un sistema que pretende emular ciertas características propias de los seres humanos, tales como la capacidad de memorizar o asociar hechos o características. Este sistema está se basa en el concepto de *neurona*.

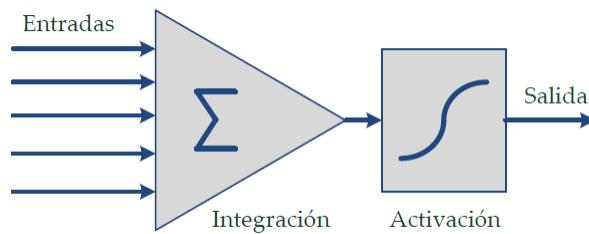


Figura 3: Módelo estándar de una neurona artificial

Un modelo simplificado de una neurona artificial consta de dos etapas. En la primera etapa, las entradas provenientes de otras neuronas son combinadas tomando en cuenta los pesos de las sinapsis. Como resultado de esta etapa surge la entrada neta o *excitación* de la neurona. En la segunda etapa, la entrada neta se utiliza para determinar el valor de salida de la neurona, que posteriormente será propagada a otras neuronas.

En la etapa de integración de las entradas, una neurona combina las distintas entradas x_i con sus pesos para así determinar su entrada neta z_j :

$$z_j = \sum_i w_{ij}x_i \quad (1)$$

Dónde w_{ij} representan los pesos sinápticos asociadas desde la i -ésima neurona hasta la j -ésima. Estos pesos tendrán valores real. Positivos para modelar conexiones excitatorias y negativos para conexiones inhibitorias.

Por otra parte, en la etapa de activación de una neurona, esta utiliza el valor asociado a su entrada neta para generar una salida y_j :

$$y_j(t) = F(y_j(t-1), z_j(t)) = F(y_j(t-1), net_j(t)) \quad (2)$$

5.1.5. Redes Neuronales Convolucionales

Las redes neuronales convolucionales, tambien conocidas como *redes convolutivas*, son redes neuronales artificiales que se utilizan comunmente para resolver problemas que requieren el procesamiento de imágenes. Sus casos de uso más frecuentes van desde la detección de objetos, hasta generar una descripción textual del contenido de una imagen. Particularmente, sus entradas y salidas pueden ser estructuradas. Esto quiere decir, que en lugar de recibir un vector de entradas, se puede recibir un vector (1D), matriz (2D) o tensor($> 2D$). En el caso de señales bidimensionales, las entradas pueden pertenecer a los pixeles de una imagen capturada por una cámara [15]. Como su nombre lo indica, esta red neuronal utiliza la operación de convolución. La convolución es una operación matemática que se realiza sobre dos funciones para producir una tercera que se suele interpretar versión modificada (filtrada) de las funciones originales [15].

La convolución entre las funciones f y g se representa de la siguiente manera:

$$(f \star g)(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(t - \tau)d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} f(t - \tau)g(\tau)d\tau \quad (3)$$

En el caso particular de procesamiento digital de imágenes, las variables $[n_1, n_2]$ corresponden a coordenadas $[x, y]$ de los píxeles de una imagen. Además, el signo menos que aparece en la Ecuación 8, se suele sustituir por un signo más, por lo cual la definición de convolución se expresaría como:

$$(x \star h)[x, y] = \sum_{k_1=0}^{K_1-1} \sum_{k_2=0}^{K_2-1} h[k_1, k_2]x[x + k_1, y + k_2] \quad (4)$$

Capas convolutivas

El componente clave de las redes neuronales convolucionales son las capas, que sustituyen la tradicional multiplicación de pesos por entradas. La entrada de una capa convolutiva es una señal, en el caso de imágenes, una señal bidimensional. Dicha señal es procesada realizando una convolución con una máscara o *kernel*. Los pesos correspondientes al *kernel* serán los parámetros de la capa convolutiva que será entrenada. A continuación se presenta la representación más simple de las capas de una red neuronal convolucional.

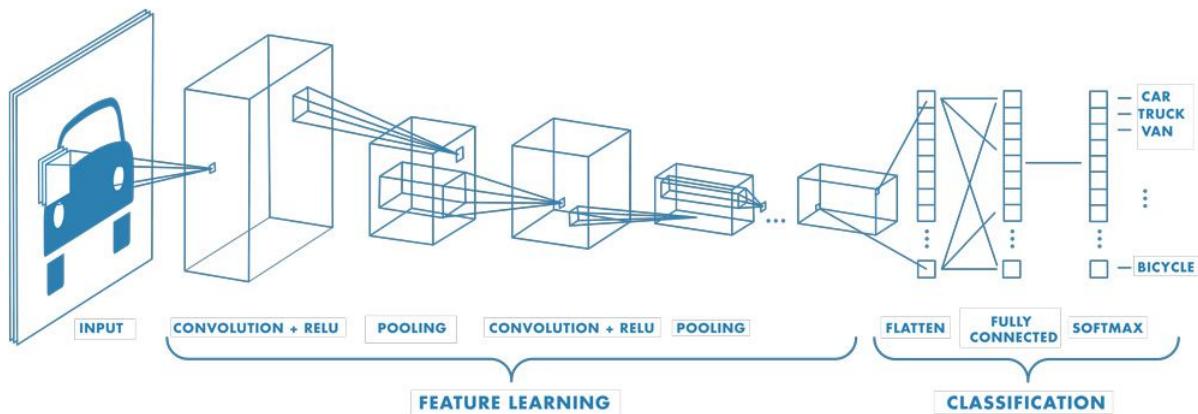


Figura 4: Arquitectura general de una Red Neuronal Convolutacional [2].

- Capa Convolucional

Esta capa se utiliza para extraer las diversas características de las imágenes de entrada. En esta capa se realiza la convolución entre la imagen de entrada y un *kernel* de un tamaño particular $M \times M$.

La salida se denomina mapa de características, que nos brinda información sobre la imagen, como las esquinas y los bordes. Posteriormente, este mapa de características se alimenta a otras capas para aprender otras características de la imagen de entrada.

La capa de convolución en CNN entrega el resultado a la siguiente capa una vez que se aplica la en la entrada.

- Capa de *Pooling*

El objetivo principal de esta capa es disminuir el tamaño del mapa de características convolucionado para reducir los costos computacionales. Esto se realiza disminuyendo las conexiones entre capas y opera de forma independiente en cada mapa de características. Según el método utilizado, existen varios tipos de operaciones de agrupación. Básicamente resume las características generadas por una capa de convolución. El tipo de pooling más utilizado es el *max-pooling*. Este devuelve el valor máximo del fragmento de la imagen filtrada por el kernel.

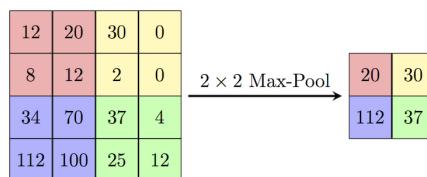


Figura 5: Ejemplo de Max Pooling

- *Fully Connected Layer*

La capa totalmente conectada consta de los pesos y sesgos junto con las neuronas y se utiliza para conectar las neuronas entre dos capas diferentes. La imagen de entrada de las capas anteriores se aplana y se alimenta esta capa. Luego, el vector aplanado pasa por unas pocas capas más donde normalmente tienen lugar las operaciones de las funciones matemáticas. En esta etapa comienza el proceso de clasificación.

- *Output Layer*

Esta capa se encarga de mejorar el rendimiento de un modelo de aprendizaje automático, ya que evita el sobreajuste al simplificar la red. Descarta neuronas no esenciales de la red neuronal durante el entrenamiento.

- *Funciones de activación*

Son funciones matemáticas que determinan la salida de una capa de la red neuronal, y se utilizan en capas convolucionales así como en las capas completamente conectadas. Estas funciones se utilizan para asignar los valores de las salidas de cada capa entre valores definidos, para así facilitar que el modelo se adapte a una gran variedad de datos.

- *Flattening*

Flattening consiste en convertir los datos de salida de la capa convolucional a una matriz unidimensional para ser llevada a la capa siguiente.

5.1.6. Cascadas Haar

Existen técnicas de visión artificial que permiten el reconocimiento de objetos en una imagen o cuadros en un video. Entre los que más destacan, se encuentran las Cascadas Haar. Esta técnica fue presentada por primera vez por Viola y Jones. Las Cascadas Haar implica entrenar una serie de clasificadores simples y luego combinar su salida [16].

Posteriormente estas salidas de transforman en un *clasificador* $h(x)$ como una suma de valores de *aprendices débiles*:

$$h(x) = \operatorname{sgn} \left[\sum_{j=0}^{m-1} \alpha_j h_j(\mathbf{x}) \right] \quad (5)$$

los aprendices débiles $h_j(\mathbf{x})$ son funciones extremadamente simples de la entrada. En la mayoría de las variantes de Cascadas Haar, los aprendices débiles son funciones umbrales, que también son conocidos como *desicion stumps* consideradas como la forma más simple de un árbol de decisiones.

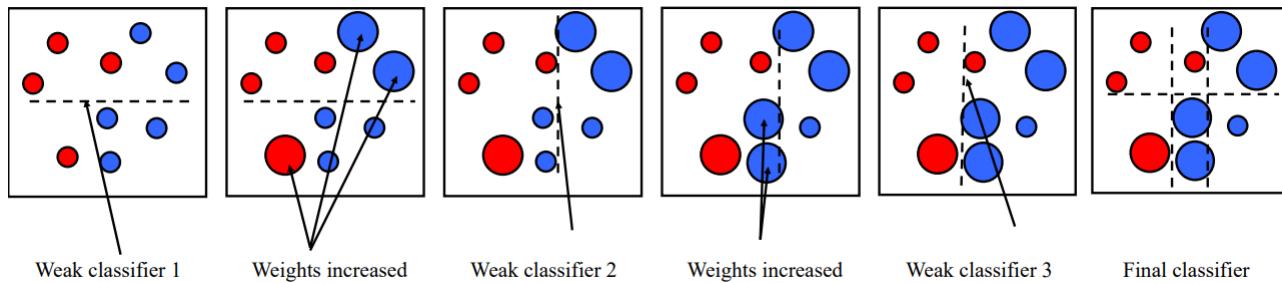


Figura 6: Boosting

Después de que cada clasificador débil es seleccionado, los *data points* que han sido clasificados de manera incorrecta aumentan su peso. El clasificador final es una combinación lineal de los clasificadores débiles [16].

5.1.7. Content Delivery Network

Una Red de Distribución de Contenido, o CDN por sus siglas en inglés. Es una red de servidores interconectados que acelera la carga de las páginas web para las aplicaciones que tienen un uso intensivo de datos. CDN puede significar red de entrega de contenido o red de distribución de contenido. Cuando un usuario visita un sitio web, los datos del servidor de ese sitio tienen que viajar a través de Internet para llegar a la computadora del usuario. Si el usuario se encuentra lejos de ese servidor, un archivo de gran tamaño, como un video o una imagen del sitio web, se demorará mucho en cargar. En su lugar, el contenido del sitio web se almacena en servidores de CDN ubicados geográficamente más cerca de los usuarios, por lo que el contenido llega a sus computadoras mucho más rápido [17].

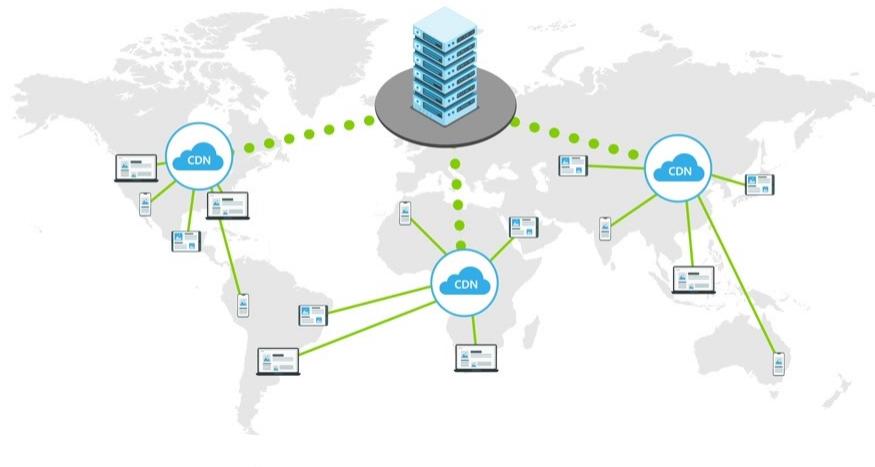


Figura 7: Arquitectura de una CDN [3].

Además de esto, una CDN es capaz de detectar cambios en la información existente, así como detectar la disponibilidad de nuevo contenido en los servidores de origen.

5.1.8. *Cloud Computing*

El Cloud Computing, o computación en la nube, se refiere a la entrega de servicios informáticos a través de Internet, permitiendo el acceso bajo demanda a recursos compartidos como almacenamiento, servidores, bases de datos, redes y software. En lugar de tener que mantener y administrar infraestructuras locales, los usuarios pueden utilizar recursos en la nube de forma flexible y escalable, pagando solo por lo que utilizan [18].

5.1.9. Estándares y Protocolos de Comunicación Inalámbrica

Para transferir datos o información de un punto a otro sin la utilización de cableado o algún medio físico, existen las redes inalámbricas que utilizan ondas de radio para conectar a los dispositivos permitiendo así, a los dispositivos remotos, se conecten sin dificultad y sin importar que estos dispositivos estén a unos metros o incluso a varios kilómetros de distancia. Se dividen en 4 tipos dependiendo del alcance requerido y se definen por el estándar 802.11 del IEEE que es el organismo de estandarización internacional.

■ Red inalámbrica de área amplia (WWAN)

Usan ondas de radio pero transmite a uno o varios puntos de acceso inalámbrico donde un usuario inalámbrico puede conectarse a la red, al disponer de un ancho de banda más elevado ofrece una mejor cobertura.

Como ejemplo de estas redes se tienen las tecnologías 4G y 5G. Son conocidas como redes de largo alcance con cobertura de hasta 100km, pueden dar soporte a gran parte del territorio geográfico [19].

En esta red se incluyen:

- **Celulares**

Es conocida como la red de telefonía móvil.

- **LPWAN(*Low Power Wide Area Network*): Red de Área Amplia de Baja Frecuencia**

son redes de área amplia y de baja potencia, es un protocolo de transporte inalámbrico de datos que hoy en día se utiliza como uno de los protocolos básicos para la implementación de IoT. Existen varias implementaciones del protocolo LPWAN, tales como Sigfox, LoRaWAN, NB-IoT y LTE. Hay muchas diferencias entre cada una de ellas en cuanto a los esquemas de modulación, el alcance geográfico, la cantidad de información transmitida y a sus capacidades de encriptación y autenticación[20].

5.1.10. LTE

LTE (Long-Term Evolution) es un estándar inalámbrico de cuarta generación (4G) que proporciona mayor capacidad de red y velocidad para teléfonos móviles y otros dispositivos celulares en comparación con la tecnología de tercera generación (3G). Las capas superiores de LTE se basan en el Protocolo de control de transmisión/Protocolo de Internet, lo que da como resultado una red basada exclusivamente en el Protocolo de Internet, como la de las comunicaciones por cable. LTE admite transmisiones de datos como tráfico mixto de datos, voz, vídeo y mensajería [21].

LTE ofrece a los usuarios varias funciones, incluidas las siguientes:

- **Transmisión de audio y vídeo.** LTE tiene velocidades de descarga y carga más rápidas que 2G y 3G.
- **Conexión a servicios en tiempo real.** Con voz sobre LTE, los usuarios pueden hablar con otras personas sin experimentar retrasos ni fluctuaciones.
- **Velocidades aún más rápidas con LTE-Advanced.** Las velocidades de descarga y carga con LTE-Advanced son dos o tres veces más rápidas que las de LTE estándar. Todos los dispositivos LTE Advanced son compatibles con versiones anteriores del estándar LTE.
- **Agregación de operadores.** Esta función LTE-Advanced mejoró la capacidad de la red, agregando ancho de banda de hasta 100 MHz en cinco operadores (bandas) componentes con un ancho de banda de 20 MHz cada uno. Los teléfonos LTE-A combinan frecuencias de múltiples operadores de componentes para mejorar la señal, la velocidad y la confiabilidad.

5.1.11. Teorema de Shannon-Hartley

Un sistema óptimo es el que cuenta con la capacidad de minimizar la probabilidad de error de bit a la salida del sistema, esto depende de las restricciones de la energía transmitida y del ancho de banda del canal.

El teorema de Shannon-Hartley establece la máxima cantidad de información que puede ser transmitida sin error con un ancho de banda específico y que está expuesto a la interferencia de ruido. La ecuación para la capacidad de canal es:

$$C = B \cdot \log\left(1 + \frac{S}{N}\right) \quad (6)$$

Donde C es la capacidad de canal, es decir, la velocidad máxima a la que se puede transmitir la información a lo largo del canal sin error, medida en bits por segundo, B es el ancho de banda en hertz, S es la potencia de la señal útil en watts y N es la potencia de ruido presente en el canal expresada en watts. Al término S/N se le conoce como relación señal a ruido [22].

5.1.12. Geolocalización

La Geolocalización consiste en la identificación de la posición de un dispositivo móvil en el espacio real. El Sistema de Posicionamiento Global GPS por sus siglas en inglés es la forma más común y precisa en que se realiza la localización geográfica, y es capaz de ubicar el aparato con una precisión de unos pocos metros.

El GPS es una red satelital que cuenta con al menos 30 satélites y que se mantienen en órbita alrededor de la tierra. Si bien el sistema en sus inicios tenía un propósito militar, en la actualidad cualquier persona puede ocuparlo. Cuando se solicita el posicionamiento por medio del GPS este envía señales de radio que permiten localizar a los satélites, el centro de comando transmite la información de la órbita, el tiempo y la posición de los otros satélites en el mismo sistema GPS. Estos satélites envían simultáneamente la información de tiempo y órbita a la tierra y finaliza cuando el dispositivo GPS utiliza la información recibida para determinar su localización la cual se interpreta mayormente en dos conjuntos: la latitud y longitud [23].

5.2. Estado del Arte

5.2.1. *Driver Drowsiness Detection Using Machine Learning with Visual Behaviour*

Este trabajo de investigación propone un sistema de detección de signos de somnolencia en conductores utilizando un modelo de Red Neuronal Convolutacional para detectar la posición de los ojos, y OpenCV junto con Dlib para la detección de la boca y realizar el conteo del número de bostezos por minuto. Para alimentar a la red Neuronal, se utilizaron el conjunto de datos de NTHU-DDD. También fue utilizado el método PERCLOS para obtener el número de parpadeos del sujeto de estudio. Este trabajo concluye que las mayores dificultades a la hora de detección de rostros fueron el uso de gafas oscuras, así como cambios en la iluminación [24].

5.2.2. *Detection Of Drowsiness And Distraction Of Drivers Using CNN*

En este trabajo se implementó el aprendizaje automático y el paquete Keras para construir un modelo de CNN, el cual, clasifica si el conductor se encuentra somnoliento o distraído, el sistema emite un tono de alerta al detectar correctamente la somnolencia, dando al conductor una alerta temprana. Se utilizó el clasificador Open CV Haar-Cascade, un clasificador en cascada basado en características, usando sus funciones integradas, se detectó el rostro y la región de los ojos [25].

5.2.3. *Driver Drowsiness Detection System Using Convolutional Neural Networks*

En este trabajo realizado en la Universidad Anurag se presenta una forma de analizar y anticipar la somnolencia del conductor mediante la aplicación de una red neuronal convolucional sobre la cara del conductor de un marco de secuencia. Se usó un conjunto de datos para dar forma y aprobar el modelo, usando redes convolucionales 3D basadas en modelos de múltiples capas de arquitectura de red neuronal repetitiva para detectar la somnolencia del conductor. Tras una sesión de entrenamiento, se obtuvo una precisión que se acerca al 92 % de aceptación [26].

5.2.4. *Raspberry Pi based System for Visual Object Detection and Tracking*

Este trabajo aborda la implementación de un sistema capaz de realizar el seguimiento de varios objetos mediante una cámara digital conectada a una Raspberry Pi. El motor de este sistema fue desarrollado utilizando C++ y se ejecuta sobre un sistema operativo basado en GNU/Linux. Este sistema también logra transmitir las coordenadas y el tamaño de los objetos detectados a otras computadoras dentro de una red de local de Internet [27].

5.2.5. **Diseño e implementación de sistema de visión artificial para alerta y detección de somnolencia mediante aprendizaje profundo aplicable en conductores de vehículos**

En este trabajo realizado en la facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional de Trujillo, se desarrolló un sistema de extracción de características faciales tales como pestañas, cejas y bostezos. Para la extracción de regiones de interés se utilizaron cascadas Haar, y la clasificación de estas características se realizó utilizando un modelo de red LeNet. Además el trabajo incluye la creación de una base de datos de las regiones de interés de la cara utilizando imágenes propias

y también utilizando conjunto de datos externos. Para el desarrollo de este trabajo se utilizó el lenguaje de programación Python, junto con las librerías de OpenCV, Tensorflow y Keras [28].

5.2.6. Aplicación de visión por computador y machine learning al guiado de un robot móvil basado en Raspberry Pi

Esta investigación realizada en la Universidad de Sevilla, detalla el desarrollo de un vehículo con guiado autónomo basado en visión artificial. Se utilizó una red neuronal convolucional para realizar el seguimiento de objetos. El sistema desarrollado consta de una integración de una computadora remota a la par de una Raspberry Pi [29].

5.2.7. Evaluación de la plataforma Nvidia Jetson Nano para aplicaciones de visión artificial

Este trabajo de investigación aborda distintos proyectos tales como: Estimación de pose humana en tiempo real y Reconocimiento de matrícula en tiempo real sobre una Nvidia Jetson Nano. Se realizaron pruebas de rendimiento para conocer las limitaciones de la Jetson Nano. Los resultados presentados muestra que la Jetson Nano permite trabajar tanto como imágenes como con vídeos de forma fluida, aunque con ciertas limitaciones en el uso de redes neuronales profundas. Sin embargo, al utilizar la aceleración de hardware ofrecida por Nvidia, se redujo considerablemente los tiempos de ejecución de los procesos [30].

5.2.8. Comparative Study of Computer Vision Based Line Followers using Raspberry Pi and Jetson Nano

Esta investigación realiza una comparación del rendimiento entre la Raspberry Pi y la Jetson Nano aplicado a un sistema de guía utilizando líneas rectas en el suelo. Los resultados de este trabajo muestran que ambas ofrecen un buen rendimiento. Sin embargo, la Jetson Nano demostró ser 20 segundos más rápida en cuanto al procesamiento de imágenes, y obtuvo un porcentaje del 100 % de efectividad al recorrer el trayecto trazado por el circuito de líneas. Por otro lado, la Raspberry Pi, obtuvo un porcentaje de 98 % de efectividad en cuanto al seguimiento del circuito. Por lo anterior, el estudio concluyó que la Jetson Nano ofrece un mejor rendimiento y efectividad en tareas de visión artificial [31].

5.2.9. Sistema de detección de somnolencia mediante inteligencia artificial en conductores de vehículos para alertar la ocurrencia de accidentes de tránsito

Este proyecto fue realizado por estudiantes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Perú y consistió en llevar a cabo un sistema para la detección de la somnolencia y la distracción del conductor. El sistema se desarrolló utilizando C# con EmguCV para detectar la distracción y orientación de los ojos utilizando técnicas de visión artificial. Además, cuenta con un sistema de alarma compuesto por un zumbador de 12v, que se activa a recibir la orden el microcontrolador al procesar el sistema de visión artificial junto a una red neuronal [32].

5.2.10. Diseño de un sistema electrónico para detectar la somnolencia en automovilistas por medio de la actividad ocular

Este trabajo realizado por alumnos de la ESIME Culhuacán en el año 2019 detalla el diseño y la implementación de un sistema que se basa en la fusión de dos señales. Una de ellas proviene de la detección del estado de los ojos utilizando información proveniente de una cámara digital. Para lo anterior, se realiza una segmentación de las regiones de la piel y posteriormente se obtiene la ubicación y el rastero de los ojos. La segunda señal se obtiene a partir de los datos proveniente de un acelerómetro colocado sobre la cabeza del conductor, cuya función es detectar los cabeceos asociados con somnolencia. El procesamiento de dicha señal del acelerómetro se lleva a cabo con la ayuda de la Transformada Wavelet Discreta. Estas dos señales son correlacionadas para tener como salida dos alarmas secuenciales que son percibidas por el conductor. La primera le alerta sobre un primer estado de posible somnolencia y la segunda acciona un control difuso para el control momentáneo del auto y la corrección del volante para el seguimiento del carril. Los resultados obtenidos por este trabajo demuestran una eficacia para la detección de ojos cerrados del 86 % y para la detección de cabeceo superior al 90 % [33].

5.2.11. Sistema para la detección del estado de somnolencia en seres humanos, con reconocimiento de patrones

En este artículo se muestra la implementación de un sistema de detección del estado de somnolencia en seres humanos, a través de la identificación de patrones faciales y la frecuencia de parpadeo de los ojos. Utilizando técnicas de inteligencia artificial, visión por computadora y un sistema embebido con cámara integrada para la adquisición de imágenes. El cual permite detectar en tiempo real el estado de fatiga de un conductor automovilístico y su grado de somnolencia, todo con el objetivo de disminuir la tasa de accidentes viales causados precisamente por la somnolencia en México. Se hizo uso del lenguaje de programación Python, bibliotecas como OpenCV, Dlib y Scipy, las cuales, fueron requeridas debido a los modelos predefinidos que establecen una mayor precisión en la detección de puntos faciales específicos, utilizando como referencia el método de predicción de 68 puntos específicos del rostro. El sistema propuesto tiene la característica de funcionar con luz de día en una primera etapa, y la idea es poder implementarlo en cualquier tipo de vehículo automotriz a un costo accesible a la mayoría de los propietarios de vehículos automotrices [34].

5.2.12. Sistema de Detección de Somnolencia

En este trabajo de fin de grado, realizado por un alumno de la Universidad de La Laguna en el año 2022 se estudió el uso de los modelos de Redes Neuronales para la clasificación de imágenes. Enfocado en la resolución del problema de la somnolencia en los conductores. En el cual se utilizó el lenguaje de programación Python, junto con diversas librerías que facilitan la integración del modelo, y otras que ayudan en la captura de las imágenes [35].

5.2.13. Desarrollar un prototipo de reconocimiento facial basado en Machine Learning para detectar estado de Somnolencia en conductores de una cooperativa de transporte

En este trabajo, realizado por alumnos de la Universidad de GUAYAQUIL en el año 2020-2021 se plantea el desarrollo un prototipo para la detección de la somnolencia del conductor de una cooperativa de transporte el cual dicho conductor se había sobrepasado el límite de horas de trabajo,

usando la técnica de reconocimiento facial, basándose específicamente en el estado de los ojos. Para ello se realizó una investigación bibliográfica relacionada con patrones biométricos, inteligencia artificial y programación mediante Machine Learning, así como, las principales variables que permiten identificar un estado de somnolencia. Dentro de esta investigación también se determinan cuáles son los algoritmos a utilizar (CV2, Imutils, etc.) siendo la herramienta Python y su librería principal Visión por Computadora las seleccionadas para el estudio [36].

5.2.14. Sistema basado en la detección y notificación de somnolencia en conductores de autos

En este trabajo, realizado por alumnos de la Universidad de Córdoba en el año 2015 se plantea el desarrollo que permite alertar a los conductores en estado de somnolencia leve, utilizando la tecnología de reconocimiento de objetos de Kinect y la librería OpenCV con el lenguaje C# para el reconocimiento de imágenes. Además, se diseña una aplicación móvil del sistema operativo Android para la notificación de somnolencia utilizando una conexión socket tipo TCP. Para el procesamiento de imágenes, se utilizó el algoritmo Viola-Jones, el cual se basa en una nueva forma de representación de imágenes llamada Integral Image, permitiendo que las características del detector se comunten rápidamente [37].

5.2.15. Detección de somnolencia para conducción sin accidentes

En este trabajo de fin de grado, realizado por un alumno de la Universidad de Alicante en el año 2022 se propuso crear una aplicación real para detectar la somnolencia al volante haciendo énfasis a un bajo coste económico. Donde se realizó una comparativa entre una solución mediante Machine Learning (ML) y Principal Component Analysis (PCA) [38].

5.2.16. Diseño e implementación de un sistema de geolocalización en interiores para plataforma Android vía la red enterprise WLAN de la PUCP

En este proyecto de titulación de la Pontifica Universidad Católica Del Perú del 2016 se desarrolló una aplicación móvil capaz de geolocalizar a un usuario dentro de las instalaciones de la universidad usando la técnica de Huellas de Señal (fingerprinting), que minimiza el error debido a reflexiones y obstáculos, basada en el estimador de máxima verosimilitud (ML por sus siglas en inglés Maximum Likelihood) junto a las mediciones de señal de los Access Points cercanos usando la red Wi-Fi. La tecnología de radiofrecuencia que se usó fue la de redes inalámbricas de área local, Wi-Fi. Que ofrece conectividad por radiofrecuencia, con alcance local a un dispositivo que envíe datos Ethernet desde la ubicación del mismo hasta una conexión a la red fija, que en este caso la universidad contaba con 32 access points que recibirían la señal de datos a través de cobre o fibra. La técnica del fingerprinting, que está dirigida a geolocalización en interiores, consiste en un mapeo de datos que se encuentran en un escenario para luego asociarlos a una localización y almacenarlos en una base de datos, para estimar la localización más probable se utilizó el algoritmo de ML basado en el teorema de Bayes de probabilidad. En las conclusiones señalan que este sistema obtuvo una precisión del 100% en la estimación del ambiente con un error menor de 2.4m en las pruebas realizadas [39].

5.2.17. Propuesta de un sistema de geolocalización y monitoreo vía GPS/GSM/GPRS aplicado a un pulsómetro para personas con enfermedades cardiovasculares

Tesis del Instituto Politécnico Nacional de la Escuela Superior de Ingeniería Mecánica y Eléctrica Unidad Zacatenco del año 2018, donde se empleó un sensor de pulso cardiaco el cual proporciona información en tiempo real de los latidos del corazón mientras que un microcontrolador procesa los datos y, en caso de que se obtengan los datos de que se está presentando una taquicardia, el microcontrolador solicita la ubicación al módulo GPS y envía un mensaje de texto a través de GSM/GPRS a la persona designada [40].

5.2.18. Influencia de un sistema de geolocalización en el control y monitoreo de vehículos con dispositivos GPS en una empresa logística

Tesis del año 2015 de la Universidad César Vallejo de Perú donde se investiga de manera profunda las características y detalles de la tecnología GPS para determinar la influencia de un sistema de geolocalización en el control y monitoreo de vehículos con esta tecnología en una empresa logística [41].

6. Capítulo III: Análisis

Partiendo de la propuesta de solución y la metodología *Srum*, que nos permite dividir un sistema para un análisis por partes, el sistema se dividirá en tres principales módulos: el Módulo de Comunicaciones, el Módulo Central de Procesamiento y el Módulo de la Estación Base, figura 8.

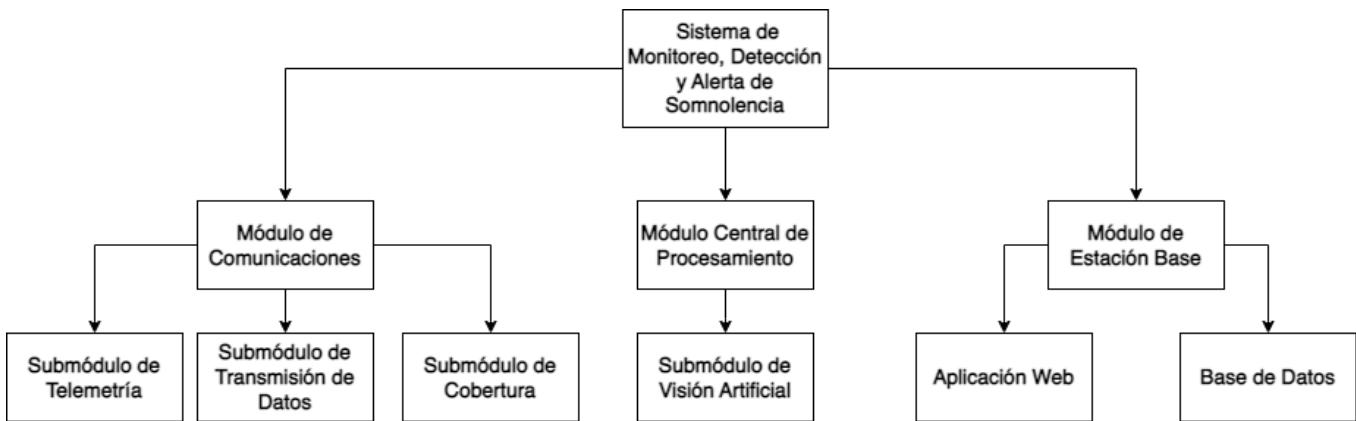


Figura 8: Diagrama del sistema dividido en módulos.

A continuación, se desglosan cada uno de los módulos:

Módulo Central de Procesamiento:

El módulo Central de procesamiento estará compuesto por un microordenador que será colocado dentro de un automóvil. Este microordenador será alimentado por la corriente proporcionada por dicho automóvil. Además, contará con una cámara digital que analizará el rostro del conductor después de que este encienda el automóvil. A este microordenador también le será acoplado un dispositivo que sea capaz de utilizar redes de telecomunicaciones móviles, esto para que sea posible la conexión con la Estación Base. Finalmente, también contará con una alarma para alertar al conductor si este presenta un estado de somnolencia.

Módulo de Visión Artificial

Este submódulo se hará cargo de analizar el rostro del conductor utilizando técnicas de visión artificial. Se tomarán en cuenta los siguientes parámetros para determinar si el conductor presenta o no signos de somnolencia:

- estado de los ojos (cerrados, abiertos).
- estado de la boca (cerrada o abierta).

Si el conductor presenta un estado de ojos cerrados por más de 5 segundos, se considerará como un estado de somnolencia, por lo que se activará una alarma para alertar al conductor. Así mismo se evaluará el grado de apertura de la boca para determinar si el conductor bosteza y el promedio de bostezos por minuto, si el conductor presenta más de un bostezo dentro de un minuto el sistema

lo clasificará como somnolencia. A su vez el sistema tomará un breve videoclip dónde se aprecie el momento en que el conductor presentó un estado de somnolencia.

Módulo de Comunicaciones

Una vez que se tengan los datos recibidos por el módulo de procesamiento, este módulo se encargará de la transmisión de los datos hacia el módulo de estación base por medio de la tecnología 4G/LTE. Donde la información recibida por el módulo de procesamiento se enviará por medio de la red celular y será subida a la base de datos para después ser descargadas o consultadas por el módulo de Estación Base. La tasa de datos con la que el transceptor funcionará se especifica en la sección [6.3.3](#). En caso de no contar con cobertura, quedarán almacenadas las incidencias en la unidad externa hasta que puedan ser almacenadas una vez que esta se restablezca la comunicación.

Módulo de Estación Base

Este módulo estará compuesto por una aplicación web y una base de datos que se encargará de almacenar las incidencias de los conductores para ser corroborados por un administrador posteriormente, esto con la intención de descartar un falso positivo y realizar los ajustes necesarios al sistema. La aplicación web brindará una base de datos con registros de incidencias por conductor y estadística semanal de incidencias que se presenten durante dicho periodo. Así mismo se podrá consultar la posición gps del conductor.

6.1. Análisis y delimitación de la zona geográfica

El sistema está dirigido principalmente para empresas cuya actividad esté enfocada al transporte de material o personas dentro de la Ciudad de México. Debido a que una parte fundamental del proyecto es la portabilidad, el sistema requiere de un servicio de acceso al internet. Por tanto, se decidió utilizar redes móviles celulares para cumplir con dicho requerimiento.



Figura 9: Mapa de cobertura 3G/4G/5G en México.[4]

Tomando en cuenta la información del mapa de cobertura 3G/4G/5G, de redes móviles en México, mostrado en la figura 9, se observa que las zonas con mayor cobertura son principalmente las que cuentan con mayor densidad de población, por tanto, se plantea que su funcionamiento sea principalmente en la Ciudad de México, debido a que cuenta con mayor infraestructura en dichas redes.

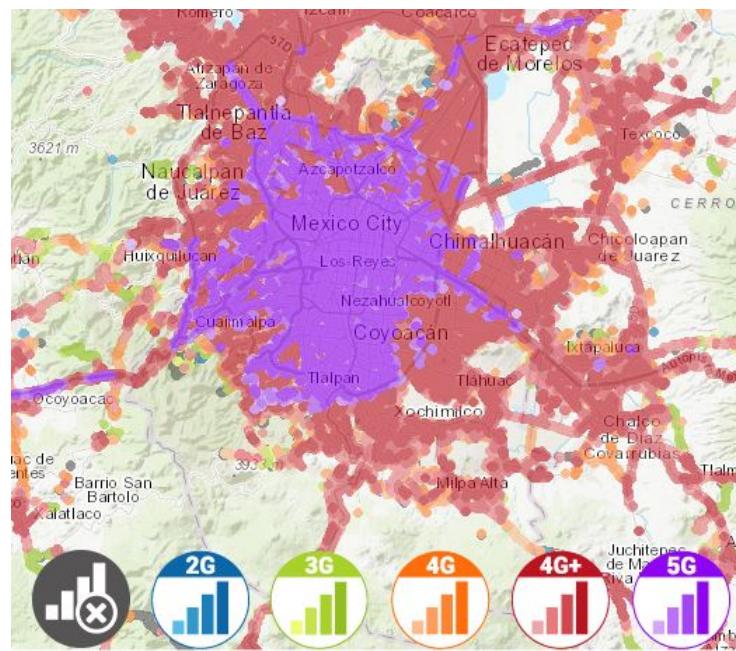


Figura 10: Mapa de cobertura 3G/4G/5G en la Ciudad de México.[4]

6.2. Análisis del Módulo Central de Procesamiento

Análisis de Requerimientos Funcionales

Tabla 1: RF01- Establecer conexión con la base de datos

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF01	<i>Establecer conexión con la base de datos</i>
Descripción: Se realizará conexión con la Base de Datos.	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Microordenador • Base de Datos 	
Solución del Requerimiento:	
Se podrá acceder a la información almacenada y registrar nuevos datos en la base de datos.	

Tabla 2: RF02- Activar Alarma

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF02	<i>Activar Alarma</i>
Descripción: El sistema activará el zumbador en caso de que el Submódulo de Visión Artificial detecte somnolencia en el conductor.	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Microordenador • Alarma 	
Solución del Requerimiento:	
Utilizando métodos de comprobación ofrecidos por cada uno de las librerías de los periféricos, se comprobará que funcionen de manera correcta, en caso contrario se enviará una alerta al módulo de Estación Base.	

Tabla 3: RF03- Enviar Video de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF03	<i>Enviar Video de Incidencia</i>
Descripción: Se enviará el video de la incidencia hacia un servicio de almacenamiento en la nube.	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Video 	
Solución del Requerimiento:	
El video será almacenado y se obtendrá un ID del video.	

Tabla 4: RF04- Realizar Reporte de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF04	<i>Realizar Reporte de Incidencia</i>
Descripción: Se realizará una consulta previa a la Base de Datos para obtener el nombre y apellidos del conductor de acuerdo al id del conductor. Se registrará la fecha, hora y ubicación geográfica del momento en que se detectó la somnolencia. Los datos recabados serán usados en la creación de un documento que contenga los datos de la incidencia.	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Id del Conductor • Nombre de Conductor • Apellidos de Conductor • Fecha • Hora • Ubicación • Id Video 	
Solución del Requerimiento:	
El documento de la incidencia contendrá los campos necesarios para registrar la incidencia en la base d datos.	

Tabla 5: RF05- Enviar Reporte de Incidencia a la Base de Datos

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF05	<i>Enviar Reporte de Incidencia a la Base de Datos</i>
Descripción: Se enviará el reporte de incidencia hacia la Base de Datos.	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Reporte de Incidencia 	
Solución del Requerimiento:	
El Reporte de Incidencia será almacenado en la Base de Datos.	

Tabla 6: RF06- Eliminar Video de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF06	<i>Eliminar Video de Incidencia</i>
Descripción: Se eliminará el video de Incidencia del almacenamiento externo después de ser almacenado en la nube.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Reporte de Incidencia • URL del Video 	
Solución del Requerimiento: El video de la incidencia será eliminado.	

6.2.1. Análisis y Elección del microordenador

Como ya se mencionó en la sección 4.2, se hará uso de un microordenador para permitir que el sistema sea portátil y pueda funcionar dentro de un automóvil. Por tanto, se realizó una investigación de los modelos disponibles enfocados a proyectos de visión artificial, figura 7.

Tabla 7: Comparación de microordenadores

Nombre	CPU	RAM	GPU	Alimentación	Precio
Google Coral Dev Board	NXPiMX 8M SoC Dual Core 1.2 GHz	2GB DDR3	Hexa Core A-72 2GHz	5V DC	\$4289
Raspberry Pi 4B	1.5 GHZ 64 bit QuadCore Cortex A-72	1GB, 2GB, 4GB, 8GB DDR4	No cuenta con GPU	5V vía USB-C o puerto GPIO	\$3956
Asus TinkerBoard 2S	Mali-G52 MP6 con 6 núcleos	2GB/4GB dual-channel LPDDR4	Integrated GC7000 Lite Graphics	12V-19V	\$7169
NVIDIA Jetson Nano	ARM A57 2.1 GHz de cuatro núcleos	4 GB de LPDDR4 de 64 bits	NVIDIA Maxwell de 128 núcleos CUDA	5V/4A	\$3,799

Los parámetros que se tomaron en cuenta para la elección de que microordenador utilizar fueron los siguientes:

- Precio
- Voltaje necesario
- RAM
- Módulos compatibles

Si bien la Raspberry Pi es uno de los microordenadores con mayor aceptación por parte de la comunidad, esta no cuenta con una GPU, lo cual reduce significativamente su rendimiento en tareas relacionadas con IA que requieren mayor procesamiento. Por lo tanto, al buscar alternativas

de microordenadores que cuenten con una GPU y basándose en el estudio [31], se concluyó que la Nvidia Jetson Nano ofrece una ventaja superior en comparación con la Raspberry Pi en cuanto a procesamiento y eficacia en tareas que involucran visión artificial. A pesar de que Asus y Google Coral Dev Board cuentan con una GPU, su potencia no supera a la ofrecida por Jetson Nano [42] y su precio es considerablemente mayor, como se puede apreciar en la tabla 7, por lo cual se descartaron como opciones viables. Debido a lo anterior, se concluyó que la Jetson Nano representa la mejor opción para el desarrollo del presente proyecto debido a su bajo costo, bajo consumo de energía y mejor rendimiento en comparación con sus alternativas.

6.2.2. Análisis y Elección de la alarma

Dentro de la búsqueda de modelos de alarma se encontraron dos tipos de zumbadores, el zumbador activo y zumbador pasivo, donde el primero produce un tono audible fijo, al aplicar una tensión de corriente directa. Mientras que el segundo requiere de una señal oscilante, generalmente de tipo PWM, que indique la frecuencia y la duración de la señal.

Para la elección de la alarma se obtuvieron dos de los principales modelos comerciales de cada tipo de zumbador mencionado:

Buzzer Pasivo KY-006

- Voltaje: 1.5 V - 5 V
- Rango de frecuencia: 1.5 Hz - 2.5kHz
- Decibeles: 72 DB
- Precio: \$50

Buzzer Activo KY-012

- Voltaje: 3.5 V - 5.5 V
- Rango de frecuencia: 300 Hz - 2.5kHz
- Decibeles: 85 DB
- Precio: \$71

Debido a la posibilidad que ofrece el zumbador pasivo para controlar el tono y la duración del mismo, además de su bajo coste en comparación con el zumbador activo KY-012, se optó por el zumbador de tipo pasivo, específicamente el modelo KY-006, en el cual se pueden configurar los tonos desde la Nvidia Jetson Nano por medio del lenguaje Python.

6.2.3. Análisis y Elección de la unidad de almacenamiento externa

Para utilizar una NVIDIA Jetson Nano, se requiere una tarjeta SD que contenga el sistema operativo y las aplicaciones. La tarjeta SD debe tener una capacidad de almacenamiento de al menos 8 GB.

Tabla 8: Cuadro Comparativo de modelos de MicroSD

Micro SD	Almacenamiento	Speed class	Video class	Velocidad de escritura	Velocidad de Lectura	Precio
SanDisk Extreme A2	32-256 (MAX 1T)GB	Clase 30/U3	V30	90 MB/s	160 MB/s	\$1041
Kingston ENDURE-RANCE	32-256 (MAX 1T)GB	Clase 10/U1	-	45 MB/s	95 MB/s	\$628
Samsung EVO Plus	256 GB	Clase 10/U3	V30	130 MB/s	160 MB/s	160 MB/s \$ (592)
Kingston Canvas React Plus V90 Card	64-256 GB	Clase 10/U3	V90	90 MB/s	180 MB/s	\$3596

Tomando en cuenta la capacidad mínima de almacenamiento y el costo de la misma se decidió usar una unidad de almacenamiento *Samsung Evo Plus* de 256 GB para la instalación del sistema operativo para la Jetson Nano.

6.2.4. Análisis y elección de lenguajes de programación para el microordenador

Lo que se debe de considerar para la elección de un lenguaje de programación, es que la programación orientada a la inteligencia artificial es diferente al paradigma de la programación convencional. En esta última, el usuario le indica a la máquina exactamente lo que tiene que hacer, mientras que en Machine learning, se le enseña a programarse sola. Lo cual se ejemplifica en el siguiente gráfico:

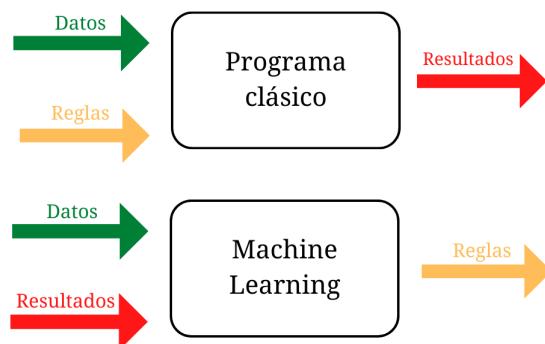


Figura 11: Programa clásico vs Machine Learning

El proceso de trabajo para aprendizaje automático es muy diferente a la construcción de una aplicación convencional. Por este motivo, la manera de utilizar los lenguajes de programación es diferente. Se deben de tomar en cuenta las características que estos utilizan, así como sus enfoques y paradigmas.

Uno de los factores importantes a considerar al momento de elegir un lenguaje de programación orientado a machine learning, es la popularidad el mismo, ya que esta es una señal de la aceptación por parte de la comunidad. A su vez, su soporte es tanto o mas importante, ya que podemos darnos una idea si dicho lenguaje posee las herramientas adecuadas que se acoplan a nuestras necesidades. La velocidad de ejecución es otro factor importante, sobre todo cuando se requiere una minusociudad en la ejecución de procesos y el cuidado de la memoria .Finalmente, la versatilidad del lenguaje es otro factor relevante, ya que, si el lenguaje fue diseñado con una determinada tarea o propósito en mente, este será mucho más eficiente y productivo.

A continuación, se listan algunos de los lenguajes de programación más populares en el campo de Machine Learning:

- Python Es uno de los lenguajes más populares en la comunidad de aprendizaje automático y visión artificial debido a su facilidad de uso, gran cantidad de bibliotecas y frameworks disponibles y gran comunidad de desarrolladores.
- C++: Es un lenguaje de programación de alto rendimiento, es muy adecuado para proyectos de visión artificial que requieren de un gran rendimiento.

- Matlab: Es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo específicamente diseñado para matemáticas y cálculo científico, es muy utilizado en el campo de la visión artificial y procesamiento de imágenes.
- Java: Es un lenguaje de programación multiplataforma, es muy popular en el desarrollo de aplicaciones y se utiliza en proyectos de visión artificial.
- R: Es un lenguaje de programación especializado en estadística y análisis de datos. Es ampliamente utilizado en investigación académica, ciencia de datos y análisis estadístico en ciencias sociales, económicas, financieras y biotecnología entre otros.

A continuación se presenta una tabla comparativa de las características que se tomaron en cuenta para la elección sobre qué lenguaje utilizar.

Tabla 9: Tabla Comparativa Lenguajes de Programación

Lenguaje	Popularidad	Versatilidad	Velocidad	Soporte
Python	Alta	Alta	Moderada	Alta
C++	Baja	Alta	Alta	Moderado
R	Alta	Moderada	Moderado	Bajo
Matlab	Baja	Moderada	Moderada	Bajo
Java	Moderada	Moderada	Baja	Moderado

Debido a que en el presente proyecto se realizará la integración de sistemas enfocados a Machine Learning y a su vez a la programación orientada a objetos, Python representa la mejor opción para ser implementado, ya que este lenguaje permite desarrollar ambos ámbitos de una manera integral[2]. Por lo cual será utilizado a lo largo del proyecto.

6.2.5. Análisis del Submódulo Visión Artificial

Submódulo de Visión Artificial:

El submódulo de visión artificial tiene como objetivo realizar la detección de somnolencia del conductor, analizando el rostro con distintas técnicas y algoritmos de visión artificial.

■ Requerimientos Funcionales

Tabla 10: RF01- Ingresar al Campo Visual

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF01	<i>Ingresar al campo visual</i>
	Descripción: El conductor ingresará al campo visual de la cámara digital, posicionándose en el asiento del conductor Elementos: <ul style="list-style-type: none">• Conductor• Cámara Digital
	Solución del Requerimiento: La cámara se posicionará para capturar el rostro del conductor en video como entrada para el sistema.

Tabla 11: RF02- Capturar Video

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF02	<i>Capturar video</i>
	Descripción: El sistema capturará video en todo momento. Elementos: <ul style="list-style-type: none">• Conductor• Cámara Digital
	Solución del Requerimiento: Con el uso de una cámara digital, se capturará video en tiempo real.

Tabla 12: RF03- Detectar Características Faciales

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF03	<i>Detectar Características Faciales</i>
Descripción: El sistema detectará las características faciales más relevantes; rostro, ojos y boca del conductor, mediante el uso de un método de detección facial.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Imagen preprocesada • Método de Detección Facial 	
Solución del Requerimiento: El sistema obtendrá la imagen del rostro y en base a esta se obtendrán las imágenes de la boca y ojos del conductor detectados por dicho método.	

Tabla 13: RF04- Clasificar imagen

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF04	<i>Clasificar imagen</i>
Descripción: El sistema evaluará los signos de somnolencia, como el estado de los ojos y la apertura de la boca para clasificar la imagen en base a la presencia o ausencia de somnolencia mediante técnicas de aprendizaje automático y/o aprendizaje profundo. Así mismo se escalarán y se normalizarán las imágenes que servirán como entrada para dicho proceso.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Técnicas de aprendizaje automático y/o aprendizaje profundo. 	
Solución del Requerimiento: El sistema obtendrá el estado de somnolencia del conductor.	

Tabla 14: RF05- Enviar señal de Alerta

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF05	<i>Enviar señal de alerta</i>
Descripción: Se enviará una señal de alerta al módulo central de procesamiento cuando se detecten signos de somnolencia en el conductor.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Microordenador • Zumbador 	
Solución del Requerimiento: El módulo Central de procesamiento activará la alarma al recibir la señal de alerta.	

Tabla 15: RF06- Almacenar Incidencia

ID	Almacenar Incidencia
<i>RF06</i>	<i>Enviar señal de alerta</i>
Descripción:	Se almacenará un fragmento del video en caso de detectar somnolencia en el conductor.

Elementos:

- Microordenador
- Memoria Externa
- Video

Solución del Requerimiento:

Se guardará el video de incidencia en caso de no contar con conexión inalámbrica, para ser enviada posteriormente a un servicio almacenamiento en la nube.

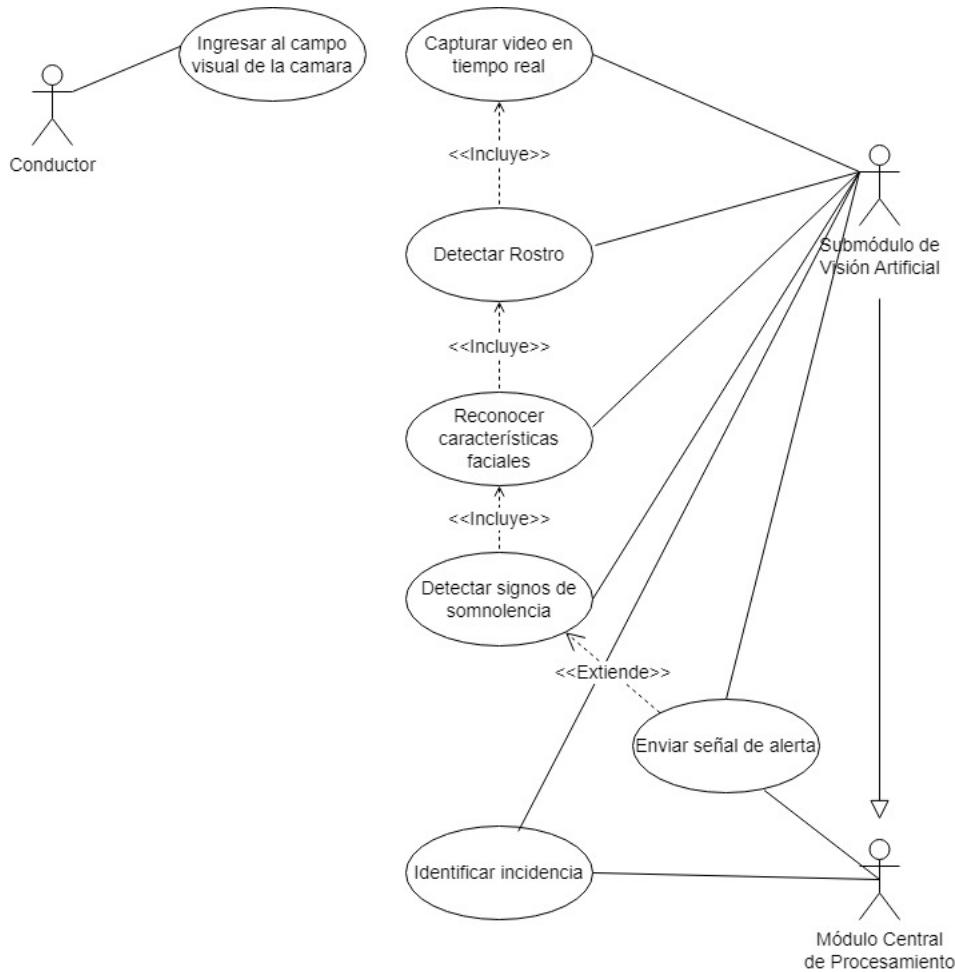


Figura 12: Diagrama de Casos de Uso - Submódulo de Visión Artificial

Especificación de Casos de Uso

Tabla 16: Caso de Uso 01 - Ingresar al campo visual de la Cámara

Nombre del Caso de Uso	<i>Ingresar al campo visual de la Cámara</i>
Actores	<i>Conductor</i>
Descripción: El conductor ingresará al campo visual de la cámara al entrar al auto	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • El conductor deberá encender el auto 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Automóvil 	

Tabla 17: Caso de Uso 02 - Capturar Video en Tiempo real

Nombre del Caso de Uso	<i>Capturar Video en Tiempo real</i>
Actores	<i>Submódulo de Visión Artificial</i>
Descripción: El submódulo de visión artificial capturara un video en tiempo real utilizando una cámara digital	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • El conductor deberá encender el auto 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Automóvil • Cámara Digital 	

Tabla 18: Caso de Uso 03 - Detectar Rostro

Nombre del Caso de Uso	<i>Detectar Rostro</i>
Actores	<i>Submódulo de Visión Artificial</i>
Descripción: El submódulo de visión artificial detectará el rostro del conductor.	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • El conductor deberá permanecer en el campo visual de la cámara 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Automóvil • Cámara Digital • Rostro 	

Tabla 19: Caso de Uso 04 - Reconocer características faciales

Nombre del Caso de Uso	<i>Reconocer características faciales</i>
Actores	<i>Submódulo de Visión Artificial</i>
Descripción: El submódulo de visión artificial reconocerá características faciales tales como: ojos, boca	<p>Precondiciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El sistema deberá haber detectado previamente el rostro del conductor <p>Entradas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Ojos • Cámara Digital • Boca • Rostro

Tabla 20: Caso de Uso 05 - Detectar Signos de Somnolencia

Nombre del Caso de Uso	<i>Detectar Signos de Somnolencia</i>
Actores	<i>Submódulo de Visión Artificial</i>
Descripción: El submódulo de visión artificial detectará signos de somnolencia utilizando métricas de tiempo para los ojos y tomará en cuenta la apertura de la boca	<p>Precondiciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El sistema deberá haber extraído previamente la información de los ojos y boca <p>Entradas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Ojos • Cámara Digital • Boca • Rostro

Tabla 21: Caso de Uso 06 - Enviar Señal de Alerta

Nombre del Caso de Uso	<i>Enviar Señal de Alerta</i>
Actores	<i>Submódulo de Visión Artificial, Módulo Central de Procesamiento</i>
Descripción: El submódulo de visión artificial enviará una alerta al Módulo Central de Procesamiento para activar la alarma	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • El sistema deberá haber detectado signos de somnolencia en el conductor 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Ojos • Cámara Digital • Boca • Alerta 	

Tabla 22: Caso de Uso 07 - Identificar Incidencia

Nombre del Caso de Uso	<i>Identificar Incidencia</i>
Actores	<i>Submódulo de Visión Artificial</i>
Descripción: El submódulo realizará un reporte de incidencia que contenga la fecha hora y lugar de la incidencia	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • El sistema deberá haber extraído previamente la información de los ojos y boca 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Conductor • Ojos • Cámara Digital • Boca • Rostro 	

6.2.6. Análisis y Elección de herramientas de programación

- **OpenCV**

Es una biblioteca de procesamiento de imágenes de código abierto, ampliamente utilizada en la investigación académica y la industria. Permite el análisis de imágenes, la detección de objetos, el reconocimiento de patrones y la segmentación de imágenes.

- **Numpy**

Es una librería de Python especializada en el cálculo numérico y el análisis de datos, especialmente para un gran volumen de datos. La ventaja de Numpy frente a las listas predefinidas en Python es que el procesamiento de los arrays se realiza mucho más rápido (hasta 50 veces más) que las listas, lo cual la hace ideal para el procesamiento de vectores y matrices de grandes dimensiones [?].

Es una plataforma de código abierto para el aprendizaje automático y el procesamiento de datos. Permite definir, optimizar y ejecutar operaciones matemáticas, especialmente aquellas que involucran tensores, que son arrays multidimensionales de datos. Una de las principales ventajas de esta herramienta es su capacidad para ejecutarse en diferentes plataformas, desde dispositivos móviles hasta servidores de alta capacidad y sistemas en la nube.

6.2.7. Análisis y Elección de la cámara digital

Para la búsqueda de modelos de cámaras digitales, se buscaron modelos que tuvieran compatibilidad con la Nvidia Jetson Nano debido a que el sistema será alojado en este micrordenador.

Se optó por utilizar la cámara IMX219-160, ya que cuenta con hasta 8 Megapixeles de resolución, además de tener distintos los formatos de salida jpg, RAW, DNG O MP4. También cuenta con diferentes resoluciones de video que van desde 1080p hasta 480p a 30 cuadros por segundo.



Figura 13: Modulo de Cámara IMX219-160

6.2.8. Análisis y Elección de algoritmos de visión artificial

Existen varios métodos y bibliotecas utilizadas para detectar rostros en imágenes y videos en tiempo real, algunos de los más comunes son:

- **OpenCV con Haar Cascade:** Utilizar el clasificador Haar Cascade de OpenCV para la detección facial en tiempo real. Este método es rápido y puede implementarse fácilmente.
- **Face Recognition Library:** Utiliza bibliotecas específicas para reconocimiento facial, como la biblioteca face_recognition en Python, que utiliza el detector HOG de dlib.
- **MTCNN (Multi-Task Cascaded Convolutional Networks):** Implementa MTCNN para la detección facial y la localización de puntos de referencia. Este método es eficiente y puede detectar múltiples rostros en una sola imagen.
- **SSD (Single Shot Multibox Detector):** Emplea modelos SSD para la detección de objetos en tiempo real, incluidos los rostros. Utiliza bibliotecas como TensorFlow o PyTorch con modelos SSD preentrenados.
- **YOLO (You Only Look Once):** Utiliza YOLO para la detección de objetos, incluidos los rostros. YOLO es conocido por su velocidad y eficiencia en tiempo real.

Debido a los requerimientos del sistema, Face Recognition Library, utiliza el detector HOG de dlib, es una elección sólida para detectar el rostro, los ojos y la boca. Sus principales ventajas incluyen una detección precisa de rostros, la capacidad de localizar puntos faciales específicos, flexibilidad y facilidad de uso.

6.3. Análisis del Módulo de Comunicaciones

Los sistemas automatizados de comunicación, mayormente inalámbricos, se encargan de recopilar datos remotos y transmitir la información. La tecnología previamente elegida para la implementación de este módulo es la red 4G/LTE, su estándar es establecido por el 3GPP (Proyecto de asociación de tercera generación) donde establece sus especificaciones en la versión 8 de sus estándares, el cual clasifica hasta 13 categorías LTE[43]. En estas categorías se especifica la velocidad máxima de carga y descarga, siendo la categoría 0 la velocidad más baja. En la Tabla 23 se observan las categorías LTE que existen junto con su velocidad máxima de bajada y subida, de la categoría 0 a la 5 se definen para equipos de usuarios, es decir, telefonía celular.

Tabla 23: Categorías LTE

Categoría	Velocidad Máxima de Bajada(Mbps)	Velocidad Máxima de Subida (Mpbs)
0	1	1
1	10	5
2	50	25
3	100	50
4	150	50
5	300	75
6	300	50
7	300	150
8	1200	600
9	450	50
10	450	100
11	600	50
12	600	100
13	390	150

Para este sistema, el análisis debe cumplir con los parámetros que dicta el teorema de Shannon-Hartley establece que, dado un canal con ruido con una capacidad C e información transmitida en una tasa R entonces si $R < C$ existe una técnica de codificación que permite que la probabilidad de error en el Rx se reduzca. Se debe cumplir que la tasa de bits debe ser siempre menor a la capacidad del canal.

Este análisis se divide en:

- Telemetría:

El módulo de telemetría es el encargado de recopilar, procesar y transmitir las coordenadas de la ubicación geográfica del conductor a la estación base que se encarga de monitorear los datos obtenidos.

- Datos:

El encargado de recopilar, procesar y transmitir los fotogramas que el sistema identifica como somnolencia en el conductor, así como un mensaje informativo.

- Cobertura:

Encargado de revisar la cobertura de la zona o regiones presentes en el alcance del sistema.

6.3.1. Análisis del Submódulo de Telemetría

El objetivo que tiene el módulo de telemetría es mandar el posicionamiento mediante coordenadas (latitud y longitud) del vehículo en movimiento en tiempo real. Las coordenadas serán mandadas en forma de cadena de texto, teniendo un aproximado de hasta 300 bits, otro punto a considerar es el periodo de tiempo entre el envío de cada posición, al tratarse de un vehículo en movimiento y la velocidad máxima siendo regida por Semovi (Secretaría de movilidad de la ciudad de México) que dicta una velocidad promedio de entre 50-80 km/h[44].

Se propone una velocidad de 60 km/h:

$$60 \frac{\text{km}}{\text{h}} \cdot \frac{1000\text{m}}{1\text{km}} \cdot \frac{1\text{h}}{60\text{min}} \cdot \frac{1\text{min}}{60\text{s}} = 16,6 \frac{\text{m}}{\text{s}} \approx 17 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

El automóvil se desplaza aproximadamente 17 metros en 1 segundo por lo que al realizar el envío en periodos de 10 segundos, se garantiza el trazado de la ruta en el mapa. Teniendo 170 metros recorridos cada 10 segundos del viaje. Verificando que se cumpla el Teorema de Shannon-Hartley tenemos:

$$300\text{bits} \cdot 10\text{s} = 3\text{kbps}$$

y la máxima tasa de datos que el transceptor tiene es de 5 Mbps.

Cumpliéndose la relación establecida de $R < C$.

$$3\text{kbps} < 5\text{Mbps}$$

6.3.2. Análisis y Elección de Protocolos de comunicación inalámbrica

Debido a que el presente proyecto tiene como parte fundamental la portabilidad y la transferencia de contenido multimedia, y habiendo definido que para su desarrollo se utilizará un microordenador, se requiere una interfaz de comunicación inalámbrica con amplia cobertura. A continuación se muestra una comparación de los estándares de comunicación inalámbrica más utilizados enfocados a sistemas portátiles.

Tabla 24: Comparación entre Redes Inalámbricas

	Espectro	Ancho de Banda	Costo	BitRate	Escalabilidad	Inmunidad a la Interferencia
LTE-M	Sin licencia 869 MHz 915 MHz	100kHz	Moderado	1Mbps	Alta	Moderada
NB-IoT	Sin licencia 433 MHz	<500kHz	Moderado	200kbps	Alta	Baja
SigFox	Con licencia 700-900 MHz	200kHz	Bajo	100bps	Baja	Baja
LoraWan	Con licencia 700-900 MHz	1.4MHz	Bajo	10kbps	Moderada	Muy Alta

De la Tabla 124 las interfaces de comunicación que mas destacan por su cobertura y su tasa de transferencia de datos son LTE-M y NB-IoT. A continuación se realiza una comparación entre estas interfaces para poder definir cual será utilizada a lo largo del proyecto.

LTE-M

Es una tecnología de área amplia de baja potencia que admite IoT a través de dispositivos poco complejos y proporciona una cobertura extendida, al tiempo que permite la reutilización de la base instalada de LTE.

Las redes LTE-M coexisten con las redes móviles 2G, 3G y 4G y se benefician de todas las características de seguridad y privacidad de las redes móviles, como la confidencialidad de la identidad del usuario, la autenticación de la entidad, la privacidad, la integridad de los datos y la identificación del equipo móvil.

A continuación se describen las ventajas principales de LTE-M

- **Ahorro de Energía**

LTE-M permite que los dispositivos en los que operan utilicen un modo de ahorro de energía. Consumiendo energía sólo cuando los dispositivos requieren su uso.

- **Cobertura**

Las redes LTE-M/Cat-M1/Cat-M2 pueden utilizar la infraestructura 4G LTE existente. Esta es una ventaja significativa, ya que más del 50 por ciento de las conexiones móviles globales se realizan en redes 4G.

Con una pérdida de acoplamiento máxima (MCL) de 156 decibelios (dB), 14 dB más alta que LTE, las redes LTE-M también ofrecen mayor cobertura y mejor penetración en interiores. La señal puede manejar muchas interferencias de edificios y otras estructuras que obstruyen su camino.

- **Velocidad de Transferencia**

LTE-M cuenta con un estándar base de 1 megabit por segundo para transmisiones de enlace subida y descarga. Su uso es factible para aplicaciones con necesidades de transmisión datos menores a los 50MBps e incluso casos de uso que involucran transmisión de contenido multimedia.

En el contexto de IoT, el alto rendimiento de datos significa que los dispositivos que usan LTE-M pueden recibir fácilmente actualizaciones por aire (OTA), y las transmisiones de datos consumirán menos energía, porque el dispositivo puede volver al modo de ahorro de energía más rápido.

- **Costo**

Las redes 4G se construyeron principalmente para teléfonos inteligentes. Las redes LTE-M se construyeron principalmente para dispositivos IoT. Como tal, los componentes necesarios para los dispositivos LTE-M son menos complejos y más asequibles que los componentes que necesitaría para un dispositivo 4G tradicional, aunque ambos utilizan la infraestructura 4G LTE.

NB-IoT

Es un protocolo inalámbrico de Internet de las cosas (IoT) que también utiliza tecnología de red de área amplia de baja potencia (LPWAN). Fue desarrollado por 3GPP para comunicación inalámbrica celular que permite una amplia gama de nuevos dispositivos y servicios NB-IoT. NB-IoT es uno

de los tres principales estándares 3GPP LPWAN.

El estándar de comunicación NB-IoT tiene como objetivo permitir que los dispositivos IoT funcionen a través de redes de operador, ya sea dentro de una onda portadora de comunicación del Sistema Global para Móviles (GSM) existente, en una "banda de protección" no utilizada entre canales LTE o de forma independiente.

Uno de los objetivos de NB-IoT es impulsar la extensión de la cobertura más allá de lo que ofrecen las tecnologías celulares existentes. Para ello, NB-IoT ofrece repeticiones de transmisión y diferentes configuraciones de asignación de ancho de banda en la transmisión de enlace ascendente.

La tecnología NB-IoT utiliza señales de bajo ancho de banda para comunicarse dentro de las tecnologías GSM y LTE existentes.

Los dispositivos y sensores especialmente diseñados son los componentes básicos de los sistemas NB-IoT. Estos dispositivos recopilan información de su entorno y la transmiten a estaciones base NB-IoT o nodos de transmisión.

Las estaciones base individuales están conectadas a una puerta de enlace de IoT y servidores de aplicaciones en la nube de IoT para el monitoreo centralizado y el análisis de datos.

NB-IoT emplea una nueva capa física con señales y canales para cumplir con los requisitos de cobertura extendida en áreas rurales e interiores profundos, al tiempo que permite una complejidad de dispositivo muy baja. La tecnología subyacente es mucho menos compleja que la de los módulos GSM/GPRS.

A continuación se describen las ventajas más importantes de NB-IoT:

- **Ahorro de Energía**

NB-IoT no necesita ejecutar un sistema operativo pesado, y no requiere procesamiento de señales, lo que lo hace más eficiente en términos de energía en comparación con LTE-M.

- **Cobertura**

NB-IoT puede ayudar a admitir una gran cantidad de dispositivos mediante el establecimiento de redes NB-IoT que pueden conectarse a miles de millones de nodos. Diseñado para cobertura extendida en interiores, la menor complejidad de los dispositivos proporciona conectividad y comunicación de largo alcance.

- **Costo**

Debido a que es más fácil crear dispositivos con menor complejidad, el costo de los dispositivos es significativamente bajo, alrededor de 5 dólares por módulo.

- **Seguridad**

NB-IoT está protegido de manera muy similar a 4G, incluidas todas las funciones de autenticación basadas en cifrado y SIM.

Comparado a NB-IoT las velocidades de transferencia de datos de LTE-M son más de 10 veces más rápidas, su latencia es de 10 a 100 veces menor y cuenta con una cobertura mucho mayor, ya que utiliza la infraestructura 4G LTE existente. Sin embargo, aunque ambas LPWAN

funcionan bien en interiores, NB-IoT tiene una pérdida máxima de acoplamiento (MCL) ligeramente más alta, lo que significa que puede manejar un poco más de interferencia.

LTE-M también puede usar una gama más amplia de frecuencias, aunque, como su nombre lo indica, Narrowband-IoT usa bandas de frecuencia más estrechas, lo que permite que esta tecnología use el espectro de radiofrecuencia (RF) de manera más eficiente.

	Velocidad Máxima de Subida	Velocidad Máxima de Descarga	Latencia	Perdida Máxima de Acoplamiento(dBs)	Ancho de Banda
LTE-M	1Mbps	1Mps	10-15 ms	156	1.4MHz a 5MHz
NB-IoT	127 kbit	159 kbit	1.6-10s	164	180KHz

Tabla 25: Comparación entre LTE-M y NB-IoT

Pocos operadores han establecido acuerdos de roaming para sus redes NB-IoT, por lo que LTE-M ofrece una mejor cobertura y tiene menos circunstancias en las que necesita cambiar de SIM. Actualmente, la compañía Telcel cuenta con la mayor cobertura de tecnología LTE en México.



Figura 14: Mapa de Cobertura LTE-Telcel

- **NB-IoT consume más energía en algunos casos**

Cuando los dispositivos necesitan transmitir grandes volúmenes de datos, las velocidades de datos más bajas de NB-IoT requieren estos permanezcan en línea por más tiempo, lo que resulta en un mayor consumo de energía. En casos de uso móvil, NB-IoT también usa más energía

Por lo anterior, se decidió a utilizar el estándar LTE-M.

6.3.3. Análisis del Submódulo de Datos

6.3.4. Análisis del Submódulo de Cobertura

La red de telefonía celular funciona mediante celdas (véase la Figura 15), estas celdas tienen el objetivo de mantener conectados a los dispositivos en las diferentes áreas de cobertura y cada una de ellas contiene una estación base o antena. El *handover* o *handoff* es el proceso de transferir el servicio de una celda a otra^[5] y se tiene la siguiente métrica:

- Se considera un *handoff* fuerte cuando al ir cambiando de celdas se presente algún problema en la velocidad de la red logrando así la pérdida de la misma.
- Se considera un *handoff* suave cuando al ir cambiando de celdas no se presente ningún problema de la red o este sea mínimo.

Ya sea cuando se pierde la calidad en una de ellas o cuando el dispositivo se va trasladando. Este mecanismo tiene por objetivo garantizar la correcta realización del servicio en las condiciones mencionadas anteriormente. Para el análisis de cobertura de la red LTE se tiene en cuenta el sistema *handoff* porque el dispositivo se va trasladando entre distintas celdas.

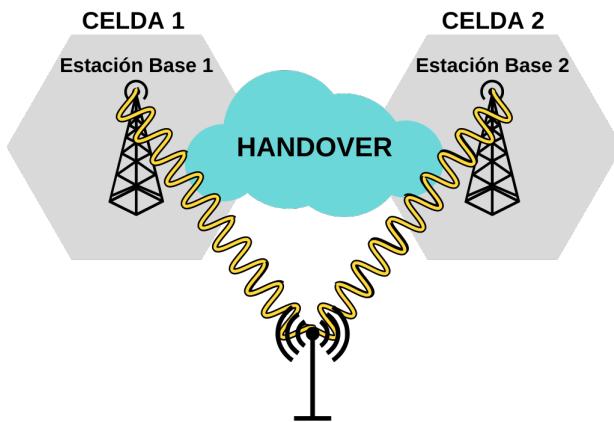


Figura 15: Esquema *handover* entre dos celdas

La cobertura de LTE por Telcel es la más amplia del país [4], su mayor cobertura está concentrada en la Ciudad de México, por lo que existe una buena recepción, aunque en ocasiones debido a la saturación de la red o al transferir el servicio de la antena de una estación base a otra se puede encontrar alguna intermitencia o retraso, en estos casos el módulo va a pasar a modo de espera para enviar la información una vez se restablezca la red.



Figura 16: Mapa de cobertura de la red LTE

En el mapa de cobertura la zona verde hace referencia a zonas con cobertura garantizada y la zona amarilla cobertura no garantizada, en caso de realizar pruebas en las zonas amarillas del mapa se va a notar un cambio en la velocidad del dispositivo móvil ya sea para la transferencia de archivos o la conectividad a la red ocasionando un *handoff fuerte*; por el otro lado, al estar realizando pruebas en la zona verde del mapa su *handoff* será más suave.

Alcances:

- Envío de las coordenadas y mensaje informativo del posicionamiento del vehículo a la estación base.
- Envío del fotograma y mensaje informativo del vehículo a la estación base.
- Compresión a MP4 para la transmisión y almacenamiento del fotograma.
- Recepción del estatus del envío de la información transmitida.

Restricciones:

- La velocidad de transmisión es de hasta 5Mbps.
- El envío de las coordenadas en periodos de 10 segundos.
- El envío de fotogramas a la estación base se mantiene limitado a 2 fps.
- El envío de la cadena de texto se mantiene limitada a 300 bits.
- El sistema de comunicación transmite la información solamente en zonas que cuenten con cobertura garantizada.

6.4. Análisis del Módulo de Estación Base

El módulo de la estación base tiene como objetivo que el usuario administrador, visualice y confirme el estado de los reportes de incidencia que se hayan presentado por parte del conductor, por tal motivo, se realizará una aplicación web, la cual se conectará a una base de datos NoSQL. En ella se guardarán los reportes de incidencias y se podrán visualizar por medio de la aplicación web. Cabe aclarar que el video de la incidencia se almacenará en la nube, ya que al ser contenido multimedia no se puede guardar en la base de datos, únicamente se guardará el URL para acceder al video. Las credenciales del usuario serán almacenadas en Amazon Cognito, con la cuales podrán iniciar sesión dentro de la Aplicación Web, la cual estará alojada en un servidor web.

El sistema contará con los siguientes requerimientos:

Requerimientos Funcionales del Módulo de Estación Base

Tabla 26: RF01- Guardar Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF01	<i>Guardar Incidencia</i>
	<p>Descripción: La base de datos almacenará la información de cada reporte de incidencia que se envíe desde el Módulo Central de Procesamiento.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Id del Conductor • Nombre de Conductor • Apellidos de Conductor • Número de Incidencias • Fecha • Hora • Estado de la Incidencia • Ubicación • URL del video
	<p>Solución del Requerimiento:</p> <p>El Módulo de Procesamiento Central puede insertar datos en la base de datos.</p>

Tabla 27: RF02- Guardar Video

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF02	<i>Guardar Video</i>
	<p>Descripción: La base de datos almacenará la información de cada reporte de incidencia que se envíe desde el Módulo Central de Procesamiento.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Video de incidencia
	<p>Solución del Requerimiento:</p> <p>El Módulo de Procesamiento Central puede insertar el video en el almacenamiento de objetos, mientras que la base de datos obtiene la URL del video guardado.</p>

Tabla 28: RF03- Conectar Aplicación Web

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF03	<i>Conectar Aplicación Web</i>
<p>Descripción: La base de datos almacenará la información de cada reporte de incidencia que se envíe desde el Módulo Central de Procesamiento.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Node.js • React • Express • MongoDB 	
<p>Solución del Requerimiento: El usuario administrador puede realizar la inserción, modificación, eliminación y consulta de datos desde la aplicación web.</p>	

Tabla 29: RF04- Desplegar Aplicación Web

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF04	<i>Desplegar Aplicación Web</i>
<p>Descripción: La aplicación web se alojará en una red de entrega de contenido (CDN), disponible con una URL.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Content Delivery Network 	
<p>Solución del Requerimiento: El usuario administrador puede acceder a la interfaz de la aplicación web, haciendo uso de la URL en el navegador web.</p>	

Tabla 30: RF05- Guardar Credenciales de Usuario Administrador

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF05	<i>Guardar Credenciales de Usuario Administrador</i>
<p>Descripción: Se guardarán únicamente las credenciales de los usuarios administradores que podrán acceder a la aplicación web.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Servicio de Administración de Acceso e Identidad 	
<p>Solución del Requerimiento: El usuario administrador podrá iniciar sesión en la aplicación web utilizando un servicio de Administración de Acceso e Identidad</p>	

Requerimientos No Funcionales del Módulo de Estación Base

Tabla 31: Requerimientos No Funcionales del Módulo de Estación Base

ID	Nombre del requerimiento	Descripción
RNF01	Disponibilidad	La disponibilidad del sistema será continua, el usuario podrá acceder a la información las 24 horas del día.
RNF02	Interoperabilidad	El sistema será capaz de intercambiar información con el Módulo Central de Procesamiento a través del Módulo de Telemetría.
RNF03	Seguridad	El sistema hará uso de encriptación AES-256 para garantizar la seguridad de las credenciales de los usuarios.
RNF04	Usabilidad	El sistema estará enfocado a la visualización de reportes, por lo que este tendrá una interfaz intuitiva y amigable para el usuario. El sistema proporcionará mensajes de advertencia orientados al usuario, en caso de ocurrir un error en el Módulo Central de Procesamiento.

Análisis de Casos de Uso

Con base en los requerimientos se realizó el siguiente diagrama de casos de uso, el cual muestra las actividades y la interacción con el Módulo de Estación base y el Módulo Central de Procesamiento.

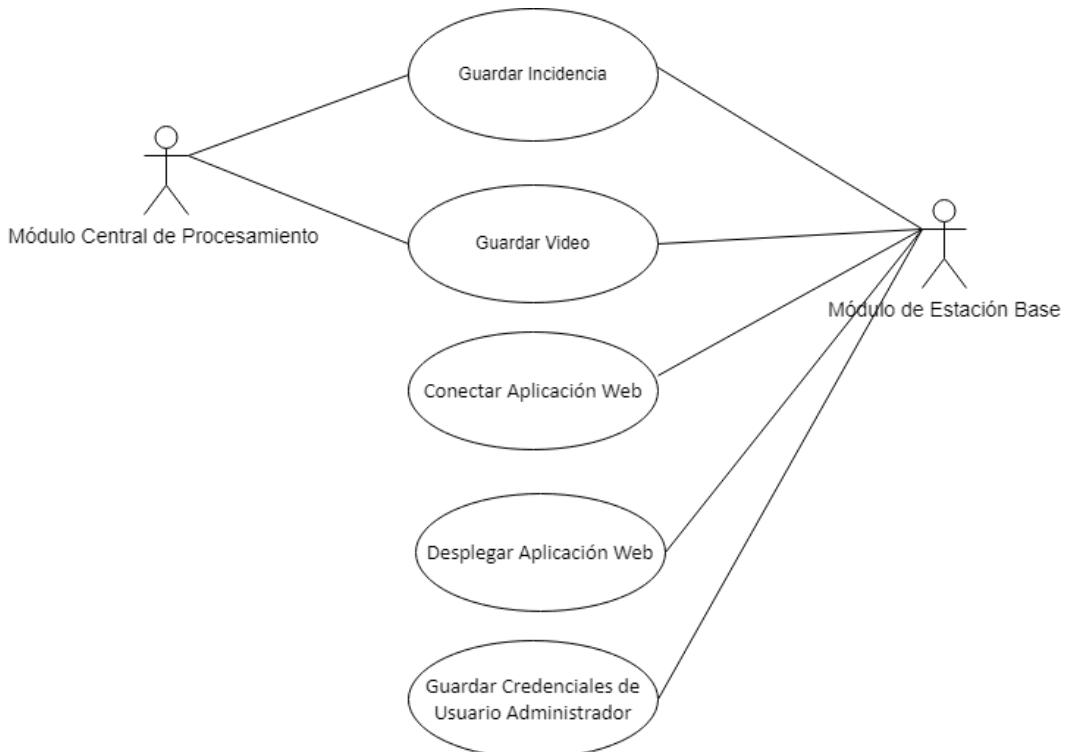


Figura 17: Diagrama de Casos de Usos del Módulo de Estación Base

Tabla 32: Caso de Uso 01 - Guardar Incidencia

Nombre del Caso de Uso	<i>Guardar Incidencia</i>
Actores	<i>Módulo Central de Procesamiento, Módulo de Estación Base</i>
Descripción: El sistema almacenará las incidencias recibidas por el módulo de Comunicaciones.	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con una conexión al Módulo de Comunicaciones • Contar con una conexión a la Base de Datos 	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Reporte de Incidencia • Módulo de Comunicaciones 	

Tabla 33: Caso de Uso 02 - Guardar Video

Nombre del Caso de Uso	<i>Guardar Video</i>
Actores	<i>Módulo Central de Procesamiento Módulo de Estación Base</i>
Descripción: Se almacenará el video recibido por el Módulo de Comunicaciones	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con una conexión al Módulo de Comunicaciones • Contar con una conexión a la Base de Datos 	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Video • Módulo de Comunicaciones 	

Tabla 34: Caso de Uso 03 - Conectar Aplicación Web

Nombre del Caso de Uso	<i>Conectar Aplicación Web</i>
Actores	<i>Módulo de Estación Base</i>
Descripción: Se realizará la conexión de la aplicación web y la base de datos	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con el servicio de Hosting Disponible 	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicación Web • Base de Datos • Servicio de Hosting 	

Tabla 35: Caso de Uso 04 - Desplegar Aplicación Web

Nombre del Caso de Uso	<i>Desplegar Aplicación Web</i>
Actores	<i>Módulo Central de Procesamiento, Módulo de Estación Base</i>
Descripción: Utilizando el servicio de Hosting ofrecido por Amazon Amplify se desplegará la aplicación web	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con una cuenta registrada en Amazon Amplify 	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicación Web • Base de Datos • Servicio de Hosting 	

Tabla 36: Caso de Uso 05 - Guardar Credenciales de Usuario Administrador

Nombre del Caso de Uso	<i>Guardar Credenciales de Usuario Administrador</i>
Actores	<i>Módulo Central de Procesamiento</i>
Descripción: Utilizando Amazon Congito, el sistema permitirá almacenar nuevos usuarios administradores	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con el servicio de la aplicación web Desplegado 	
Elementos:	
<ul style="list-style-type: none"> • Amazon Cognito 	

6.4.1. Análisis de la Aplicación Web

A continuación se listan los requerimientos Funcionales obtenidos

■ Análisis de Requerimientos Funcionales

Tabla 37: RF01- Iniciar Sesión

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF01	<i>Iniciar Sesión</i> Descripción: El sistema permitirá iniciar sesión en la aplicación web Elementos: <ul style="list-style-type: none">• Servicio de Administración de Acceso e Identidad• Administrador• Credenciales• Gestor de Base de Datos Solución del Requerimiento: El sistema, con la ayuda un servicio de administración de acceso e identidad del cliente, comprobará que las credenciales ingresadas por parte del usuario administrador se encuentren en la base de datos. En caso contrario, la aplicación web indicará que ese usuario no se encuentra registrado en la base de datos.

Tabla 38: RF02- Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF02	<i>Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia</i> Descripción: El sistema desplegará en forma de lista todas las incidencias que se tengan registradas en la base de datos Elementos: <ul style="list-style-type: none">• Conductor• Incidencias• Administrador• Gestor de Base de Datos Solución del Requerimiento: El sistema recuperará de la base de datos todas las incidencias que se tengan registradas.

Tabla 39: RF03- Visualizar Reporte de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF03	<i>Visualizar Reporte de Incidencia</i>
Descripción: El sistema desplegará los detalles específicos de cada incidencia registrada.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Incidencia • Administrador • Gestor de Base de Datos 	
Solución del Requerimiento: El usuario administrador podrá visualizar los reportes individuales de incidencias de cada conductor al hacer click en cualquiera de las incidencias mostradas en la lista principal. Los reportes contendrán información sobre la fecha, hora, ubicación y un video corto del momento en que fueron detectados síntomas de somnolencia.	

Tabla 40: RF04- Confirmar Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF04	<i>Confirmar Incidencia</i>
Descripción: El sistema permitirá al administrador confirmar la incidencia, esto para descartar que se trate de un falso positivo.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Administrador • Incidencia • Conductor • Gestor de Base de Datos 	
Solución del Requerimiento: El usuario administrador podrá confirmar la incidencia después de haber revisado el videoclip del momento de somnolencia con la intención de descartar falsos positivos. Esto será posible ingresando a una incidencia específica mostrando sus detalles.	

Tabla 41: RF05 - Recuperar Contraseña

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF05	<i>Recuperar Contraseña</i>
Descripción: El sistema contará con una opción para recuperar la contraseña del administrador en caso de que sea olvidada la contraseña.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Servicio de Administración de Acceso e Identidad • Email • Administrador • Gestor de Base de Datos 	
Solución del Requerimiento: El sistema requerirá que el usuario administrador ingrese el correo con el que fue registrado. Posteriormente se le enviará un código de recuperación de contraseña a ese correo. El administrador ingresará ese código en el apartado de recuperar contraseña y así podrá ingresar una nueva contraseña.	

Tabla 42: RF06- Mostrar perfil del Conductor

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF06	<i>Mostrar Perfil Conductor</i>
Descripción: El sistema permitirá al usuario administrador visualizar los datos de cada conductor registrado en la base de datos.	
Elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Perfil • Conductor • Gestor de Base de Datos 	
Solución del Requerimiento: El administrador podrá consultar cada uno de los perfiles de los conductores registrados en la base de datos dando click en el nombre del mismo. En dicho perfil se mostrarán datos como nombre, apellido, así como el número de incidencias de dicho conductor, con sus respectivos detalles.	

Tabla 43: RF07- Mostrar ubicación Geográfica

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF07	<i>Mostrar Ubicación Geográfica</i>
	<p>Descripción: La aplicación web, con ayuda de los datos proporcionados por el módulo de telemetría, mostrará la ubicación en tiempo real de un conductor.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ubicación en Tiempo Real • Módulo de Telemetría <p>Solución del Requerimiento:</p> <p>El sistema permitirá al administrador consultar la ubicación de los conductores en tiempo real. Para esto el administrador deberá de ingresar previamente al perfil del conductor del cual desea consultar dicha ubicación.</p>

Tabla 44: RF08- Descartar Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF08	<i>Descartar Incidencia</i>
	<p>Descripción: El sistema permitirá catalogar una incidencia como Falsa si fuera el caso.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Incidencia • Administrador <p>Solución del Requerimiento:</p> <p>En caso de presentarse una incidencia falsa, después de haber sido revisada por el administrador, esta podrá ser catalogada como falsa incidencia y será eliminada automáticamente de la base de datos.</p>

Tabla 45: RF09- Registrar Usuario

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF09	<i>Registrar Usuario</i>
	<p>Descripción: El sistema le permitirá al administrador registrar nuevos conductores.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Apellido • ID <p>Solución del Requerimiento:</p> <p>El Administrador podrá registrar a nuevos conductores en el sistema. El sistema generará de manera automática el ID del nuevo conductor</p>

Tabla 46: RF10- Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF10	<i>Modificar Usuario</i>
<p>Descripción: El sistema le permitirá al administrador modificar los datos del conductor.</p>	
<p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Nombre• Apellido• Conductor• Administrador	
<p>Solución del Requerimiento: El administrador podrá editar los datos de los conductores como nombre o apellido.</p>	

Tabla 47: RF11- Mostrar el Historial de Reportes de Incidencia

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF11	<i>Eliminar Usuario</i>
<p>Descripción: El sistema le permitirá al administrador eliminar los datos del conductor.</p>	
<p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Conductor• Administrador	
<p>Solución del Requerimiento: El sistema le permitirá al eliminar los datos de conductores de la base de datos.</p>	

ID	Nombre corto del Requerimiento
RF12	Generar Mensaje de Alerta
	<p>Descripción: El sistema alertará con un mensaje en caso de que algún componente en alguna Unidad Contenedora no funcione correctamente.</p> <p>Elementos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Módulo Central de Procesamiento • Administrador • Alerta
	<p>Solución del Requerimiento:</p> <p>El sistema enviará un mensaje de alerta al administrador indicando que Unidad presenta algún desperfecto, esto con la intención de sea reparada posteriormente.</p>

Tabla 48: RF12- Generar Mensaje de Alerta

■ Análisis de Requerimientos no Funcionales

A continuación se mencionan los requerimientos no funcionales de la aplicación web.

Tabla 49: Requerimientos No funcionales - Aplicación Web

Requerimiento No Funcional	Descripción
Disponibilidad	La aplicación web deberá estar disponible las 24 horas del día
Interoperabilidad	La aplicación deberá ser accesible desde cualquier sistema operativo mientras se cuenta con un navegador web en su versión más actual
Eficiencia	La aplicación tendrá tiempos de respuesta menores a 100ms.
Escalabilidad	La aplicación web deberá ofrecer la oportunidad de agregar nuevas funcionalidades y soportar un mayor número de usuarios a futuro
Estabilidad	La aplicación deberá ofrecer un buen funcionamiento mientras se tenga una conexión a internet mínima de 1Mbps

■ Análisis de Casos de Uso

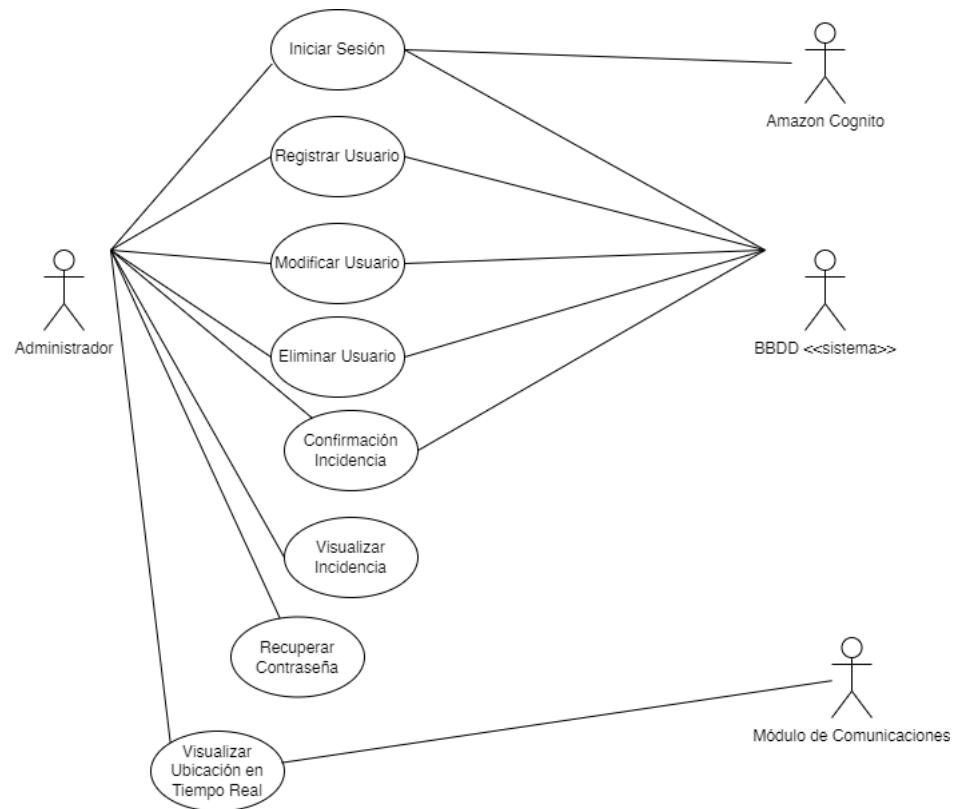


Figura 18: Diagrama de Casos de Uso - Aplicación Web

Especificación de Casos de Uso

Tabla 50: Caso de Uso 01 - Iniciar Sesión

Nombre del Caso de Uso	<i>Iniciar Sesión</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD, Amazon Cognito</i>
Descripción: El administrador ingresará los datos correspondientes para iniciar sesión en la aplicación web.	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • El administrador deberá contar sus credenciales registradas en Amazon Cognito 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Email • Contraseña 	

Tabla 51: Caso de Uso 02 - Registrar Usuario

Nombre del Caso de Uso	<i>Registrar Usuario</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD</i>
Descripción: Solo los usuarios administradores podrán registrar a nuevos conductores en el sistema.	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con credenciales de acceso como administrador 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Apellido • Edad 	

Tabla 52: Caso de Uso 03 - Modificar Usuario

Nombre del Caso de Uso	<i>Modificar Usuario</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD</i>
Descripción: El usuario Administrador podrá modificar los datos de los conductores previamente registrados.	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con credenciales de Administrador • Que exista una entrada del conductor a modificar 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Apellido • Edad 	

Tabla 53: Caso de Uso 04 - Eliminar Usuario

Nombre del Caso de Uso	<i>Eliminar Usuario</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD</i>
Descripción: El usuario administrador podrá dar de baja a un conductor	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con credenciales de Administrador • Que exista una entrada del conductor a eliminar 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • ID del conductor 	

Tabla 54: Caso de Uso 05 - Confirmar Incidencia

Nombre del Caso de Uso	<i>Confirmar Incidencia</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD</i>
Descripción: El administrador podrá confirmar las incidencias	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con credenciales de Administrador • Haber iniciado sesión previamente 	
Entradas:	
<ul style="list-style-type: none"> • Correo • Contraseña 	

Tabla 55: Caso de Uso 06 - Visualizar Incidencia

Nombre del Caso de Uso	<i>Visualizar Incidencia</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD</i>
Descripción: El administrador podrá reproducir un video dónde se muestre el momento en que ocurrió la incidencia	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con credenciales de administrador • Haber seleccionado una incidencia 	
Entradas	
<ul style="list-style-type: none"> • ID incidencia 	

Tabla 56: Caso de Uso 07 - Recuperar Contraseña

Nombre del Caso de Uso	<i>Recuperar Contraseña</i>
Actores	<i>Administrador, BBDD</i>
Descripción: El administrador podrá recuperar contraseña en caso de olvidarla	
Precondiciones:	
<ul style="list-style-type: none"> • Contar con credenciales de administrador 	
Entradas	
<ul style="list-style-type: none"> • Email • Nueva Contraseña 	

Tabla 57: Caso de Uso 08 - Visualizar Ubicación en Tiempo Real

Nombre del Caso de Uso	<i>Visualizar Ubicación en Tiempo Real</i>
Actores	<i>Administrador, Módulo de Comunicaciones</i>
Descripción:	El administrador podrá visualizar la ubicación en tiempo real de los conductores registrados
Precondiciones:	<ul style="list-style-type: none">• Contar con credenciales de Administrador• Haber iniciado sesión previamente
Entradas:	<ul style="list-style-type: none">• ID del conductor

6.4.2. Análisis y Elección del manejador de bases de datos

Debido a la escalabilidad horizontal, facilidad de implementación, bajo coste y flexibilidad que ofrece los gestores de bases de datos NoSQL para adaptarse a las necesidades del proyecto, se optó por la elección de un gestor de este tipo. Además, se contemplaron las posibles modificaciones dentro del modelado de la base de datos, las cuales tendrán como motivo, cumplir los requisitos del sistema y presentar la información necesaria en la aplicación web. Estas modificaciones (en caso de ser necesarias) podrán ser fácilmente aplicadas usando un SGBD NoSQL ya que ofrecen una mayor facilidad de realizar cambios dentro del esquema a diferencia de un SGBD SQL.

Tabla 58: Cuadro Comparativo de los Sistemas de Gestión de Bases de Datos No Relacionales

	Cassandra	MongoDB	Redis	Amazon DynamoDB
Tipo de base de datos	NoSQL <i>wide-column</i>	NoSQL Orientado a documentos	NoSQL clave-valor	NoSQL clave-valor
Licencia	Código abierto	Código abierto SSPL	Código abierto BSD 3-clause	Vendor
Cumplimiento ACID	No	Si	Si	Si
Lenguaje de consulta principal	CQL	JavaScript	Permite el uso de varios lenguajes	DQL
Principales casos de uso	Análisis social, análisis en tiempo real, venta al por menor y mensajería	Gestión de IOT, análisis en tiempo real, desarrollo de aplicaciones, inventario y personalización	Almacenamiento en caché, colas, filtrado y estadísticas	Juegos, comercio minorista, servicios financieros, publicidad y transmisión de medios
Seguridad	Seguridad integrada para la autorización, el cifrado y la autenticación, pero la seguridad está desactivada de forma predeterminada para facilitar su uso dentro de los clústeres	Seguridad incorporada para autorización, autenticación y encriptación	Se inicia automáticamente en modo de protección y ofrece sugerencias de seguridad	Seguridad integrada para datos y aplicaciones; software, hardware, instalaciones y red seguros del proveedor
Escalabilidad	Horizontal	Horizontal	Horizontal	Horizontal

Dentro de los SGBD NoSQL se eligió MongoDB, ya que la aplicación como base el lenguaje JavaScript y Node.js para realizar el *backend* de la aplicación, por lo cual MongoDB complementa y facilita el desarrollo del proyecto en herramientas basados en JavaScript. Además, MongoDB es de código abierto, y es una herramienta gratuita hasta cierto punto, por lo cual no se requerirá una licencia para la implementación^[6]. Otra característica importante es que es una base de datos multiplataforma, esto para que se realice información desde el sistema operativo Linux, que será utilizado en la Nvidia Jetson Nano.

6.4.3. Análisis y Elección de lenguajes de programación web

Al igual que en el desarrollo del *backend*, existen diversas opciones para el desarrollo del frontend, e incluso en mayor medida. En este caso, los elementos fundamentales para el desarrollo del frontend de una aplicación son HTML, JavaScript y CSS.

JavaScript ha experimentado una evolución significativa y cuenta con una comunidad considerable, lo cual lo posiciona como uno de los principales lenguajes para el desarrollo frontend.

A continuación se describen sus características más importantes:

- **Versatilidad**

JavaScript es un lenguaje que permite crear interactividad y dinamismo en las aplicaciones web. Su capacidad para manipular el contenido y la apariencia de una página en tiempo real, así como interactuar con elementos del DOM (Document Object Model), lo convierte en una elección ideal para crear interfaces de usuario interactivas y atractivas.

- **Multiplataforma** Javascript puede ser ejecutado en prácticamente cualquier navegador web moderno sin necesidad de plugins o complementos adicionales. Esto asegura que las aplicaciones frontend desarrolladas con JavaScript sean accesibles y funcionen de manera consistente en diferentes entornos y dispositivos.

- **Procesamiento asíncrono**

El procesamiento asíncrono es una de las características más útiles del lenguaje JavaScript. Usando JavaScript, un bloque del script no podrá detenerse o dejar que el otro bloque de código espere a que comience la respuesta. Si se está procesando una solicitud, otras también trabajarán en paralelo con la solicitud anterior en lugar de esperar la respuesta de la solicitud anterior. Ahorra mucho tiempo al ejecutar scripts en paralelo.

- **Poca carga de Procesamiento del servidor**

JavaScript permite realizar funcionalidades básicas en el lado del cliente. Esto significa que el servidor no tendrá que procesar las funcionalidades básicas que mejoran el rendimiento del servidor.

6.4.4. Análisis y Elección del servidor de alojamiento

Para el presente proyecto se requiere una capacidad de almacenamiento que nos permita el uso de archivos multimedia, concretamente archivos de video.

Tipo de Multimedia	Ejemplos
Imágenes	JPEG, GIF, PNG, Archivos TIFF
Audio	MP3, WAV, ACC
Video	QuickTime, MP4, Youtube

Tabla 59: Tipos de Archivo Multimedia

Si se requiere alojar una aplicación web cuyo contenido predominante sea multimedia, se deberá de tomar en cuenta los siguientes factores:

- Ancho de banda

El ancho de banda y el almacenamiento son una función de su plan de alojamiento. Generalmente un plan de alojamiento en la nube permite pagar por un uso menor durante las horas de menor actividad y explotar cuando recibe mucho tráfico. No se paga por ancho de banda o espacio de almacenamiento que en realidad no se utiliza.

- Almacenamiento

Si se tiene una gran cantidad de archivos multimedia, entonces se requiere gran capacidad de almacenamiento. Lo ideal sería contar con almacenamiento ilimitado, pero esto significaría un aumento considerable al costo de alojamiento. Se debe de analizar un aproximado de almacenamiento necesario y en base a eso se deberá elegir el plan de almacenamiento que mejor cubra esas necesidades.

- CDN (*Content Delivery Network*)

Lo último que debe considerar con el alojamiento de medios es una red de entrega de contenido o CDN. Una CDN intenta mejorar el rendimiento de la transmisión de medios mediante la ubicación de servidores que están geográficamente cerca del usuario mediante sofisticados algoritmos de ubicación y de ruteo.

Sabiendo lo anterior, se procede a realizar el análisis de distintos proveedores de alojamiento con la propósito de seleccionar saber aquel que ofrezca la capacidad de alojar y almacenar contenido multimedia.

- AWS Amplify Hosting AWS Amplify Hosting es un servicio de alojamiento e Integración Continua/Entrega Continua completamente administrado para aplicaciones estáticas, rápidas, seguras, fiables, renderizadas del lado del servidor y que escalan a la par. Algunas de sus principales ventajas son:

- **Implementación de contenido web con rapidez**

AWS permite la implementación continua de una aplicación web estática o renderizada del lado del servidor, una página de inicio de la aplicación móvil o una aplicación progresiva en cada confirmación de código[8].

- **CDN**

Cuenta con la red de entrega de contenido (CDN) de Amazon CloudFront con cientos de puntos de presencia en todo el mundo. Lo que permite un tiempo de respuesta de hasta menos de 10ms.

- **Monitoreo**

AWS cuenta con un sistema de monitoreo de tráfico en tiempo real. También permite crear alarmas personalizadas para enviar notificaciones cuando la métrica haya superado el límite establecido.

- **Precio**

AWS cuenta con dos planes, uno gratuito y otro de pago, a continuación, se detallan las características de cada uno.

<p>Aloje una aplicación</p> <p>Gratis por 12 meses</p> <p>Implemente fácilmente su aplicación web o sitio web en la red de entrega de contenido (CDN) de AWS rápida, segura y confiable mediante Amplify Hosting.</p> <p>CREACIÓN E IMPLEMENTACIÓN</p> <p>Sin costo hasta los 1000 minutos de creación por mes</p> <p>ALMACENAMIENTO DE DATOS</p> <p>Sin costo hasta los 5 GB almacenados en la CDN por mes</p> <p>TRANSFERENCIA SALIENTE DE DATOS</p> <p>Sin costo hasta los 15 GB por mes</p>	<p>Aloje una aplicación</p> <p>Pago por uso</p> <p>¿Necesita más capacidad que el nivel gratuito? Amplify cambia a los precios de pago por uso una vez que supera los límites del nivel gratuito, sin interrupciones en sus aplicaciones.</p> <p>CREACIÓN E IMPLEMENTACIÓN</p> <p>0,01 USD por minuto</p> <p>ALMACENAMIENTO DE DATOS</p> <p>0,023 USD por GB por mes (este cargo se repite hasta que se elimine la aplicación)</p> <p>TRANSFERENCIA SALIENTE DE DATOS</p> <p>0,15 USD por GB servido</p>
---	--

Figura 19: Planes de Alojamiento AWS Amplify

- **A2Hosting**

- **Alojamiento Compartido**

A2 Hosting cuenta con dos tipos de planes de alojamiento, el primero con costo de renovación que va desde \$10.99 dls . Si se llegara a necesitar un servidor dedicado, el plan que nos ofrece está característica tiene un precio de \$25.99 por mes.

- **VPS**

VPS significa servidor privado virtual por sus siglas en inglés. Es una forma de dividir un servidor en (sub)servidores individuales más pequeños. Esto significa que se puede configurar de acuerdo a las necesidades del cliente y no tener que compartir recursos con otros clientes. Un VPS en A2 Hosting cuesta desde tan solo \$7.65 al mes hasta alrededor de \$200 dependiendo del número de subdivisiones necesarias.

- **CDN** A2 Hosting no ofrece servicio de CDN, sin embargo, cualquiera de sus planes ofrecen la posibilidad de contratar un servicio de CDN proveedores externos pagando un precio extra del precio base dependiendo del plan contratado.

- **HosGator**

- **Tiempo de Respuesta**

De acuerdo con el sitio Bitcatcha, que se dedica a evaluar los tiempos de respuestas de los servidores de páginas web, HostGator posee tiempos de respuestas mínimos para el territorio de Estados Unidos. A continuación se muestra los tiempos de respuesta de distintos territorios:

US (W)	US (E)	London	Singapore	Sao Paulo
32 ms	36 ms	221 ms	221 ms	139 ms
Bangalore	Sydney	Japan	Canada	Germany
717 ms	205 ms	153 ms	36 ms	140 ms

Figura 20: Tiempos de Respuesta de servidores de HostGator

HostGator posee solo 2 datacenters, uno localizado en el área oeste, y otro en el este. Esto puede ocasionar que los tiempos de respuesta no sean los mejores en áreas que estén alejadas de las antes mencionadas

- **Disponibilidad** HosGator ofrece una disponibilidad del 99.9 %, esto quiere decir que los sitios que se decida alojar en los servidores de HostGator deberían ser accesibles la mayoría del tiempo.

Después de haber analizado los distintos proveedores de alojamiento así como sus características, se llegó a la conclusión de utilizar AWS Amplify. Ya que este contiene una suite de herramientas que facilitan la implementación de una aplicación web, como por ejemplo S3, que es un servicio de alojamiento en la nube utilizado para archivos multimedia de gran tamaño, además de contar con su propia CDN que facilitará el acceso a los datos almacenados.

7. Capítulo IV: Diseño

7.1. Diseño del Módulo Central de Procesamiento

Si todos los sistemas funcionan correctamente, el Módulo de Procesamiento Central entrará en modo de espera por los datos proporcionados por el Submódulo de Visión Artificial. En caso de que este último envíe una señal de alerta de Somnolencia, el Módulo Central activará la alarma en forma de buzzer. Posteriormente, se obtendrá la ubicación geográfica con la ayuda del Módulo de Comunicaciones se realizará un reporte de Incidencia que contendrá la fecha, hora, ubicación, y un pequeño videoclip del momento en que se detectó la somnolencia. Este será enviado a la Estación Base que se encargará de almacenarlo en su respectiva base de datos. Para evitar que el almacenamiento Interno del Módulo Central de Procesamiento se llene, se eliminará el reporte de incidencia siempre y cuando la Estación Base confirme que ha recibido dicho reporte. Como se indicó inicialmente el sistema estará disponible mientras el sistema se encuentre conectado a una fuente de alimentación, esto significa que el estado del sistema se encuentra conectado.

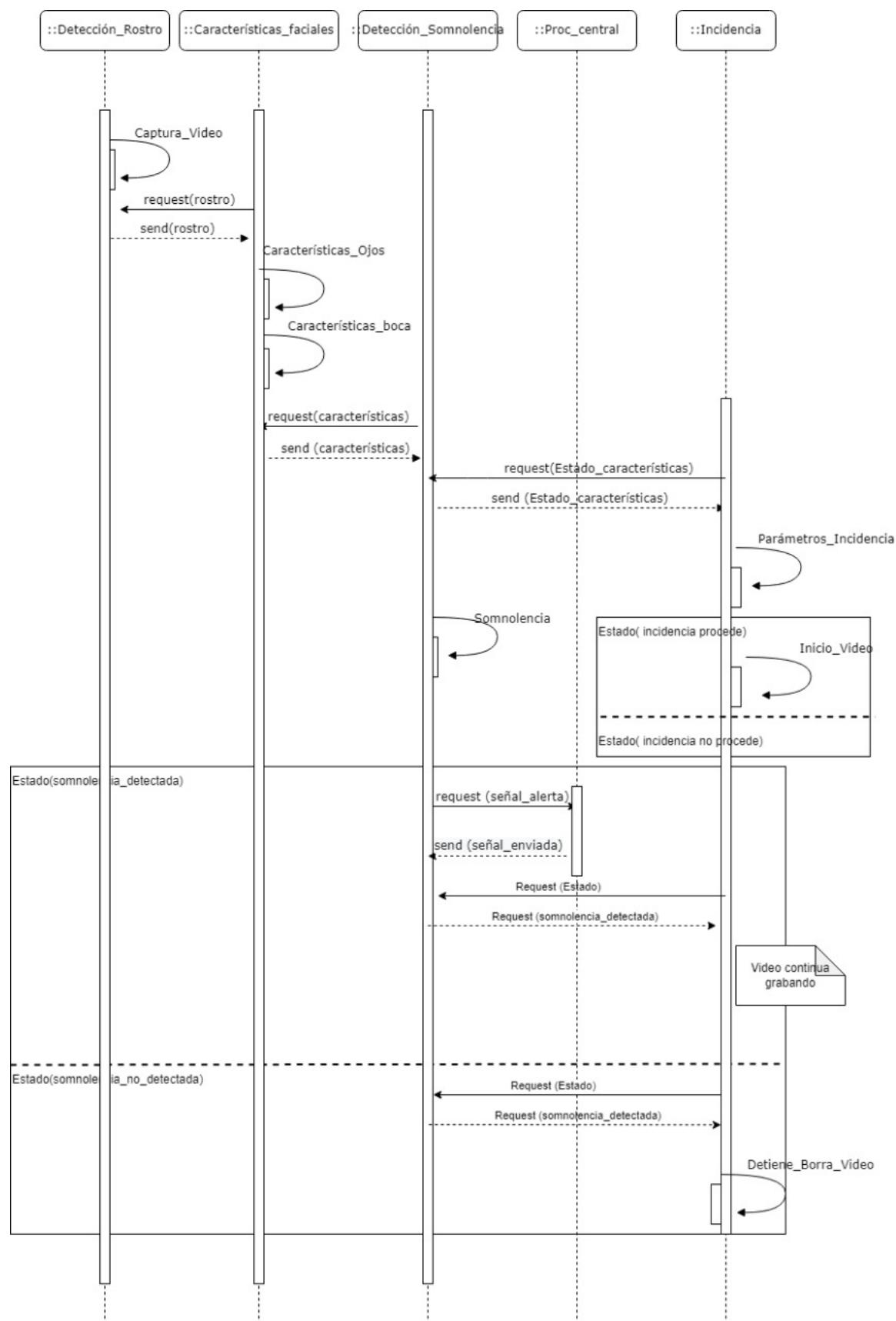


Figura 21: Diagrama de Secuencia - Módulo Central de Procesamiento

Siguiendo los procesos de la Figura 4, se procede a dar un análisis superficial en la concurrencia de los mismos. También se detallan las peticiones y respuestas de los distintos submódulos y sistemas.

7.1.1. Elección de la Unidad Contenedora de Procesamiento

Para el diseño de la unidad contenedora del módulo de procesamiento, se tomaron en cuenta los elementos físicos que estarán dentro de la unidad y sus respectivas medias. Cabe mencionar que los elementos que respectan al modelo del ordenador, el modelo de la cámara, el modelo del zumbador y el modelo de la microSD fueron previamente seleccionados en la secciones [6.2.1](#), [6.2.7](#), [6.2.2](#) y [6.2.3](#).

Elementos físicos que contendrá la unidad:

- **Nvidia Jetson Nano**

De acuerdo con las especificaciones físicas de la Jetson Nano se tiene las siguientes medidas en milímetros:

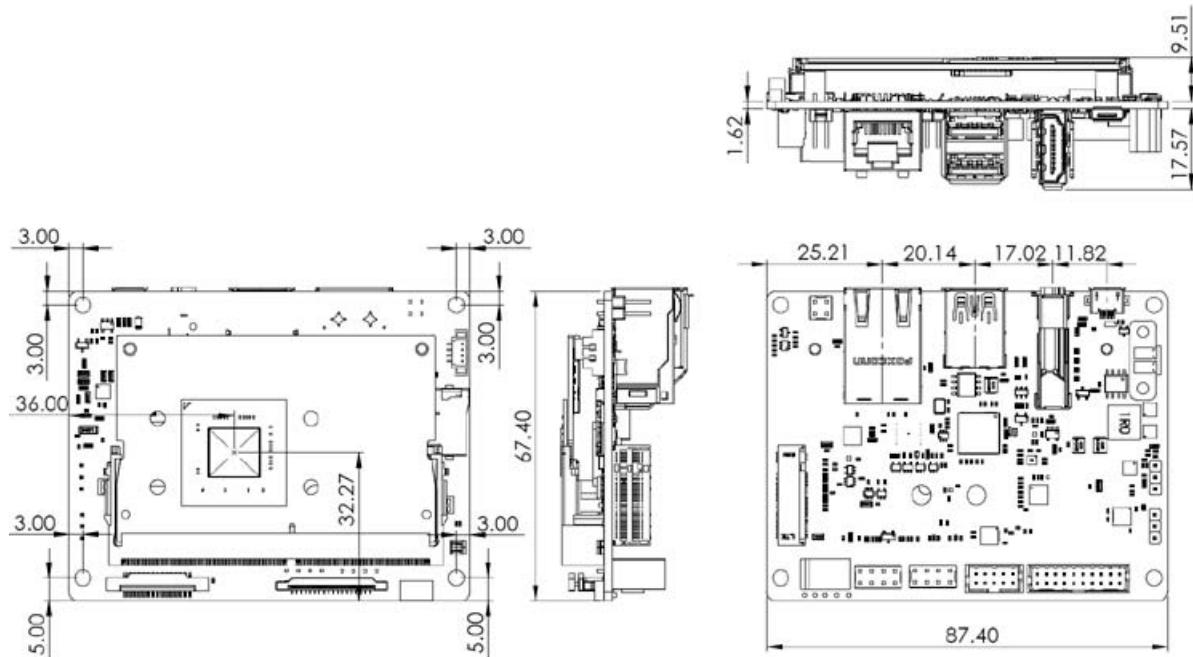


Figura 22: Dimensiones Nvidia Jetson Nano



Figura 23: Nvidia Jetson Nano

- Zumbador Pasivo KY-006
Dimensiones 18 x 15mm.



Figura 24: Zumbador Pasivo KY-006

- Modulo de Cámara IMX219-160
Dimensiones de la placa: 11 x 5.11 x 2.39 cm.



Figura 25: Modulo de Cámara IMX219-160

- Cable macho-hembra



Figura 26: Jumpers

Se utilizarán 2 cables macho-hembra para la conexión del zumbador pasivo hacia los pines GND y Vcc de la Jetson Nano. Largo 10 cm.

- Micro SD

Dimensiones: 15 x 11 x 1 mm.



Figura 27: Micro SD

- LTE Base HAT



Figura 28: LTE Base HAT

Este HAT celular proporciona una conexión de datos simplificada para proyectos de IoT remotos, en el campo, en todo el mundo, en todas partes. Comience a usar una conexión LTE de alta velocidad con bajo consumo de energía, además de contar con todo el software necesario para desarrollar en una Jetson Nano.

- LE 910Cx Mini PCIe Series Linux

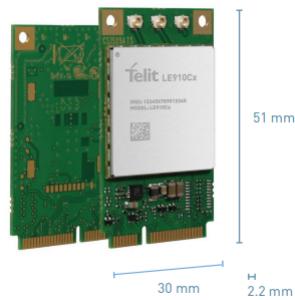


Figura 29: LE 910Cx Mini PCIe Series Linux

Los módulos Mini PCIe (mPCIe) de la serie LE910Cx son optimizadas para redes LTE de baja categoría y están disponibles en modo único de LTE o con opciones de respaldo 3G/2G.

- **LTE Main Diversity GNSS Triple Port u.FL Antenna de 100mm**



Figura 30: LTE Main Diversity GNSS Triple Port u.FL Antenna de 100mm

Antenas LTE principal y Diversity combinadas con una antena GNSS en una sola antena formada. Ajuste directo para el módulo Mini PCIe LTE de Quectel EC25, Telit LE910C1 y Telit LE910C4.

En un principio se tenía propuesto diseñar la unidad contenedora de procesamiento. Sin embargo, al buscar alternativas, se encontró una carcasa específicamente diseñada para la Nvidia Jetson Nano, que cuenta con una plataforma para colocar una cámara digital además de orificios para antenas 4G, por lo que se decidió a utilizar esta carcasa para proteger los componentes.



Figura 31: Carcasa Waveshare

Esta carcasa está hecha de metal y además incluye un ventilador para disipar el calor.



Figura 32: Componentes de la Unidad Contenedora de Procesamiento

7.1.2. Diseño del Submódulo de Visión Artificial

Con base a los requerimientos definidos en la sección de Análisis, se procedió a realizar distintos diagramas que muestren las interacciones y el funcionamiento de los distintos módulos.

En el siguiente Diagrama de Actividades se describen las actividades y sus interacciones con el Submódulo de Visión Artificial y la Estación Base. Para que el sistema principal pueda iniciar, se necesita que el conductor encienda el auto, ya que este sistema funcionará utilizando la alimentación eléctrica.

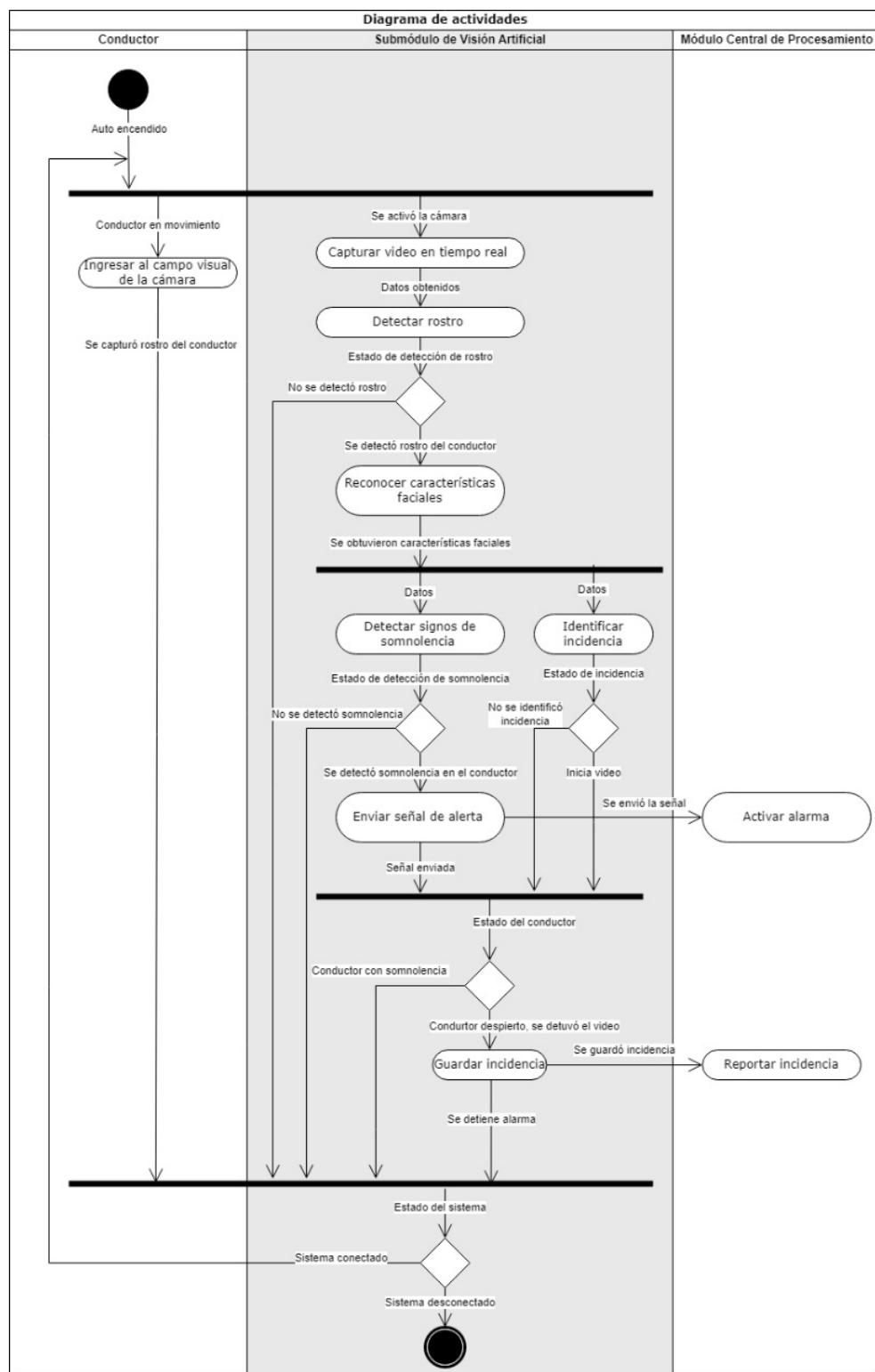


Figura 33: Diagrama de Actividades - Submódulo de Visión Artificial

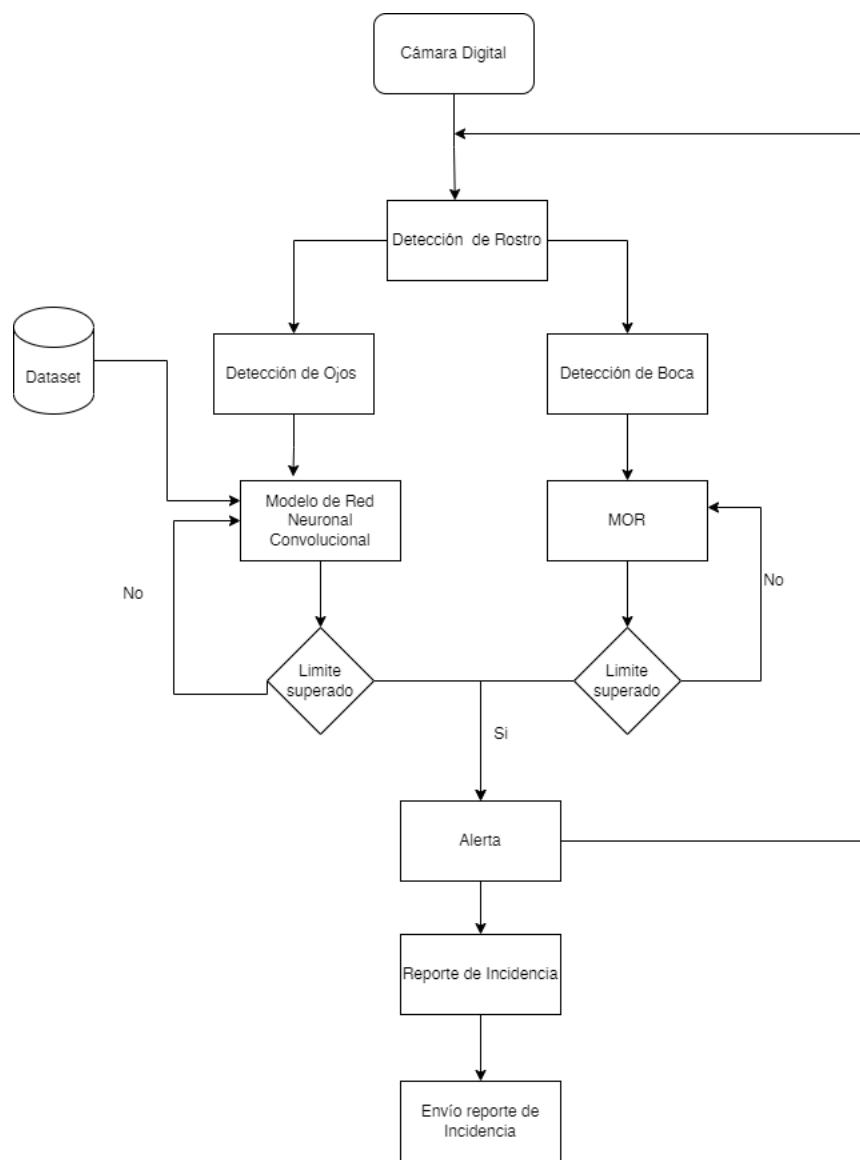


Figura 34: Diagrama de Flujo - Submódulo de Visión Artificial

La cámara digital capturará la imagen en tiempo real a una resolución de 640x480 pixeles a 30 cuadros por segundo. Esto debido a que dicha es la resolución mínima que la cámara digital seleccionada permite realizar el streaming de video. Dado que se busca un ahorro de recursos de procesamiento, utilizar una mayor resolución o tasa de cuadros por segundo podría resultar en el funcionamiento ineficaz en los procesos de los distintos módulos. Para la detección de rostro, se utilizarán la librería de Cascadas Haar *haarcascade_frontalface_alt.xml* ofrecida por OpenCV. Para la detección de ojos, se utilizará la librería *haarcascade_eye_tree_eyeglasses.xml*, que ofrece datasets para poder detectar ojos incluso con el uso de anteojos. Posteriormente se utilizará un modelo de red neuronal convolucional previamente entrenado con el datasets EyesClosed/CNN que cuenta con un directorio de prueba y otro de entrenamiento. La red neuronal convolucional determinará si el conductor se encuentra con los ojos abiertos o cerrados. En caso de encontrarse con los ojos cerrados se iniciará un contador. Si este contador llega a los 4 segundos de detectar ojos cerrados el sistema determinará que el conductor presenta un caso de somnolencia y se activará la alarma para alertar al conductor. Posteriormente se realizará un reporte de incidencia que incluirá datos del

conducto y de la incidencia cómo: fecha, hora y ubicación, así como un videoclip menor a 1 minuto que muestre el momento en que se detectó la incidencia. El sistema continuará activando la alerta hasta que se detecte un cambio en el estado de los ojos (de cerrados a abiertos). Finalmente, el reporte de incidencia será enviado a la Estación Base para su posterior revisión.

- **Puntos de Referencia**

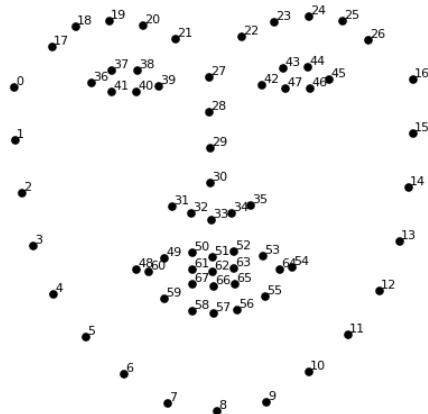


Figura 35: Puntos de referencia

A su vez, se utilizarán puntos de referencia con la ayuda de el software OpenCV y el modelo iBUG 300-W para delimitar la región de interés de la boca.

En la siguiente tabla se muestra la delimitación y agrupación de los puntos de interés, tales como: ojo derecho, ojo izquierdo y boca. De este modelo de detección de rostro, solo serán utilizados el grupo de 48 a 67, que delimitarán la región de la boca.

Partes	Puntos de Referencia
Boca	[48-67]
Ojo Derecho	[36-41]
Ojo Izquierdo	[42-46]

Tabla 60: Agrupación de Puntos de Referencia

- **Mouth Opening Ratio**

Debido a que bostezar es un signo de cansancio, se propone medir el tamaño y la forma de la boca es necesario para identificar un bostezo. Para esto, se utilizará el *Mouth Opening Ratio* que es un método que utiliza puntos de referencia para medir la apertura de la boca. Entre más grande sea este valor, más es la aperatura de la boca, por lo tanto cumple con las características de un bostezo.

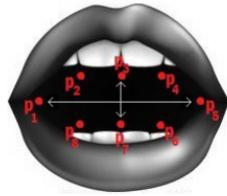


Figura 36: *Mouth Opening Ratio*

La formula general para calcular el *MOR* es la siguiente:

$$MOR = \frac{\|p_2 - p_8\| + \|p_3 - p_7\| + \|p_4 - p_6\|}{2 \|p_1 - p_5\|} \quad (7)$$

Utilizando nuestros puntos de referencia, se podrá calcular el MOR de la siguiente manera:

$$MOR = \frac{\|P49 - P59\| + \|P51 - P57\| + \|P53 - P55\|}{2 \|P48 - P54\|} \quad (8)$$

De tal manera, cuanto mayor sea el valor del *MOR*, mayor será la apertura de la boca. Por lo cuál, se tomará un valor de 0.60, que es un estándar establecido para el valor de un bostezo.[\[9\]](#)

7.2. Diseño del Módulo de Comunicaciones

Para el diseño de este módulo se tiene contemplado ejecutar dos procesos asíncronos, es decir, que se ejecutan al mismo tiempo o de manera paralela.

A continuación se muestra el diagrama de Flujo del Módulo de Comunicaciones

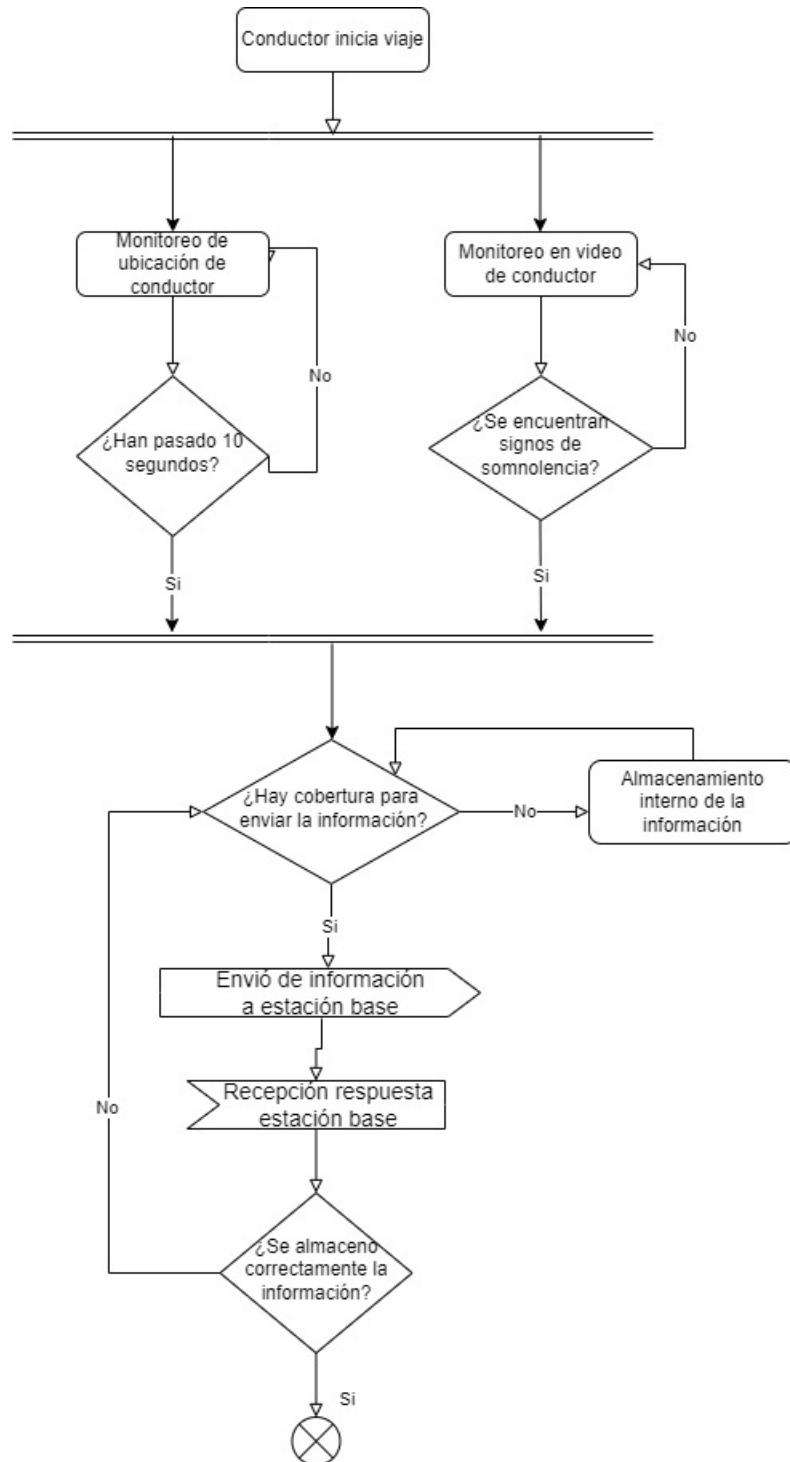


Figura 37: Diagrama de Flujo del Módulo de Comunicaciones

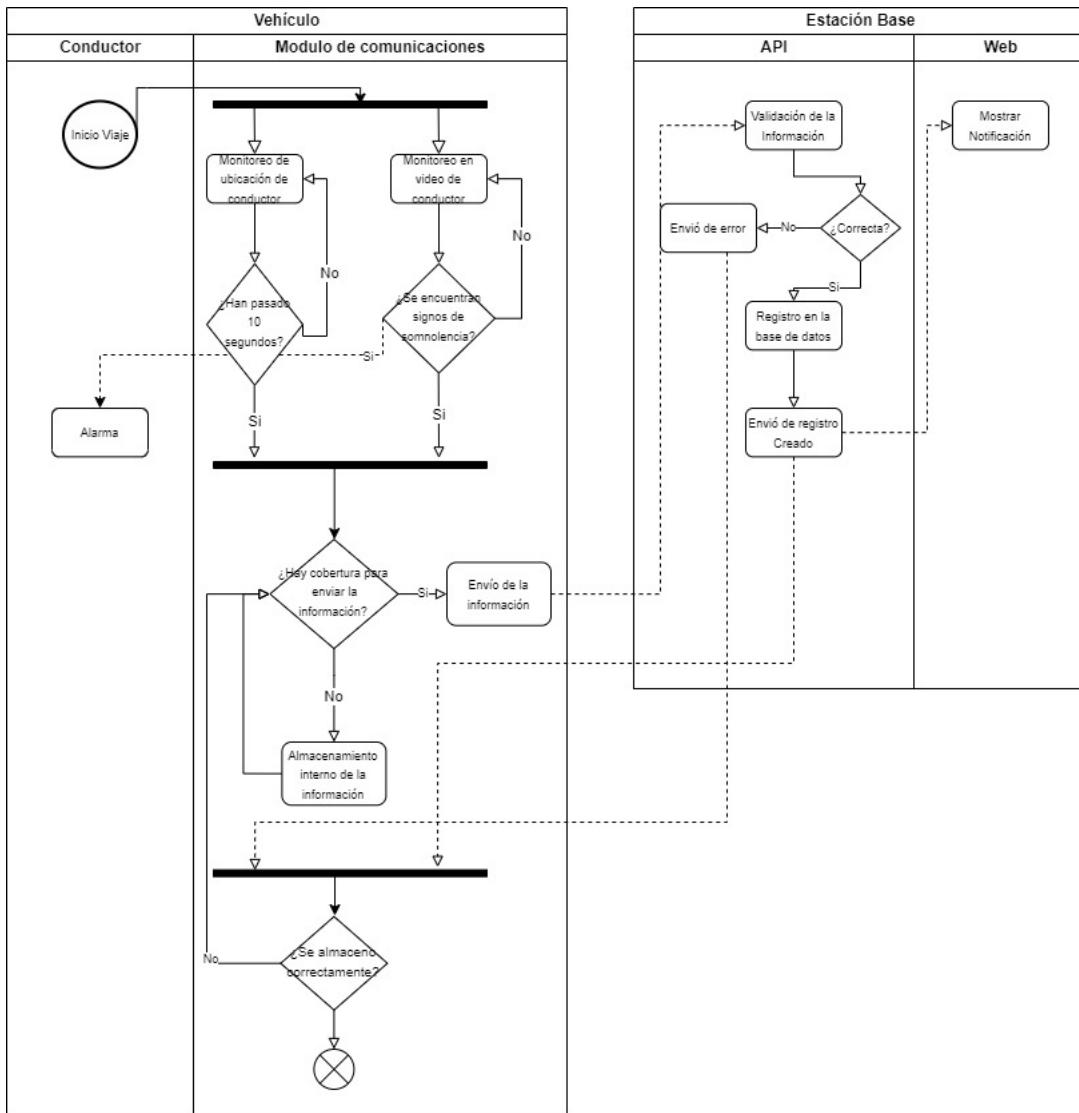


Figura 38: Diagrama Actividades del Módulo de Comunicaciones

La ubicación del conductor será obtenida por el Módulo de Telemetría cada 10 segundos, esto con la intención de no consumir demasiados recursos de procesamiento y energía. Posteriormente será enviada a la Estación Base utilizando la interfaz SixFab-LTE[10]. En caso de no contar con cobertura que permita la conexión a la estación base, la ubicación del conductor será guardada en el almacenamiento interno de la Unidad de Procesamiento Central. Se realizarán handshakes a la espera de respuesta de la Estación Base hasta que se obtenga una respuesta de enlace, posteriormente enviarán la o las ubicaciones almacenadas temporalmente hacia a la Estación Base.

7.3. Diseño de la Estación Base

Con base en los requerimientos, se plantea realizar el diseño de la arquitectura del Módulo de Estación Base, integrando el Módulo de Procesamiento Central. El cual hará énfasis en la organización y comunicación de los elementos que lo conforman.

La Figura 39 a muestra la arquitectura del sistema de Estación base, el cual se compone de las interacciones de los elementos que permitirán al usuario acceder e interactuar con la aplicación web. El diagrama también muestra la participación del Módulo de Procesamiento Central ya que el registro de incidencias y el envío del video de incidencia serán realizados por dicho módulo. La información de los reportes de incidencias y el registro de los conductores serán almacenados en MongoDB, mientras que los videos de incidencia se almacenarán en Amazon S3. Las credenciales de los Usuarios Administradores que tendrán permitido acceder a la aplicación se almacenarán en Amazon Cognito. Para la aplicación web, el *backend* será desarrollado en node.js mientras que el *frontend* será desarrollado en React, posteriormente los archivos se almacenarán en un repositorio dentro de Github. La aplicación web será alojada y desplegada desde AWS Amplify, lo cual le permitirá al cliente acceder a la aplicación desde una URL.

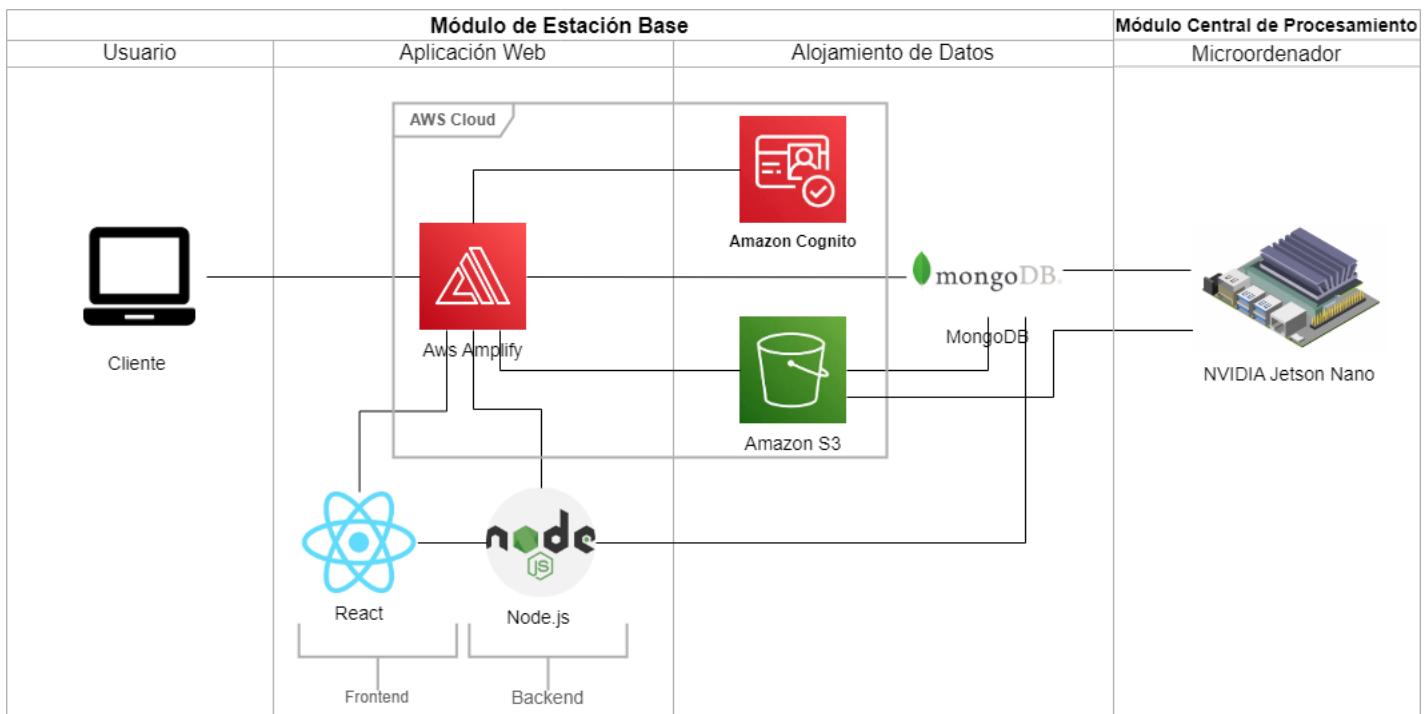


Figura 39: Diagrama de Diseño - Módulo de Estación Base

El diagrama de comunicación muestra las interacciones entre elementos que se involucran en cada requerimiento funcional. Así mismo, dan profundidad al diagrama de Arquitectura del Módulo de Estación Base. La aplicación web hará uso de la Base de Datos (MongoDB) y el *backend* de la aplicación web, que se realizará con Node.js. Mientras que para el despliegue de la aplicación web se requiere del servidor AWS Amplify para permitirle al usuario entrar a la aplicación web. El sistema almacenará el video de incidencia en Amazon S3, enviado desde el Módulo Central de Procesamiento, al cual se podrá acceder por medio del ID. El envío de incidencia requiere

la interacción del Módulo Central de Procesamiento el cual se encargará de realizar y enviar el Reporte de Incidencia, posteriormente será almacenado en la Base de Datos (MongoDB).

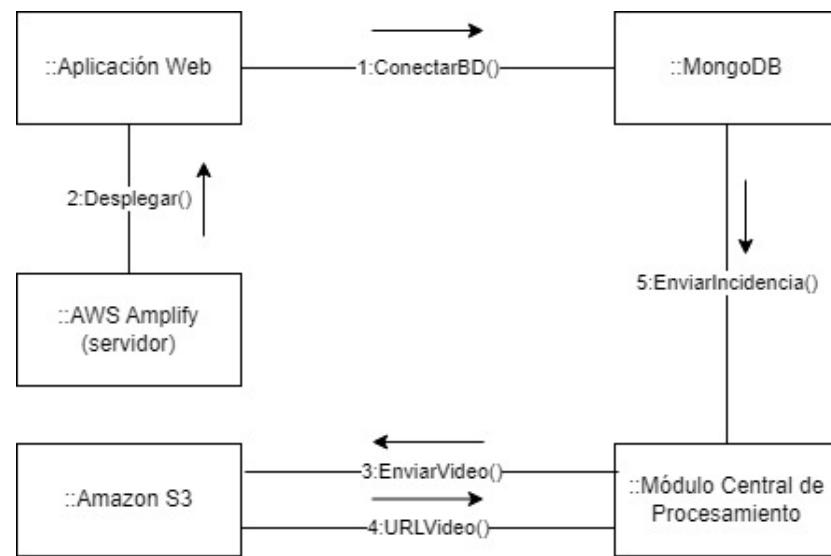


Figura 40: Diagrama de Comunicación - Módulo de Estación Base

7.3.1. Diseño de la Aplicación Web

Para el diseño y desarrollo de la Aplicación web, se decidió utilizar el lenguaje Javascript, ya que este cuenta con las herramientas y/o frameworks que mejor se adaptan a los requisitos previamente definidos. A su vez, se decidió utilizar el NodeJs para el sistema backend.

Node.js, es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma basado en JavaScript. Este es controlado por eventos, permitiendo establecer y gestionar múltiples conexiones al mismo tiempo. Gracias a esta característica, el bloqueo de procesos no existe. NodeJs trabaja fundamentalmente bajo dos características: *asincronía*, que permite la ejecución de varios procesos al mismo tiempo, y *Entrada/salida sin bloqueo*, que significa poder trabajar con múltiples solicitudes sin bloquear un hilo para una sola solicitud. [11]

NodeJs es capaz de manejar distintas peticiones sin que tener que esperar a que una petición sea respondida para continuar con la siguiente petición. De ahí la elección de este entorno de Javascript para el desarrollo de la aplicación web.

A continuación se muestran diversos diagramas de secuencias que describen los procesos de los requerimientos definidos en la sección de Análisis.

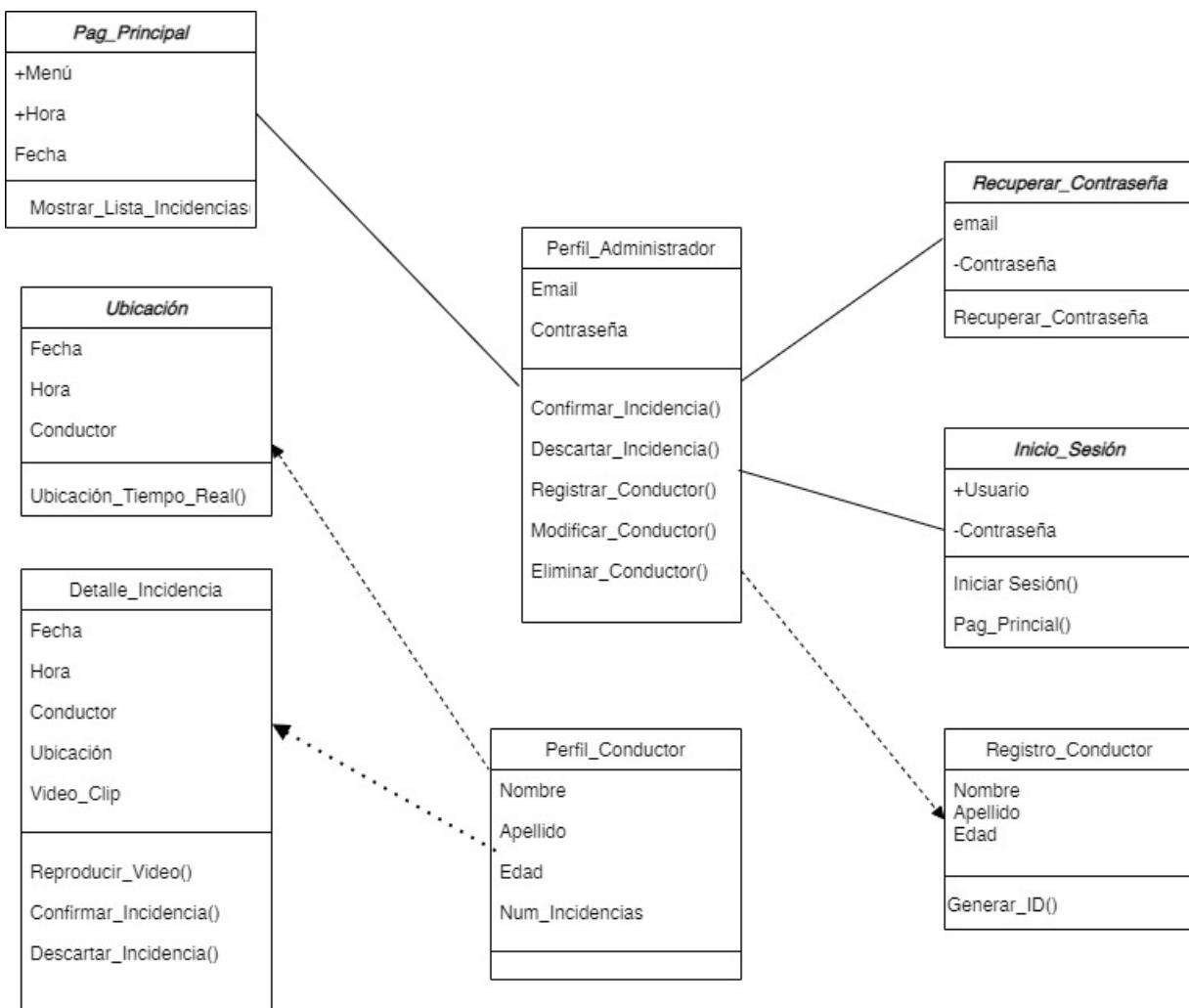


Figura 41: Diagrama de Clases - Aplicación Web

En la Figura 41 se pueden observar las clases que estarán dentro de la aplicación web, así como sus atributos y las interacciones entre estas.

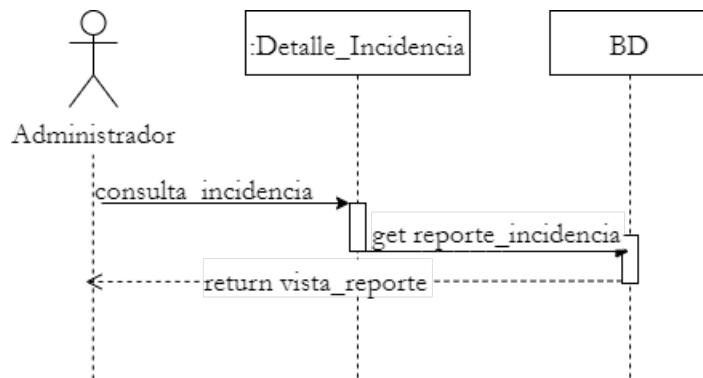


Figura 42: Diagrama de Secuencia Detalle Reporte Incidencia

El Administrador podrá consultar el reporte de incidencia de cada uno de los conductores. Accediendo a la base de de datos de MongoDB

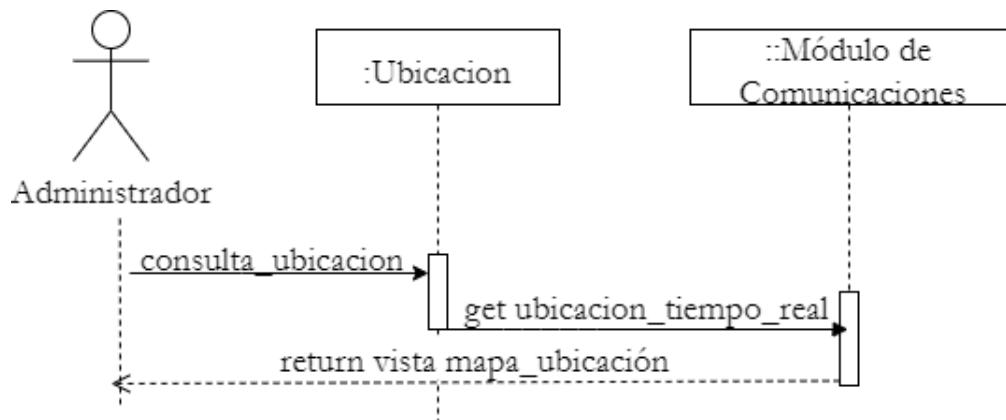


Figura 43: Diagrama de Secuencia Consultar Ubicación

De igual manera, el Administrador podrá consultar la ubicación en tiempo real del conductor.

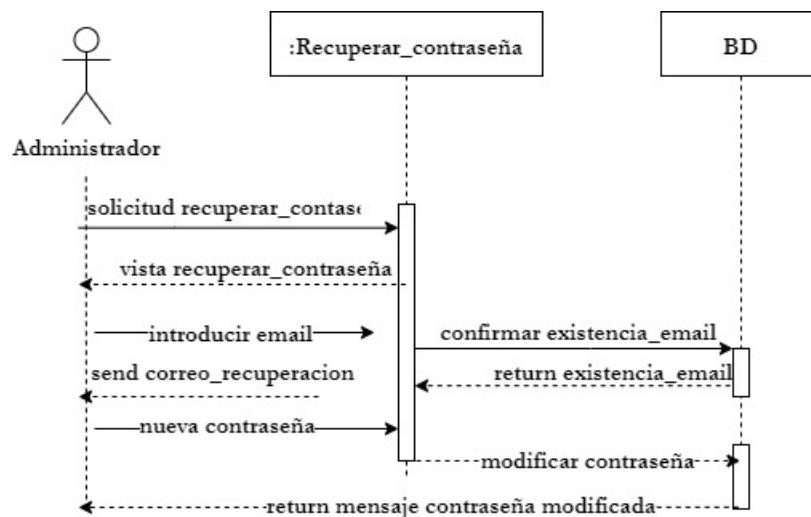


Figura 44: Diagrama de Secuencia Recuperar Contraseña

También podrá recuperar su contraseña en caso de que esta sea olvidada.

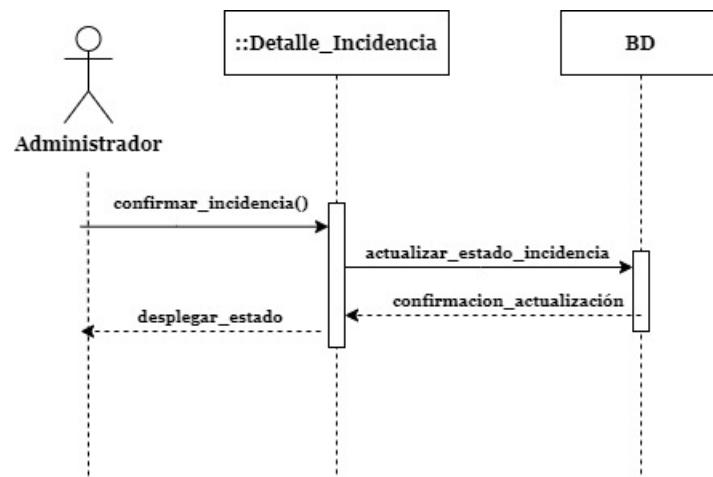


Figura 45: Diagrama de Secuencia Confirmar Incidencia

Para evitar falsos positivos, el Administrador podrá confirmar una incidencia una vez mirando el videoclip del incidente.

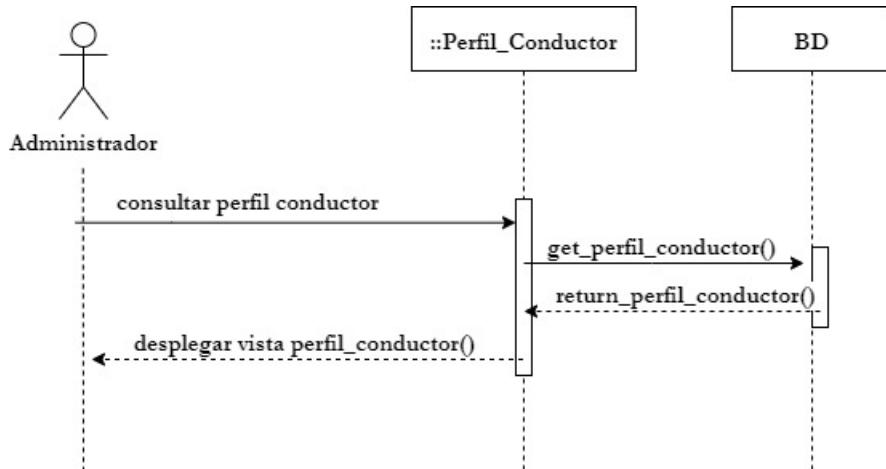


Figura 46: Diagrama de Secuencia Consultar Perfil

El Administrador podrá consultar el perfil de cada conductor.

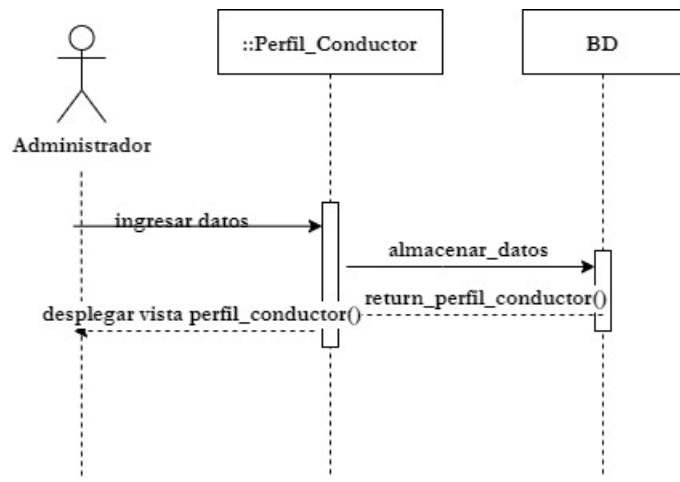


Figura 47: Diagrama de Secuencia Registrar Conductor

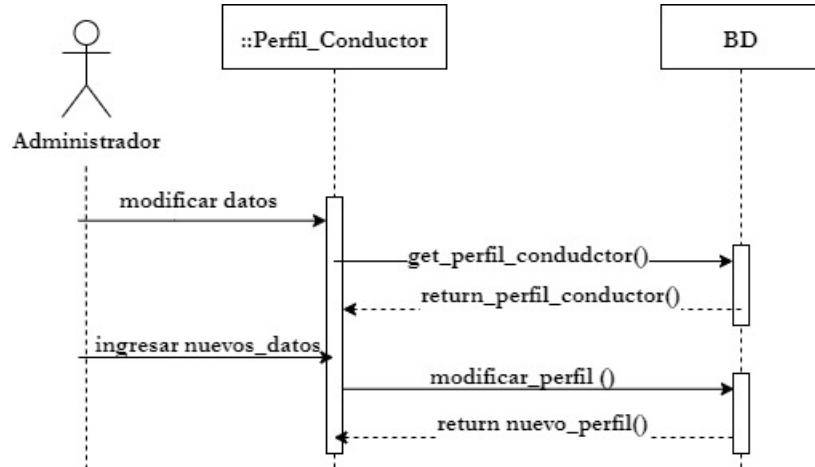


Figura 48: Diagrama de Secuencia Modificar Conductor

En caso de que los datos del conductor sean incorrectos, el administrador podrá modificarlos.

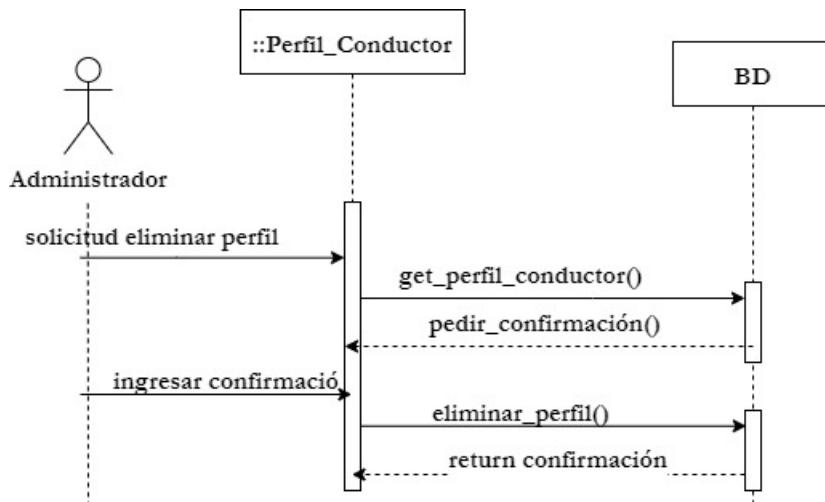


Figura 49: Diagrama de Secuencia Eliminar Conductor

El Administrador también tendrá la opción de dar de baja a un conductor.

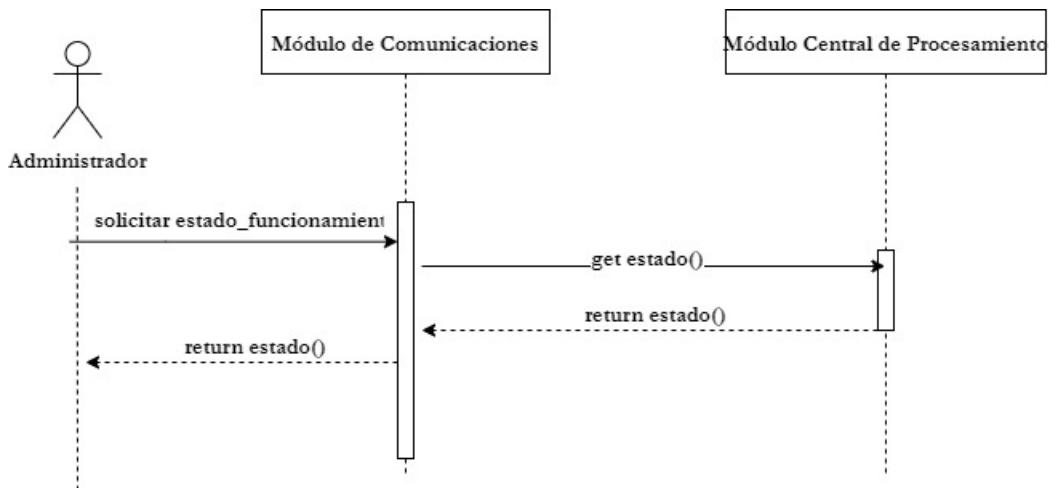


Figura 50: Diagrama de Secuencia Estado de los Periféricos

La aplicación web indicará si alguno de los periféricos no se encuentra en correcto funcionamiento, lanzando una alerta indicando el número de Unidad y a qué conductor pertenece.

A continuación se muestra el diseño propuesto de cada una de las vistas que tendrá la aplicación web.

The proposed design for the Login page features a clean, modern layout. At the top left is a red circular icon with the word "Login". Below it is a form containing two input fields: "Email" and "Contraseña". To the right of these fields are three buttons: "Registrarse" (in gray), a large orange "Login" button, and a smaller "Recuperar Contraseña" (Forgot Password) button. Below the "Login" button is a small text snippet: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce convallis pellentesque metus id lacinia." A horizontal line with the word "or" in the center separates this from a "Learn More" link at the bottom right.

Figura 51: Página Inicio de Sesión

En la Figura 51 se observa la página donde el Administrador podrá iniciar sesión ingresando su correo y su contraseña.

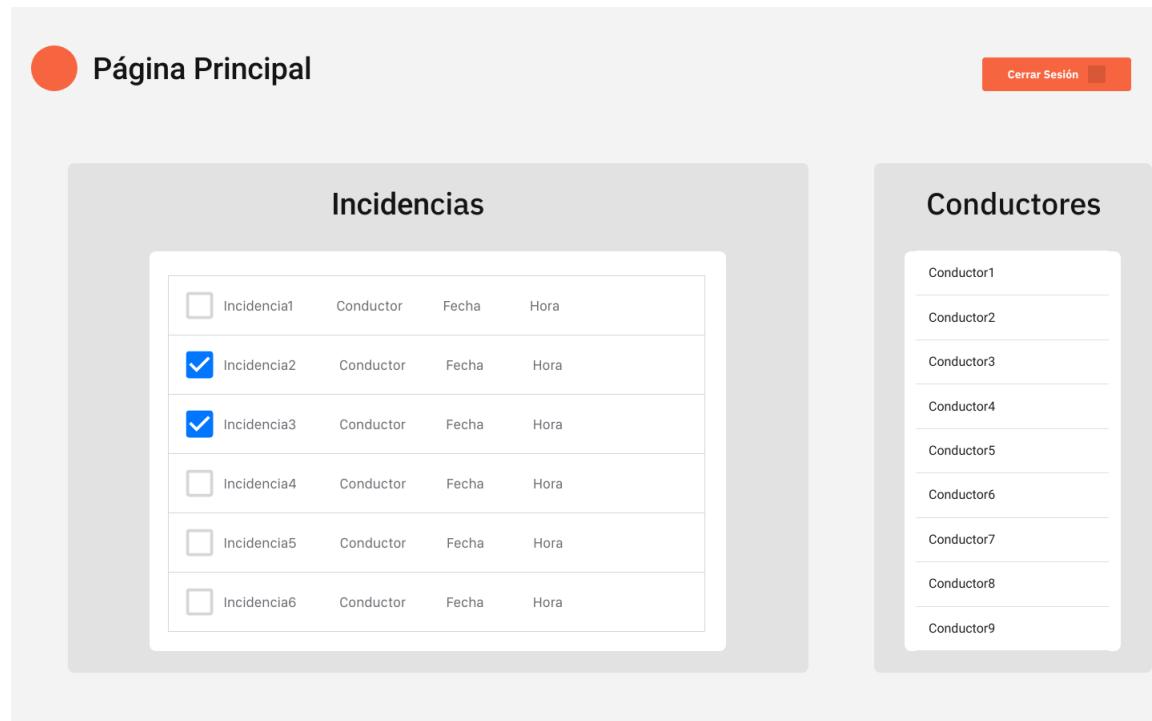


Figura 52: Página Principal

En la Figura 52 se muestra la página principal, dónde se muestran la lista de las incidencias, dónde cada una tendrá un estado de confirmada, rechazada, o pendiente de revisión. También se mostrarán una lista de todos los conductores para poder acceder al perfil de cada uno.

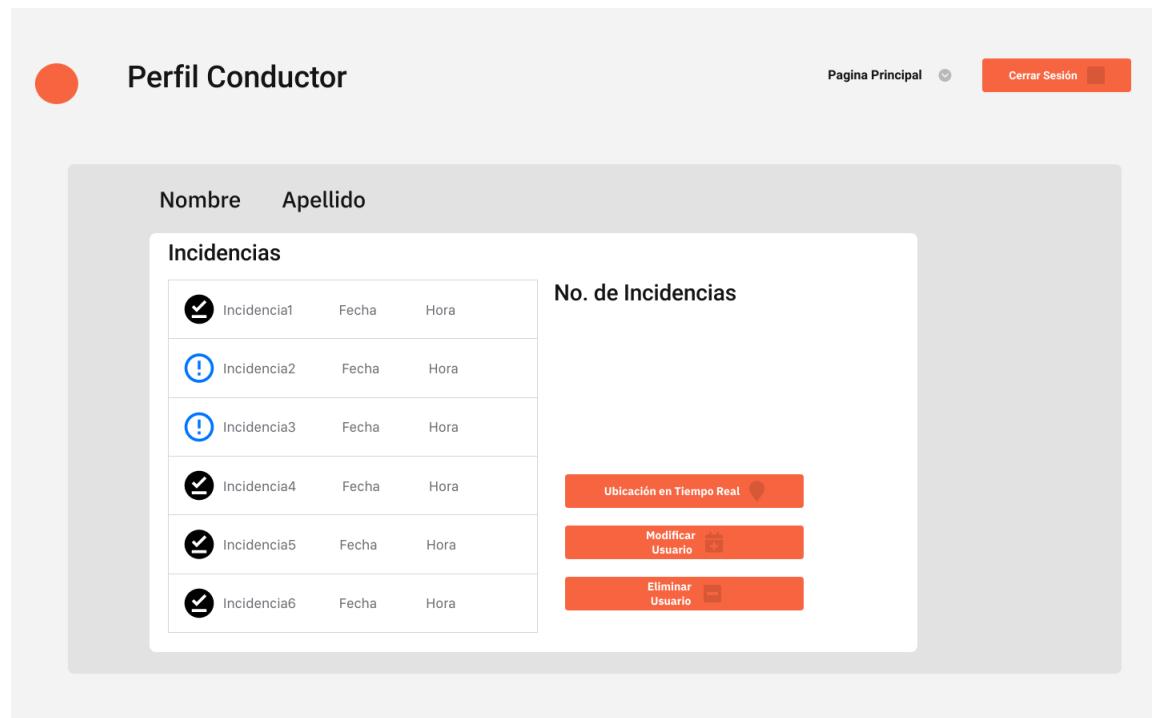


Figura 53: Página Perfil del Conductor

En la Figura 53 se aprecia la página de perfil del conductor, que mostrará sus datos personales, así como una lista de todas las incidencias acumuladas.

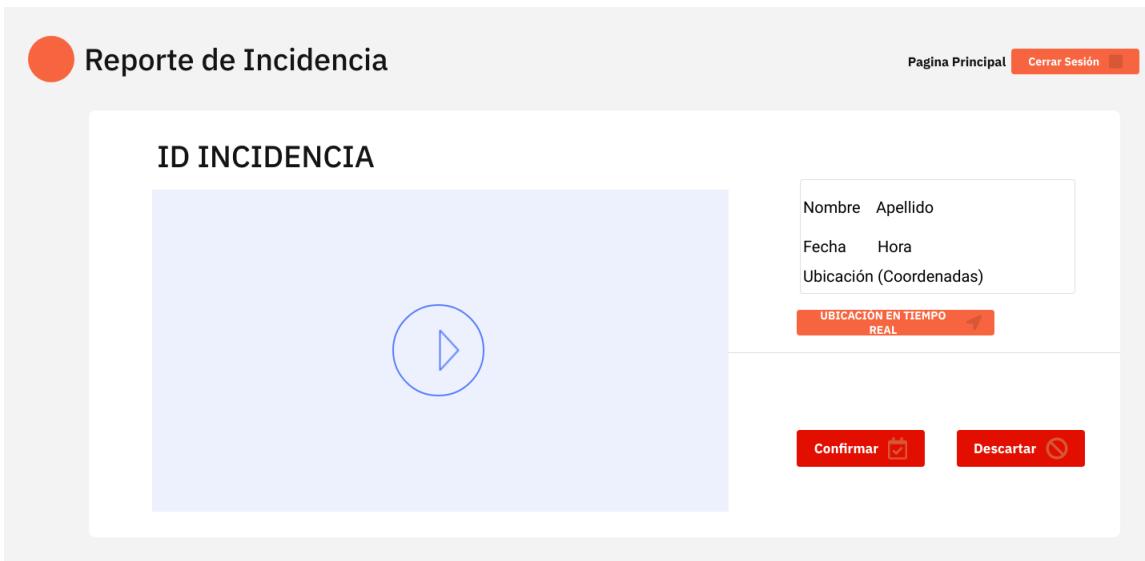


Figura 54: Página Detalle de Incidencia

En la Figura 54, se puede observar la página desde dónde el administrador podrá revisar el videoclip de las incidencias de cada conductor. También cuenta con las opciones de confirmar o rechazar la incidencia dependiendo de cuál sea el caso.



Figura 55: Página Ubicación en Tiempo Real

En la Figura 55 se muestra la página web donde el Administrador podrá consultar la ubicación de un conductor en tiempo real.

7.3.2. Diseño de la Base de Datos

Basado en la estructura NOSQL de MongoDB, se propone el siguiente modelo para la base de datos, la cual contará con dos colecciones: Conductores e Incidencias. Cabe mencionar que en dicho modelo no se contempla a los administradores, debido a que se utilizará el sistema de Amazon Cognito, que ofrece herramientas de autenticación, registro, verificación e inicio de sesión para el usuario.

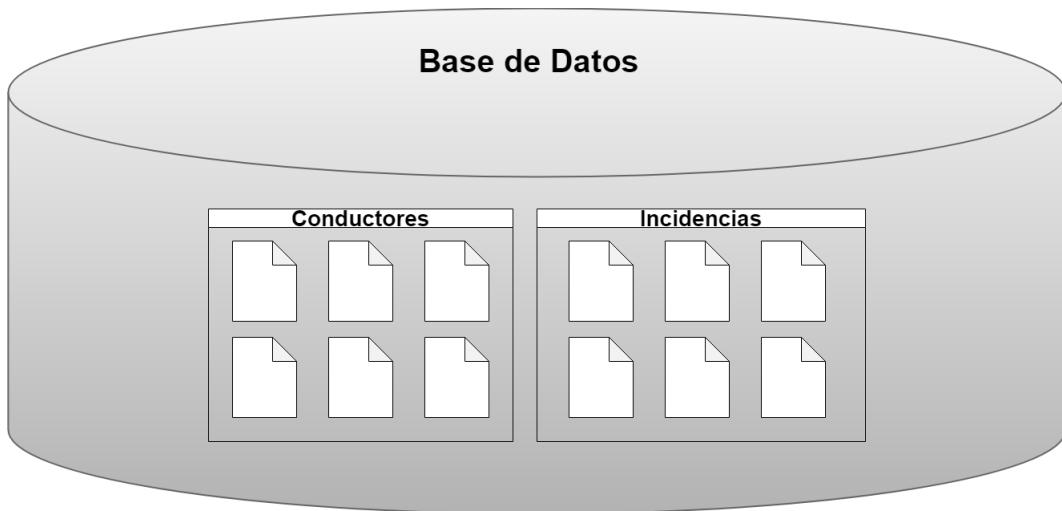


Figura 56: Modelo propuesto para la base de datos en MongoDB

El modelo de documento para la colección Conductores, se usará para registrar el nombre y apellido de cada conductor, así mismo se contabilizará el número de incidencias que presentó cada uno de ellos, el contador del conductor en marcha aumentará cada vez que el Módulo Central de Procesamiento envíe un reporte de incidencia a la base de datos. Si el Usuario Administrador del Módulo de la Estación Base revisa el video de la incidencia y lo cataloga como Descartar entonces se restará la incidencia, si esta es catalogada como Confirmar, el contador permanecerá igual. Es importante mencionar que el registro de cada conductor se realizará desde la Aplicación Web. A continuación, se muestran los campos y un ejemplo de los valores que pueden ser ingresados dentro del documento de registro de conductores.

```
{  
    "_id" : 1,  
    "NombreConductor" : "Nombre Conductor",  
    "ApellidoConductor" : "ApellidoMaterno ApellidoPaterno",  
    "NúmeroIncidentias" : 0  
}
```

Figura 57: Documento de Registro de Conductores

El modelo de documento para la colección Incidencias, se usará para registrar el Reporte de Incidencia que presente un conductor, el cual será enviado desde el Módulo Central de Procesamiento, por tanto, se realizará una consulta previa a la colección Conductores para obtener el id, nombre y apellido del conductor en marcha. Posteriormente se realizará el reporte de la incidencia, el cual contendrá el Id del conductor, la fecha y hora de la incidencia, el nombre y apellido del conductor, y el estado de incidencia, este último muestra si la incidencia fue catalogada como descartada o confirmada por parte del Usuario Administrador después de revisar el video de la incidencia. Como se mencionó anteriormente, MongoDB permite anidar documentos, por lo que, dentro de este documento se encontrará anidado un segundo documento llamado Detalles, el cual registrará la Ubicación donde se detectó la incidencia y el ID donde se encontrará almacenado el video.

```
{   "_id" : 1,
    "_idConductor" : "1",
    "NombreConductor" : "Alan",
    "ApellidoConductor" : "Gamboa del Angel",
    "FechaHora" : "2022-11-16T13:30:00.000Z",
    "Estado_Incidencia": null,
    "Detalles": {
        "Ubicación" : [ -73.856077, 40.848447 ],
        "Video" : "URL"
    }
}
```

Figura 58: Documento de registro de Incidencias

Cabe señalar que los anteriores modelos muestran el campo Id, sin embargo, MongoDB asigna automáticamente un Id, si el id no es especificado, esto lo realiza cada vez que se crea un nuevo documento dentro de una colección, el cual es un valor hexadecimal de 12 bytes representado en 24 caracteres. Por tanto, se utilizará el id que proporcione Mongo DB en los documentos.

Amazon Cognito

Es una suite de herramientas que ofrece autenticación, autorización y administración de usuarios para aplicaciones móviles o web. Amazon Cognito utiliza dos componentes principales: los grupos de usuarios y grupos de identidades. Los grupos de usuarios se tratan de directorios que proporcionan a los usuarios de las aplicaciones opciones para inscribirse e iniciar sesión. Por otro lado, los grupos de identidades conceden a los usuarios acceso a otros servicios de *Amazon Web Services*. A continuación se muestra el funcionamiento de Amazon Cognito

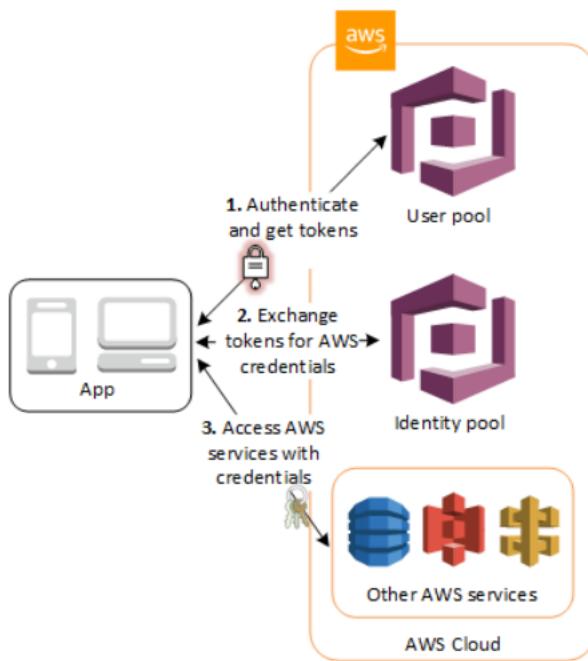


Figura 59: Arquitectura Amazon Cognito

1. En primer lugar, el usuario inicia sesión a través de su respectivo grupo de usuarios y recibe *tokens* de grupos de usuario después de una autenticación correcta.
2. Después, la aplicación intercambia dichos tokens del grupo de usuarios por las credenciales de AWS mediante un grupo de identidades.
3. Finalmente, el usuario puede utilizar estas credenciales de AWS para obtener acceso a otros servicios como Amazon S3.

Amazon Cognito se encuentra disponible en varias regiones alrededor del mundo.

Amazon S3 (*Simple Storage Service*)

Amazon S3, es un servicio de almacenamiento de objetos en la nube. Es utilizado para almacenar datos en la nube de una forma segura, eficiente y escalable. Este servicio utiliza elementos llamados *buckets*, que se encargan de almacenar objetos. Un objeto es un archivo o cualquier metadato que describa dicho archivo. Para almacenar datos en S3, primero se debe especificar el nombre de un bucket y la región donde se planea que opere la aplicación. Esto con la intención de que el acceso a los datos se realice de manera eficiente.

8. Implementación

8.1. Módulo Central de Procesamiento

8.1.1. Diseño de una red neuronal convolucional capaz de detectar ojos cerrados y abiertos

8.1.2. Entorno de desarrollo en la NVIDIA Jetson Nano

El Jetson Nano Developer Kit utiliza una tarjeta microSD como dispositivo de arranque y almacenamiento principal. Por tanto, fue necesario instalar una entorno de desarrollo en la propia placa, para lo cual se requirió una tarjeta microSD de un mínimo recomendado de 32 GB de acuerdo a la documentación de Nvidia [28].

Como primer paso, se descargó el *JetPack SDK 4.6.3* [20], el cual se refiere a un archivo de imagen del sistema operativo específicamente diseñado y optimizado para ser utilizado en la placa de desarrollo NVIDIA Jetson Nano, la imagen incluye un sistema operativo Linux, controladores de hardware específicos para la Jetson Nano y una configuración predefinida. Para el presente proyecto se utilizó la última versión disponible para la Jetson Nano 4GB, JetPack SDK 4.6.3 [20].

Posteriormente se instaló la imagen en la tarjeta microSD con el apoyo de BalenaEtcher 1.7.9 que se utilizó para crear una unidad de arranque.

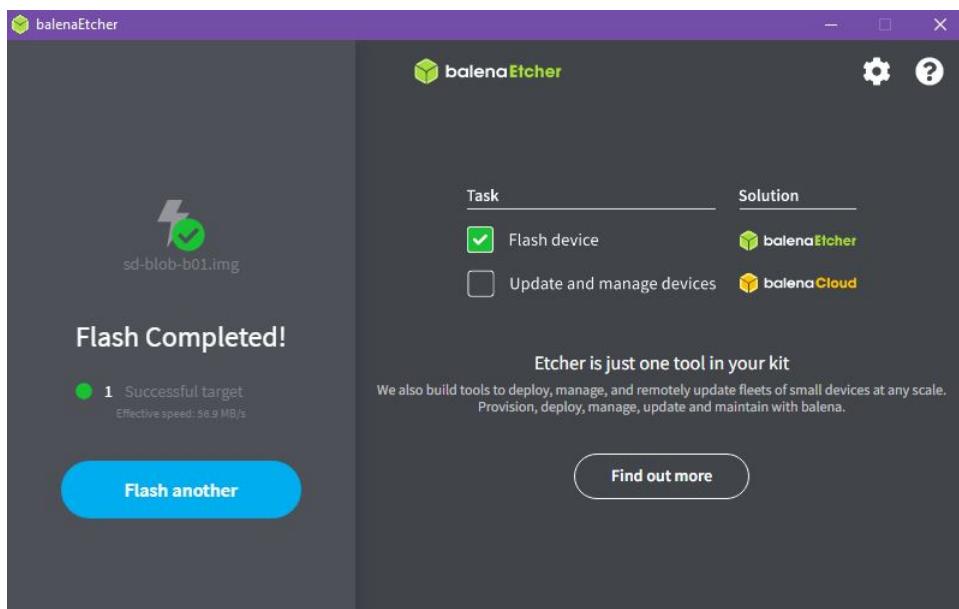


Figura 60: Instalación del JetPack SDK realizado con BalenaEtcher.

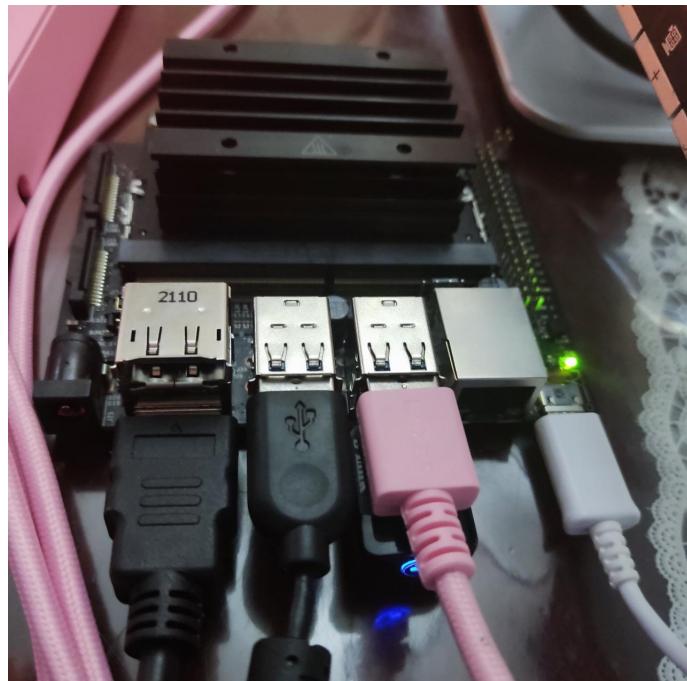


Figura 61: Periféricos de entrada para el Kit de desarrollo Jetson Nano.

Configuración y primer arranque

Para iniciar e interactuar con el kit de desarrollo, se requirió conectar un mouse, pantalla, teclado y una fuente de alimentación, cabe mencionar que estos elementos no se incluyen en la compra del kit de desarrollo Jetson Nano. Posteriormente, se realizó la configuración inicial del sistema operativo, el cual incluyó los siguientes pasos:

- Revisar y aceptar el EULA del software NVIDIA Jetson.
- Seleccionar el idioma del sistema, la distribución del teclado y la zona horaria.
- Crear un nombre de usuario, contraseña y nombre de la computadora.
- Seleccionar el tamaño de partición de la aplicación, se utilizó el tamaño máximo sugerido.

Instalación de librerías y dependencias

Después de haber iniciado la Jetson Nano, se abrió una terminal y se ingresaron los siguientes comandos para la instalación de las librerías a utilizar:

1. Actualizar el sistema

```
sudo apt-get update  
sudo apt-get upgrade
```

2. dlib

```
pip3 install dlib
```

3. boto3

```
sudo pip3 install boto3
```

4. imutils

```
pip3 install imutils
```

5. geocoder

```
pip3 install geocoder
```

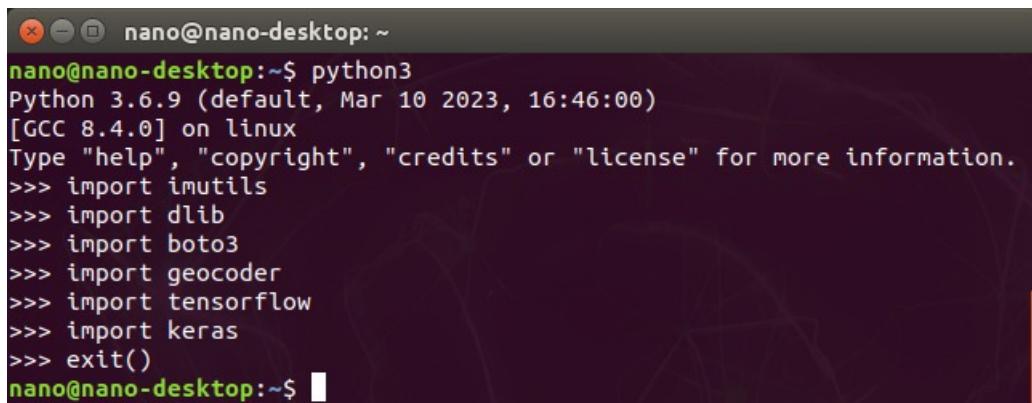
6. Tensorflow En el caso de Tensorflow se debe instalar una versión compatible con Python 3.6 y la versión instalada del JetPack [23].

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install libhdf5-serial-dev hdf5-tools libhdf5-dev zlib1g-dev zip libjpeg8
sudo apt-get install python3-pip
sudo pip3 install -U pip testresources setuptools
sudo ln -s /usr/include/locale.h /usr/include/xlocale.h
sudo pip3 install -U numpy==1.19.4 future mock keras_preprocessing keras_applications
sudo pip3 install --extra-index-url https://developer.download.nvidia.com/compute/redi
```

7. Keras

```
pip3 install keras==2.7.0
```

Se importaron las librerías con Python3 para verificar que hayan sido correctamente instaladas.



The screenshot shows a terminal window titled "nano@nano-desktop: ~". The user has run the command "python3" which outputs the Python version (3.6.9) and copyright information. Then, the user imports several libraries one by one: imutils, dlib, boto3, geocoder, and tensorflow. Finally, the user exits the Python shell with "exit()".

```
nano@nano-desktop:~$ python3
Python 3.6.9 (default, Mar 10 2023, 16:46:00)
[GCC 8.4.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import imutils
>>> import dlib
>>> import boto3
>>> import geocoder
>>> import tensorflow
>>> import keras
>>> exit()
nano@nano-desktop:~$
```

Figura 62: Importación de librerías instaladas con Python.

Se instalo Jetson Stats,la cual es una herramienta de monitoreo del sistema que proporciona información de rendimiento de Jetson en tiempo real. Muestra información sobre el uso de la CPU, la GPU, la memoria y otros recursos del sistema. jtop muestra la salida de los monitores de energía Jetson y los sensores de temperatura [21]. Comandos usados para la intalación de Jetson Stats:

```
sudo apt install python3-pip
sudo pip3 install -U jetson-stats
sudo reboot
jtop
```

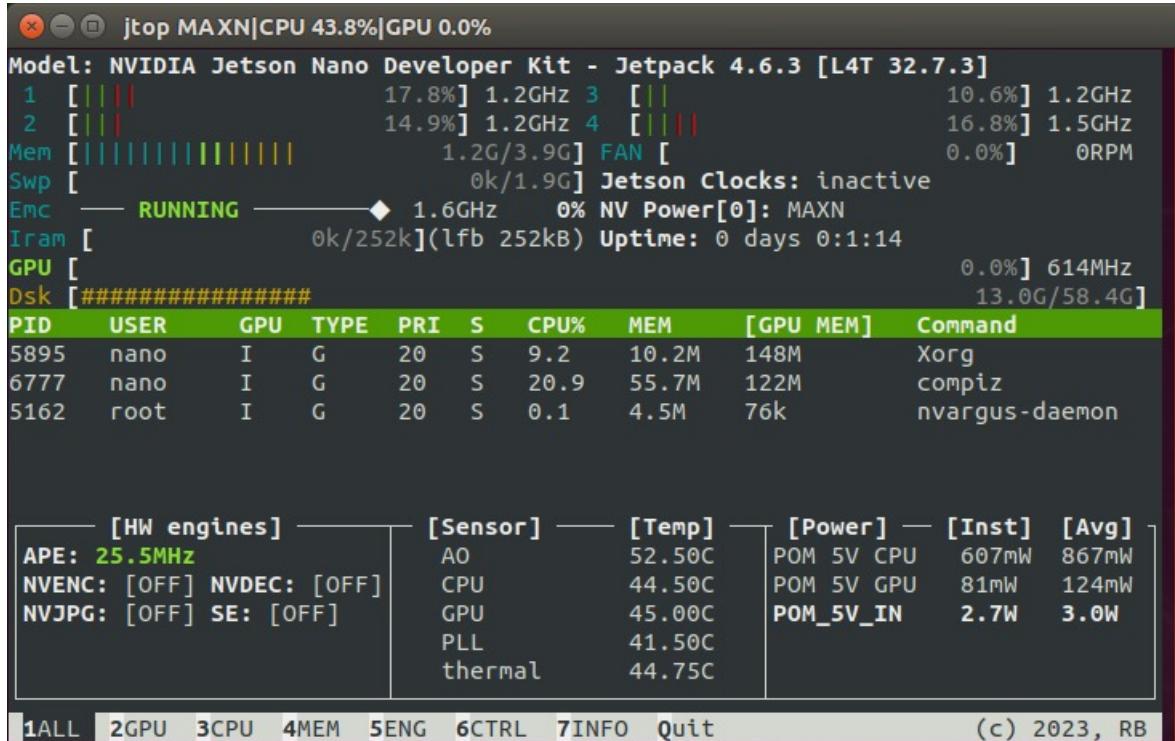


Figura 63: Interfaz despues de la instalación de Jetson Stats.

Archivo Swap

El swap es un espacio de intercambio, que bien puede ser una partición lógica en el disco o simplemente un archivo. En lugar de utilizar espacio en memoria RAM, el swap utiliza espacio en disco duro para almacenar datos temporales, reduciendo así el uso de la RAM. El conjunto combinado de memoria RAM y swap crean una memoria virtual mayor a la que trae el ordenador por defecto. Así, el Kernel de Linux puede ejecutar procesos que requieren de más memoria de la que se encuentra físicamente disponible [22]. Comandos utilizados para configurar memoria virtual:

```
sudo systemctl disable nvzramconfig
sudo fallocate -l 4G /mnt/4G.swap
sudo mkswap /mnt/4G.swap
sudo swapon /mnt/4G.swap
```

```
cd ..
cd ..
cd etc/
```

```
sudo gedit fstab
```

El comando gedit abre un archivo el cual se debe modificar añadiendo la siguiente linea y posteriormente guardando los cambios realizados.

```
/mnt/4G.swap none swap sw 0 0
```

Luego, se verifico el tamaño de todos los intercambios:

```
free -h
```

Para habilitar la memoria zram de nuevo se utiliza el comando:

```
sudo systemctl enable nvzramconfig
```

```
nano@nano-desktop:~$ free -h
total        used      free     shared   buff/cache
available
Mem:       3.9G       1.4G      833M      36M      1.7G
          2.3G
Swap:      4.0G        0B      4.0G
nano@nano-desktop:~$
```

Figura 64: verificación del archivo swap credo.

OpenCV con CUDA (Arquitectura de dispositivo unificado de cómputo) Por defecto la versión del JetPack SDK 4.6.3 viene instalado con OpenCV 4.1.1 sin CUDA, el cual es un marco que permite la computación paralela en la GPU. Para activar CUDA se utilizó el script proporcionado en el repositorio de github [24] que ademas instala la version 4.5 de OpenCV:

```
git clone https://github.com/mdegans/nano_build_opencv.git
cd nano_build_opencv/
gedit build_opencv.sh
```

El archivo se modificó colocando la variable JOBS=4 despues de haber modificado el archivo de intercambio (*swapfile*), posteriormente se corrió el archivo.

```
./build_opencv.sh 4.5.4
```

```
jtop MAXN|CPU 1.2%|GPU 0.0%
jtop 4.2.1 - (c) 2023, Raffaello Bonghi [raffaello@rnext.it]
Website: https://rnext.it/jetson_stats

Platform
TO READ XXX]arch64
System: Linux
Distribution: Ubuntu 18.04 Bionic Beaver
Release: 4.9.299-tegra
Python: 3.6.9

Libraries
CUDA: 10.2.300
cuDNN: 8.2.1.32
TensorRT: 8.2.1.8
VPI: 1.2.3
Vulkan: 1.2.70
OpenCV: 4.5.4 with CUDA: YES

Serial Number: [s|XX CLICK
Hardware
Model: NVIDIA Jetson Nano
699-level Part Number: 699
P-Number: p3448-0000
BoardIDs: p3448
Module: NVIDIA Jetson Nano
SoC: tegra210
CUDA Arch BIN: 5.3
Codename: Porg
L4T: 32.7.3
Jetpack: 4.6.3

Hostname: nano-desktop
Interfaces
docker0: 172.17.0.1
wlan0: 192.168.50.164

1ALL 2GPU 3CPU 4MEM 5ENG 6CTRL 7INFO 8QUIT (c) 2023, RB
```

Figura 65: Visualización de la instalación exitosa de OpenCV con Cuda en Jtop.

8.1.3. Implementación de puntos faciales para detectar el nivel de apertura de los ojos y boca

se definió una función

8.1.4. Detección de somnolecia

8.1.5. Integración de los periféricos y accesorios al Módulo Central de Procesamiento

Se integraron los periféricos dentro del contenedor para la Jetson Nano.

El contenedor de la Jetson Nano es una carcasa de metal con un ventilador de refrigeración de 5 V, diseñado específicamente para ser compatible con la placa de desarrollo NVIDIA Jetson Nano (versión B01 con 4 GB de RAM).

Esta carcasa ofrece varias características adicionales, como soporte para reinicio de cámara, un botón de encendido y una compatibilidad específica con la cámara Waveshare IMX219 Series. Además, el contenedor también tiene soporte para adaptadores inalámbricos Wireless-AC8265, lo que permite la conectividad Wi-Fi y Bluetooth en la Jetson Nano. Otra característica destacada es la compatibilidad con el módulo de placa de expansión LTE CAT4 basado en SIM7600G-H. Este módulo proporciona capacidades de comunicación inalámbrica, como llamadas telefónicas, mensajes de texto (SMS) y posicionamiento GPS utilizando los sistemas BeiDou y Glonass.

Contenedor de la Jetson nano junto con los periféricos integrados:



Figura 66: Carcasa armada con la Jetson Nano y periféricos integrados

8.1.6. Integración del subsistema

8.2. Módulo de Comunicaciones

8.2.1. Implementación del sistema de Geolocalización

Habilitar GPS y obtener datos de posición GPS desde la Jetson Nano [?]

Se inicia abriendo una terminal e instalando bibliotecas con los siguientes comandos.

Se remplaza `your_user_name` con el nombre de usuario nano.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install python3-pip
sudo pip3 install pyserial
mkdir -p ~/Documents/SIM7600X_4G_for_JETSON_NANO
wget -P ~/Documents/SIM7600X_4G_for_JETSON_NANO/ https://www.waveshare.c
om/w/upload/6/64/SIM7600X_4G_for_JETSON_NANO.tar.gz
cd ~/Documents/SIM7600X_4G_for_JETSON_NANO/
tar -xvf SIM7600X_4G_for_JETSON_NANO.tar.gz
sudo pip3 install Jetson.GPIO
sudo groupadd -f -r gpio
sudo usermod -a -G gpio your_user_name
sudo udevadm control --reload-rules && sudo udevadm trigger
sudo apt-get install minicom
```

Figura 67: Instalaci?n de bibliotecas

```
echo 200 > /sys/class/gpio/export
echo out > /sys/class/gpio200/direction
echo 1 > /sys/class/gpio200/value
echo 0 > /sys/class/gpio200/value
```

Figura 68: Instalaci?n de comandos

Se coloca el DIP en ON y se ejecut? minicom con el comando AT para probar la SIM7600.

```
sudo minicom -D /dev/ttyTHS1 -b 115200
```

Figura 69: Prueba de SIM7600G

Ejemplos de GPS: Se conect? la antena GPS y se coloc? el receptor en un lugar abierto. Se ejecutaron los siguientes comandos para probar el GPS.

```
cd ~/Documents/SIM7600X_4G_for_JETSON_NANO/GPS/
sudo python3 GPS.py
```

Figura 70: Comandos GPS para pruebas.

Comunicaci?n por Minicom:

Para obtener los datos de posici?n GPS, fue necesario interactuar con el m?dulo SIM7600X a trav?s del programa en Python:

```

GPS.py > getGpsPosition
1  #!/usr/bin/python
2
3  import Jetson.GPIO as GPIO
4  import serial
5  import time
6
7  ser = serial.Serial('/dev/ttyTHS1',115200)
8  ser.flushInput()
9
10 powerKey = 6
11 rec_buff = ''
12 rec_buff2 = ''
13 time_count = 0
14
15 def sendAt(command,back,timeout):
16     #rec_buff = ''
17     ser.write((command+'\r\n').encode())
18     time.sleep(timeout)
19     if ser.inWaiting():
20         time.sleep(0.01)
21         rec_buff = ser.read(ser.inWaiting())
22     if rec_buff != '':
23         if back not in rec_buff.decode():
24             print(command + ' ERROR')
25             print(command + ' back:\t' + rec_buff.decode())
26             return 0
27         else:
28             print(rec_buff.decode())
29             return 1
30     else:
31         print('GPS is not ready')
32         return 0

```

Figura 71: Código que permite obtener la posición GPS parte 1

```

GPS.py > ...
33
34 def getGpsPosition():
35     rec_null = True
36     answer = 0
37     print('Start GPS session...')
38     rec_buff = ''
39     sendAt('AT+CGPS=1,1','OK',1)
40     time.sleep(2)
41     while rec_null:
42         answer = sendAt('AT+CGPSINFO','+CGPSINFO: ',1)
43         if 1 == answer:
44             answer = 0
45             if ',,,,,,,' in rec_buff:
46                 print('GPS is not ready,wait 10 seconds')
47                 rec_null = False
48                 time.sleep(10)
49             else:
50
51                 print('error %d'%answer)
52                 rec_buff = ''
53                 sendAt('AT+CGPS=0','OK',1)
54                 return False
55     time.sleep(1.5)
56     #整理数据内容
57
58 def powerOn(powerKey):
59     print('SIM7600X is starting:')
60     GPIO.setmode(GPIO.BCM)
61     GPIO.setwarnings(False)
62     GPIO.setup(powerKey,GPIO.OUT)
63     time.sleep(0.1)
64     GPIO.output(powerKey,GPIO.HIGH)

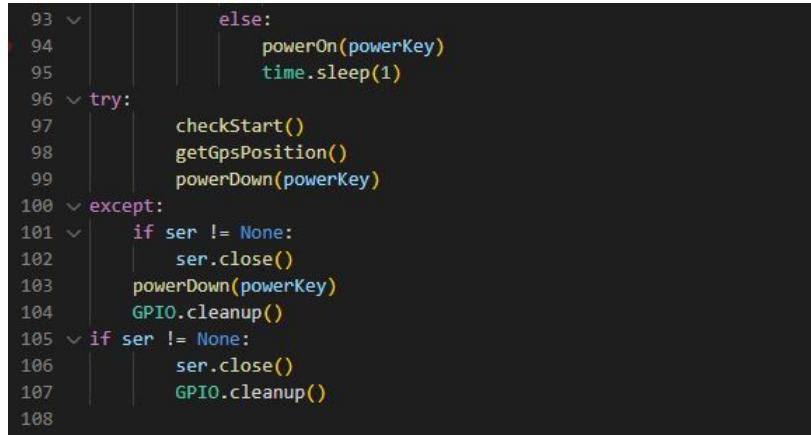
```

Figura 72: Código que permite obtener la posición GPS parte 2



```
GPS.py > getGpsPosition
63     time.sleep(0.1)
64     GPIO.output(powerKey,GPIO.HIGH)
65     time.sleep(2)
66     GPIO.output(powerKey,GPIO.LOW)
67     time.sleep(20)
68     ser.flushInput()
69     print('SIM7600X is ready')
70
71 def powerDown(powerKey):
72     GPIO.setmode(GPIO.BCM)
73     GPIO.setwarnings(False)
74     GPIO.setup(powerKey,GPIO.OUT)
75     print('SIM7600X is logging off:')
76     GPIO.output(powerKey,GPIO.HIGH)
77     time.sleep(3)
78     GPIO.output(powerKey,GPIO.LOW)
79     time.sleep(18)
80     print('Good bye')
81
82 def checkStart():
83     while True:
84         ser.write( ('AT\r\n').encode() )
85         time.sleep(0.1);
86         if ser.inWaiting():
87             time.sleep(0.01)
88             recBuff = ser.read(ser.inWaiting())
89             print( 'try to start\r\n' + recBuff.decode() )
90             if 'OK' in recBuff.decode():
91                 recBuff = ''
92             return
93         else:
```

Figura 73: Código que permite obtener la posición GPS parte 3



```
93     else:
94         powerOn(powerKey)
95         time.sleep(1)
96     try:
97         checkStart()
98         getGpsPosition()
99         powerDown(powerKey)
100    except:
101        if ser != None:
102            ser.close()
103            powerDown(powerKey)
104            GPIO.cleanup()
105    if ser != None:
106        ser.close()
107        GPIO.cleanup()
108
```

Figura 74: Código que permite obtener la posición GPS parte 4

AWS Maps

AWS Maps es un servicio de Amazon Web Services que proporciona capacidades de mapas y geolocalización en la nube. Permite crear, visualizar y analizar datos geoespaciales en aplicaciones y servicios.

Se crea un mapa en AWS Maps donde se configura la apariencia y funcionalidad del mismo, incluyendo los estilos de visualización, las capas de datos y las interacciones del usuario. El propósito de este mapa es mostrar información geográfica, como ubicaciones, rutas, geovallas, puntos de interés, entre otros. La configuración del mapa permite personalizar su aspecto y adaptarlo a las

necesidades del proyecto.

Para crear el mapa se inició sesión en la Consola de administración de AWS. Luego, se accedió a la página de AWS Maps Service en la consola de administración. A continuación, se hizo clic en "Crear mapa" para comenzar a crear el mapa. En el proceso de creación, se seleccionó un nombre para el mapa y se especificó la región de AWS donde se deseaba crearlo. Seguidamente, se eligió el estilo de mapa y posteriormente se configuraron las capas del mapa, pudiendo agregar capas para mostrar datos como carreteras, edificios, ríos, y también pudo agregar sus propios datos geoespaciales como capas personalizadas, finalmente, se creó el mapa.

Una vez que creó el mapa en AWS Maps, se agregó y configuró un rastreador para realizar el seguimiento del dispositivo llamado "mydevice" en el mapa. Los rastreadores se encargaron de recopilar y actualizar la ubicación de los dispositivos, brindando información en tiempo real.

A continuación, se presenta un resumen de cómo se creó un rastreador en AWS Maps:

En la página del mapa en la consola de administración de AWS Maps, se hizo clic en "Crear rastreador". Se seleccionó un nombre para el rastreador y se especificó la región de AWS donde se deseaba crear. Se procedió a configurar los detalles del rastreador, como la frecuencia de actualización de la ubicación de los dispositivos en este caso cada 10m envía las coordenadas. Finalmente, se hizo clic en "Crear rastreador" para finalizar la configuración del mismo.

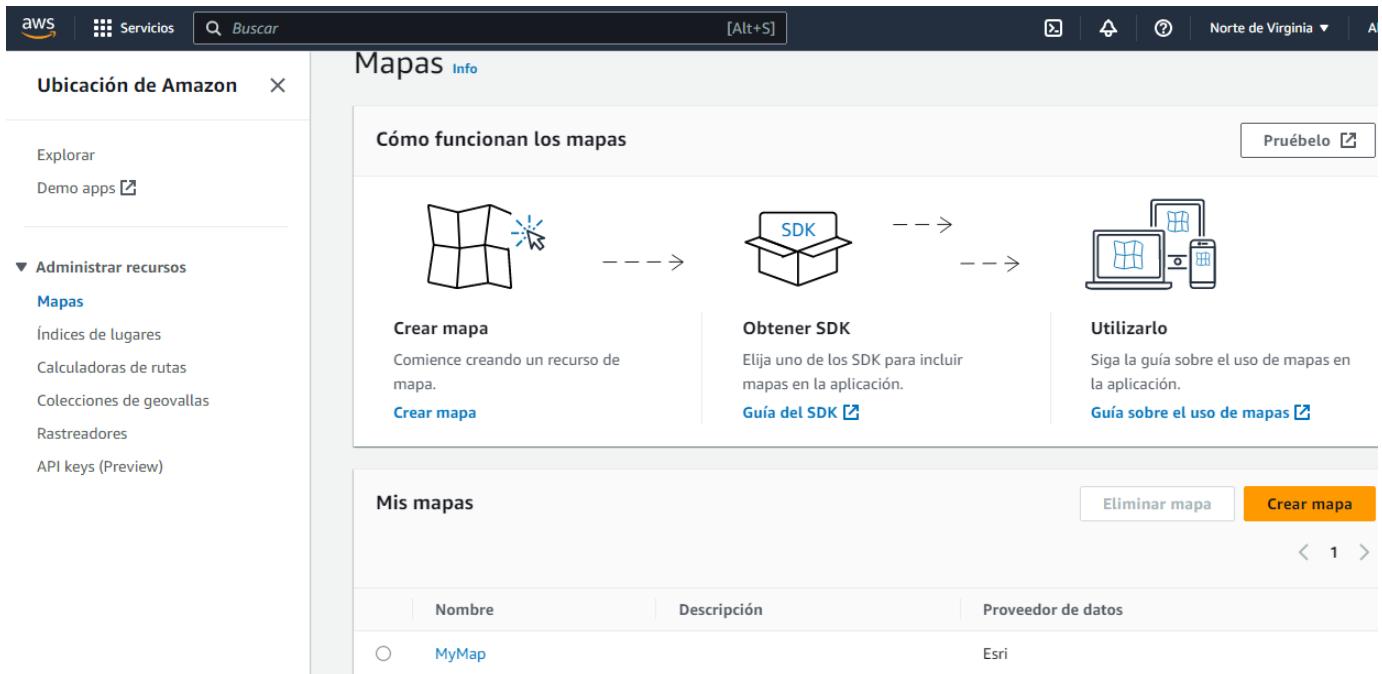


Figura 75: Mapa creado en AWS - MyMap

Ubicación geográfica en la Aplicación web

Para obtener el historial de posiciones de un dispositivo, se definió la función llamada "getDevicePosition". Posteriormente, se utilizó la función `client.getDevicePositionHistory` con el argu-

mento "params" para solicitar el historial de posiciones del dispositivo. Despu?s, se cre? la variable "tempPosMarkers" para almacenar los resultados obtenidos al mapear los elementos de "data.DevicePositions". Para cada elemento "devPos.en "data.DevicePositions", se imprimi? su posici?n en la consola y se gener? un nuevo objeto con propiedades "index", "Longz "lat", que representaban los valores de la posici?n del dispositivo. Este archivo se guard? con la extensi?n .jsx.



```

1  const getDevicePosition = () => {
2      setDevPosMarkers([]);
3
4      var params = {
5          DeviceId: deviceID,
6          TrackerName: trackerName,
7          StartTimeInclusive: "2023-05-12T10:05:07.327Z" ,
8          EndTimeExclusive: new Date()
9      };
10
11     client.getDevicePositionHistory(params, (err, data) => {
12         if (err) console.log(err, err.stack);
13         if (data) {
14             console.log(data)
15             const tempPosMarkers = data.DevicePositions.map( function (devPos, index) {
16                 console.log(devPos.Position[0], devPos.Position[1])
17                 return {
18                     index: index,
19                     long: devPos.Position[0],
20                     lat: devPos.Position[1]
21                 }
22             });
23         });

```

Figura 76: C?digo para obtener la ubicaci?n geogr?fica en la aplicaci?n web

Obtenci?n de coordenadas geogr?ficas desde la Jetson Nano

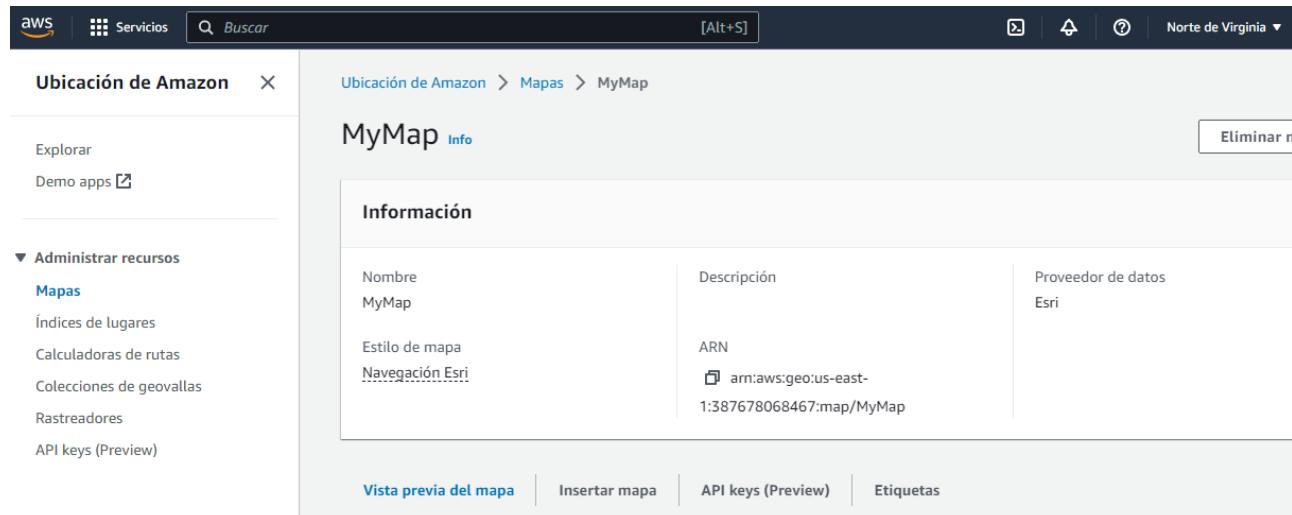


Figura 77: Coordenadas geogr?ficas en la Jetson Nano

Mapa creado en AWS Maps

The screenshot shows the AWS Management Console interface for AWS Maps. On the left, there's a sidebar titled 'Ubicación de Amazon' with options like 'Explorar', 'Demo apps', and 'Administrador de recursos' (with 'Mapas' selected). The main content area shows the 'MyMap' details. At the top, it says 'Ubicación de Amazon > Mapas > MyMap'. Below that, the map title 'MyMap' is shown with an 'Info' link and a 'Eliminar' button. A large section titled 'Información' contains fields for 'Nombre' (MyMap), 'Descripción' (empty), 'Proveedor de datos' (Esri), 'Estilo de mapa' (Navegación Esri), and 'ARN' (arn:aws:geo:us-east-1:387678068467:map/MyMap). At the bottom, there are buttons for 'Vista previa del mapa', 'Insertar mapa', 'API keys (Preview)', and 'Etiquetas'.

Figura 78: Detalles del mapa creado en AWS

coordenadas geográficas que recibe la página web

```

▶ {DevicePositions: Array(1)}          RealTimeMap.jsx:122
-99.14154126666666 19.4703304      RealTimeMap.jsx:124
▶ {DevicePositions: Array(1)}          RealTimeMap.jsx:122
-99.14154126666666 19.4703304      RealTimeMap.jsx:124
> |

```

Figura 79: Coordenadas geográficas que recibe la página web

8.2.2. Realizar la conexión de la aplicación web con el Módulo Central de Procesamiento

La primer configuración que se realiza, fue la habilitación y activación de la red 4G Lte en la Jetson Nano por medio de la interfaz wwan0 [?], que nos permite conectarnos a internet por medio de la red celular, se utiliza una SIM Telcel para adquirir GB y poder acceder a internet.

Se abrió una terminal y se ejecutaron los siguientes comandos para abrir minicom por comando:

```

sudo su
killall ModemManager
minicom -D /dev/ttyUSB2

```

Figura 80: Abrir minicom por comando.

El siguiente comando se utiliza para verificar la conexión.

```
AT+CNMP=38
AT+CSQ
AT+CREG?
AT+COPS?
AT+CPSI?
```

Figura 81: Verificar conexión.

Posteriormente se descarga el controlador con los siguientes comandos:

```
cd
wget https://www.waveshare.com/w/upload/4/46/Simcom_wwan.zip
unzip Simcom_wwan.zip
cd simcom_wwan
sudo su
make
```

Figura 82: Descarga del driver.

Se usa el permiso de root para instalar el controlador:

```
insmod simcom_wwan.ko
lsmod
dmesg
```

Figura 83: Instalar driver.

Se comprueba si se reconoce la interfaz wwan0.

```
ifconfig -a
```

Figura 84: Comando para comprobar interfaz wwan0.

Se habilita la interfaz wwan0.

```
ifconfig wwan0 up
```

Figura 85: Habilitar la interfaz wwan0.

Se realiza la comunicación por Minicom:

```
minicom -D /dev/ttyUSB2  
AT$QCRMCALL=1,1
```

Figura 86: Comunicar por Minicom.

Se asigna la IP:

```
apt-get install udhcpc  
udhcpc -i wwan0
```

Figura 87: Asignar IP.

Posteriormente se realiza la conexión del Módulo Central de Procesamiento y la aplicaciónn web, se utiliza la librería **Boto3**

Boto3 es una biblioteca de Python desarrollada por Amazon Web Services (AWS) que permite interactuar con los servicios de AWS. Proporciona una interfaz de programación de aplicaciones (API) fácil de usar para acceder y administrar recursos en la nube de AWS [?].

Para crear una conexión a AWS Amplify utilizando Boto3, se siguieron los siguientes pasos :

En primer lugar, se instaló Boto3 utilizando el comando: *pip install boto3*. A continuación, se configuraron las credenciales de AWS, proporcionando las claves de acceso de IAM que otorgan acceso a los servicios de AWS. Estas credenciales se configuraron manualmente en el archivo de configuración. Luego, se importa el módulo Boto3 en el script de Python y se crea una conexión al servicio de AWS Amplify utilizando las credenciales configuradas anteriormente. A partir de la conexión establecida, se pudieron utilizar los métodos proporcionados por el cliente de Boto3 para interactuar con AWS Amplify.

ed 4G LTE activa en la Jetson Nano

```

nano@nano-desktop:~$ sudo systemctl enable simcom_wwan@wwan0.service
[sudo] password for nano:
nano@nano-desktop:~$ sudo systemctl start simcom_wwan@wwan0.service
nano@nano-desktop:~$ sudo systemctl status simcom_wwan@wwan0.service
● simcom_wwan@wwan0.service - 4G LTE network interface wwan0
   Loaded: loaded (/lib/systemd/system/simcom_wwan@.service; indirect; vendor pr
   Active: active (exited) since Wed 2023-05-17 16:52:10 CST; 5min ago
     Main PID: 7285 (code=exited, status=0/SUCCESS)
       Tasks: 1 (limit: 4181)
      CGroup: /system.slice/system-simcom_wwan.slice/simcom_wwan@wwan0.service
              └─7385 /sbin/dhclient -1 wwan0

may 17 16:51:55 nano-desktop systemd[1]: Starting 4G LTE network interface wwan0
may 17 16:52:10 nano-desktop bash[4755]: [+] wwan0 at /dev/ttyUSB2 is ready for
may 17 16:52:10 nano-desktop dhclient[7285]: DHCPDISCOVER on wwan0 to 255.255.25
may 17 16:52:10 nano-desktop dhclient[7285]: DHCPREQUEST of 10.30.139.38 on wwan
may 17 16:52:10 nano-desktop dhclient[7285]: DHCPOFFER of 10.30.139.38 from 10.3
may 17 16:52:10 nano-desktop dhclient[7285]: DHCPACK of 10.30.139.38 from 10.30.
may 17 16:52:10 nano-desktop dhclient[7285]: bound to 10.30.139.38 -- renewal in
may 17 16:52:10 nano-desktop systemd[1]: Started 4G LTE network interface wwan0.

Now you can use 4G network!

```

Installing as systemd service

Figura 88: Red 4G LTE activa por medio de la interfaz wwan0

Conexión a AWS Amplify utilizando Boto3

```

#credenciales

dynamodb = boto3.resource('dynamodb', aws_access_key_id='AKIAVUQ3J33Z7NM07M55',
                           aws_secret_access_key='[REDACTED]',
                           region_name='us-east-1')
table = dynamodb.Table('Incidencia-trjjwxbd3bbjrjaappwd23ijpi-dev')

location = geocoder.ip('me')
print(location.latlng)
coordenadas = json.loads(json.dumps(location.latlng), parse_float=Decimal)

nombre = 'prueba'
file = nombre + '.avi'
id = str(uuid.uuid1())
url_video = 'https://d3gh7t05x84ron.cloudfront.net/' + id + '.mp4'
cam = cv2.VideoCapture(0)
video = VideoWriter(file, VideoWriter_fourcc(*'XVID'), 15, (640,480))

```

Figura 89: Conexión con boto3 hacia AWS

8.3. Módulo de Estación Base

8.3.1. Definición de rutas del frontend

Rutas públicas vs rutas protegidas

Cuando se habla de una ruta protegida en React, se referiere a programar un bloqueo en ciertas rutas a la cual se le restringe el acceso al usuario. Esto comunmente se realiza para la validación de inicio de sesión de usuarios. Si el usuario no tiene una sesión iniciada, no podrá acceder a las rutas protegidas de la aplicación. Por otro lado, las rutas públicas son todas aquellas las cuales no requieren contar con una sesión iniciada, y pueden ser accesadas por cualquier tipo de usuario[?]. Como primer paso, se creo un proyecto de React utilizando el siguiente comando:

```
• alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ npx create-react-app eb
```

Figura 90: Creación proyecto de react

Posteriormente, se realizó la instalación del modelo *React Router Dom* utilizando el siguiente comando:

The screenshot shows a terminal window with several tabs at the top: PROBLEMAS, SALIDA, CONSOLA DE DEPURACIÓN, TERMINAL, and GITLENS. The active tab is TERMINAL. The command entered is `npm i react-router-dom`. The output shows the package was added, audited, and vulnerabilities were found. It also provides instructions to address issues and run audit fix.

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL GITLENS

• alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ npm i react-router-dom
added 3 packages, and audited 2824 packages in 13s

263 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

6 high severity vulnerabilities

To address all issues (including breaking changes), run:
  npm audit fix --force

Run `npm audit` for details.
• alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ 
```

Figura 91: Instalación React Router DOM

Utilizando la librería *useAuthenticator* ofrecida por el paquete de React Dom se creó un archivo de nombre *RequireAuth.js* el cuál contiene una función la cual se encargará de validar si existe una sesión iniciada previamente.

The screenshot shows a code editor with a dark theme. The file is named `RequireAuth.js`. The code imports `useLocation` and `Navigate` from `react-router-dom`, and `useAuthenticator` from `@aws-amplify/ui-react`. It then defines an `export` function `RequireAuth` that takes `children` as a prop. Inside the function, it uses `useLocation` to get the current location. It then uses `useAuthenticator` to get the route from the context. If the route is not 'authenticated', it returns a `Navigate` component that replaces the current location with '/login'. Otherwise, it returns the original `children`.

```
src > ↗ RequireAuth.js > ⌂ RequireAuth
  1  import { useLocation, Navigate } from 'react-router-dom';
  2  import { useAuthenticator } from '@aws-amplify/ui-react';
  3
  4  export function RequireAuth({ children }) {
  5    const location = useLocation();
  6    const { route } = useAuthenticator(({ context }) => [context.route]);
  7    if (route !== 'authenticated') {
  8      return <Navigate to="/login" state={{ from: location }} replace />;
  9    }
 10   return children;
 11 }
```

Figura 92: Función RequireAuth

Posteriormente, se necesita contar con una página de Login, la cuál permite validar que se encuentre una sesión iniciada por parte del usuario, para así poder acceder a las rutas protegidas.

```
src > Login.js > ...
1 import { useEffect } from "react";
2 import { Authenticator, useAuthenticator, View } from '@aws-amplify/ui-react';
3 import '@aws-amplify/ui-react/styles.css';
4 import { useNavigate, useLocation } from 'react-router';
5
6 export function Login() {
7   const { route } = useAuthenticator((context) => [context.route]);
8   const location = useLocation();
9   const navigate = useNavigate();
10  let from = location.state?.from?.pathname || '/';
11  useEffect(() => {
12    if (route === 'authenticated') {
13      navigate(from, { replace: true });
14    }
15  }, [route, navigate, from]);
16  return (
17    <View className="auth-wrapper">
18      <Authenticator></Authenticator>
19    </View>
20  );
21}
```

Figura 93: Componente Login

Para indicar a React, que se desea implementar una ruta protegida, se necesita ir al componente de dicha ruta e ingresar el siguiente código:

```
src > Home.js > Home
1 import { useAuthenticator, Authenticator } from "@aws-amplify/ui-react";
2
3 export default function Home() {
4   const { route } = useAuthenticator((context) => [context.route]);
5   const message =
6     route === 'authenticated' ? 'FIRST PROTECTED ROUTE!' : 'Loading ... ';
7   return (
8     <Authenticator>
9       {({ signOut, user }) => (
10         <main>
11           <h1>Bienvenido a Home</h1>
12
13           <button onClick={signOut}>Sign out</button>
14         </main>
15       )}
16     </Authenticator>
17   );
18
19
20}
```

Figura 94: Ruta protegida del componente Home

En dicho componente, se hace uso de las librerías `useAuthenticator` y `Authenticator` las cuales son ofrecidas por los servicios de Amazon Amplify. Se realizó esto para todos los componentes que se requirieron mantener como rutas protegidas.

Finalmente, dentro de nuestro componente `App.js`, se creó una función que contiene el directorio de rutas tanto públicas como protegidas:

```
src > js App.js > MyRoutes
37
38     export function MyRoutes(){
39         return (
40             <BrowserRouter>
41                 <Routes>
42                     <Route path="/" element={<Layout />}>
43                         <Route index element={<Home />} />
44                         <Route
45                             path="/conductor"
46                             element={
47                                 <RequireAuth>
48                                     <Conductor />
49                                 </RequireAuth>
50                             }
51                         />
52                         <Route
53                             path="/incidencia"
54                             element={
55                                 <RequireAuth>
56                                     <Incidencia />
57                                 </RequireAuth>
58                             }
59                         />
60                         <Route
61                             path="/ubicacion"
62                             element={
```

Figura 95: Directorio de rutas

Las rutas protegidas, están dentro de las etiquetas `<RequireAuth>`/`</RequireAuth>`, mientras que las públicas, se encuentran dentro de las etiquetas `<Route>`/`</Route>`.

Como resultado de todo lo anterior, se obtuvo una página de Login que utilizando los servicios de AWS Amplify y Cognito, permitirá iniciar sesión así como registrar a nuevos usuarios.

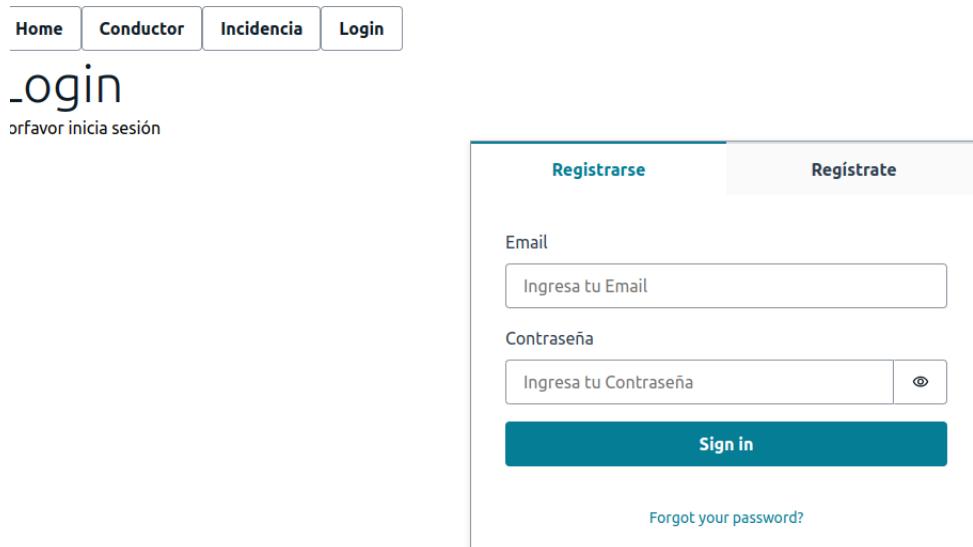


Figura 96: Página de Login

Si intentamos ingresar a las páginas de Conductores, Incidencias o Ubicacion, nos redirigirá a la página de Login, debido a que estas páginas fueron definidas como rutas protegidas. Por lo tanto el usuario debe haber iniciado sesión para poder acceder a las mismas.

- **Path:** /

Descripción: En esta dirección se encontrará la el formulario para poder iniciar sesión o registrarse

- **Path:** /home

Descripción: Esta dirección será la página principal de la aplicación dónde se mostrarán las incidencias más recientes así como una lista de todos los conductores

- **Path:** /conductor/

Descripción: Esta dirección mostrará el perfil del conductor de id correspondiente

- **Path:** /detalle_incidencia

Descripción: Esta dirección mostrará cada incidencia mostrando detalles como hora, fecha, coordenadas

- **Path:** /conductor/id/ubicacion

Descripción: En esta vista se mostrará la ubicación en tiempo real de cada conductor

- **Path:** /conductor/id/incidencias

Descripción: En esta vista se mostrará todas las incidencias registradas por cada conductor

8.3.2. Definición de rutas del backend

La creación de rutas mediante las que el cliente realizará las peticiones y tendrá acceso a las operaciones, así como su funcionamiento en cuanto a obtención de datos y comunicación con el resto de la aplicación.

Para poder utilizar los servicios de Amazon Amplify, es necesario ir al directorio root del proyecto y ejecutar el siguiente comando:

```
npm install -g @aws-amplify/cli
```

copy

Figura 97: Instalación Amplify CLI

Posteriormente, se necesita especificar la región en la cual queremos alojar nuestra aplicación web:

```
Specify the AWS Region
? region: # Your preferred region
Follow the instructions at
https://docs.amplify.aws/cli/start/install/#configure-the-amplify-cli

to complete the user creation in the AWS console
https://console.aws.amazon.com/iamv2/home#/users/create
```

Figura 98: Configuración del proyecto

Utilizando un editor de código, se necesita especificar que estará utilizando el *SDK* de Amazon Amplify:

```
const AWS = require('aws-sdk')
const awsServerlessExpressMiddleware = require('aws-serverless-express/middleware')
const bodyParser = require('body-parser')
const express = require('express')

AWS.config.update({ region: process.env.TABLE_REGION });
```

Figura 99: Implementación del SDK de Amplify

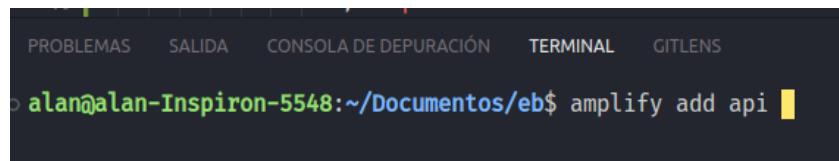
Posteriormente, declaramos una aplicación de ExpressJs la cuál nos permitirá ejecutar entre otras cosas, peticiones HTTP para la comunicación con la base de datos.

```
// declaración de una app de express
const app = express()
app.use(bodyParser.json())
app.use(awsServerlessExpressMiddleware.eventContext())
```

Figura 100: Creación de aplicación de Express

Finalmente, se necesitan definir las rutas de las APIs que se estarán utilizando en el proyecto, las cuales serán dos, la primera se encargará de la aplicación web, y la segunda de realizar la comunicación con el Módulo Central de Procesamiento.

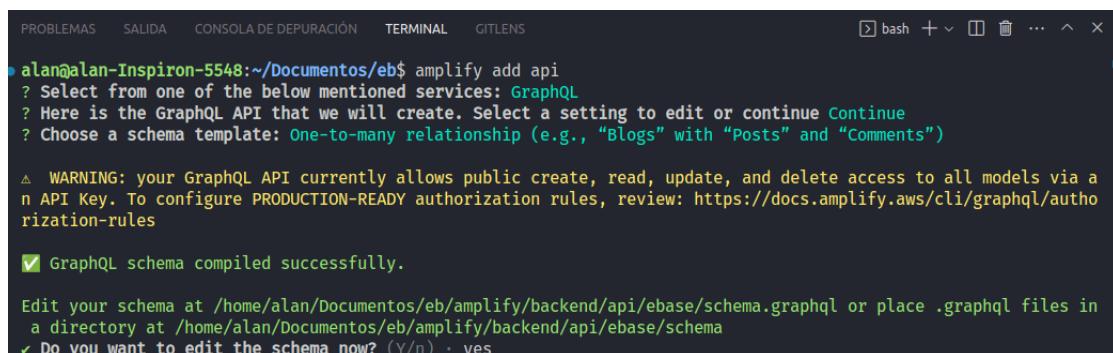
Para agregar una api, se necesita ejecutar el siguiente comando desde el directorio raíz del proyecto.



```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL GITLENS
alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ amplify add api
```

Figura 101: Amplify add api

La consola de AWS Amplify requiere introducir parámetros con los cuales serán construida nuestra API, para el presente proyecto se estará utilizando una arquitectura mediante GraphQL, por lo cual seleccionaremos dicha opción.



```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL GITLENS
alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ amplify add api
? Select from one of the below mentioned services: GraphQL
? Here is the GraphQL API that we will create. Select a setting to edit or continue Continue
? Choose a schema template: One-to-many relationship (e.g., "Blogs" with "Posts" and "Comments")
⚠ WARNING: your GraphQL API currently allows public create, read, update, and delete access to all models via a
n API Key. To configure PRODUCTION-READY authorization rules, review: https://docs.amplify.aws/cli/graphql/autho
rization-rules
✓ GraphQL schema compiled successfully.

Edit your schema at /home/alan/Documentos/eb/amplify/backend/api/ebase/schema.graphql or place .graphql files in
a directory at /home/alan/Documentos/eb/amplify/backend/api/ebase/schema
✓ Do you want to edit the schema now? (y/n) · yes
```

Figura 102: Configuración de parámetros de GraphQL

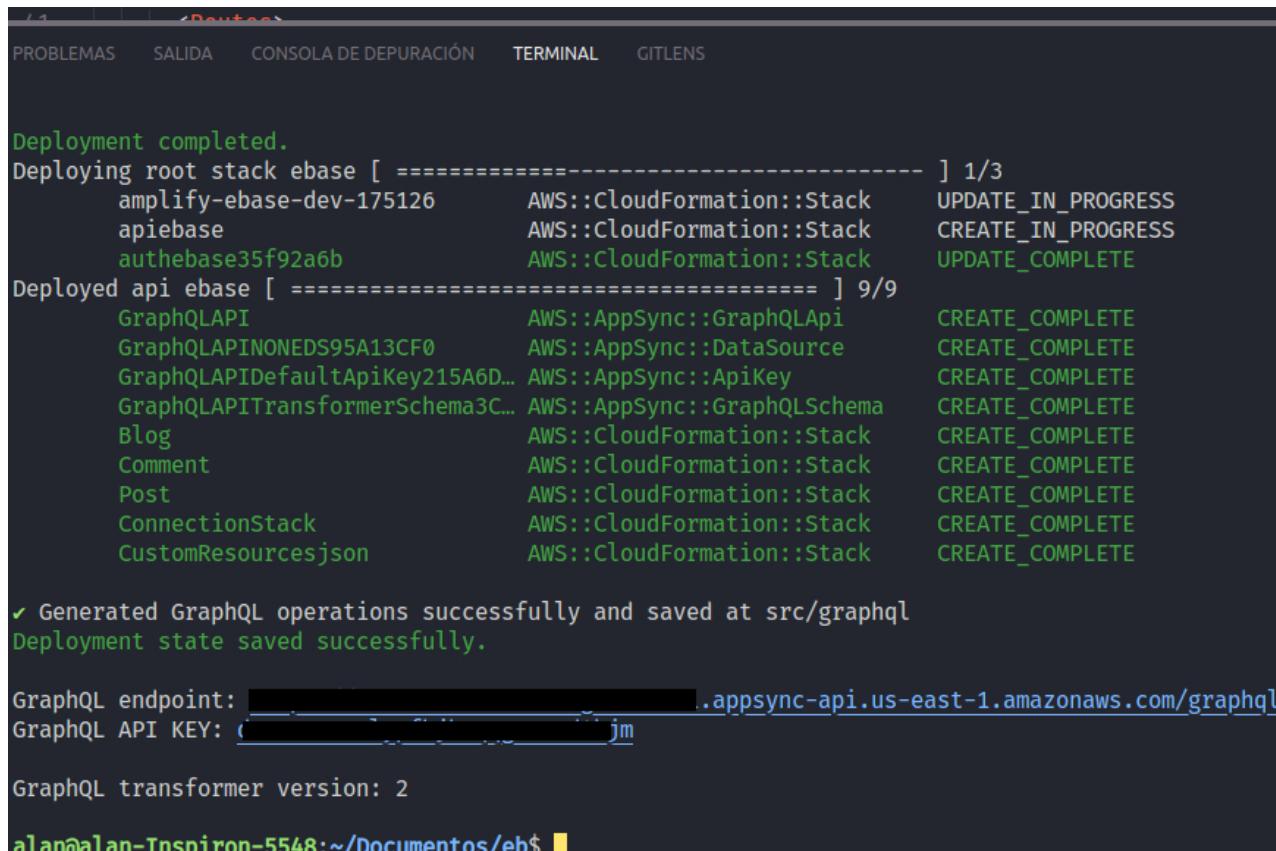
Antes de poder publicar nuestra API en AWS Amplify, se necesita definir el Schema con el cuál se hará el manejo de datos. A continuación se muestran dichos schemas:

```
amplify > backend > api > ebase > schema.graphql
 1  # This "input" configures a global authorization rule to enable
 2  # all models in this schema. Learn more about authorization rules
 3  input AMPLIFY { globalAuthRule: AuthRule = { allow: public } } #
 4
 5  type Conductor @model {
 6    id: ID
 7    nombre: String
 8    apellido: String
 9    incidencias: [Incidencia] @hasMany
10    num_incidencias: Int
11  }
12}
13
14 type Incidencia @model {
15  id: ID
16  title: String
17  estado: Boolean
18  conductor: Conductor @belongsTo
19  detalles: [Detalles] @hasOne
20  fecha_hora: Date
21}
22
23 type Detalles @model {
24  id: ID
25  incidencia: Incidencia @belongsTo
26  ubicacion: String
27  url_video: String
28}
29
```

Figura 103: Definición de Schemas para el manejo de datos

Finalmente, ejecutaremos el comando *amplify push*, el cuál publicará la API hacáa AWS amplify, generando el endpoint correspondiente a dicha API

Como resultado, tenemos el endpoint de nuestro modelo de GraphQL y nuestra API Key generada por Amplify



```

Deployment completed.
Deploying root stack ebase [ ----- ] 1/3
  amplify-ebase-dev-175126      AWS::CloudFormation::Stack    UPDATE_IN_PROGRESS
  apiebase                      AWS::CloudFormation::Stack    CREATE_IN_PROGRESS
  authebase35f92a6b              AWS::CloudFormation::Stack    UPDATE_COMPLETE
Deployed api ebase [ ===== ] 9/9
  GraphQLAPI                   AWS::AppSync::GraphQLApi   CREATE_COMPLETE
  GraphQLAPINONEDS95A13CF0       AWS::AppSync::DataSource   CREATE_COMPLETE
  GraphQLAPIDefaultApiKey215A6D... AWS::AppSync::ApiKey        CREATE_COMPLETE
  GraphQLAPITransformerSchema3C... AWS::AppSync::GraphQLSchema CREATE_COMPLETE
  Blog                          AWS::CloudFormation::Stack    CREATE_COMPLETE
  Comment                       AWS::CloudFormation::Stack    CREATE_COMPLETE
  Post                          AWS::CloudFormation::Stack    CREATE_COMPLETE
  ConnectionStack               AWS::CloudFormation::Stack    CREATE_COMPLETE
  CustomResourcesjson           AWS::CloudFormation::Stack    CREATE_COMPLETE

✓ Generated GraphQL operations successfully and saved at src/graphql
Deployment state saved successfully.

GraphQL endpoint: [REDACTED].appsync-api.us-east-1.amazonaws.com/graphql
GraphQL API KEY: [REDACTED]jm

GraphQL transformer version: 2

alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ 

```

Figura 104: Generación de Endpoint de GraphQL

8.3.3. Creación de la base de datos no relacional

Debido a problemas de integración junto con los servicios de autenticación y de despliegue de Amplify, se decidió utilizar el sistema de gestión de bases de datos DynamoDB. DynamoDB es un servicio de base de datos NoSQL Ofrecido por Amazon Web Services. DynamoDB trabaja con tablas. Estas a su vez, contienen parámetros importantes que se mencionarán a continuación.

- **Primary Key:** Se trata de una clave primaria simple, compuesta por un solo atributo denominado clave de partición. Una clave primaria puede ser una clave de partición o una combinación de clave de partición y clave de ordenación. La clave primaria debe ser única en toda la tabla.
- **Partition Key:** Es la llave principal por la cual se agruparán los datos, y determina cómo se partitiona la información.
- **Sort Key:** Es llave de ordenamiento de los datos.

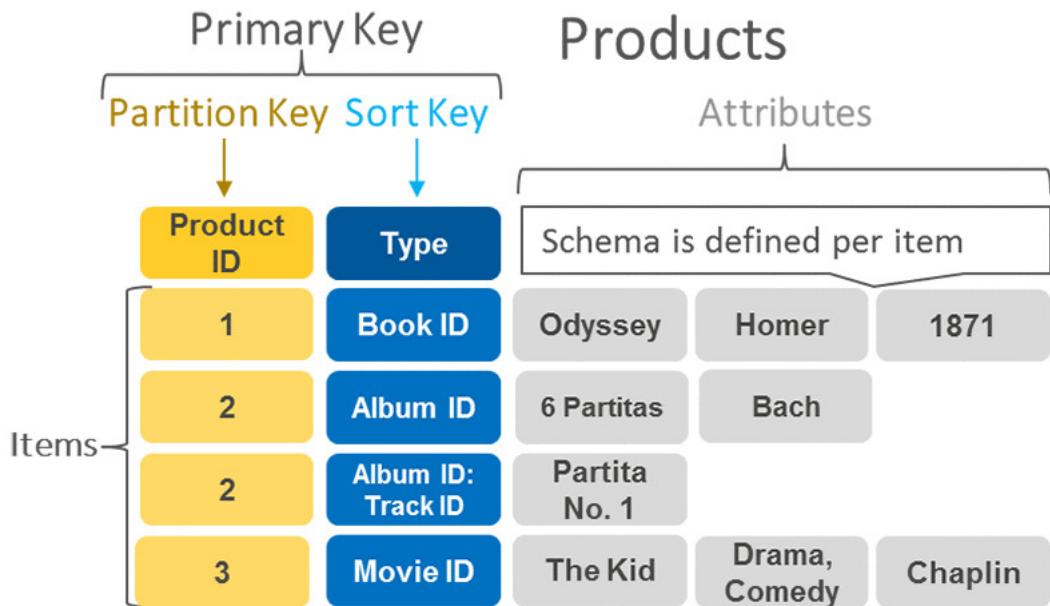


Figura 105: Tablas en DynamoDB

DynamoDB almacena los datos como grupos de atributos, conocidos como elementos. Los elementos son similares a las filas o registros de otros sistemas de bases de datos. DynamoDB almacena y recupera cada elemento en función del valor de la clave principal, que debe ser único.

DynamoDB utiliza el valor de la clave de partición como parámetro de entrada para una función hash interna. El resultado de la función hash determina la partición en la que se almacena el elemento. La ubicación de cada elemento viene determinada por el valor hash de su clave de partición.

Todos los elementos con la misma clave de partición se almacenan juntos y, para las claves de partición compuestas, se ordenan por el valor de la clave de ordenación. DynamoDB divide las particiones por clave de ordenación si el tamaño de la colección crece más de 10 GB[?].

Crear la base de datos en MongoDB.

Para crear nuestras tablas de DynamoDB, se debe ingresar a la consola de AWS.



Figura 106: Consola de AWS

Una vez dentro, ingresamos a la sección del servicio de DynamoDB

Tablas (3) Información						
<input type="checkbox"/>	Nombre	Estado	Clave de partición	Clave de ordenación	Índices	Protección contra eliminaci...
<input type="checkbox"/>	Conductor-trjjwxbd3bbjrjaappwd23ijpl-dev	Activ o	Id (S)	-	0	Desactivada
<input type="checkbox"/>	Detalles-trjjwxbd3bbjrjaappwd23ijpl-dev	Activ o	Id (S)	-	0	Desactivada
<input type="checkbox"/>	Incidencia-trjjwxbd3bbjrjaappwd23ijpl-dev	Activ o	Id (S)	-	1	Desactivada

Figura 107: Tablas generadas mediante los schemas definidos

Como se puede observar, gracias a los pasos realizados en la sección ??, DynamoDB crea automáticamente las tablas creadas en base a los schemas definidos previamente.

8.3.4. Conexión backend con la base de datos

Realizar la conexión de NodeJs con la base de datos MongoDb.

Para realizar la conexión y la integración de los servicios de DynamoDB hacáa nuestra API, se hará uso de AppSync. Las API de GraphQL creadas con AWS AppSync brindan a los desarrolladores frontend la capacidad de consultar varias bases de datos, microservicios y API desde un único punto de conexión de GraphQL.

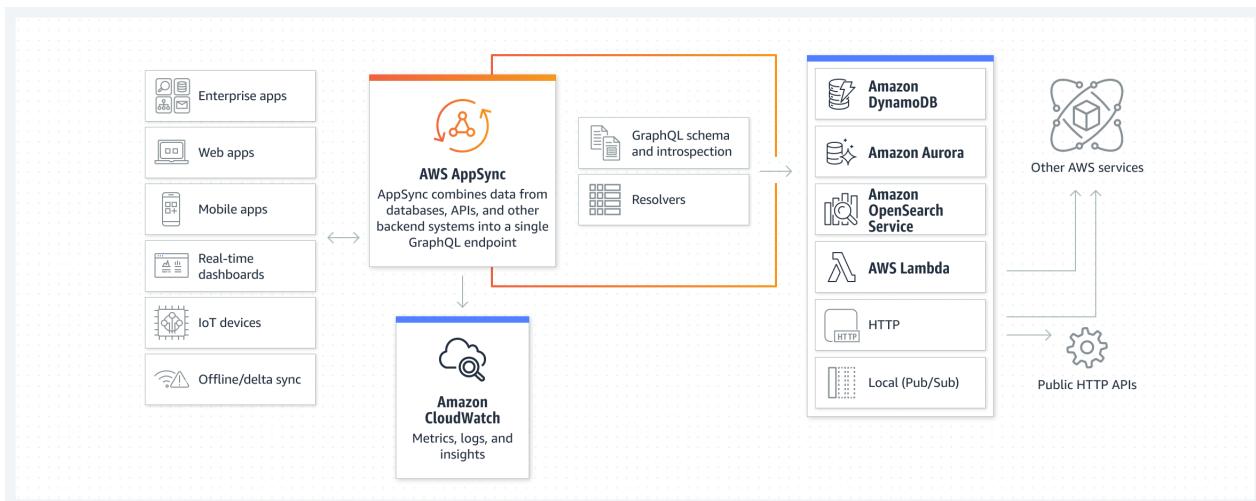


Figura 108: Funcionamiento de Appsnc

AWS AppSync crea las API sin servidor de GraphQL y de publicación o suscripción que simplifican el desarrollo de aplicaciones a través de un único punto de conexión para consultar, actualizar o publicar datos.

Despues de haber realizado los pasos de la sección ??, si ejecutamos el comando *amplify status*, la consola de Amplify nos retornara el endpoint de GraphQL junto con AppSync correspondiente, el cual se utilizará para realizar todas las operaciones con respecto al almacenamiento de datos

```
● alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ amplify status

  Current Environment: dev

| Category | Resource name | Operation | Provider plugin   |
|----------|---------------|-----------|-------------------|
| Auth     | ebase35f92a6b | No Change | awscloudformation |
| Api      | ebase         | No Change | awscloudformation |

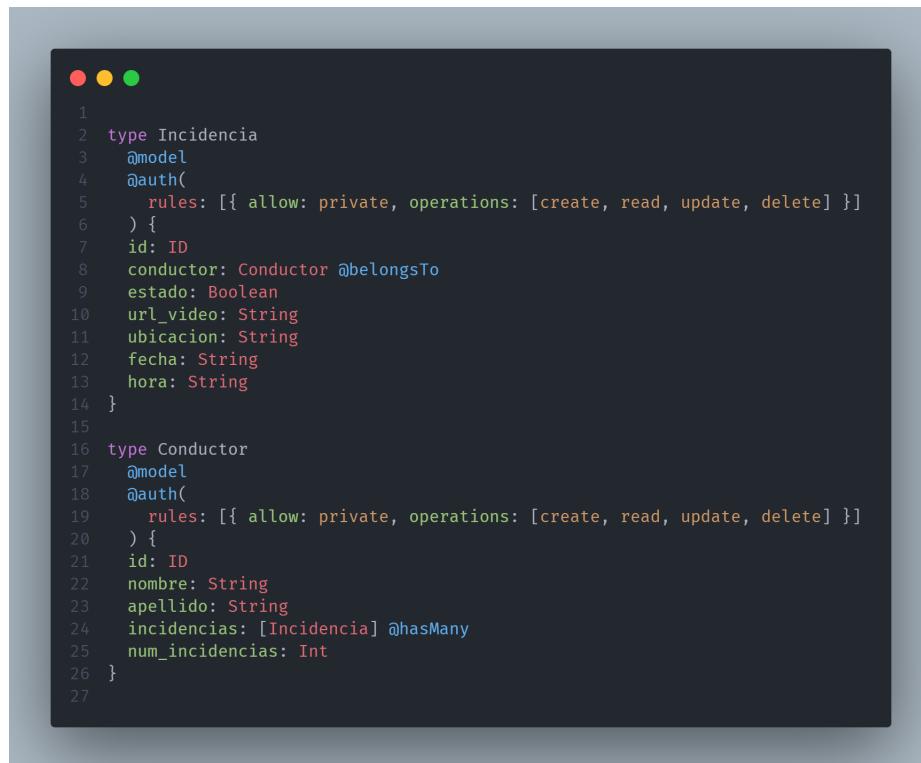


  GraphQL endpoint: https://ckqxuivcobic4rgh72skzudaixy.apsync-a
  GraphQL transformer version: 2
  ○ alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$
```

Figura 109: Generación de endpoint de GraphQL

8.3.5. Implementación de sistema de acceso con credenciales

Definición del Esquema



```

1 type Incidencia
2   @model
3   @auth(
4     rules: [{ allow: private, operations: [create, read, update, delete] }]
5   ) {
6     id: ID!
7     conductor: Conductor @belongsTo
8     estado: Boolean!
9     url_video: String!
10    ubicacion: String!
11    fecha: String!
12    hora: String!
13  }
14}
15
16 type Conductor
17   @model
18   @auth(
19     rules: [{ allow: private, operations: [create, read, update, delete] }]
20   ) {
21     id: ID!
22     nombre: String!
23     apellido: String!
24     incidencias: [Incidencia] @hasMany
25     num_incidencias: Int!
26   }
27

```

Figura 110: Arquitectura Amazon Cognito

Implementación del sistema de acceso con credenciales

Para el sistema de autenticación, se utilizará Amazon Cognito.

Para poder hacer uso de Amazon Cognito en nuestra aplicación debemos de introducir el siguiente comando:



Figura 111: Implementación de Amazon Cognito en el proyecto

Obteniendo el siguiente menú:

```

alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ amplify update auth
Please note that certain attributes may not be overwritten if you choose to use defaults settings.

You have configured resources that might depend on this Cognito resource. Updating this Cognito resource could
have unintended side effects.

Using service: Cognito, provided by: awscloudformation
What do you want to do? Walkthrough all the auth configurations
Select the authentication/authorization services that you want to use: (Use arrow keys)
> User Sign-Up, Sign-In, connected with AWS IAM controls (Enables per-user Storage features for images or other
content, Analytics, and more)
  User Sign-Up & Sign-In only (Best used with a cloud API only)
  I want to learn more.

```

Figura 112: Menú de configuración de Amazon Cognito

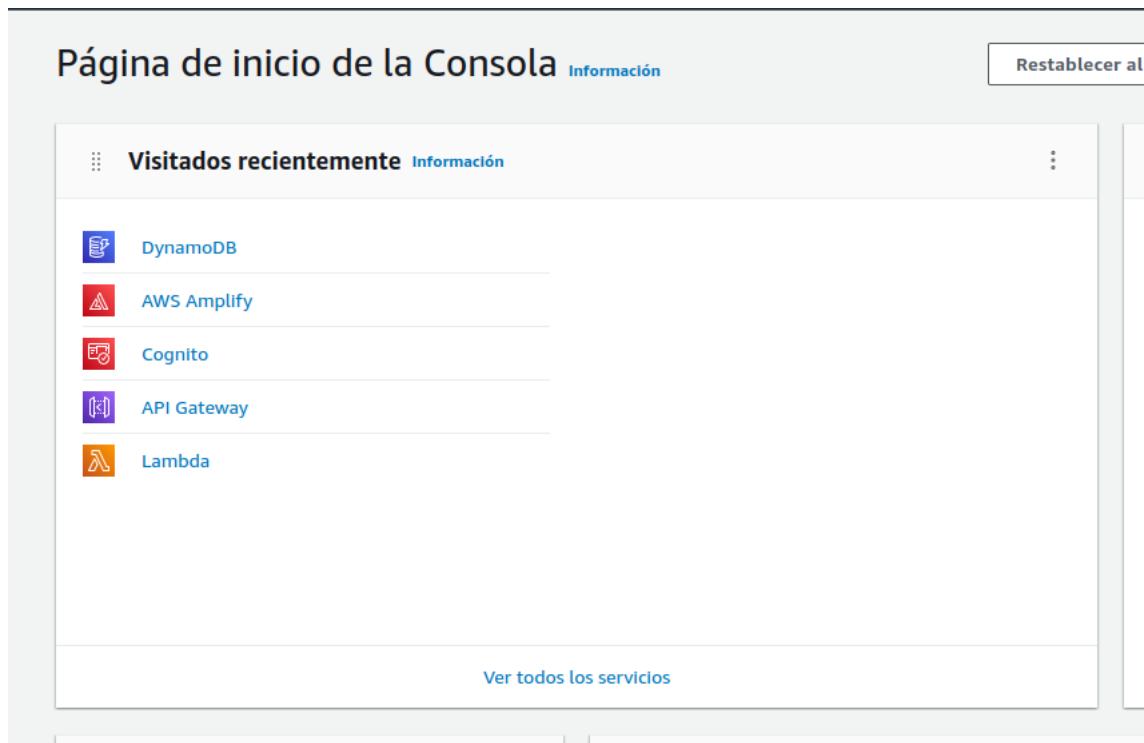


Figura 113: Implementación completada

Entrando a nuestra consola de AWS, en la sección de Amazon Cognito, se puede observar dos grupos de usuarios, uno de tipo Administrador, el cual puede realizar cambios a la configuración de la aplicación, y otro de tipo de Usuario, el cual sólo puede hacer uso del sistema de inicio de sesión y registro ofrecido por Cognito.

Amazon Cognito > Grupos de usuarios				
Grupos de usuarios (2) Información				
Visualice y configure los grupos de usuarios. Estos grupos son directorios de perfiles de usuarios federados y locales. Proporcionan opciones de autenticación para los usuarios.				
	Eliminar	Crear grupo de usuarios		
<input type="text"/> Buscar grupos de usuarios por nombre o ID				
Nombre del grupo de usuarios	ID de grupo de usuarios	Hora de creación	Hora de la actualización más reciente	
amplify_backend_manager_djogs5937lsru	us-east-1_GzlwWxHQt	Hace 5 días	Hace 5 días	
ebase35f92a6b_userpool_35f92a6b-dev	us-east-1_M8QPxoGTw	Hace 7 días	Hace 7 días	

Figura 114: Grupos de usuario

Información general sobre el grupo de usuarios

Nombre del grupo de usuarios amplify_backend_manager_dj0gs5937lsru	ARN arn:aws:cognito-idp:us-east-1:387678068467:userpool/us-east-1_GzlwWxHQt	Hora de creación 2 de marzo de 2023, 13:46 GMT-6
ID de grupo de usuarios us-east-1_GzlwWxHQt	Número estimado de usuarios 1	Hora de la actualización más reciente 2 de marzo de 2023, 13:46 GMT-6

▶ Introducción

Usuarios Grupos Experiencia de inicio de sesión Experiencia de inscripción Mensajería Integración de aplicaciones Propiedades del grupo de usuarios

Usuarios (1) Información
Vea, edite y cree usuarios en el grupo de usuarios. Los usuarios habilitados y confirmados podrán iniciar sesión en el grupo de usuarios.

Nombre de usuario	Dirección de correo...	Correo electrónico ...	Estado de la confirmación	Estado
aws-amplify-admin	-	No	Confirmado	Habilitado

Figura 115: Grupos de usuario

Usuarios Grupos Experiencia de inicio de sesión Experiencia de inscripción Mensajería Integración de aplicaciones Propiedades

Usuarios (5) Información
Vea, edite y cree usuarios en el grupo de usuarios. Los usuarios habilitados y confirmados podrán iniciar sesión en el grupo de usuarios.

Nombre de usuario	Dirección de correo elec...	Correo electrónico verifi...	Estado de la confirmación	Estado
19bd77dc-441b-4d3e-8...	maite.diazm98@gmail.com	Sí	Confirmado	Habilitado
473bad4c-b959-45e4-8...	alangam97@gmail.com	No	No confirmado	Habilitado
849ca9f3-6fd3-4750-a8...	mayte_dm@hotmail.com	No	No confirmado	Habilitado
d1df2a48-8374-4fd2-be...	mayte_dm@hotmail.es	No	No confirmado	Habilitado
e6bf3d4f-1807-4325-ba...	alangam97@gmail.com	Sí	Confirmado	Habilitado

Figura 116: Grupos de usuario

8.3.6. Creación de los servicios backend

Para comenzar con el archivo de *Querriesse* tienen las siguientes funciones:

```
export const getConductor = /* GraphQL */ `query GetConductor($id: ID!) {  getConductor(id: $id) {    id    nombre| You, el mes pasado • empez    apellido    incidencias {      items {        id        estado        url_video        ubicacion        fecha_hora        createdAt        updatedAt        conductorIncidentiasId      }    }    nextToken  }  num_incidencias  createdAt  updatedAt}`;
```

Figura 117: Función getConductor

La función de la figura ??, obtiene los datos de un solo Conductor.

```
'export const listConductors = /* GraphQL */ `query ListConductors(  $filter: ModelConductorFilterInput  $limit: Int  $nextToken: String) {  listConductors(filter: $filter, limit: $limit, nextToken: $nextToken) {    items {      id      nombre      apellido      incidencias {        nextToken      }      num_incidencias      createdAt      updatedAt    }    nextToken  }}
```

Figura 118: Función listConductors

La función de la figura 118 obtiene todos los datos de todos los conductores almacenados en la base de datos.

```
export const getIncidencia = /* GraphQL */ `query GetIncidencia($id: ID!) {
  getIncidencia(id: $id) {
    id
    conductor {
      id
      nombre
      apellido
      incidencias {
        nextToken
      }
      num_incidencias
      createdAt
      updatedAt
    }
    estado
    url_video
    ubicacion
    fecha_hora
    createdAt
    updatedAt
    conductorIncidenciasId
  }
}`;
```

Figura 119: Función getIncidencia

La función de la figura 119 obtiene los datos de una sola Incidencia.

```
port const listIncidencias = /* GraphQL */ `query ListIncidencias(
  $filter: ModelIncidenciaFilterInput
  $limit: Int
  $nextToken: String
) {
  listIncidencias(filter: $filter, limit: $limit) {
    items {
      id
      conductor {
        id
        nombre
        apellido
        num_incidencias
        createdAt
        updatedAt
      }
      estado
      url_video
      ubicacion
      fecha_hora
      createdAt
      updatedAt
      conductorIncidenciasId
    }
    nextToken
  }
}`;
```

Figura 120: Función listIncidencias

La función de la figura 120 obtiene los datos de todas las incidencias de almacenadas en la base de datos.

En cuanto al archivo de *Mutations* se tienen las siguientes funciones:

```
export const createConductor = /* GraphQL */ ` mutation CreateConductor( $input: CreateConductorInput! $condition: ModelConductorConditionInput ) { createConductor(input: $input, condition: $condition) { id nombre apellido incidencias { items { id estado url_video ubicacion fecha_hora createdAt updatedAt conductorIncidenciasId } nextToken } num_incidencias createdAt updatedAt } }`;
```

Figura 121: Función createConductor

La función de la figura 121 se encarga de crear el registro de un conductor en la base de datos.

```
' export const updateConductor = /* GraphQL */ ` mutation UpdateConductor( $input: UpdateConductorInput! $condition: ModelConductorConditionInput ) { updateConductor(input: $input, condition: $condition) { id nombre apellido incidencias { items { id estado url_video ubicacion fecha_hora createdAt updatedAt conductorIncidenciasId } nextToken } num_incidencias createdAt updatedAt } }`;
```

Figura 122: Función updateConductor

La función de la figura 122 se encarga de modificar datos del registro de un conductor.

```
;  
export const deleteConductor = /* GraphQL */ `  
mutation DeleteConductor(  
  $input: DeleteConductorInput!  
  $condition: ModelConductorConditionInput  
) {  
  deleteConductor(input: $input, condition: $condition) {  
    id  
    nombre  
    apellido  
    incidencias {  
      items {  
        id  
        estado  
        url_video  
        ubicacion  
        fecha_hora  
        createdAt  
        updatedAt  
        conductorIncidentiasId  
      }  
      nextToken  
    }  
    num_incidencias  
    createdAt  
    updatedAt  
  }  
}
```

Figura 123: Función deleteConductor

La función de la figura 123 se encarga de eliminar un conductor de la base de datos.

```
;  
export const createIncidencia = /* GraphQL */ `  
mutation CreateIncidencia( You, el mes pasado * empezar  
  $input: CreateIncidenciaInput!  
  $condition: ModelIncidenciaConditionInput  
) {  
  createIncidencia(input: $input, condition: $condition) {  
    id  
    conductor {  
      id  
      nombre  
      apellido  
      incidencias {  
        nextToken  
      }  
      num_incidencias  
      createdAt  
      updatedAt  
    }  
    estado  
    url_video  
    ubicacion  
    fecha_hora  
    createdAt  
    updatedAt  
    conductorIncidentiasId  
  }  
}
```

Figura 124: Función createIncidencia

La función de la figura 124 se encarga de crear una Incidencia en la base de datos.

Para el archivo de *subscriptions* se tienen la siguiente función:

```
export const onCreateIncidencia = /* GraphQL */ `subscription OnCreateIncidencia($filter: ModelSubscriptionIncidenciaFilterInput) {  onCreateIncidencia(filter: $filter) {    id    conductor {      id      nombre      apellido      incidencias {        nextToken      }      num_incidencias      createdAt      updatedAt    }    estado    url_video    ubicacion    fecha_hora    createdAt    updatedAt    conductorIncidenciasId  }}`;
```

Figura 125: Función onCreateIncidencia

La función de la figura 125 se encarga de realizar una consulta cada vez que una Incidencia nueva es dada de alta en la base de datos.

Al estar trabajando con GraphQL dentro del proyecto, la manera en que se podrán realizar las operaciones *CRUD - (Create, Read, Update, Delete)*, será mediante funciones JSON.

Para comprobar que la API permite dichas operaciones, se debe ingresar a la consola de AWS y dirigirse a la sección de AWS AppSync.



Figura 126: Consola de AWS

Posteriormente se necesita ingresar a la sección de consultas.

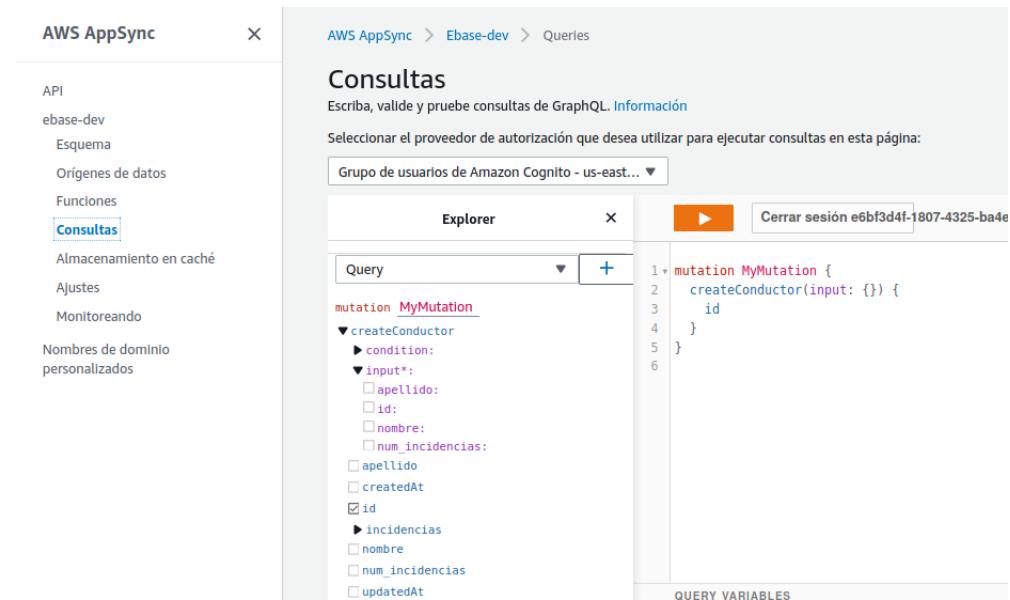


Figura 127: Funcionamiento de AppsSync

AWS permite elegir si realizar un *query*, *mutation*, o *subscription* mediante código JSON

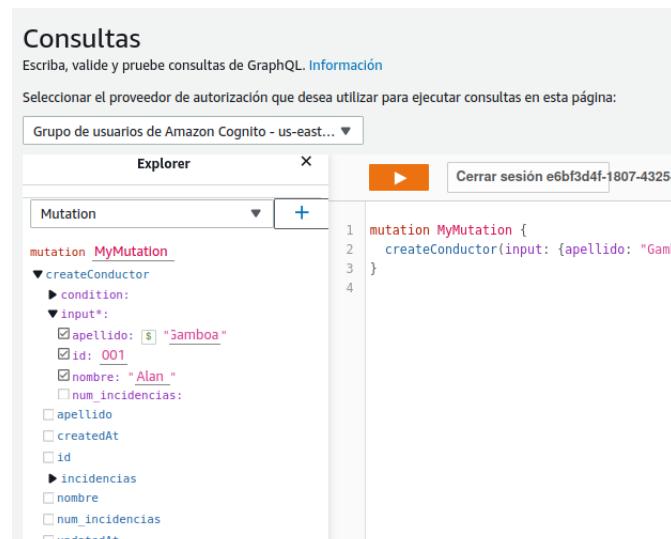


Figura 128: Crear Conductor

En la figura 128 se puede apreciar una sentencia JSON que permite utilizar las funciones previamente creadas para dar de alta un conductor.

8.3.7. Despliegue de la aplicación web

Para poder alojar y desplegar la aplicación web en un servicio de *hosting*, se utilizará Amplify Hosting [?].

Se necesita ingresar a la consola de AWS y seleccionar el servicio de Amplify Hosting



Figura 129: Amplify Hosting

Hosting requiere alguna fuente de alojamiento de código para poder desplegar la aplicación web. En este caso, la aplicación web fue alojada utilizando *Github*, por lo tanto, se selecciona esta opción. Posteriormente, se requiere seleccionar el repositorio el cual será alojado, en este caso, el nombre de dicho repositorio es *eb*. A su vez, se selecciona la rama *main* para ser desplegada.

Agregar ramificación de repositorio

Se autorizó a GitHub correctamente.

Proveedor de servicios de repositorio

GitHub

Repositorios actualizados recientemente

alangamboa97/eb

Ver permisos de GitHub

Si no ve el repositorio en el menú desplegable de arriba, asegúrese de que la aplicación Amplify de GitHub tenga permisos en el repositorio. Si su repositorio todavía no aparece, envíe una confirmación y haga clic en el botón de actualización.

Ramificación

Seleccione una ramificación del repositorio.

main

Figura 130: ramificaci?n de repositorio de Github

Resultados Acceso a la pagina web desde el buscador con la siguiente URL:
<https://main.dcst1c83llut3.amplifyapp.com/login>

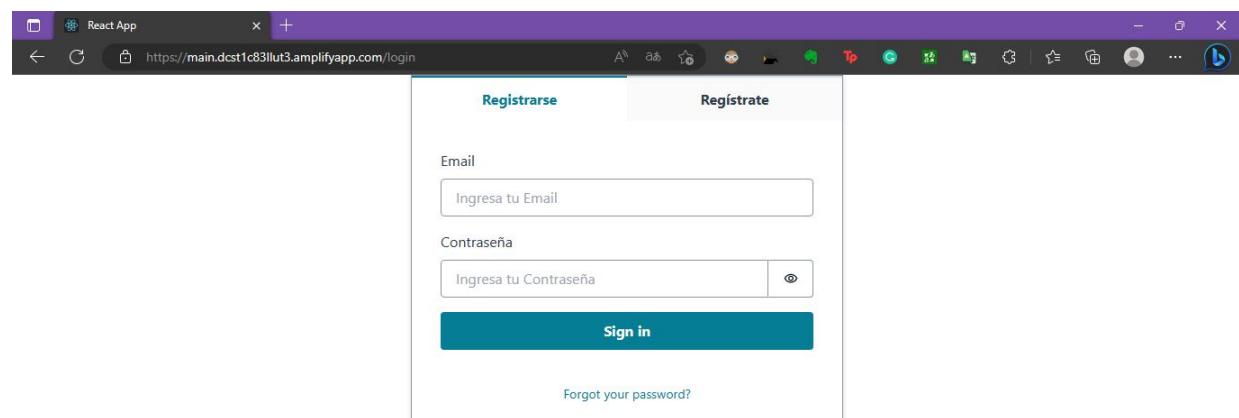


Figura 131: Acceso a la página web desde el navegador

9. Pruebas

10. Validación y Resultados

10.0.1. Proceso de Validación

11. Conclusiones y aportaciones

Con base en los objetivos planteados, se realizó el diseño y análisis del sistema, utilizando la metodología top-down se dividió en módulos y submódulos que nos permitieron profundizar en cada uno de ellos, delimitando los elementos a utilizar y los algoritmos o herramientas que se utilizarán en la implementación del sistema para trabajo terminal 1, en el presente trabajo se obtuvieron los resultados de las investigaciones realizadas para la elección de cada uno de los elementos principales que conforman el sistema y posteriormente el resultado del diseño de cada módulo planteado. En el caso del Submódulo de Visión artificial, se decidió desarrollar de manera conjunta la detección de características faciales y la clasificación de somnolencia. En un principio estas se plantearon de manera separada, este cambio significó la simplificación del modelo para el análisis y diseño. Para el reconocimiento del rostro, ojos y boca dentro de la imagen se decidió utilizar las funciones Haar que se implementarán a través de las librerías de Open CV mientras que para el reconocimiento de signos de somnolencia se utilizarán las redes neuronales convolucionales en el caso de los ojos y para la boca se hará uso de la relación MOR y puntos de referencia faciales. En un principio, se tenía contemplado utilizar la red LoRaWan para la comunicación y transferencia de archivos. Sin embargo, después de las actividades de investigación, se llegó a la conclusión de que esta opción no es viable, ya que el *bitrate* soportado por LoRaWan es insuficiente para la transferencia de archivos multimedia, que es una parte fundamental de nuestro sistema. Por tanto, se optó por utilizar la interfaz de LTE-M, una opción más costosa, pero que cumple los requisitos de una alta tasa de transferencia, buena cobertura, así como una buena integración con la Jetson Nano. De igual manera, al realizar los cálculos para el envío de fotogramas a la estación base sobrepasaba la máxima tasa de datos propuesta con anterioridad así que optamos por el uso de un compresor de video MP4 que tiene una relación de hasta 16:1 pero que no baja la calidad cómo para no poder cumplir con lo requerido en el funcionamiento del sistema y que varias fuentes mencionan que es el mejor formato para la compresión de videos. Para el envío del posicionamiento del GPS, se llegó a un intervalo de tiempo de 10 segundos que garantiza el correcto trazo de la ruta en el mapa de la página web al consultar las velocidades permitidas en la ciudad de México. Para el desarrollo de la Estación base, se decidió utilizar la suite de herramientas de Amazon Amplify la cual hace uso de Amplify Hosting y tiene integración directa con Github, esto quiere decir, que los cambios que se realicen en el repositorio se reflejarán de manera automática en la aplicación web. Además AWS Amplify ofrece su servicio de almacenamiento en la nube S3, que será utilizado para el almacenamiento del contenido multimedia mientras que el manejo de credenciales, se eligió Amazon Cognito, que se encargará de administrar las credenciales de acceso a la aplicación. Por otra parte, el gestor de base de datos a implementar será MongoDB el cual nos permite modelar la base de datos de una manera sencilla y flexible. Para la aplicación web se utilizará Node.js y React los cuales nos permitirán realizar el frontend y backend de dicha aplicación. El sistema de manera conjunta fue diseñado para ser capaz de detectar síntomas de somnolencia y alertar al conductor, además de poder obtener la ubicación del conductor en tiempo real la cual será monitoreada desde la aplicación web, que a su vez gestionará la información de los conductores y los reportes de incidencias enviados desde el módulo central de procesamiento.

12. Referencias

Referencias

- [1] NVIDIA, “Nvidia jetson nano,” Disponible en: <https://www.nvidia.com/es-la/autonomous-machines/embedded-systems/jetson-nano/>, consultado el 26 de enero de 2022.
- [2] K. B. A. Todt E., “Convolutional neural network - cnn,” Disponible en: https://www.inf.ufpr.br/todt/IAaplicada/CNN_Presentation.pdf, 2019, consultado el 26 de enero de 2022.
- [3] N. Bhat, “Content delivery network,” Disponible en: <https://learn.microsoft.com/es-es/power-apps/maker/portals/configure/configure-cdn>, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.
- [4] nPerf, “Cobertura 3g / 4g / 5g telcel mobile,” Disponible en: <https://www.nperf.com/es/map/MX/-/2004799.Telcel-Mobile/signal/>, accedido el 22 de diciembre de 2022.
- [5] W. H. Organization, “Global status report on road safety 2018,” Disponible en: <http://www.who.int/publications/i/item/9789241565684>, 2018, consultado el 26 de enero de 2022.
- [6] A. E. Paez Mario, “Herramientas para la seguridad en la movilidad, modelos predictivos de somnolencia en conductores,” Disponible en: <https://imt.mx/resumen-boletines.html?IdArticulo=449&IdBoletin=168>, 2017, consultado el 26 de enero de 2022.
- [7] Beetrack, “Rastreo satelital de vehÃculos: ¿quÃ© es mejor que el gps tradicional?” Disponible en: <https://www.beetrack.com/es/blog/rastreo-satelital-de-vehiculos>, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.
- [8] J. Chase, “The evolution of internet of things,” Disponible en: <https://pure.coventry.ac.uk/ws/portalfiles/portal/40893306/Binder3.pdf>, 2021, consultado el 26 de enero de 2022.
- [9] G. M. Agustina, S. J. D., C. J. A., and C. W. H., “Sistemas de detección de somnolencia en conductores inicio desarrollo y futuro,” *Revista Ingenieria y Region*, vol. 13, no. 1, pp. 159–168, 2015. [Online]. Available: <https://journalusco.edu.co/index.php/region/article/view/717/1372>
- [10] V. E. R. A., “Influencia de un sistema de geolocalizacion en el control y monitoreo de vehiculos con dispositivos gps en una empresa logÃstica,” 2017, https://repositorio.ucv.edu.pe/bitstream/handle/20.500.12692/17105/Vilca_ERA.pdf?sequence=1&isAllowed=y.
- [11] G. S. Sandra, “Las metodologÃas mÃjiles mÃjs utilizadas y sus ventajas dentro de la empresa,” Disponible en: <https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/>, 2023, consultado el 26 de enero de 2022.
- [12] D. W. R. Roehrs T, Carskadon MA, “T. daytime sleepiness and alertness,” Disponible en: https://www.researchgate.net/publication/312502433_Daytime_Sleepiness_and_Alertness, 2017, consultado el 26 de enero de 2022.
- [13] IBM, “Como funciona la vision artificial,” Disponible en: <https://www.ibm.com/mx-es/topics/computer-vision>, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.

- [14] aws, “Que es la vision artificial,” Disponible en: <https://aws.amazon.com/es/what-is/computer-vision/>, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.
- [15] F. Berzal, “Redes neuronales y deep learning,” 2018, consultado el 26 de enero de 2022.
- [16] J. M. Viola P, “Rapid object detection using a boosted cascade of simple features,” IEEE International Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, 2001, consultado el 26 de enero de 2022.
- [17] aws, “Que es una cdn,” Disponible en: <https://aws.amazon.com/es/what-is/cdn/>, 2023, consultado el 26 de enero de 2022.
- [18] M. P. and Grance, “he nist definition of cloud computing,” NIST special publication, 2011.
- [19] Tarify.Win!, “Red wwan que es, para que sirve y como funcionan,” Disponible en: <https://tarify.win/definiciones/red-wwan/>, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.
- [20] A. La Rosa, “Lpwan como base de comunicaciones para iot,” Disponible en: <https://pandorafms.com/blog/es/que-eslpwan/?msclkid=08006fc5cf4611ecbc00aa3b275ed2b5>, 2021, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [21] A. S. Gillis, “Lte (long-term evolution),” Disponible en: [https://www.techtarget.com/searchmobilecomputing/definition/Long-Term-Evolution-LTE#:~:text=LTE%20\(Long%2DTerm%20Evolution\)%20is%20a%20fourth%2Dgeneration,%2Dgeneration%20\(3G\)%20technology.](https://www.techtarget.com/searchmobilecomputing/definition/Long-Term-Evolution-LTE#:~:text=LTE%20(Long%2DTerm%20Evolution)%20is%20a%20fourth%2Dgeneration,%2Dgeneration%20(3G)%20technology.), s/f, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [22] G. Cornetta, “Compromiso entre modulacion y codificacion,” Universidad San Pablo, Dep. de Ingenieria de Sistemas de Informacion y Telecomunicacion.
- [23] E. Fombona Cadavieco, J. y Vazquez-Cano, “Posibilidades de utilizacion de la geolocalizacion y realidad aumentada en el ambito educativo,” Disponible en: <https://www.redalyc.org/pdf/706/70651145014.pdf>, 2017, consultado el 26 de enero de 2022.
- [24] P. S., B. N., D. A., D. V., and B. N., “Driver drowsiness detection using machine learning with visual behaviour,” Disponible en: <https://ijcrt.org/papers/IJCRT2006408.pdf>, 2020, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [25] K. V. Kanojia G. and M. G., “Detection of drowsiness and distraction of drivers using cnn,” Disponible en: <https://www.trendytechjournals.com/files/issues/volume4/issue7-5.pdf>, 2020, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [26] S. M. K. and A. T., “Driver drowsiness detection system using convolutional neural networks.” Disponible en: <https://ijarsct.co.in/Paper3399.pdf>, 2020, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [27] C.-M. Ivask, “Raspberry pi based system for visual object detection and tracking,” Disponible en: https://a-lab.ee/edu/sites/default/files/Ivask_BSc.pdf, 2015, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [28] R. A. and L. D. J., “Diseno e implementacion de sistema de vision artificial para alerta y deteccion de somnolencia mediante aprendizaje profundo aplicable en conductores de vehiculos,” Disponible en: <https://repositorioslatinoamericanos.uchile.cl/handle/2250/4756017>, 2021, consultado el 8 de mayo de 2022.

- [29] L. Gallardo Gomez, “Aplicacion de vision por computador y machine learning al guiado de un robot movil basado en raspberry pi,” Disponible en: <https://idus.us.es/handle/11441/127072>, 2021, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [30] N. Jiménez Varela, “Evaluacion de la plataforma nvidia jetson nano para aplicaciones de vision artificial,” Disponible en: <https://repositorio.uam.es/handle/10486/698381>, 2021, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [31] J. R. Elektrika, “Comparative study of computer vision based line followers using raspberry pi and jetson nano,” Disponible en: https://www.researchgate.net/publication/357545530_Comparative_Study_of_Computer_Vision_Based_Line_Followers_Using_Raspberry_Pi_and_Jetson_Nano, 2021, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [32] M. Limaquispe and E. Sánchez, “Sistema de detección de somnolencia mediante inteligencia artificial en conductores de vehículos para alertar la ocurrencia de accidentes de tránsito,” Disponible en: <http://repositorio.unh.edu.pe/handle/UNH/2327>, 2018, consultado el 8 de mayo de 2022.
- [33] A.-G. P. K. Eugenio, B. L. H. and P. I. J. Alejandro, “Diseno de un sistema electronico para detectar somnolencia en automovilistas por medio de la actividad ocular,” Disponible en: <https://tesis.ipn.mx/handle/123456789/27287>, 2019, consultado el 26 de enero de 2022.
- [34] R. A. M. Becerril, E. L. and E. T. J. Velázquez, “Sistema para la detección del estado de somnolencia en seres humanos, con reconocimiento de patrones,” Disponible en: https://uptexcoco.edomex.gob.mx/sites/uptexcoco.edomex.gob.mx/files/files/2020/articulos-Tesis/sistema_somnolencia.pdf, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.
- [35] H. F. Solás, “Sistema de detección de somnolencia.” Disponible en: <https://riull.ull.es/xmlui/bitstream/handle/915/30312/Sistema%20de%20deteccion%20de%20somnolencia.pdf?sequence=1&isAllowed=y>, 2022, consultado el 26 de enero de 2022.
- [36] C. Pacay and B. Fanny., “Desarrollar un prototipo de reconocimiento facial basado en machine learning para detectar estado de somnolencia en conductores de una cooperativa de transporte,” Disponible en: <http://repositorio.ug.edu.ec/handle/redug/49449?mode=full>, 2020, consultado el 26 de enero de 2022.
- [37] E. L. Benavides and M. M. Medina., “Sistema basado en la detección y notificación de somnolencia para conductores de autos,” Disponible en: <https://repositorio.unicordoba.edu.co/bitstream/handle/ucordoba/536/Trabajo%20de%20grado.pdf?sequence=1&isAllowed=y>, s/f, consultado el 26 de enero de 2022.
- [38] Á. H. Adrian, “Detección de somnolencia para conducción sin accidentes,” Disponible en: <http://hdl.handle.net/10045/124695>, 2022, consultado el 26 de enero de 2022.
- [39] G. Vilca and J. Eduardo, “Diseno e implementacion de un sistema de geolocalizacion en interiores para plataforma android via la red enterprise wlan de la pucp,” Disponible en: <https://tesis.pucp.edu.pe/repositorio/handle/20.500.12404/7156>, 2016, consultado el 26 de enero de 2022.

- [40] F. R. E. R. Ramírez, C. E. E. and J. A. V. Hernández, "Propuesta de un sistema de geolocalización y monitoreo vía gps/gsm/gprs aplicado a un pulsómetro para personas con enfermedades vasculares," Disponible en: <https://tesis.ipn.mx/handle/123456789/27690>, 2018, consultado el 26 de enero de 2022.
- [41] B. R. A. V. Espinoza, "Influencia de un sistema de geolocalización en el control y monitoreo de vehículos con dispositivos gps en una empresa logística," Disponible en: , 2017, consultado el 26 de enero de 2022.
- [42] A. J. Stephahn Baller, "Deepedgebench: Benchmarking deep neural networks on edge devices," Disponible en: <https://arxiv.org/abs/2108.09457>, accedido el 22 de diciembre de 2022.
- [43] M. Cid, "Categorías lte o 4g: que son y que velocidades maximas ofrece cada una de ellas," Disponible en: <https://www.xatakamovil.com/conectividad/categorias-lte-o-4g-que-son-y-que-velocidades-maximas-ofrece-cada-una-de-ellas>, accedido el 22 de diciembre de 2022.
- [44] ADNPolÁtico, "¡No aceleres! estos son los nuevos límites de velocidad 2022 en México," Disponible en: <https://politica.expansion.mx/mexico/2022/05/19/estos-son-nuevos-limites-velocidad-2022>, accedido el 22 de diciembre de 2022.

Referencias

- [1] Kenneth E. Kendall, Julie E. Kendall, *Análisis y Diseño de Sistemas*, Octava Edición , Pearson Educación de México, 2011
- [2] Irv Kalb, *Object-Oriented Python*, Primera Edición ,No Starch-Press, 2021
- [3] V.Moret Bonillo, *Fundamentos de Inteligencia Artificial*, Segunda Edición,Santiago de Compostela: Universidad de La Coruña Servicio de Publicaciones, 2005.
- [4] MP4 - EcuRed. EcuRed. <https://www.ecured.cu/MP4#:~:text=Un%20archivo%20de%20MP4%20lleva>
- [5] C. Brunner, A. Garavaglia, M. Mittal, M. Narang, and J. Vargas Bautista *Inter-System Handover Parameter Optimization*. In: *Proceedings of IEEE Vehicular Technology Conf.* 2006.
- [6] Kyle Banker, *MondoDB in Action*, Second Edition, Manning, 20216
- [7] Marjin Haverbeke *Eloquent Javascript*, Third Edition, No Starch Press, 2020
- [8] Amazon, *Amazon Amplify*, <https://aws.amazon.com/es/amplify/>
- [9] Chandrakant Chandewar, Ashlesha Singh, *Driver Drowsiness Alert System with Effective Feature Extraction*, International Journal for research in emergin science and technology, 2018
- [10] Quectel, *Lte Standard- GNSS Application Note*, LTE Standard Sixfab Module Series, 2019
- [11] Jonathan Wexler, *Get Programming with Node.js*, Manning, 2019

- [12] <https://www.alteryx.com/es-419/glossary/supervised-vs-unsupervised-learning#:~:text=Hay%20una%20diferencia%20clave%20entre,etiquetados%20con%20la%20respuesta>
- [13] M. Paez y Emilio Abarca. *Resumen Boletines*, Instituto Mexicano del Transporte. <https://imt.mx/resumen-boletines.html?IdArticulo=449&IdBoletin=168> (accedido el 18 de marzo de 2022).
- [14] Ian Sommerville, *Ingeniería de Software*, Novena Edición , Pearson Educación de México, 2011
- [15] Aurélien Géron, *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and Tensorflow*, Segunda Edición , O'Reilly, 2009
- [16] Kurt Demaagd, Anthony Oliver, Nathan Oostendorp y Katherine Scott *Practical Computer Vision with OpenCV*, Tercera Edición, O'Reilly, 2017
- [17] Cuno Plister, *Getting Started with Internet of Things*, Primera Edición, O'Reilly, 2011
- [18] S. Pachouly, N. Bhondve, A. Dalvi, V. Dhande y N. Bhamare. "Driver drowsiness detection using machine learning with visual behaviour". <https://ijcrt.org/papers/IJCRT2006408.pdf> (accedido el 2 de noviembre de 2022).
- [19] NVIDIA, "Get Started with the Jetson Nano Developer Kit", NVIDIA Developer, 2019. [Online]. Disponible: <https://developer.nvidia.com/embedded/learn/get-started-jetson-nano-devkit#intro>. [Accedido: Abril 02 2023].
- [20] nvidia. "JetPack SDK 4.6.3". NVIDIA Developer. <https://developer.nvidia.com/jetpack-sdk-463> (accedido el 17 de junio de 2023).
- [21] Kangalow. "Jtop: The ultimate tool for monitoring NVIDIA jetson devices - jetsonhacks". JetsonHacks. <https://jetsonhacks.com/2023/02/07/jtop-the-ultimate-tool-for-monitoring-nvidia-jetson-devices/> (accedido el 17 de junio de 2023).
- [22] N. Escobar. "Para qué sirve el Swap en Linux y cómo cambiarlo". Hipertextual. <https://hipertextual.com/2015/09/swap-en-linux> (accedido el 19 de junio de 2023).
- [23] nvidia. "JetPack SDK 4.6.3". NVIDIA Developer. <https://developer.nvidia.com/jetpack-sdk-463> (accedido el 17 de junio de 2023).
- [24] Nakai-Omer. "GitHub - mdegans/nano_build_opencv: Build opencv on nvidia jetson nano". GitHub. https://github.com/mdegans/nano_build_opencv (accedido el 20 de junio de 2023).
- [25] React Dev Team, *React*, React. <https://react.dev/> (accedido el 1 de abril de 2023).
- [26] Waveshare Electronics, *SIM7600G-H 4G for Jetson Nano - Waveshare Wiki*, Waveshare Electronicshttps://www.waveshare.com/wiki/SIM7600G-H_4G_for_Jetson_Nano_4G_connecting (accedido el 16 de abril de 2023).
- [27] Facebook Dev Team, *Introduction to GraphQL — GraphQL — A query language for your API* <https://graphql.org/learn/> (accedido el 4 de abril de 2023).

- [28] NVIDIA, "Get Started with the Jetson Nano Developer Kit", NVIDIA Developer, 2019. [Online]. Disponible: <https://developer.nvidia.com/embedded/learn/get-started-jetson-nano-devkit#intro>. [Accedido: Abril 02 2023].
- [29] Nvidia Developer, "Get Started with Jetson Nano Devkit,"Nvidia Developer. [En línea]. Disponible: <https://developer.nvidia.com/embedded/learn/get-started-jetson-nano-devkit#write>. [Accedido: 2 de abril de 2023].
- [30] Dusty, N. "Building the Repo - NVIDIA Jetson Inference,"GitHub. [Online]. Disponible en: <https://github.com/dusty-nv/jetson-inference/blob/master/docs/building-repo-2.md>. [Accedido en: 02-abr-2023].