



"SISTEMA PARA EL MONITOREO, DETECCIÓN Y ALERTA DE SOMNOLENCIA DEL CONDUCTOR MEDIANTE VISIÓN ARTIFICIAL, COMUNICACIÓN INALÁMBRICA Y GEOLOCALIZACIÓN"

## Primer Reporte Parcial

#### Lista de actividades

- Definir rutas del frontend
- Diseño de rutas del backend
- Conexión Backend con Mongo DB
- Sistema de acceso con credenciales
- Creación de la base de datos no relacional
- Diseño de una red neuronal convolucional capaz de detectar ojos cerrados y abiertos

Autores: Alan Eduardo Gamboa Del Ángel Maite Paulette Díaz Martínez Asesores:
M.en C. Niels Henrik Navarrete
Manzanilla
Dr. Rodolfo Vera Amaro

# Índice

1.	${f Definici}  ilde{{f A}}^3 n derutas del front end$	4
	1.1. Objetivo	
	1.2. Descripci $\tilde{A}^3 n$	
	1.3. Resultados	7
2.	Definir rutas del backend	9
	2.1. Objetivo	S
	2.2. Descripcii¿½n	
	2.3. Resultados	11
3.	${f Creaci} {f  ilde A}^3 n delabase dedatos No Relacional$	13
	3.1. Objetivo	14
	3.2. Descripcii;½n	14
	3.3. Resultados	14
4.	Conexi�n Backend con la base de datos	15
	4.1. Objetivo	
	4.2. Descripci $\tilde{A}^3 n$	15
	4.3. Resultados	15
<b>5.</b>	Sistema de acceso con credenciales	17
	5.1. Objetivo	17
	5.2. Descripci $\tilde{A}^3 n$	17
	5.3. Resultados	19
6.	$\textbf{Dise}\tilde{\textbf{A}} \pm odeunared neuronal convolucional capaz de detectarojos cerrados y abiertos$	21
	6.1. Objetivo	21
	6.2. Descripci $\tilde{A}^3 n$	21
	6.3. Resultados	25
7.	Conclusiones	28
8.	Bibliografia	29

## 1. Definir rutas del frontend

## 1.1. Objetivo

Definir e implementar las rutas que tendrá la aplicación, así como si serán públicas o privadas y la información que se desplegará en cada una de las mismas.

## 1.2. Descripción

#### Rutas públicas vs rutas protegidas

Cuando se habla de una ruta protegida en React, se referiere a programar un bloqueo en ciertas rutas a la cual se le restringe el acceso al usuario. Esto comunmente se realiza para la validación de inicio de sesión de usuarios. Sí el usuario no tiene una sesión iniciada, no podrá acceder a las rutas protegidas de la aplicación. Por otro lado, las rutas públicas son todas aquellas las cuales no requieren contar con una sesión iniciada, y pueden ser accesadas por cualquier tipo de usuario[1]. Como primer paso, se necesita crear un proyecto de React utilizando el siguiente comando:

```
o alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ npx create-react-app eb<mark>l</mark>
```

Figura 1: Creación proyecto de react

Posteriomente, se realiza la instalación del modelo React Router Dom utilizando el siguiente comando:

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL GITLENS

■ alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ npm i react-router-dom

added 3 packages, and audited 2824 packages in 13s

263 packages are looking for funding
   run `npm fund` for details

6 high severity vulnerabilities

To address all issues (including breaking changes), run:
   npm audit fix --force

Run `npm audit` for details.

□ alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ □
```

Figura 2: Instalación React Router DOM

Utilizando la librería use Authenticator ofrecida por el paquete de React Dom, crearemos un archivo de nombre Require Auth. js el cuál contendrá una función la cual se encargará de validar si existe una sesión iniciada previamente.

Figura 3: Función RequireAuth

Posteriormente, se necesita contar con una página de Login, la cuál permitirá validar que se encuentre una sesión inciada por parte del usuario, para así poder acceder a las rutas protegidas.

```
src > Js Login.js > ...
      import { useEffect } from "react";
      import { Authenticator, useAuthenticator, View } from '@aws-amplify/ui-react';
      import '@aws-amplify/ui-react/styles.css'
      import { useNavigate, useLocation } from 'react-router';
      export function Login() {
        const { route } = useAuthenticator((context) ⇒ [context.route]);
        const location = useLocation();
        const navigate = useNavigate();
        let from = location.state?.from?.pathname // '/';
useEffect(() ⇒ {
          if (route == 'authenticated') {
            navigate(from, { replace: true });
        }, [route, navigate, from]);
          <View className="auth-wrapper">
            <Authenticator></Authenticator>
          </View>
```

Figura 4: Componente Login

Para indicar a React, que se desea implementar una ruta protegida, se necesita ir al componente de dicha ruta e ingresar el siguiente código:

Figura 5: Ruta protegida del componente Home

En dicho componente, se hace uso de las librerías use Authenticator y Authenticator las cuales son ofrecidas por los servicios de Amazon Amplify. Se tendrá que hacer esto para todos los componentes que deseemos mantener como rutas protegidas.

Finalmente, dentro de nuestro componente **App.js**, crearemos una función que contendrá el directorio de rutas tanto públicas como protegidas:

Figura 6: Directorio de rutas

Las rutas protedigas, estarán dentro de las etiquetas ¡RequireAuth¿¡/RequireAuth¿, mientras que las públicas, irán dentro de las etiquetas ¡Route¿¡/Route¿.

#### 1.3. Resultados

Como resultado de todo lo anterior, se obtuvo una página de Login que utilizando los servicios de AWS Amplify y Cognito, permitirá iniciar sesión así como registrar a nuevos usuarios.



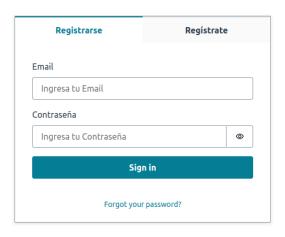


Figura 7: Página de Login

Si intentamos ingresar a las paginas de Conductores, Incidencias o Ubicacion, nos redigirá a la página de Login, debido a que estas páginas fueron definidas como rutas protegidas. Por lo tanto el usuario debe haber inciado sesión para poder acceder a las mismas.

- **■** Path: /
  - **Descripción:** En esta dirección se encontrará la el formulario para poder iniciar sesión o registrarse
- Path: /home

**Descripción:** Esta dirección será la página principal de la aplicación dónde se mostrarán las incidencias más recientes así como una lista de todos los conductores

- Path: /conductor/
  - Descripción: Esta dirección mostrará el perfil del conductor de id correspondiente
- Path: /detalle\_incidencia
  - **Descripción:** Esta dirección mostrará cada incidencia mostrando detalles como hora, fecha, coordenadas
- Path: /conductor/id/ubicacion
  - **Descripción:** En esta vista se mostrará la ubicación en tiempo real de cada conductor
- Path: /conductor/id/incidencias
  - Descripción: En esta vista se mostrará todas las incidencias registradas por cada conductor

#### 2. Definir rutas del backend

## 2.1. Objetivo

Crear las rutas mediante las que el cliente realizará las peticiones y tendrá acceso a las operaciones, así como su funcionamiento en cuanto a obtención de datos y comunicación con el resto de la aplicación.

## 2.2. Descripción

Para poder utilizar los servicios de Amazon Amplify, necesitamos dirigirnos al directorio root de nuestro proyecto y ejectutar el siguiente comando:

```
npm install -g @aws-amplify/cli
```

Figura 8: Instalación Amplify CLI

Posteriormente, se necesita especificar la región en la cual queremos alojar nuestra aplicación web:

```
Specify the AWS Region
? region: # Your preferred region
Follow the instructions at
https://docs.amplify.aws/cli/start/install/#configure-the-amplify-cli

to complete the user creation in the AWS console
https://console.aws.amazon.com/iamv2/home#/users/create
```

Figura 9: Configuración del proyecto

Utilizando un editor de código, se necesita especificar que estará utilizando el SDK de Amazon Amplify:

```
const AWS = require('aws-sdk')
const awsServerlessExpressMiddleware = require('aws-serverless-express/middleware')
const bodyParser = require('body-parser')
const express = require('express')

AWS.config.update({ region: process.env.TABLE_REGION });
```

Figura 10: Implementación del SDK de Amplify

Posteriormente, declaramos una aplicación de ExpressJs la cuál nos permitirá ejecutar entre otras cosas, peticiones HTTP para la comunicación con la base de datos.

```
// declaracion de una app de express
const app = express()
&pp.use(bodyParser.json())
app.use(awsServerlessExpressMiddleware.eventContext())
```

Figura 11: Creación de aplicación de Express

Finalmente, se necesitan definir las rutas de las APIs que se estarán utilizando en el proyecto, las cuales serán dos, la primera se encargará de la aplicación web, y la segunda de realizar la comunicación con el Módulo Central de Procesamiento.

Para agregar una api, se necesita ejecutar el siguiente comando desde el directorio raíz del proyecto.

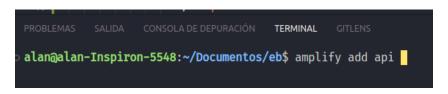


Figura 12: Amplify add api

La consola de AWS Amplify requerirá introducir parámetros con los cuales serán construida nuestra API, para el presente proyecto se estará utilizando una arquitectura mediante GraphQL, por lo cual seleccionaremos dicha opción.

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLADE DEPURACIÓN TERMINAL GITLENS

■ alan@alan-Inspiron-5548:~/Documentos/eb$ amplify add api
? Select from one of the below mentioned services: GraphQL.
? Here is the GraphQL API that we will create. Select a setting to edit or continue Continue
? Choose a schema template: One-to-many relationship (e.g., "Blogs" with "Posts" and "Comments")

△ WARNING: your GraphQL API currently allows public create, read, update, and delete access to all models via a n API Key. To configure PRODUCTION-READY authorization rules, review: https://docs.amplify.aws/cli/graphql/autho rization-rules

✓ GraphQL schema compiled successfully.

Edit your schema at /home/alan/Documentos/eb/amplify/backend/api/ebase/schema.graphql or place .graphql files in a directory at /home/alan/Documentos/eb/amplify/backend/api/ebase/schema
✓ Do you want to edit the schema now? (Y/n) · yes
```

Figura 13: Configuración de parámetros de GraphQL

Antes de poder publicar nuestra API en AWS Amplify, se necesita definir el Schema con el cuál se hará el manejo de datos. A contiuación se muestran dichos schemas:

```
amplify > backend > api > ebase > 쏺 schema.graphql
      input AMPLIFY { globalAuthRule: AuthRule = { allow: public } }
      type Conductor @model {
        id: ID
        nombre: String
        apellido: String
        incidencias: [Incidencia] @hasMany
        num_incidencias: Int
      type Incidencia @model {
        id: ID
        title: String
        estado: Boolean
        conductor: Conductor @belongsTo
        detalles: [Detalles] @hasOne
        fecha_hora: Date
      type Detalles ∂model [
 25
        incidencia: Incidencia @belongsTo
        ubicacion: String
       url_video: String
```

Figura 14: Definición de Schemas para el manejo de datos

Finalmente, ejecutaremos el comando amplify push, el cuál publicará la API hacáa AWS amplify, generando el endpoint correspondiente a dicha API

#### 2.3. Resultados

Como resultado, tenemos el endpoint de nuestro modelo de GraphQL y nuestra API Key generada por Amplify

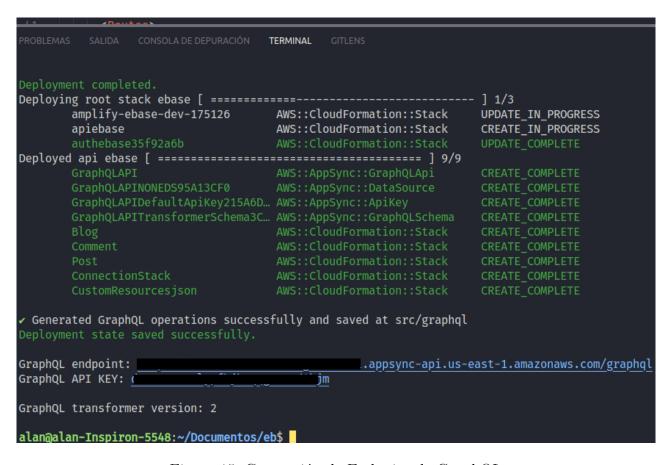


Figura 15: Generación de Endpoint de GraphQL

#### 3. Creación de la base de datos No Relacional

Debido a problemas de integración junto con los servicios de autenticación y de despliegue de Amplify, se decidió utilizar el sistema de gestión de bases de datos DynamoDB.

DynamoDB es un servicio de base de datos NoSQL Ofrecido por Amazon Web Services. DynamoDB trabaja con tablas. Estas a su vez, contienen parámetros importantes que se mencionarón a continuación.

- **Primary Key**: Se trada de una clave primaria simple, compuesta por un solo atributo denominado clave de partición. Una clave primaria puede ser una clave de partición o una combinación de clave de partición y clave de ordenación. La clave primaria debe ser única en toda la tabla.
  - **Parition Key**: Es la llave principal por la cual se agruparán los datos, y determina cómo se particiona la información.
  - Sort Key: Es llave de ordenamiento de los datos.

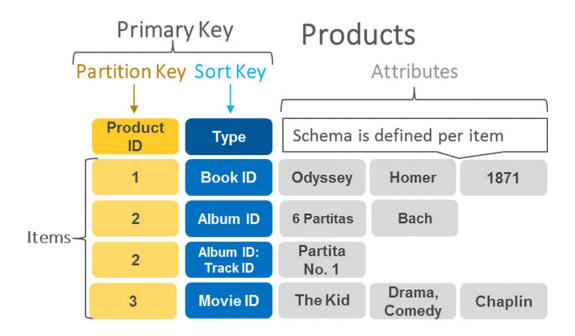


Figura 16: Tablas en DynamoDB

DynamoDB almacena los datos como grupos de atributos, conocidos como elementos. Los elementos son similares a las filas o registros de otros sistemas de bases de datos. DynamoDB almacena y recupera cada elemento en función del valor de la clave principal, que debe ser único.

DynamoDB utiliza el valor de la clave de partición como parámetro de entrada para una función hash interna. El resultado de la función hash determina la partición en la que se almacena el elemento. La ubicación de cada elemento viene determinada por el valor hash de su clave de partición

Todos los elementos con la misma clave de partición se almacenan juntos y, para las claves de partición compuestas, se ordenan por el valor de la clave de ordenación. DynamoDB divide las particiones por clave de ordenación si el tamaño de la colección crece más de 10 GB[2].

## 3.1. Objetivo

Crear la base de datos en MongoDB.

#### 3.2. Descripción

Para crear nuestras tablas de DynamoDB, se debe ingresar a la consola de AWS.

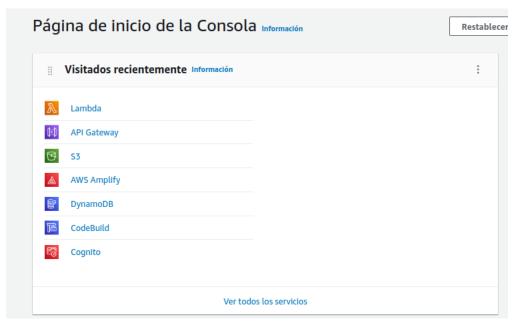


Figura 17: Consola de AWS

#### 3.3. Resultados

Una vez dentro, ingresamos a la sección del servicio de DynamoDB

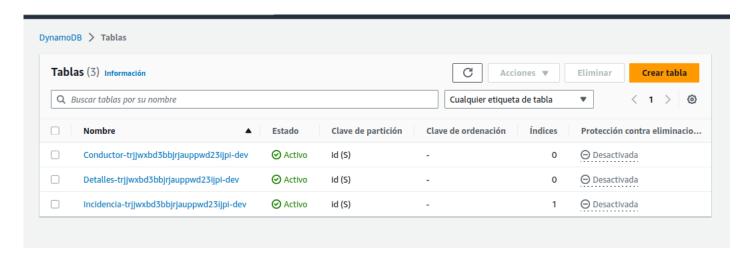


Figura 18: Tablas generadas mediante los schemas definidos

Como se puede observar, gracias a los pasos realizados en la sección 2, DynamoDB crea automáticamente las tablas creadas en base a los schemas definidos previamente.

#### 4. Conexión Backend con la base de datos

## 4.1. Objetivo

Realizar la conexión de NodeJs con la base de datos MongoDb.

## 4.2. Descripción

Para realizar la conexión y la integración de los servicios de DynamoDB hacáa nuestra API, se hará uso de AppSync. Las API de GraphQL creadas con AWS AppSync brindan a los desarrolladores frontend la capacidad de consultar varias bases de datos, microservicios y API desde un único punto de conexión de GraphQL.

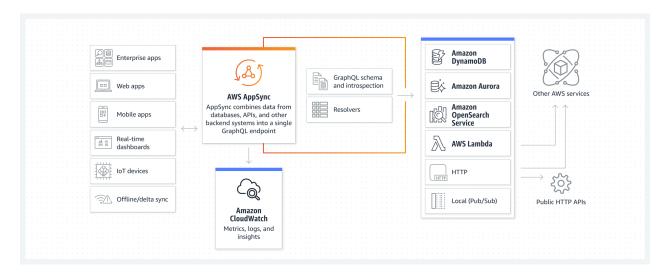


Figura 19: Funcionamiento de Appsync

AWS AppSync crea las API sin servidor de GraphQL y de publicación o suscripción que simplifican el desarrollo de aplicaciones a través de un único punto de conexión para consultar, actualizar o publicar datos.

#### 4.3. Resultados

Despues de haber realizado los pasos de la sección 2, si ejecutamos el comando amplify status, la consola de Amplify nos retornara el endpoint de GraphQL junto con AppSync correspondiente, el cuál se utilizará para realizar todas las operaciones con respecto al almacenamiento de datos

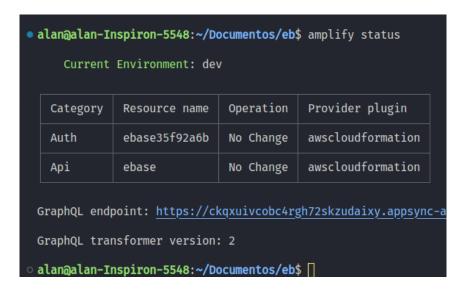


Figura 20: Generación de endpoint de GraphQL

#### 5. Sistema de acceso con credenciales

## 5.1. Objetivo

Establecer los roles de cada tipo de usuario con sus respectivos permisos de acceso a la aplicación web utilizando Amazon Cognito

## 5.2. Descripción

Amazon Cognito funciona utilizando *pools* de usuarios. Un pool de usuarios es un directorio almacenado en los servicios de Amazon[4]. Los beneficios que ofrece estar registrado en un pool de usuarios de Amazon Cognito son los siguientes:

- Servicio de registro e inicio de sesión
- Gestión del directorio de usuarios
- Servicios de seguridad tales como verificación de dos pasos
- Acceso a servicios de la suite de AWS tales como S3 o Dynamodb

#### **Funcionamiento**

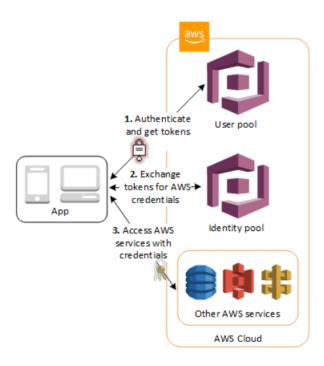


Figura 21: Funcionamiento de Amazon Cognito

- Como primer paso el usuario inicia sesión a través de un grupo de usuarios y recibe tokens del grupo de usuarios después de un autenticación exitosa.
- Posteriormente la aplicación intercambia los tokens del grupo de usuarios por las credenciales de AWS a través de un grupo de identidades.

• Finalmente, el usuario puede usar esas credenciales de AWS para acceder a otros servicios de AWS, como Amazon S3 o DynamoDB.

#### Implementación

Para poder hacer uso de Amazon Cognito en nuestra aplicación debemos de introducir el siguiente comando:



Figura 22: Implementación de Amazon Cognito en el proyecto

Obteniendo el siguiente menú:

```
Please note that certain attributes may not be overwritten if you choose to use defaults settings.

You have configured resources that might depend on this Cognito resource. Updating this Cognito resource could have unintended side effects.

Using service: Cognito, provided by: awscloudformation
What do you want to do? Walkthrough all the auth configurations
Select the authentication/authorization services that you want to use: (Use arrow keys)

) User Sign-Up, Sign-In, connected with AWS IAM controls (Enables per-user Storage features for images or other content, Analytics, and more)
User Sign-Up & Sign-In only (Best used with a cloud API only)
I want to learn more.
```

Figura 23: Menu de configuración de Amazon Cognito

Dejamos seleccionado la primera opción, la cual nos permitirá utilizar los servicios de autenticación ofrecidos por Amazon Cognito, además de otros serivios de la suite de AWS. Finalmente utilizamos el comando *amplify push* para desplegar los cambios a nuestra aplicación.

#### 5.3. Resultados

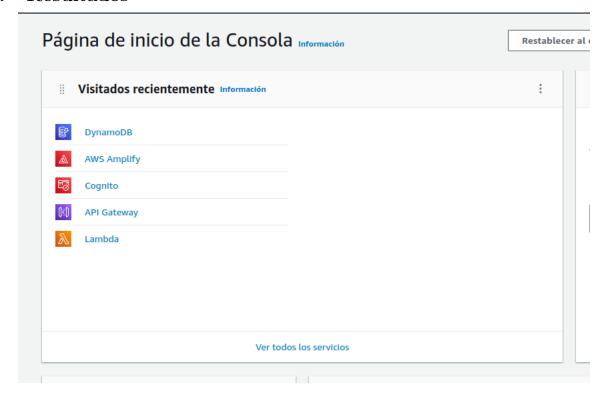


Figura 24: Implementación completada

Entrando a nuestra consola de AWS, en la sección de Amazon Cognito, se puede observar dos grupos de usuarios, uno de tipo Administrador, el cual puede realizar cambios a la configuración de la aplicación, y otro de tipo de Usuario, el cual sólo puede hacer uso del sistema de inició de sesión y registro ofrecido por Cognito.

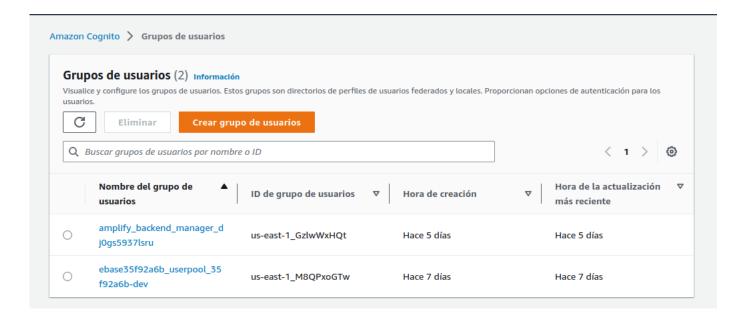


Figura 25: Grupos de usuario

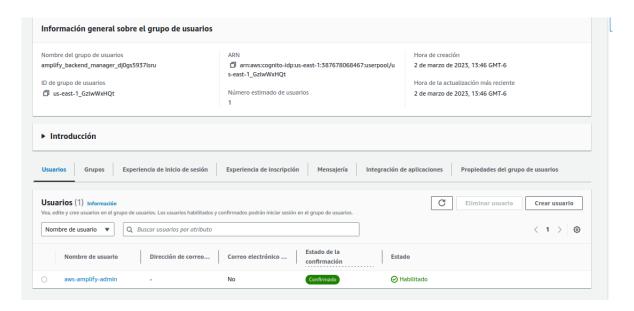


Figura 26: Grupos de usuario

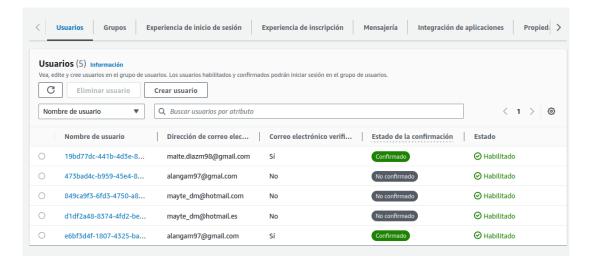


Figura 27: Grupos de usuario

## 6. Diseño de una red neuronal convolucional capaz de detectar ojos cerrados y abiertos

## 6.1. Objetivo

Diseñar y realizar pruebas de los modelos de redes neuronales convolucionales previamente investigados para determinar el rendimiento y la precisión de cada uno.

## 6.2. Descripción

Para realizar el entrenamiento de los modelos EfficientNet y MobileNet se hizo uso de google colab el cual nos permite ejecutar código de Python en el navegador.



Figura 28: Entorno de trabajo Google Colab.

Se requirirá de un dataset con imágenes de ojos abiertos y cerrados para entrenar los modelos, el dataset que se utilizá es el siguiente: MRL Eye Dataset[8].

Parte de los datos del data set original se separaron en dos carpetas, en la primera carpeta se colocaron las imágenes con ojos cerrados y en la segunda carpeta las imágenes de ojos abiertos. Posteriormente se subieron las carpetas a un repositorio en drive para trabajar desde Google Colab. El dataset con el cual se trabajó contiene 3242 imágenes de las cuales 1840 son imágenes de ojos cerrados y 1402 son de con ojos abiertos.

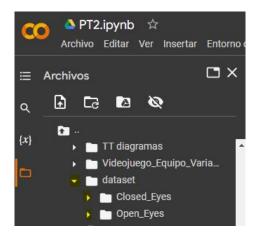


Figura 29: Dataset a trabajar desde Google Colab.

Se importaron las libreráas a utilizar y el repositorio de drive para hacer uso del dataset, así mismo se definieron 2 clases, la primera para ojos abiertos y la segunda para ojos cerrados. Ya que los modelos pre entrenados con los que se trabaj? son en base a im?genes con dimensi?n de 244 x 244, se defini? el tama?o de la imagen en 224.

```
** Comparit **
Archivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Comentar | Archivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Comentar | Archivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Comentar | Archivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Comentar | Archivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda Se guardaron todos los cambios

| Roma Parchivo Editar Ver insertar Entorno de ejecución Herramiento de los servicios entornos entorno
```

Figura 30: Librer?as utilizadas y repositorio en drive del dataset.

Es necesario convertir las im?genes en un arreglo de datos con su respectiva clase por lo que se creo una funci?n con dicho proposito, posteriormente se etiquetaron los datos y se normalizaron para obtener las entradas de datos, donde X contiene los pixeles de las im?genes en tama?o 224x224 en 3 planos (rgb) y Y contiene el arreglo de etiquetas 0 y 1, que corresponden a la clase a la que pertenece cada imagen.

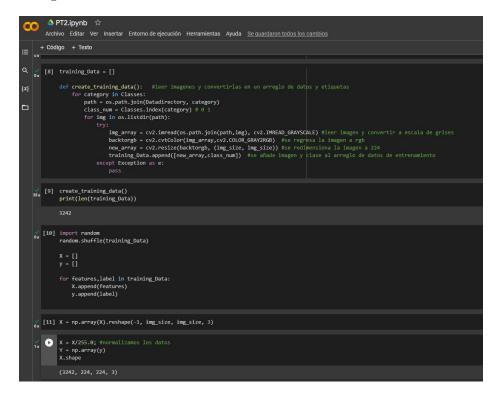


Figura 31: Preparaci?n de los datos de entrada

Posteriormente se exporto el modelo y se visualiz? la arquitectura de la red.

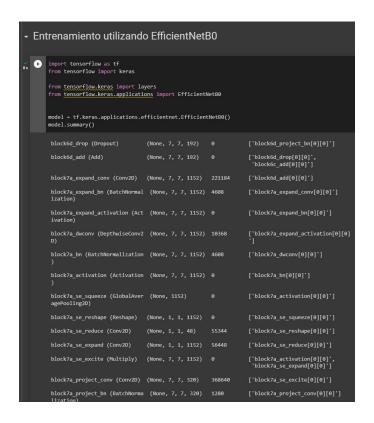


Figura 32: Exportaci?n del modelo MobileNet

Se aplicaron modificaciones a partir de la cuarta ?ltima capa, se agregaron nuevas capas y la funci?n de activaci?n sigmoid.

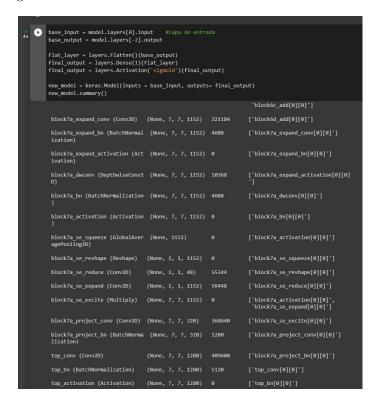


Figura 33: Modificaci?n del modelo Mobilnet

Finalmente se entrena el modelo MobileNet

Figura 34: Entrenamiento del modelo MobileNet

Para el modelo EfficientNet se realiz? el mismo procedimiento que en el modelo EfficientNet.

Figura 35: Entrenamiento del modelo EfficientNet

La gr?fica muestra el las epocas y la precisi?n obtenida en cada una de ellas, as? como la precisi?n de los datos ocupados para la validaci?n dentro del entrenamiento. MobileNet

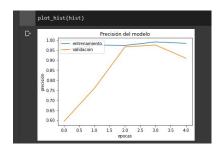


Figura 36: Gr?fica de precisi?n en cada epoca del modelo MobileNet.

#### **EfficientNet**

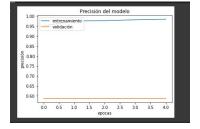


Figura 37: Gr?fica de precisi?n en cada epoca del modelo EfficientNet.

#### 6.3. Resultados

Una vez entrenados los modelos se realizaron las pruebas de los modelos EfficientNet y MobileNet para ojos cerrado y abiertos. Se obtuvieron los siguientes resultados: MobileNet

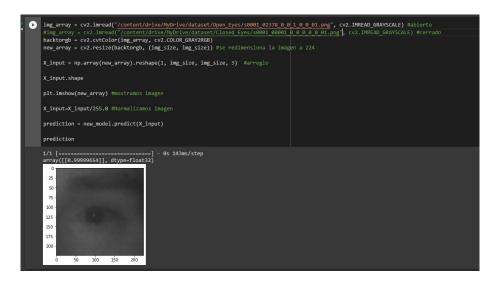


Figura 38: Predicci?n 1 para del modelo MobileNet.

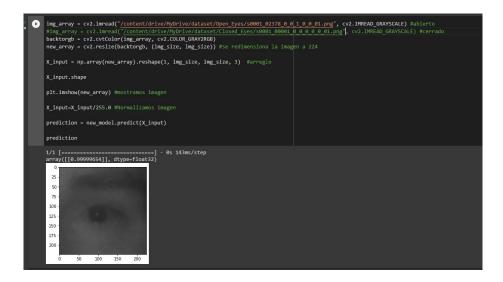


Figura 39: Predicci?n 2 para del modelo MobileNet.

**EfficientNet** 

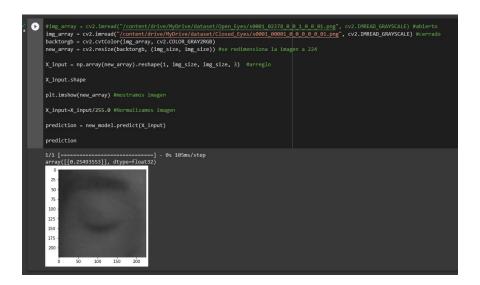


Figura 40: Predicci?n 1 para del modelo EfficientNet.

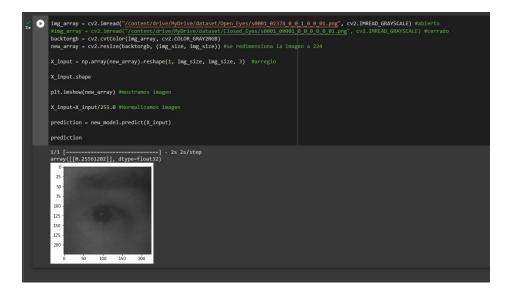


Figura 41: Predicci?n 2 para del modelo EfficientNet.

## 7. Bibliografia

## Referencias

- [1] React Dev Team, React, React. https://react.dev/ (accedido el 1 de abril de 2023).
- [2] Waveshare Electronics, SIM7600G-H 4G for Jetson Nano Waveshare Wiki, Waveshare Electronicshttps://www.waveshare.com/wiki/SIM7600G-H\_4G\_for\_Jetson\_Nano\_4G\_connecting (accedido el 16 de abril de 2023).
- [3] Facebook Dev Team, Introduction to GraphQL GraphQL A query language for your API https://graphql.org/learn/ (accedido el 4 de abril de 2023).
- [4] NVIDIA, "Get Started with the Jetson Nano Developer Kit", NVIDIA Developer, 2019. [Online]. Disponible: https://developer.nvidia.com/embedded/learn/get-started-jetson-nano-devkit#intro. [Accedido: Abril 02 2023].
- [5] Nvidia Developer, "Get Started with Jetson Nano Devkit," Nvidia Developer. [En línea]. Disponible: https://developer.nvidia.com/embedded/learn/get-started-jetson-nano-devkit#write. [Accedido: 2 de abril de 2023].
- [6] Dusty, N. "Building the Repo NVIDIA Jetson Inference," GitHub. [Online]. Disponible en: https://github.com/dusty-nv/jetson-inference/blob/master/docs/building-repo-2.md. [Accedido en: 02-abr-2023].