

JAVASCRIPT ESSENTIAL TRAINING

#1 POGLAVLJE

JAVASCRIPT - programski jezik, "scripting language"

AJAX - asynchronous javascript and XML

#2 POGLAVLJE

;
; → način reda u JS

SVE ISTO:

myCounter = myCounter + 1;
myCounter += 1;
myCounter++;

* USPOREDBE

==
!=
<
<=
>
>=

KEYBOARD EVENTS

- onkeydown
- onkeypress
- onkeyup

MOUSE CLICK EVENTS

- onclick
 - oncontextmenu
 - ondblclick
 - onmousedown
 - onmouseup
- domi klick
→ dupli klick

MOUSE MOVEMENT EVENTS

- onmousemove
- onmouseover
- onmouseout

FORM FIELD EVENTS

- onblur
 - onchange
 - onclick
 - onfocus
 - onreset
 - onselect
 - onsubmit
- had odenseur à forme
(bit tab-on it click-away)
- had enter-and-polje
- selectino telt n polje

WINDOW EVENTS

- onabort
- onblur
- onerror
- onfocus
- onload
- onmove
- onresize
- onscroll
- onunload

3. POGLAVLJE

* JS MOŽE BITI U TIJELU HTML-a (body.js)

pr.

```
<script type="text/javascript">
```

```
document.write("Hello World! in JS");
```

```
</script>
```

* POZIRANJE VANJSKOG JS DOKUMENTA

```
<script type="text/javascript" src="script.js"></script>
```

* KOMENTIRANJE U JS DOKUMENTU

// komentar za jedan red

} SINGLELINE

```
/*
  komentar za više
  redova
*/
```

} MULTILINE

* NOSCRIPT TAG (za browsere koji nemaju JS):

< noscript >

<h2> Sorry, this page requires JS. </h2>

</noscript>

4. POGLAVLJE

* POPUP:

alert ("Dobrodost!");

↳ user treba kliknut OK

* IF NAREDBA

```
if (moget) {  
    true naredba;  
}  
else {  
    false naredba; } } ELSE PTO NIJE NUŽAN!
```

* CONFIRM METODA - DIALOG BOX

confirm ("Zelis li to napraviti?")

OK cancel close

VRACA TRUE

FALSE

* ZA DOBIT PODATKE OD KORISNIKA

var ans = prompt ("Zelis li to napraviti?", "");

IZBACI BOX ZA UNOS (ZA UTPLIKAT) PODATAK

OVO TREBA } TO JE
BIT TV } DNEFULTNI TEXT

window.onload = initAll;

→ na kon stranici
stranica učita, pokreće
se funkcija initAll

function initAll() {
}

* this - objekt koji je dohvati

* toString() - pretvara u string

* CASE SINTAKSA

switch (nistro) {

case "nesto":

naredba;
break;

case "nesto drugo":

naredba;
break;

default:

defaultna naredba;

}

IDE VAN JE
OVOGA AKO JE BIO OVAJ CASE

* isNaN (variable)

- is not a number

* Math.sqrt (variable)

- računa kvadrat od variable
(ako je broj)

* greška:

throw new Error ("Nije broj!");

- daje gresku

catch (errMsg) {

alert(errMsg.message);

- vrati i ispisuje
gresku

}

5. POGLAVLJE

* FOR PETLJA

```
for (var i=0; i<25; i++) {  
    .....  
}
```

POSTAVLJANJE
VARIJABLE

KORAK

DO KAD SE
"VRIT"

* EDIT HTML TAB-a S NEKIM ID-em

```
document.getElementById("naziv").innerHTML = "nesto";
```

DOHVACA ELEMENT S
ID-em ("naziv")

POSTAVLJA HTML
NA "nesto"

* PROVERA JELI BROWSER PODRŽAVA JS (ILI NEKU NAPREDNU FUNKCIJU)

```
if (document.getElementById) {  
    ....  
}
```

OVDE PROVERAVATI DA LI JE
POSTOJI DOKUMENT KAO OBJEKT

TU MOŽE BITI
ISPITIVANJE ZA NEKU
NAPREDNU FJU

```
else {  
    alert ("Sorry, browser ti ne podržava ovu skriptu");  
}
```

OVDE JE OBAVIEST ZA
"GREŠKU" ONIMA KOJI
NETIJU OK BROWSER

* SIVARANJE ARRAYA

= var niz = new Array(0,1,2,3,4,...);

niz.join(", ");

odeljiv vrijednosti iz arraya:

ovo spoji sve elemente
niza sa stringom između
navodnika

niz[3] → broj 3

- var niz = new Array(76); - stvara niz sa 76 "mesta"
(od 0 do 75)

* VRAĆANJE VRIJEDNOSTI IZ FUNKCIJE

function randNum() {

return Math.random();

}

var broj = randNum() + 5;

→ funkciju koja ima return
možemo traktirati kao varijablu

* DO WHILE PETLJA

do {
 nešto;

}

while (neki uslov);

* POKRETANJE FJE NA KLIK: LINKA

document. getElementById ("reload"); onclick = "funkcija";

a tag treba imati
ovaj id

6. POG-LAVLJE

* document. images. length → broj slike u HTML dokumentu

document. images [i] → i-ta slika u dokumentu

document. images [i]. parentNode → tag koji je "već" od
img tag-a
- maki tag osim documenta
ima parentNode

document. images [i]. parentNode. tagName → ime tag-a pod
parent elementu

* SLIKE I CHILD ELEMENT

thisImage. slika = new Image(); → stvara child element

thisImage. slika. src = "path_za_sliku..." od thisImage koji je slika.

OVAJ ELEMENT AUTOMATSKI DOBIVA

SRC ELEMENT JE JE SLIKA

* PROMJENA SLIKE (S. MISEM)

KAO SE NEITO AVEO DOGOBI
POZIVA SE PRIGODNA FJA

thisImage. onmouseout = Funkcija;
onmouseover = ...
onmousedown = ...

function Funkcija () {

this. src = "path za slike";

}

OVDE SE RADI O ELEMENTU
KOJI JE POZVAO FJU

* document.links.length

- broj llike na stranici

document.links[i]

- i-ti link na stranici

* PROMJENA SLIKE , NAOZNOVNIJE

document.getElementById("my Picture").src = "path do like";

path move
slike. More lit
mijalba isto

* KAO ZELEMO DA NAS LINK NE VODI NA SLJEDEĆU STRANICU

document.getElementById("link").onclick = funkcija;

function funkcija () {

}

return false;

→ zlog ovoga se link ne aktivira

7. POGLAVLJE → FORME

* SELECT & GO MENU (JUMP MENU)

window.onload = initForm;

ONUNLOAD → KAO SE IDR ČA SK
STRANICE

window.onunload = function () {};

→ NAPRAVI FJU → NIŠTA,
ZBOG TOGA BROWSERI KLIKOM
NA "BACK" IPAK RADO

PRILIKOM UCITAVANJA
STRANICE ODA BIRE SE
NULTI ELEMENT

function initForm () {

REFRESH STRANICE (A NE
VADE JE IZ CACHEA)

document.getElementById("selectMenu").selectedIndex = 0

document.getElementById("selectMenu").onchange = jumpPage;

KAO SE ODA BERE
NEŠTO IZ IZBORNIKA

}

function jumpPage () {

var newLoc = document.getElementById("selectMenu");

var newPage = newLoc.options[newLoc.selectedIndex].value; → VRIJEDNOST
IZ TAGA OPTION

if (newPage != "") {

ATRIBUT VALUE
IZ TAGA OPTION
TU JE ZAPRavo
SPREMLJEN LINK
KAO STRING

window.location = newPage;

→ UCITA NOVU
STRANICU

}

}

* HTML FORMA

```
<form action="nito">  
<select id="selectMenu">  
    <option selected="selected">Select destination </option>  
    <option value="hawaii.html">Hawaii </option>  
    <option value="alaska.html">Alaska </option>  
    :  
</select>  
<noscript>  
    <input type="submit" value="Go there!" />  
</noscript>  
</form>
```

} NE PRIKAZUJE
SE KAO IME
JAVASCRIPTA

* PRETVARanje STRINGA U INTEGER

```
variableInteger = parseInt(variableString);
```

* DODAVANje NOVIH OPTIONA ZA SELECT FORMU

```
document.getElementById("days").options.length = 0; - brisanje  
svih opcija u selectu
```

```
document.getElementById("days").options[0] = new Option("value vrijednost");  
[1]  
[2]  
:  
REONI BROJ  
OPCIJE ZA  
DDAT
```

* document.forms.length

document.forms[1].onsubmit

* GET SVIH TAGOVA U HTML-u

DA JE TU "A"
VRATIO BI SVE LINKOVE
OVO JE ZA SVE
TAGOVE

var mitagovi = document.getElementsByTagName("*");

U OVDJ VARIJABLI SU
PREMLJENI SVI TAGOVI
KAO ARRAY

* GET CLASSE NEKOG TAG-a

var klasa = this.tag.className;

AKO TAG-IMA SAMO
JEDNU KLASU

var neklaže = this.tag.className.split(" ");

AKO TAG-IMA VISE KLASA,
RAZVJETIH GDE SE RAZMISLJ

* SELECTANJE I FOKUSIRANJE NA NEKI TAG

this.tag.focus();

this.tag.select(); → selects text unutar taga, aksije to npr. INPUT tag

* MIJENJANJE KLASA ZA NEKI TAG

this.tag.className = new;

↳ variable, string...

this.tag.className += " invalid";

→ NADOBAJE KLASU INVALID
NA KRAJ NIZA KLASA

* SET.- angi CHECKBOX-a (RADIO i CHECK BOX-a)

- MOže u if-u

if (this.checked) { ... }

- SET-angi

document. getElementById ("relId"), checked = true;

* INDEX OF

NEKI STRING

VRACÀ LOKACIJU
ZNAKA U STRINGU EMAIL

- if (email.indexOf(tekiznak) > -1) { ... }

AKO JE LOKACIJA
VECA OD -1 TO
ZNAKI DA UOPCE POSTOJI

- email.indexOf("@", 1);

TRAŽI @ ZNAK NAKON PRVOG
IJEŠTA U VARIJABLI. NE POCINJE
S NULTOG IJEŠTA

- funkcija indexOf može -1, ako nista ne pronađe.

8. POGLAVLJE

- HANDLING EVENTS

* `if (typeof neslo == "function") { ... }`

↳ preverjava je li VARIJABLA NESTO FUNKCIJA

* DODAVANJE STYLINGA NA NEKI TAG

`document.getElementById("nekiTag").style.backgroundColor = "#0000FF";
· color = "#FF0000";
· border = "5px green solid";
· padding = ...
;`

* `document.onmousemove = funkcija;`

- ali imamo neka funkcij za vrsnu od mire

* funkcije MIN i MAX

~~Math.~~ Math.min (broj1, broj2);

Math.max (broj1, broj2);

→ vraca minimum ili maximum od 2 broja

* PRIKAZ SLIKE U Novom PROZORU

var varWindow = window.open (pathDoSlike, "noviSlike", "width=320,
height=240, scrollbars=no");

PATH SA
NARUDOM SLIKE
↓
OVAKO ĆE
SE PROZOR
"ZVATI"
OVO SU DIMENZIJE
PROZORA

* FJE S INPUT POLJIMA

KLIK ILI TAB
NA POLJE

- this.tag.onfocus = skipField;

function skipField () {

this.blur();
} TABA VAN PAGE
NA SLEDECIM ELEMENT
ILI NEŠTO DRUGO

- this.tag.onblur = funkcija;

KAO SHO KLIKNULI ILI TAB-OM
U ŠLI U POLJE I SAO "HOĆETI" NA
KAKOM ILI TAB-ATM

function funkcija () {

this.focus();

OVO NAM RADI TO
DA VRAĆA KURSOR U POLJE

}

* UPUTE S TIPKOVNICЕ

- `document.onkeydown = funkcija;` → pokreće se funkcija kad se pritisne neka tipka
- `if (evt) {` → AKO SE NEŠTO DOGODI
- `tipka = evt.which; }` → U VAR "TIPKA" SPREMI BROJ (ŠAKA TIPKA NA TIPKOVNICI IMA NEKI BROJ)
- `else {` `tipka = window.event.keyCode; }` ⇒ OVO JE ZA OSTALE BROWZERE KOD

9. COOKIE-i

- `cookie name = cookieValue; expires= ... ; path=... ; domain=...`
- PR:
 `"userName=Bruno; expires=31 Dec 2010; path=/; domain=.uer.com";`
 `"lastVisited=01 May 2008; ... sve dobio isto..."`

* SET-anje COOKIEA

```
document.cookie = "userName=" + userName + "; path=/; expires=" +  
    expireDate.toGMTString();
```

- GET cookie

```
variable = document.cookie
```

* RAD S VIŠE COOKIEA

OVAKO
RAZRAK. IZNEDU 2
COOKIEA

- variable = document.cookie.split ("; ");

→ U VARIJABLU SE SPRENUJU
COOKIEI KAO NIZ

* EXPIRE DATE (ZA COOKIE)

SETA NA
DANAŠNJI
DATUM?

OD GETA MJESEC
OD VARIJABLE

var expireDate = new Date();

expireDate.setMonth(expireDate.getMonth() + 6);

↳ DOBINA 6
MJESECI

* PARSIRANJE STRINGOVA I INTEGERA

- var broj = parseInt(nekiString);

ili

var broj = parseInt(nekiString, 10);

→ parsira integer
po bazi 10

- nekiString.substring(4);

→ PRESKACE PRVA 4 ZNAKA
i VRACA OSTATO

nekiString.substring(4, 6);

→ PARSIRA
VRACA ZNAKOVE IZNEDU
4 i 6 ZNAKA

10 DOM, NODES i OBJECTS

* STVARANJE PARAGRAFA <p> IZ FORME

var intext = document.getElementById("textArea").value;

var newtext = document.createTextNode(intext); → PRAVI TEXTNODE OD
TEXTA (STRINGA)

var newGraph = document.createElement("p"); → STVARI ELEMENT <p>

newGraph.appendChild(newText); → DODAVA ELEMENTU NODE
OD TEXTA

var docBody = document.getElementsByTagName("body")[0];
docBody.appendChild(newGraph); → ELEMENTU BODY APPENDI
NODE P

createElement(..); → STVARI NEKI (HTML) ELEMENT

createTextNode(..); → OD STRINGA STVARA TEXTNODE

nestor.appendChild(..); → NEKI ELEMENT DODAJE SE NA Kraj
PARENT ELEMENTA

* BRISANJE NODE-a

element. removeChild (nekiChild);

* ODABIR NEKOG ELEMENTA U NIZU

PRIMER:

var allP = document. getElements By Tag Name ("p");

var nekiP = allP. item (3);

→ DODRADA TREĆI ITEM U NIZU

* UNETANJE NODEA

parentElement. insert Before (newChild, oldChild);

UMEĆE NEWCHILD NA
MJESTO OLD CHILD-a.
NIŠTA SE NE GUBI
(OLD CHILD JE TAKOĐER
SAČUVAN)

* REPLACE-are NODEA

parentElement. replace Child (new Child, old Child);

ZAMJENjuje OLD
CHILD SA NEW CHILD
U NODEU

11. VRJEME I DATUMI

DATUMI

* var now = new Date(); → OVO DA TRENUJTI DATUM I VRJEME

var thisMonth = now.getMonth() + 1; 12 mjesec

→ OVO ZA MJESEC DECEMBAR DA BROJ 11

var thisDay = now.getDay(); 2A 15 MN U MJESECU
DA BROJ 15 → TO JE OK ✓

var thisYear = now.getFullYear(); DA GODINU U 4-ZNATEN KASTOM
OBILIKU, NPR ZA 2010 DA BROJ
2010 ✓

var datumNeki = new Date(2014, 4-1, 20); - POSTAVLJA DATUM

→ BROJ 3 JE ČETVRTI MJESEC
MJESECI SU ZERO-BASED → POČINJU OD 0.

VRJEME

var now = new Date(); → TRENUJTI DATUM
I VRJEME

var sati = now.getHours(); → 24 satno vrijeme

var minute = now.getMinutes();

var sekunde = now.getSeconds();

* OBGOĐA POZIVANJA NEKE FUNKCIJE I LI NAREDBE

TREBA SUDITI
NA VODNICI → VRJEME SE ODGAĐA U MILISEKUNDAMA
1000 ms = 1s

setTimeout("funkcija()", 1000);

* VRIJEME FJE

→ OVO FUNKCIJA TREBA SAM NAPISAT :)

- dayToDays(neki Datum); → pretvara vrijeme neki datum

npr:

(dayToDays(datum1) - dayToDays(datum2)); mogu izravat i odvajmat.

- neki Datum, setYear(now.getFullYear() + 1);

↳ POSTAVLJA GODINU
NEKOM DATUMU

→ OVO ZNACI DA JE
DATUM POSTAVLJEN
NA SLJEDECU GODINU

12. MENU-i

this, href, lastIndexOf("/");

OVE JE NEKI

LINK S HREF ATRIBUTOM

DAVA POZICIJU

ZADNJEg ELEMENTA

REZULTAT JE BROJ NEKI

* PRIKAZ I SKRIVANJE NEKE LISTE

var lista = document.getElementById("nekaLista"), style;

lista.style.display = "none"; → NE PRIKAZUJE ELEMENT

lista.style.display = "block"; → ELEMENT KAO BLOCK

* DONATNO (iz drugog tutoriala)

- DOM STVARENJE IMAGE ELEMENTA

```
var image = document.createElement("img");
```

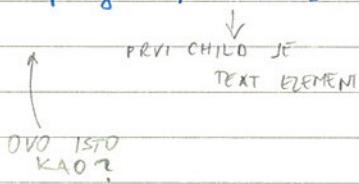
```
image.setAttribute("src", "path/do_nlike.gif");
```

```
image.setAttribute("align", "absbottom");
```

OVO MOŽE I NPP:
image.src = "path/...";

- DOBIVANJE TEKSTA iz NEKOG HTML-TAG-A

```
var text = ptag.firstChild.data;
```



```
var text = ptag.innerHTML;
```