

# Desarrollo de sistemas

Integrantes: Nicolas Di Tomaso, Alan Giercowski,  
Franco Malitto

Profesor: Luciano Straccia

Curso: 4°CSTC

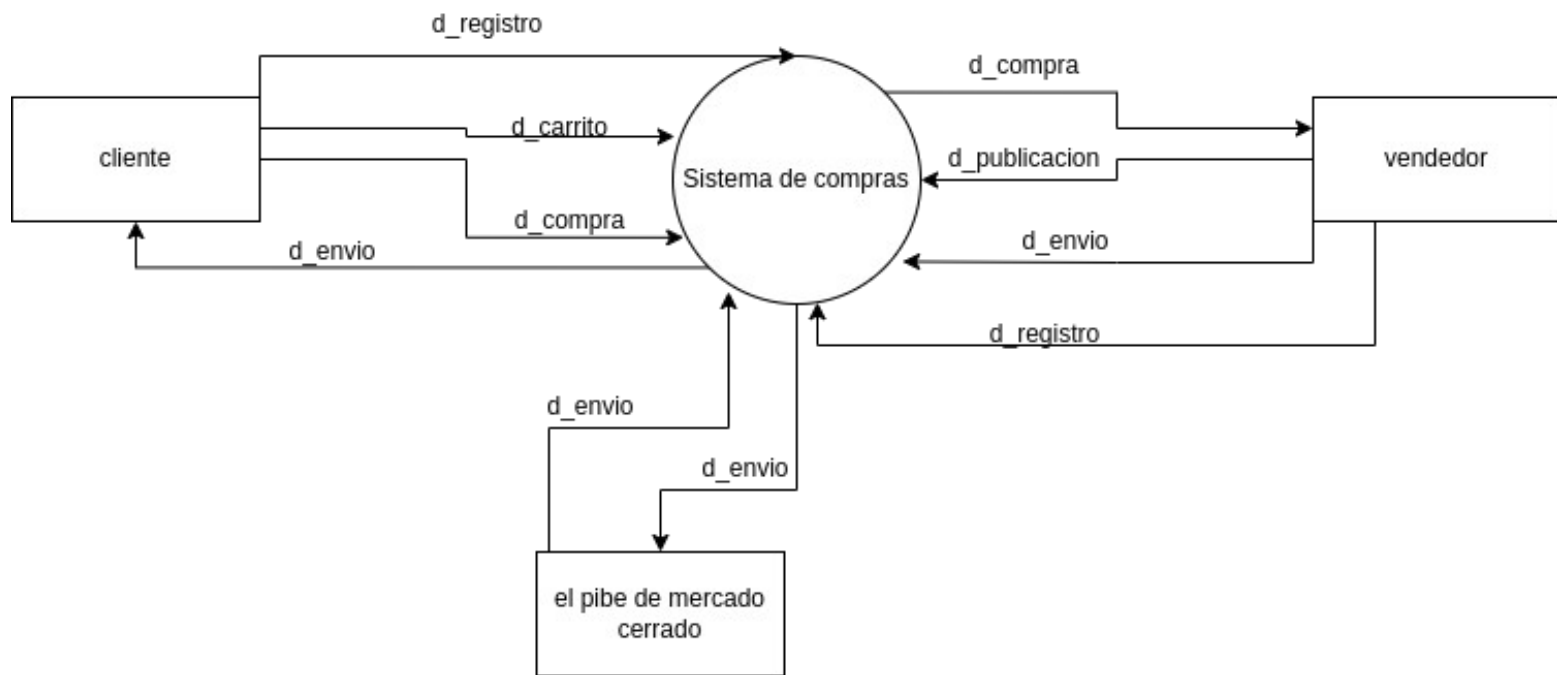
# Indice

1-Diagrama de contexto

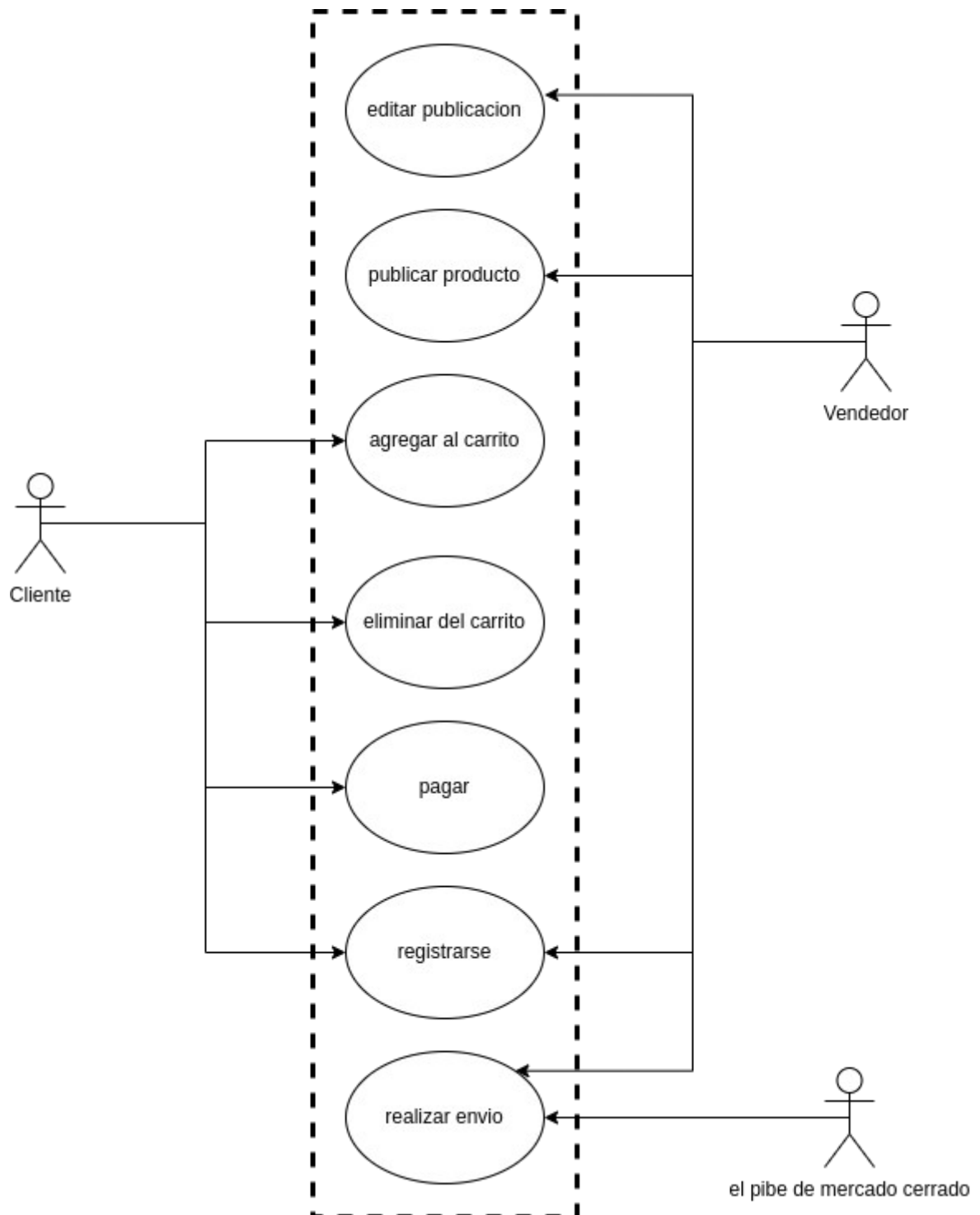
2-Diagrama de casos de uso

3-Requerimientos y explicacion de  
casos de uso

1



# 2



# 3

Requerimientos funcionales: Debe ser una web en la cual distintos usuarios deben poder comercializar sus mercaderías.

Requerimientos no funcionales: Permitir envío, distintos métodos de pago, recopilación de datos de los clientes con la finalidad de proveer mejores recomendaciones y servicios.

Requerimientos base:

- publicar producto
- comprar producto
- crear usuario
- usar usuario

Editar publicación: cuando el vendedor quiere cambiar las características de su publicación o inclusive borrarla.

Publicar producto: cuando un vendedor quiere vender su producto lo publica al mercado.

Agregar al carrito: cuando el vendedor quiere comprar un producto, pero quiere seguir comprando más productos, este mete su producto al carrito para guardarlo en una compra general.

Eliminar del carrito: cuando el comprador elimina un o varios productos del carrito.

Pagar: cuando el comprador paga el producto.

Registrarse: Se registran los datos del individuo para facilitar futuras operaciones.

realizar envío: cuando ya se efectúa la compra y el comprador decide que el pedido le llegue a una dirección en concreto, el vendedor tiene la capacidad de decidir si el envío es mandado por sí mismo o la empresa.