



TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Deberás entregar el avance de tu aplicación eCommerce Backend correspondiente a la tercera entrega de tu proyecto final.

TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Formato: link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

Sugerencia: no incluir los node_modules

Proyecto
Final



>>Se debe entregar:

- Un menú de registro y autenticación de usuarios basado en passport local, guardando en la base de datos las credenciales y el resto de los datos ingresados al momento del registro.
 - El registro de usuario consiste en crear una cuenta en el servidor almacenada en la base de datos, que contenga el email y password de usuario, además de su nombre, dirección, edad, número de teléfono (debe contener todos los prefijos internacionales) y foto ó avatar. La contraseña se almacenará encriptada en la base de datos.
 - La imagen se podrá subir al servidor y se guardará en una carpeta pública del mismo a la cual se tenga acceso por url.

CODER HOUSE

TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Formato: link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

Sugerencia: no incluir los node_modules

Proyecto
Final



- Un formulario post de registro y uno de login. De modo que, luego de concretarse cualquiera de estas operaciones en forma exitosa, el usuario accederá a su home.
 - El usuario se logueará al sistema con email y password y tendrá acceso a un menú en su vista, a modo de barra de navegación. Esto le permitirá ver los productos totales con los filtros que se hayan implementado y su propio carrito de compras e información propia (datos de registro con la foto). Además, dispondrá de una opción para desloguearse del sistema.
 - Ante la incorporación de un usuario, el servidor enviará un email al administrador con todos los datos de registro y asunto 'nuevo registro', a una dirección que se encuentre por el momento almacenada en una constante global.

CODER HOUSE

TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Formato: link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

Sugerencia: no incluir los node_modules

Proyecto
Final



- Envío de un email y un mensaje de whatsapp al administrador desde el servidor, a un número de contacto almacenado en una constante global.
 - El usuario iniciará la acción de pedido en la vista del carrito.
 - Será enviado una vez finalizada la elección para la realizar la compra de productos.
 - El email contendrá en su cuerpo la lista completa de productos a comprar y en el asunto la frase 'nuevo pedido de ' y el nombre y email del usuario que los solicitó. En el mensaje de whatsapp se debe enviar la misma información del asunto del email.
 - El usuario recibirá un mensaje de texto al número que haya registrado, indicando que su pedido ha sido recibido y se encuentra en proceso.

CODER HOUSE

TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Formato: link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

Sugerencia: no incluir los node_modules

Proyecto
Final



>>Aspectos a incluir:

- El servidor trabajará con una base de datos DBaaS (Ej. MongoDB Atlas) y estará preparado para trabajar en forma local o en la nube a través de la plataforma PaaS Heroku.
- Habilitar el modo cluster para el servidor, como opcional a través de una constante global.
- Utilizar alguno de los loggers ya vistos y así reemplazar todos los mensajes a consola por logs eficientes hacia la misma consola. En el caso de errores moderados ó graves el log tendrá además como destino un archivo elegido.
- Realizar una prueba de performance en modo local, con y sin cluster, utilizando Artillery en el endpoint del listado de productos (con el usuario vez logueado). Verificar los resultados.

CODER HOUSE