

# Motores de Plantillas



Formato: link a un repositorio en Github con los tres proyectos en carpetas separadas. No incluir los node\_modules.



### >> Consigna:

- 1) Utilizando la misma API de productos del proyecto entregable de la clase anterior, construir un web server (no REST) que incorpore:
  - a) Un formulario de carga de productos en la ruta raíz (configurar la ruta '/productos' para recibir el POST, y redirigir al mismo formulario).
  - b) Una vista de los productos cargados (utilizando plantillas de handlebars) en la ruta GET '/productos'.
  - c) Ambas páginas contarán con un botón que redirija a la otra.



Formato: link a un repositorio en Github con los tres proyectos en carpetas separadas. No incluir los node\_modules.



### >> Consigna:

- 2) Manteniendo la misma funcionalidad reemplazar el motor de plantillas handlebars por **pug**.
- 3) Manteniendo la misma funcionalidad reemplazar el motor de plantillas handlebars por **ejs**.
- 4) Por escrito, indicar cuál de los tres motores de plantillas prefieres para tu proyecto y por qué.



Formato: link a un repositorio en Github con los tres proyectos en carpetas separadas. No incluir los node\_modules.



#### >> Aspectos a incluir en el entregable:

- Realizar las plantillas correspondientes que permitan recorrer el array de productos y representarlo en forma de tabla dinámica, siendo sus cabeceras el nombre de producto, el precio y su foto (la foto se mostrará como un imágen en la tabla)
- En el caso de no encontrarse datos, mostrar el mensaje: 'No hay productos'.

#### >> Sugerencias:

 Utilizar iconfinder (https://www.iconfinder.com/free\_icons) para obtener la url de las imágenes de los productos (click derecho sobre la imagen -> copiar dirección de la imagen)



Formato: link a un repositorio en Github con los tres proyectos en carpetas separadas. No incluir los node\_modules.



### >> Opcional:

 Utilizar bootstrap para maquetar la vista creada por dicho motor de plantillas y el formulario de ingreso de productos.

#### Ejemplos a continuación

