Conclusiones del test de performance.

De realizar los test con Artillery, se puede ver que el tiempo de respuesta promedio al incluir el Console.log() es superior a sin incluir el mismo:

Con console.log():

A screenshot of a computer

Description automatically generated with low confidence

Sin console.log():

A picture containing cake, chocolate, light, colors

Description automatically generated

Revisar que tanto en el tiempo medio como en el percentil 99%, el tiempo de respuesta es menor sin utilizar el Console.log().

Por otro lado, al utilizar el comando --prof de Node.js, se pueden apreciar lo siguientes resultados:

Con console.log():

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Sin console.log():

Text

Description automatically generated

Acá se puede notar que la cantidad de ticks para ejecutar el archivo sin el Console.log() es ligeramente menos a ejecutarlo con el mismo, lo cual implica menos gasto de recursos.

Tal como es de esperarse, utilizar console.log recarga adicionalmente al sistema y ralentiza la aplicación, por esto es importante eliminarlos y disponer de un correcto uso de loggers a la hora de subir una aplicación a Producción. Con el uso de logger se dispondrá de métodos no bloqueantes a la aplicación, lo cual evitará demoras en la misma. En esta aplicación pequeña, el console.log no tiene gran impacto, pero en una aplicación grande con miles de peticiones a la vez, la merma puede ser significativa.