

DESCRIPCIÓN DE LA RESOLUCIÓN

En este ejercicio, se nos pidió simular partidas del juego "Guerra" y elegir una estructura de datos adecuada justificando nuestra elección.

Para modelar los mazos del juego, optamos por utilizar el TDA ColaSimple. Elegimos esta estructura porque es la que permite la mínima cantidad de acciones para resolver el problema planteado. Si bien consideramos utilizar una ColaDoble o una Pila, decidimos limitar las acciones a las mínimas indispensables utilizando el TDA ColaSimple. De esta forma, minimizamos el riesgo de realizar acciones por error que vayan en contra de las mecánicas del juego, como agregar una carta al inicio o sacar una carta del final.