## Parte II

Revisão do último tópico sobre sistemas de numeração e Sistema Hexadecimal

### Lembrando ...

0011 0010 12

Na nossa última aula iniciamos o estudo sobre sistemas de numeração e conversão de bases.

Até agora estudamos dois sistemas:

- Decimal
- Binário
- Octal

Conversões para Decimal



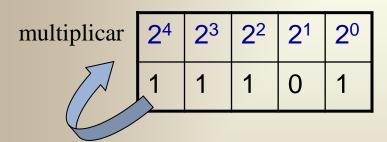
# Resumo dos sistemas de

Sistema	Base	Algarismos
Decimal	10	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Binário	2	0, 1
Octal	8	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

### Lembrando ...

#### 0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

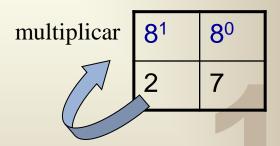
#### Binário para Decimal



$$1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 16 + 8 + 4 + 0 + 1 = 29$$

#### Portanto, $11101_2 = 29_{10}$

#### **Octal para Decimal**



$$2 \times 8^{1} + 7 \times 8^{0} = 16 + 7 = 23$$

Portanto,  $27_8 = 23_{10}$ 

# Sistema

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

Hexadecimal

Agora, vamos aprender um sistema muito importante em computação, ou seja, o hexadecimal

- É um sistema posicional de numeração cuja base é 16;
- Utiliza portanto 16 símbolos para a representação de quantidades. Esses símbolos são:



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

### Continuando ...

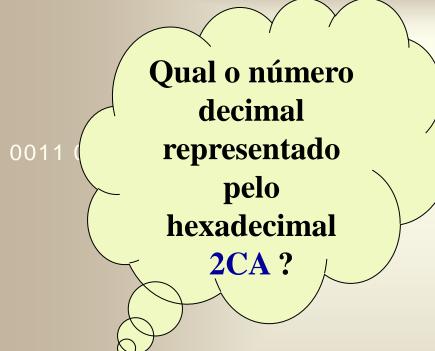
- São atribuídos os seguintes valores aos símbolos A, B, C, D, E e F.
  - A = 10
  - -B = 11
  - C = 12
  - -D = 13
  - -E = 14
  - -F = 15



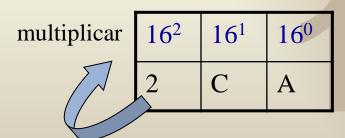
### Utilização do sistema Hexadecimal

- Como os números representados em binário são muito extensos e, portanto, de difícil manipulação visual, costuma-se representar externamente os valores binários em outras bases de valor mais elevado, como as bases octal ou hexadecimal;
  - Por exemplo, o número (101111011101), na base 2, possui 12 algarismos (bits), mas pode ser representado com quatro algarismos octais ou com apenas três algarismos hexadecimais:
    - $-(101111011101)_2 = (BDD)_{16}$

Não se preocupe com a conversão acima, pois ainda iremos aprender o processo de converter números binários em hexadecimais.



O processo é o mesmo dos sitemas anteriores, ou seja:



$$2 \times 16^{2} + 12 \times 16^{1} + 10 \times 16^{0} =$$

$$2 \times 256 + 12 \times 16 + 10 \times 1 = 714$$

Portanto,  $2CA_{16} = 714_{10}$ 



## Converter para decimal

- a) 1C3<sub>16</sub>
- b) 238<sub>16</sub>
- c) 4AB<sub>16</sub>
- d) 2D3F<sub>16</sub>



### Respostas

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

a) 1C3

$$\frac{16^{2} | 16^{1} | 16^{0}}{1 \quad \text{C} \quad 3} = > 1 \times 16^{2} + 12 \times 16^{1} + 3 \times 16^{0} = 1 \times 256 + 12 \times 16 + 3 \times 1 = 451$$

b) 238

$$\frac{16^2 | 16^1 | 16^0}{2 | 3 | 8} \implies 2 \times 16^2 + 3 \times 16^1 + 8 \times 16^0 = 2 \times 256 + 3 \times 16 + 8 \times 1 = 568$$

### Respostas

0011 0010 1010 1101 0001 0100 1011

#### c) 4AB

#### d) 2D3F

$$\frac{16^3 | 16^2 | 16^1 | 16^0}{2 \quad D \quad 3 \quad F} ==>$$

$$2 \times 16^{3} + 13 \times 16^{2} + 3 \times 16^{1} + 16^{0} = 2 \times 4096 + 13 \times 256 + 3 \times 16 + 15 \times 1 = 11583$$

### Resumo dos sistemas de numeração

Sistema	Base	Algarismos
Decimal	10	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Binário	2	0, 1
Octal	8	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Hexadecimal	16	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F



#### Tabela: binário – octal – decimal e hexa

Base 2 Base 8 Base 10 **Base 16** B D

E

F

# Questões para revisão

### Instruções

- As questões a seguir devem ser resolvidas passo a passo (demonstrar a conversão);
- Vocês podem conferir os resultados utilizando a calculadora do Windows (modo científico).





- 1) Converter os números em binário para decimal
  - a) 1111101
  - b) 10111010
  - c) 1000100011

# 2) Converter os números em hexadecimal para decimal

- a) 3F
- b) 1C3
- c) 1FC9
- d) 1A7B
- e) FOCA

