

# ImportNew

- [首页](#)
- [所有文章](#)
- [资讯](#)
- [Web](#)
- [架构](#)
- [基础技术](#)
- [书籍](#)
- [教程](#)
- [Java小组](#)
- [工具资源](#)

- 导航条 - ▼

## Java NIO系列教程（8）：SocketChannel

2016/04/04 | 分类：[教程](#) | [0 条评论](#) | 标签：[Java NIO](#), [SocketChannel](#)

分享到：15 译文出处：[郑玉婷](#) 原文出处：[Jakob Jenkov](#)

Java NIO中的SocketChannel是一个连接到TCP网络套接字的通道。可以通过以下2种方式创建SocketChannel：



1. 打开一个SocketChannel并连接到互联网上的某台服务器。
2. 一个新连接到达ServerSocketChannel时，会创建一个SocketChannel。

### 打开 SocketChannel

下面是SocketChannel的打开方式：

```
1 | SocketChannel socketChannel = SocketChannel.open();  
2 | socketChannel.connect(new InetSocketAddress("http://jenkov.com", 80));
```

### 关闭 SocketChannel

当用完SocketChannel之后调用SocketChannel.close()关闭SocketChannel：

```
1 | socketChannel.close();
```

### 从 SocketChannel 读取数据

要从SocketChannel中读取数据，调用一个read()的方法之一。以下是例子：

```
1 | ByteBuffer buf = ByteBuffer.allocate(48);  
2 | int bytesRead = socketChannel.read(buf);
```

首先，分配一个Buffer。从SocketChannel读取到的数据将会放到这个Buffer中。

然后，调用`SocketChannel.read()`。该方法将数据从`SocketChannel` 读到`Buffer`中。`read()`方法返回的`int`值表示读了多少字节进`Buffer`里。如果返回的是`-1`，表示已经读到了流的末尾（连接关闭了）。

## 写入 SocketChannel

写数据到`SocketChannel`用的是`SocketChannel.write()`方法，该方法以一个`Buffer`作为参数。示例如下：

```
1 String newData = "New String to write to file..." + System.currentTimeMillis();
2
3 ByteBuffer buf = ByteBuffer.allocate(48);
4 buf.clear();
5 buf.put(newData.getBytes());
6
7 buf.flip();
8
9 while(buf.hasRemaining()) {
10     channel.write(buf);
11 }
```

注意`SocketChannel.write()`方法的调用是在一个`while`循环中的。`Write()`方法无法保证能写多少字节到`SocketChannel`。所以，我们重复调用`write()`直到`Buffer`没有要写的字节为止。

## 非阻塞模式

可以设置 `SocketChannel` 为非阻塞模式（`non-blocking mode`）。设置之后，就可以在异步模式下调用`connect()`、`read()` 和`write()`了。

### connect()

如果`SocketChannel`在非阻塞模式下，此时调用`connect()`，该方法可能在连接建立之前就返回了。为了确定连接是否建立，可以调用`finishConnect()`的方法。像这样：

```
1 socketChannel.configureBlocking(false);
2 socketChannel.connect(new InetSocketAddress("http://jenkov.com", 80));
3
4 while(! socketChannel.finishConnect() ){
5     //wait, or do something else...
6 }
```

### write()

非阻塞模式下，`write()`方法在尚未写出任何内容时可能就返回了。所以需要在循环中调用`write()`。前面已经有例子了，这里就不赘述了。

### read()

非阻塞模式下，`read()`方法在尚未读取到任何数据时可能就返回了。所以需要关注它的`int`返回值，它会告诉你读取了多少字节。

## 非阻塞模式与选择器

非阻塞模式与选择器搭配会工作的更好，通过将一或多个`SocketChannel`注册到`Selector`，可以询问选择器哪个通道已经准备好了读取，写入等。`Selector`与`SocketChannel`的搭配使用会在后面详讲。

## 本系列：

- [Java NIO系列教程（1）：Java NIO 概述](#)
- [Java NIO系列教程（2）：Channel](#)
- [Java NIO系列教程（3）：Buffer](#)
- [Java NIO系列教程（4）：Scatter/Gather](#)
- [Java NIO系列教程（5）：通道之间的数据传输](#)
- [Java NIO系列教程（6）：Selector](#)
- [Java NIO系列教程（7）：FileChannel](#)
- [Java NIO系列教程（8）：SocketChannel](#)

15



## 相关文章

- [攻破JAVA NIO技术壁垒](#)
- [Java NIO系列教程（12）：Java NIO与IO](#)
- [Java NIO系列教程（11）：Pipe](#)
- [Java NIO系列教程（10）：Java NIO DatagramChannel](#)
- [Java NIO系列教程（9）：ServerSocketChannel](#)
- [Java NIO系列教程（7）：FileChannel](#)
- [Java NIO系列教程（6）：Selector](#)
- [Java NIO系列教程（5）：通道之间的数据传输](#)
- [Java NIO系列教程（4）：Scatter/Gather](#)
- [Java NIO系列教程（3）：Buffer](#)

## 发表评论

Comment form

Name\*

邮箱\*

网站 (请以 http://开头)

评论内容\*

请填写评论内容

(\*) 表示必填项

[提交评论](#)

还没有评论。

[« Java NIO系列教程（7）：FileChannel](#)  
[Java NIO系列教程（9）：ServerSocketChannel »](#)

Search for:



- [本周热门文章](#)
- [本月热门](#)
- [热门标签](#)

0 [记一次集群内无可用 http 服务问题...](#)

1 [Java 技术之垃圾回收机制](#)

2 [公司编程竞赛之最长路径问题](#)

3 [Java 中的十个"单行代码编程" \( O...](#)

4 [Java 中 9 个处理 Exception ...](#)

5 [HttpClient 以及 Json 传递的...](#)

- 6 [浅析 Spring 中的事件驱动机制](#)
- 7 [浅析分布式下的事件驱动机制 \( PubS...](#)
- 8 [探索各种随机函数 \( Java 环境...](#)
- 9 [Java 守护线程概述](#)



## 最新评论

-   
Re: [攻破JAVA NIO技术壁垒](#)  
Hi, 请到伯乐在线的小组发帖提问, 支持微信登录。链接是: <http://group.jobbole....> 唐尤华
-   
Re: [攻破JAVA NIO技术壁垒](#)  
TCP服务端的NIO写法 服务端怎么发送呢。原谅小白 菜鸟
-   
Re: [关于 Java 中的 double check ...](#)   
volatile 可以避免指令重排啊。所以double check还是可以用的。 hipilee
-   
Re: [Spring4 + Spring MVC + M...](#)  
Hi, 请到伯乐在线的小组发帖提问, 支持微信登录。链接是: <http://group.jobbole....> 唐尤华
-   
Re: [Spring4 + Spring MVC + M...](#)  
我的一直不太明白, spring的bean容器和springmvc的bean容器之间的关系。 hw\_绝影
-   
Re: [Spirng+SpringMVC+Maven+Myba...](#)  
很好, 按照步骤, 已经成功。 莫凡
-   
Re: [Spring中@Transactional事务...](#)  
声明式事务可以用aop来实现, 分别是jdk代理和cglib代理, 基于接口和普通类. 在同一个类中一个方... chengjiliang
-   
Re: [关于 Java 中的 double check ...](#)  
在JDK1.5之后, 用volatile关键字修饰\_INSTANCE属性 就能避免因指令重排导致的对象... Byron

## 关于ImportNew

ImportNew 专注于 Java 技术分享。于2012年11月11日 11:11正式上线。是的，这是一个很特别的时刻：)

ImportNew 由两个 Java 关键字 import 和 new 组成，意指：Java 开发者学习新知识的网站。import 可认为是学习和吸收，new 则可认为是新知识、新技术圈子和新朋友.....



## 联系我们

Email : [ImportNew.com@gmail.com](mailto:ImportNew.com@gmail.com)

新浪微博 : [@ImportNew](#)

推荐微信号



反馈建议 : [ImportNew.com@gmail.com](mailto:ImportNew.com@gmail.com)

广告与商务合作QQ : 2302462408



## 推荐关注

[小组](#) – 好的话题、有启发的回复、值得信赖的圈子

[头条](#) – 写了文章？看干货？去头条！

[相亲](#) – 为IT单身男女服务的征婚传播平台

[资源](#) – 优秀的工具资源导航

[翻译](#) – 活跃 & 专业的翻译小组

[博客](#) – 国内外的精选博客文章

[设计](#) – UI,网页，交互和用户体验

[前端](#) – JavaScript, HTML5, CSS

[安卓](#) – 专注Android技术分享

[iOS](#) – 专注iOS技术分享

[Java](#) – 专注Java技术分享

[Python](#) – 专注Python技术分享

© 2017 ImportNew