ImportNew

- 首页
- 所有文章
- 咨讯
- Web
- 架构
- 基础技术
- 书籍
- 教程
- Java小组
- 工具资源

- 导航条 - ▼

Java NIO系列教程(4):Scatter/Gather

2016/03/30 | 分类: <u>教程</u> | <u>0 条评论</u> | 标签: <u>Java NIO</u>, <u>Scatter/Gather</u>

²⁰ 译文出处: 郭蕾 原文出处: Jakob Jenkov

Java NIO开始支持scatter/gather, scatter/gather用于描述从Channel(译者注: Channel在中文经常翻译为通道)中读取或者写入到Channel的操作。

分散(scatter)从Channel中读取是指在读操作时存读取的数据写入多个buffer中。因此,

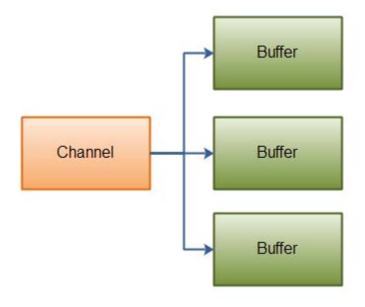
Channel将从Channel中读取的数据"分散(scatter)"到多个Buffer中。

聚集(gather)写入Channel是指在写操作时将多个buffer的数据写入同一个Channel,因此, Channel 将多个Buffer中的数据"聚集(gather)"后发送到Channel。

scatter / gather经常用于需要将传输的数据分开处理的场合,例如传输一个由消息头和消息体组成的消息,你可能会将消息体和消息头分散到不同的buffer中,这样你可以方便的处理消息头和消息体。

Scattering Reads

Scattering Reads是指数据从一个channel读取到多个buffer中。如下图描述:



Java NIO: Scattering Read

代码示例如下:

```
ByteBuffer header = ByteBuffer.allocate(128);
ByteBuffer body = ByteBuffer.allocate(1024);

ByteBuffer[] bufferArray = { header, body };

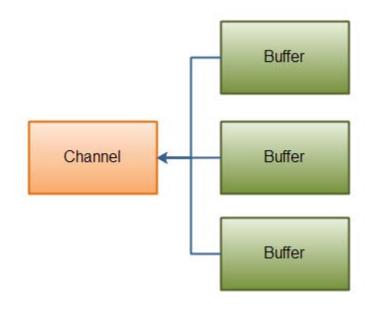
channel.read(bufferArray);
```

注意buffer首先被插入到数组,然后再将数组作为channel.read() 的输入参数。read()方法按照buffer在数组中的顺序将从channel中读取的数据写入到buffer,当一个buffer被写满后,channel紧接着向另一个buffer中写。

Scattering Reads在移动下一个buffer前,必须填满当前的buffer,这也意味着它不适用于动态消息(译者注:消息大小不固定)。换句话说,如果存在消息头和消息体,消息头必须完成填充(例如128byte),Scattering Reads才能正常工作。

Gathering Writes

Gathering Writes是指数据从多个buffer写入到同一个channel。如下图描述:



Java NIO: Gathering Write

代码示例如下:

```
ByteBuffer header = ByteBuffer.allocate(128);
ByteBuffer body = ByteBuffer.allocate(1024);

//write data into buffers

ByteBuffer[] bufferArray = { header, body };

channel.write(bufferArray);
```

buffers数组是write()方法的入参,write()方法会按照buffer在数组中的顺序,将数据写入到channel,注意只有position和limit之间的数据才会被写入。因此,如果一个buffer的容量为128byte,但是仅仅包含58byte的数据,那么这58byte的数据将被写入到channel中。因此与Scattering Reads相反,Gathering Writes能较好的处理动态消息。

本系列:

- Java NIO系列教程(1): Java NIO 概述
- Java NIO系列教程(2): Channel
- Java NIO系列教程(3): Buffer
- Java NIO系列教程(4): Scatter/Gather

20



相关文章

- 攻破JAVA NIO技术壁垒
- Java NIO系列教程(12): Java NIO与IO
- Java NIO系列教程(11): Pipe
- Java NIO系列教程(10): Java NIO DatagramChannel
- Java NIO系列教程(9): ServerSocketChannel
- Java NIO系列教程(8): SocketChannel
- Java NIO系列教程(7): FileChannel
- Java NIO系列教程(6): Selector
- Java NIO系列教程(5):通道之间的数据传输
- Java NIO系列教程(3): Buffer

发表评论

Comment form
Name*
姓名

请填写邮箱

网站 (请以 http://开头)

请填写网站地址

评论内容*

请填写评论内容

(*) 表示必填项

提交评论

还没有评论。

<u>« Java NIO系列教程(3): Buffer</u> Java NIO系列教程(5): 通道之间的数据传输»

Search for:

Search

Search



- 本周热门文章
- 本月热门
- 热门标签
- 0 记一次集群内无可用 http 服务问题...
- 1 Java 技术之垃圾回收机制
- 2 公司编程竞赛之最长路径问题
- 3 Java 中的十个"单行代码编程"(O...

- 4 Java 中 9 个处理 Exception ...
- 5 HttpClient 以及 Json 传递的...
- 6 浅析 Spring 中的事件驱动机制
- 7 浅析分布式下的事件驱动机制(PubS...
- 8 探索各种随机函数 (Java 环境...
- 9 Java 守护线程概述



最新评论



Re: 攻破JAVA NIO技术壁垒

Hi,请到伯乐在线的小组发帖提问,支持微信登录。链接是: http://group.jobbole.... 唐尤华



Re: 攻破JAVA NIO技术壁垒



. 2

Re: <u>关于 Java 中的 double check ...</u> volatile 可以避免指令重排啊。所以double check还是可以用的。 hipilee



Re: Spring4 + Spring MVC + M...

Hi,请到伯乐在线的小组发帖提问,支持微信登录。链接是: http://group.jobbole.... 唐尤华



Re: Spring4 + Spring MVC + M...

我的一直不太明白, spring的bean容器和springmvc的bean容器之间的关系。 hw_绝影



Re: <u>Spirng+SpringMVC+Maven+Myba...</u>

很好,按照步骤,已经成功。 莫凡



Re: <u>Spring中@Transactional事务...</u>

声明式事务可以用aop来实现,分别是jdk代理和cglib代理,基于接口和普通类.在同一个类中一个方... chengjiliang



Re: <u>关于 Java 中的 double check ...</u>

在JDK1.5之后,用volatile关键字修饰_INSTANCE属性 就能避免因指令重排导致的对象... Byron

关于ImportNew

ImportNew 专注于 Java 技术分享。于2012年11月11日 11:11正式上线。是的,这是一个很特别的时刻:)

ImportNew 由两个 Java 关键字 import 和 new 组成,意指: Java 开发者学习新知识的网站。 import 可认为是学习和吸收, new 则可认为是新知识、新技术圈子和新朋友......





联系我们

Email: ImportNew.com@gmail.com

新浪微博:@ImportNew

推荐微信号







ImportNew 1 4 1

安卓应用频道

Linux爱好者

反馈建议:ImportNew.com@gmail.com

广告与商务合作QQ:2302462408

推荐关注

小组 – 好的话题、有启发的回复、值得信赖的圈子

头条 - 写了文章?看干货?去头条!

<u> 相亲</u> - 为IT单身男女服务的征婚传播平台

资源 - 优秀的工具资源导航

翻译 – 活跃 & 专业的翻译小组

博客 – 国内外的精选博客文章

设计 - UI,网页,交互和用户体验

前端 – JavaScript, HTML5, CSS

安卓 – 专注Android技术分享

<u>iOS</u> – 专注iOS技术分享

<u>Java</u> – 专注Java技术分享

Python - 专注Python技术分享

© 2017 ImportNew