ImportNew

- 首页
- 所有文章
- 咨讯
- Web
- 架构
- 基础技术
- 书籍
- 教程
- Java小组
- 工具资源

- 导航条 - ▼

Java NIO系列教程(12): Java NIO与IO

2016/04/08 | 分类: <u>教程 | 0 条评论</u> | 标签: <u>io</u>, <u>Java NIO</u>

²⁴ 译文出处:<u>郭蕾</u> 原文出处:<u>Jakob Jenkov</u>

当学习了Java NIO和IO的API后,一个问题马上涌入脑海:

我应该何时使用IO,何时使用NIO呢?在本文中,吴会尽量清晰地解析Java NIO和IO的差异、它们的使用场景,以及它们如何影响您的代码设计。

Java NIO和IO的主要区别

下表总结了Java NIO和IO之间的主要差别,我会更详细地描述表中每部分的差异。

IO NIO

面向流面向缓冲阻塞IO非阻塞IO无选择器

面向流与面向缓冲

Java NIO和IO之间第一个最大的区别是,IO是面向流的,NIO是面向缓冲区的。 Java IO面向流意味着每次从流中读一个或多个字节,直至读取所有字节,它们没有被缓存在任何地方。此外,它不能前后移动流中的数据。如果需要前后移动从流中读取的数据,需要先将它缓存到一个缓冲区。 Java NIO的缓冲导向方法略有不同。数据读取到一个它稍后处理的缓冲区,需要时可在缓冲区中前后移动。这就增加了处理过程中的灵活性。但是,还需要检查是否该缓冲区中包含所有您需要处理的数据。而且,需确保当更多的数据读入缓冲区时,不要覆盖缓冲区里尚未处理的数据。

阻塞与非阻塞IO

Java IO的各种流是阻塞的。这意味着,当一个线程调用read() 或 write()时,该线程被阻塞,直到有一些数据被读取,或数据完全写入。该线程在此期间不能再干任何事情了。 Java NIO的非阻塞模式,使一个线程从某通道发送请求读取数据,但是它仅能得到目前可用的数据,如果目前没有数据可用时,就什么都不会获取。而不是保持线程阻塞,所以直至数据变的可以读取之前,该线程可以继续做其他的事情。 非阻塞写也是如此。一个线程请求写入一些数据到某通道,但不需要等待它完全写入,这个线程同时可以去做别的事情。 线程通常将非阻塞IO的空闲时间用于在其它通道上执行IO操作,所以一个单独的线程现在可以管理多个输入和输出通道(channel)。

选择器(Selectors)

Java NIO的选择器允许一个单独的线程来监视多个输入通道,你可以注册多个通道使用一个选择器,然后使用一个单独的线程来"选择"通道:这些通道里已经有可以处理的输入,或者选择已准备写入的通道。这种选择机制,使得一个单独的线程很容易来管理多个通道。

NIO和IO如何影响应用程序的设计

无论您选择IO或NIO工具箱,可能会影响您应用程序设计的以下几个方面:

- 1. 对NIO或IO类的API调用。
- 2. 数据处理。
- 3. 用来处理数据的线程数。

API调用

当然,使用NIO的API调用时看起来与使用IO时有所不同,但这并不意外,因为并不是仅从一个InputStream逐字节读取,而是数据必须先读入缓冲区再处理。

数据处理

使用纯粹的NIO设计相较IO设计,数据处理也受到影响。

在IO设计中,我们从InputStream或 Reader逐字节读取数据。假设你正在处理一基于行的文本数据流,例如:

```
Name: Anna
Age: 25
Email: anna@mailserver.com
Phone: 1234567890
```

该文本行的流可以这样处理:

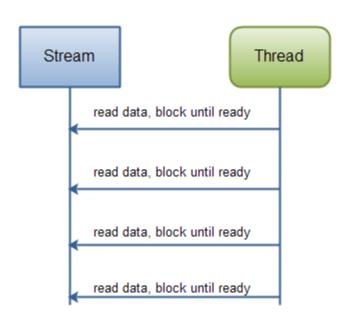
```
InputStream input = ...; // get the InputStream from the client socket

BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(input));

String nameLine = reader.readLine();
String ageLine = reader.readLine();
String emailLine = reader.readLine();
String phoneLine = reader.readLine();
```

http://www.importnew.com/19046.html

请注意处理状态由程序执行多久决定。换句话说,一旦reader.readLine()方法返回,你就知道肯定文本行就已读完,readline()阻塞直到整行读完,这就是原因。你也知道此行包含名称;同样,第二个readline()调用返回的时候,你知道这行包含年龄等。 正如你可以看到,该处理程序仅在有新数据读入时运行,并知道每步的数据是什么。一旦正在运行的线程已处理过读入的某些数据,该线程不会再回退数据(大多如此)。下图也说明了这条原则:



Java IO: 从一个阻塞的流中读数据

而一个NIO的实现会有所不同,下面是一个简单的例子:

```
ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(48);
int bytesRead = inChannel.read(buffer);
```

注意第二行,从通道读取字节到ByteBuffer。当这个方法调用返回时,你不知道你所需的所有数据是否在缓冲区内。你所知道的是,该缓冲区包含一些字节,这使得处理有点困难。假设第一次 read(buffer)调用后,读入缓冲区的数据只有半行,例如,"Name:An",你能处理数据吗?显然不能,需要等待,直到整行数据读入缓存,在此之前,对数据的任何处理毫无意义。

所以,你怎么知道是否该缓冲区包含足够的数据可以处理呢?好了,你不知道。发现的方法只能查看缓冲区中的数据。其结果是,在你知道所有数据都在缓冲区里之前,你必须检查几次缓冲区的数据。这不仅效率低下,而且可以使程序设计方案杂乱不堪。例如:

```
ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(48);

int bytesRead = inChannel.read(buffer);

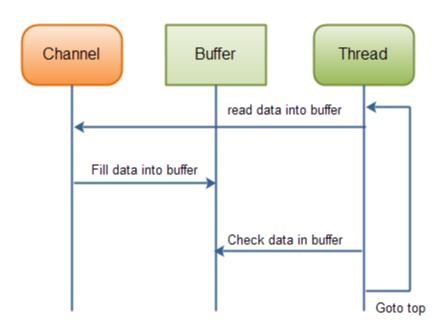
while(! bufferFull(bytesRead) ) {
bytesRead = inChannel.read(buffer);
}

}
```

bufferFull()方法必须跟踪有多少数据读入缓冲区,并返回真或假,这取决于缓冲区是否已满。换句话说,如果缓冲区准备好被处理,那么表示缓冲区满了。

bufferFull()方法扫描缓冲区,但必须保持在bufferFull()方法被调用之前状态相同。如果没有,下一个读入缓冲区的数据可能无法读到正确的位置。这是不可能的,但却是需要注意的又一问题。

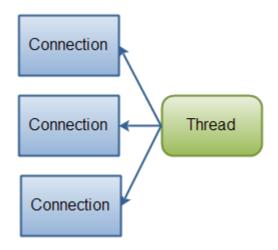
如果缓冲区已满,它可以被处理。如果它不满,并且在你的实际案例中有意义,你或许能处理其中的部分数据。但是许多情况下并非如此。下图展示了"缓冲区数据循环就绪":



Java NIO:从一个通道里读数据,直到所有的数据都读到缓冲区里.

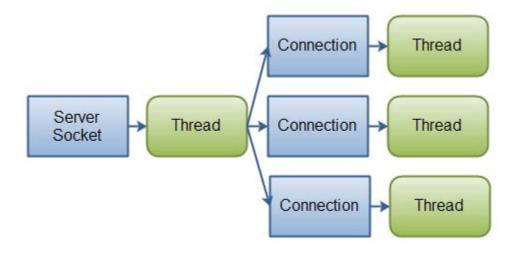
总结

如果需要管理同时打开的成千上万个连接,这些连接每次只是发送少量的数据,例如聊天服务器,实现NIO的服务器可能是一个优势。同样,如果你需要维持许多打开的连接到其他计算机上,如P2P网络中,使用一个单独的线程来管理你所有出站连接,可能是一个优势。一个线程多个连接的设计方案如下图所示:



Java NIO: 单线程管理多个连接

如果你有少量的连接使用非常高的带宽,一次发送大量的数据,也许典型的IO服务器实现可能非常契合。下图说明了一个典型的IO服务器设计:



Java IO: 一个典型的IO服务器设计- 一个连接通过一个线程处理.

本系列:

- Java NIO系列教程(1): Java NIO 概述
- Java NIO系列教程(2): Channel
- Java NIO系列教程(3): Buffer
- Java NIO系列教程(4): Scatter/Gather
- <u>Java NIO系列教程(5):通道之间的数据传输</u>
- Java NIO系列教程(6): Selector
- Java NIO系列教程(7): FileChannel
- Java NIO系列教程(8): SocketChannel
- <u>Java NIO系列教程(9): ServerSocketCh</u>....nel
- Java NIO系列教程(10): Java NIO DatagramChannel
- Java NIO系列教程(11): Pipe
- Java NIO系列教程(12): Java NIO与IO

24



相关文章

- Java 标准 I/O 流编程一览笔录
- 理解Java中字符流与字节流的区别
- Java I/O 总结
- 也谈IO模型
- Java 编程要点之 I/O 流详解
- Java I/O 模型的演讲
- 【Java TCP/IP Socket】Java NIO Socket VS 标准IO Socket

- java中的IO整理
- 攻破JAVA NIO技术壁垒
- Java NIO系列教程(11): Pipe

发表评论

Comment form		
Name*		
姓名		
邮箱*		
请填写邮箱		
网站 (请以 http://开头)		
请填写网站地址		
评论内容*		
请填写评论内容		
//		
 (*) 表示必填项		
提交评论		
L		

还没有评论。

<u>« Java NIO系列教程(11): Pipe</u> WebService性能测试 »

Search for:

Search

Search



- 本周热门文章
- 本月热门
- 执门标签
- 0 记一次集群内无可用 http 服务问题...
- 1 Java 技术之垃圾回收机制
- 2 公司编程竞赛之最长路径问题
- 3 Java 中的十个"单行代码编程"(O...
- 4 Java 中 9 个处理 Exception ...
- 5 HttpClient 以及 Json 传递的...
- 6 浅析 Spring 中的事件驱动机制
- 7 浅析分布式下的事件驱动机制(PubS...
- 8 探索各种随机函数 (Java 环境...
- 9 Java 守护线程概述





最新评论



Re: <u>攻破JAVA NIO技术壁垒</u>

Hi,请到伯乐在线的小组发帖提问,支持微信登录。链接是: http://group.jobbole.... 唐尤华



Re: 攻破JAVA NIO技术壁垒

TCP服务端的NIO写法 服务端怎么发送呢。原谅小白 菜鸟



Re: 关于 Java 中的 double check ...

volatile 可以避免指令重排啊。所以double check还是可以用的。 hipilee



Re: Spring4 + Spring MVC + M...

Hi,请到伯乐在线的小组发帖提问,支持微信登录。链接是: http://group.jobbole.... 唐尤华





Re: Spring4 + Spring MVC + M...

我的一直不太明白, spring的bean容器和springmvc的bean容器之间的关系。 hw_绝影



Re: Spirng+SpringMVC+Maven+Myba...

很好,按照步骤,已经成功。 莫凡



Re: Spring中@Transactional事务...

声明式事务可以用aop来实现,分别是jdk代理和cglib代理,基于接口和普通类.在同一个类中一个方... chengjiliang



Re: <u>关于 Java 中的 double check ...</u>

在JDK1.5之后,用volatile关键字修饰_INSTANCE属性 就能避免因指令重排导致的对象... Byron

关于ImportNew

ImportNew 专注于 Java 技术分享。于2012年11月11日 11:11正式上线。是的,这是一个很特别的时刻:)

ImportNew 由两个 Java 关键字 import 和 new 组成,意指: Java 开发者学习新知识的网站。 import 可认为是学习和吸收, new 则可认为是新知识、新技术圈子和新朋友......







联系我们

Email: ImportNew.com@gmail.com

新浪微博:@ImportNew

推荐微信号







ImportNew

杂点应田标道

Linux爱好者

反馈建议:ImportNew.com@gmail.com

广告与商务合作QQ: 2302462408

推荐关注

小组 – 好的话题、有启发的回复、值得信赖的圈子

头条 - 写了文章?看干货?去头条!

相亲 - 为IT单身男女服务的征婚传播平台

资源 – 优秀的工具资源导航

翻译 - 活跃 & 专业的翻译小组

博客 - 国内外的精选博客文章

设计 - UI,网页,交互和用户体验

前端 – JavaScript, HTML5, CSS

安卓 – 专注Android技术分享

iOS - 专注iOS技术分享

Java - 专注Java技术分享

Python - 专注Python技术分享

© 2017 ImportNew

