

Matematikkprogrammering

Programmering av matematikk

Denne og uke og neste uke (uke 46 og 47) skal dere programmere litt matematikk.

- Det er nyttig å kunne programmere matematikk
- Det gir en forståelse av matematikken

Donal Knuth, som har bidratt veldig mye til datautviklingen opp igjennom årene, har sagt at:

- Dersom du vil lære noe grundig, skal du lære det så godt at du kan forklare det til andre
- Hvis du virkelig, virkleig skal lære ting grundig, skal du lære det så godt at du kan programmere det



Vi starter med noen enkle funksjoner

Vi ser på numersike løsninger, f.eks. forskjell på numeriks løsning av et integral (Rieman sum type) og eksplisitt løsning av et integral

Vi lager vårt eget lille mattembibliotek, der vi programmerer sinus, cosinus, ex m.m. ved å programmere potensrekker

Jeg vil komme med informasjon om oppgavene etterhvert. Jeg vet at noen i klassen har programmert en god del før de begynte her, men andre begynte mer eller mindre på bar bakke. Jeg vil gi stor grad av frihet, slik at alle kan programmere på sitt nivå.

hilsen jan erik