

Alan Haugen

Bioteknolog



Profil

Bioteknolog med en mastergrad fra NTNU. Jeg er godt trent på å jobbe i en lab og kombinerer mine biologikunnskaper med gode programmeringsferdigheter. Jeg blir motivert av å bruke mine erfaringer innenfor biologi og informatikk til å komme med moderne løsninger på fremtidens utfordringer. Jeg er tror på framtiden og ønsker å være med på å skape den.



Utdanning

2022 ↑ 2020

Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet NTNU

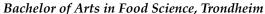
Master of Science in Biotechnology, Trondheim

Masteroppgave: Expansion of bovine skeletal muscle cells in a lab-bench bioreactor using edible microcarriers made of eggshell membrane

Utmerkelser:

- Skrev en masteroppgave om kultivert kjøtt: Å bruke stamceller fra dyr til å lage kjøtt i bioreaktorer
- $\bullet\,$ Flere års erfaring med bioreaktorer via masteroppgaven

2020 ↑ 2017



Bacheloroppgave: Bruk av maskinsyn for automatisk telling og artsbestemmelse av villfisk som beiter under oppdrettsmerder

Utmerkelser:

Erfaring:

- Mye labtrening og erfaring med prosesser innenfor næringsmiddelindustrien
- Fullførte to kurs ved courses.opencv.org og har erfaring med maskinsyn og miljøovervåkning ved bruk av kunstig intelligens

2017

Realfagsforkurs, Trondheim



• Har nå en lidenskapelig interesse for Pure Mathamatics

2014 ↑ 2011

University of Abertay Dundee, Skottland

Diplima for Games Application Development, Dundee

Fikk en distinction for første året



Arbeidserfaring

2008 ↑ 2007

Programmerer

Artplant, Oslo

Designet brukergrensesnittet til dataspillet RidingClub Championships for Artplant



Kontaktinformasjon

 \searrow

Email

alanhaugen@gmail.com

, Telefonnummer

+47 98 65 38 40

Addresse

Estenstadvegen 82 Trondheim, Norge

Nettside

linkedin.com/in/alanhaugen alanhaugen.github.io kaggle.com/alanhaugen



Nøkkelkvalifikasjoner

Bioreaktorer fra Eppendorf (Bioflow

- lab-bench bioreactor) via masteroppgaven
 - Ølbrygging (erfaring med fermenter-
- ingskar) hjemme og via matvitenskapsutdanningen
- Bioteknologi
- Labarbeid (matvitenskap og master i bioteknologi)
- Rekombinant DNA-teknologi (labkurs Gløshaugen)
- Rekombinant DNA-teknologi
- Systembiologi
- Maskinsyn
- Bioinformatikk
- Maskinlæring
- Python



Språk

Norsk Flytende
Tysk Grunnleggende



Verv

Hjalp til på hackerspace-foreningen der studenter fikk hjelp til program-

meringsoppgaver
Ledet et team som lagde spill til
en arkademaskin med en MIDI-

 pianokontroller. Jeg fikk arkademaskinen til å spille av et enkelt spill som jeg designet