

I Iteracja 20.10.2014

* związane z komunikacją z serwerem, możliwe przeniesienie implementacji tej komunikacji do ostatniej iteracji, najpierw szkielet aplikacji z danymi lokalnymi

** uzależnione od dostępności API

Do zrobienia:

- Modele (użytkownik, rozkłady) kompatybilne z serwerem.
- Lokalna baza danych na urządzeniu do przechowywania tychże danych.
- Logowanie (zarejestrowany użytkownik i gość, bezpieczna komunikacja z serwerem*).
- Rejestracja (bezpieczna komunikacja z serwerem*).
- Okno logowania.
- Okno rejestracji.
- Okno główne z listą rozkładów.