

III Iteracja 8.12.2014

* związane z komunikacją z serwerem, możliwe przeniesienie implementacji tej komunikacji do ostatniej iteracji, najpierw szkielet aplikacji z danymi lokalnymi

** uzależnione od dostępności API

- Pobieranie (przy użyciu gestów) rozkładów z serwera (wykorzystanie REST i stronicowania) i wyświetlanie ich w głównym oknie aplikacji wraz z rozkładami zapisanymi lokalnie na urządzeniu
- Blokada możliwości usunięcia rozkładu pobranego z serwera (taki rozkład może być usunięty tylko z poziomu strony, gdy użytkownik jest jego właścicielem i jest zalogowany)
- Okno ze szczegółami rozkładu (dwie strony: strona informacji - wyświetlenie nazwy, godzin i punktów na trasie oraz strona mapy - na kolejnej iteracji, wizualizacja trasy)
- Dodanie stosownych alertów (dialogów)
- Wykonywanie asynchronicznych żądań np. przy pobieraniu rozkładów z serwera, aby nie blokować interfejsu użytkownika
- Dodanie elementów świadczących o tym, że wykorzystywane jest połączenie z Internetem lub wykonuje się jakieś zadanie w tle