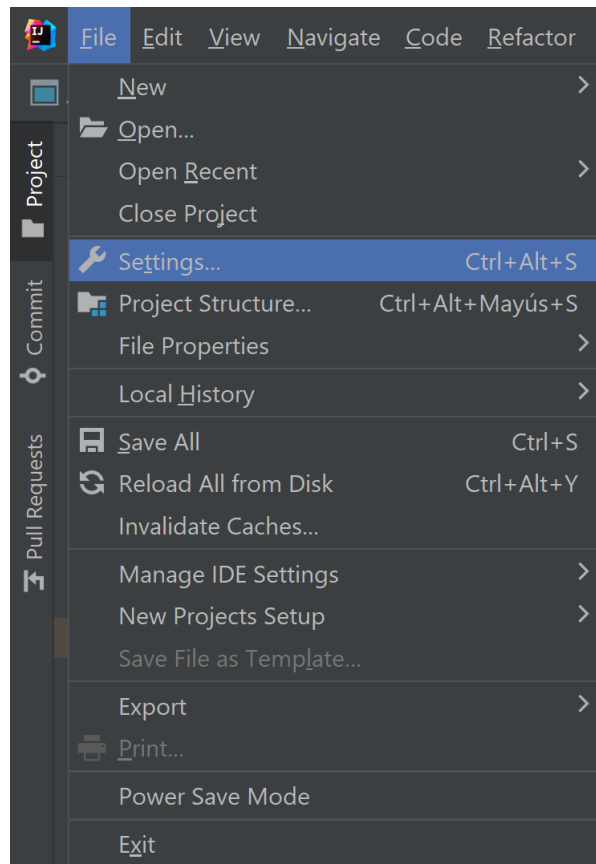
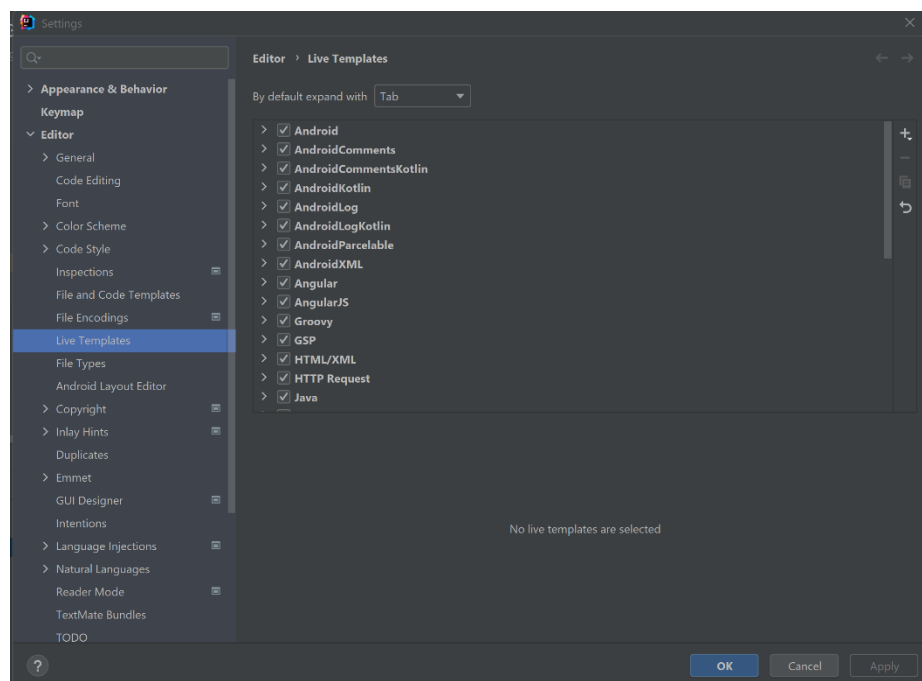


LIVE TEMPLATES

Primero para editar un live template entramos en settings dentro de file (arriba a la izquierda)

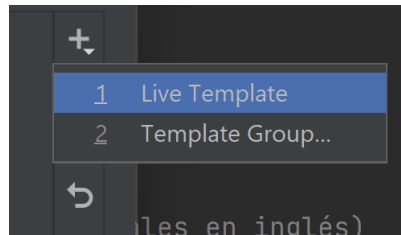


A continuación, te saldrá la siguiente pantallita, para entrar en live templates habrá que entrar en editor (a la izquierda, y posteriormente live templates. Como podemos observar está organizado por lenguajes.

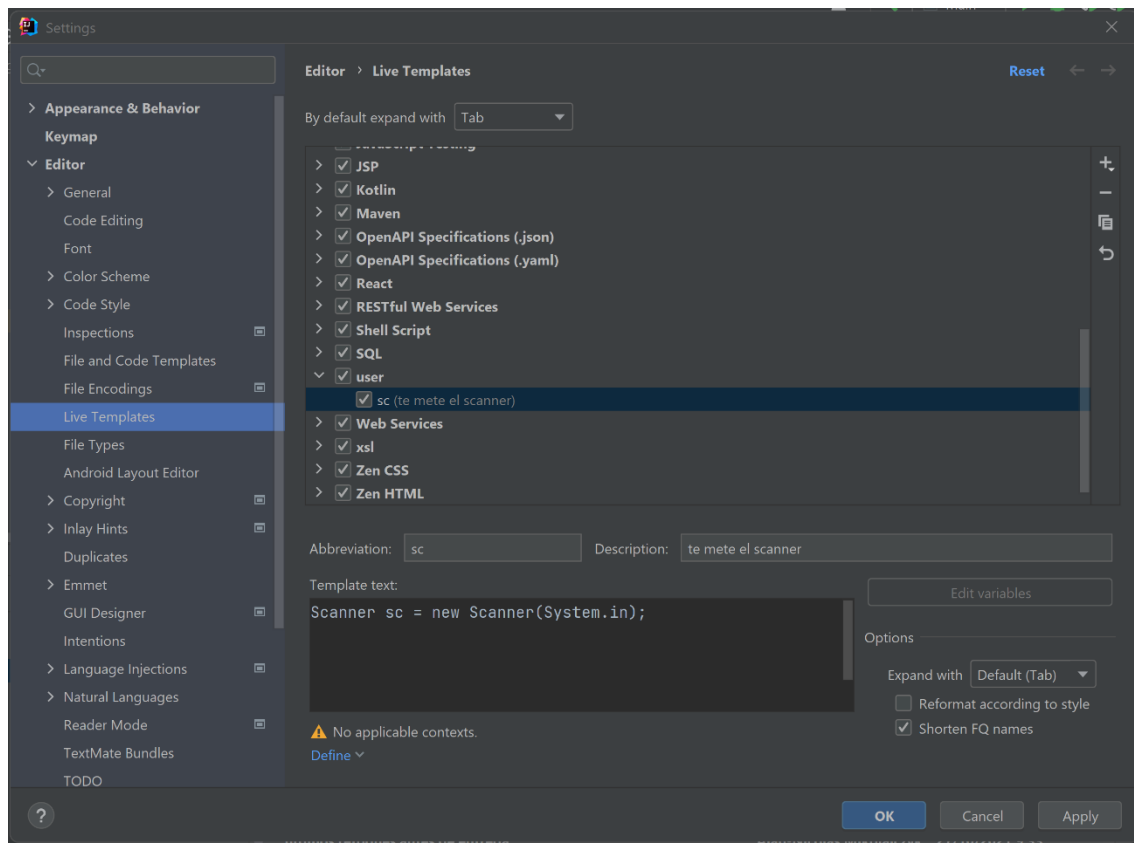


A la derecha hay un simbolito del mas “+” le damos y creos un template group (como quieres que se llame el grupo de templates (simplemente introduces el nombre y ya estaría).

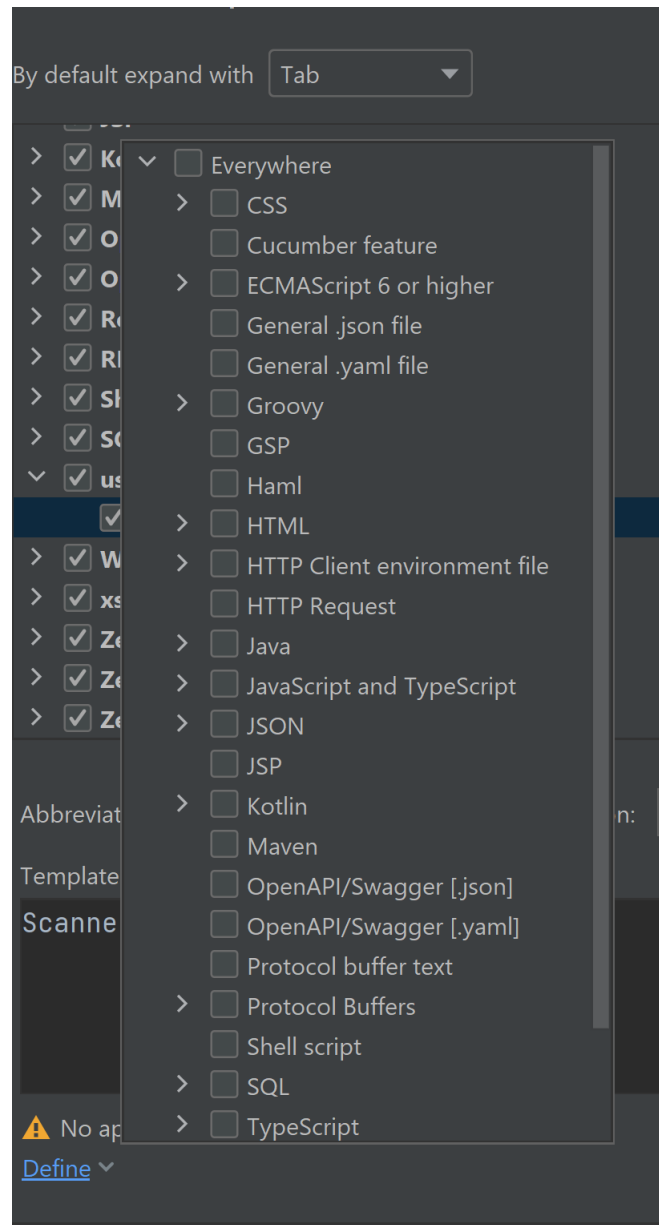
Luego seleccionamos users volvmos a darle al “+” y live template.



Y nos saldrá el abbreviation y todo vacío, porque lo que tendremos que rellenarlo, primero de todo es como quieres llamara la abreviación en mi caso sc (al escribir “sc” + TAB me salta el template text). Y en el template text ponemos lo que queremos que nos salga, (si queremos que sea una variable modificable, por ejemplo, que el sc lo podamos elegir nosotros, solo tendríamos que poner en vez de “sc”, poner “\$NOMBRE\$” entre signos “\$” y el contenido en mayúsculas”.



Después habría que seleccionar define (debajo de template text), para seleccionar en que lenguaje se utilizarían esos live templates.

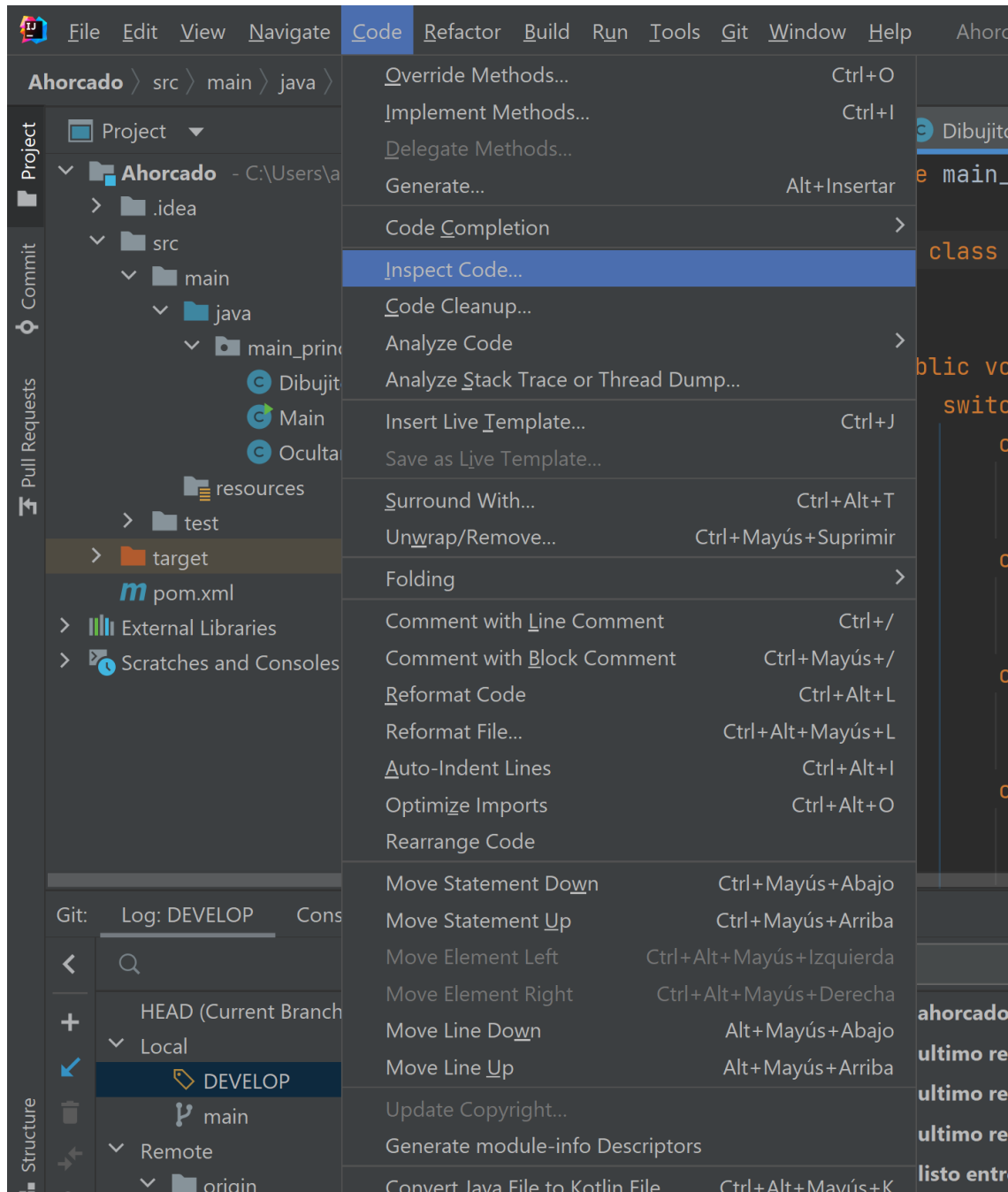


Finalmente al comprobarlo, funciona.

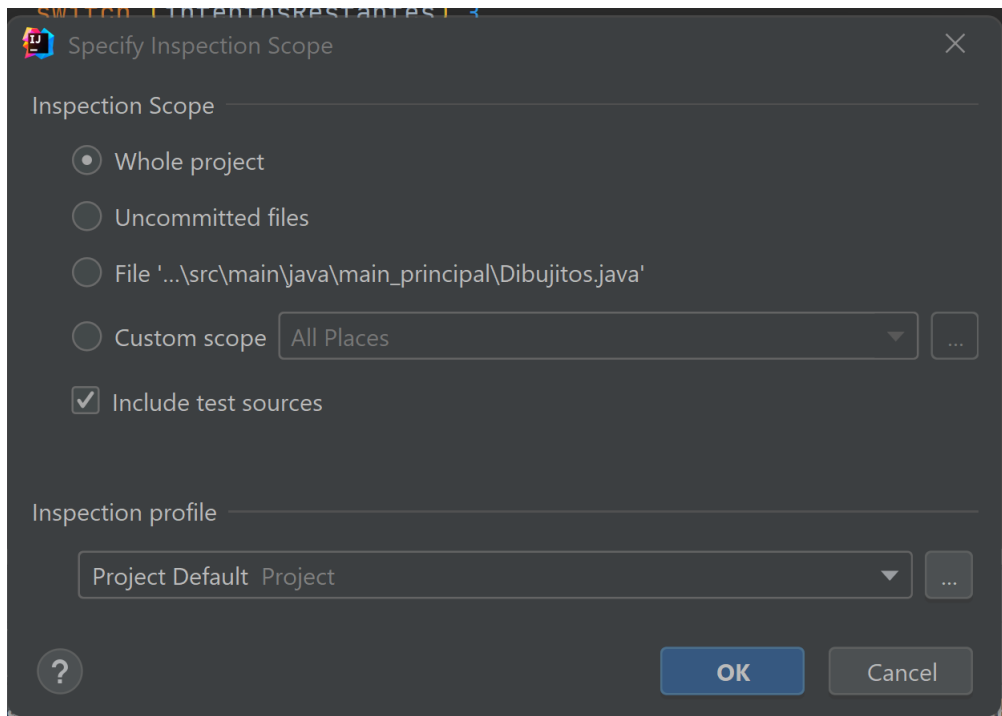
```
public class Dibujitos {
    sc
    te mete el scanner
    Press Intro to insert, Tabulador to replace Next Tip
    public void extracted(int intentosRestantes) {
```

INSPECT CODE

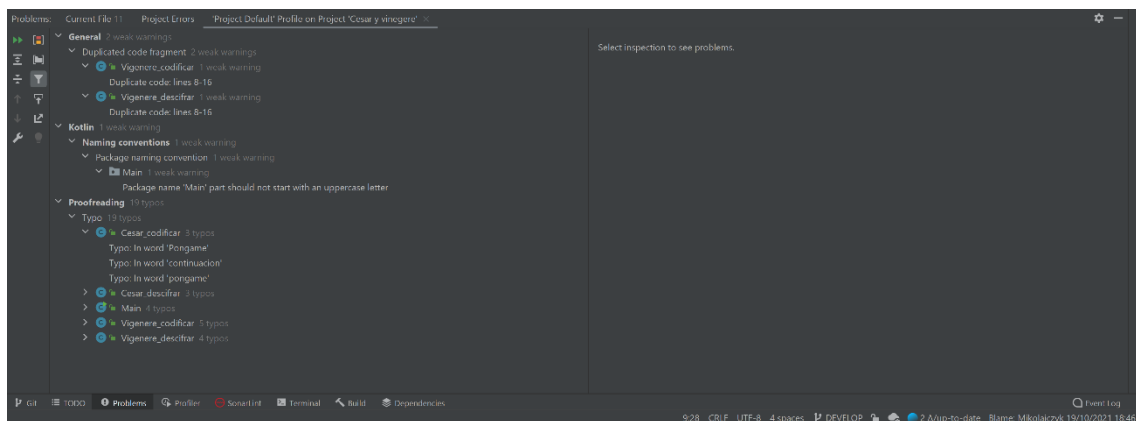
Entramos en code (arriba a la izquierda), después en inspect code.



Te saldrá la siguiente pantallita y le damos ok, porque queremos inspeccionar todo el código.

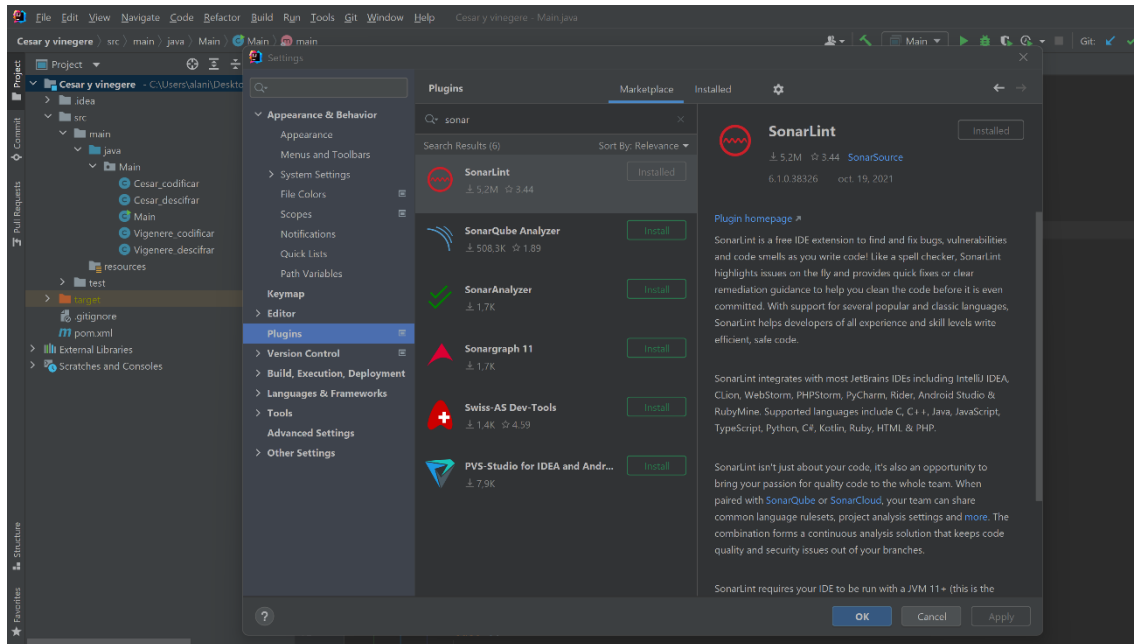


Y abajo te saldrá esta pantallita donde te pone todos los errores del proyecto. Deberían de ser arreglados, son solo warnings pero aún así arreglarlos hace el código mas legible. No siempre hay que hacer ciertas recomendaciones que te dice, pero sí la mayoría.

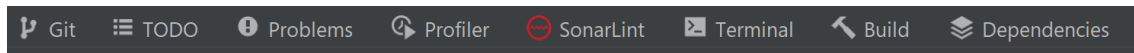


SONARLINT

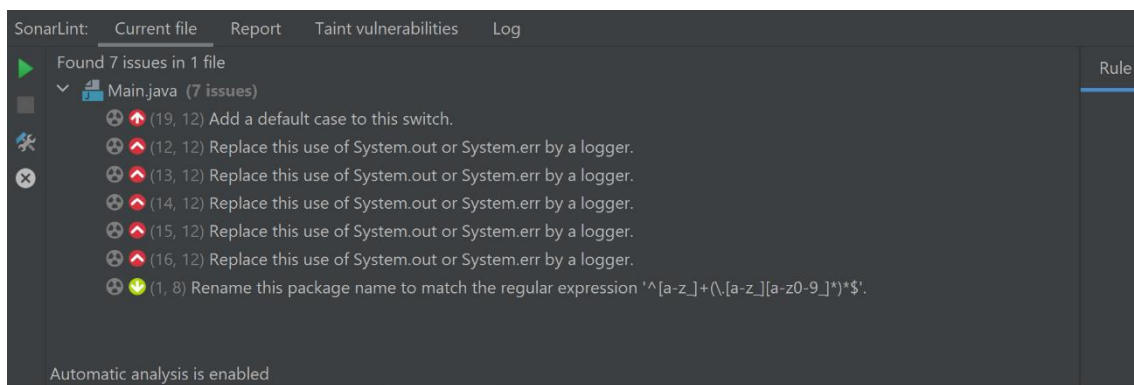
Lo primero de todo entramos en file, settings y aquí entramos en plugins e instalamos SonarLint (que viene del sonarqube).



Ahora en la barra de abajo nos saldrá el SonarLint y le damos.



Podemos observar los errores del archivo que tenía abierto, el primero es que me falta un default para el switch, el último es que no debería llevar mayúsculas y el resto es porque estaos usando un system.out.print. Lo mismo que el inspect code.



ATAJOS DE TECLADO MAS USADOS

Ctrl + q= información de la sección seleccionada

Ctrl + enter= opciones de lo seleccionado

Ctrl + shift+ alt+L = para borrar lo que está en desuso o lo innecesario.

Ctrl + al+ L= ordenar el código.

Ctrl + c = copiar

Ctrl + v= pegar

Ctrl + z= dar un paso hacia atrás

Ctrl +x = cortar

Shift + shift= para buscar por todos los ficheros

Ctrl +s = guardar

Ctrl + shift + flecha arriba/abajo= para mover la fila hacia arriba o hacia abajo.

Shift +F6 = refactor (renombrar en todos los lados).