

## Avance 2

### Consideraciones Proyecto semana 2

**Duración: 2 horas**

**(Colocar instrucciones y recomendaciones del Avance 2 para el proyecto final, incluye hasta el tema 4)**

**Avance del proyecto semanal.**

En este avance se van a crear las funciones que van a cargar dinámicamente los datos en el html. Dichas funciones son las que realizarán los cálculos de ingresos y egresos y las que van a dar formato a los números.

- Crea la función **cargarCabecero** con las siguientes características:
  - Es una función flecha.
  - Crea una variable llamada **presupuesto** y asígnale el resultado de la resta de la función **totalIngresos()** menos el contenido de la función **totalEgresos()**.
  - Crea una variable **porcentajeEgreso** y asígnale el resultado de la división de la función **totalEgresos()** entre el resultado de la función **totalIngresos()**.
- Como puedes ver, se requieren un par de funciones **totalIngresos** y **totalEgresos**, para ello, realiza lo siguiente:
  - Crea la función **totalIngresos** con estas características:
    - Defínela como función flecha.
    - Declara la variable **totalIngresos** e inicialízala en 0.
    - Itera el arreglo **ingresos** en un ciclo for of. Recuerda que es necesario declarar la variable **ingreso** para poder iterar.
    - Dentro del ciclo, a la variable **totalIngreso**, suma cada uno de los valores de los elementos del arreglo **ingresos**.
    - Cuando termine de iterar, regresa la variable **totalIngreso**.
  - Crea la función **totalEgresos** con estas características:
    - Defínela como una función flecha.
    - Dentro del cuerpo de la función, declara la variable **totalEgreso** e inicialízala en 0.
    - Con un ciclo for, itera para cada elemento egreso del arreglo egresos y súmalo a la variable **totalEgreso**.
    - Cuando termine de iterar, retorna la variable **totalEgreso**.
- Para validar el funcionamiento de cargar cabecera, crea dos arreglos:

## Avance 2

```
let egresos = {  
  Renta: 900,  
  Ropa: 400  
};  
  
let ingresos = {  
  Quincena: 9000,  
  Venta: 400  
};
```

o Coloca las siguientes líneas en la función cargarCabecero:

```
console.log(presupuesto);  
console.log(porcentajeEgreso);  
console.log(totalIngresos());  
console.log(totalEgresos());
```

- El resultado de la prueba debería ser el siguiente:



The screenshot shows a web browser's developer console with the following content:

Command	Result	File
> totalIngresos();	< 9400	
> totalEgresos();	< 1300	
> cargarCabecero();	8100	app.js:45
	0.13829787234042554	app.js:46
	9400	app.js:47
	1300	app.js:48

## Avance 2

- Ahora, es necesario darle **formato a la moneda** y al porcentaje. Para ello, crea dos funciones:
  - Crea la función **formatoMoneda** con las siguientes características:
    - Créala como función flecha.
    - Se debe recibir el valor que se requiere formatear.
    - Utiliza la función **toLocaleString**, especificando el idioma, y luego un arreglo indicando el estilo, que en este caso sería moneda, el tipo de moneda, en el que se sugiere pongas el valor MXN y mínimo de dígitos decimales igual a 2.
  - Crea la función **formatoPorcentaje** con las siguientes características:
    - Créala como función flecha.
    - Se debe recibir el valor que se requiere formatear.
    - Utiliza la función **toLocaleString**, especificando el idioma que se desea utilizar. Posteriormente, especifica un objeto en el que indiques el estilo, para este caso será **percent** y el mínimo de dígitos decimales igual a 2.
  - Aplica los formatos a las salidas de la consola y el resultado debería ser el siguiente:

```

> cargarCabecero();
$8,100.00 app.js:45
13.83 % app.js:46
$9,400.00 app.js:47
$1,300.00 app.js:48
  
```

### Consideraciones

#### Maestro:

- Posiblemente a algunos de los aprendedores les cueste trabajo utilizar las funciones flecha, por lo tanto, refuerza este tema.

#### Alumno:

- Asegúrate de saber utilizar las funciones flecha, ya que son las más fáciles de utilizar en los proyectos.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.